

# MindView – Guide de l'utilisateur

## Table des matières

Table des matières .....	1
Introduction .....	4
Marques déposées .....	4
Accord de licence MatchWare .....	5
Bienvenue .....	10
Nouveautés de MindView 7 .....	14
Termes importants .....	16
Installation.....	19
Installation sur poste unique .....	19
Installation administrative (administrateurs système seulement) .....	19
Support .....	21
Obtenir de l'aide .....	21
Signaler un problème.....	22
Prise en main rapide.....	23
Première étape - Création de la mind map.....	24
Deuxième étape - Enrichissement de la mind map .....	27
Utilisation .....	34
Mise en place de l'espace de travail .....	34
Définition des préférences .....	41
Création d'une mind map.....	46
Enregistrement d'une mind map.....	48
Ouverture d'une mind map .....	50
Saisie d'un libellé de branche .....	51
Insertion de branches .....	52
Conception d'une mind map .....	56
Visualisation d'une mind map .....	60
Zoom avant et Zoom arrière .....	65
Insertion de notes .....	67
Insertion d'annotations et de commentaires .....	73
Insertion d'icônes .....	77
Insertion d'images.....	80
Utilisation du panneau Tâches .....	85
Utilisation du panneau Temps .....	89
Utilisation du panneau Calcul .....	93
Impression d'une mind map.....	101
Formatage d'une branche.....	103
Modification des données d'une branche .....	107
Déplacement d'une branche .....	109

Mise en focus d'une branche .....	111
Filtrage d'une mind map .....	112
Rattachement d'objets .....	116
Insertion de sons.....	118
Création d'hyperliens .....	120
Création de liens entre branches .....	122
Utilisation des sources bibliographiques.....	125
Utilisation des citations .....	130
Capture de texte et d'images .....	133
Recherche et remplacement de texte .....	136
Utilisation des suggestions prédictives .....	138
Configuration des sources de suggestions.....	140
Insertion d'une nouvelle racine .....	145
Détachement d'une branche.....	146
Attribution d'un mot de passe .....	147
Suivi des modifications .....	148
Utilisation des légendes.....	149
Présentation d'une mind map .....	151
Vérification d'une mind map.....	153
Empaquetage d'une mind map .....	154
Envoi d'une mind map .....	156
Publication d'une mind map.....	157
Création de rapports de projet.....	159
Utilisation du panneau Images .....	162
Utilisation de la boîte de dialogue Propriétés .....	168
Utilisation du panneau Visualisation .....	170
Utilisation de la liste des objets.....	171
Collaboration .....	172
Accès aux espaces de travail en ligne.....	172
Ouverture et enregistrement de documents en ligne .....	173
Gestion des espaces de travail en ligne .....	176
Travail sur un document en ligne.....	179
Gestion et suivi de tâches en ligne .....	183
Vues.....	185
Utilisation des différentes vues .....	185
Vues de Mind Mapping .....	187
Vue Ligne de temps .....	191
Vue Plan.....	199
Vue Gantt.....	204
Vérification orthographique.....	257
Utilisation du vérificateur orthographique .....	257
Options de vérification orthographique .....	260
Exportation .....	263
Introduction .....	263
Dossiers additionnels.....	264
Exportation vers Microsoft Word.....	265

Exportation vers Microsoft PowerPoint.....	270
Exportation vers Microsoft Excel .....	274
Exportation vers Microsoft Outlook.....	278
Exportation vers Microsoft Project.....	282
Exportation vers HTML.....	283
Exportation vers PDF.....	304
Exportation vers RTF.....	305
Exportation vers XML.....	309
Exportation en tant qu'image .....	310
Importation.....	311
Introduction .....	311
Importation à partir de Microsoft Word .....	312
Importation à partir de Microsoft PowerPoint.....	316
Importation à partir de Microsoft Excel .....	319
Importation à partir de Microsoft Outlook.....	322
Importation à partir de Microsoft Project.....	324
Importation à partir de XML .....	325
Importation à partir d'autres logiciels .....	326
Saisie manuscrite .....	327
Reconnaissance vocale (version AT seulement) .....	332
Mode tactile .....	338
Référence .....	340
Propriétés.....	341
Fonctions de calcul .....	362
Raccourcis clavier .....	367
Index.....	370

# Introduction

## Marques déposées

MatchWare, MindView, MeetingBooster et MatchWare ScreenCorder sont des marques commerciales ou déposées de MatchWare A/S.

Mind Map et Mind Mapping sont des marques déposées de Buzan Organisation.

Microsoft, Microsoft Office, Microsoft SharePoint, Microsoft OneDrive, Microsoft Word, Microsoft PowerPoint, Microsoft Excel, Microsoft Project, Microsoft Outlook, Microsoft FrontPage, Microsoft Windows, Windows Media Player, Windows Explorer et Internet Explorer sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation.

L'interface utilisateur Microsoft Office Fluent 2007 est protégée aux termes des lois internationales sur la propriété intellectuelle et est utilisée par MatchWare A/S sous licence de Microsoft.

WorldCat et le logo WorldCat sont des marques commerciales ou des marques de service de l'OCLC (Online Computer Library Center, Inc.).

Nuance, les logos Nuance, les logos Dragon, Dragon NaturallySpeaking, NaturallySpeaking, DragonBar et Select-and-Say sont des marques ou des marques déposées de Nuance Communications, Inc. ou de ses partenaires aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

YouTube et Google Drive sont des marques commerciales de Google Inc.

Certaines parties de Word Prediction sont protégées par copyright © Texthelp Ltd 2015.

Toute autre marque ou nom de produit est une marque commerciale ou déposée de son détenteur.

Ce Produit est déposé © 2002-2017 par MatchWare A/S. Tous droits réservés.

Les informations données dans ce document sont susceptibles d'être modifiées et ne représentent aucune obligation pour MatchWare, ses Editeurs ou Agents. Cette documentation est déposée © 2002-2017 par MatchWare A/S. Tous droits réservés. Cette documentation ne peut être copiée, photocopiée, reproduite, traduite ou transférée vers un support électronique ou sous toute autre forme sans autorisation écrite de MatchWare ou de ses Editeurs.

**IMPORTANT** Veuillez faire une lecture attentive de cet Accord de licence MatchWare (EULA). En installant, copiant, téléchargeant ou utilisant ce Produit vous acceptez d'être lié par les termes de ce contrat. Si vous êtes en désaccord avec ces termes, vous n'êtes pas autorisé à installer et à utiliser le logiciel et êtes dans l'obligation de le renvoyer immédiatement, ainsi que l'ensemble du contenu du coffret, accompagnés d'un justificatif de paiement, au revendeur agréé qui vous l'a fourni, afin d'en obtenir le remboursement complet. N'effectuez pas de copies illégales de ce Produit.

## Accord de licence MatchWare

### UTILISATION

Ce contrat constitue un accord légal entre vous, l'utilisateur, et MatchWare A/S ("MatchWare"). Le présent logiciel ("Produit") vous est fourni sous licence, et non vendu, par MatchWare en vue d'une utilisation conforme aux termes de cet accord.

Avant d'utiliser la licence d'utilisation du Produit, vous devez attribuer ladite licence à un dispositif, dénommé le "dispositif concédé sous licence". Les partitions matérielles, disques durs externes, cartes ou disques Flash et ainsi de suite sont considérés comme des dispositifs séparés.

Vous êtes autorisé à installer et à utiliser une copie du Produit sur le dispositif concédé sous licence. En outre, l'utilisateur principal du dispositif concédé sous licence est autorisé à installer et à utiliser une autre copie du Produit sur un second dispositif.

La licence du Produit peut être réassignée à un autre dispositif ou utilisateur, sauf dans les 90 jours suivant la dernière assignation, tant qu'elle n'est pas utilisée par plus d'une personne à la fois. En cas de panne matérielle permanente, elle peut toutefois être réassignée plus tôt. Vous pouvez faire une (1) copie de sauvegarde du Produit.

En cas d'exploitation des technologies d'accès à distance Remote Desktop, vous êtes autorisé à accéder au Produit et à en faire usage à condition que seul l'utilisateur principal du dispositif hébergeant la session Remote Desktop accède au Produit et en fasse usage à partir d'un dispositif d'accès à distance. Vous n'êtes pas autorisé à utiliser le Produit simultanément sur le dispositif hébergeant la session Remote Desktop et sur le dispositif d'accès à distance.

Vous ne pouvez louer, céder, prêter ou vendre ce Produit ou toute autre copie.

Vous n'êtes pas autorisé à rétro-concevoir, désassembler, décompiler ou modifier ce Produit, ou à en créer des produits dérivés.

### TERMINAL SERVER / CLÉS DE NON-ACTIVATION

Un serveur Terminal Server est un ordinateur qui permet à d'autres ordinateurs Client d'exécuter des applications à distance à partir du Terminal Server, comme le permettent entre autres les environnements Microsoft Terminal Server ou Citrix Server. Si le Produit est installé sur un Terminal Server, vous devez obtenir une licence pour chaque utilisateur ayant accès au Produit.

Les termes "utilisateur nommé" dénotent une licence attribuée à une personne spécifique. Vous pouvez ajouter des utilisateurs en achetant une licence supplémentaire pour chaque utilisateur à prendre en charge. Si vous installez le Produit sur un serveur autorisant de multiples utilisateurs à accéder au Produit et à l'exécuter simultanément, vous devez acquérir une licence supplémentaire pour chaque utilisateur nommé.

Si vous êtes une entité gouvernementale ou organisation approuvée à laquelle une clé de non-activation n'exigeant pas d'être activée a été accordée, vous devez acquérir une licence pour chaque utilisateur nommé du Produit. Si vous utilisez un Terminal Server ou clé de non-activation, vous devez signer l'accord "Terminal Server Solution and Non-Activation License Key Program Agreement". Veuillez contacter MatchWare pour y souscrire.

Sous condition d'avertissement dans un délai raisonnable par MatchWare, MatchWare se réserve le droit de demander un audit de tout utilisateur accédant au Produit déployé sur Terminal Server ou via une clé de non-activation tous les trois mois. Le nombre d'utilisateurs relevé par l'audit doit correspondre au nombre de licences acquises par vos soins. Vous êtes tenu de consigner le nombre d'utilisateurs nommés utilisant le Produit.

Sous condition d'avertissement dans un délai raisonnable par MatchWare, vous êtes tenu de fournir à MatchWare, à ses frais, un droit d'accès raisonnable à vos locaux, mais pas plus d'une fois par an, dans le but de vérifier que le Produit est utilisé en conformité avec les termes de cet Accord. Si cette inspection met en évidence une utilisation abusive du Produit par vous, MatchWare sera autorisé à vous facturer cette utilisation abusive en accord avec les tarifs et les droits de MatchWare en vigueur au moment de l'inspection.

### ACTIVATION

L'activation du Produit est obligatoire. Au cours du processus d'activation, des informations sur le Produit et le dispositif sont envoyées à MatchWare. Ces informations incluent la version, la langue et l'ID du Produit, l'adresse IP du dispositif et les informations dérivées de la configuration matérielle. En utilisant le Produit, vous consentez à la transmission de ces informations.

## **PROGRAMME D'AMÉLIORATION DE L'EXPÉRIENCE UTILISATEUR MATCHWARE**

Le programme d'amélioration de l'expérience utilisateur MatchWare peut être activé dans certaines versions du Produit en sélectionnant l'option "Envoyer statistiques anonymes d'usage" durant l'installation ou à partir de la boîte de dialogue d'options. Lorsque cette fonction est activée, le Produit effectue un suivi de votre utilisation de l'interface et de certaines fonctionnalités et envoie les informations à MatchWare de manière anonyme. MatchWare utilise ces informations pour évaluer, améliorer et personnaliser ses produits et services.

## **LICENCES ÉDUCATION**

L'usage commercial de licences Education de ce Produit est prohibé.

Certaines licences Education multi-utilisateurs autorisent un usage à domicile du Produit par les enseignants et les étudiants. Toute licence supplémentaire acquise en vue de ce type d'utilisation ne peut en aucun cas être installée ou utilisée dans le périmètre de l'établissement concerné.

Si vous souscrivez à un Pack Etablissement annuel pour le Produit, l'utilisation du Produit est soumise aux termes de l'Accord de souscription et de cet Accord de licence.

## **TRANSFERT DU PRODUIT**

Vous pouvez transférer tous vos droits d'utilisation de ce Produit à un tiers, à condition de céder également à ce tiers l'intégralité du coffret du Produit, y compris DVD(s), documentation et cet Accord de licence, et de transférer ou de détruire toute copie du Produit effectuée, sous quelque forme que ce soit. Une fois le transfert du Produit effectué, vous n'êtes plus autorisé à l'utiliser. Seule la personne à qui vous avez cédé ce Produit peut l'utiliser en accord avec les lois sur le copyright, les conventions internationales et ce contrat.

Si vous avez acheté une version de mise à jour du Produit, celle-ci constitue avec le Produit original de MatchWare mis à jour un produit unique. Ainsi la mise à jour et le Produit que vous avez mis à jour ne peuvent être disponibles séparément pour utilisation simultanée par deux personnes différentes et ne peuvent être transférés séparément.

## **VERSIONS OEM DU PRODUIT**

Une version OEM est une licence du Produit distribuée avec un composant matériel par le constructeur de ce composant. Une version OEM du Produit est identifiée en tant que telle soit sur la pochette du DVD (ou CD) soit par une mention spécifique sur la barre de titre du Produit même.

Vous pouvez transférer tous vos droits d'utilisation de la version OEM du Produit à un tiers en l'accompagnant du composant matériel sous licence, et à condition de céder également à ce tiers l'intégralité du coffret du Produit, y compris DVD(s), documentation et cet Accord de licence, et de transférer ou de détruire toute copie du Produit effectuée, sous quelque forme que ce soit. Une fois le transfert du Produit effectué, vous n'êtes plus autorisé à l'utiliser. La version OEM du Produit ne peut pas être transférée sans le composant matériel qui l'accompagne.

## **COPYRIGHT**

Tous les droits de propriété intellectuelle portant sur le Produit et la documentation sont détenus par MatchWare A/S ou ses fournisseurs et sont protégés par les lois de copyright en vigueur aux Etats-Unis, toutes les autres lois de copyright applicables et les conventions internationales. MatchWare A/S se réserve tous les droits non expressément accordés.

## **CLIPART**

Ce Produit est susceptible de contenir des éléments clipart ("Clipart") tels images, icônes et ainsi de suite. Tous les droits intellectuels sur ces éléments Clipart appartiennent à MatchWare A/S ou sont placés sous licence MatchWare A/S.

MatchWare vous concède un droit non exclusif et non cessible d'utiliser ces éléments Clipart dans les présentations ou sites web réalisés avec ce Produit, y compris dans les versions exécutables de ce Produit. Aucuns droits d'auteur ne sont dus à MatchWare en vertu de cet usage. Les éléments Clipart ne peuvent être ni cédés sous licence ni transmis à toute personne ou entité ne disposant pas d'une licence légale de ce Produit.

## **UTILISATION DE LA BIBLIOTHÈQUE DE MIND MAPS PUBLIQUE DE MINDVIEW**

Lorsque vous publiez des documents dans la bibliothèque de mind maps publique de MindView, vous acceptez et consentez à respecter les Termes de Service de la bibliothèque de mind maps publique ([http://link.matchware.com/tos\\_publicmaps](http://link.matchware.com/tos_publicmaps)). Vous comprenez et acceptez que les documents publiés et partagés dans la bibliothèque de mind maps publique peuvent être visualisés, téléchargés et utilisés par tout autre utilisateur conformément aux Termes de Service.

## **LIMITATION DE GARANTIE**

MatchWare garantit pendant quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat que le support physique sur lequel est inscrit le Produit et la documentation fournie par MatchWare sont exempts de tout vice de matériau ou de fabrication. MatchWare remplacera gratuitement le support défectueux ou la documentation, à condition que vous retourniez l'article défectueux pendant la période de garantie. Si MatchWare est incapable de remplacer le support défectueux ou la documentation, MatchWare remboursera le montant que vous avez payé pour le Produit. Ce sont les seules voies de recours en cas d'inexécution de la garantie.

## **LIMITATION DE RESPONSABILITÉ**

L'entière et exclusive responsabilité ainsi que la voie de recours en cas d'inexécution de cette garantie limitée seront limitées au remplacement du support défectueux ou de la documentation. Ni MatchWare, ni l'utilisateur ne seront tenus responsables l'un envers l'autre en quelque circonstance que ce soit de tous dommages spéciaux, indirects, consécutifs, punitifs, accidentels ou similaires, incluant mais de manière non limitée, la perte de bénéfices ou de données, l'impossibilité d'utiliser le Produit, même si MatchWare a été informé de l'éventualité de tels dommages.

MatchWare n'accorde aucune représentation ou garantie que le Produit ou la documentation sont "sans erreur" ou qu'ils correspondent à toutes demandes particulières, exigences ou besoins de l'utilisateur. En aucun cas, la responsabilité de MatchWare n'excédera le montant cumulé que vous avez payé en vertu de cet accord. Dans la mesure où la loi applicable n'autorise pas d'exclusion ou de limitation des garanties implicites ou de limitation de responsabilité des dommages accidentels ou secondaires, la limitation ci-dessus ou l'exclusion peut ne pas s'appliquer à vous.

## **INDEMNISATION EN MATIÈRE DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE**

A ses frais, MatchWare contestera ou, à sa discrétion, réglera toute plainte ou action intentée à l'encontre de l'utilisateur au motif que le Produit, l'un de ses composants ou toute marque commerciale connexe appartenant à MatchWare utilisés dans le cadre de cet accord, constituent une violation de marque déposée, de droit d'auteur, de brevet, ou autre propriété intellectuelle. MatchWare paiera le montant des coûts, dommages et dépenses juridiques résultant de toute condamnation prononcée à l'encontre de l'utilisateur ou dus à la suite d'une négociation conclue avec l'accord de MatchWare, à condition que l'utilisateur ait promptement notifié MatchWare par écrit de l'existence de cette action, qu'il accorde à MatchWare la totalité de la défense contre cette action ainsi que toutes les négociations, et prête à MatchWare toute l'assistance nécessaire à la défense et résolution du litige.

## **SUGGESTIONS**

MatchWare disposera d'une licence mondiale, irrévocable, libre de droits et illimitée pour utiliser, développer ou inclure dans le Produit toute suggestion, recommandation, demande d'amélioration ou commentaire émis par vous, ou par les utilisateurs, au sujet du Produit.

## **RÉFÉRENCES CLIENT**

Chaque partie est en droit d'inclure l'autre partie dans une liste de clients ou de fournisseurs. Vous acceptez également de considérer les requêtes suivantes à la demande de MatchWare : (i) participer à des études de cas et études de retour sur investissement, (ii) servir de référence, participer à des échanges de liens, et autoriser l'utilisation de votre logo en tant que référence sur le site web de MatchWare, (iii) collaborer à des communiqués de presse faisant état de cette relation.

## **DROITS RESTREINTS DU GOUVERNEMENT DES ÉTATS-UNIS**

Ce Produit ainsi que la documentation sont fournis avec des DROITS RESTREINTS. Le Produit et la documentation sont développés au titre d'une dépense privée et aucune partie d'entre eux ne se trouve dans le domaine public. L'utilisation, la reproduction ou la divulgation par le Gouvernement sont soumises à des restrictions comme indiqué au sous-paragraphe c(1) et (2) de la clause "Commercial Computer Software Restricted Rights" FAR 52.277-19 ou au sous-paragraphe c(1) (ii) de la clause "Rights in Technical Data and Computer Software" DFARS 252.227 - 7013. Le fabricant est MatchWare A/S, P. Hiort-Lorenzens Vej 2A, 8000 Aarhus C, Danemark.

## **TERMES GÉNÉRAUX**

### **Intégralité de l'Accord**

Le présent Accord constitue l'intégralité de la convention entre les parties et remplace toute entente antérieure entre les parties. Aucune modification ou amendement à cet Accord, ou aucune renonciation à un droit stipulé dans cet Accord, ne peut prendre effet à moins d'être établie par écrit et signé par les deux parties.

Ni cet Accord ni aucun des droits, intérêts ou obligations de l'une ou l'autre partie ne peut être cédé ou transféré par une partie sans l'accord préalable écrit de l'autre partie. Chaque partie peut toutefois céder cet Accord à la suite d'une fusion, d'une acquisition ou opération similaire. Tous les termes et conditions de cet Accord lieront les successeurs et ayant droits respectifs des parties aux présentes et s'appliqueront à leur avantage.

### Notifications

Toute notification faite dans le cadre de cet Accord ne sera considérée valide que si elle a été transmise en main propre, par un service de courrier exprès reconnu, par télécopie suivie d'une confirmation par courrier prioritaire, ou par courrier recommandé avec accusé de réception, à l'adresse d'une des parties indiquée ci-dessous ou modifiée par notification conformément à cette sous-section. A moins qu'elle ne soit reçue plus tôt, toute notification transmise par courrier sera considérée comme ayant été reçue sept (7) jours après son dépôt.

### Droit applicable et partie contractante

L'entité MatchWare avec laquelle vous établissez le présent Accord ainsi que le droit applicable et la juridiction compétente dépendent de votre pays de résidence comme indiqué ci-dessous :

Pays de résidence	Entité MatchWare	Notifications à envoyer à :	Droit applicable
Amérique du Nord Amérique du Sud Amérique centrale Australie Nouvelle-Zélande	MatchWare Inc. 311 S. Brevard Ave. Tampa, FL 33606 Etats-Unis	Legal Department Fax: + 1-813-254-6654	Droit de l'État de Floride et lois en vigueur aux États-Unis
Scandinavie	MatchWare A/S P. Hiort-Lorenzens Vej 2A, st. th. 8000 Aarhus C Denmark	Legal Department Fax: +4587303501	Droit danois
Allemagne Autriche Suisse	MatchWare GmbH Beim Strohhause 31 20097 Hamburg Allemagne	Legal Department Fax: +4940543789	Droit allemand
France Royaume-Uni Autres pays	MatchWare Ltd. 9-11 The Quadrant Richmond, Surrey, TW1 1BP Royaume-Uni	Legal Department Fax: +442083322170	Droit britannique

### Relation entre les parties

Les parties désignées par cet Accord sont des entités indépendantes. Aucune des parties n'est ou ne peut revendiquer être, un agent légal, représentant, partenaire ou employé de l'autre partie ; aucune des parties ne peut conclure de contrat au nom de l'autre partie ni assumer ou créer toute obligation, dette ou responsabilité pour le compte de l'autre partie. Aucune des parties ne peut s'appuyer sur toute promesse, incitation ou représentation faite par l'autre partie en dehors des dispositions expressément citées dans cet Accord. Cet Accord ne vise pas à constituer, créer, mettre en vigueur ou reconnaître une entreprise commune, un partenariat ou une entité commerciale officielle de quelque nature que ce soit entre les parties.

Chaque partie est en droit d'inclure l'autre partie dans une liste de clients ou de fournisseurs. Vous acceptez également de considérer les requêtes suivantes à la demande de MatchWare : (i) participer à des études de cas et études de retour sur investissement, (ii) servir de référence, participer à des échanges de liens, et autoriser l'utilisation de votre logo en tant que référence sur le site web de MatchWare, (iii) collaborer à des communiqués de presse faisant état de cette relation.

### **Renonciation**

Toute renonciation d'une quelconque disposition de cet Accord ne sera considérée comme valide ou liant l'une ou l'autre partie que si elle a été acceptée par écrit par les deux parties. Le manquement par une partie à appliquer une disposition quelconque de cet Accord, ou à exiger que l'autre partie applique une disposition quelconque de cet Accord, ne peut en aucun cas être considéré comme une renonciation présente ou future de ces dispositions, et n'affecte aucunement la capacité de chaque partie à faire appliquer ces dispositions à l'avenir.

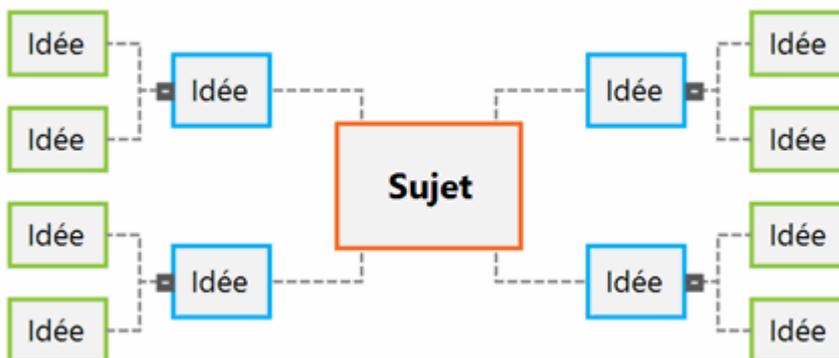
### **Frais de justice**

Dans le cas d'une procédure juridique intentée par une partie à l'encontre de l'autre partie dans le cadre de cet Accord, la partie gagnante aura droit, outre aux autres droits et recours dont elle dispose, au remboursement des frais encourus, y compris frais de justice et honoraires d'avocat raisonnables.

## Bienvenue

Bienvenue dans **MatchWare® MindView™**, le logiciel idéal pour les professionnels, les enseignants et les étudiants amenés à manipuler des données ! Intuitif et convivial, MindView constitue un outil extrêmement puissant de **brainstorming visuel, d'analyse des idées et d'approfondissement de concepts complexes**. Parfaitement adapté aux individus ou aux petites équipes tout comme aux grands groupes de travail, MindView vous permet de créer des **mind maps®** illustrées sur lesquelles vous pouvez fonder vos présentations, vos rapports, vos sites web et toutes sortes d'autres réalisations. Riche d'une gamme complète d'options d'exportation vers Microsoft® Office, HTML et d'autres formats, MindView s'avère un outil de développement de concepts tout aussi efficace que flexible.

Les mind maps, encore appelées topogrammes, schémas heuristiques ou cartes mentales, sont des cartes illustrées servant à clarifier et à structurer des idées reliées à un même concept ou thème central.



En encourageant la créativité et en améliorant les capacités d'organisation des individus comme des entreprises, l'emploi de mind maps constitue un véritable levier de performance et de productivité.

## Mise en place des grandes lignes d'un document

Le Mind Mapping constitue une méthode précieuse de mise en forme de document, qu'il s'agisse d'un ordre du jour, d'un cahier des charges ou d'un plan de marketing : vous commencez par consigner librement toutes les idées qui vous viennent à l'esprit dans la mind map, sans vous soucier de leur agencement. Une fois ce brainstorming terminé, vous placez les idées dans l'ordre le plus logique, ce qui est infiniment plus facile à faire par glisser-déplacer dans MindView que sur une feuille de papier !

Vous pouvez alors exporter votre mind map dans **Microsoft® Word** en choisissant parmi les nombreux modèles de présentation prédéfinis, conçus pour donner instantanément un aspect professionnel à votre document. Les idées principales sont automatiquement converties en titres de niveau 1, les sous-rubriques en titres de niveau 2 et ainsi de suite. Les notes, commentaires, annotations, images et autres éléments incorporés à la mind map sont également exportés. La phase de rédaction peut donc commencer dès la session de brainstorming dans MindView, tout le texte saisi étant exporté dans le document Word.

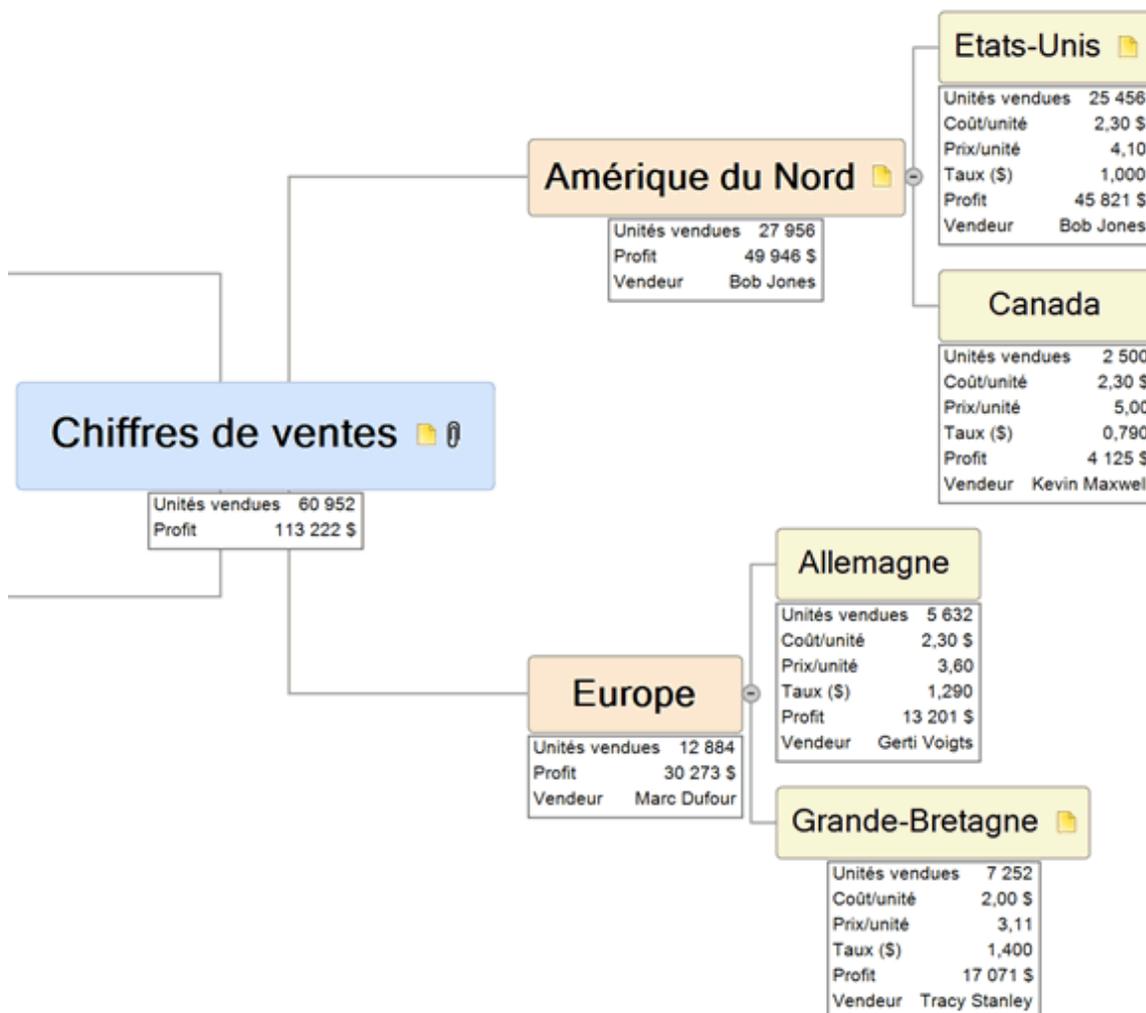
Si vous vous rendez compte après avoir travaillé dans Word pendant un certain temps que vous avez oublié d'inclure des notions essentielles dans votre document, vous pouvez le réimporter dans MindView, ajouter ces idées dans la mind map, la restructurer et la réexporter dans Word, tout en préservant les modifications déjà effectuées dans Word.

## Manipulation de chiffres

Le module **Calcul** de MindView vous permet d'associer des valeurs numériques aux branches de votre mind map, telles chiffres de vente, coûts, taux de change etc. ou d'effectuer des calculs sur ces valeurs à l'aide de formules. Des fonctions intégrées vous permettent d'obtenir la consolidation automatique de ces valeurs à partir des branches périphériques en remontant vers la racine. Libre à vous également de faire figurer des informations importantes sur vos branches en y associant des valeurs textuelles.

Si par exemple vous avez créé une mind map pour assurer le suivi de vos ventes à l'échelle mondiale, vous pouvez l'exporter dans **Microsoft® Excel** pour continuer à l'exploiter dans ce logiciel.

A l'inverse, vous pouvez également importer une feuille de calcul à partir d'Excel pour la convertir en mind map. Les valeurs numériques et formules utilisées dans la feuille de calcul sont préservées par l'importation dans la mind map (sous réserve qu'elles soient prises en charge par MindView).



## Création de listes de tâches

Faites appel au Mind Mapping pour répertorier, visualiser et structurer vos tâches. Convertissez ensuite la mind map en un plan d'action détaillé en y ajoutant des données telles que dates, ressources, priorités et niveaux de progression.

Il suffit d'un instant pour créer une liste de tâches et l'afficher dans la vue Plan ou l'exporter vers **Microsoft® Outlook**. Vous pouvez également importer vos listes de tâches à partir de Microsoft Outlook ou synchroniser les données hébergées dans les deux applications pour qu'elles restent identiques en tout temps.

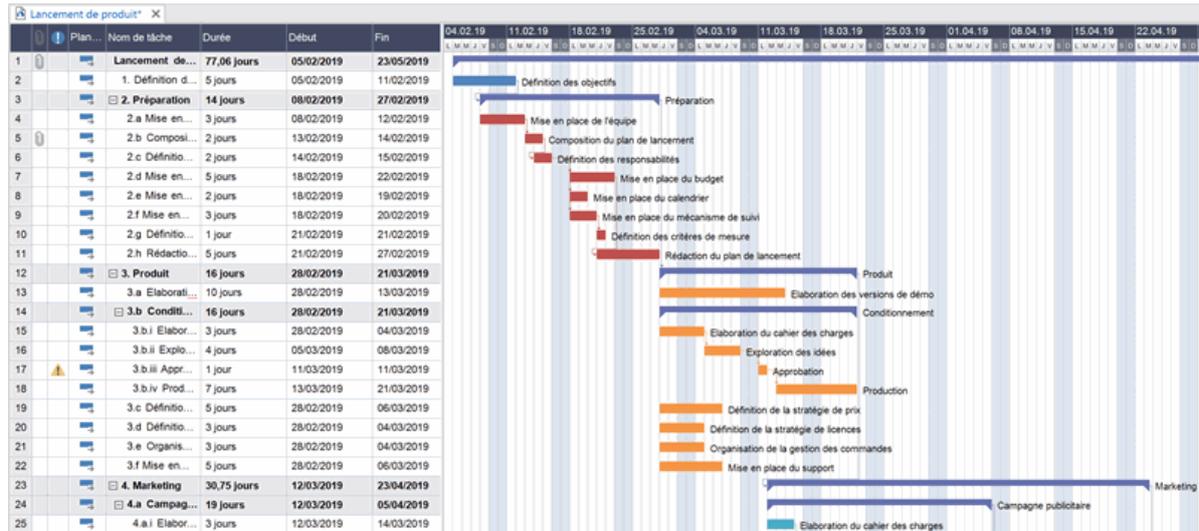
## Création de projets

La vue Gantt de MindView est une vue spécialisée, dédiée à la création, à la mise au point et à la gestion de projets en accord avec les règles communément admises en gestion de projet.

MindView vous permet d'élaborer, de visualiser et de gérer des projets complexes dans la vue Gantt. La possibilité de définir des échéances, des jalons et des dépendances tout en vérifiant le chemin critique à intervalles réguliers aidera votre équipe à remplir ses objectifs dans les délais impartis en toutes circonstances.

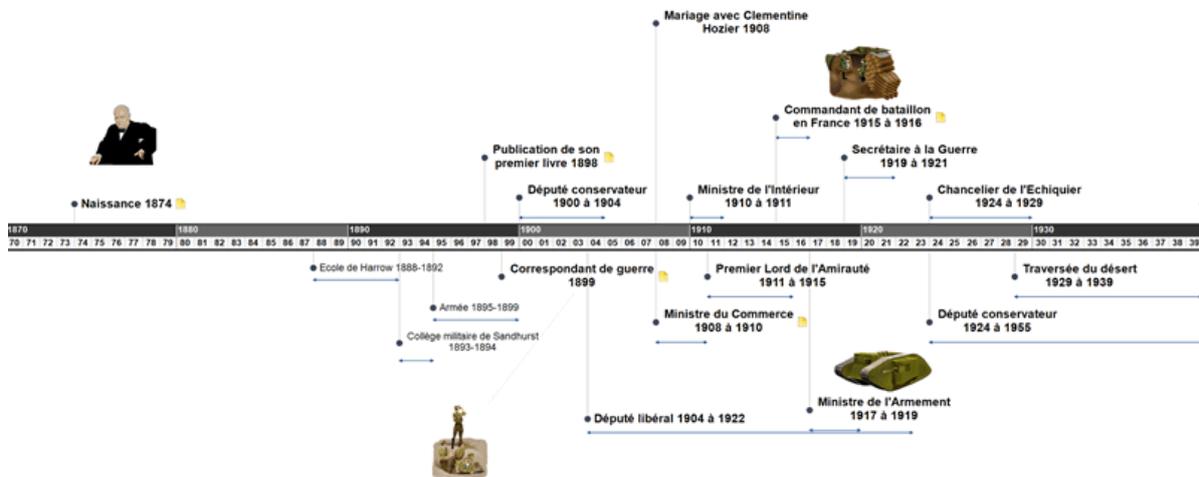
Si nécessaire, vous pouvez aisément exporter votre projet vers **Microsoft® Project** pour tirer parti des capacités avancées de ce logiciel en matière de gestion de projet. Si vous préférez exploiter

l'interface visuelle et intuitive de MindView, libre à vous également d'importer des projets existants, soit directement à partir de Microsoft Project, soit par le biais du format XML de Microsoft Project.



## Création de lignes de temps

La vue Ligne de temps de MindView est un excellent moyen de présenter des données chronologiques, qu'il s'agisse de l'historique de la société, d'un plan d'exploitation ou d'une analyse portant sur différentes périodes. Il vous suffit d'ajouter des dates à vos branches pour pouvoir visualiser les événements correspondants en ordre chronologique sur un axe horizontal. MindView propose différentes échelles de temps (par exemple standard, journalière ou hebdomadaire) pour répondre aux besoins de vos différents projets. Libre à vous d'augmenter ou de diminuer le facteur de zoom de la vue, d'élargir ou de comprimer la ligne de temps ou encore de la condenser en supprimant les sections dépourvues d'événements à l'aide d'interruptions.



## Création de présentations et de sites web

MindView optimise l'élaboration et la mise en place de sites web et de présentations multimédias, que vous pouvez ensuite exporter vers **Microsoft® PowerPoint** ou **HTML** :

- Lorsque vous élaborer une présentation, chaque branche (ou idée) principale de la mind map représente une diapositive (dans PowerPoint), chaque sous-branche (sous-idée) représente une diapositive secondaire et ainsi de suite.
- Vous pouvez attacher des fichiers externes aux branches de votre mind map, y compris fichiers Flash™, images, documents, sons et vidéos. Chacun de ces fichiers est exporté avec la mind map et représenté sur la page PowerPoint ou HTML correspondant à sa branche d'origine.
- Vous avez tout loisir de créer des hyperliens, des liens entre branches et d'autres éléments interactifs, lesquels sont également inclus dans l'exportation.

- L'assistant d'exportation propose un grand choix de modèles professionnels dotés de différents styles de navigation, que vous pouvez aisément personnaliser selon vos besoins et sauvegarder en vue d'un usage futur.
- L'exportation vers HTML vous donne accès à des fonctions d'édition web de base : libre à vous par exemple de positionner les divers éléments à votre gré sur chacune des pages, sans devoir écrire la moindre ligne de code ou de script.
- Une fois votre mind map exportée vers PowerPoint, vous pouvez la réimporter à tout moment dans MindView pour y inclure de nouvelles idées ou revoir sa structure.

## **Modèles prêts à l'emploi**

Pour vous aider à démarrer plus rapidement, MindView Business propose une gamme de modèles de mind maps conçus pour assister vos processus professionnels. Le logiciel renferme également des plannings prêts à l'emploi concernant des activités commerciales courantes à exploiter dans la vue Gantt.

Vous pouvez fonder vos propres documents sur n'importe lequel de ces modèles, puis les personnaliser selon vos exigences. Chaque modèle présente de nombreuses suggestions d'utilisation et d'approfondissement sous forme de notes et commentaires.

## Nouveautés de MindView 7



MindView 7 propose un bon nombre de nouvelles fonctionnalités, décrites en détail dans cette documentation. Vous trouverez ci-dessous une liste des principales améliorations.

### Interface

**Interface Office 2016** : MindView 7 utilise la même interface que Microsoft Office 2016, vous permettant de bénéficier d'un environnement intuitif et familier pour travailler avec vos mind maps. En particulier, la nouvelle option "Dites-nous ce que vous voulez faire" de Microsoft Office, désormais intégrée à MindView, vous permet d'accéder rapidement aux fonctionnalités de MindView et d'effectuer des actions en tapant des mots ou des expressions dans le champ de texte prévu. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Obtenir de l'aide](#)".

**Icônes haute résolution** : L'interface utilisateur gère les icônes à haute résolution, améliorant ainsi l'affichage graphique sur les écrans de ce type.

### Affichage

**Nouveau panneau d'icônes et icônes de gestion de projet Agile** : Le nouveau panneau **Icônes** de MindView facilite le repérage et la sélection des icônes à utiliser sur votre mind map. Le panneau inclut de nouvelles icônes, parmi lesquelles des icônes spécifiques à la gestion de projet Agile, que vous pouvez insérer dans votre mind map pour identifier les itérations (sprints) de votre projet et en faciliter le suivi. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Insertion d'icônes](#)".

**Affichage des liaisons entre tâches dans les vues Map** : Vous pouvez maintenant également visualiser dans les vues Map (Mind Map, Organigramme et Gauche/Droite) les liaisons entre tâches établies dans la vue Gantt. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation des liaisons](#)" du chapitre "Vue Gantt".

**Amélioration de l'affichage et de la sélection** : Le bouton **Afficher/Masquer** des onglets **Affichage** et **Format** vous permet de sélectionner rapidement les données à afficher, que ce soit sur l'ensemble de votre mind map ou sur les branches sélectionnées. Ainsi, vous pouvez décider d'afficher ou de masquer les données liées aux tâches, les liens entre branches ou les champs de calcul. Vous pouvez aussi faire appel à la commande **Sélectionner** pour localiser les branches de la mind map en fonction de leurs caractéristiques, telles légende, icônes ou état de la tâche correspondante, ou encore à l'aide d'un filtre défini par vos soins. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Visualisation d'une mind map](#)".

**Modification de la couleur de l'arrière-plan de l'éditeur de notes** : Cette option, particulièrement utile pour les personnes malvoyantes, vous permet de choisir la couleur par défaut à attribuer à l'arrière-plan de l'éditeur de notes pour accentuer le contraste entre la couleur du texte et celle de l'arrière-plan de façon à rendre le texte plus lisible. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Définition des préférences](#)".

### Gestion de projet

**Plannings de référence** : Lorsque vous travaillez dans la vue Gantt, vous pouvez maintenant définir un ou plusieurs plannings de référence pour votre projet afin d'en faciliter le suivi pendant sa durée de vie. Les rapports de projet incluent également des rapports permettant de comparer l'état actuel du projet avec le planning de référence sélectionné, et plusieurs nouvelles fonctions de calcul permettent d'exploiter les données des plannings de référence. Pour en savoir plus sur la création d'un planning de référence, consultez le paragraphe "[Enregistrement d'un planning de référence](#)" de la rubrique "[Optimisation d'un projet](#)".

**Tâches à coût fixe** : Il est maintenant possible d'associer un coût fixe aux tâches que vous créez, simplifiant ainsi la gestion des tâches dont le coût est connu à l'avance. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Saisie et modification d'une tâche](#)".

**Travail total et coût total** : La boîte de dialogue répertoriant les ressources du projet contient deux nouvelles colonnes vous permettant de visualiser en un coup d'oeil le nombre total d'heures de travail effectuées par chaque ressource et le coût total correspondant. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Allocation de ressources](#)".

## Edition et formatage

**Nouvelles fonctions de calcul** : MindView 7 inclut de nombreuses nouvelles fonctions que vous pouvez utiliser dans vos champs de calcul. Ainsi, vous pouvez maintenant obtenir des valeurs spécifiques provenant du planning de référence sélectionné à l'aide de fonctions, permettant une gestion de projet plus poussée. Pour en savoir plus sur l'emploi de fonctions, reportez-vous au paragraphe "[Saisie de formules](#)" de la rubrique "[Utilisation du panneau Calcul](#)". Pour obtenir une liste complète des fonctions disponibles, consultez la rubrique "[Fonctions de calcul](#)".

**Insertion de sons au format MP3** : Vous pouvez maintenant enregistrer et associer des sons au format MP3 à vos branches, économisant ainsi votre espace disque. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Insertion de sons](#)".

**Panneau Images** : Le panneau **Images** propose une nouvelle catégorie de symboles, élargissant encore le choix d'images dont vous disposez. Pour en savoir plus sur le panneau Images, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation du panneau Images](#)".

**Nouveaux styles** : MindView 7 inclut de nouveaux styles à appliquer à vos mind maps, plans, lignes de temps et diagrammes Gantt.

**Formatage des tâches jalons** : Les tâches jalons disposent maintenant de leur propre onglet **Format** dans la vue Gantt, facilitant ainsi leur formatage. Pour en savoir plus sur le formatage des différents éléments affichés dans la vue Gantt, consultez la rubrique "[Utilisation de la vue Gantt](#)".

## Collaboration

**Google Drive et Microsoft OneDrive** : MindView est maintenant capable d'ouvrir et d'enregistrer des fichiers sur Google Drive et sur Microsoft OneDrive. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Ouverture et enregistrement de documents en ligne](#)".

## Importation et exportation

**Publication de vos mind maps** : Vous avez maintenant tout loisir de publier vos mind maps dans la bibliothèque de mind maps en ligne de MindView, vous permettant ainsi de les partager avec un beaucoup plus grand public. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Publication d'une mind map](#)".

**Exportation vers Microsoft Excel** : Cette fonction d'exportation prend désormais en charge la fonction de plan automatique de Microsoft Excel, vous permettant d'obtenir le regroupement horizontal des hiérarchies de branches. Vous pouvez également faire figurer sur la feuille de calcul une légende affichant les valeurs des constantes éventuellement définies dans votre mind map, et indiquer si les notes associées aux branches doivent être exportées sous forme de commentaires ou dans une colonne distincte. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Exportation vers Microsoft Excel](#)".

**Importation et exportation vers Microsoft PowerPoint** : La numérotation hiérarchique et les balises Alt associées aux images sont maintenant incluses lors de l'exportation vers Microsoft PowerPoint, et il vous est désormais possible d'exporter vos documents vers PowerPoint et d'importer des présentations PowerPoint dans MindView sans que le logiciel PowerPoint soit installé sur votre ordinateur. Pour en savoir plus, consultez les rubriques "[Exportation vers Microsoft PowerPoint](#)" et "[Importation à partir de Microsoft PowerPoint](#)".

## Termes importants

La plupart des termes adoptés par MindView appartiennent à la terminologie standard de Microsoft® Windows. Quelques notions, spécifiques à MindView ou relatives au concept de Mind Mapping®, méritent toutefois d'être approfondies.

### Annotations

Une annotation est une note brève que vous pouvez ajouter à la racine d'une mind map, à n'importe laquelle de ses branches ou à l'espace de travail. Consultez "[Insertion d'annotations et de commentaires](#)" pour de plus amples informations.

### Branches principales

Les branches principales, qui représentent les rubriques principales de votre mind map, sont directement connectées à la racine. Consultez la rubrique "[Insertion de branches](#)" pour en savoir plus.

### Calcul

Le panneau Calcul de MindView vous permet d'associer des valeurs numériques et textuelles aux branches de votre mind map, telles chiffres de vente, coûts, taux de change et ainsi de suite. Libre à vous également d'effectuer des calculs sur les valeurs numériques à l'aide de formules.

Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation du panneau Calcul](#)".

### Commentaires

Un commentaire est une note brève que vous pouvez ajouter à la racine ou à n'importe quelle branche d'une mind map. A la différence des annotations, les commentaires restent habituellement masqués. Consultez "[Insertion d'annotations et de commentaires](#)" pour de plus amples informations.

### Document

Lorsque vous créez un document MindView, celui-ci s'ouvre dans une fenêtre distincte, munie d'un onglet portant le nom du document. Un même document MindView peut contenir plusieurs mind maps. MindView vous permet également de travailler sur plusieurs documents simultanément. Les documents MindView sont dotés de l'extension .mvdX. Consultez "[Création d'une mind map](#)" pour en savoir plus.

### Empaquetage et dépaquetage

Cette fonction a pour but de faciliter la distribution de votre mind map à d'autres utilisateurs. En quelques clics de souris, elle vous permet de créer un document intégré unique, contenant toutes les images et fichiers que vous y avez inclus, que vous pouvez dès lors partager sur le réseau ou distribuer via la messagerie ou toute autre méthode. Consultez la rubrique "[Empaquetage d'une mind map](#)" pour en savoir plus.

### Exportation

Une fois que vous avez terminé la conception de votre document, vous pouvez le convertir en d'autres formats : présentation Microsoft® PowerPoint, document Microsoft® Word ou RTF, feuille de calcul Microsoft® Excel, projet au format Microsoft® Project, liste de tâches de Microsoft® Outlook, fichiers HTML, fichier XML ou simple image. Cette procédure de conversion porte le nom d'exportation.

Consultez le chapitre "[Exportation](#)" pour plus d'information.

### Icônes

MindView vous permet d'insérer des icônes sur les branches de votre mind map pour illustrer une idée, représenter visuellement le statut d'une étape, l'importance d'une notion et ainsi de suite. Consultez la rubrique "[Insertion d'icônes](#)" pour en savoir plus.

### Importation

Après avoir exporté votre document vers PowerPoint, Word, Excel, Outlook ou Microsoft Project, vous pouvez si nécessaire le réimporter dans un nouveau document afin de continuer à le développer dans MindView. Les ajouts et modifications effectués à partir de l'application externe sont préservés dans le nouveau document dans la mesure du possible. Libre à vous également d'importer dans MindView des documents conçus directement avec PowerPoint, Word, Excel ou Microsoft Project, ainsi que des listes de tâches issues de Outlook et des documents au format XML.

Reportez-vous au chapitre "[Importation](#)" pour plus d'information.

## Liens entre branches

La création d'un lien entre branches vous permet de représenter visuellement une relation conceptuelle existant entre deux branches. Ce lien prend la forme d'une flèche allant de la branche de départ à la branche d'arrivée. Consultez la rubrique "[Création de liens entre branches](#)" pour en savoir plus.

## Liste de tâches

A la différence d'un projet (voir la définition de ce terme plus avant), les tâches d'une liste de tâches ne sont pas liées les unes aux autres. Le retard de l'une des tâches de la liste n'a aucune incidence sur les autres tâches de la liste. MindView vous permet d'insérer des informations telles que dates, priorités et ressources aux branches de votre document pour en faire une liste de tâches. Consultez la rubrique "[Utilisation du panneau Tâches](#)" pour plus d'information.

MindView vous permet aussi de mettre en place et de gérer des projets, de nature plus complexe que les listes de tâches. Voyez la définition de ce terme plus avant dans cette rubrique.

## Mind map

Une mind map se compose de sa racine, de toutes ses branches principales, de toutes ses sous-branches et de tous les éléments insérés (icônes, commentaires, notes et ainsi de suite) et objets attachés (fichiers texte, fichiers image, fichiers vidéo, hyperliens et ainsi de suite). Notez que MindView vous permet de créer plusieurs mind maps différentes dans un même document.

## Modèles

MindView offre toute une gamme de modèles à usage pédagogique, professionnel et personnel sur lesquels baser vos propres mind maps. Libre à vous également d'enregistrer vos propres mind maps en tant que modèles en vue d'un usage futur. Consultez la rubrique "[Enregistrement d'une mind map](#)" pour en savoir plus. Notez que les modèles sont dotés de l'extension .mvtx.

## Notes

A la différence des annotations et des commentaires, les notes vous permettent d'associer des remarques complètes et détaillées à la racine ou à n'importe quelle branche de votre mind map à l'aide de l'éditeur de notes. Consultez la rubrique "[Insertion de notes](#)" pour en savoir plus.

## Objets et hyperliens

MindView vous permet de rattacher divers objets à la racine ou aux branches de votre mind map : fichiers texte, images, vidéos, sons, fichiers Flash™ ou encore URLs, que vous pouvez activer à partir de la mind map. Ces objets sont répertoriés dans la liste des objets de MindView, et peuvent tous être exportés lorsque vous exportez votre mind map dans un autre format. Consultez les rubriques "[Rattachement d'objets](#)" et "[Création d'hyperliens](#)" pour plus d'information.

## Pré-branches

Une pré-branche est une branche située au niveau immédiatement supérieur à celui de la branche sélectionnée. Consultez la rubrique "[Insertion de branches](#)" pour de plus amples informations.

## Projet

Un projet se constitue d'une liste de tâches dépendantes les unes des autres qui doivent être effectuées dans un ordre donné. Un projet a une date de départ précise, qui correspond au début de la première tâche, et une date de fin précise, qui correspond à la date de fin de la dernière tâche. Cette date de fin signale aussi l'accomplissement des objectifs du projet. Si l'une des tâches du projet prend du retard, toutes les tâches qui en dépendent sont affectées et leurs dates sont automatiquement recalculées. La vue Gantt de MindView vous permet de mettre en place, de visualiser et de gérer des projets complexes de ce type. Consultez la rubrique "[Utilisation de la vue Gantt](#)" pour en savoir plus sur la création et la gestion de projets.

MindView vous autorise également à établir des listes de tâches indépendantes les unes des autres, dont la gestion est beaucoup plus simple. Voir la définition de ce terme plus haut.

## Racine

La racine est le bloc central qui apparaît lorsque vous créez une mind map. Elle en représente le thème principal. Toute branche directement reliée à la racine est une branche principale. Consultez la rubrique "[Insertion de branches](#)" pour plus d'information.

## Sous-branches

Toute branche appartenant à une branche principale est désignée par le terme "sous-branche". Les sous-branches, qui peuvent elles-mêmes contenir d'autres sous-branches, représentent les différents niveaux de sous-rubriques de votre mind map. Consultez la rubrique "[Insertion de branches](#)" pour en savoir plus.

## **Vue Gantt**

La vue Gantt de MindView est une vue spécialisée, dédiée à la création, à la mise au point et à la gestion de projets en accord avec les règles communément admises en matière de gestion de projet. Cette vue comprend deux parties : sur la gauche, un plan qui représente le projet sous la forme d'une liste hiérarchique de tâches ; sur la droite, un diagramme de Gantt, qui représente les mêmes tâches par des barres horizontales disposées sur un calendrier.

Consultez la rubrique "[Utilisation de la vue Gantt](#)" pour en savoir plus sur la création et la gestion de projets. Voyez aussi la définition du terme "projet" ci-dessus.

## **Vue Gauche/Droite**

Cette vue présente votre mind map sous la forme d'une liste de rubriques placée soit à droite de la racine (vue Droite), soit à gauche de la racine (vue Gauche). Ce choix de vue est particulièrement intéressant pour les données de type liste dont vous souhaitez pouvoir explorer chaque élément avant de passer à l'élément suivant. Consultez la rubrique "[Utilisation des différentes vues](#)" pour de plus amples informations.

## **Vue Ligne de temps**

La vue Ligne de temps vous permet de visualiser toutes les branches auxquelles vous avez associé des dates en ordre chronologique sur un axe horizontal. MindView propose différentes échelles de temps (par exemple standard, historique ou géologique) pour répondre aux besoins de vos différents projets. Pour en savoir plus sur la vue Ligne de temps, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation de la vue Ligne de temps](#)".

## **Vue Mind Map**

Lorsque vous créez une nouvelle mind map, la vue proposée par défaut est la vue Mind Map. Cette vue représente la mind map avec sa racine au centre et toutes ses branches principales disposées en rayons autour de la racine dans le sens des aiguilles d'une montre. C'est un bon choix de vue lorsque vous travaillez en mode brainstorming pour recueillir toutes les idées liées au sujet de votre mind map sans vous soucier de leur évaluation ou de leur structure. Consultez la rubrique "[Utilisation des différentes vues](#)" pour en savoir plus.

## **Vue Organigramme**

Cette vue représente votre mind map sous la forme d'une pyramide, avec la racine au sommet de la pyramide, les branches principales juste en dessous, le premier niveau de sous-branches sous les branches principales et ainsi de suite. Cette représentation convient bien aux données structurées qui demandent à être visualisées de manière hiérarchique, c'est-à-dire du niveau le plus élevé aux niveaux inférieurs. Consultez la rubrique "[Utilisation des différentes vues](#)" pour en savoir plus.

## **Vue Plan**

La vue Plan de MindView représente la mind map sous la forme d'une liste hiérarchique dont vous pouvez développer et réduire les niveaux selon vos besoins. Elle vous permet de parcourir le document rapidement et vous offre une méthodologie supplémentaire pour vos sessions remue-méninges. Pour en savoir plus sur cette vue, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation de la vue Plan](#)".

# Installation

## Installation sur poste unique

MindView est livré sous forme de pack d'installation (fichier .exe) à télécharger sur votre ordinateur.

- Double-cliquez sur le fichier .exe.
- Suivez les instructions affichées par le programme d'installation de MindView.

## Installation administrative (administrateurs système seulement)

Le logiciel Windows® Installer autorise l'installation administrative d'un logiciel sur un réseau en vue de son utilisation par un groupe de travail. Une autre méthode consiste à extraire le contenu du fichier .exe de façon à ce que vous (ou les utilisateurs de votre organisation) puissiez installer MindView à l'aide du fichier .msi.

Après avoir effectué une installation administrative ou extrait le fichier .msi, vous pouvez distribuer l'installation aux ordinateurs clients d'un domaine par le biais de stratégies de groupe ou d'une autre méthode d'installation.

Pour en savoir plus sur Windows® Installer et les installations administratives, veuillez vous reporter au site web de Microsoft.

### Création d'une installation administrative

Vous pouvez créer une installation administrative à partir de la ligne de commande comme décrit ci-dessous. Cette procédure extrait une image source complète du logiciel, similaire à l'image source située sur un DVD.

- Choisissez **Démarrer - Exécuter**.



*Dans Windows 10, vous pouvez appuyer sur le bouton Windows et la touche R simultanément.*

- Cliquez sur le bouton **Parcourir** pour localiser le dossier où vous avez téléchargé le pack d'installation (fichier .exe) de MindView.
- Insérez l'option **/a //** après le chemin d'accès au fichier .exe comme illustré dans l'exemple ci-dessous :

```
C:\dossier de téléchargement\mindview7_<langue>_<build>.exe /a //
```

- Cliquez sur OK pour démarrer la procédure d'installation administrative.
- Indiquez les informations suivantes dans la boîte de dialogue qui s'affiche :
  - Le dossier dans lequel vous souhaitez décompresser le fichier .msi
  - Les noms d'utilisateur et de société à utiliser par défaut
  - Le numéro de série
- (facultatif) Cochez l'option "Forcer l'activation lors de l'exécution de MindView" pour activer MindView à son premier lancement.
- (facultatif) Cochez la case "Activer automatiquement durant l'installation" pour activer MindView durant l'installation.
- (facultatif) Cochez la case "Utiliser version simplifiée des menus pour utilisateurs novices" si vous souhaitez que MindView s'affiche par défaut avec son interface simplifiée.



Ces trois options ne génèrent aucun message particulier durant l'installation.



*Ces options sont sauvegardées dans le fichier "admin.ini" placé dans le dossier de destination. Vous pouvez éditer ce fichier à l'aide d'un éditeur de texte comme le Bloc-notes si vous souhaitez modifier les options sans devoir recréer une nouvelle installation administrative.*

## Extraction du fichier .msi et fichiers associés

Vous pouvez extraire le fichier .msi et fichiers associés à partir du fichier .exe comme suit :

- Choisissez **Démarrer - Exécuter** et localisez le dossier où vous avez téléchargé le fichier .exe de MindView comme décrit ci-dessus.
- Insérez l'option **/extract** après le chemin d'accès au fichier .exe. Les exemples ci-dessous supposent que vous avez téléchargé le fichier .exe dans le dossier Temp :

```
c:\temp\mindview7_<langue>_<build>.exe /extract – extrait le contenu dans le même dossier que le fichier .exe
```

```
c:\temp\mindview7_<langue>_<build>.exe /extract:c:\temp\msipackage – extrait le contenu dans le dossier c:\temp\msipackage
```



Dans le deuxième exemple, veillez à créer dossier msipackage au préalable, car la commande ne le crée pas automatiquement.

## Dépannage

### Modification de l'emplacement du fichier d'activation

Par défaut, les données d'activation sont sauvegardées dans :

```
C:\ProgramData\mwas\MindView7.0.mwas
```

Dans de rares circonstances, il peut arriver qu'un ordinateur client n'autorise qu'un accès restreint à ce dossier, ce qui empêche la sauvegarde du fichier d'activation. Si votre système client/serveur est configuré de cette manière, vous pouvez transférer le fichier d'activation à un autre emplacement en ajoutant une entrée dans le fichier admin.ini comme suit :

```
[Activation]
```

```
mwas=c:\autre dossier avec droit d'accès en écriture\MindView7.0.mwas
```

### Sauvegarde de plusieurs fichiers d'activation sur le serveur

Vous pouvez conserver plusieurs fichiers d'activation dans le même dossier du serveur en ajoutant une entrée au fichier admin.ini comme suit :

```
[Activation]
```

```
mwas=\\serveur\activations\MindView7.0_%COMPUTERNAME%.mwas
```

où :

serveur = le nom du serveur

activations = le nom de partage sur le serveur

%COMPUTERNAME% sera remplacé par le nom de l'ordinateur client

## Obtenir de l'aide

Le manuel de l'utilisateur de MindView est intégré au programme sous la forme d'aide en ligne.

### Aide en ligne

Vous pouvez accéder à l'aide en ligne à tout moment en appuyant sur **F1** ou en cliquant sur le point d'interrogation  situé dans la partie supérieure droite de la fenêtre MindView.

Pour obtenir de l'aide sur une boîte de dialogue particulière, cliquez sur le petit point d'interrogation



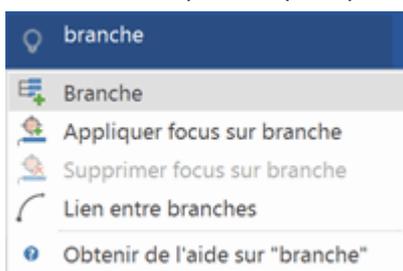
situé dans la partie supérieure droite de la boîte de dialogue en question.

### Fonction "Dites-nous ce que vous voulez faire"

Vous pouvez faire appel au champ "Dites-nous ce que vous voulez faire" situé à la droite du ruban pour accéder rapidement aux fonctionnalités de MindView ou obtenir de l'aide sur une fonction particulière.

 Dites-nous ce que vous voulez ...

- Commencez à taper le nom d'une commande que vous souhaitez effectuer, ou sur laquelle vous souhaitez obtenir davantage d'information.
- Sélectionnez l'option requise parmi les résultats qui s'affichent.



- Si vous choisissez d'obtenir de l'aide, la fenêtre d'aide en ligne s'ouvre pour vous permettre de localiser la rubrique qui répond à votre question.
- Si vous choisissez une des commandes du menu déroulant (par exemple **Appliquer focus sur branche** dans l'exemple ci-dessus), la commande en question est exécutée.

 Seules les commandes applicables à la situation actuelle de votre mind map sont activées. Ainsi, si vous n'avez pas sélectionné de branche dans votre mind map, la commande **Branche** de l'exemple ci-dessus sera désactivée. Pour qu'elle soit activée, vous devrez commencer par sélectionner une branche sur la mind map.

### Démarrage rapide

Vous pouvez visionner des vidéos de formation et d'autres documents sur la chaîne YouTube de MatchWare à partir du panneau de Démarrage rapide. Pour en savoir plus sur l'affichage des différents panneaux de MindView, reportez-vous à la rubrique "[Mise en place de l'espace de travail](#)".

### Forum Aux Questions

Si vous avez besoin d'aide supplémentaire, veuillez consulter le Forum Aux Questions de MatchWare :

<http://faq.matchware.com/fr/>

Vous trouverez dans ce forum des réponses aux questions les plus courantes concernant les produits MatchWare. Le forum vous permet également d'envoyer des questions à MatchWare et de poster des commentaires.

## Service Packs

Si vous vous heurtez à un problème que vous ne parvenez pas à résoudre en consultant les rubriques de cette documentation et du FAQ, vérifiez que vous avez installé le dernier service pack en date. MatchWare diffuse de nouveaux service packs régulièrement dans le double but d'améliorer les fonctionnalités de MindView et d'apporter des correctifs aux erreurs signalées.

Vous trouverez les service packs des produits MatchWare sur le site :

<http://www.matchware.com/fr/support/default.htm>

## Site web de MatchWare

Le site web de MatchWare contient de nombreuses informations sur les produits proposés, ainsi que didacticiels, modèles et vidéos de formation. De nouvelles options y sont régulièrement intégrées. Pour en savoir plus, rendez-vous sur le site :

<http://www.matchware.com>

## Signaler un problème

Pour signaler un problème, une anomalie ou toute autre erreur détectée dans MindView, veuillez envoyer un message par le biais du Forum Aux Questions de MatchWare :

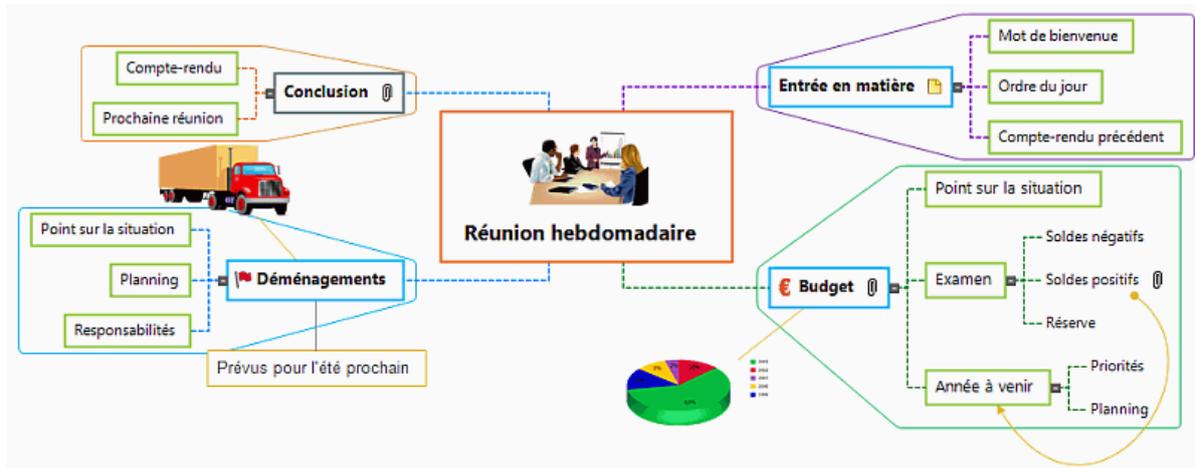
<http://faq.matchware.com/fr/>

MatchWare est enregistré avec les Services Windows® Quality Online. En cas de blocage intempestif, le système de communication d'incident de Windows capture toutes les informations pertinentes et vous donne la possibilité de faire suivre ce rapport à MatchWare automatiquement.

# Prise en main rapide

Cette prise en main rapide vous présente toutes les étapes de base nécessaires à la création d'une mind map et à son enrichissement à l'aide de styles, d'icônes, d'annotations, de commentaires, d'images, de pièces jointes et ainsi de suite.

La mind map que nous allons créer ici a pour thème la planification d'une réunion de travail hebdomadaire.



Vous trouverez la mind map complète "Réunion hebdomadaire.mvdx" dans le dossier "...\MatchWare\MindView 7.0\PriseEnMain" du dossier Program Files de votre ordinateur.

## Première étape - Création de la mind map

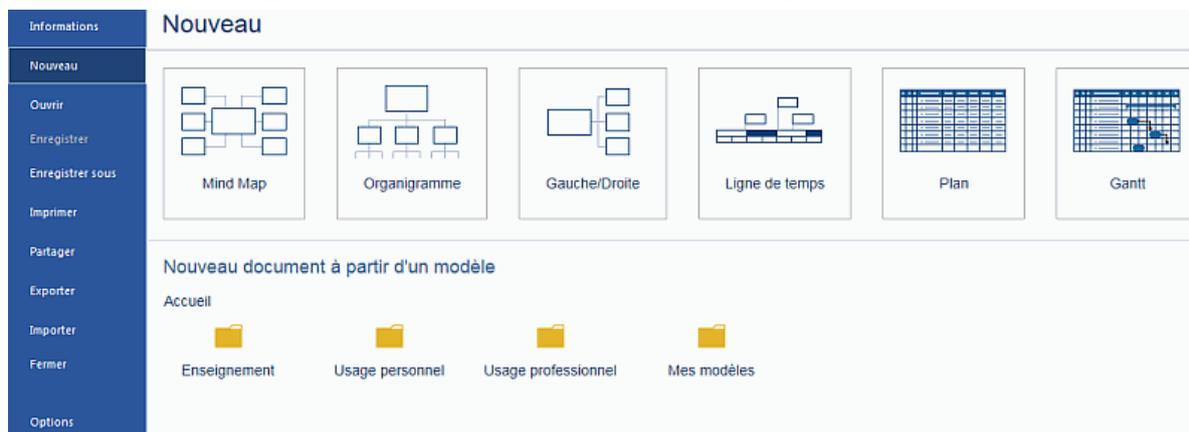
La première étape de notre prise en main rapide consiste à créer toutes les branches requises pour l'ordre du jour de la réunion.

Commençons par créer le document MindView. Dans cette prise en main, nous allons utiliser la vue par défaut de MindView, à savoir la vue Mind Map.

- Démarrez MindView et cliquez sur la vignette **Mind Map** dans l'onglet **Nouveau** de la vue Backstage.



Si la vue Backstage est fermée, vous pouvez l'ouvrir en appuyant sur les touches **Ctrl + N**.



Le bloc racine de votre nouvelle mind map apparaît. C'est là que vous indiquez son sujet.



### Définition du sujet

- Tapez "Réunion hebdomadaire" et appuyez sur **Entrée**.



Le nom de fichier par défaut "Réunion hebdomadaire" est maintenant indiqué sur l'onglet du document.



L'étoile visible à droite du nom de fichier signale que vous avez apporté des changements au document que vous n'avez pas encore sauvegardés.

### Insertion des branches principales



Nous allons maintenant insérer quelques branches correspondant aux diverses rubriques que nous souhaitons inclure dans notre ordre du jour, à savoir :

- Une section pour l'entrée en matière
- Une section sur les questions budgétaires
- Une section sur les déménagements imminents
- Une section pour la conclusion

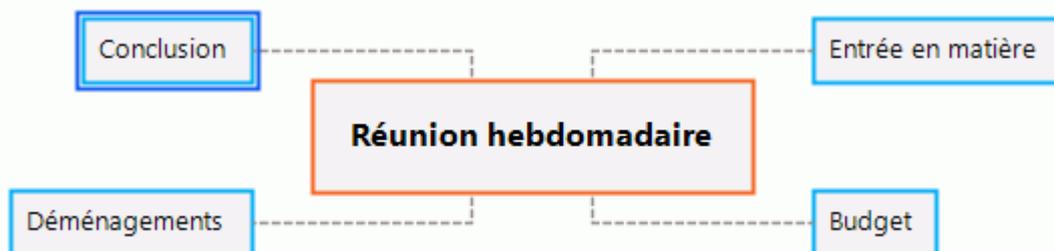
Commençons par insérer la première branche.

- Appuyez sur **Entrée**.

La première branche s'affiche. Elle porte le libellé par défaut "Idée".

- Tapez "Entrée en matière" et appuyez sur **Entrée**.
- Appuyez de nouveau sur **Entrée** pour insérer la deuxième branche.
- Tapez "Budget" et appuyez sur **Entrée**.
- Insérez deux branches supplémentaires en appuyant sur **Entrée** et donnez-leur les noms "Déménagements" et "Conclusion".

Comme vous pouvez le constater, MindView insère les branches autour de la racine dans le sens des aiguilles d'une montre.

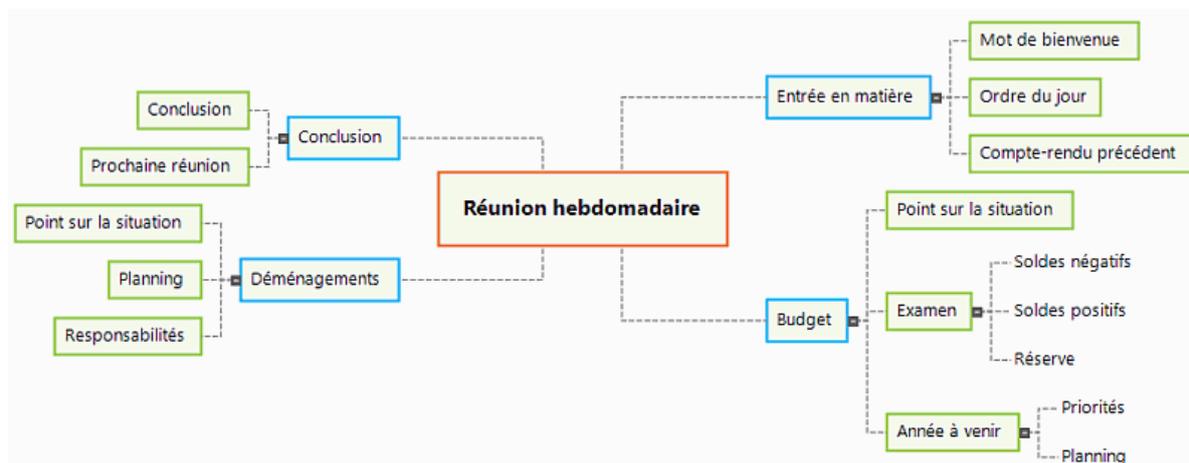


## Insertion des sous-branches



Nous souhaitons maintenant insérer quelques sous-branches correspondant aux diverses sous-rubriques de chacune des rubriques principales.

- Pour ajouter la première sous-branche à la rubrique "Entrée en matière", cliquez sur la branche correspondante pour la sélectionner et appuyez sur la touche **Insertion**.
- Tapez "Mot de bienvenue" et appuyez sur **Entrée**.
- Appuyez de nouveau sur **Entrée** pour insérer la deuxième sous-branche.
- Tapez "Ordre du jour" et appuyez sur **Entrée**.
- Tapez "Compte-rendu précédent" et appuyez sur **Entrée**.
- Sélectionnez maintenant la branche "Budget" et appuyez sur la touche **Insertion** pour y ajouter la première sous-branche.
- Répétez ces étapes jusqu'à ce que vous ayez inséré toutes les autres sous-branches illustrées ci-dessous.



*Si vous faites une faute de frappe, sélectionnez la branche à corriger et cliquez sur le libellé. Placez ensuite le curseur à l'emplacement voulu, appuyez sur la touche Supprimer ou sur la touche Arrière pour supprimer les caractères incorrects, tapez les caractères corrects et appuyez sur Entrée.*

## Enregistrement du document

Enregistrons le travail effectué jusqu'à présent avant de passer à l'étape suivante.

- Cliquez sur l'icône **Enregistrer**  de la barre d'outils Accès rapide ou appuyez sur les touches **Ctrl + S**.
- Dans l'onglet **Enregistrer sous** de l'écran Backstage qui s'affiche, cliquez sur le bouton **Parcourir**.
- Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, choisissez un dossier, tapez un nom de fichier pour votre nouvelle mind map et cliquez sur **Enregistrer**.

Le nom de fichier proposé par défaut correspond au sujet de la mind map, c'est-à-dire "Réunion hebdomadaire.mvdx" dans notre exemple.

## Deuxième étape - Enrichissement de la mind map

Au cours de cette deuxième étape de notre prise en main rapide, nous allons enrichir notre mind map avec toute une gamme d'éléments visuels et d'objets multimédias.

### Choix d'un style

MindView propose diverses galeries de mises en forme et de styles prédéfinis, qui vous permettent d'appliquer globalement une autre forme de branche ou un autre jeu de couleurs à votre mind map, en une seule étape.

- Cliquez sur l'onglet **Création** du menu principal.

Cet onglet contient toutes les options de conception globales disponibles pour la vue en cours, en l'occurrence la vue Mind Map.

- Parcourez la galerie **Mises en forme** pour choisir votre représentation préférée.

Au fur et à mesure que vous parcourez les options, MindView vous donne un aperçu en temps réel de leur effet sur la mind map. Pour appliquer une option donnée, contentez-vous de cliquer sur sa vignette dans la galerie. Comme notre exemple concerne une mind map standard, nous allons conserver ici la mise en forme par défaut.

- Parcourez la galerie **Styles** pour choisir votre style préféré.
- (facultatif) Pour personnaliser l'aspect visuel de votre mind map plus avant, explorez les options proposées par les groupes **Effets** et **Propriétés**.

Toutes les options de conception que vous choisissez ici s'appliquent à la mind map dans son ensemble. Vous pouvez rouvrir cet onglet Création à tout moment pour modifier les effets visuels choisis ou en ajouter d'autres. Vous êtes également libre de laisser cette étape de conception pour la fin et de commencer par mettre en place le contenu de votre document.

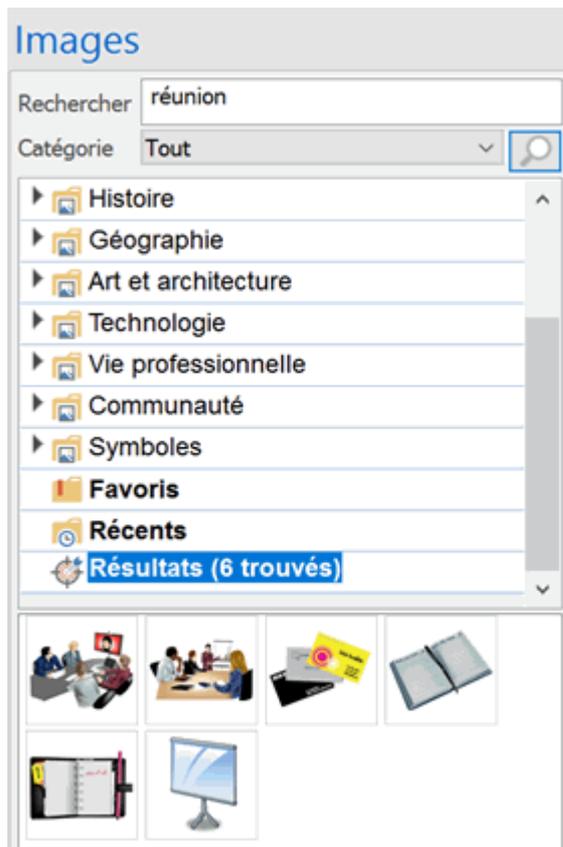
Outre à ces options de conception globales, MindView vous permet aussi d'appliquer des options de formatage spécifiques à certaines branches de la mind map, comme nous le verrons à la fin de cette prise en main.

### Insertion d'images



La théorie du Mind Mapping recommande de toujours insérer une image dans le bloc racine d'une mind map pour en illustrer le thème. Nous allons donc suivre ce conseil :

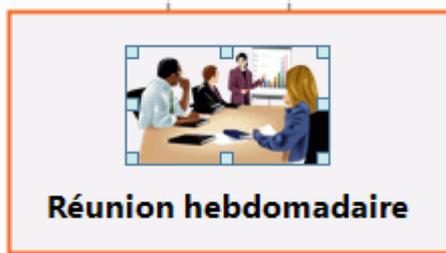
- Cliquez sur l'onglet **Affichage** dans le menu principal.
- Choisissez **Afficher/Masquer | Panneaux**, puis sélectionnez **Images** dans le menu déroulant qui s'affiche.  
Le panneau **Images** s'ouvre.
- Cliquez dans le champ **Rechercher** du panneau **Images** et tapez "réunion".  
Plusieurs images s'affichent dans la zone de visualisation du panneau **Images**.



- Faites glisser l'image représentant une réunion sur le bloc racine et relâchez le bouton de la souris.

Le bloc racine contient maintenant une image illustrant une réunion.

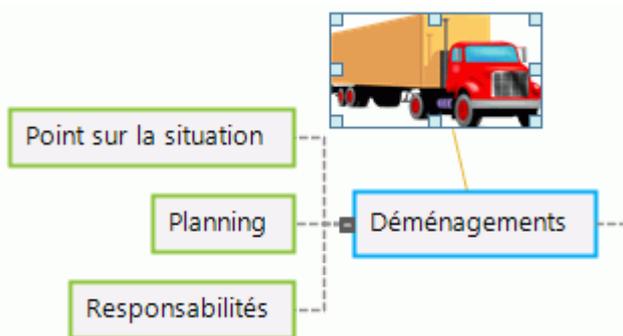
Ce type d'image, "soudée" à la branche à laquelle elle appartient, porte le nom d'image "intégrée".



Nous disposons également d'une image de camion de déménagement que nous allons utiliser pour illustrer la branche "Déménagements".

- Cliquez sur la branche "Déménagements" pour la sélectionner.
- Cliquez sur l'onglet **Insertion** du menu principal.
- Choisissez **Images | Image flottante**.
- Localisez le dossier "...\MatchWare\MindView 7.0\PriseEnMain" du dossier Program Files de votre disque dur, sélectionnez le fichier "Truck.png" et cliquez sur Ouvrir.

Votre mind map contient maintenant une image de camion, que vous pouvez déplacer où bon vous semble en la faisant glisser avec la souris. Notez qu'un trait mince relie l'image à la branche à laquelle elle appartient.



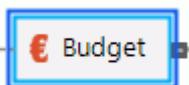
## Insertion d'icônes

L'insertion d'icônes sur la mind map est un bon moyen d'illustrer une idée ou d'attirer l'attention sur un point particulier.

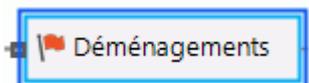
- Cliquez sur l'onglet **Affichage** dans le menu principal.
- Choisissez **Afficher/Masquer | Panneaux**, puis sélectionnez  **Icônes** dans le menu déroulant qui s'affiche.  
Le panneau **Icônes** s'ouvre à sa place du panneau **Images**.
- Sélectionnez la branche "Budget".
- Cliquez sur l'icône représentant l'Euro dans la palette d'icônes **Standard**.



L'icône apparaît sur la gauche du libellé de la branche.



- Sélectionnez la branche "Déménagements" et ajoutez-y l'icône représentant un drapeau rouge pour indiquer que la date du déménagement approche.



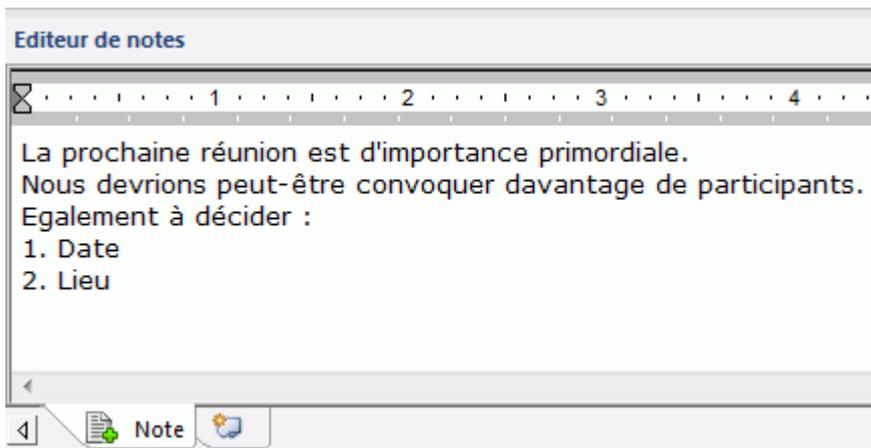
## Insertion d'une note



L'éditeur de notes de MindView vous permet d'associer des notes complètes à n'importe quelle branche.

Nous aimerions associer une note à la branche "Conclusion" pour expliquer pourquoi il pourrait être judicieux d'inviter davantage de participants à la prochaine réunion.

- Si l'éditeur de notes n'est pas ouvert, choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux** dans le menu principal, puis sélectionnez **Editeur de notes** dans le menu déroulant qui s'affiche.
- Sélectionnez la branche "Conclusion" et tapez le texte suivant (ou tout autre texte de votre choix !) dans la fenêtre de l'éditeur de notes.



Dès que vous cliquez sur la fenêtre de l'éditeur de notes, un onglet **Edition** spécifique apparaît à l'extrémité droite du ruban pour vous aider à formater votre note.

- Formatez le texte à votre convenance et cliquez en dehors de l'éditeur de notes.

Une icône de trombone  apparaît maintenant sur la droite de la branche "Conclusion" pour signaler la présence d'un objet attaché.



## Insertion d'annotations et de commentaires



Nous souhaitons également insérer quelques rappels plus brefs directement sur notre mind map.

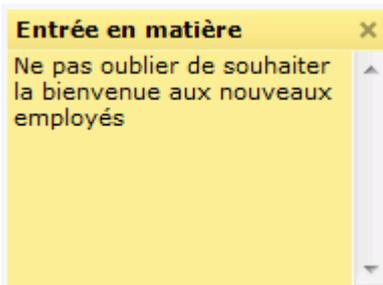
Nous allons commencer par ajouter une annotation à la branche "Déménagements" pour indiquer que la date de cet événement est imminente. Une annotation reste affichée à l'écran en permanence.

- Cliquez sur la branche "Déménagements" pour la sélectionner.
- Choisissez **Insertion | Texte | Annotation** dans le menu principal.  
Un petit cadre s'ouvre avec le texte par défaut "Insérer annotation".
- Tapez le texte de l'annotation comme indiqué ci-dessous et appuyez sur Entrée.
- (facultatif) Déplacez le cadre de l'annotation en le faisant glisser à l'emplacement de votre choix.

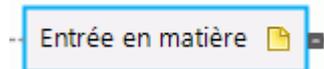


Nous allons maintenant insérer un commentaire sur notre branche "Entrée en matière" en guise d'aide-mémoire. Les commentaires sont habituellement masqués.

- Sélectionnez la branche "Entrée en matière". Cette fois-ci, plutôt que d'utiliser le menu, contentez-vous d'appuyer sur la touche **F11**. MindView vous permet en effet d'exécuter les commandes les plus courantes par le biais de diverses touches de fonction.  
Une boîte de commentaire jaune s'affiche.
- Tapez le texte du commentaire comme indiqué ci-dessous et cliquez en dehors de la boîte jaune.



La boîte de commentaire jaune disparaît, mais une icône de commentaire  est maintenant visible en regard du libellé de la branche, signalant que cette branche contient un commentaire. Vous pouvez visualiser le contenu du commentaire à tout moment en déplaçant le pointeur de la souris sur cette icône, ou le modifier en cliquant sur l'icône.



## Rattachement d'un fichier

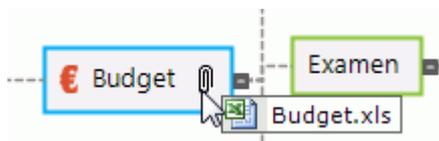


Comme nous avons élaboré une feuille de calcul pour nous aider à planifier le budget de l'année prochaine, nous allons l'inclure sous forme d'objet attaché dans notre mind map.

- Cliquez sur la branche "Budget" pour la sélectionner.
- Choisissez **Insertion | Liens | Objet** dans le menu principal.
- Localisez le dossier "...\MatchWare\MindView 7.0\PriseEnMain" du dossier Program Files de votre ordinateur, sélectionnez "Budget.xls" et cliquez sur Ouvrir.

Une icône de trombone  est maintenant visible sur la droite du libellé de la branche "Budget", indiquant que cette branche contient des objets attachés.

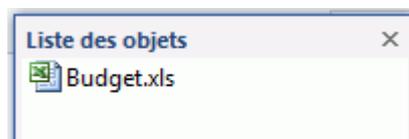
- Pour visualiser l'objet attaché, amenez le pointeur de la souris sur cette icône de trombone. La liste déroulante des objets s'affiche.



Si Microsoft® Excel est installé sur votre ordinateur, il vous suffit de cliquer sur l'objet figurant dans cette liste pour visualiser le contenu de la feuille de calcul.

L'objet attaché est également répertorié dans la liste des objets associée à la branche.

- Pour visualiser la liste des objets, choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux** dans le menu principal, puis sélectionnez **Objets** dans le menu déroulant qui s'affiche.

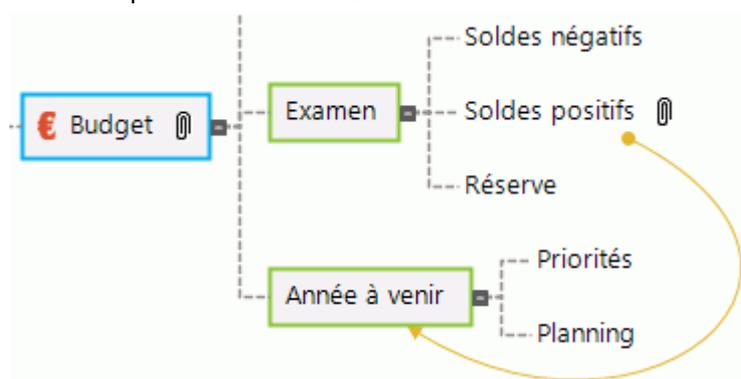


## Création d'un lien entre branches

Etant donné que nous souhaitons prendre en compte les fonds non dépensés dans l'élaboration du budget de l'année prochaine, nous allons créer un lien visuel entre les deux rubriques sur la mind map.

- Choisissez **Insertion | Liens | Lien entre branches** dans le menu principal. Le pointeur de la souris prend une forme différente.
- Amenez le pointeur sur la branche "Soldes positifs", cliquez sur la branche, faites glisser le pointeur sur la branche "Année à venir" de façon à la mettre en surbrillance et relâchez le bouton de la souris.

Une courbe (dont vous pouvez modifier la forme en faisant glisser ses poignées) relie maintenant la branche "Soldes positifs" à la branche "Année à venir", indiquant qu'il existe un lien conceptuel entre ces deux branches.



Une fois de plus, une icône de trombone apparaît sur la droite de la branche "Soldes positifs", dénotant la présence d'un lien entre branches.

Si vous sélectionnez à nouveau la branche "Soldes positifs", vous constaterez que le lien entre branches est également répertorié dans sa liste des objets. Par défaut, il porte le nom de la branche où le lien se termine.



## Formatage des branches

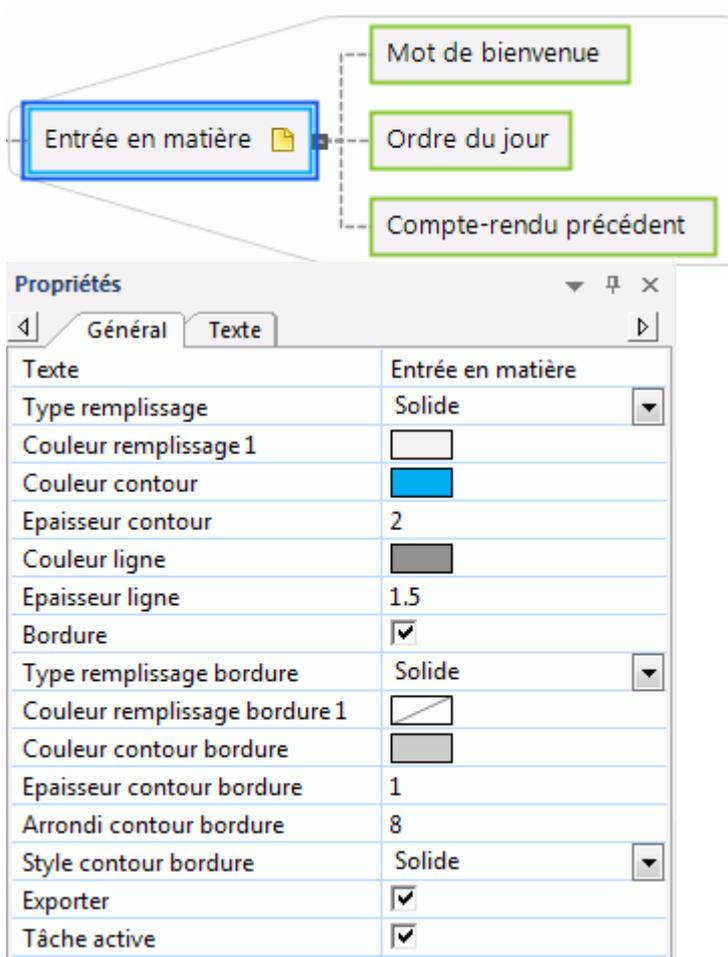


Pour parfaire notre mind map, nous allons délimiter quelques-unes de ses branches et sous-branches par une bordure.

Au début de cette rubrique, nous avons vu comment appliquer des options de conception globales à la mind map à l'aide de l'onglet **Création**.

Vous pouvez tout aussi bien appliquer des options de conception spécifiques à certaines branches sélectionnées au moyen de leur onglet **Format**.

- Cliquez sur la branche "Entrée en matière" pour la sélectionner.
- Cliquez sur l'onglet **Format** qui apparaît à l'extrémité droite du ruban.  
Cet onglet contient toutes les options et propriétés spécifiques à l'objet sélectionné, en l'occurrence la branche "Entrée en matière."
- Cliquez sur l'icône **Bordure** dans le groupe Bordure pour activer cet effet.
- (facultatif) Pour choisir une autre couleur de remplissage pour la bordure, cliquez sur la petite flèche située sous l'icône **Remplissage**. Les options de ce menu vous permettent aussi d'appliquer un dégradé de couleurs et d'en choisir la direction.
- (facultatif) Pour choisir un autre style de contour pour la bordure, cliquez sur la petite flèche située sous l'icône **Contour**. Les options de ce menu vous permettent de choisir la couleur, l'épaisseur et le style de la bordure.



Libre à vous bien entendu de faire appel aux autres options de l'onglet Format pour personnaliser vos branches plus avant, par exemple en modifiant leur forme, la couleur de leur arrière-plan ou de leur contour, la couleur et l'épaisseur de la ligne reliant chaque branche à sa branche parente et ainsi de suite.



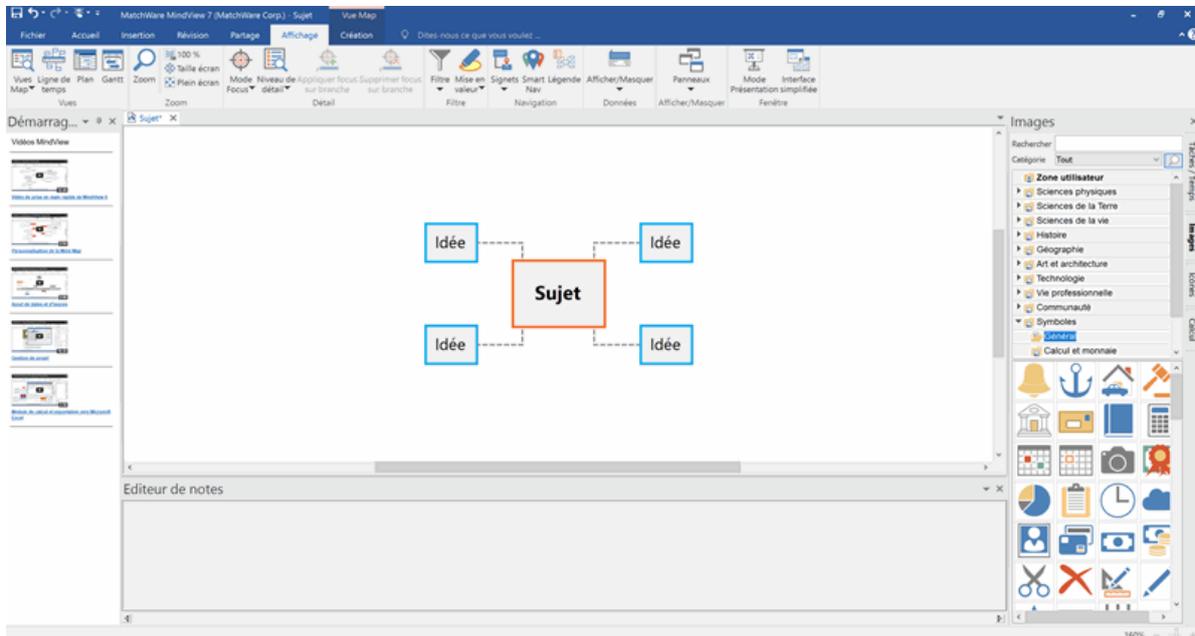
*Si après avoir expérimenté avec ces options, vous souhaitez redonner à vos branches le style par défaut que vous avez choisi au début de cette rubrique pour la vue dans son ensemble, contentez-vous de sélectionner les branches en question, puis cliquez sur **Rétablir style**.*

Nous avons maintenant terminé notre prise en main rapide. En très peu de temps, vous avez appris à créer et à enrichir votre première mind map MindView. Vous avez également passé en revue les opérations les plus courantes de MindView. Veuillez consulter la section "Utilisation" pour en savoir plus sur les fonctionnalités décrites dans cette prise en main.

# Utilisation

## Mise en place de l'espace de travail

La fenêtre de MindView se compose de plusieurs éléments :



- Le menu **Fichier** s'affiche dans l'angle supérieur gauche de la fenêtre MindView. Il contient des commandes portant sur le document dans son ensemble, telles Nouveau, Ouvrir, Enregistrer, Imprimer ou Exporter.
- La **Barre d'outils Accès rapide** est un composant de l'interface Microsoft Office. Il s'agit d'une barre d'outils personnalisable, disponible à tout moment, quel que soit l'onglet ouvert sur le ruban. Par défaut, elle est placée en haut à gauche de la fenêtre MindView.
- Le **Ruban** est également un composant de l'interface Microsoft Office. Ses onglets, correspondant aux tâches principales que MindView permet d'effectuer, contiennent toutes les commandes, options et icônes nécessaires, organisées en groupes. Le ruban est conçu pour vous aider à localiser rapidement les commandes dont vous avez besoin pour mener à bien chacune de vos tâches.

L'onglet **Création** qui apparaît à l'extrémité droite du ruban est un onglet spécial. Il contient toutes les options de conception globales applicables à la vue en cours.

Lorsqu'une branche ou un élément particulier est sélectionné, un onglet **Format** apparaît à l'extrémité droite du ruban. Il contient toutes les options de formatage spécifiques à l'objet sélectionné.

- Quatre **Panneaux** peuvent être ouverts sur la droite de la fenêtre MindView, un à la fois.
- L'**espace de travail** est la partie de la fenêtre que vous utilisez pour élaborer votre document.

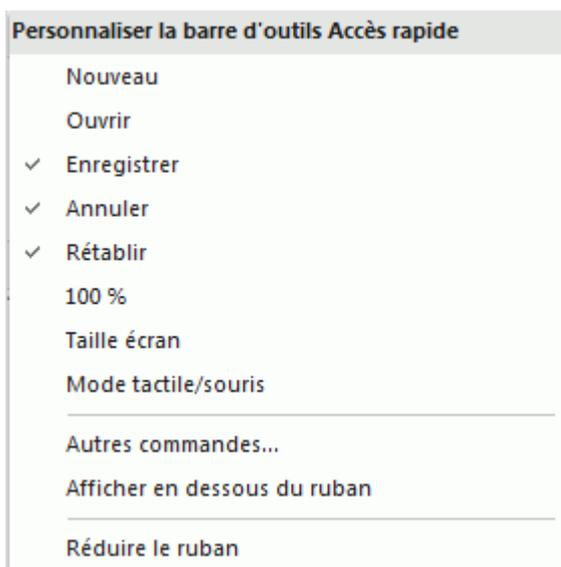
### Personnalisation de la barre d'outils Accès rapide

La barre d'outils Accès rapide contient les commandes les plus fréquemment utilisées. Par défaut, elle est placée en haut à gauche de la fenêtre MindView.



Vous pouvez personnaliser la barre d'outils Accès rapide en y ajoutant les commandes que vous utilisez souvent, ou la rapprocher de l'espace de travail comme suit :

- Cliquez sur la flèche **Personnaliser la barre d'outils Accès rapide**  située sur la droite de la barre d'outils :



- Cochez les commandes de la liste que vous utilisez souvent pour les ajouter à la barre d'outils.
- A l'inverse, décochez celles que vous utilisez rarement pour les supprimer de la barre d'outils.
- Choisissez **Autres commandes** pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant d'ajouter n'importe quelle commande du ruban MindView à la barre d'outils comme suit :
  - Dans le champ **Catégorie**, choisissez l'onglet du ruban contenant la commande à ajouter.
  - Choisissez la commande en question dans le champ **Commandes** et cliquez sur **Ajouter**.Libre à vous également d'ajouter des groupes entiers à la barre d'outils Accès rapide. Les groupes sont dénotés par un symbole de menu déroulant .



*Une manière plus rapide d'ajouter une commande à la barre d'outils Accès rapide est de cliquer sur l'onglet du ruban contenant la commande en question, de faire un clic droit sur la commande et de choisir **Ajouter à la barre d'outils Accès rapide** dans son menu contextuel.*

- Si vous souhaitez rapprocher la barre d'outils Accès rapide de l'espace de travail, choisissez **Afficher en dessous du ruban**.

## Réduction du ruban

MindView vous permet de réduire le ruban de façon à accroître l'espace disponible sur votre écran.

- Effectuez l'une des deux opérations suivantes :
  - Cliquez sur la flèche  située à l'extrémité droite du ruban.
  - ou
  - Cliquez sur la flèche **Personnaliser la barre d'outils Accès rapide**  située sur la droite de la barre d'outils et choisissez **Réduire le ruban**.
- Pour utiliser le ruban sous sa forme réduite, cliquez sur l'onglet que vous voulez utiliser, puis sur l'option ou la commande voulue.

Dès que vous avez fait votre choix, le ruban reprend sa forme réduite.

- Pour restaurer le ruban à son état initial, cliquez à nouveau sur la flèche "Personnaliser la barre d'outils Accès rapide" et désactivez l'option "Réduire le ruban".

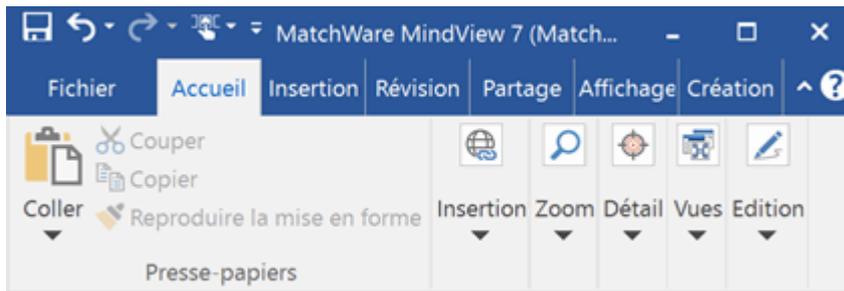
Vous pouvez également réduire le ruban comme suit :

- Double-cliquez sur l'onglet actif.
- Pour restaurer le ruban, double-cliquez à nouveau sur n'importe lequel de ses onglets.



*Vous pouvez aussi appuyer sur les touches **Ctrl + F1** pour réduire ou restaurer le ruban.*

La disposition des commandes, options et icônes du ruban change lorsque la largeur de la fenêtre MindView est réduite. Les grandes icônes servant à identifier les commandes et les options sont susceptibles d'être remplacées par de petites icônes. Si la largeur de la fenêtre diminue encore, certains groupes peuvent également se réduire à une simple icône.



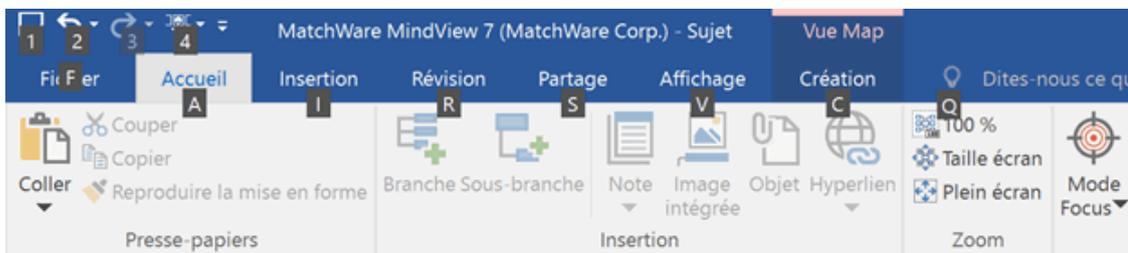
- Pour visualiser le contenu d'un groupe ainsi réduit, contentez-vous de cliquer sur son icône.

## Utilisation des touches d'accès et des raccourcis clavier

Pour sélectionner une commande du ruban, il vous suffit de cliquer sur l'onglet approprié, puis de choisir la commande.

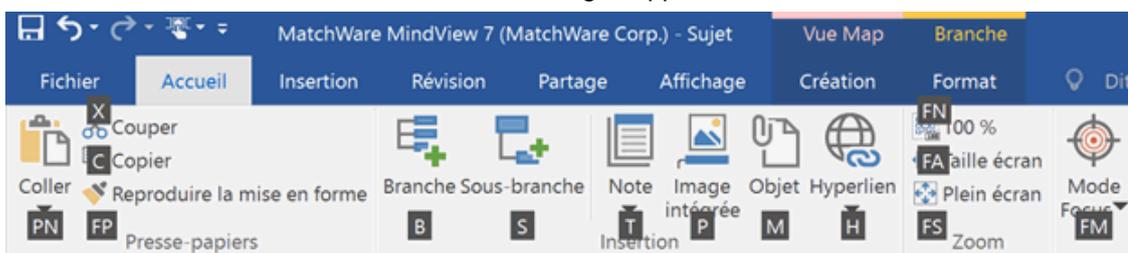
Vous pouvez toutefois également faire appel aux touches d'accès, lesquelles ne doivent pas être confondues avec les raccourcis clavier :

- Les **touches d'accès** servent à parcourir l'interface et à sélectionner ses différentes commandes à l'aide du clavier. Chaque commande affichée dans le menu Fichier, dans la barre d'outils Accès rapide et dans le ruban dispose d'une touche d'accès.
  - Les **raccourcis clavier** sont des touches ou combinaisons de touches, telles F1 ou Ctrl + O, utilisées pour effectuer les opérations les plus courantes. Les raccourcis clavier n'ont aucun rapport avec l'emplacement des commandes qui leur correspondent dans l'interface. Vous trouverez une liste de tous les raccourcis clavier disponibles dans MindView à la rubrique "[Raccourcis clavier](#)".
- Pour sélectionner une commande à l'aide d'une touche d'accès, commencez par appuyer sur l'une des touches **Alt** ou **F10**. Vous voyez alors apparaître le premier niveau de touches d'accès disponibles à ce point, sous la forme de petits libellés affichés sous le nom des onglets ou des commandes.



- Appuyez sur la touche d'accès de l'onglet ou de la commande dont vous avez besoin pour faire apparaître le deuxième niveau de touches d'accès.

Si par exemple vous appuyez sur la touche **A** dans la situation représentée ci-dessus, l'onglet **Accueil** s'ouvre et les touches d'accès de cet onglet apparaissent :



- Appuyez sur la ou les touches correspondant à la commande que vous souhaitez effectuer. Ainsi, pour insérer une branche dans la situation ci-dessus, vous appuyez sur **B**.

## Utilisation des panneaux MindView

- Quatre panneaux peuvent être ouverts sur la droite de l'espace de travail :
- Le panneau **Tâches/Temps**

Ce panneau vous permet d'associer des dates et d'autres informations utiles aux branches de votre mind map afin de créer différents types de document, tels lignes de temps, listes de tâches et projets.

Pour en savoir plus sur ce panneau, consultez les rubriques "[Utilisation du panneau Temps](#)" et "[Utilisation du panneau Tâches](#)".
- Le panneau **Images**

Ce panneau vous permet d'accéder à une vaste collection d'images de haute qualité que vous êtes libre d'ajouter à vos mind maps pour en illustrer les différents thèmes.

Consultez les rubriques "[Insertion d'images](#)" et "[Utilisation du panneau Images](#)" pour en savoir plus.
- Le panneau  **Icônes**

Ce panneau vous permet d'insérer des icônes sur votre mind map pour en représenter les idées.

Consultez la rubrique "[Insertion d'icônes](#)" pour en savoir plus.
- Le panneau **Calcul**

Ce panneau vous permet d'associer des valeurs numériques et textuelles aux branches de votre mind map, telles chiffres de vente, coûts, taux de change et ainsi de suite. Libre à vous également d'effectuer des calculs sur les valeurs numériques à l'aide de formules.

Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation du panneau Calcul](#)".

MindView intègre d'autres panneaux que vous pouvez afficher ou masquer à l'aide de la commande **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux**.

- **L'éditeur de notes**

L'éditeur de notes, qui est situé par défaut dans la partie inférieure de l'espace de travail, vous permet d'associer des notes détaillées à la racine ou à toute autre branche de votre mind map.

Consultez la rubrique "[Insertion de notes](#)" pour en savoir plus.
- **La liste des objets**

Cette liste énumère tous les objets placés sur la branche de votre mind map sélectionnée à un instant donné.

Consultez la rubrique "[Utilisation de la liste des objets](#)" pour en savoir plus.
- **La boîte de dialogue Propriétés**

Cette boîte de dialogue affiche les propriétés de l'élément MindView sélectionné à un instant donné. Il peut s'agir par exemple de la racine, d'une branche ou d'une annotation. Si aucun élément n'est sélectionné, la boîte de dialogue Propriétés affiche les propriétés de la vue en cours.

Consultez la rubrique "[Utilisation de la boîte de dialogue Propriétés](#)" pour en savoir plus.
- **Le panneau Visualisation**

Le panneau Visualisation vous permet de visualiser les différentes parties de votre mind map.

Consultez la rubrique "[Utilisation du panneau Visualisation](#)" pour en savoir plus.
- **Le panneau Modifications**

Si vous avez activé la fonction de suivi des modifications, ce panneau répertorie toutes les modifications effectuées sur votre mind map, par vous-même ou par tout autre utilisateur y ayant accès.

Consultez la rubrique "[Suivi des modifications](#)" pour en savoir plus.
- **Le Plan de la ligne de temps**

Ce panneau n'est utilisé que dans la vue Ligne de temps. Il affiche toutes les branches de la mind map sous forme de liste hiérarchique que vous pouvez développer ou réduire selon vos besoins.

- Le panneau **Démarrage rapide**

Ce panneau vous permet de visionner des vidéos de formation et d'autres documents sur la chaîne YouTube de MatchWare.

## Redimensionnement des panneaux

- Pour redimensionner un panneau, amenez le pointeur de la souris sur l'un de ses bords jusqu'à ce qu'il prenne la forme d'une double flèche, puis faites glisser la souris dans la direction voulue.

## Désancrage des panneaux

Les panneaux Tâches/Temps, Images, Icônes et Calcul sont toujours ancrés sur la droite de l'espace de travail. Vous ne pouvez afficher qu'un panneau à la fois : dès que vous ouvrez un nouveau panneau, le panneau ouvert précédemment se referme.

Tous les autres panneaux s'ouvrent par défaut sur la gauche de l'espace de travail, mis à part l'éditeur de notes, qui s'affiche dans sa partie inférieure.

Vous pouvez toutefois déplacer chacun de ces panneaux sur l'espace de travail suivant vos besoins.

- Pour désancrer un panneau, faites-le glisser vers un autre emplacement en cliquant sur sa barre de titre jusqu'à ce qu'il soit complètement libéré, puis relâchez le bouton de la souris.



*Vous pouvez également désancrer un panneau en double-cliquant sur sa barre de titre et le réancrer en double-cliquant à nouveau sur sa barre de titre. Si vous souhaitez désancrer un panneau et le déplacer librement sur l'espace de travail sans risque qu'il s'ancre automatiquement ailleurs, appuyez sur la touche Ctrl et maintenez-la enfoncée tout en faisant glisser la barre de titre du panneau.*

## Ancrage des panneaux

Vous pouvez ancrer un panneau flottant sur le côté gauche, supérieur ou inférieur de l'espace de travail comme suit :

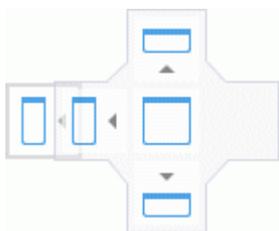
- Cliquez sur la barre de titre du panneau et déplacez ce dernier dans la direction requise jusqu'à

ce que les flèches gauche , haut  et bas  apparaissent sur les bords de l'espace de travail.

- Amenez le panneau sur la flèche requise jusqu'à ce qu'un contour bleu plus foncé identifie le nouvel emplacement. Si celui-ci vous convient, relâchez le bouton de la souris ; dans le cas contraire, continuez à faire glisser le panneau jusqu'à l'emplacement souhaité.

Vous pouvez également ancrer un panneau au-dessus, en dessous ou sur le côté d'un autre panneau. Pour ce faire :

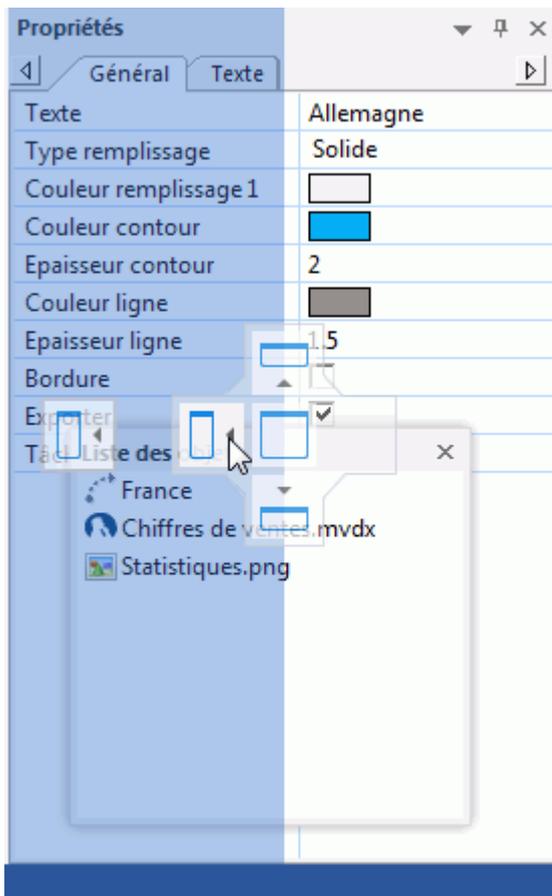
- Cliquez sur la barre de titre du panneau et amenez-le vers l'autre panneau jusqu'à ce qu'un pointeur à trois flèches apparaisse.



Vous avez maintenant différentes possibilités :

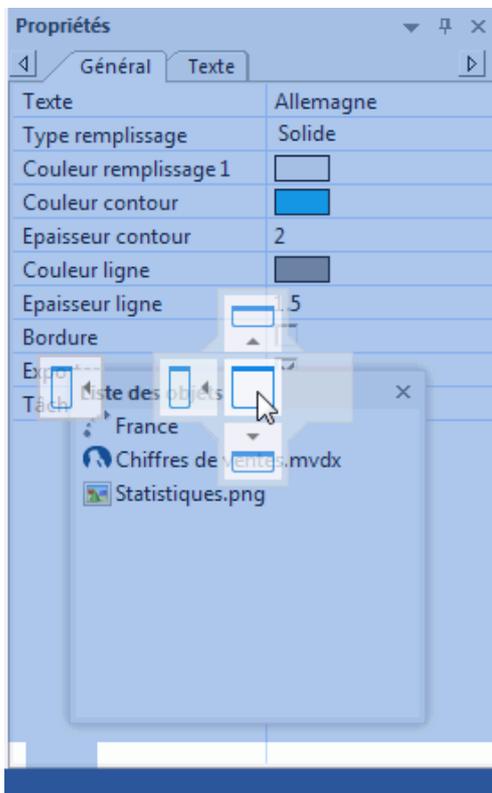
- En déposant le panneau sur l'une de ces flèches (gauche, haut ou bas), vous l'ancrez sur le côté correspondant de l'autre panneau (i.e. à gauche, au-dessus ou en dessous de ce panneau).

L'exemple ci-dessous illustre l'ancrage de la liste des objets sur le côté gauche de la boîte de dialogue Propriétés.



- En déposant le panneau sur le carré du milieu, vous ancrez le panneau de telle sorte qu'il soit intégré à l'autre panneau sous la forme d'un onglet.

L'exemple ci-dessous illustre l'ancrage de la liste des objets en tant qu'onglet de la boîte de dialogue Propriétés.



- Pour séparer à nouveau un onglet ancré de cette manière, faites-le glisser en cliquant sur son onglet et non sur sa barre de titre.

Ainsi, pour séparer la liste des objets de la boîte de dialogue Propriétés dans l'exemple ci-dessous, vous cliquez sur l'onglet "Liste des objets".



### Rétablissement de l'emplacement d'origine des panneaux

Si nécessaire, vous pouvez repositionner tous les panneaux à leur emplacement initial comme suit :

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Options**.
- Cliquez sur l'onglet **Préférences** sur la gauche.
- Faites passer l'option **Rétablir interface** de Non à Oui.
- Cliquez sur OK.

Notez que cette opération rétablit également d'autres défauts tels que le contenu de la barre d'outils Accès rapide ou la liste des fichiers récemment ouverts.

## Définition des préférences

La boîte de dialogue Options MindView vous permet de personnaliser votre environnement selon vos besoins et vous donne accès à des ressources externes en ligne.

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Options**.

La boîte de dialogue Options MindView qui s'ouvre contient plusieurs panneaux, correspondant à différentes options.



MindView utilise également les paramètres régionaux configurés dans votre version de Windows en ce qui concerne formats de date, symboles décimaux et ainsi de suite. Si vous modifiez ces paramètres régionaux pendant que MindView est en cours d'utilisation, vous devrez fermer MindView et le relancer pour que les modifications soient prises en compte.

### Document

Ce panneau renferme des options relatives au document ouvert, et ne sont pertinentes que pour les documents de type "Gestion de projet".



*Par défaut, les documents MindView sont de type "Gestion de projet", mais vous pouvez choisir un autre type de document dans le panneau Tâches/Temps. Pour voir comment procéder, reportez-vous aux rubriques "[Utilisation du panneau Tâches](#)" et "[Utilisation du panneau Temps](#)".*

*Pour en savoir plus sur ces options, reportez-vous au paragraphe "[Gestion de projet](#)" ci-dessous.*

### Vérification

Ce panneau renferme les options qui vous permettent de spécifier le type d'erreur devant être signalé par le vérificateur orthographique.

Ces options sont décrites en détail à la rubrique "[Options du vérificateur orthographique](#)".

### Enregistrement

**Créer sauvegarde des documents** : Une copie de sauvegarde portant l'extension .bak est créée chaque fois qu'un document MindView est modifié. Le fichier .bak est une copie de la dernière version enregistrée du document. Consultez la rubrique "[Enregistrement d'une mind map](#)" pour en savoir plus.

**Enregistrer données de récupération automatique** : Cochez cette option pour que MindView effectue une copie de sauvegarde de vos documents ouverts à intervalles réguliers. Si pour une raison quelconque la session MindView ne prend pas fin correctement, MindView vous propose au redémarrage de procéder à la récupération automatique de votre travail. Précisez l'intervalle de temps souhaité entre sauvegardes dans le champ prévu à cet effet.

### Préférences

#### Options d'affichage

**Activer aperçu instantané** : Lorsque cette option est activée, MindView affiche un aperçu de l'effet obtenu par les choix que vous effectuez au fur et à mesure que vous survolez les options correspondantes. Lorsque vous définissez l'aspect d'une mind map par exemple, vous pouvez parcourir les différents styles proposés dans la galerie Styles avant d'arrêter votre choix. Si cette option est activée, vous obtenez un aperçu immédiat de l'effet produit sur votre mind map par chacun des styles que vous parcourez.

**Afficher barre d'outils miniature** : Lorsque cette option est activée, MindView affiche une barre d'outils restreinte au-dessus du menu contextuel lorsque vous faites un clic droit sur l'espace de travail, une branche ou une note. Cette barre d'outils contient des options relatives à l'opération en cours, et vous évite de devoir les rechercher parmi les commandes du menu principal.

**Lisser mind map** : Cette option améliore l'apparence de votre mind map en lissant ses contours. Toutefois, le lissage fait un usage intensif des ressources de l'ordinateur. Si ce dernier manque de puissance, il peut être préférable de la désactiver pour accélérer l'affichage de la mind map.

**Lisser texte** : Cette option, qui permet d'améliorer l'apparence du texte, est désactivée par défaut. Activez-la si la puissance de votre ordinateur le permet.

**Afficher vue Backstage au démarrage** : Lorsque cette option est désactivée, MindView s'ouvre sur un espace de travail vide au lieu d'afficher la vue Backstage. Consultez la rubrique "[Création d'une mind map](#)" pour en savoir plus.

**Afficher message d'aide sur les tableaux blancs interactifs** : Cette option ne s'applique que si vous travaillez en mode de saisie manuscrite à l'aide d'un tableau blanc interactif. Lorsqu'elle est activée, un message d'aide s'affiche chaque fois que vous replacez un stylet dans le plumier s'il reste des données manuscrites sur l'espace de travail que vous n'avez pas encore ajoutées à votre document. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Saisie manuscrite](#)".

**Afficher interface simplifiée** : Cette option, d'un intérêt particulier pour les utilisateurs novices, vous permet de passer à une interface simplifiée ne rassemblant que les menus et commandes les plus fréquemment utilisés. Une fois cette option activée, vous pouvez rétablir l'interface par défaut à tout moment en la désactivant à nouveau. Vous pouvez aussi passer à l'interface simplifiée en choisissant **Affichage | Fenêtre | Interface simplifiée**.

**Maximiser la fenêtre de MindView au démarrage** : Lorsque cette option est activée, la fenêtre MindView occupe la totalité de l'écran au démarrage du programme. Lorsqu'elle est désactivée, la fenêtre MindView conserve la taille et la position qu'elle avait la dernière fois que vous avez quitté le programme.



Même si cette option est désactivée, la fenêtre MindView sera maximisée au démarrage si elle était maximisée la dernière fois que vous avez quitté le programme.

**Activer le navigateur de fenêtres** : Lorsque cette option est activée, vous pouvez faire appel à la touche **Ctrl + Tab** pour afficher une liste des documents et panneaux ouverts, vous permettant de passer rapidement de l'un à l'autre. Reportez-vous à la rubrique "[Visualisation d'une mind map](#)" pour en savoir plus.

**Réinitialiser panneau Images** : L'activation de cette option vous permet de restaurer le contenu d'origine du panneau Images. Notez que cette opération supprime également tous les éléments que vous pourriez y avoir ajoutés. Consultez la rubrique "[Utilisation du panneau Images](#)" pour en savoir plus.

**Rétablir interface** : Activez cette option si vous souhaitez repositionner les panneaux MindView à leur emplacement d'origine. Cette opération rétablit également d'autres défauts tels que le contenu de la barre d'outils Accès rapide et la liste des fichiers récemment ouverts. Consultez la rubrique "[Utilisation des panneaux MindView](#)" pour en savoir plus sur le redimensionnement et l'ancrage des panneaux.

### **Options d'animation**

Ce groupe d'options vous permet de désactiver les effets d'animation spéciaux décrits ci-dessous, ce qui peut s'avérer utile si votre ordinateur n'est pas suffisamment puissant pour produire un résultat satisfaisant. Si au lieu d'être rapides et fluides, ces effets d'animation sont lents et saccadés, il convient de les désactiver.

- **Commentaires** : Cette option a trait à la manière dont la fenêtre de commentaire s'ouvre et se referme lorsque vous insérez ou modifiez un commentaire .
- **Liste d'objets dynamique** : Il s'agit de la manière dont la liste d'objets déroulante apparaît lorsque vous amenez le pointeur de la souris sur l'icône de trombone  située en regard du libellé de toute branche contenant des objets attachés.

Les trois options suivantes ne sont disponibles qu'avec Windows Vista et versions ultérieures :

- **Zoom** : Cette option concerne la manière dont la mind map est agrandie ou réduite lors d'un zoom avant ou arrière.
- **Durée** : Il s'agit du temps (en millisecondes) qu'un défilement ou un zoom doit prendre.
- **Facteur de distance** : Ce facteur rend la durée d'un défilement ou d'un zoom proportionnelle à sa distance. Si par exemple vous effectuez un défilement d'une branche vers une autre branche relativement éloignée sur la mind map, plus le facteur indiqué ici est élevé, plus la durée de l'animation sera longue.

### **Editeur de notes**

**Police par défaut** : Ce champ vous permet de spécifier la police, le style, la taille et la couleur de texte par défaut des notes créées à l'aide de l'éditeur de notes. Pour accéder à ces options, sélectionnez le champ et cliquez sur le bouton qui apparaît à son extrême droite. Pour en savoir plus sur l'éditeur de notes, reportez-vous à la rubrique "[Insertion de notes](#)".

**Couleur de page** : Cette option, particulièrement utile pour les personnes malvoyantes, vous permet de choisir la couleur par défaut à attribuer à l'arrière-plan de l'éditeur de notes pour accentuer le contraste entre la couleur du texte et celle de l'arrière-plan de façon à rendre le texte plus lisible. La couleur définie est spécifique à votre installation MindView. En d'autres termes, toutes les notes que vous créez, visualisez ou modifiez sur votre propre ordinateur s'affichent avec la couleur d'arrière-plan définie ici, mais si vous partagez vos mind maps avec d'autres utilisateurs, ces mêmes notes s'afficheront sur leur ordinateur avec la couleur d'arrière-plan qu'ils auront définie dans leur propre installation MindView.

### **Gestion de projet**

Ces options régissent les défauts que MindView applique à tout nouveau document de type "Gestion de projet". Pour voir comment choisir un autre type de document, reportez-vous aux rubriques "[Utilisation du panneau Tâches](#)" et "[Utilisation du panneau Temps](#)".



*Libre à vous de ne modifier ces options que pour le document en cours à l'aide du panneau **Document** décrit ci-dessus, ou à l'aide de la boîte de dialogue **Propriétés du document** (cliquez sur l'onglet **Fichier** et choisissez **Informations | Propriétés**).*

### **Options de planification**

Ces options se réfèrent aux différentes manières dont MindView peut planifier chaque tâche du projet.

**Pilotage par l'effort** : Cette option détermine les conséquences de l'allocation de ressources supplémentaires à une tâche (ou de leur suppression) sur la durée et sur la charge de travail totale de cette tâche. Pour en savoir plus sur la planification fondée sur le pilotage par l'effort, reportez-vous à la rubrique "[Allocation de ressources](#)", et en particulier au paragraphe "[Définition du pilotage par l'effort](#)".

**Mode de tâche par défaut** : Cette option vous permet de définir le mode de planification à utiliser lorsque vous créez une nouvelle tâche. Par défaut, les tâches sont planifiées automatiquement. Pour en savoir plus sur la planification manuelle, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation des modes de tâche](#)".

**Type de tâche par défaut** : Cette option vous permet de modifier le type de tâche utilisé par MindView par défaut pour planifier chaque tâche. Pour en savoir plus sur les types de tâche disponibles, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation des types de tâche](#)".

**Unité de durée par défaut** : Cette option vous permet de définir l'unité de durée à utiliser par défaut lorsque vous spécifiez la durée des tâches.

**Mettre à jour les tâches planifiées manuellement lors de la modification des liaisons** : Cette option vous permet de définir si les tâches planifiées manuellement doivent être mises à jour automatiquement ou non lorsque vous modifiez les liaisons de dépendance établies avec leurs prédécesseurs (par exemple en faisant passer le type d'une liaison de "Fin à Début" (FD) à "Début à Fin" (DF). Pour en savoir plus sur la planification manuelle, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation des modes de tâche](#)".

**Heure de début par défaut** : Cette option vous permet de définir l'heure de début affectée par défaut aux nouvelles tâches.

**Heure de fin par défaut** : Cette option vous permet de définir l'heure de fin affectée par défaut aux nouvelles tâches.

### **Options de coût**

Ces options se réfèrent aux coûts que vous pouvez associer aux ressources. Pour en savoir plus à ce sujet, consultez la rubrique "[Allocation de ressources](#)".

**Symbole** : Ce champ vous permet de spécifier le symbole monétaire à utiliser lors de l'affichage des coûts de ressource sur la mind map. Vous pouvez taper ici n'importe quel symbole monétaire, ou tout autre symbole de votre choix.

**Décimales** : Le nombre de chiffres après la virgule à afficher dans les coûts de ressource. Vous pouvez spécifier n'importe quelle valeur entre 0 et 9.

**Position** : Cliquez sur la flèche du menu déroulant à droite du champ pour indiquer si le symbole monétaire doit être placé avant ou après la valeur.

## Fonction d'annulation

La fonction d'annulation vous permet d'inverser toute opération malencontreuse effectuée sur votre mind map. La fonction d'annulation vous permet d'expérimenter, dans la mesure où vous pouvez très facilement annuler la dernière modification effectuée à l'aide de la commande **Annuler**  de la barre d'outils Accès rapide (ou **Ctrl + Z**), et même rétablir la modification si nécessaire avec la commande **Rétablir**  (ou **Ctrl + Y**).

Notez que vous pouvez également cliquer sur la flèche située à droite de l'icône Annuler pour sélectionner le nombre de modifications à annuler. De la même manière, l'icône Rétablir vous permet de rétablir la ou les dernières modifications annulées.

**Niveaux d'annulation** : Ce champ vous permet de spécifier le nombre maximum de modifications que vous souhaitez pouvoir annuler à l'aide de la commande Annuler. Ainsi, si vous donnez la valeur 5 à ce paramètre, vous serez en mesure d'annuler jusqu'à 5 modifications consécutives en sélectionnant ces modifications dans la liste Annuler  ou en appuyant sur Ctrl + Z plusieurs fois. Notez qu'en augmentant le nombre de niveaux d'annulation, vous augmentez également la quantité de mémoire requise.

## Mises à jour

**Rechercher les mises à jour du programme** : Lorsque cette option est activée, MindView inspecte le site web de MatchWare au démarrage pour vérifier s'il contient des mises à jour du logiciel.

**Fréquence de la vérification** : Vous pouvez définir la fréquence de ces vérifications (en jours) dans ce champ.

## Avancé

**Envoyer statistiques anonymes d'usage** : Cette option vous permet d'activer ou de désactiver le programme d'amélioration de l'expérience utilisateur MatchWare. Lorsque cette option est activée, MindView effectue un suivi de votre utilisation de l'interface et de certaines fonctionnalités et envoie les informations à MatchWare de manière anonyme. MatchWare utilise ces informations pour évaluer, améliorer et personnaliser ses produits et services.



Certaines versions de MindView ne proposent pas cette option.

**Maximum de branches autorisé pour le compactage de mind maps** : Cette option vous permet de définir le nombre de branches maximum autorisé lorsque vous faites appel à la fonction **Compacter mind map**. Lorsque ce nombre est dépassé, la fonction de compactage est automatiquement désactivée pour préserver une performance optimale. Pour en savoir plus sur le compactage, consultez la rubrique "[Conception d'une mind map](#)".

Les options ci-dessous vous permettent de choisir un autre emplacement pour certains des dossiers utilisés par MindView. Assurez-vous que vous disposez d'un accès en lecture et en écriture aux dossiers que vous sélectionnez.

**Dossier des documents temporaires** : Cette option vous permet de choisir le dossier de travail à utiliser pour les documents ouverts.

**Dossier par défaut des fichiers temporaires** : Cette option vous permet de choisir le dossier à utiliser pour la création des fichiers temporaires.

**Dossier des données utilisateur** : Cette option vous permet de choisir le dossier à utiliser pour les données qui vous sont spécifiques.

**Dossier de la bibliothèque d'images** : Cette option vous permet de choisir le dossier contenant tous les fichiers et dossiers de la bibliothèque d'images affichée dans le panneau Images.

**Dossier de la Zone utilisateur de la bibliothèque d'images** : Cette option vous permet de choisir l'emplacement de la zone utilisateur de la bibliothèque d'images affichée dans le panneau Images.

## Calendrier

Cet onglet ne présente d'intérêt que si vous avez l'intention de créer des projets Gantt. Il vous permet de modifier les paramètres du calendrier par défaut utilisé par MindView pour planifier les tâches d'un projet.

Pour en savoir plus sur l'utilisation de cet onglet, consultez la rubrique "[Définition des calendriers](#)" dans le chapitre "Vue Gantt". Pour de plus amples informations sur cette vue, consultez "[Utilisation de la vue Gantt](#)".

## Sources de suggestions

Ce panneau vous permet d'ajouter, de modifier ou de supprimer les sources de suggestions utilisées par la fonction de suggestion prédictive. Pour en savoir plus à ce sujet, consultez la rubrique "[Configuration des sources de suggestions](#)".

## Saisie manuscrite

Ce panneau n'est disponible que si votre système d'exploitation prend en charge la saisie manuscrite. Il vous permet de définir les différentes options de saisie disponibles lorsque vous travaillez dans ce mode de saisie. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Saisie manuscrite](#)".

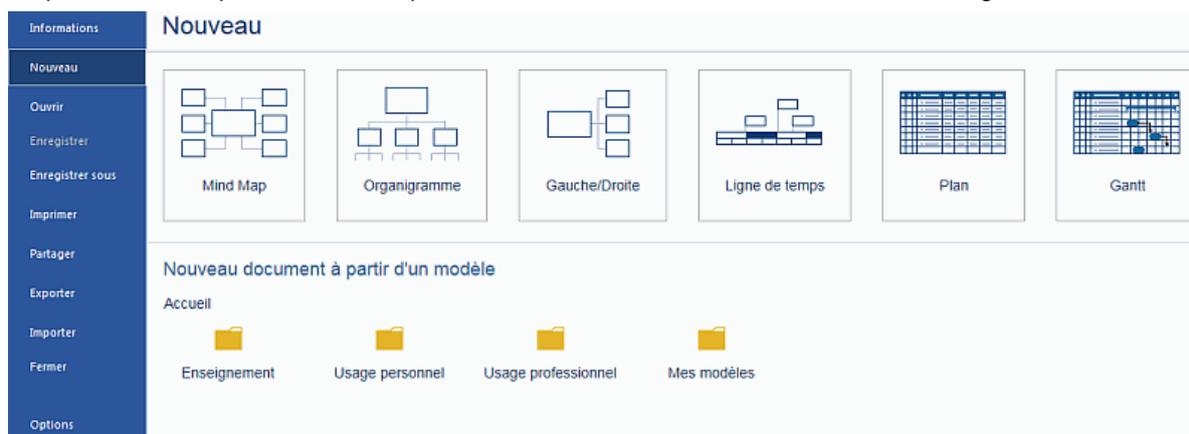
## Ressources

Ce panneau vous donne accès au site web de MatchWare et vous permet d'obtenir les dernières mises à jour du logiciel.

Il vous permet également de saisir un numéro de série différent, par exemple pour convertir une version de démonstration de MindView en version complète.

## Création d'une mind map

La première vue qui s'affiche lorsque vous démarrez MindView est la vue Backstage.



La vue Backstage vous permet d'effectuer diverses opérations courantes, telles que créer, ouvrir, enregistrer ou partager une mind map.



Vous pouvez activer ou désactiver l'affichage de la vue Backstage au démarrage de MindView au moyen de la boîte de dialogue Options MindView. Consultez la rubrique "[Définition des préférences](#)" pour plus d'information.

- Dans la vue Backstage, cliquez sur **Nouveau** pour créer un nouveau document MindView, puis sélectionnez le type de document que vous souhaitez créer parmi les options disponibles, à savoir **Mind Map**, **Organigramme**, **Gauche/Droite**, **Ligne de temps**, **Plan** et **Gantt**.



Bien que les rubriques des chapitres "Tâches de base" et "Tâches additionnelles" de cette documentation partent du principe que vous travaillez dans l'une des vues Map standard, à savoir Mind Map, Organigramme ou Gauche/Droite, la plupart des procédures décrites s'appliquent à *toutes* les vues MindView. Les procédures spécifiques à certaines vues sont décrites dans les rubriques consacrées à ces vues dans la section Vues de cette documentation. Reportez-vous à la rubrique "[Utilisation des différentes vues](#)" pour en savoir plus à leur sujet.



*Si la vue Backstage est fermée, vous pouvez l'ouvrir en appuyant sur les touches **Ctrl + N**.*

Une fois que vous avez créé le document, vous pouvez passer d'une vue à l'autre à tout moment en choisissant cette vue dans le groupe **Accueil | Vues** ou **Affichage | Vues** du menu principal, en cliquant avec le bouton droit sur l'espace de travail et en choisissant la commande **Vue** dans le menu contextuel, ou encore en sélectionnant la vignette d'une autre vue dans la mini barre d'outils qui s'affiche au-dessus de ce menu contextuel.

Le passage d'une vue à l'autre affecte uniquement la manière dont le document est représenté. Son contenu reste inchangé, à moins bien sûr que vous n'y apportiez des modifications à partir de la nouvelle vue.

La seule exception à cette règle concerne la vue Gantt. En effet, le fait de passer à la vue Gantt active automatiquement les fonctionnalités de gestion de projet de MindView, ce qui peut avoir une conséquence sur vos données. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation de la vue Gantt](#)".

Le bloc racine de la nouvelle mind map apparaît avec son libellé par défaut.



Consultez la rubrique "[Saisie d'un libellé de branche](#)" pour apprendre comment remplacer ce libellé par défaut par votre propre libellé.

## Utilisation d'un modèle

L'option **Nouveau document à partir d'un modèle** de la vue Backstage vous permet de fonder votre document sur l'un des nombreux modèles à usage pédagogique, professionnel et personnel livrés avec MindView, ou sur l'un de vos propres modèles. Conçus pour répondre aux besoins des programmes d'enseignement, les modèles à usage pédagogique recouvrent différents niveaux. Ils sont accompagnés par la bibliothèque d'images, laquelle offre plus d'un millier d'images de grande qualité, sélectionnées tout particulièrement en fonction de ces programmes d'enseignement.

MindView propose également des plannings prêts à l'emploi concernant des activités commerciales courantes (comme l'organisation d'un salon, la production d'une publication, le lancement d'un produit et ainsi de suite) à exploiter dans la vue Gantt. Libre à vous de fonder vos propres plannings sur ces modèles ou vous en servir à des fins de formation.

Une fois votre mind map créée à l'aide de l'un de ces modèles, vous avez tout loisir de la personnaliser selon vos exigences. Chaque modèle présente de nombreuses suggestions d'approfondissement du sujet sous forme de notes et commentaires.

- Cliquez sur l'une des catégories de modèles pour examiner les sous-catégories ou modèles qu'elle contient.

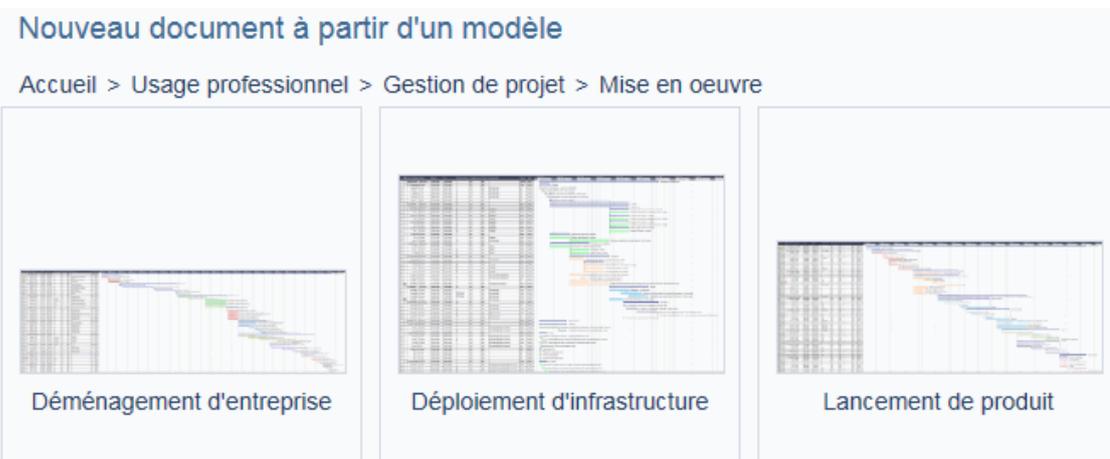
Le dossier **Mes modèles** contient les modèles que vous avez sauvegardés vous-même. Pour voir comment enregistrer un document sous forme de modèle, consultez la rubrique "[Enregistrement d'une mind map](#)".

### Nouveau document à partir d'un modèle

Accueil



Chaque modèle est présenté sous forme d'aperçu.



- Cliquez sur le modèle sur lequel vous souhaitez fonder votre document.

Vous avez tout loisir de supprimer les modèles du dossier "Mes modèles" dont vous n'avez plus besoin en cliquant sur la croix située dans l'angle supérieur droit de leur vignette.

### Nouveau document à partir d'un modèle

Accueil > Mes modèles



## Enregistrement d'une mind map

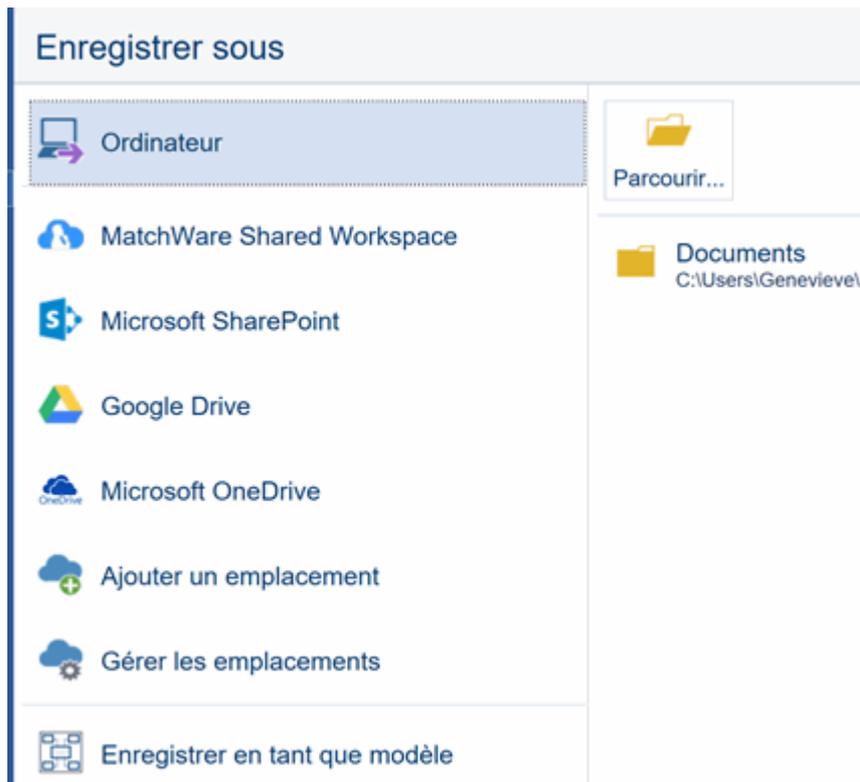
Les documents MindView sont caractérisés par l'extension .mvdX.

Pour enregistrer votre mind map :

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.

Vous pouvez maintenant choisir soit :

- **Enregistrer** pour enregistrer votre mind map sous son nom actuel et continuer à travailler dans MindView.
- **Enregistrer sous** pour enregistrer votre mind map sous un autre nom, à un autre emplacement, ou en tant que modèle. Cette méthode vous permet également de créer une copie de votre document.



Pour enregistrer votre document, vous pouvez aussi cliquer sur l'icône **Enregistrer**  de la barre d'outils Accès rapide ou appuyer sur les touches **Ctrl + S**.



Vous pouvez faire en sorte que la version précédente de votre mind map soit enregistrée automatiquement en tant que fichier .bak en activant l'option **Créer sauvegarde des documents** dans le panneau Enregistrement de la boîte de dialogue Options MindView. Pour en savoir plus sur ces options, consultez la rubrique "[Définition des préférences](#)".



L'onglet "Enregistrer sous" vous permet aussi d'enregistrer votre document sur un espace en ligne, tel l'espace de travail collaboratif MatchWare Shared Workspace. Libre à vous également d'ajouter de tels emplacements ou de gérer vos emplacements existants. Pour en savoir plus, consultez les rubriques "[Ouverture et enregistrement de documents en ligne](#)" et "[Gestion des espaces de travail en ligne](#)".

## Enregistrement de votre document en tant que modèle



Libre à vous également d'enregistrer votre document en tant que modèle personnalisé, vous permettant ainsi de fonder vos documents futurs sur ce modèle. Pour ce faire :

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Enregistrer sous | Enregistrer en tant que modèle** et choisissez un dossier et un nom pour votre modèle.

Les modèles personnalisés sont enregistrés avec l'extension .mvtx et apparaissent dans le dossier **Mes modèles** de l'onglet Nouveau. Pour voir comment créer une mind map à partir d'un modèle, consultez la rubrique "[Création d'une mind map](#)".

Vous pouvez créer autant de sous-dossiers que vous le souhaitez dans le dossier des modèles personnalisés à partir de la boîte de dialogue "Enregistrer sous" ou à l'aide de Windows Explorer, les renommer, ou les supprimer. Vous pouvez également supprimer les modèles personnalisés dont vous n'avez plus l'usage à partir de la boîte de dialogue "Enregistrer sous" ou à l'aide de Windows Explorer.

Un autre moyen de supprimer un modèle personnalisé est de choisir **Fichier | Nouveau | Nouveau document à partir d'un modèle**, de sélectionner le dossier "Mes modèles", puis de cliquer sur la croix située dans l'angle supérieur droit de la vignette du modèle à supprimer.

## Nouveau document à partir d'un modèle

Accueil > Mes modèles



Vous avez toute liberté d'enregistrer vos modèles personnalisés dans un autre dossier de votre ordinateur ou du réseau, mais dans ce cas, ils n'apparaîtront pas dans le dossier "Mes modèles" de l'onglet Nouveau. Pour fonder un nouveau document sur un tel modèle, vous devrez ouvrir le modèle comme s'il s'agissait d'un fichier MindView ordinaire, puis y apporter les modifications requises.

## Récupération d'un fichier de sauvegarde (\*.bak)

Si vous souhaitez annuler les modifications effectuées dans un document après l'avoir enregistré, vous pouvez rétablir la version précédente du document comme suit :

- Cliquez sur l'onglet **Fichier** et choisissez **Ouvrir**.
- Servez-vous du bouton Parcourir pour localiser le dossier contenant votre document MindView et entrez le nom de fichier \*.\* dans la boîte de dialogue Ouvrir pour visualiser la liste de tous les fichiers situés dans ce dossier.
- Sélectionnez le fichier *nom\_fichier.bak*, où *nom\_fichier* est le nom de votre document MindView et cliquez sur Ouvrir.
- Cliquez sur l'onglet **Fichier** et choisissez **Enregistrer sous** pour enregistrer le fichier .bak à son emplacement d'origine et avec son nom d'origine *nom\_fichier.mvdx* afin d'écraser la version incorrecte du document.

## Récupération automatique

Par défaut, une copie temporaire de votre document est également sauvegardée à intervalles réguliers afin de permettre sa récupération automatique en cas de blocage intempestif du programme. Pour désactiver l'enregistrement des informations de récupération automatique, désactivez l'option **Enregistrer données de récupération automatique** dans le panneau Enregistrement de la boîte de dialogue Options MindView.

## Ouverture d'une mind map

Lorsque vous démarrez MindView, la première vue qui apparaît est la vue Backstage. Cette vue vous permet de rechercher un document existant ou de sélectionner un document récemment utilisé.

Si la vue Backstage est fermée, vous pouvez ouvrir un document comme suit :

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Ouvrir**.



*Vous pouvez aussi appuyer sur les touches **Ctrl + O**.*



L'onglet Ouvrir vous permet aussi d'ouvrir un document hébergé sur un espace en ligne, tel MatchWare Shared Workspace, Microsoft OneDrive ou un site Microsoft SharePoint. Libre à vous également d'ajouter de tels emplacements ou de gérer vos emplacements existants. Pour en savoir plus, consultez les rubriques "[Ouverture et enregistrement de documents en ligne](#)" et "[Gestion des espaces de travail en ligne](#)".

Notez que vous pouvez ouvrir plusieurs documents simultanément dans MindView. Chacun d'entre eux s'ouvre dans un onglet différent de l'espace de travail MindView. L'icône affichée en regard du titre du document indique où celui-ci est enregistré : en ligne, ou sur votre propre ordinateur.



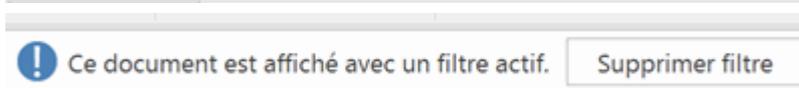
La présence d'une étoile après le nom du document signifie que vous n'avez pas encore sauvegardé les derniers changements apportés.



*Vous pouvez aisément naviguer d'un document à l'autre en cliquant sur l'onglet correspondant ou en appuyant sur les touches **Ctrl + Tab** pour ouvrir le navigateur de fenêtres. Pour en savoir plus à ce sujet, consultez la rubrique "[Visualisation d'une mind map](#)".*

### Remarques :

- Si vous tentez d'ouvrir un document protégé par mot de passe, vous devrez saisir ce mot de passe avant de pouvoir poursuivre.
- Si l'affichage du document que vous tentez d'ouvrir était limité à certaines branches ou sous-branches au moment de son dernier enregistrement, par exemple par la mise en focus d'une branche ou sous-branche particulière, ou par l'application d'un filtre, un message apparaît pour vous signaler que la mind map n'est affichée que partiellement. Cliquez sur le bouton **Supprimer focus sur branche** ou **Supprimer filtre** affiché en regard du message pour restaurer l'affichage intégral de la mind map. Pour en savoir plus sur l'application d'un focus ou d'un filtre, reportez-vous aux rubriques "[Mise en focus d'une branche](#)" et "[Filtrage d'une mind map](#)".



- MindView vous permet également d'ouvrir des fichiers créés avec MindManager® (extension .mmap) version X5 ou ultérieure.

### Ouverture de documents créés dans une version précédente

MindView 7 vous permet d'ouvrir des documents créés avec les versions précédentes du logiciel. Notez cependant qu'une fois votre document sauvegardé à partir de MindView 7, les données et fonctions qu'il utilise peuvent ne plus être compatibles avec la version précédente. Vous risquez donc de perdre des données si vous ouvrez à nouveau le document dans une version antérieure de MindView.

## Saisie d'un libellé de branche

Par défaut, la racine d'une mind map nouvellement créée porte le libellé "Sujet" et les branches apparaissent avec le libellé "Idée".

### Remplacement du libellé par défaut

- Contentez-vous de cliquer sur la racine ou branche pour la sélectionner et tapez le nouveau libellé.



*Pour obtenir des suggestions au fur et à mesure que vous tapez le libellé, vous pouvez activer la fonction de suggestion prédictive. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Utilisation des suggestions prédictives](#)".*

- Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **Entrée** ou cliquez en dehors de la racine ou branche.



Réunion hebdomadaire

Si votre libellé dépasse quelques caractères, une poignée apparaît sur la droite de son cadre lorsque vous y amenez le pointeur. Servez-vous de cette poignée pour redimensionner le libellé selon vos besoins en la faisant glisser dans la direction requise.



Par défaut, le texte du libellé passe automatiquement à la ligne suivante dès qu'il atteint une certaine longueur. Si vous souhaitez que la partie suivante du libellé commence sur une nouvelle ligne, appuyez sur **Ctrl + Entrée** à la fin de la ligne. Libre à vous également de désactiver le passage à la ligne automatique en désélectionnant la propriété connexe dans la boîte de dialogue des propriétés de la vue. Reportez-vous à la rubrique "[Propriétés de la vue : onglet Général](#)" pour en savoir plus.



*Efforcez-vous de donner à la racine et aux branches de votre mind map des libellés simples et concis pour en assurer la clarté. Si vous avez besoin d'y associer des notes plus longues, faites appel à l'éditeur de notes. Libre à vous également d'insérer des annotations ou des commentaires faisant office de pense-bête lors de l'élaboration de votre mind map. Consultez les rubriques "[Insertion de notes](#)" et "[Insertion d'annotations et de commentaires](#)" pour en savoir plus.*



Les libellés de branche peuvent être lus à voix haute par le Narrateur. Pour ce faire, sélectionnez la branche, puis choisissez **Révision | Vérification | Lire**  (ou appuyez sur **F5**). Pour interrompre la lecture, cliquez à nouveau sur l'icône ou appuyez à nouveau sur **F5**. Pour la reprendre, maintenez la touche **Ctrl** enfoncée tout en cliquant sur l'icône ou en appuyant sur **F5**. Cette fonction n'est disponible que dans la version Assistive Technology (AT Edition) de MindView.

### Modification du libellé

- Pour remplacer le libellé existant, contentez-vous de sélectionner la branche par un clic, puis tapez le nouveau libellé.

Vous pouvez également modifier le libellé existant. Il existe plusieurs méthodes pour passer en mode Edition :

- Sélectionnez la branche et cliquez sur le libellé, ou
- Sélectionnez la branche et appuyez sur **F2**, ou
- Cliquez avec le bouton droit sur la branche et choisissez **Editer texte** dans son menu contextuel.

Une fois que vous êtes en mode Edition :

- Placez le curseur à l'endroit voulu pour modifier le texte existant.
- Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **Entrée** ou cliquez en dehors du libellé.



Pour laisser le texte existant tel que, appuyez sur la touche **Echap**.

## Insertion de branches

MindView vous permet d'insérer des branches principales, des sous-branches et des pré-branches :

- Une **branche principale**  est une branche directement connectée à la racine.  
Les branches principales représentent les rubriques principales du sujet de votre mind map.
- Une **sous-branche**  est une branche appartenant soit à une branche principale, soit à une autre sous-branche de niveau supérieur.  
Les sous-branches représentent les différents niveaux de sous-rubriques de votre mind map.
- Une **pré-branche**  est une branche située au niveau immédiatement supérieur à celui de la branche considérée.

MindView agence automatiquement les branches principales, les sous-branches et les pré-branches afin d'éviter tout chevauchement.



*Vous avez toutefois la possibilité de repositionner les branches principales vous-même après leur insertion en désactivant le mode d'auto-agencement. Consultez la rubrique "[Déplacement d'une branche](#)" pour en savoir plus.*

Dès que vous insérez une branche, une sous-branche ou une pré-branche, la nouvelle branche apparaît avec le libellé par défaut "Idée". La procédure de saisie d'un libellé de branche est identique à celle d'un libellé de racine. Consultez la rubrique "[Saisie d'un libellé de branche](#)" pour en savoir plus.

### Insertion d'une branche principale



Pour insérer une branche principale :

- Cliquez sur la racine et appuyez sur **Entrée** ou sur **Insertion**.

Vous pouvez aussi :

- **Double-cliquer** sur la racine, ou
- Cliquer sur la racine et choisir **Accueil | Insertion | Branche** ou **Accueil | Insertion | Sous-branche**, ou
- Cliquer sur la racine et choisir **Insertion | Branches | Branche** ou **Insertion | Branches | Sous-branche**, ou
- Cliquer sur la racine avec le bouton droit et choisir **Insérer | Branche** ou **Insérer | Sous-branche** dans son menu contextuel.



### Insertion d'une branche de même niveau

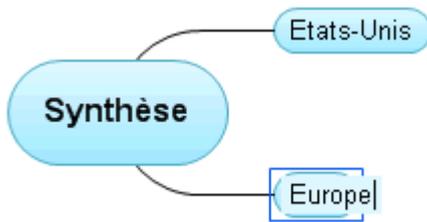


Pour ajouter une branche au même niveau qu'une autre branche :

- Cliquez sur la branche existante et appuyez sur **Entrée**.

Vous pouvez aussi :

- Cliquer sur la branche et choisir **Accueil | Insertion | Branche**, ou
- Cliquer sur la branche et choisir **Insertion | Branches | Branche**, ou
- Cliquer sur la branche avec le bouton droit et choisir **Insérer | Branche** dans son menu contextuel.



## Insertion d'une sous-branche

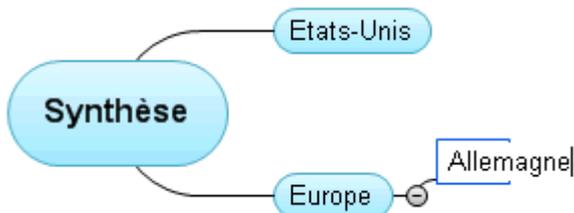


Pour ajouter une sous-branche à une branche existante :

- Cliquez sur la branche et appuyez sur **Insertion**.

Vous pouvez aussi :

- **Double-cliquer** sur la branche, ou
- Cliquer sur la branche et choisir **Accueil | Insertion | Sous-branche**, ou
- Cliquer sur la branche et choisir **Insertion | Branches | Sous-branche**, ou
- Cliquer sur la branche avec le bouton droit et choisir **Insérer | Sous-branche** dans son menu contextuel.

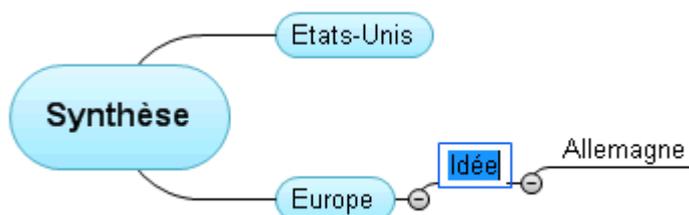


## Insertion d'une pré-branche



Pour insérer une branche entre une branche existante et la branche de plus haut niveau à laquelle elle appartient, vous pouvez :

- Cliquer sur la branche existante et appuyer sur les touches **Maj + Entrée**, ou
- Cliquer sur la branche et choisir **Insertion | Branches | Pré-branche**, ou
- Cliquer sur la branche avec le bouton droit et choisir **Insérer | Pré-branche** dans son menu contextuel.



## Formatage d'une branche

Dès que vous insérez une branche sur la mind map, un onglet **Format** spécifique apparaît à l'extrémité droite du ruban.

Cet onglet vous permet d'effectuer différentes opérations sur la branche. Vous pouvez par exemple lui donner une autre forme, choisir une autre couleur de remplissage, définir une bordure ou modifier les attributs de formatage du libellé. Consultez la rubrique "[Formatage d'une branche](#)" pour en savoir plus.

Pour appliquer le même formatage à toutes les branches, il est toutefois beaucoup plus rapide de faire appel à l'onglet **Création**. En effet, les options de conception de cet onglet sont des options

globales, qui s'appliquent à la mind map dans son ensemble. Consultez "[Conception d'une mind map](#)" pour en savoir plus.

## Copie d'une branche à partir d'une application externe

Vous pouvez aisément créer une structure arborescente avec branches et sous-branches dans votre mind map en copiant plusieurs lignes de texte dans le presse-papiers à partir d'un document externe, tel un document Microsoft Word, un texte saisi dans le Bloc-notes ou une feuille de calcul Microsoft Excel, puis en les collant dans votre document MindView. Toute ligne mise en retrait au moyen d'espaces ou de tabulations dans l'application externe est insérée en tant que sous-branche de la branche correspondant à la ligne de niveau supérieur.

De même, vous avez tout loisir d'exporter une structure de branches en la copiant à partir d'un document MindView et en la collant dans l'application externe.

## Développement ou réduction d'une branche

Dès que vous insérez une sous-branche sur une branche principale ou sur une autre sous-branche, un petit signe moins  apparaît entre elle et la branche de niveau supérieur. Vous avez alors la possibilité de masquer la nouvelle sous-branche et toute autre sous-branche que vous y avez ajoutée si vous souhaitez vous concentrer sur les branches de niveau supérieur. Pour ce faire, vous disposez de plusieurs méthodes :

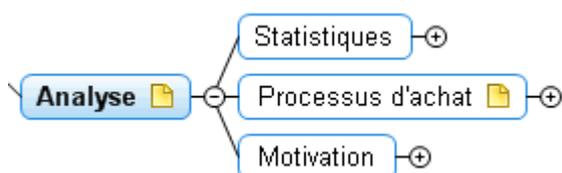
- Cliquez sur le signe moins , ou
- Cliquez avec le bouton droit sur la branche de niveau supérieur et choisissez **Réduire** dans son menu contextuel, ou
- Appuyez sur **Ctrl + Maj + "-"**.

La sous-branche est dorénavant masquée, et le signe moins  se transforme en signe plus .



Pour afficher à nouveau la sous-branche et toutes les sous-branches que vous y avez éventuellement ajoutées, choisissez une des méthodes suivantes :

- Cliquez sur le signe plus , ou
- Cliquez avec le bouton droit sur la branche de niveau supérieur et choisissez **Développer** dans son menu contextuel, ou
- Appuyez sur **Ctrl + Maj + "+"**.



## Navigation entre branches

Pour sélectionner une branche, il vous suffit de cliquer sur son libellé.

Les raccourcis clavier suivants vous permettent de naviguer aisément d'une branche à l'autre :

<b>Touche fléchée Haut</b>	Sélectionne la branche située au-dessus de la branche actuellement sélectionnée.
<b>Touche fléchée Bas</b>	Sélectionne la branche située en dessous de la branche actuellement sélectionnée.
<b>Touche fléchée Gauche</b>	Sélectionne la branche située à gauche de la branche actuellement sélectionnée.
<b>Touche fléchée Droite</b>	Sélectionne la branche située à droite de la branche actuellement sélectionnée.

## Suppression d'une branche

Il existe plusieurs méthodes pour supprimer une branche :

- Cliquez sur la branche que vous désirez supprimer et appuyez sur **Suppr**, ou
- Cliquez sur la branche et choisissez **Accueil | Edition | Supprimer**  dans le menu principal, ou
- Cliquez avec le bouton droit sur la branche et choisissez **Supprimer | Branche complète** dans son menu contextuel.

Si une branche contient des sous-branches, vous pouvez la supprimer sans supprimer ses sous-branches en choisissant la commande **Supprimer | Branche partielle** de son menu contextuel. Cette opération a pour effet de faire remonter les sous-branches d'un niveau dans l'arborescence.



*N'oubliez pas que si vous supprimez une branche par accident, vous pouvez toujours annuler cette suppression et rétablir la branche en cliquant sur l'icône Annuler  de la barre d'outils Accès rapide ou en appuyant sur Ctrl + Z.*

## Conception d'une mind map

MindView vous permet de définir l'aspect visuel de votre mind map à tout moment en y appliquant des options de conception.



La plupart des options vous permettent d'obtenir un aperçu immédiat du résultat obtenu avant leur application définitive. Il est donc plus facile de juger de leur effet une fois que vous avez inséré quelques branches et sous-branches dans votre mind map.

- Cliquez sur l'onglet **Création** à l'extrémité droite du ruban.

Cet onglet contient toutes les options de conception globales applicables à la vue en cours.



- Parcourez la galerie **Mises en forme** pour choisir votre représentation préférée.

Pour en savoir plus sur ces mises en forme, consultez la rubrique "[Utilisation des différentes vues](#)".



Les mises en forme disponibles dépendent de la vue que vous utilisez. Si vous utilisez l'une des vues Map standard, vous pouvez choisir entre la mise en forme Mind Mapping traditionnelle, la mise en forme Gauche, la mise en forme Droite ou la mise en forme Organigramme.

- Parcourez la galerie **Styles** pour choisir votre style préféré.

Le Créateur de Styles de MindView vous permet aussi de créer vos propres styles. Pour en savoir plus, reportez-vous au paragraphe "Création d'un style personnalisé" plus avant.

- (facultatif) Pour personnaliser l'aspect visuel de votre mind map plus avant, explorez les options proposées par les groupes **Effets** et **Propriétés**.

Si nécessaire, vous pouvez annuler toutes vos modifications et restaurer le style initial de la mind map en choisissant **Effets | Rétablir style**.

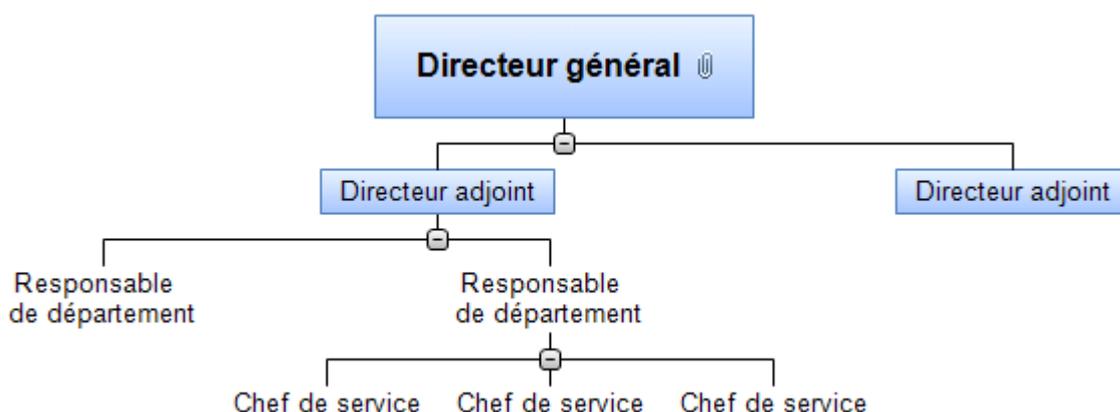


Toutes les options de conception que vous choisissez ici s'appliquent à la mind map dans son ensemble. Vous pouvez toutefois également appliquer des options de formatage spécifiques à certaines branches. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Formatage d'une branche](#)".

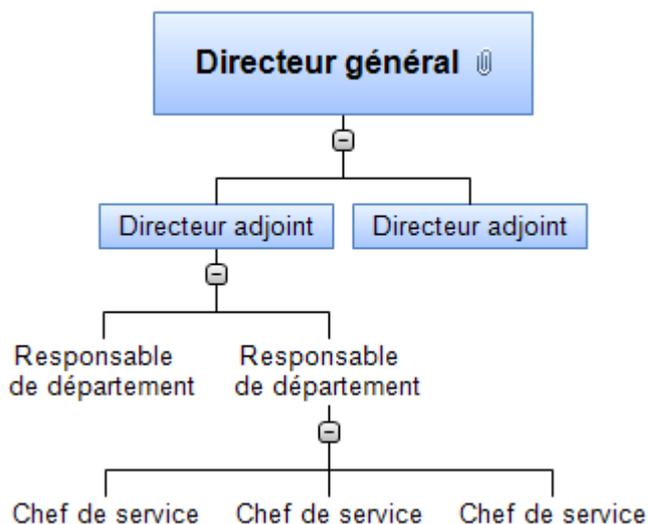


Par défaut, MindView organise la mind map de telle sorte que les zones contenant les différentes branches et leurs sous-branches ne se chevauchent pas. Dans certaines dispositions, cet agencement peut entraîner la création de grands blancs entre les branches, rendant la mind map plus difficile à visualiser dans son ensemble. Dans de tels cas, l'option **Compacter mind map** peut vous permettre d'obtenir un meilleur résultat en rapprochant les branches le plus possible, comme le montrent les exemples ci-dessous. Notez toutefois que le compactage exige davantage de ressources de votre ordinateur. Pour adapter cette fonction aux capacités de votre ordinateur, vous pouvez la désactiver lorsque votre mind map atteint un certain nombre de branches. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Définition des préférences](#)".

Mind map avant le compactage :



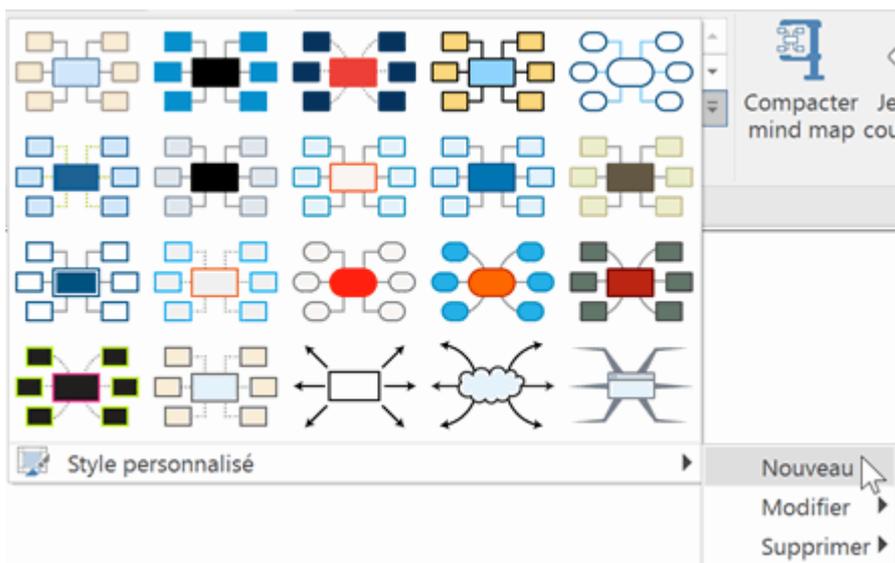
Mind map après le compactage :



### Création d'un style personnalisé

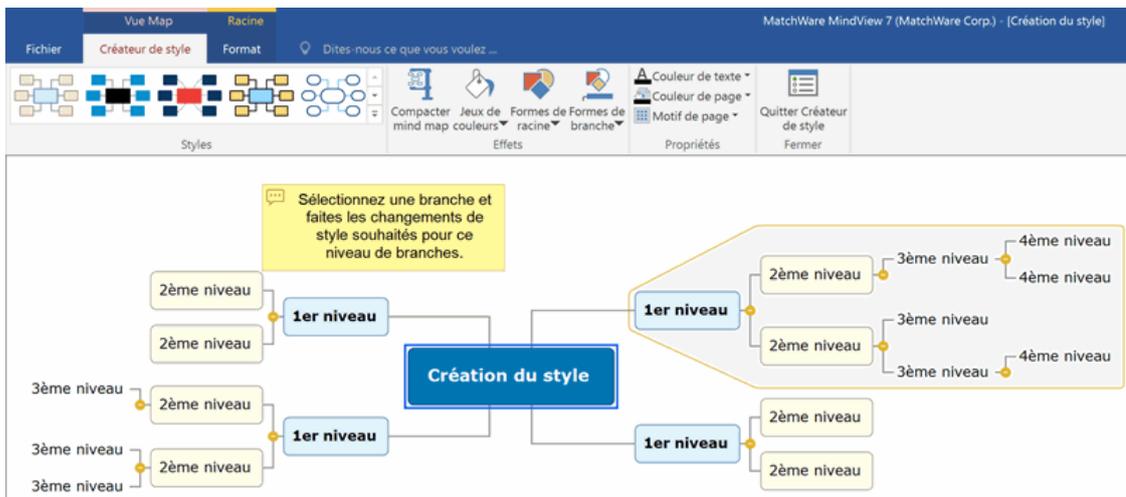
Libre à vous de créer vos propres styles, que vous pouvez conserver en vue d'un usage futur, comme suit :

- Choisissez **Style personnalisé** au bas de la galerie **Styles**, puis cliquez sur **Nouveau** dans le menu qui s'ouvre.

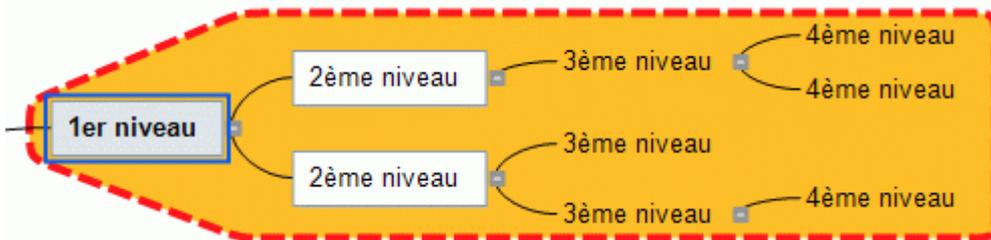


La fenêtre **Créateur de Style** apparaît.

Vous pouvez maintenant effectuer toutes les modifications de style à appliquer à la mind map dans son ensemble, comme décrit plus haut. Vous pouvez également apporter des modifications aux différents niveaux de branches, en sélectionnant une branche de chaque niveau à tour de rôle et en vous servant de l'onglet **Format** pour y apporter les changements de style requis.



Vous pouvez également personnaliser la bordure affichée autour de la première branche en choisissant d'autres attributs pour son remplissage ou son contour. Pour ce faire, sélectionnez la branche, cliquez sur l'onglet **Format**, et choisissez les options requises dans le panneau **Bordure**. Lorsque vous appliquerez ce style personnalisé à l'une de vos mind maps par la suite, toute bordure ajoutée à la mind map adoptera automatiquement le style de bordure défini ici.



De même, vous pouvez personnaliser l'annotation affichée en la sélectionnant, puis en vous servant des options de l'onglet **Format**. Lorsque vous appliquerez ce style personnalisé, les annotations de la mind map seront automatiquement dotées des attributs choisis ici.

- Lorsque vous avez terminé, cliquez sur l'icône **Quitter Créateur de Style** de l'onglet **Créateur de Style**. Un message s'affiche pour vous permettre d'enregistrer le style personnalisé.

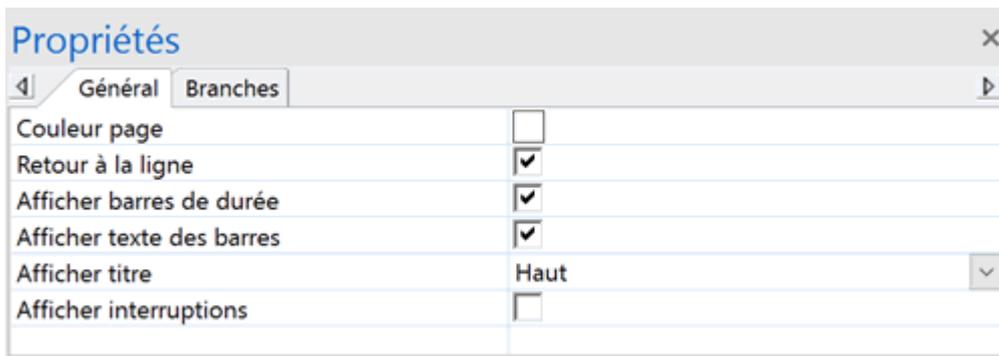
Une fois enregistré, le nouveau style personnalisé est répertorié au bas du panneau **Styles** de l'onglet **Création**, à la suite des styles standard de MindView. Vous pouvez maintenant choisir ce style personnalisé pour l'appliquer à vos mind maps exactement comme s'il s'agissait d'un des styles de MindView.

Libre à vous de revenir à votre style personnalisé à tout moment pour y apporter des modifications supplémentaires en choisissant **Style personnalisé | Modifier**, ou de le supprimer avec **Style personnalisé | Supprimer**.

## Propriétés de la vue

Outre aux options de conception proposées par l'onglet **Création**, la vue dispose également de propriétés que vous pouvez visualiser et modifier à l'aide de la boîte de dialogue **Propriétés**. La boîte de dialogue **Propriétés** affiche toujours les propriétés applicables à l'élément sélectionné sur l'espace de travail.

- Cliquez sur l'espace de travail pour vous assurer qu'aucun autre élément n'est sélectionné.
- Choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux**, puis sélectionnez **Propriétés**.



Consultez la rubrique "[Utilisation de la boîte de dialogue Propriétés](#)" pour une description générale de cette boîte.

Consultez la rubrique "[Propriétés de la vue : onglet Général](#)" de la section Référence pour une description détaillée des propriétés générales applicables à la vue et "[Propriétés de la vue : onglet Branches](#)" pour une description des propriétés par défaut applicables aux branches.

## Visualisation d'une mind map

Lorsque votre mind map commence à prendre de l'ampleur, il peut arriver que certaines de ses branches sortent du cadre de l'espace de travail.

### Défilement de la mind map

Vous pouvez faire appel aux **barres de défilement** ou au **bouton de défilement** de votre souris pour visualiser les différentes parties de la mind map :

- Pour faire défiler votre mind map verticalement, utilisez la barre de défilement verticale ou le bouton de défilement de la souris.
- Pour faire défiler votre mind map horizontalement, utilisez la barre de défilement horizontale ou appuyez sur la touche **Maj** tout en utilisant le bouton de défilement de la souris.

### Déplacement de la mind map

Vous pouvez également atteindre les différentes parties de votre mind map comme suit :

- Appuyez sur la touche **Maj**, cliquez sur l'espace de travail et faites glisser le pointeur de la souris de façon à repositionner la zone requise au sein de l'espace de travail.

Vous remarquerez qu'au cours de cette opération, le pointeur de la souris prend la forme d'une main.

Une autre méthode pour déplacer la mind map au sein de l'espace de travail consiste à faire glisser sa racine à l'emplacement de votre choix.



Si vous disposez d'un écran tactile, vous pouvez aussi déplacer la mind map avec vos doigts. Consultez la rubrique "[Mode tactile](#)" pour plus d'information.

### Visualisation détaillée de la mind map

D'autres options de navigation vous sont offertes :

- Vous pouvez utiliser le curseur **Zoom**  ou les icônes **Zoom** de l'onglet **Affichage** pour agrandir ou de diminuer le niveau de grossissement de la mind map. Consultez la rubrique "[Zoom avant et Zoom arrière](#)" pour en savoir plus.
- Vous pouvez visualiser la mind map en mode plein écran en choisissant la commande **Affichage | Zoom | Plein écran**  ou en appuyant sur la touche **F9**. Pour revenir au mode d'affichage normal, choisissez la commande **Fermer** dans la barre d'outils "Plein écran", appuyez sur la touche **Echap** ou appuyez de nouveau sur la touche **F9**.
- Vous pouvez sélectionner la racine dans n'importe quelle vue en appuyant sur les touches **Ctrl + Home**, solution pratique pour revenir rapidement au point de départ dans le cas de mind maps de grande taille.
- Vous pouvez naviguer entre onglets, panneaux et barres d'outils et passer de l'un à l'autre en appuyant sur **F6**. Pour effectuer la même navigation dans le sens inverse, appuyez sur les touches **Maj + F6**.



*Vous pouvez également faire appel au navigateur de fenêtres pour afficher la liste des documents et panneaux ouverts et passer de l'un à l'autre, comme décrit plus avant dans cette rubrique.*

- Si vous souhaitez présenter votre mind map à un auditoire en passant en revue chaque branche tour à tour pour discuter des thèmes abordés, choisissez **Affichage | Détail | Mode Focus**  ou appuyez sur **F3**. Dès que vous cliquez sur la branche que vous souhaitez mettre en évidence, la mind map se centre sur cette branche. Pour obtenir la meilleure lisibilité possible, vous pouvez sélectionner un autre niveau de zoom en cliquant sur la partie inférieure de l'icône Mode Focus.

Pour recentrer la mind map sur sa racine pour vous permettre de sélectionner une autre branche, contentez-vous de cliquer n'importe où dans l'espace de travail.

Pour revenir au mode de visualisation par défaut au terme de votre présentation, cliquez à nouveau sur l'icône Mode Focus pour la désélectionner ou appuyez sur **F3**.

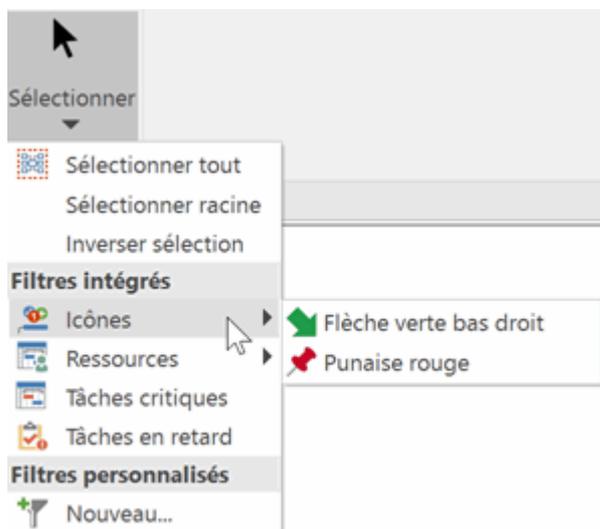
- Les icônes **Niveaux**  de l'onglet **Affichage** vous permettent de réduire la mind map de façon à n'afficher qu'un seul niveau de branches, deux, trois ou quatre niveaux. Pour développer tous les niveaux existants, cliquez sur l'icône **Tous les niveaux** .

 Vous pouvez également appuyer sur **Ctrl + 1** pour afficher un niveau de branches, **Ctrl + 2** pour afficher deux niveaux, et ainsi de suite. **Ctrl + 5** affiche tous les niveaux de l'arborescence.

- L'icône **Appliquer focus sur branche**  de l'onglet **Affichage** vous permet de restreindre l'affichage à une seule branche ou hiérarchie de branches. Reportez-vous à la rubrique "[Mise en focus d'une branche](#)" pour de plus amples informations.
- Les icônes **Afficher/Masquer** des onglets **Affichage** et **Format** vous permettent de sélectionner les données à afficher sur la mind map :
  - L'icône **Afficher/Masquer** de l'onglet **Affichage**  s'applique à l'ensemble des branches de la mind map, et vous permet de choisir les données de tâche et valeurs numériques que vous souhaitez afficher sur l'ensemble des branches. Vous pouvez aussi choisir si vous souhaitez que les liens entre branches et liaisons entre tâches soient visibles ou non sur la mind map.
  - L'icône **Afficher/Masquer** de l'onglet **Format**  s'applique aux branches sélectionnées, et vous permet de choisir les données de tâche et valeurs numériques que vous souhaitez afficher sur ces branches.

Pour en savoir plus sur les liens entre branches et les liaisons entre tâches, reportez-vous aux rubriques "[Création de liens entre branches](#)" et "[Utilisation des liaisons](#)". Pour en savoir plus sur les valeurs numériques, consultez la rubrique "[Utilisation du panneau Calcul](#)".

- L'icône **Sélectionner** de l'onglet **Accueil** vous permet de sélectionner rapidement certaines branches de votre mind map sur la base de critères prédéfinis : choisissez **Accueil | Edition | Sélectionner**  et choisissez dans le menu déroulant les critères auxquels les branches doivent obéir pour être sélectionnées.

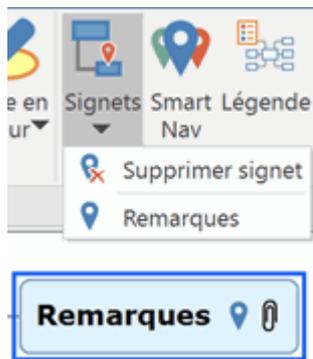


Si par exemple vous sélectionnez l'option **Tâches jalons** du menu, toutes les branches de la mind map représentant des tâches jalons sont sélectionnées ; de la même manière, si vous sélectionnez une icône particulière du sous-menu **Icônes**, toutes les branches contenant cette icône sont sélectionnées.

Vous pouvez également inverser la sélection, ce qui revient à désélectionner toutes les branches précédemment sélectionnées pour ne sélectionner que les branches précédemment non sélectionnées. Enfin, vous pouvez définir un filtre personnalisé afin de sélectionner les branches correspondant à ce filtre. Les filtres que vous définissez ici apparaissent aussi dans la liste déroulante des icônes **Filtre** et **Mise en valeur** de l'onglet **Affichage**, et vice-versa. Pour en savoir plus sur les filtres, consultez la rubrique "[Filtrage d'une mind map](#)".

- L'insertion de signets sur vos branches vous permet de les localiser plus rapidement par la suite. Pour placer un signet sur une branche, sélectionnez celle-ci, cliquez sur **Affichage | Navigation | Signets** et choisissez **Ajouter signet** dans la liste déroulante (ou faites un clic droit sur la branche et choisissez **Insérer | Signet** dans son menu contextuel).

Une icône de signet apparaît sur la branche, et le nom de la branche figure maintenant dans la liste qui s'ouvre lorsque vous cliquez sur l'icône **Signets**.



Lorsque vous visualisez une autre partie de la mind map, vous pouvez revenir très rapidement à la branche contenant le signet : contentez-vous de cliquer à nouveau sur l'icône **Signets** et sélectionnez la branche dans la liste, ce qui a pour effet de sélectionner la branche dans la mind map, et de recentrer cette dernière sur la branche.

Pour supprimer une branche de la liste, sélectionnez-la sur la mind map, cliquez sur l'icône **Signets** et choisissez **Supprimer signet** (ou faites un clic droit sur la branche et choisissez **Supprimer | Signet** dans son menu contextuel).

- Le **navigateur de fenêtres** vous permet d'afficher une liste des documents et panneaux ouverts, et de passer rapidement de l'un à l'autre.

Pour ouvrir le navigateur de fenêtres, appuyez sur les touches **Ctrl + Tab** et maintenez la touche Ctrl enfoncée.



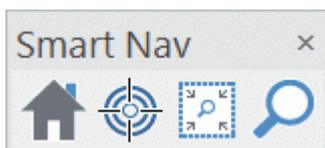
Servez-vous de la souris ou des touches fléchées pour sélectionner le panneau ou le document que vous souhaitez visualiser. Dès que vous relâchez la touche Ctrl, le navigateur disparaît et la vue sélectionnée s'affiche.

💡 Les icônes situées en regard des documents ouverts indiquent s'ils sont hébergés localement 📁 ou en ligne, par exemple sur MatchWare Shared Workspace 🌐. Pour en savoir plus sur l'hébergement de fichiers en ligne, consultez la rubrique "[Ouverture et enregistrement de documents en ligne](#)".

 Le navigateur de fenêtres ne prend pas en charge la lecture d'écran et peut donc ne pas convenir aux personnes malvoyantes. Dans ce cas, vous pouvez le désactiver dans les options de MindView, comme décrit à la rubrique "[Définition des préférences](#)". Lorsque le navigateur est désactivé, les touches Ctrl + Tab vous permettent simplement de naviguer entre les divers documents MindView ouverts.

- La barre d'outils **Smart Nav** contient quatre options de navigation permettant d'atteindre très rapidement différentes parties de la mind map. La barre d'outils Smart Nav est toujours superposée aux autres éléments de l'interface MindView afin de rester accessible en tout temps. Elle n'est disponible que dans les vues Mind Map, Organigramme, Gauche/Droite et Ligne de temps.

Pour afficher la barre d'outils Smart Nav, choisissez **Affichage | Navigation | Smart Nav** .



Si vous souhaitez la déplacer, contentez-vous de la faire glisser à l'emplacement souhaité.

Pour fermer la barre d'outils Smart Nav, choisissez à nouveau **Affichage | Navigation | Smart Nav** ou cliquez sur la croix située dans son angle supérieur droit.

Les outils Smart Nav vous permet d'effectuer les opérations suivantes :

 Pour annuler l'effet des autres outils Smart Nav et ramener la mind map à 100 % de sa taille, cliquez sur l'icône **Accueil**.

 Pour centrer la mind map sur une ou plusieurs branches, sélectionnez la ou les branches en question, puis cliquez sur l'icône **Mode Focus**. Le Mode Focus reste actif, vous permettant de centrer la mind map sur d'autres branches, tant que vous ne cliquez pas à nouveau sur cette icône pour le désactiver.

 Pour agrandir une partie spécifique de la mind map, cliquez sur l'icône **Zoom Zone** et tracez un cadre autour de la zone en question à l'aide de la souris.

 Pour localiser une ou plusieurs branches en fonction de leur libellé, cliquez sur l'icône **Recherche** et tapez le texte à rechercher dans le champ qui apparaît. Si le texte que vous tapez est détecté sur une ou plusieurs branches, MindView affiche une liste des correspondances trouvées en dessous du champ, et les branches en question sont mises en valeur sur la mind map. Servez-vous des touches Haut, Bas et Entrée ou de la souris pour sélectionner une correspondance particulière et obtenir que la mind map soit recentrée sur cette branche.

- L'icône **Numérotation**  de l'onglet **Accueil** vous permet de choisir parmi divers styles de numérotation séquentielle à appliquer aux branches de votre mind map (dans le sens des aiguilles d'une montre à partir de la première branche en haut à droite).
- L'icône **Filtre**  de l'onglet **Affichage** vous permet de définir des critères de recherche, puis de localiser les branches de votre document qui remplissent ces critères en masquant toutes les autres branches. L'utilisation d'un filtre peut par exemple vous permettre de n'afficher que les branches contenant un libellé spécifique, ou les événements d'une ligne de temps commençant à une date donnée. Vous pouvez aussi faire appel à l'icône **Mise en valeur**  pour faire ressortir les branches obéissant aux critères du filtre, sans toutefois masquer les autres branches.

Consultez "[Filtrage d'une mind map](#)" pour en savoir plus.

- Le panneau **Visualisation** vous permet de vous concentrer sur une zone particulière de votre mind map. Consultez la rubrique "[Utilisation du panneau Visualisation](#)".
- Les libellés de branche, les notes, les commentaires et les annotations peuvent être lus à voix haute par le Narrateur. Pour ce faire, sélectionnez l'élément en question et choisissez **Révision | Vérification | Lire**  (ou appuyez sur **F5**). Pour interrompre la lecture, cliquez à nouveau sur l'icône ou appuyez à nouveau sur F5. Pour la reprendre, maintenez la touche **Ctrl** enfoncée tout en cliquant sur l'icône ou en appuyant sur F5.



Cette fonction n'est disponible que dans la version Assistive Technology (AT Edition) de MindView.

## Visualisation des statistiques de la mind map

Vous pouvez également obtenir des informations générales sur votre mind map, comme son nombre total de branches, son compte de mots ou son compte de caractères. Pour ce faire, vous disposez de deux méthodes :

- Choisissez **Révision | Vérification | Statistiques du document** , ou
- Cliquez sur l'onglet **Fichier** et choisissez **Informations | Propriétés**.

Cette deuxième méthode vous donne des informations supplémentaires, telles le nom de l'auteur du document, la date de sa création, et d'autres propriétés.

## Zoom avant et Zoom arrière



Cette rubrique décrit les fonctions de zoom disponibles pour modifier le niveau de grossissement de votre mind map.

Mis à part les fonctions de zoom, MindView propose d'autres options de visualisation de la mind map : vous pouvez par exemple mettre en focus certaines parties de la mind map en masquant toutes les autres branches, appliquer un filtre pour n'afficher que les branches obéissant aux critères que vous avez définis, ou encore limiter l'affichage à un certain niveau de branches. Pour une description complète de ces options, reportez-vous à la rubrique "[Visualisation d'une mind map](#)".

La méthode la plus simple pour modifier le niveau de grossissement de votre mind map est d'utiliser le curseur **Zoom** situé dans l'angle inférieur droit de l'espace de travail.



Si vous disposez d'un écran tactile, vous pouvez aussi déplacer la mind map avec vos doigts. Consultez la rubrique "[Mode tactile](#)" pour plus d'information.

### Zoom avant

Plusieurs méthodes s'offrent à vous pour augmenter le niveau de grossissement de la mind map :

- Cliquez sur l'icône **Zoom avant** du curseur Zoom situé dans l'angle inférieur droit de l'espace de travail, ou
- Appuyez sur les touches **Ctrl + "+"**, ou
- Appuyez sur la touche **Ctrl** tout en faisant tourner la molette de la souris vers le bas.



Le facteur de zoom maximum est de 400 %.

### Zoom arrière

Inversement, vous pouvez diminuer le niveau de grossissement de plusieurs manières :

- Cliquez sur l'icône **Zoom arrière** du curseur Zoom situé dans l'angle inférieur droit de l'espace de travail, ou
- Appuyez sur les touches **Ctrl + "-"**, ou
- Appuyez sur la touche **Ctrl** tout en faisant tourner la molette de la souris vers le haut.



Le facteur de zoom minimum est 10 %.

### Visualisation à 100 %

Pour visualiser la mind map avec son facteur de zoom par défaut de 100 % :

- Choisissez **Affichage | Zoom | 100 %** dans le menu principal.

### Ajustement aux dimensions de l'espace de travail

Pour optimiser la lisibilité de votre mind map, vous pouvez la redimensionner de telle sorte qu'elle remplisse totalement l'espace de travail :

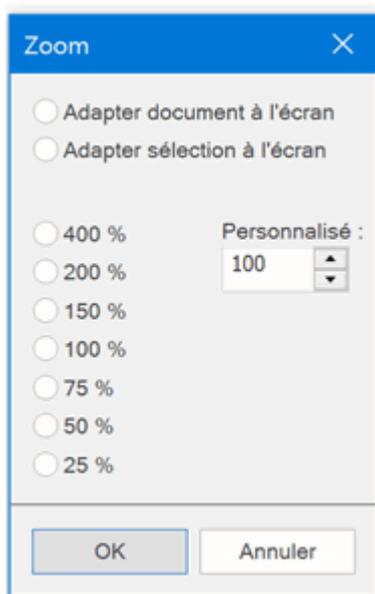
- Choisissez **Affichage | Zoom | Taille écran** ou appuyez sur **F4**.

### Sélection d'un facteur de zoom spécifique

Vous pouvez également choisir un facteur de zoom prédéfini ou spécifier votre propre facteur de zoom comme suit :

- Choisissez **Affichage | Zoom | Zoom** dans le menu principal.

La boîte de dialogue **Zoom** apparaît.



- Choisissez l'un des facteurs prédéfinis ou spécifiez votre propre valeur.
  - **Adapter document** redimensionne la mind map de telle sorte qu'elle remplisse totalement l'espace de travail.
  - **Adapter sélection** redimensionne la mind map de telle sorte que la branche sélectionnée et ses sous-branches remplissent totalement l'espace de travail.



*Vous pouvez aussi ouvrir la boîte de dialogue Zoom en cliquant sur la partie gauche du curseur*



## Affichage en mode Plein écran

Pour donner à votre mind map le plus de place possible, vous pouvez masquer temporairement tous les menus et panneaux en visualisant la mind map en mode plein écran :

- Choisissez **Affichage | Zoom | Plein écran**  ou appuyez sur **F9**.
- Pour revenir au mode de visualisation standard, choisissez **Fermer** dans la barre d'outils "Plein écran", appuyez sur **Echap** ou appuyez de nouveau sur **F9**.

## Insertion de notes



L'éditeur de notes de MindView est un outil puissant qui vous permet d'associer des notes détaillées à la racine ou à toute branche ou sous-branche de votre mind map. Vous êtes libre d'ajouter autant de notes différentes que vous le souhaitez à ces éléments.

- Si l'éditeur de notes n'est pas visible, choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux**, puis sélectionnez **Editeur de notes** dans le menu déroulant.



*Vous pouvez redimensionner, ancrer ou désancrer l'éditeur de notes selon vos besoins. Reportez-vous au paragraphe "[Utilisation des panneaux MindView](#)" de la rubrique "[Mise en place de l'espace de travail](#)" pour en savoir plus.*



En plus des notes, vous pouvez associer des annotations ou des commentaires aux branches de votre mind map. Pour en savoir plus à ce sujet, consultez la rubrique "[Insertion d'annotations et de commentaires](#)". Vous pouvez également attacher un fichier texte à une branche au moyen de la commande **Accueil | Insertion | Objet**. Pour en savoir plus sur le rattachement de fichiers texte, consultez la rubrique "[Rattachement d'objets](#)".



Une fois créée, une note peut être lue à voix haute par le Narrateur. Pour ce faire, sélectionnez la fenêtre de l'éditeur de notes contenant la note et choisissez **Révision | Vérification | Lire** (ou appuyez sur **F5**). Pour interrompre la lecture, cliquez à nouveau sur l'icône ou appuyez à nouveau sur F5. Pour la reprendre, maintenez la touche **Ctrl** enfoncée tout en cliquant sur l'icône ou en appuyant sur F5.

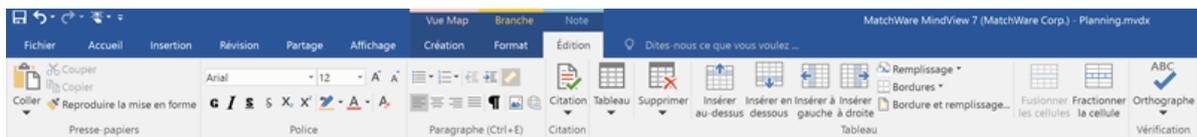
Cette fonction n'est disponible que dans la version Assistive Technology (AT Edition) de MindView.

### Création d'une note

Le moyen le plus rapide d'associer une note à la racine ou à une branche est le suivant :

- Sélectionnez la racine ou la branche requise.
- Cliquez dans la fenêtre de l'éditeur de notes (ou appuyez sur **F8**) et commencez à saisir votre note.

Dès que vous cliquez dans la fenêtre, un onglet **Edition** spécifique apparaît à l'extrémité droite du ruban pour vous aider à formater le texte de votre note.



- Vous pouvez maintenant taper un texte, le coller à partir du presse-papiers ou l'importer à partir d'un fichier RTF à l'aide du menu contextuel.



*Vous pouvez aussi faire appel à la fonction de suggestion prédictive pour obtenir des suggestions correspondant aux mots ou expressions que vous tapez. Reportez-vous à la rubrique "[Utilisation des suggestions prédictives](#)" pour en savoir plus.*

- Au besoin, cliquez sur **Annuler**  dans la barre d'outils Accès rapide (ou appuyez sur **Ctrl + Z**) pour annuler les dernières modifications effectuées.
- Lorsque vous avez terminé, cliquez en dehors de la fenêtre ou sélectionnez une autre branche.



*Une fois que vous avez quitté le mode d'édition, un clic sur l'icône Annuler annulera l'ensemble des changements apportés à la note au cours de la session d'édition.*

Dès que vous sélectionnez une autre branche ou un autre élément sur la mind map, la note est automatiquement sauvegardée et répertoriée dans la liste des objets de la racine ou de la branche à laquelle elle appartient. De plus, une icône de trombone  apparaît à droite du libellé de la racine ou de la branche pour signaler la présence d'un objet attaché. En déplaçant le pointeur de la souris sur ce trombone, vous obtenez l'affichage d'une liste déroulante de tous les objets attachés sur la branche.

 Vous pouvez aussi ajouter une note en capturant son texte à partir d'une autre source à l'aide de la barre d'outils Capture. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Capture de texte et d'images](#)".

## Ajout d'une note supplémentaire

Vous avez tout loisir d'ajouter d'autres notes à la racine ou à une branche :

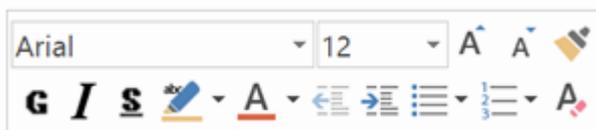
- Cliquez sur l'onglet **Nouvelle note**  au bas de la fenêtre de l'éditeur de texte ou appuyez sur **Ctrl + F8**.

 Lorsque la fenêtre de l'éditeur de texte n'est pas visible, vous pouvez également saisir une note en sélectionnant la racine ou la branche voulue, puis en choisissant **Accueil | Insertion | Note | Créer** ou **Insertion | Texte | Note | Créer** dans le menu principal, ou encore **Insérer | Note | Créer** dans le menu contextuel.

## Formatage d'une note

La saisie et la modification de texte dans MindView s'effectue comme dans la plupart des traitements de texte, et les options disponibles dans l'onglet Edition vous seront probablement presque toutes familières.

Vous pouvez afficher une barre d'outils flottante contenant les options de formatage les plus utiles en faisant un clic droit dans l'éditeur de texte, vous évitant de devoir rechercher ces options dans le menu principal.



- Pour savoir à quoi sert une icône donnée, amenez-y le pointeur de la souris pour faire apparaître un libellé descriptif.



*Pour sélectionner la totalité du contenu de votre note, appuyez sur Ctrl + A.*



Le bouton **Coller** de l'onglet Edition vous permet d'insérer dans la note du texte préalablement copié dans le Presse-papiers. La flèche vers le bas située sous le bouton vous donne accès à l'option **Collage spécial**, qui vous permet de choisir si le format du texte d'origine doit être préservé ou non.

 Le bouton **Reproduire la mise en forme** vous permet d'appliquer le formatage d'une partie du texte à une autre partie du texte. Placez le curseur à l'intérieur du texte dont vous voulez reproduire le formatage, cliquez sur le bouton **Reproduire la mise en forme**, et sélectionnez le texte auquel vous souhaitez appliquer ce formatage.

  Ces champs vous permettent de visualiser et de modifier la **police** et la **taille de police** du texte sélectionné.

Notez que vous pouvez définir la police, la taille de texte, la couleur de texte et la couleur de page à utiliser par défaut pour toutes les notes au moyen de la boîte de dialogue **Options MindView** comme suit :

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Options**.
- Ouvrez le panneau **Préférences**.
- Choisissez les paramètres requis dans la section consacrée à l'éditeur de notes.

Pour en savoir plus à ce sujet, consultez la rubrique "[Définition des préférences](#)".

  Ces icônes vous permettent d'augmenter et de réduire la **taille de police**. Lorsqu'un mot ou une expression est sélectionnée, la taille de chaque caractère est augmentée (ou réduite) individuellement en fonction de sa valeur initiale.



Ces icônes vous permettent d'appliquer et de supprimer des **attributs de formatage** de la manière habituelle. Vous pouvez mettre les caractères sélectionnés en exposant ou en indice en cliquant sur l'icône appropriée.



La première de ces icônes vous permet de modifier la **couleur** de l'arrière-plan du texte sélectionné de telle sorte qu'il apparaisse en surbrillance. La deuxième icône vous permet de modifier la couleur du texte lui-même. La troisième icône supprime toutes les options de formatage du texte, ne laissant que le texte brut.



Faites appel à ces icônes pour créer des **listes à puces** ou des **listes à numéros**. Placez le curseur dans le paragraphe approprié ou au début d'une nouvelle ligne, puis cliquez sur l'une ou l'autre icône. Un clic sur la flèche située à droite de l'icône vous permet de choisir entre différents styles de puces ou formats de numéros. Pour supprimer le formatage, cliquez à nouveau sur l'icône.



Utilisez ces icônes pour augmenter ou diminuer la **mise en retrait** du paragraphe sélectionné.



Pour ajuster les marges et les retraits, cliquez sur l'icône **règle** (à moins que cette dernière ne soit déjà affichée). Faites glisser les indicateurs de marge situés aux extrémités gauche et droite de la règle  pour modifier les marges correspondantes. Pour définir la taille du retrait, faites glisser l'indicateur de retrait à la position souhaitée. Par défaut, cet indicateur est situé à l'extrémité gauche de la règle, juste en dessous de l'indicateur de marge. Pour mettre en retrait un paragraphe complet y compris sa première ligne, faites glisser l'indicateur de retrait à la position souhaitée et insérez une tabulation au début du paragraphe en appuyant sur la touche Tab. Vous pouvez également cliquer sur la règle pour définir des taquets de tabulation à différents emplacements, puis les faire glisser à la position souhaitée. Pour supprimer un taquet de tabulation existant, faites-le glisser hors de la règle.



Ces icônes vous permettent d'**aligner** le paragraphe sélectionné au sein de la note. Vous pouvez l'aligner sur la marge de gauche, le centrer, l'aligner sur la marge de droite ou le justifier, de façon à l'aligner simultanément sur les marges de droite et de gauche.



Cliquez sur cette icône pour faire apparaître toutes les **marques de paragraphe** et autres **symboles** dans la note, tels retours à la ligne et espaces. Cliquez à nouveau sur l'icône pour les faire disparaître.



Cliquez sur cette icône pour insérer une **image** dans la note.

## Création d'un hyperlien

- Pour convertir le texte sélectionné en **hyperlien**, cliquez sur l'icône  ou appuyez sur **Ctrl + H**. Cette opération vous permet d'établir un lien entre le texte sélectionné et un élément externe tel une URL.



Si vous souhaitez établir un lien vers un espace de travail en ligne, cliquez sur le bouton

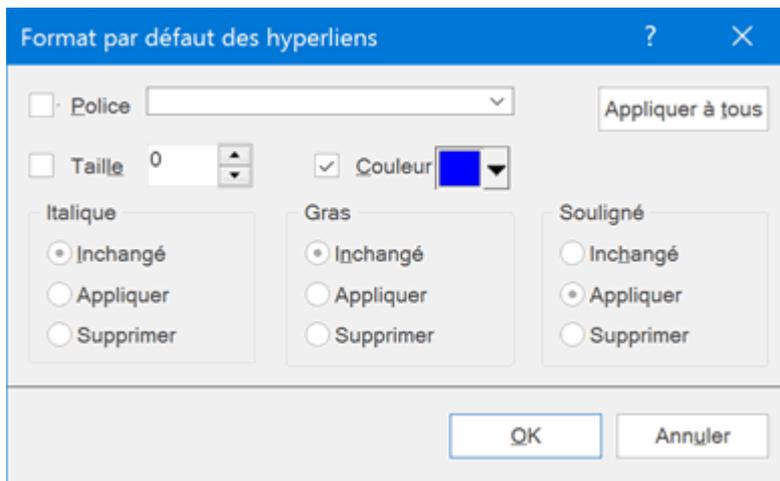
**Parcourir**



de la boîte de dialogue **Hyperlien**, sélectionnez l'espace en ligne requis dans le menu déroulant, et indiquez vos données de connexion dans la boîte de dialogue qui apparaît.

- Pour modifier l'hyperlien, appuyez à nouveau sur **Ctrl + H** ou choisissez **Modifier hyperlien** dans son menu contextuel.
- Pour supprimer un hyperlien, choisissez **Supprimer hyperlien** dans son menu contextuel.
- Pour activer un hyperlien, appuyez sur **Ctrl** tout en cliquant sur le lien.

Vous pouvez utiliser le format de l'hyperlien sélectionné comme format par défaut pour tous les hyperliens en choisissant **Format par défaut** dans son menu contextuel.



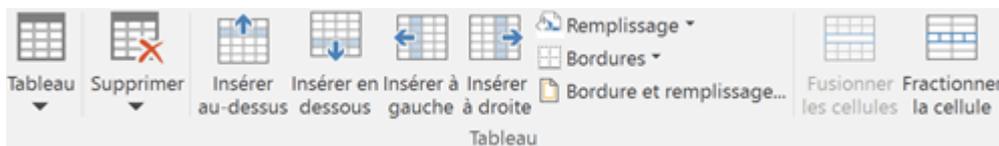
- Si vous sélectionnez **Inchangé**, l'hyperlien conserve ses attributs d'origine (gras, italique ou souligné).
- **Appliquer** dote l'hyperlien de l'attribut correspondant.
- **Supprimer** supprime l'attribut en question.

Vous avez également tout loisir de sélectionner une police, une taille de police et une couleur de police en sélectionnant une valeur dans le champ approprié, puis en cochant la case située à la gauche du champ pour l'appliquer.

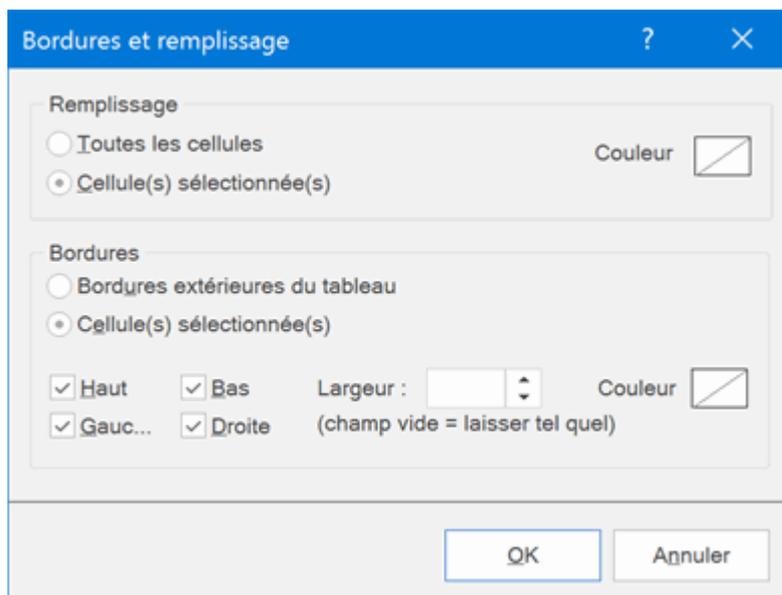
Le bouton **Appliquer à tous** vous permet d'appliquer le formatage choisi à tous les hyperliens existants.

## Création d'un tableau

Le groupe d'icônes suivant concerne les tableaux.



- Pour insérer un tableau dans votre note, cliquez sur l'icône **Tableau** et définissez le nombre initial de lignes et de colonnes requis. Le tableau est inséré à l'emplacement du curseur. Pour modifier la hauteur des lignes ou la largeur des colonnes, faites glisser les séparateurs appropriés. Vous avez tout loisir d'ajouter d'autres lignes et colonnes ou d'en supprimer par la suite à l'aide des commandes Insérer.
- Pour supprimer la totalité du tableau, cliquez sur la partie supérieure de l'icône **Supprimer**.
- Pour supprimer les cellules, lignes ou colonnes sélectionnées, cliquez sur la flèche dans la partie inférieure de l'icône **Supprimer** et choisissez la commande appropriée.
- Pour insérer une ligne ou une colonne, placez le curseur au point d'insertion, puis choisissez la commande **Insérer** appropriée.
- Pour modifier la couleur de remplissage des cellules sélectionnées, choisissez **Remplissage** et sélectionnez la couleur de votre choix.
- Pour ajouter ou supprimer des bordures, ou pour en modifier la couleur, choisissez **Bordures**. Libre à vous également de modifier la couleur de remplissage et la couleur des bordures des cellules en choisissant **Bordure et remplissage** pour ouvrir la boîte de dialogue suivante.



Vous pouvez appliquer une couleur de remplissage à toutes les cellules du tableau ou uniquement aux cellules sélectionnées. Vous pouvez également définir la largeur et la couleur de la bordure gauche, droite, supérieure ou inférieure de l'ensemble du tableau ou de chacune des cellules sélectionnées. Pour conserver la largeur de bordure en vigueur, laissez le champ Largeur vide. De même, pour conserver les couleurs en vigueur, laissez les champs Couleur tels quels (ligne en diagonale sur fond blanc).

- Pour fusionner des cellules, sélectionnez-les et choisissez **Fusionner les cellules**.
- Pour fractionner une cellule en deux, sélectionnez-la et choisissez **Fractionner la cellule**.

## Insertion d'une citation

MindView vous permet d'ajouter des citations à vos notes pour vous référer aux sources bibliographiques sur lesquelles vous vous êtes appuyé. Pour plus d'information à ce sujet, reportez-vous aux rubriques "[Utilisation des sources bibliographiques](#)" et "[Utilisation des citations](#)".

## Vérification de l'orthographe d'une note



Enfin vous pouvez cliquer sur l'icône **Orthographe** pour vérifier l'orthographe de votre note. Un clic sur la partie inférieure de l'icône vous permet de choisir une autre langue ou de modifier les options de vérification. Consultez la rubrique "[Utilisation du vérificateur orthographique](#)" pour en savoir plus sur cette fonctionnalité.

## Sélection d'une note

Si une racine ou une branche donnée contient plusieurs notes, vous pouvez sélectionner la note requise comme suit :

- Cliquez sur l'onglet correspondant à la note voulue dans la partie inférieure de la fenêtre de l'éditeur de notes, ou
- Affichez la liste déroulante des objets en déplaçant le pointeur de la souris sur l'icône de trombone  située en regard du libellé de la racine ou de la branche et cliquez sur la note voulue, ou
- Cliquez sur la note voulue dans la liste des objets de la racine ou de la branche.

## Suppression d'une note

- Pour supprimer une note, affichez la liste déroulante des objets en déplaçant le pointeur de la souris sur l'icône de trombone  située en regard du libellé de la racine ou de la branche, cliquez sur la note voulue et choisissez **Supprimer** dans son menu contextuel.

Vous pouvez aussi sélectionner la note dans la liste des objets et appuyer sur la touche **Suppr** ou encore choisir **Supprimer** dans le menu contextuel.



*N'oubliez pas que si vous supprimez une note par accident, vous pouvez toujours annuler cette suppression et rétablir la note en cliquant sur l'icône Annuler  de la barre d'outils Accès rapide ou en appuyant sur Ctrl + Z.*

## Insertion d'annotations et de commentaires

MindView vous permet d'associer de brèves notes à divers éléments de votre mind map, à savoir l'espace de travail lui-même, la racine ou encore toute branche ou sous-branche, sous deux formes différentes :

- **Annotations**
- **Commentaires**



En plus de ces deux possibilités, vous pouvez également associer des notes plus détaillées aux branches de votre mind map à l'aide de l'éditeur de notes. Pour en savoir plus sur ces notes, consultez la rubrique "[Insertion de notes](#)".



Une fois créés, annotations et commentaires peuvent être lus à voix haute par le Narrateur. Pour ce faire, sélectionnez la fenêtre de l'annotation ou du commentaire et choisissez **Révision | Vérification | Lire**  (ou appuyez sur **F5**). Pour interrompre la lecture, cliquez à nouveau sur l'icône ou appuyez à nouveau sur F5. Pour la reprendre, maintenez la touche **Ctrl** enfoncée tout en cliquant sur l'icône ou en appuyant sur F5.

Cette fonction n'est disponible que dans la version Assistive Technology (AT Edition) de MindView.

### Annotations



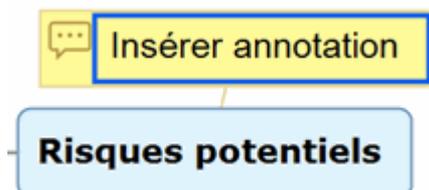
Une annotation est une simple note qui reste affichée en permanence sur l'espace de travail. Vous pouvez insérer autant d'annotations que vous le désirez sur l'espace de travail lui-même, sur la racine ou sur n'importe quelle branche de votre mind map.



### Insertion d'une annotation sur une racine ou sur une branche

- Sélectionnez la racine ou la branche sur laquelle vous souhaitez insérer une annotation et choisissez **Insertion | Texte | Annotation** dans le menu principal ou **Insérer | Annotation** dans le menu contextuel.

Un cadre s'ouvre pour vous permettre de taper votre annotation, et un onglet **Format** spécifique à l'annotation apparaît à l'extrémité droite du ruban.



Par défaut, le texte passe automatiquement à la ligne suivante dès qu'il atteint une certaine longueur. Si vous souhaitez que la partie suivante du texte commence sur une nouvelle ligne, appuyez sur **Ctrl + Entrée** à la fin de la première ligne.

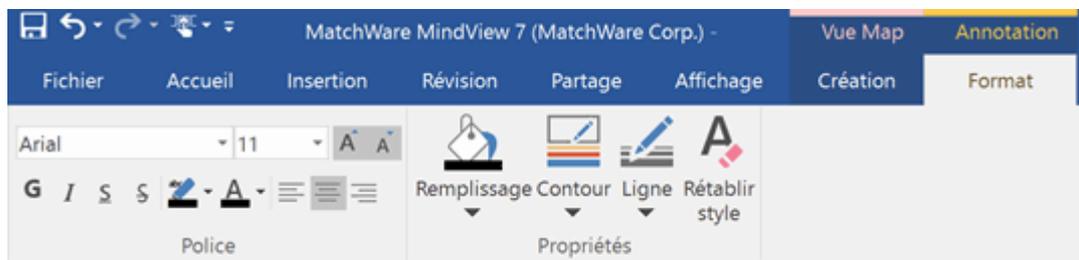
- Lorsque vous avez terminé de taper votre annotation, appuyez sur **Entrée** ou cliquez en dehors du cadre de l'annotation.

Comme vous pouvez le constater, un trait relie maintenant votre nouvelle annotation à la racine ou à la branche sur laquelle vous l'avez insérée.

Libre à vous de déplacer votre annotation où bon vous semble en la faisant glisser à l'aide de la souris ou en vous servant des touches fléchées du clavier.

- (facultatif) Cliquez sur l'onglet **Format** à l'extrémité droite du ruban.

Cet onglet contient toutes les options de formatage applicables à l'annotation.



- Parcourez les options proposées par les différents groupes, en vérifiant leur effet sur l'annotation.

Outre à l'onglet Format, vous pouvez utiliser la boîte de dialogue Propriétés pour modifier les propriétés de l'annotation.

Consultez la rubrique "[Propriétés des annotations : onglet Général](#)" et "[Propriétés des annotations : onglet Texte](#)" dans la section Référence pour une description complète de toutes les propriétés applicables à une annotation. Pour une description générale de la boîte de dialogue Propriétés, consultez la rubrique "[Utilisation de la boîte de dialogue Propriétés](#)".

## Insertion d'une annotation sur l'espace de travail

- Cliquez avec le bouton droit sur l'espace de travail et choisissez **Insérer | Annotation** dans son menu contextuel.

Lorsque vous insérez une annotation à l'espace de travail, elle n'est connectée à aucun autre élément et aucun trait de connexion n'est visible.

Si nécessaire, vous pouvez déplacer votre annotation en la faisant glisser avec la souris ou en vous servant des touches fléchées du clavier. Vous pouvez même la relier à une branche particulière en la positionnant sur le libellé de la branche en question.

## Modification d'une annotation

- Pour remplacer le contenu d'une annotation existante, contentez-vous de cliquer dessus pour la sélectionner et tapez le nouveau contenu.

Vous pouvez également modifier une annotation existante. Comme pour les libellés de branche, il existe plusieurs manières d'activer le mode Edition :

- Sélectionnez l'annotation et cliquez sur son texte, ou
- Sélectionnez l'annotation et appuyez sur **F2**, ou
- Cliquez avec le bouton droit sur l'annotation et choisissez **Editer texte** dans son menu contextuel.

Une fois que vous êtes en mode Edition :

- Placez le curseur à l'endroit voulu pour modifier le texte de l'annotation existante.
- Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **Entrée** ou cliquez en dehors du cadre de l'annotation.



Pour laisser l'annotation existante telle quelle, appuyez sur la touche **Echap**.

## Détachement d'une annotation

- Pour détacher une annotation d'une racine ou d'une branche, choisissez **Détacher** dans son menu contextuel.

L'annotation appartiendra dorénavant à l'espace de travail même plutôt qu'à la racine ou à l'une des branches de la mind map.

## Suppression d'une annotation

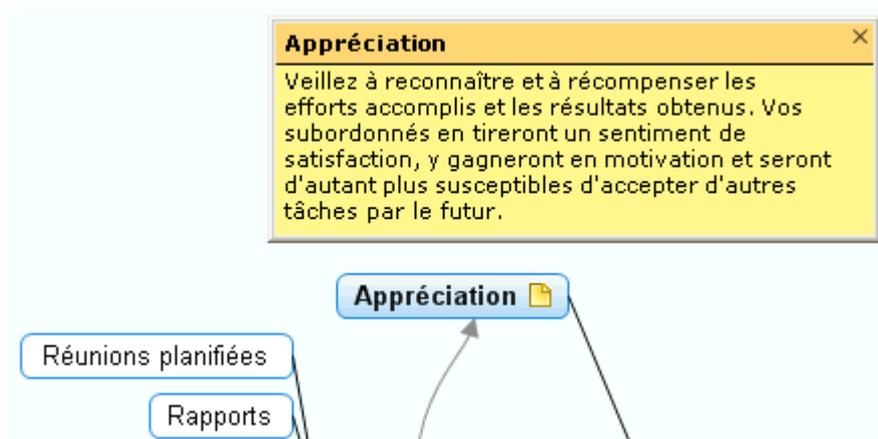
Pour supprimer une annotation, sélectionnez-la et effectuez l'une des opérations suivantes :

- Appuyez sur **Suppr**, ou
- Choisissez **Accueil | Edition | Supprimer**  dans le menu principal, ou
- Choisissez **Supprimer** dans son menu contextuel.

## Commentaires



A la différence des annotations, les commentaires restent habituellement masqués. MindView vous autorise à insérer un commentaire sur la racine ou sur n'importe quelle branche de votre mind map, mais pas sur l'espace de travail. L'emploi de commentaires faisant office de "pense-bête" au fur et à mesure que vous élaborez votre mind map peut s'avérer très utile. Libre à vous par exemple d'insérer un commentaire sur une branche pour énumérer tous les éléments que vous devez encore ajouter à cette dernière.



## Insertion d'un commentaire

- Sélectionnez la racine ou la branche sur laquelle vous souhaitez insérer un commentaire et choisissez **Insertion | Texte | Commentaire** dans le menu principal ou **Insérer | Commentaire** dans le menu contextuel.



Vous pouvez aussi simplement appuyer sur **F11**.

Une fenêtre de commentaire s'ouvre pour vous permettre de taper son contenu.

- (facultatif) Redimensionnez cette fenêtre en plaçant le pointeur de la souris sur l'un de ses bords ou angles et en le faisant glisser dans la direction voulue.
- Lorsque vous avez terminé de taper, appuyez sur **Echap**, cliquez en dehors de la fenêtre de commentaire ou cliquez sur l'icône **Fermer** située dans l'angle supérieur droit de la fenêtre.

Une icône de commentaire  est maintenant visible en regard du libellé de la branche, signalant la présence d'un commentaire sur la branche. Pour prendre connaissance du contenu du commentaire, il vous suffit de déplacer le pointeur de la souris sur cette icône. Dès que vous écartez le pointeur de la souris, MindView masque de nouveau la fenêtre.

Si nécessaire, vous pouvez aisément déplacer votre commentaire en cliquant sur sa barre de titre et en le faisant glisser à l'endroit de votre choix.

## Modification d'un commentaire

Plusieurs méthodes s'offrent à vous pour activer le mode Edition :

- Cliquez sur l'icône de commentaire située à droite du libellé de la racine ou de la branche, ou
- Déplacez le pointeur de la souris sur l'icône de commentaire et cliquez sur la fenêtre du commentaire, ou
- Cliquez avec le bouton droit sur la racine ou branche contenant le commentaire et choisissez **Insérer | Editer commentaire** dans son menu contextuel.



Vous pouvez aussi simplement appuyer sur **F11**.

## Suppression d'un commentaire

Vous disposez de deux méthodes :

- Cliquez avec le bouton droit sur la racine ou branche contenant le commentaire et choisissez **Supprimer | Commentaire** dans son menu contextuel, ou
- Cliquez avec le bouton droit sur la barre de titre de la fenêtre de commentaire et choisissez **Supprimer** dans son menu contextuel.

## Insertion d'icônes

 MindView vous permet d'insérer des icônes sur les branches de votre mind map pour attirer l'attention sur un point particulier ou illustrer une idée.

Libre à vous par exemple d'utiliser l'icône Equipe  pour toutes les rubriques de votre mind map impliquant une discussion avec d'autres personnes, ou l'icône Horloge  pour les rubriques soumises à une échéance. Veillez toutefois à utiliser ces icônes de manière cohérente et à ne pas en abuser afin d'éviter de surcharger la mind map.

Vous pouvez également insérer des icônes de gestion de projet Agile pour identifier des itérations de projet dans votre mind map. Pour en savoir plus à ce sujet, reportez-vous au paragraphe "[Utilisation des icônes de projet Agile](#)" ci-dessous.

### Insertion d'une icône MindView sur une branche

- Sélectionnez la branche à laquelle vous souhaitez ajouter une icône.
- Cliquez sur l'onglet  **Icônes**  situé à droite de l'espace de travail ou choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux**, puis sélectionnez **Icônes** dans le menu déroulant pour ouvrir le panneau.
- Cliquez sur l'icône requise.



L'icône sélectionnée apparaît sur la gauche du libellé de la branche.

 Vous pouvez choisir autant d'icônes que vous le désirez dans la palette Standard. Toutefois, vous ne pouvez choisir qu'une seule icône dans chacune des autres palettes. Si par exemple vous avez inséré l'icône "Priorité 3" sur une branche et que vous choisissez maintenant l'icône "Priorité 5" sur la même branche, l'icône "Priorité 3" est remplacée automatiquement par l'icône "Priorité 5".

 Si vous avez inséré une icône d'une palette autre que la palette Standard sur une branche, vous pouvez la remplacer par l'icône suivante de la palette par un simple clic. Ainsi, si vous avez inséré l'icône "Priorité 3" sur une branche, un clic sur cette icône sur la branche la remplace par l'icône "Priorité 4", un autre clic par l'icône "Priorité 5" et ainsi de suite jusqu'à l'icône "Priorité 9", pour revenir à l'icône "Priorité 1". Vous pouvez aussi remplacer une icône par une autre icône de la même palette comme suit : sélectionnez l'icône sur la branche, faites un clic droit, choisissez **Remplacer icône** dans le menu contextuel, et sélectionnez l'icône requise dans la palette qui apparaît.

## Suppression d'une icône

Plusieurs méthodes s'offrent à vous pour supprimer une icône :

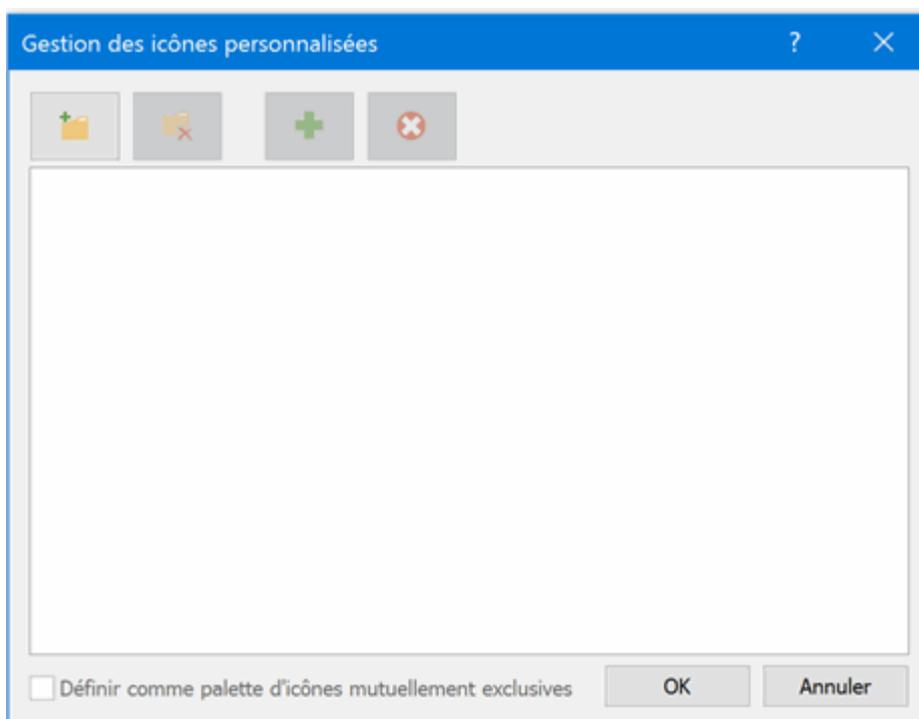
- Cliquez sur l'icône pour la sélectionner, puis choisissez **Supprimer icône** dans son menu contextuel.  
Pour supprimer toutes les icônes insérées sur la branche en une seule opération, choisissez la commande **Supprimer toutes les icônes**.
- Cliquez sur la branche avec le bouton droit, puis choisissez **Supprimer | Icônes** et sélectionnez l'icône à supprimer ou choisissez **Toutes** pour supprimer toutes les icônes insérées sur la branche.
- Sélectionnez la branche, puis cliquez sur l'icône à supprimer dans le panneau **Icônes**.

## Création de palettes d'icônes personnalisées

MindView vous permet aussi de créer et de modifier vos propres palettes d'icônes.

- Cliquez sur **Icônes personnalisées** au bas du panneau **Icônes**.

La boîte de dialogue suivante apparaît.



- Cliquez sur l'icône **Créer palette**  pour créer une nouvelle palette d'icônes.
- (facultatif) Si vous souhaitez que votre nouvelle palette contienne des icônes mutuellement exclusives (ce qui signifie qu'il n'est pas possible d'assigner plus d'une icône de cette palette à une branche donnée), cochez l'option **Définir comme palette d'icônes mutuellement exclusives**.

- Cliquez sur l'icône **Ajouter icône**  pour parcourir vos dossiers et y sélectionner une icône à ajouter à la palette.
- (facultatif) Pour donner un autre nom à votre icône personnalisée, cliquez dessus avec le bouton droit et choisissez **Renommer**.

Votre nouvelle palette d'icônes apparaît maintenant dans le panneau  **Icônes**.



Si vous distribuez une mind map contenant des icônes personnalisées à d'autres utilisateurs, ces icônes s'afficheront sur la mind map comme prévu lorsqu'ils l'ouvriront sur leur ordinateur, et seront répertoriées au bas de leur panneau  **Icônes** dans une palette spéciale portant le nom "Autres icônes".

## Utilisation des icônes de projet Agile

Si vous faites appel à la méthode de gestion de projet Agile pour gérer vos projets, vous pouvez insérer des icônes spéciales sur ses branches pour représenter les différentes itérations (sprints) du projet.

Lorsque vous créez un rapport de projet, les branches identifiées ainsi en tant qu'itérations du projet sont incluses dans la section Agile du rapport. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Création de rapports de projet](#)".

## Insertion d'images

MindView vous autorise à ajouter des images à l'espace de travail lui-même, à la racine ou à toute branche ou sous-branche.

Etant donné que tous les travaux de recherche menés dans ce domaine démontrent que l'utilisation d'images augmente sensiblement la capacité du cerveau à retenir l'information, il est recommandé d'insérer autant d'images que possible dans vos mind maps pour en illustrer les diverses notions.

MindView propose trois types d'image différentes :

- **Les images intégrées**



Une image intégrée est "soudée" à la racine ou à la branche à laquelle elle appartient. Vous ne pouvez ajouter qu'une seule image intégrée à une racine ou à une branche donnée.

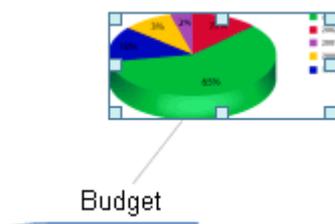
La théorie du Mind Mapping recommande de toujours insérer une image intégrée à la racine de la mind map pour en illustrer le thème, comme décrit ci-dessous.



- **Les images flottantes**



A la différence d'une image intégrée, une image flottante peut être déplacée où bon vous semble sur l'espace de travail. Vous pouvez ajouter autant d'images flottantes que vous le souhaitez à l'espace de travail, à la racine ou à n'importe quelle branche.



- **Les fichiers image attachés**



MindView vous autorise également à attacher divers objets à la racine ou à n'importe quelle branche de votre mind map : fichiers texte, fichiers image, fichiers vidéo, fichiers Flash et ainsi de suite. Non seulement vous pouvez activer ces objets à partir de MindView, mais vous pouvez également choisir de les inclure lorsque vous exportez votre mind map dans un autre format, tel HTML. Consultez la rubrique "[Rattachement d'objets](#)" pour en savoir plus sur les fichiers image attachés.

### Insertion d'une image

#### Insertion d'une image intégrée sur une racine ou sur une branche

- Sélectionnez la racine ou la branche sur laquelle vous souhaitez insérer une image intégrée et choisissez **Insertion | Images | Image intégrée** dans le menu principal ou **Insérer | Image intégrée** dans le menu contextuel.
  - 🔗 Vous pouvez aussi choisir **Accueil | Insertion | Image intégrée** dans le menu principal.
- Choisissez l'image requise dans la boîte de dialogue Ouvrir.

L'image est maintenant insérée en regard du libellé de la racine ou de la branche, à l'emplacement dicté par le style appliqué à la mind map.

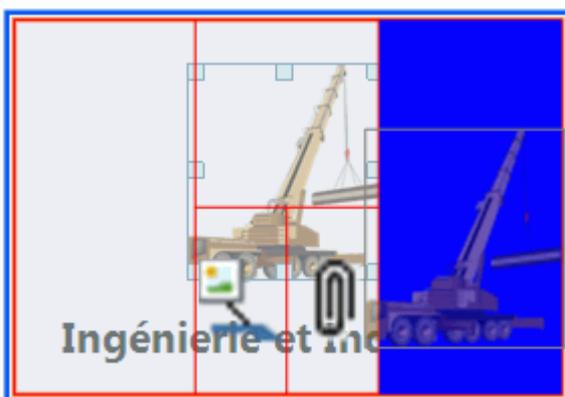
 Vous pouvez aussi coller une image intégrée à partir du presse-papiers : sélectionnez la racine ou la branche, puis choisissez Coller ou appuyez sur Ctrl + V. La barre d'outils Capture vous permet également d'insérer une image intégrée provenant d'une autre source. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Capture de texte et d'images](#)".

- (facultatif) Redimensionnez l'image selon vos besoins : cliquez sur l'image pour la sélectionner, déplacez le pointeur sur le bord requis jusqu'à ce qu'il prenne la forme d'une double flèche, puis faites-le glisser avec la souris jusqu'à ce que l'image atteigne la dimension voulue.

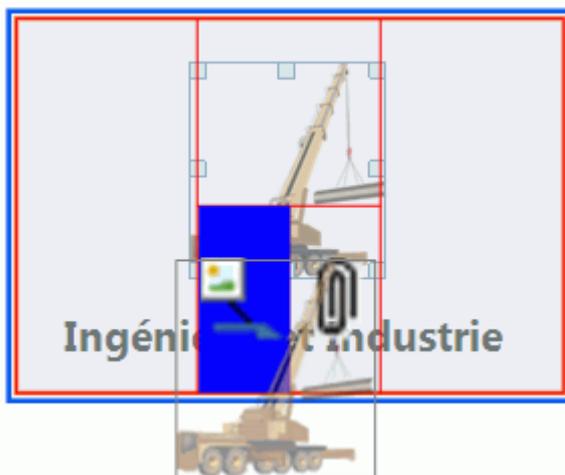
Au besoin, vous pouvez rétablir les dimensions d'origine de l'image en utilisant sa propriété Proportions. Consultez le paragraphe "Propriétés des images" ci-dessous.

Vous pouvez également changer la position d'une image intégrée par rapport au libellé de la branche, de telle sorte qu'au lieu de s'afficher au-dessus du libellé par exemple, elle s'affiche à sa droite ou à sa gauche :

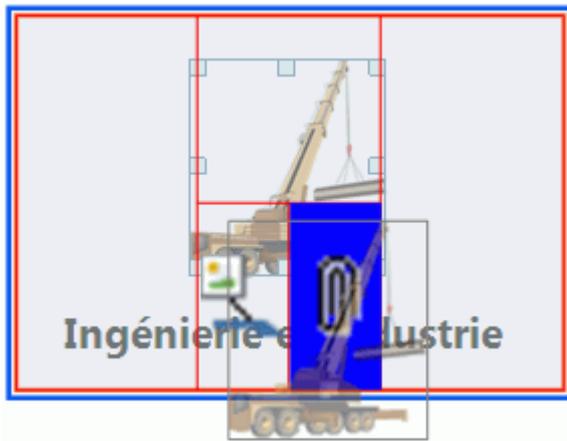
- Cliquez sur l'image intégrée pour la sélectionner, puis amenez-la sur le libellé en vous servant des zones de prévisualisation qui s'affichent pour déterminer son nouvel emplacement. Déposez-la dans une des zones bleues sur la droite ou sur la gauche du libellé pour la placer à l'endroit correspondant.



Si vous la déposez dans la partie gauche de la zone bleue située sous le libellé, l'image est convertie en image flottante.



Si vous la déposez dans la partie droite de la zone bleue située sous le libellé, l'image est convertie en fichier image attaché.



Vous pouvez aussi faire appel à cette méthode pour insérer l'image intégrée sur une autre branche.

### Insertion d'une image flottante sur une racine ou sur une branche

- Sélectionnez la racine ou la branche sur laquelle vous souhaitez insérer une image flottante et choisissez **Insertion | Images | Image flottante** dans le menu principal ou **Insérer | Image flottante** dans le menu contextuel.
- Choisissez l'image requise dans la boîte de dialogue Ouvrir.

L'image apparaît à l'écran, automatiquement réduite si nécessaire.

- (facultatif) Vous pouvez redimensionner l'image comme indiqué ci-dessus. Vous pouvez également déplacer l'image où bon vous semble en vous aidant de la souris ou en vous servant des touches fléchées du clavier.

Un trait relie maintenant votre nouvelle image à la racine ou branche sur laquelle vous l'avez insérée.

### Insertion d'une image flottante sur l'espace de travail

- Cliquez sur l'espace de travail et choisissez **Insertion | Images | Image flottante** dans le menu principal ou **Insérer | Image flottante** dans le menu contextuel.
- Choisissez l'image requise dans la boîte de dialogue Ouvrir.

Lorsque vous insérez une image flottante sur l'espace de travail de cette manière, l'image n'est connectée à aucun autre élément et aucun trait de connexion n'est visible.

- (facultatif) Si nécessaire, vous pouvez redimensionner ou déplacer l'image comme indiqué ci-dessus. Vous pouvez même la relier à une branche particulière en la positionnant sur le libellé de la branche en question.

### Glisser-déposer d'une image

Au lieu d'utiliser les commandes décrites ci-dessus, vous pouvez également insérer une image sur la racine ou sur une branche de votre mind map en la faisant glisser à partir du panneau **Images**, de Windows Explorer ou du bureau Windows.



Pour une description complète du panneau **Images**, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation du panneau Images](#)".

### Glisser-déposer d'une image sur une racine ou sur une branche

- Faites glisser l'image requise à partir du panneau **Images**, de Windows Explorer ou du bureau Windows sur la racine ou sur la branche et déposez-la dès que celle-ci est mise en surbrillance.

Par défaut, l'image est insérée sur la branche en tant qu'image intégrée. Si nécessaire, vous pouvez la convertir en image flottante en choisissant **Détacher | Image intégrée** dans son menu contextuel.

## Glisser-déposer d'une image sur l'espace de travail

- Faites glisser l'image requise à partir du panneau **Images**, de Windows Explorer ou du bureau Windows et déposez-la sur l'espace de travail à l'emplacement choisi.

## Déplacement d'une image

Si nécessaire, vous pouvez aisément déplacer une image d'une branche à une autre branche :

- Pour déplacer une image intégrée et l'insérer sur une autre branche, cliquez dessus pour la sélectionner, faites-la glisser vers l'autre branche et déposez-la dans une des zones de prévisualisation bleues comme décrit ci-dessus, sur la gauche, sur la droite ou au-dessus du libellé.

Vous pouvez également convertir l'image intégrée en image flottante en la déposant dans la partie gauche de la zone bleue affichée sous le libellé, ou la convertir en fichier image attaché en la déposant dans la partie droite de cette zone bleue.

Pour convertir l'image intégrée en image flottante librement sur l'espace de travail, faites-la glisser à l'écart de sa branche et déposez-la sur une zone vide de l'espace de travail.

- Pour déplacer une image flottante d'une branche à une autre branche, cliquez dessus pour la sélectionner, faites-la glisser vers l'autre branche et déposez-la dans la partie gauche de la zone bleue affichée sous le libellé.

Vous pouvez également convertir l'image flottante en image intégrée en la déposant dans une des zones bleues situées sur la gauche, sur la droite ou au-dessus du libellé de la branche, ou la convertir en fichier image attaché en la déposant dans la partie droite de cette zone bleue.

## Détachement d'une image

### Détachement d'une image intégrée

- Pour détacher une image intégrée et la convertir en image flottante, sélectionnez la branche à laquelle elle appartient et choisissez **Détacher | Image intégrée** dans son menu contextuel.

### Détachement d'une image flottante

- Pour détacher une image flottante de la racine ou d'une branche, sélectionnez-la et choisissez **Détacher** dans son menu contextuel.

L'image appartient dorénavant à l'espace de travail même et n'est plus connectée à la racine ou à l'une des branches de la mind map.

## Remplacement d'une image

### Remplacement d'une image intégrée

Vous pouvez remplacer une image intégrée par une autre image comme suit :

- Sélectionnez la branche à laquelle l'image appartient.
- Appuyez sur la touche **Ctrl** tout en double-cliquant sur l'image intégrée.

La boîte de dialogue Ouvrir apparaît, vous permettant de choisir une autre image.

### Remplacement d'une image flottante

- Double-cliquez sur l'image flottante.

La boîte de dialogue Ouvrir apparaît, vous permettant de choisir une autre image.

## Suppression d'une image

### Suppression d'une image intégrée

Deux méthodes s'offrent à vous pour supprimer une image intégrée :

- Commencez par sélectionner la branche à laquelle l'image intégrée appartient, puis :
  - Cliquez sur l'image intégrée elle-même (des poignées de redimensionnement apparaissent) et appuyez sur **Supprimer**, ou

- Choisissez **Supprimer | Image intégrée** dans le menu contextuel de la branche.



*Si vous appuyez accidentellement sur la touche Suppr, la branche entière sera supprimée. Vous pouvez toutefois annuler cette suppression et rétablir l'image en cliquant sur l'icône Annuler de la barre d'outils Accès rapide ou en appuyant sur Ctrl + Z.*

## Suppression d'une image flottante

Pour supprimer une image flottante, sélectionnez-la et choisissez l'une des méthodes suivantes :

- Appuyez sur **Suppr**, ou
- Choisissez **Accueil | Edition | Supprimer**  dans le menu principal, ou
- Choisissez **Supprimer** dans son menu contextuel.

## Propriétés des images

Les images disposent de propriétés spécifiques, que vous pouvez modifier à l'aide de la boîte de dialogue Propriétés.

Les branches contenant une image intégrée disposent d'un onglet Image spécifique dans leur boîte de dialogue Propriétés répertoriant ces dernières. Consultez la rubrique "[Propriétés des branches : onglet Image](#)" pour une description complète des propriétés applicables aux image intégrées.

Consultez la rubrique "[Propriétés des images flottantes : onglet Général](#)" et "[Propriétés des images flottantes : onglet Image](#)" pour une description complète des propriétés applicables aux images flottantes.

Consultez la rubrique "[Utilisation de la boîte de dialogue Propriétés](#)" pour une description générale de la boîte de dialogue Propriétés.



Si la boîte de dialogue Propriétés n'est pas visible, choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux**, puis sélectionnez **Propriétés** dans le menu déroulant.

## Utilisation du panneau Tâches



MindView vous permet d'associer des dates et d'autres informations utiles aux branches de votre mind map afin de créer différents types de document, tels lignes de temps, listes de tâches et projets.

Cette rubrique explique comment ajouter les données nécessaires aux branches de votre document pour créer une simple liste de tâches ou un projet plus complexe. Pour voir comment insérer des dates en vue de la création d'une ligne de temps, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation du panneau Temps](#)".

Bien que vous puissiez saisir directement les données descriptives d'une tâche à partir d'autres vues telles la vue Plan (listes de tâches et projets) ou la vue Gantt (projets seulement), le panneau **Tâches/Temps** décrit ici vous permet d'insérer ces informations durant la phase de brainstorming à partir de l'une des vues de Mind Mapping standard.

### Elaboration d'une liste de tâches

- Cliquez sur l'onglet **Tâches/Temps** sur la droite de l'espace de travail ou choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux** et sélectionnez **Tâches/Temps** dans le menu déroulant pour ouvrir le panneau.
- Assurez-vous que le type de document est défini comme étant **Gestion de tâches**.
- Sélectionnez la branche à laquelle vous souhaitez associer des données descriptives de tâche.
- (facultatif) Spécifiez une **Date de début** pour la tâche.
- (facultatif) Spécifiez une **Date de fin** pour la tâche.
- (facultatif) Choisissez un niveau de **Priorité**.
- (facultatif) Choisissez un pourcentage pour indiquer le niveau de **Progression** de la tâche.
- (facultatif) Assignez des **Ressources** à la tâche en tapant leur noms, séparés par des points-virgules.

Vous pouvez également cliquer sur le bouton Ressources situé à droite du champ pour ouvrir la boîte de dialogue "Ressources de la tâche". Consultez la rubrique "[Allocation de ressources](#)" du chapitre "Vue Gantt" pour en savoir plus sur l'utilisation de cette boîte de dialogue et la création d'une liste de ressources globale.

- Répétez la procédure pour ajouter ces informations aux autres branches selon vos besoins.

- (facultatif) Pour afficher les données descriptives de tâche que vous venez de spécifier directement sur les branches de la mind map, choisissez **Affichage | Données | Afficher/Masquer** (ou cliquez avec le bouton droit sur l'espace de travail et choisissez **Afficher/Masquer**) et cochez dans le sous-menu les champs que vous souhaitez visualiser sur la mind map.



*Vous pouvez afficher ou masquer les champs de chaque branche individuellement à l'aide de l'icône **Afficher/Masquer** de l'onglet **Format** (ou de l'option **Afficher/Masquer** du menu contextuel de la branche en question).*

Vous pouvez également formater les champs de données affichées sur la mind map de différentes manières. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Formatage d'une branche](#)".

Vous pouvez supprimer les dates associées à une tâche à tout moment en sélectionnant cette dernière et en cliquant sur le bouton **Supprimer dates**.

Une fois la mise en place de votre liste de tâches achevée, vous pouvez l'afficher sous forme de grille dans la vue Plan, qui vous permettra d'en obtenir une vue globale et d'y effectuer les ajustements nécessaires plus rapidement. Vous pouvez également visualiser les tâches de votre liste en ordre chronologique le long d'un axe horizontal en passant à la vue Ligne de temps. Consultez les rubriques "[Utilisation de la vue Plan](#)" et "[Utilisation de la vue Ligne de temps](#)" pour en savoir plus à leur sujet.

Enfin il vous est possible d'importer une liste de tâches existante à partir de Microsoft Outlook, d'exporter votre liste dans ce logiciel, et même de synchroniser les deux versions de la liste entreposées dans ces logiciels de façon à ce qu'elles restent identiques.

Pour plus d'information sur les procédures mises en jeu, reportez-vous aux rubriques "[Exportation vers Microsoft Outlook](#)" et "[Importation à partir de Microsoft Outlook](#)".

## Elaboration d'un projet

Un projet se constitue d'une liste de tâches dépendantes les unes des autres, qui doivent être effectuées dans un ordre précis.

La vue Gantt de MindView est une vue spécialisée, dédiée à la création, à la mise au point et à la gestion de projets en accord avec les règles communément admises en matière de gestion de projet. Parmi les vues de MindView, c'est celle qui convient le mieux à l'élaboration d'un projet, car elle vous permet de visualiser immédiatement les conséquences sur l'ensemble du projet des modifications que vous y apportez.

Il existe deux différences fondamentales entre la manière dont MindView manipule une simple liste de tâches et celle dont il manipule un projet :

- Dans un projet, toutes les branches "parent" (c'est-à-dire dotées de sous-branches) sont converties en tâches récapitulatives, ce qui signifie que leurs dates de début et de fin ainsi que leurs durées sont calculées automatiquement à partir des dates de leurs sous-tâches. Il n'est pas possible de modifier manuellement les dates et la durée d'une tâche récapitulative.
- Dans un projet, les tâches ne peuvent être planifiées que durant les heures ouvrées définies par le calendrier du projet et des ressources.

Pour obtenir une description complète de la vue Gantt, y compris comment mettre en place, élaborer et gérer un projet, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation de la vue Gantt](#)" et aux rubriques suivantes du chapitre "Vue Gantt".

Le panneau Tâches/Temps décrit ici vous fournit une méthode alternative pour visualiser et modifier les informations associées aux tâches de votre projet, particulièrement utile si vous souhaitez commencer par dresser la liste des tâches à accomplir au cours d'une session de brainstorming dans l'une des vues de Mind Mapping standard. Une fois la structure de votre projet définie, le passage à la vue Gantt vous permettra de tirer parti des capacités avancées de MindView en matière de gestion de projet.

- Cliquez sur l'onglet **Tâches/Temps** sur la droite de l'espace de travail ou choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux** et sélectionnez **Tâches/Temps** dans le menu déroulant pour ouvrir le panneau.
- Assurez-vous que le type de document est défini comme étant **Gestion de projet**.
- Sélectionnez la branche à laquelle vous souhaitez associer des données descriptives de tâche.

- (facultatif) Spécifiez la **Durée** de la tâche, en vous servant au besoin de la liste déroulante sur la droite du champ pour choisir entre les différentes unités de temps (minutes, heures, jours, semaines et mois).

Pour en savoir plus sur les différentes façons de spécifier une durée et sur l'usage que fait MindView de cette valeur pour planifier les tâches d'un projet, reportez-vous au paragraphe "[Saisie de la durée d'une tâche](#)" dans la rubrique "[Saisie et modification d'une tâche](#)" (vue Gantt).

Bien que vous puissiez aussi associer une date de début et une date de fin aux tâches de votre projet, cette opération est déconseillée si vous n'en mesurez pas clairement les conséquences. Il est normalement préférable de laisser MindView calculer automatiquement les dates de début et de fin des tâches du projet en fonction de la date de début du projet, des durées des tâches et des liaisons entre tâches éventuelles établies dans la vue Gantt. Pour plus d'information sur la manière dont MindView manipule les dates de début et de fin dans un projet, reportez-vous au paragraphe "[Saisie des dates de début et de fin](#)" dans la rubrique "[Saisie et modification d'une tâche](#)" (vue Gantt).

- (facultatif) Choisissez un niveau de **Priorité**.
- (facultatif) Choisissez un pourcentage pour indiquer le niveau de **Progression** de la tâche.
- (facultatif) Assignez des **Ressources** à la tâche en tapant leur noms, séparés par des points-virgules.

Vous pouvez également cliquer sur le bouton Ressources situé à droite du champ pour ouvrir la boîte de dialogue "Ressources de la tâche". Consultez la rubrique "[Allocation de ressources](#)" dans le chapitre "Vue Gantt" pour en savoir plus sur l'utilisation de cette boîte de dialogue et la création d'une liste de ressources globale.

- Répétez la procédure pour ajouter ces informations aux autres branches selon vos besoins.

- (facultatif) Pour afficher les données descriptives de tâche que vous venez de spécifier directement sur les branches de la mind map, choisissez **Affichage | Données | Afficher/Masquer** (ou cliquez avec le bouton droit sur l'espace de travail et choisissez **Afficher/Masquer**) et cochez dans le sous-menu les champs que vous souhaitez visualiser sur la mind map.



*Vous pouvez afficher ou masquer les champs de chaque branche individuellement à l'aide de l'icône **Afficher/Masquer** de l'onglet **Format** (ou de l'option **Afficher/Masquer** du menu contextuel de la branche en question).*

Vous pouvez également formater les champs de données affichées sur la mind map de différentes manières. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Formatage d'une branche](#)".

MindView vous permet d'exporter vos projets dans Microsoft Project pour continuer à les développer dans ce logiciel. Vous avez également la possibilité d'importer des projets issus de Microsoft Project dans la vue Gantt, soit directement à partir de Microsoft Project, soit indirectement via le format XML de Microsoft Project.

Pour de plus amples informations sur les options d'exportation et d'importation à partir de Microsoft Project, reportez-vous aux rubriques "[Exportation vers Microsoft Project](#)" et "[Importation à partir de Microsoft Project](#)". Pour plus d'information sur l'exportation et l'importation de projets via le format XML de Microsoft Project, consultez les rubriques "[Exportation vers XML](#)" et "[Importation à partir de XML](#)".

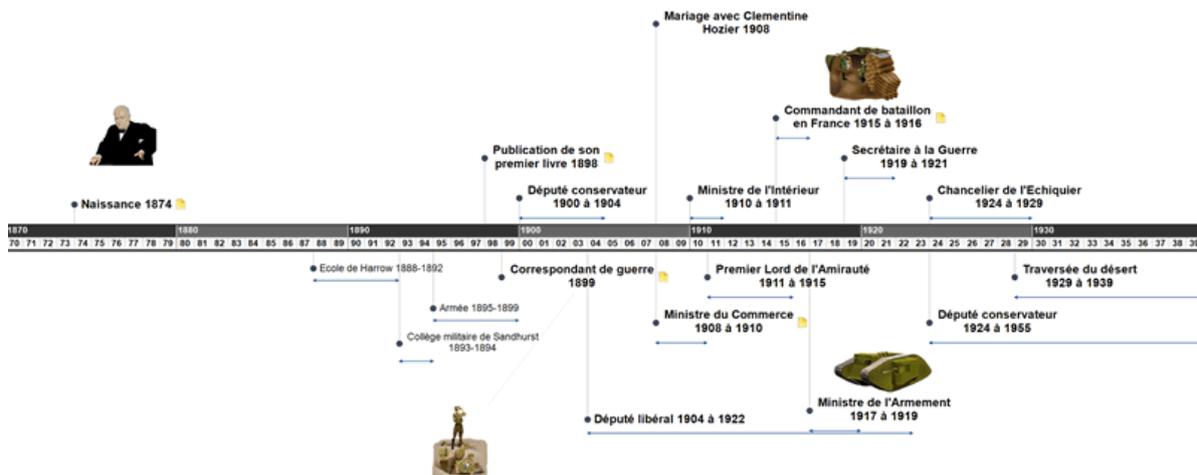
## Utilisation du panneau Temps

MindView vous permet d'associer des dates aux branches de votre mind map afin de créer différents types de document, tels lignes de temps, listes de tâches et projets.

Cette rubrique explique comment ajouter des dates aux branches de votre document pour créer une ligne de temps.

Pour voir comment insérer des dates en vue de la création d'une liste de tâches ou d'un projet, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation du panneau Tâches](#)".

L'insertion de dates vous permet de visualiser les événements correspondants en ordre chronologique sur un axe horizontal dans la vue Ligne de temps, comme illustré ci-dessous :



Vous trouverez une description complète de la vue Ligne de temps à la rubrique "[Utilisation de la vue Ligne de temps](#)". Cette rubrique indique également la marche à suivre pour présenter et exporter vos lignes de temps.

Bien que vous puissiez travailler directement dans la vue Ligne de temps, le panneau **Tâches/Temps** décrit ici vous permet d'insérer des dates sur les branches de votre document durant la phase de brainstorming à partir de l'une des vues Map standard.

### Choix de l'échelle de temps

Que vous ayez l'intention de travailler principalement dans l'une des vues Map standard ou dans la vue Ligne de temps, la première chose à faire lors de la création d'une ligne de temps est de définir l'échelle requise.

- Cliquez sur l'onglet **Tâches/Temps** situé sur le côté droit de l'espace de travail ou choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux**, puis sélectionnez **Tâches/Temps** dans le menu déroulant pour ouvrir le panneau.
- Choisissez le type de document **Ligne de temps** dans le premier champ.
- Sélectionnez une **échelle de temps** appropriée. L'échelle par défaut est Standard.

Echelle de temps

Standard

Année, mois, jour et heure

Limites : de l'an 1 à l'an 3000

MindView propose différentes échelles de temps pour répondre aux exigences de vos réalisations :

**Standard** : Cette échelle correspond aux dates et heures courantes. Elle convient également aux événements historiques situés après l'an 0. Vous pouvez entrer des dates comprises entre l'an 1 et l'an 3000 de notre ère.

**Historique** : Servez-vous de cette échelle pour représenter des événements historiques. Vous pouvez indiquer l'année (avant ou après J.-C.), le mois et le jour du mois (mais pas l'heure). La date doit être comprise entre 5.000.000 ans avant J.-C. et 3000 ans après J.-C.

**Géologique** : Servez-vous de cette échelle pour représenter des événements relatifs à la création de l'Univers ou à la préhistoire. Vous pouvez spécifier les dates en milliers ou en millions d'années, au moyen de nombres entiers ou décimaux. L'année doit être comprise entre - 20.000.000.000 ans et + 20.000.000.000 ans.

**Jours** : Cette échelle vous permet d'attribuer un numéro de jour à vos événements, sans préciser la date réelle ou le jour de la semaine. Vous pourriez par exemple y faire appel pour illustrer le cycle de vie d'un insecte ou pour détailler les étapes d'un processus jour par jour. Jour 1 serait ainsi le premier jour du cycle ou du processus, Jour 17 le dix-septième jour, Jour -3 le troisième jour avant Jour 1 et ainsi de suite. Le numéro de jour doit être compris entre - 1.000.000 et + 1.000.000.

**Semaines** : Cette échelle vous permet d'attribuer un numéro de semaine à vos événements, sans préciser la date réelle. Vous pouvez définir le numéro de semaine, le jour (du lundi au dimanche) et l'heure. Le numéro de semaine doit être compris entre - 100.000 et + 100.000.



*Veillez à choisir l'échelle de temps la mieux adaptée au thème de votre document. Bien que vous puissiez changer d'échelle par la suite, toutes les dates ou heures déjà entrées sur vos branches seront supprimées et il vous faudra les saisir à nouveau au format requis par la nouvelle échelle.*

## Saisie de dates et d'heures

- Sélectionnez la première branche à laquelle vous voulez associer une date ou une heure.
- Cliquez sur le bouton situé à la droite du champ **Début** du panneau **Tâches/Temps** ou appuyez sur **F12**.

- Spécifiez la **date de début** de l'événement dans la boîte de dialogue qui apparaît. Vous n'avez pas besoin de renseigner tous les champs disponibles. Si par exemple vous avez choisi l'échelle de temps Standard, vous pouvez choisir de ne définir que l'année, ou l'année et le mois, sans préciser ni le jour exact, ni l'heure.

Si vous faites une erreur ou saisissez une date qui s'avère rétrospectivement trop détaillée pour vos besoins, vous pouvez cliquer sur le bouton **Arrière** une ou plusieurs fois pour annuler vos sélections l'une après l'autre en partant de la plus spécifique. Ainsi, si vous avez sélectionné l'année "2001", le mois "janvier" et le jour du mois "22", un clic sur le bouton **Arrière** annule la sélection du jour. La date spécifiée devient donc simplement "janvier 2001".

Vous pouvez également saisir directement la date et éventuellement l'heure dans le champ Début. Suivant l'échelle de temps que vous avez choisie, vous pouvez utiliser diverses abréviations et formulations.

MindView interprète les données au fur et à mesure que vous les saisissez et affiche les suggestions correspondantes au-dessous du champ. Pour choisir l'une de ces suggestions, il vous suffit de cliquer dessus.

Quelques exemples des formulations que vous pouvez utiliser sont indiquées ci-dessous (le format des dates et heures obtenu sur votre ordinateur dépend de la configuration de ce dernier et peut donc être différent des résultats affichés ici) :

#### **Echelle Standard :**

Les formulations "25 12 11", "25/12/11", "25-12-11" et "251211" produisent toutes le résultat "25 déc. 2011" ;

La formulation "3 3" produit le résultat "3 mars" de l'année en cours ;

Vous pouvez également saisir une heure après la date, en séparant l'heure de la date par un espace.

**Echelle Historique :** "1211" devient "1211 apr. J.-C." ; "-490" devient "490 av. J.-C." ;

**Echelle Géologique :** "100million" devient "100.000.000" ; "-5000" devient "-5.000" ; "50mille" devient "50.000".

**Echelle Jours :** "20" devient "Jour 20" ; "-20" devient "Jour -20" ; "2 10" devient "Jour 2, 10:00" ;

**Echelle Semaines :** "3" devient "Semaine 3" ; "3.0" devient "Semaine 3, lundi" ; "-2.6 3:" devient "Semaine -2, dimanche, 03:00" ;

- Cliquez sur OK.
- Le cas échéant, vous pouvez spécifier une **date de fin** de la même manière en cliquant sur le champ **Fin** ou en appuyant sur les touches **Ctrl + F12**. Cette étape est toutefois superflue dans le cas d'un événement ponctuel sans durée particulière. Ainsi, si l'événement décrit par la branche sélectionnée est survenu à une date précise (naissance, décès, décision, etc.), il vous suffit de préciser cette date dans le champ Début.
- Répétez la procédure pour insérer les dates et heures requises sur les autres branches.
- (facultatif) Pour afficher les dates que vous venez de spécifier directement sur les branches de la mind map, choisissez **Affichage | Données | Afficher/Masquer**  (ou cliquez avec le bouton droit sur l'espace de travail et choisissez **Afficher/Masquer**) et cochez le champ **Début/Fin** du sous-menu.



*Vous pouvez afficher ou masquer les dates de chaque branche individuellement à l'aide de l'icône **Afficher/Masquer**  de l'onglet **Format** (ou de l'option **Afficher/Masquer** du menu contextuel de la branche en question).*

Vous pouvez également formater les champs de données affichées sur la mind map de différentes manières. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Formatage d'une branche](#)".

Vous pouvez supprimer les dates et heures insérées sur une branche à tout moment en sélectionnant la branche en question, puis en cliquant sur le bouton **Supprimer dates**.



Vous pouvez également consigner des dates et des heures sur vos branches à partir de la vue Plan ou du panneau "Plan de la ligne de temps" de la vue Ligne de temps. Contentez-vous de double-cliquer sur la cellule Début ou Fin requise et remplissez la boîte de dialogue qui apparaît comme décrit ci-dessus.

## **Options avancées**

La boîte de dialogue **Définition des dates de fin** qui apparaît lorsque vous cliquez sur le bouton Options situé au bas du panneau vous permet de modifier la manière dont la date de fin est interprétée et représentée sur la ligne de temps. Ces paramètres n'ont d'incidence que dans la vue Ligne de temps.

**Définition des dates de fin** ? X

**Année**

Comprise  
 Non comprise

**Mois**

Compris  
 Non compris

**Semaine**

Comprise  
 Non comprise

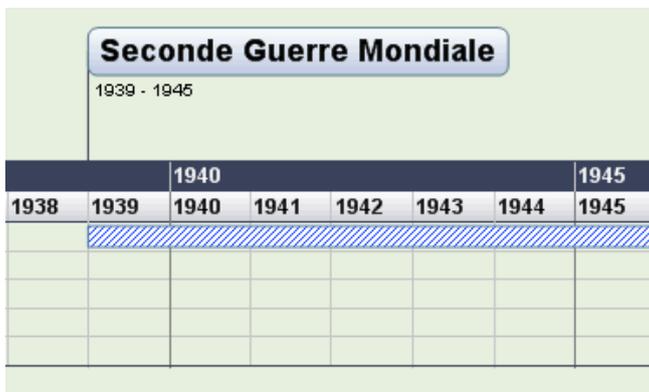
**Jour**

Compris  
 Non compris

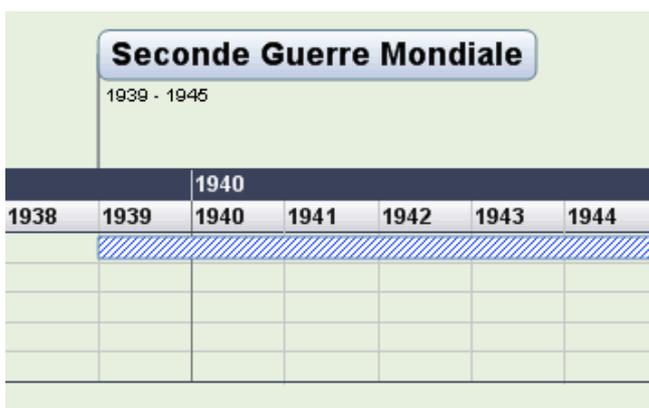
OK Annuler

Considérons l'exemple suivant : supposons que vous ayez sélectionné une branche concernant la Seconde Guerre mondiale. Vous saisissez 1939 comme date de début. L'événement va donc être placé sur le repère 1939 de l'axe de temps. Vous saisissez 1945 comme date de fin. Deux variantes sont possibles :

- Si le paramètre **Année** de cette boîte de dialogue indique **Comprise**, la date de fin sera considérée comme étant située *à la fin* de 1945. En d'autres termes, la barre située en dessous de l'axe qui représente la durée de l'événement ira du début de 1939 à la fin de 1945.



- Si le paramètre **Année** de cette boîte de dialogue indique **Non comprise**, la date de fin sera considérée comme étant située *au début* de 1945. En d'autres termes, la barre située en dessous de l'axe qui représente la durée de l'événement ira du début de 1939 au début de 1945.



Les paramètres relatifs aux autres périodes, à savoir mois, semaine et jour, fonctionnent de la même manière.

**Important :** Les sélections effectuées dans cette boîte de dialogue s'appliquent *seulement* aux dates de fin insérées après la modification du paramètre, et *seulement* à la ligne de temps en cours d'élaboration. Chaque fois que vous créez une nouvelle ligne de temps, ces paramètres reprennent leur valeur par défaut. Vous pouvez donc définir des paramètres différents pour chaque ligne de temps.

## Utilisation du panneau Calcul

Le panneau Calcul de MindView vous permet d'associer des valeurs numériques aux branches de votre mind map, telles chiffres de vente, coûts, taux de change, et ainsi de suite, et d'effectuer des calculs sur ces valeurs à l'aide de formules. Des fonctions intégrées vous permettent de consolider automatiquement ces valeurs numériques à partir des branches périphériques en remontant vers la racine. Outre aux valeurs numériques, le panneau Calcul vous permet également d'associer des valeurs textuelles à vos branches, telles noms de projets, d'employés etc.

### Saisie de valeurs numériques

Pour saisir une valeur numérique, correspondant par exemple aux unités vendues d'un produit particulier sur une ou plusieurs branches, procédez comme suit :

- Sélectionnez la ou les branches.
- Cliquez sur l'onglet **Calcul** situé à droite de l'espace de travail ou choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux**, puis sélectionnez **Calcul** dans le menu déroulant pour ouvrir le panneau.
- Dans la grille, cliquez dans la cellule **<nouveau>** sous l'en-tête **Nom** et tapez le nom du champ, par exemple "Unités vendues".

Nom	Valeur
<nouveau>	



Si vous avez déjà attribué une valeur au champ de calcul "Unités vendues" pour une autre branche de la mind map, ce champ figurera déjà dans la grille et vous pourrez donc ignorer cette étape.

- Tapez la valeur requise pour la branche sélectionnée dans la cellule **Valeur**, par exemple 2500.

Nom	Valeur
Unités vendues	2 500,00
<nouveau>	

La valeur s'affiche sous le libellé de la branche sur la mind map, et le champ de calcul "Unités vendues" est maintenant disponible pour toutes les autres branches.

Canada
Unités vendues: 2 500,00



Les champs de calcul ne s'affichent sur la mind map que s'ils contiennent une valeur. Par conséquent, si vous créez un champ de calcul mais préférez ne pas lui attribuer de valeurs pour l'instant, ce champ ne sera pas visible sur la mind map. Il n'apparaîtra sur les branches de la mind map qu'une fois que vous lui aurez donné une valeur pour ces branches (autre que zéro).

Si vous donnez une valeur par défaut à un champ de calcul (voir "Saisie de défauts" ci-dessous), puis lui attribuez une valeur spécifique pour une branche particulière dans le panneau Calcul, cette dernière valeur se substitue à la valeur par défaut pour la branche en question. Si vous n'aviez pas l'intention de remplacer la valeur par défaut, vous pouvez annuler la saisie de la valeur spécifique en appuyant sur les touches **Ctrl + Z** ou en cliquant avec le bouton droit sur la valeur dans la grille et en choisissant **Rétablir défaut**.



*Plutôt que de saisir la même valeur (ou formule) sur chaque branche, il est généralement plus rapide de la définir globalement à l'aide de la boîte de dialogue **Défauts et formats**. Reportez-vous au paragraphe "Saisie de défauts" ci-dessous.*

### Saisie de valeurs textuelles



Par défaut, les champs de calcul de MindView sont de type Nombre, correspondant à des valeurs numériques. En conséquence, lorsque vous saisissez une valeur textuelle dans l'onglet Calcul comme décrit ci-dessous, un message s'affiche vous demandant si vous souhaitez convertir le type du champ de calcul de Nombre en Texte. Pour vous éviter de devoir répondre à ce

message chaque fois que vous donnez une valeur textuelle à un champ de calcul, faites appel à la boîte de dialogue **Défauts et formats** décrite au paragraphe "Saisie de défauts" ci-dessous.

Pour saisir une valeur textuelle, par exemple le nom du vendeur responsable d'un secteur particulier sur une ou plusieurs branches, procédez comme suit :

- Sélectionnez la ou les branches, et ouvrez le panneau Calcul comme décrit ci-dessus.
- Dans la grille, cliquez dans la cellule **<nouveau>** sous l'en-tête **Nom** et tapez le nom du champ, par exemple "Vendeur".
- Tapez la valeur requise dans la cellule **Valeur**, par exemple "Marc Dufour".

Nom	Valeur
Vendeur	Marc Dufour
<nouveau>	

- Cliquez sur Oui dans la boîte de dialogue pour confirmer la conversion du type du champ de calcul de Nombre à Texte.

La valeur textuelle s'affiche sous le libellé de la branche sur la mind map, et le champ de calcul "Vendeur" est maintenant disponible pour toutes les autres branches.



Comme pour les valeurs numériques, les champs de calcul contenant des valeurs textuelles ne s'affichent sur la mind map que s'ils contiennent une valeur. De même, toute valeur attribuée à une branche spécifique au moyen du panneau Calcul se substitue à la valeur par défaut pour la branche en question.

## Modification des valeurs

Pour modifier la valeur d'un champ de calcul sur une ou plusieurs branches :

- Cliquez sur l'onglet **Calcul** pour ouvrir le panneau du même nom.
- Sélectionnez la ou les branches.
- Effectuez les modifications requises dans la cellule **Valeur** de la grille.

La nouvelle valeur se substitue à la valeur existante sur toutes les branches sélectionnées.



Comme pour toutes les autres données associées aux branches, vous pouvez aussi modifier les valeurs de calcul directement dans le bloc de données affiché sous le libellé des branches. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Modification des données d'une branche](#)".

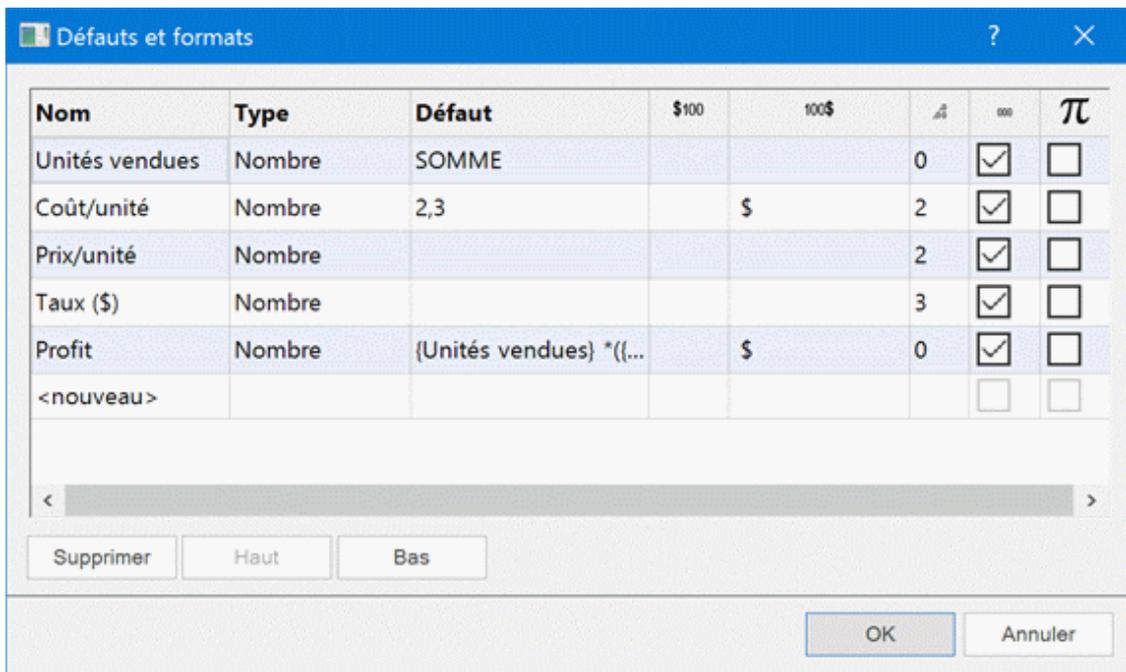
## Saisie de défauts

Si vous souhaitez donner la même valeur à un champ de calcul sur un grand nombre de branches, il est généralement plus rapide de lui attribuer une valeur par défaut. Pour ce faire, procédez comme suit :

- Cliquez sur l'onglet **Calcul** pour ouvrir le panneau du même nom.
- Cliquez sur **Défauts** pour ouvrir la boîte de dialogue **Défauts et formats**.
- Indiquez le type de chaque champ de calcul dans la colonne **Type**, suivant que le champ doit contenir des valeurs numériques (Nombre) ou textuelles (Texte).
- Saisissez la valeur ou la formule par défaut requise (voir paragraphe suivant) dans la cellule **Défaut** de chaque champ de calcul.

Les valeurs et formules que vous saisissez dans la boîte de dialogue "Défauts et formats" s'appliquent à toutes les branches de la mind map, à moins que vous n'ayez attribué des valeurs spécifiques à certaines branches comme décrit plus haut.

Si vous laissez la cellule Défaut vide, le champ de calcul est considéré comme n'ayant pas de valeur par défaut. Si en revanche vous lui donnez la valeur zéro, il est considéré comme ayant la valeur par défaut zéro.



Pour chacun des champs de calcul de type Nombre, vous pouvez aussi définir les attributs suivants :

- Dans la colonne  $\$^{100}$ , tapez le ou les caractères à afficher avant la valeur, par exemple "\$" pour indiquer une valeur en dollars.
- Dans la colonne  $^{100}\$$ , tapez le ou les caractères à afficher après la valeur, par exemple "€" pour indiquer une valeur en euros.
- Dans la colonne  $,^{00}$ , spécifiez le nombre de chiffres à afficher après la virgule décimale.
- Cochez la case de la colonne  $^{000}$  si vous souhaitez afficher le séparateur des milliers dans la valeur.
- Cochez la case de la colonne  $\pi$  si vous souhaitez que la valeur soit définie en tant que constante. Les valeurs constantes ne s'affichent pas sur les branches de la mind map, mais vous pouvez les utiliser dans les calculs à base de formules.

Dans l'exemple ci-dessous traitant d'une commande de papeterie, une constante nommée Livraison a été définie pour couvrir les coûts fixes de livraison de 10 €, qui viennent s'ajouter au coût de la commande de 100 €, le montant total s'élevant donc à 110 €. L'utilisation d'une constante facilite la mise à jour de la mind map si le fournisseur augmente ses tarifs de livraison.

Nom	Valeur
Coût	110,00€
<nouveau>	

râches / Te

110,00€  
 100+{Livraison}

Vous pouvez ajouter un nouveau champ de calcul à la mind map en tapant son nom dans le champ <nouveau>, ou supprimer un champ existant en le sélectionnant, puis en appuyant sur **Supprimer**.

Vous pouvez également modifier l'ordre dans lequel les valeurs sont affichées sur la mind map en déplaçant les champs correspondants vers le haut ou vers le bas dans ce tableau à l'aide des boutons **Haut** et **Bas**.

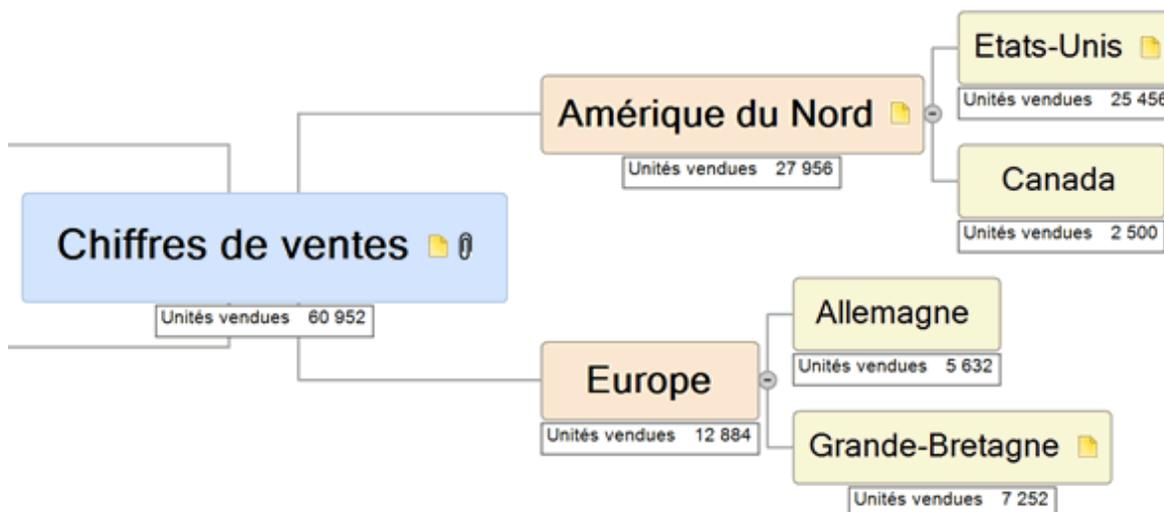
### Saisie d'une somme automatique

La fonction intégrée SOMME vous permet d'additionner automatiquement les valeurs numériques saisies sur les branches périphériques de la mind map afin d'obtenir des sous-totaux sur les branches intermédiaires et un grand total sur la racine. Pour effectuer cette opération sur notre champ de calcul "Unités vendues", procédez comme suit :

- Cliquez sur l'onglet **Calcul** pour ouvrir le panneau du même nom.

- Cliquez sur **Défauts** pour ouvrir la boîte de dialogue **Défauts et formats**.  
Si vous n'avez pas encore créé le champ de calcul "Unités vendues", cliquez dans le champ **<nouveau>** et tapez "Unités vendues".
- Tapez **SOMME** dans la cellule "Valeur par défaut" du champ de calcul "Unités vendues". Une autre méthode consiste à cliquer sur le symbole de somme  $\Sigma$  situé sur la droite du champ.  
La fonction intégrée SOMME est un exemple de formule simple. Pour en savoir plus sur l'emploi de formules, reportez-vous au paragraphe "Saisie de formules" ci-dessous.
- Cliquez sur OK.

Le résultat de cette opération est illustré ci-dessous. Les valeurs attribuées au champ de calcul "Unités vendues" des branches périphériques sont additionnées de niveau en niveau en remontant vers la racine, où leur somme totale s'affiche.



## Saisie de formules

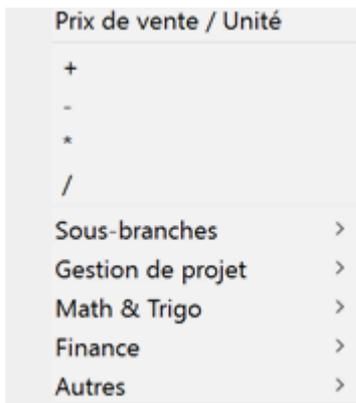
Plutôt que de taper une valeur précise dans un champ de calcul de type numérique, vous pouvez y saisir une formule.

L'utilisation d'une formule vous permet d'effectuer des opérations sur plusieurs valeurs à l'aide des symboles mathématiques standard + - \* / ( ). Vous pouvez également insérer des fonctions dans la formule en vous servant du bouton **Fonction**  $f(x)$  :

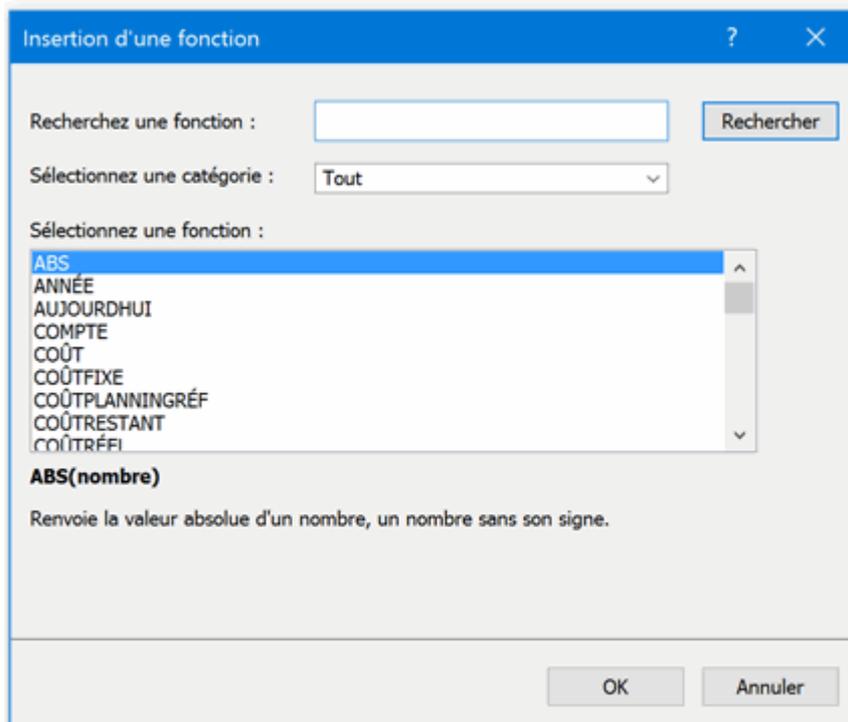
- Un clic sur la flèche de la partie droite du bouton ouvre une liste déroulante qui vous permet de sélectionner différents opérateurs, et d'ouvrir des catégories regroupant différentes fonctions. Vous trouverez une liste complète de toutes les fonctions disponibles, accompagnées de leur description, à la rubrique "[Fonctions de calcul](#)" du chapitre Référence.

 Lorsque vous utilisez une fonction dotée d'arguments, veillez à utiliser le séparateur de liste correct. Si vous utilisez les paramètres régionaux français, le séparateur de liste à utiliser est le point-virgule. Les arguments de la fonction PUISSANCE par exemple doivent donc être exprimés sous la forme PUISSANCE(56;7) et non PUISSANCE(56,7) (la virgule étant le séparateur de liste utilisé aux Etats-Unis). En cas de doute, vérifiez les paramètres régionaux utilisés par votre ordinateur.

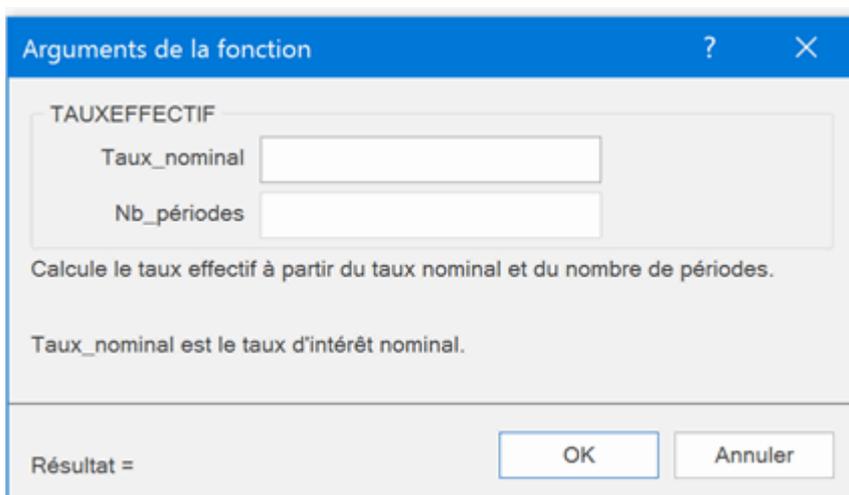
Si vous avez créé d'autres champs de calcul, ils sont énumérés en haut de la liste déroulante, vous permettant d'y faire référence dans votre nouveau champ de calcul. Une fois inclus dans la formule, ces champs sont identifiés par des parenthèses.



- Un clic sur la partie gauche du bouton (contenant le symbole *fx*) ouvre la boîte de dialogue **Insertion d'une fonction** qui vous permet de rechercher la fonction voulue.



Une fois que vous avez sélectionné une fonction, vous pouvez en spécifier les arguments à l'aide de la boîte de dialogue **Arguments de la fonction**.



Lorsqu'un champ de calcul contient une formule, c'est le *résultat* de la formule qui s'affiche dans la cellule **Valeur** du panneau Calcul, et non pas la formule. Vous pouvez visualiser et modifier la formule sous-jacente en faisant un double-clic sur la cellule Valeur :

$(1,25 * (\text{Coût de production})) + (\text{COÛTRÉEL} * 1,08)$

Remarques :

- Sur la mind map même, c'est toujours le résultat (et non la formule), qui s'affiche.
- Les valeurs **#NAN** ou **#NULL!** indiquent que la formule contient une erreur :
  - La valeur **#NAN** apparaît lorsque la formule revient à effectuer une division par zéro, ce qui n'est pas autorisé. Vérifiez le ou les diviseurs utilisés dans la formule et faites en sorte qu'ils ne puissent pas prendre la valeur zéro.
  - La valeur **#NULL!** indique qu'une des valeurs requises par la formule n'existe pas. La cause la plus probable de cette erreur est que vous avez supprimé l'un des champs de calcul auxquels la formule fait référence. Si vous venez juste de supprimer le champ, vous pouvez le rétablir en appuyant sur Ctrl + Z. Les champs manquants sont indiqués en noir dans la formule. Si vous rétablissez un champ en annulant sa suppression, l'erreur disparaît, mais vous devrez ressaisir les valeurs éventuellement attribuées au champ.
- Si la formule fait référence à un autre champ de calcul, elle utilisera la valeur actuelle du champ à l'emplacement qu'il occupe dans la formule. Si le champ n'a pas encore de valeur, MindView le considère comme ayant la valeur zéro.
- Les noms de champ inclus dans une formule apparaissent en vert, et sont entourés de parenthèses.
- Les noms de fonction inclus dans une formule apparaissent en lettres majuscules bleues.

## Inspection des valeurs

La mind map affiche toujours les valeurs prises par les champs de calcul à l'instant donné.

Le panneau **Calcul** vous permet toutefois d'obtenir davantage d'informations sur les valeurs des champs de calcul de la branche sélectionnée :

- Un indicateur dans l'angle inférieur gauche d'un champ de calcul signale que la valeur du champ pour cette branche est différente de la valeur par défaut. Cette information vous permet de vérifier qu'il s'agit bien d'une différence intentionnelle, et que vous n'avez pas remplacé la valeur par défaut de la branche par inadvertance.



-  L'indicateur n'est susceptible d'apparaître que si le champ de calcul est doté d'une valeur par défaut. S'il n'a pas de valeur par défaut (en d'autres termes si sa cellule "Valeur par défaut" dans la boîte de dialogue "Défauts et formats" est vide), l'indicateur ne peut pas apparaître.
- Lorsque vous amenez le pointeur de la souris sur la cellule Valeur d'un champ de calcul, une bulle d'aide contenant la valeur ou la formule sous-jacente s'affiche sous la cellule.

## Affichage et masquage des valeurs

Pour afficher ou masquer les champs de calcul sur la mind map dans son ensemble, procédez comme suit :

- Cliquez sur l'onglet **Affichage** du ruban.
- Choisissez **Données | Afficher/Masquer** .
- Sélectionnez (ou désélectionnez) les champs que vous souhaitez afficher (ou masquer).

 Ce menu vous permet également d'afficher ou de masquer les liens entre branches et les liaisons entre tâches. Pour plus d'information à ce sujet, consultez les rubriques "[Création de liens entre branches](#)" et "[Utilisation des liaisons](#)".

Pour afficher ou masquer les champs de calcul d'une branche ou d'un groupe de branches :

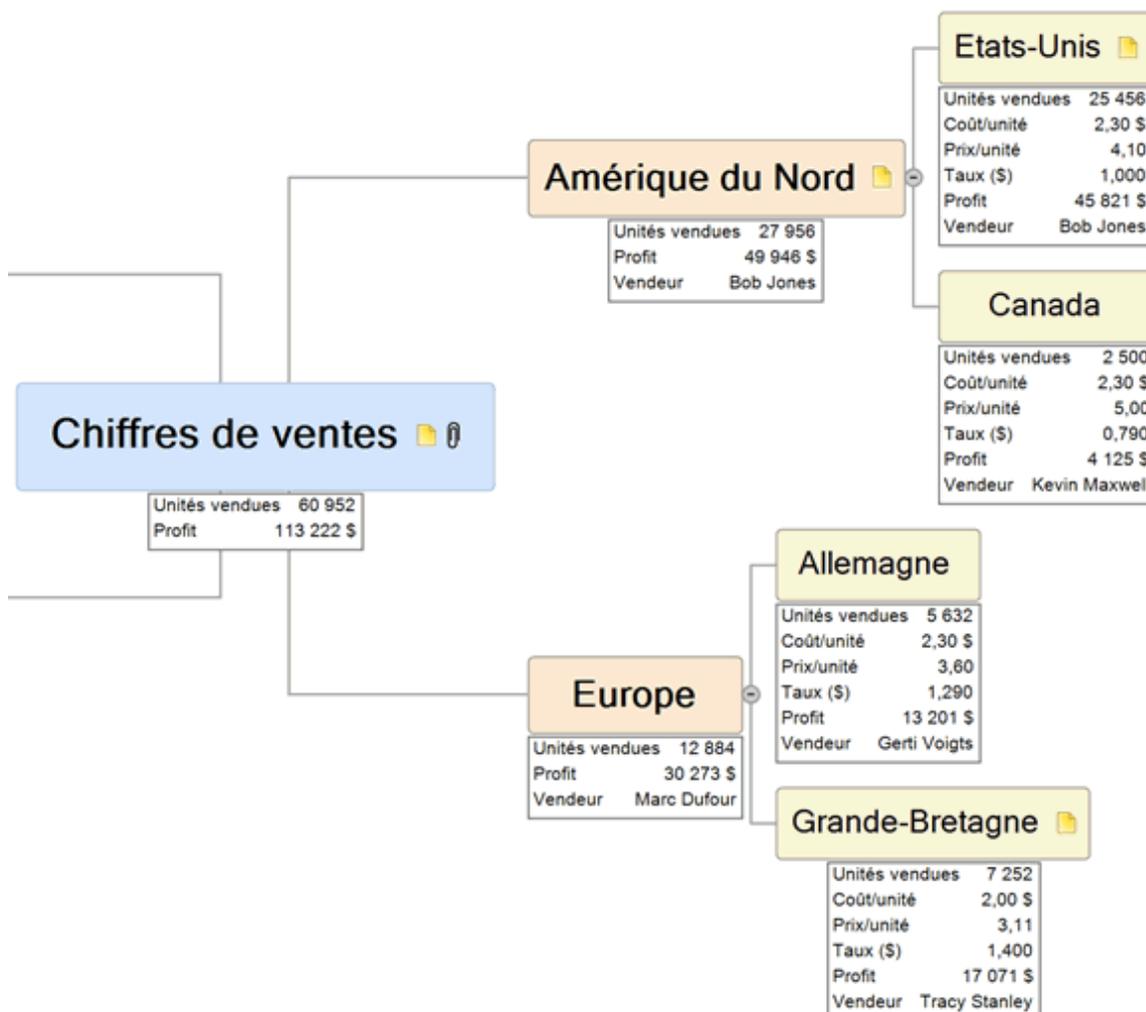
- Sélectionnez la ou les branches.
- Cliquez sur l'onglet **Format** du ruban.
- Choisissez **Données | Afficher/Masquer** .

- Sélectionnez (ou désélectionnez) les champs que vous souhaitez afficher (ou masquer). Pour afficher tous les champs de calcul et toutes les données de branche, sélectionnez **Afficher toutes les données de branche**.

Vous pouvez également formater les champs de calcul affichés sur la mind map de différentes manières. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Formatage d'une branche](#)".

## Exemple

L'exemple ci-dessous illustre l'utilisation de champs de calcul sur une mind map.



Les champs de calcul sont définis comme suit :

- **Unités vendues** : Les valeurs de ce champ sont entrées une par une sur les branches périphériques. La valeur par défaut SOMME est utilisée pour générer automatiquement les sous-totaux pour les branches intermédiaires et le grand total pour la racine.
- **Coût/unité** : Ce champ indique le coût de fabrication de chaque unité en dollars. Il n'est affiché que sur les branches périphériques. Comme ce coût est presque toujours de 2,30 \$, c'est la valeur qui a été spécifiée comme valeur par défaut. Une valeur différente a été saisie directement sur une des branches. Dans ce cas, l'indicateur apparaît dans la cellule correspondante du panneau Calcul pour signaler que, pour cette branche, la valeur est différente de la valeur par défaut.

Coût/unité	→	2,00 \$
------------	---	---------

- **Prix/unité** : Ce champ indique le prix de vente de chaque unité dans la monnaie du pays. Il n'est affiché que sur les branches périphériques et n'a pas de valeur par défaut.
- **Taux de change (\$)** : Ce champ donne le taux de change entre la monnaie du pays et le dollar. Il n'est affiché que sur les branches périphériques et n'a pas de valeur par défaut.

- **Profit** : Sur les branches périphériques, cette valeur est calculée à l'aide d'une formule par défaut. Une formule spécifique, SOMME, est saisie sur chacune des autres branches ainsi que sur la racine pour créer des sous-totaux et un grand total.
- **Vendeur** : Ce champ de type Texte indique le nom du vendeur responsable des activités commerciales de chaque pays. Bien que nous n'ayons pas spécifié de valeur par défaut pour ce champ, il est tout à fait possible d'en indiquer une, par exemple "Service commercial", qui s'afficherait alors sur toutes les branches n'ayant pas de vendeur attribué.

Les valeurs par défaut et les formats des champs de calcul utilisés, spécifiés en cliquant sur le bouton **Défauts** du panneau **Calcul**, sont les suivants :

Nom	Type	Défaut	\$100	100\$	,00	000	$\pi$
Unités vendues	Nombre	SOMME			0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Coût/unité	Nombre	2,3		\$	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Prix/unité	Nombre				2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Taux (\$)	Nombre				3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Profit	Nombre	{Unités vendues} * (...		\$	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vendeur	Texte					<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Utilisation de la grille Analyse rapide

La zone **Analyse rapide** n'est pertinente que si vous avez sélectionné un minimum de deux branches. Elle donne le résultat des calculs les plus courants effectués sur le champ de calcul sélectionné dans la grille pour ces branches.

- Sélectionnez deux ou davantage de branches.
- Sélectionnez un champ de calcul dans la grille du panneau Calcul.
- Les résultats s'affichent dans la zone Analyse rapide. **Somme** indique le total des valeurs pour les branches sélectionnées, **Moyenne** indique la moyenne de ces valeurs, **Minimum** indique la valeur minimum attribuée à ce champ pour les branches sélectionnées, **Maximum** indique la valeur maximum et **Compte** indique le nombre de branches sélectionnées.

Analyse rapide	Profit
Somme :	163 168 \$
Moyenne :	27 195 \$
Minimum :	49 946 \$
Maximum :	3 792 \$
Compte :	6

## Impression d'une mind map



Pour imprimer votre mind map :

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Imprimer**.



*Vous pouvez aussi appuyer sur les touches **Ctrl + P**.*

La fenêtre d'aperçu avant impression apparaît. Sa zone centrale contient un aperçu de la mind map telle qu'elle se présentera une fois imprimée sur papier.

Cet aperçu reflète immédiatement toute sélection effectuée dans la fenêtre, vous donnant ainsi la possibilité d'expérimenter avec les divers paramètres avant d'imprimer votre mind map.



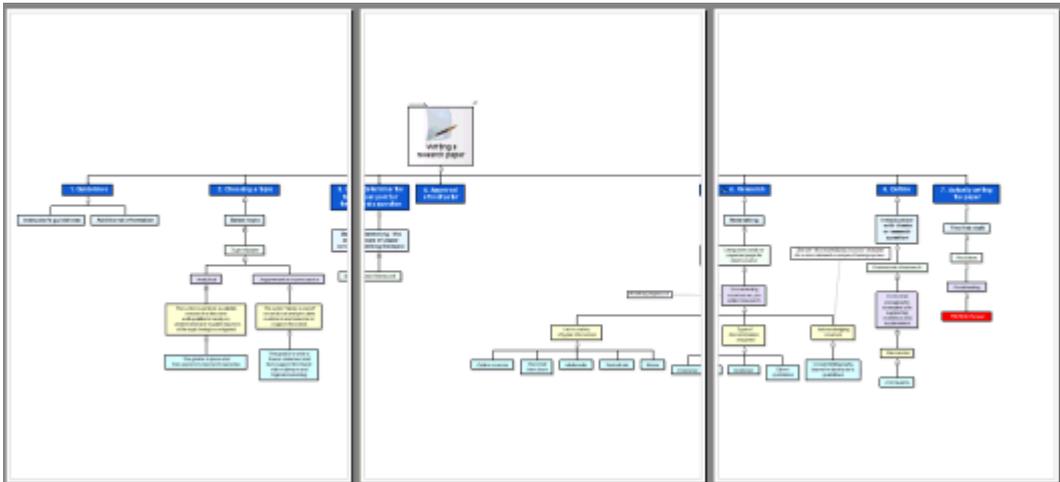
La zone d'aperçu affiche toujours la mind map exactement comme elle se présente sur l'espace de travail. Il en résulte que si vous avez restreint l'affichage de la mind map, par exemple en n'affichant que 2 niveaux de branches, en mettant une branche particulière en focus ou en utilisant un filtre avancé, seule la partie de la mind map représentée dans la zone d'aperçu (et sur l'espace de travail) sera affichée.

Reportez-vous aux rubriques "[Visualisation d'une mind map](#)", "[Mise en focus d'une branche](#)" et "[Filtrage d'une mind map](#)" pour en savoir plus sur ces options.

### Personnalisation de l'impression

Outre aux fonctions d'impression usuelles, la fenêtre d'aperçu vous permet de choisir différentes options pour optimiser l'impression de votre mind map.

**Etendue de pages :** Ces options vous permettent de répartir l'impression sur plusieurs pages, ce qui peut être utile dans le cas d'une mind map de grande taille. Ainsi, si votre mind map est particulièrement large (comme cela peut arriver en vue Organigramme), vous pouvez cliquer sur **+ largeur** pour ajouter une ou plusieurs pages en direction horizontale, assurant ainsi la lisibilité du contenu. De même, si votre mind map est particulièrement longue, vous pouvez cliquer sur **+ hauteur** pour ajouter une ou plusieurs pages en direction verticale. Chaque fois que vous augmentez ou diminuez l'étendue de pages, la mind map est redimensionnée automatiquement pour occuper tout l'espace disponible.



**Zoom :** Ces options vous permettent d'augmenter ou de diminuer la taille de la mind map sur la page ou sur l'étendue de pages choisie. L'option "Taille papier" redimensionne la mind map de telle sorte qu'elle soit entièrement contenue sur la page ou l'étendue de pages choisie.

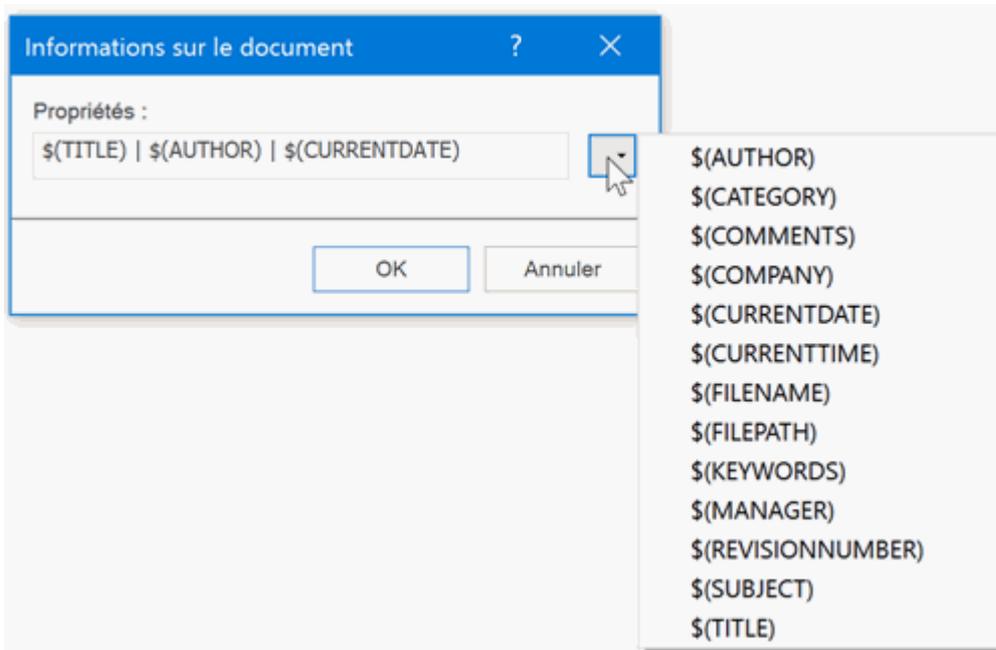
Vous pouvez également déplacer la mind map au sein de la page ou de l'étendue de pages en la faisant glisser avec la souris.

**Logo :** Ces options vous permettent d'imprimer le logo de votre entreprise ou tout autre logo de votre choix sur la page ou l'étendue de pages, à la taille et à l'emplacement définis par les icônes affichées à droite du bouton.

**Infos :** Ces options vous permettent d'imprimer des informations sur le document, telles son titre, le nom de l'auteur et la date du jour sur la page ou l'étendue de pages, à l'emplacement défini par les icônes affichées à droite du bouton.

Vous pouvez personnaliser ces informations comme suit :

- Cliquez sur la flèche vers le bas située en regard du champ **Propriétés** et choisissez les données que vous souhaitez faire apparaître sur la page imprimée.



Chaque nouvel élément vient s'ajouter aux éléments existants. Vous pouvez disposer les propriétés comme vous l'entendez, et même saisir du texte pour les séparer. Notez que la plupart des propriétés proviennent des données figurant dans la boîte de dialogue **Propriétés du document** (cliquez sur l'onglet **Fichier** et choisissez **Informations | Propriétés**).

## Formatage d'une branche

MindView vous autorise à effectuer des opérations de formatage aussi bien sur la racine que sur les branches de votre mind map. Vous pouvez par exemple leur donner une autre forme, modifier leurs couleurs, les délimiter par une bordure ou encore modifier le formatage du libellé. Toutes ces options vous permettent de rehausser l'aspect de votre mind map, et donc son impact.

- Sélectionnez la branche que vous souhaitez formater.

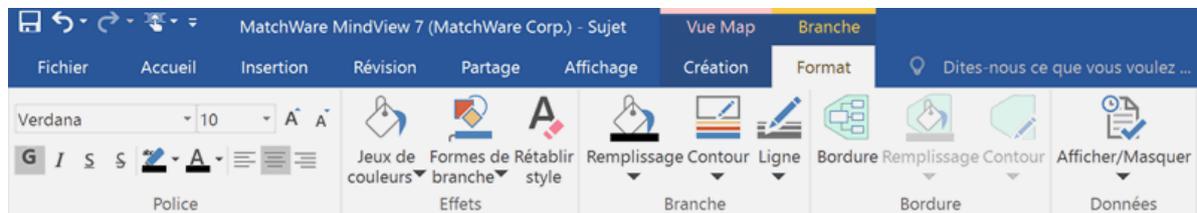


*Pour appliquer les mêmes options à toutes les branches, il est beaucoup plus rapide de faire appel à l'onglet **Création**. En effet, les options de conception de cet onglet sont des options globales, qui s'appliquent à la mind map dans son ensemble. Reportez-vous à la rubrique "[Conception d'une mind map](#)" pour en savoir plus.*

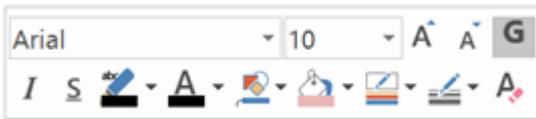
*Vous pouvez toutefois appliquer les mêmes attributs à plusieurs branches simultanément en commençant par sélectionner toutes les branches voulues, comme il est décrit au paragraphe "Sélection de plusieurs branches" ci-après.*

- Cliquez sur l'onglet **Format** situé à l'extrémité droite du ruban.

Cet onglet contient toutes les options de formatage applicables à la racine ou branche sélectionnée.



Vous pouvez aussi afficher une barre d'outils flottante contenant les options de formatage les plus utiles en faisant un clic droit sur la branche à formater, vous évitant de devoir rechercher ces options dans le menu principal.



- Parcourez les options proposées par l'onglet **Format** et la barre d'outils flottante, en vérifiant l'effet produit sur la branche.



*Une méthode rapide pour copier les attributs de formatage d'une branche à une autre branche consiste à employer la fonction "Reproduire la mise en forme" . Sélectionnez la branche dont vous souhaitez copier le formatage et choisissez **Accueil | Presse-papiers | Reproduire la mise en forme** ou appuyez sur **Ctrl + Maj + C**. Lorsque le pointeur prend la forme d'un pinceau , cliquez sur la branche à laquelle vous souhaitez appliquer le formatage. Pour donner les mêmes attributs de formatage à plusieurs branches, maintenez la touche **Ctrl** enfoncée tout en cliquant sur chaque branche à tour de rôle. Pour rétablir la forme habituelle du pointeur au terme de l'opération de copie, cliquez à nouveau sur l'icône "Reproduire la mise en forme".*

Au besoin, vous pouvez annuler toutes vos modifications et rétablir le style d'origine de la branche tel qu'il est défini dans l'onglet **Création** en choisissant **Effets | Rétablir style**.



*Pour ramener toutes les branches à leur style d'origine, sélectionnez-les toutes (**Ctrl + A**), et choisissez **Effets | Rétablir style** dans l'onglet **Format**.*



*Pour ramener la totalité de la mind map à son style d'origine (c'est-à-dire non seulement les branches, mais également les propriétés globales telles la couleur de page ou le motif de page), choisissez **Effets | Rétablir style** dans l'onglet **Création**.*

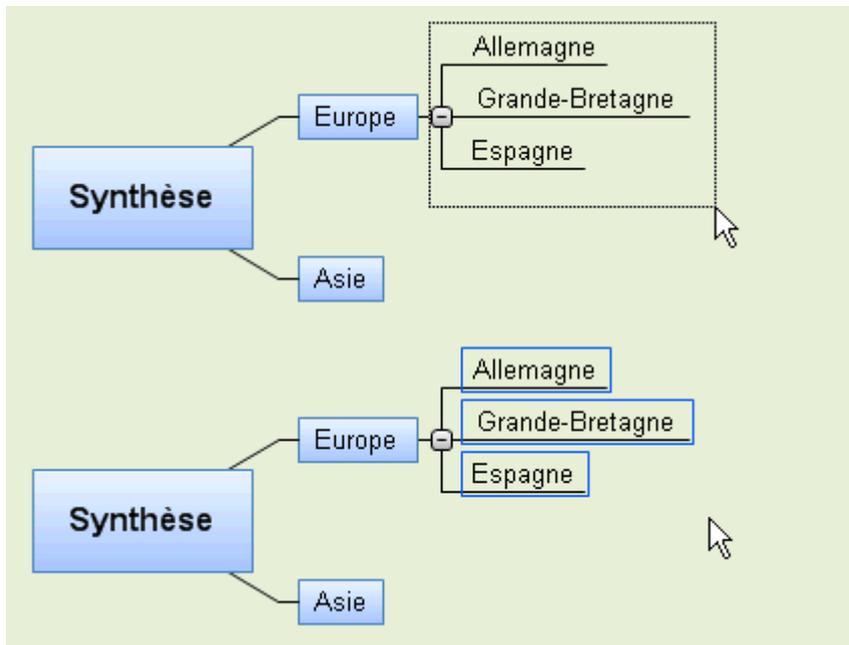
### Sélection de plusieurs branches

Vous pouvez appliquer le même changement à plusieurs branches simultanément en commençant par les sélectionner toutes.

La procédure est identique à celle de la sélection de fichiers multiples dans Windows Explorer :

- Cliquez sur la première branche, puis appuyez sur la touche **Ctrl** et cliquez sur les autres branches une à une tout en maintenant la touche Ctrl enfoncée.  
Chaque branche sélectionnée est mise en surbrillance.
- Pour désélectionner une ou plusieurs branches, contentez-vous de cliquer à nouveau dessus tout en maintenant la touche Ctrl enfoncée.

Une autre méthode pratique pour sélectionner plusieurs branches simultanément est de dessiner un petit cadre autour des branches voulues avec la souris. Toutes les branches situées à l'intérieur du cadre seront alors sélectionnées.



Appuyez sur **Ctrl + A** pour sélectionner toutes les branches.



Lorsque vous sélectionnez plusieurs branches, l'onglet Format prend l'en-tête **Branches multiples**, indiquant que les modifications effectuées dans l'onglet s'appliquent à toutes les branches sélectionnées. Si vous avez sélectionné des branches de niveau différent (par exemple quelques branches principales et quelques sous-branches), seules les options communes aux deux niveaux s'affichent dans l'onglet Format.

## Formatage des données de branche

Si vous avez inséré des informations sur vos branches, telles données descriptives de tâche ou champs de calcul, vous pouvez afficher ces données directement sur les branches de la mind map.

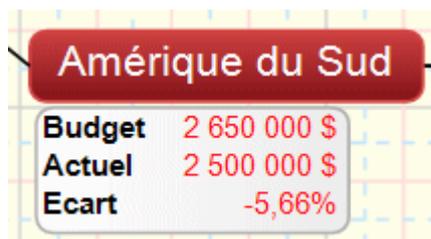
- Choisissez **Affichage | Données | Afficher/Masquer**  (ou cliquez avec le bouton droit sur l'espace de travail et choisissez **Afficher/Masquer**) et cochez dans le sous-menu les champs que vous souhaitez visualiser sur la mind map.



Vous pouvez afficher ou masquer les champs de chaque branche individuellement à l'aide de l'icône **Afficher/Masquer**  de l'onglet **Format** (ou de l'option **Afficher/Masquer** du menu contextuel de la branche en question).

Si vous avez choisi d'afficher les coûts relatifs aux ressources sur les branches (telles Coût, Coût réel ou Coût restant), vous pouvez définir le symbole monétaire et le nombre de décimales à utiliser pour l'ensemble du document. Pour ce faire, reportez-vous au paragraphe "[Options de coût](#)" de la rubrique "[Définition des préférences](#)".

Vous pouvez également définir comment représenter ces données sur la mind map.



- Cliquez sur la branche dont vous souhaitez formater les données pour la sélectionner.
- Cliquez sur le bloc de données affiché en dessous de la branche.
- Cliquez sur l'onglet **Format** qui apparaît à l'extrémité droite du ruban.

Cet onglet contient toutes les options de formatage applicables aux données de branche.



- Parcourez les options proposées par les différents groupes, en vérifiant l'effet produit sur les données de branche.

Libre à vous de donner des attributs différents aux différents éléments constituant les données. Pour ce faire, cliquez sur l'élément en question au sein du bloc de données, et choisissez les attributs requis dans l'onglet Format.

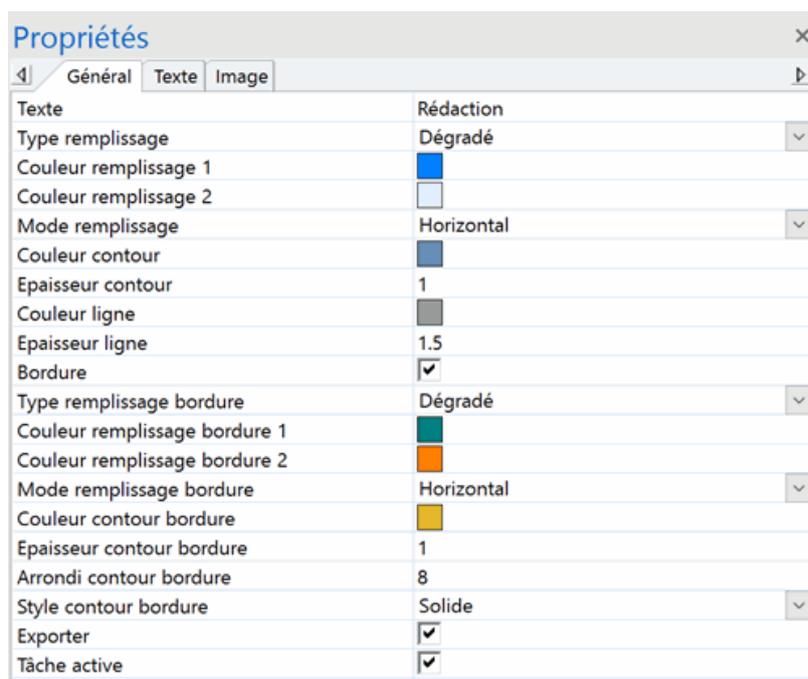


*Une fois que vous avez formaté les données de branche selon vos besoins, vous pouvez aisément appliquer ce même formatage aux données de toutes les autres branches en cliquant sur l'icône **Définir comme défaut**.*

## Propriétés des branches

Mis à part l'onglet Format, vous pouvez aussi faire appel à la boîte de dialogue **Propriétés** pour modifier les paramètres de la racine ou de la branche sélectionnée. La boîte de dialogue Propriétés affiche toujours les propriétés applicables à l'élément sélectionné sur l'espace de travail.

- Sélectionnez la racine ou branche à formater, ou encore les données de branche à formater.
- Choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux**, puis sélectionnez **Propriétés** dans le menu déroulant.



Consultez la rubrique "[Utilisation de la boîte de dialogue Propriétés](#)" pour une description générale de la boîte de dialogue Propriétés.

Consultez les rubriques "[Propriétés de la racine : onglet Général](#)" et "[Propriétés des branches : onglet Général](#)" dans la section Référence pour une description des propriétés générales applicables à une racine ou branche.

Consultez les rubriques "[Propriétés de la racine : onglet Texte](#)" et "[Propriétés des branches : onglet Texte](#)" pour une description des propriétés applicables au libellé de la racine ou branche.

Consultez la rubrique "[Propriétés des données de branche : onglet Général](#)" pour une description des propriétés applicables aux données de branche.

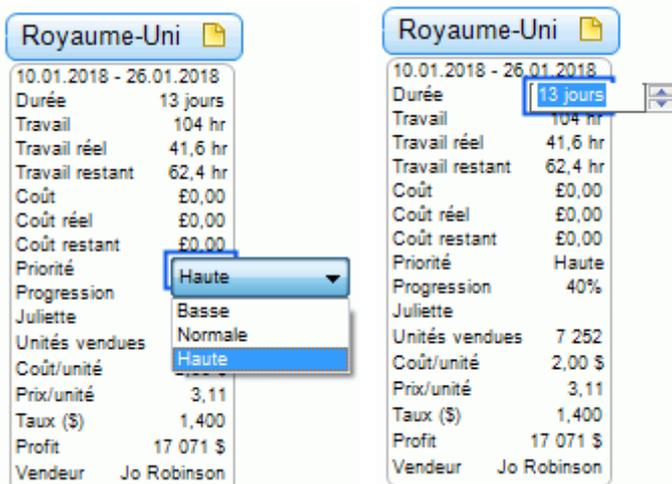
## Modification des données d'une branche

Comme indiqué dans la rubrique "[Formatage d'une branche](#)", vous avez tout loisir d'afficher les données associées à vos branches, telles champs de calcul ou noms de ressources, en dessous de leur libellé dans la mind map. Vous pouvez aussi modifier la majeure partie de ces données en intervenant directement dans ce bloc de données.

 *N'oubliez pas que dans une mind map, les données d'une branche dépendent souvent des données d'une autre branche. Ainsi, un champ de calcul d'une branche peut contenir une formule dont le résultat dépend des données situées sur ses sous-branches, ou la durée d'une tâche représentée par une branche peut avoir un impact sur l'ensemble du projet. La modification des données d'une branche peut donc avoir des conséquences sur d'autres branches de la mind map. Avant de modifier les données d'une branche, vérifiez que les changements que vous envisagez n'auront pas d'effets imprévus sur le reste de la mind map.*

- Localisez la branche dont vous souhaitez modifier le bloc de données.
- Faites un double clic sur la valeur à modifier. Vous pouvez également appuyer sur les touches **Ctrl + Maj + B** pour sélectionner le bloc de données, puis vous servir des touches fléchées pour sélectionner la valeur à modifier.
  - Pour les champs Priorité, Progression et autres données relatives à la gestion de tâches, choisissez la nouvelle valeur requise dans la liste déroulante qui s'affiche.
  - Pour les champs Durée et autres données relatives à la gestion de projets, augmentez ou diminuez la valeur selon vos besoins dans le champ qui s'affiche.
  - Dans le cas de valeurs textuelles, comme noms de ressources ou champs de calcul, effectuez vos modifications à partir de l'emplacement du curseur.
  - Dans le cas de champs de calcul numériques, saisissez la nouvelle valeur requise selon vos besoins ou sélectionnez une formule dans la liste qui s'affiche.

 Si vous modifiez le nom d'un champ de calcul plutôt que sa valeur, ce nom est modifié sur toutes les branches auxquelles il a été associé. Reportez-vous à la rubrique "[Utilisation du panneau Calcul](#)" pour en savoir plus sur la création et la modification de valeurs numériques et textuelles.



Royaume-Uni	
10.01.2018 - 26.01.2018	
Durée	13 jours
Travail	104 hr
Travail réel	41,6 hr
Travail restant	62,4 hr
Coût	£0,00
Coût réel	£0,00
Coût restant	£0,00
Priorité	Haute
Progression	
Juliette	
Unités vendues	
Coût/unité	
Prix/unité	3,11
Taux (\$)	1,400
Profit	17 071 \$
Vendeur	Jo Robinson

Royaume-Uni	
10.01.2018 - 26.01.2018	
Durée	13 jours
Travail	104 hr
Travail réel	41,6 hr
Travail restant	62,4 hr
Coût	£0,00
Coût réel	£0,00
Coût restant	£0,00
Priorité	Haute
Progression	40%
Juliette	
Unités vendues	7 252
Coût/unité	2,00 \$
Prix/unité	3,11
Taux (\$)	1,400
Profit	17 071 \$
Vendeur	Jo Robinson

Royaume-Uni		Royaume-Uni	
10.01.2018 - 26.01.2018		10.01.2018 - 26.01.2018	
Durée	13 jours	Durée	13 jours
Travail	104 hr	Travail	104 hr
Travail réel	41,6 hr	Travail réel	41,6 hr
Travail restant	62,4 hr	Travail restant	62,4 hr
Coût	€0,00	Coût	€0,00
Coût réel	€0,00	Coût réel	€0,00
Coût restant	€0,00	Coût restant	€0,00
Priorité	Haute	Priorité	Haute
Progression	40%	Progression	40%
Juliette		Juliette	
Unités vendues	7 252	Unités vendues	7 252
Coût/unité	2,00 \$	Coût/unité	2,00 \$
Prix/unité	3,11	Prix/unité	3,11
Taux (\$)	1,400	Taux (\$)	SOMME
Profit	17 071 \$	Profit	17 071 \$
Vendeur	Jo Robinson	Vendeur	Jo Robinson

- Une fois vos modifications terminées, cliquez en dehors du bloc de données pour les sauvegarder. Vous pouvez également appuyer sur la touche **Début** pour sauvegarder les modifications et sélectionner l'ensemble du bloc de données. Si vous appuyez à nouveau sur Début, la branche à laquelle appartient le bloc de données est sélectionnée.



*Si vous modifiez les données d'une branche par erreur, appuyez sur les touches **Ctrl + Z** pour annuler l'opération.*

Les nouvelles valeurs apparaissent immédiatement sur les branches modifiées. Si les modifications effectuées ont un impact sur d'autres branches, les données de ces branches sont également modifiées instantanément.

## Déplacement d'une branche

Après avoir travaillé un certain temps sur votre mind map et commencé à analyser les diverses notions liées à son thème principal, vous découvrirez peut-être que certaines de ces notions n'appartiennent en fait pas à la branche à laquelle vous les avez associées, et qu'il serait préférable de les rattacher à une branche différente.

La présente rubrique décrit les opérations suivantes :

- Déplacement d'une branche principale ou d'une sous-branche et insertion à un niveau hiérarchique différent au sein de la mind map
- Couper, copier et coller une branche soit dans le même document, soit dans un autre document
- Déplacement manuel d'une branche vers un autre emplacement par la désactivation du mode d'auto-agencement des branches

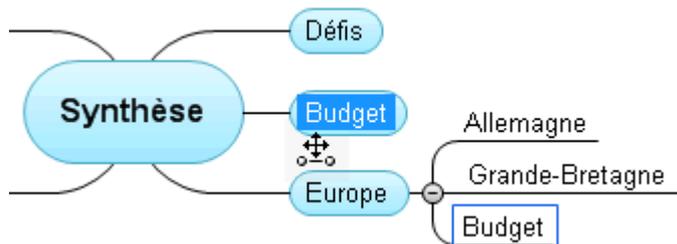
### Déplacement d'une branche principale ou d'une sous-branche à un autre niveau

Libre à vous de déplacer la totalité d'une branche, y compris toute sous-branche ou objet éventuellement associés à celle-ci, vers une branche différente de votre mind map. Durant votre travail de structuration des idées, vous pouvez par exemple décider de convertir une sous-rubrique en rubrique principale en déplaçant la sous-branche correspondante vers la racine, ou bien allouer une sous-rubrique à une rubrique principale différente en déplaçant la sous-branche correspondante vers une branche principale différente.

- Sélectionnez la branche à déplacer en cliquant dessus avec le bouton gauche de la souris.
- Tout en maintenant le bouton de la souris enfoncé, faites glisser la branche vers son nouvel emplacement.

Le pointeur de la souris prend une forme différente, et une ligne vous indique où la branche sera insérée lorsque vous relâchez le bouton de la souris.

- Relâchez le bouton de la souris pour insérer la branche à l'endroit voulu.



*Si vous visualisez votre document au moyen des vues Mind Map ou Gauche/Droite, vous pouvez également utiliser les raccourcis clavier Ctrl + Haut et Ctrl + Bas pour déplacer la branche sélectionnée vers le haut ou vers le bas de la mind map. De même, les raccourcis clavier Ctrl + Droite et Ctrl + Gauche vous permettent de déplacer une branche vers la droite ou vers la gauche dans la vue Organigramme.*

### Copie et collage d'une branche

Vous pouvez appliquer les commandes standard Couper, Copier et Coller à n'importe quelle branche de votre mind map. Ces opérations vous permettent de copier ou de déplacer la totalité d'une branche, y compris toute sous-branche ou objet éventuellement associés à celle-ci, vers une autre partie de votre mind map, au même niveau hiérarchique ou à un niveau différent, dans le même document ou dans un document différent.

Vous pouvez également appliquer les commandes Couper, Copier et Coller à la racine même. De cette manière, vous pouvez copier la totalité de la mind map et l'insérer en tant que branche principale ou sous-branche dans un autre document. Cette opération peut être d'une grande utilité lorsque vous avez besoin de consolider plusieurs documents dans une mind map centrale, comme décrit à la rubrique "[Empaquetage d'une mind map](#)".

- Pour couper une racine ou une branche ainsi que toutes les sous-branches et objets éventuellement associés à celle-ci dans le presse-papiers (en d'autres termes : placer la racine

ou la branche dans le presse-papiers tout en la supprimant de la mind map), vous devez d'abord la sélectionner. Vous pouvez ensuite soit :

- Choisir **Accueil | Presse-papiers | Couper**  dans le menu principal, soit
  - Choisir **Couper** dans le menu contextuel de la branche, soit
  - Appuyer sur **Ctrl + X**.
- Pour copier une racine ou une branche ainsi que toutes les sous-branches et objets éventuellement associés à celle-ci dans le presse-papiers (en d'autres termes : placer la racine ou la branche dans le presse-papiers sans la supprimer de la mind map), vous devez d'abord la sélectionner. Vous pouvez ensuite soit :
- Choisir **Accueil | Presse-papiers | Copier**  dans le menu principal, soit
  - Choisir **Copier** dans le menu contextuel de la branche, soit
  - Appuyer sur **Ctrl + C**.
- Pour coller une racine ou une branche ainsi que toutes les sous-branches et objets éventuellement associés à celle-ci, vous devez d'abord sélectionner son nouvel emplacement, soit dans le même document, soit dans un autre document. Vous pouvez ensuite soit :
- Choisir **Accueil | Presse-papiers | Coller**  dans le menu principal, soit
  - Choisir **Coller** dans le menu contextuel de la branche de destination, soit
  - Appuyer sur **Ctrl + V**.

La racine ou la branche placée dans le presse-papiers est alors insérée en tant que sous-branche de la branche de destination sélectionnée.



Si vous coupez et collez une branche servant de point de départ à un lien entre branches (voir "[Création de liens entre branches](#)"), le lien entre branches sera déplacé avec la branche. Si en revanche vous coupez et collez une branche servant de point d'arrivée à un lien entre branches, le lien entre branches n'est pas préservé.

## Déplacement manuel d'une branche par la désactivation du mode d'auto-agencement

Par défaut, MindView agence les branches principales de votre mind map automatiquement au fur et à mesure que vous les insérez afin d'éviter tout chevauchement. Vous avez toutefois tout loisir de repositionner les branches principales vous-même après les avoir insérées en désactivant le mode d'auto-agencement.

- Cliquez sur l'espace de travail pour vous assurer qu'aucun autre élément n'est sélectionné.
- Choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux**, et sélectionnez **Propriétés** dans le menu déroulant pour ouvrir la boîte de dialogue Propriétés de la vue.
- Cliquez sur l'onglet **Branches**.
- Désélectionnez l'option **Auto-agencement**.

Vous êtes maintenant libre de positionner les branches principales de votre mind map où bon vous semble en les faisant glisser avec la souris.

Notez que cette possibilité ne concerne que les branches principales. MindView se charge toujours de l'agencement des sous-branches.

**Important :** Si vous réactivez le mode d'auto-agencement ultérieurement, les branches principales que vous avez déplacées seront replacées automatiquement à leur emplacement d'origine. Vous pouvez toutefois cliquer sur l'icône Annuler  de la barre d'outils Accès rapide (ou appuyer sur Ctrl + Z) pour annuler cette réactivation du mode d'auto-agencement et rétablir ainsi votre propre agencement des branches principales.

## Mise en focus d'une branche



Lorsqu'une mind map commence à prendre de l'ampleur, il est souvent utile de pouvoir se concentrer sur une zone particulière. La restriction de l'affichage à une branche ou hiérarchie de branches vous donne également davantage d'espace pour ajouter vos commentaires, annotations, icônes ou objets à la branche que vous visualisez.

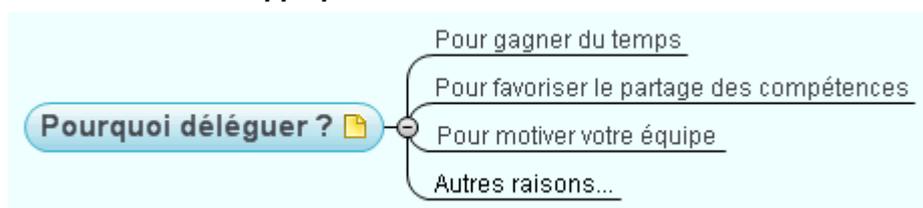
- Cliquez sur la branche que vous souhaitez isoler.
- Choisissez **Affichage | Détail | Appliquer focus sur branche**  dans le menu principal ou **Appliquer focus sur branche** dans le menu contextuel de la branche.

Vous pouvez aussi simplement appuyer sur **Alt + F6**.

Seule la branche sélectionnée, éventuellement accompagnée de ses sous-branches, est maintenant représentée sur l'espace de travail.



*Pour mettre en focus une des sous-branches, contentez-vous de la sélectionner, puis cliquez à nouveau sur l'icône **Appliquer focus sur branche**.*



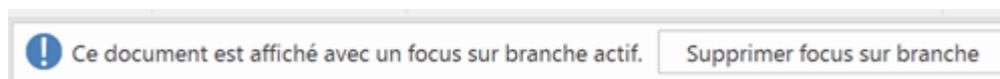
Notez que lorsque vous restreignez l'affichage de cette manière, tout lien entre branches menant à une branche située en dehors de la zone visualisée n'est pas représenté à l'écran.

Pour visualiser à nouveau la totalité de la mind map, vous pouvez soit :

- Cliquer sur l'icône **Supprimer focus sur branche**  du menu principal, ou
- Sélectionner à nouveau la branche et choisir **Supprimer focus sur branche** dans son menu contextuel, ou
- Cliquer avec le bouton droit sur l'espace de travail et choisir **Supprimer focus sur branche** dans son menu contextuel, ou
- Appuyer sur **Alt + Maj + F6**.



Si vous enregistrez et fermez un document auquel vous avez appliqué un focus sur branche pour vous concentrer sur une branche ou un ensemble de branches particulier, la prochaine fois que vous ouvrirez le document, un message apparaîtra pour vous signaler que la mind map n'est affichée que partiellement. Cliquez sur le bouton **Supprimer focus sur branche** affiché en regard du message pour restaurer l'affichage intégral de la mind map.



Vous pouvez aussi choisir de n'afficher qu'un niveau de branches, deux niveaux, trois niveaux ou quatre niveaux à l'aide des icônes **Niveaux**  de l'onglet Affichage. L'icône **Tous les niveaux**  développe tous les niveaux de la mind map.



*Vous pouvez également appuyer sur **Ctrl + 1** pour afficher un niveau de branches, **Ctrl + 2** pour afficher deux niveaux, et ainsi de suite. **Ctrl + 5** affiche tous les niveaux de l'arborescence.*

## Filtrage d'une mind map



MindView vous permet de limiter l'affichage aux branches qui remplissent des critères particuliers. A l'aide d'un filtre, vous pouvez par exemple afficher uniquement les branches contenant le mot "budget", ou, si vous travaillez sur une ligne de temps, visualiser uniquement les événements commençant à une date donnée. Libre à vous de cumuler différents critères, de sorte que seules les branches qui remplissent tous ces critères ou certains de ces critères s'affichent. De plus, les filtres intégrés vous permettent d'afficher uniquement les branches contenant des éléments spécifiques de MindView, telles icônes, légendes, ressources, tâches critiques ou jalons. Pour finir, vous pouvez utiliser le filtre de mise en valeur pour faire ressortir clairement ces branches au sein de la mind map sans pour autant masquer les autres branches.

Tous les filtres que vous définissez sont enregistrés dans le document MindView. Vous avez également la possibilité d'importer ou d'exporter des filtres afin de les utiliser dans d'autres documents MindView.



Si vous enregistrez et fermez un document auquel vous avez appliqué un filtre pour vous concentrer sur un ensemble de branches spécifique, la prochaine fois que vous ouvrirez le document, un message apparaîtra pour vous signaler que la mind map n'est affichée que partiellement. Cliquez sur le bouton **Supprimer filtre** affiché en regard du message pour restaurer l'affichage intégral de la mind map.



Ce document est affiché avec un filtre actif.

Supprimer filtre

### Utilisation des filtres intégrés

Si vous avez inséré certains éléments de MindView sur vos branches, comme une icône provenant de la palette d'icônes, ou encore une légende créée dans la fenêtre Légende, l'utilisation du filtre intégré correspondant vous permettra d'isoler automatiquement ces branches. Suivant la nature des éléments que vous avez insérés sur les branches de votre mind map, vous verrez apparaître les filtres intégrés suivants dans le menu Filtre :

-   **Icônes**  : Ce filtre affiche toutes les icônes que vous avez utilisées dans votre mind map, vous permettant d'en choisir une afin d'afficher uniquement les branches qui la contiennent.
-   **Légende**  : Ce filtre affiche toutes les légendes que vous avez définies dans votre mind map, vous permettant d'en sélectionner une afin d'afficher uniquement les branches qui en sont dotées.



*Vous pouvez également filtrer la mind map en fonction des légendes associées à ses branches à partir de la fenêtre Légende. Pour en savoir plus à ce sujet, consultez la rubrique "[Utilisation des légendes](#)".*

-   **Priorité**  : Ce filtre affiche toutes les priorités que vous avez attribuées aux branches de votre mind map, vous permettant de sélectionner l'une d'elles pour afficher uniquement les branches dotées de la priorité en question.
- **Progression**  : Ce filtre affiche tous les niveaux de progression utilisés dans votre mind map, vous permettant de sélectionner un de ces niveaux pour afficher uniquement les branches correspondantes.
-   **Ressources**  : Ce filtre affiche toutes les ressources que vous avez assignées aux branches de votre mind map, vous permettant de choisir l'une d'entre elles pour n'afficher que les branches dotées de la ressource en question.
-   **Tâches jalons**  : Ce filtre vous permet de n'afficher que les tâches que vous avez définies en tant que jalons dans le projet.
-   **Tâches critiques**  : Ce filtre vous permet de n'afficher que les tâches critiques, c'est-à-dire les tâches dont tout retard entraîne automatiquement un retard de la date de fin du projet.
-   **Tâches en retard**  : Ce filtre vous permet de n'afficher que les tâches dont la valeur de progression n'a pas atteint la date actuelle.

-  **Tâches planifiées automatiquement** : Ce filtre vous permet de n'afficher que les tâches dotées du mode de planification automatique.
-  **Tâches planifiées manuellement** : Ce filtre vous permet de n'afficher que les tâches dotées du mode de planification manuelle.



Ces deux derniers filtres ne figurent dans le menu Filtre que si le projet contient les deux modes de tâches. Pour en savoir plus sur les modes de planification, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation des modes de tâche](#)".

### Application d'un filtre intégré

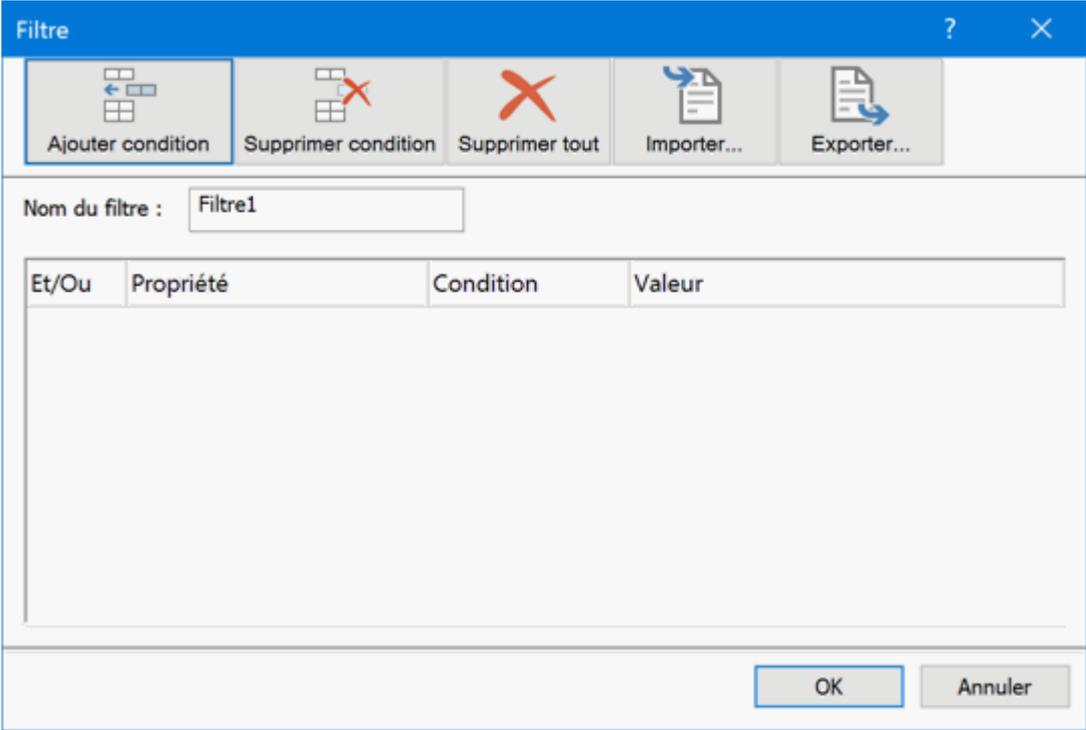
- Choisissez **Affichage | Filtre** et cliquez sur la flèche située dans la partie inférieure de l'icône **Filtre**.
- Sélectionnez l'un des filtres figurant sous l'en-tête **Filtres intégrés**, et le cas échéant, la valeur recherchée.

La mind map n'affiche maintenant que les branches remplissant les conditions du filtre appliqué. L'icône **Filtre** reste mise en valeur pour vous rappeler que vous ne visualisez qu'une partie de la mind map.

### Création d'un filtre personnalisé

- Choisissez **Affichage | Filtre** et cliquez sur la flèche située dans la partie inférieure de l'icône **Filtre**.
- Choisissez **Nouveau**  dans le menu déroulant.

La boîte de dialogue **Filtre** apparaît.



Et/Ou	Propriété	Condition	Valeur

- Saisissez un nom pour votre filtre dans le champ **Nom du filtre**.
- Cliquez sur **Ajouter condition** pour définir votre premier critère.
- Cliquez sur le champ **Propriété** et choisissez l'élément de la branche sur lequel doit porter la condition. Ainsi, pour limiter l'affichage aux branches sur lesquelles vous avez placé une icône de priorité 1, sélectionnez l'entrée "Icônes" dans la liste.



Pour en savoir plus sur la propriété "Marge totale", reportez-vous à la rubrique "[Inspection d'un projet](#)".

- Cliquez sur le champ **Condition** et choisissez la condition requise. Dans notre exemple, vous choisiriez l'entrée "Egal à" ou "Contient" (dans le cas où certaines branches contiennent plus d'une icône).
- Cliquez sur le champ **Valeur** pour définir le critère de comparaison. Ici, vous choisiriez l'icône "Priorité 1" dans la galerie d'icônes qui s'ouvre lorsque vous cliquez sur le champ Valeur.
- (facultatif) Cliquez à nouveau sur **Ajouter condition** pour définir une deuxième condition, en utilisant le champ **Et/Ou** pour indiquer si les deux conditions doivent impérativement être remplies pour que la branche s'affiche, ou s'il suffit qu'une seule des conditions soit remplie.
- (facultatif) Continuez d'ajouter d'autres conditions selon vos exigences et cliquez sur OK.

La mind map n'affiche maintenant que les branches obéissant aux critères que vous avez définis.

L'icône **Filtre** reste mise en valeur pour vous rappeler que vous ne visualisez qu'une partie de la mind map.

Au besoin, vous pouvez ajouter d'autres critères au filtre en le modifiant (voir ci-dessous) ou vous pouvez définir des filtres supplémentaires.

Lorsque vous cliquez sur la flèche située dans la partie inférieure de l'icône **Filtre**, le nom du nouveau filtre figure maintenant dans le menu déroulant, sous l'en-tête **Filtres personnalisés**, vous permettant d'y faire à nouveau appel à tout moment. Il apparaît aussi dans le menu déroulant de l'icône **Mise en valeur** (voir ci-dessous) et dans celui de la commande **Sélectionner** de l'onglet Accueil. Pour en savoir plus à ce sujet, consultez la rubrique "[Visualisation d'une mind map](#)".

### Désactivation d'un filtre

- Pour afficher à nouveau la mind map dans sa totalité, procédez comme suit :
  - Cliquez à nouveau sur **Affichage | Filtre | Filtre**, ou
  - (filtres personnalisés seulement) Choisissez **Affichage | Filtre**, cliquez sur la flèche située dans la partie inférieure de l'icône **Filtre** et désélectionnez le filtre en cours.



*Cette seconde procédure est particulièrement utile lorsque vous ne vous souvenez plus exactement de la nature du filtre que vous avez appliqué à la mind map.*

L'icône Filtre reprend son aspect initial, indiquant que la mind map n'est plus filtrée.

### Activation d'un filtre personnalisé

Si vous avez défini plusieurs filtres personnalisés, vous pouvez choisir celui que vous souhaitez appliquer comme suit :

- Choisissez **Affichage | Filtre** et cliquez sur la flèche située dans la partie inférieure de l'icône **Filtre**.
- Cliquez sur le filtre requis dans la liste qui s'affiche dans le menu déroulant sous l'en-tête **Personnalisés**.

### Modification d'un filtre personnalisé

- Choisissez **Affichage | Filtre** et cliquez sur la flèche située dans la partie inférieure de l'icône **Filtre**.
- Choisissez **Modifier**  dans le menu déroulant, sélectionnez le filtre personnalisé à modifier, puis procédez comme décrit ci-dessus.

### Suppression d'un filtre personnalisé

Vous pouvez également supprimer les filtres personnalisés que vous avez définis de manière permanente si vous n'en avez plus l'usage :

- Choisissez **Affichage | Filtre** et cliquez sur la flèche située dans la partie inférieure de l'icône **Filtre**.
- Choisissez **Supprimer**  dans le menu déroulant et sélectionnez le filtre personnalisé à supprimer.

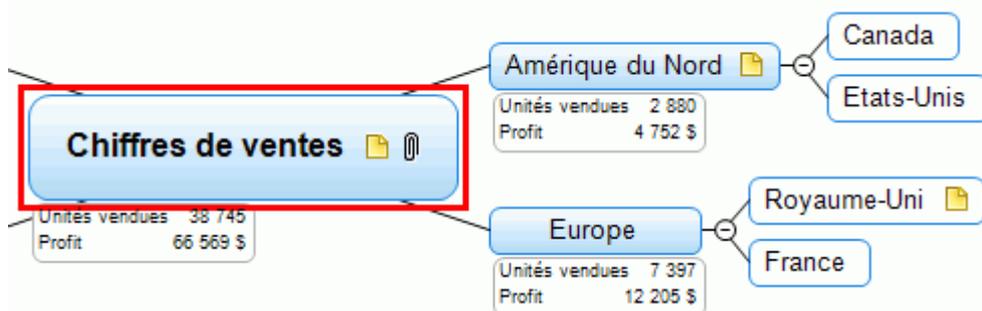
Les filtres intégrés ne peuvent pas être supprimés.

## Utilisation du filtre de mise en valeur

Comme nous l'avons vu plus haut, lorsque vous appliquez un filtre à une mind map, seules les branches qui remplissent les critères de ce filtre restent affichées. Dans certains cas, cet effet peut être gênant, dans la mesure où il vous fait perdre le contexte dans lequel ces branches sont placées. Vous pourriez par exemple vouloir isoler une branche particulière, mais continuer à voir toutes ses sous-branches. Dans ces cas, vous pouvez faire appel au filtre de mise en valeur. Ce filtre fonctionne exactement comme le filtre standard décrit plus haut, mais ne fait que mettre en valeur les branches qui répondent aux critères du filtre, sans masquer les autres branches.

- Choisissez **Affichage | Filtre** et cliquez sur la flèche située dans la partie inférieure de l'icône **Mise en valeur**.
- Sélectionnez un filtre intégré ou un filtre personnalisé selon vos besoins, comme décrit dans les paragraphes ci-dessus.

L'exemple ci-dessous illustre une mind map dans laquelle un filtre de mise en valeur a été appliqué. La racine, qui répond aux critères du filtre, est mise en valeur, mais toutes les autres branches restent affichées à l'écran.



Cette fonction de mise en valeur utilise exactement les mêmes filtres intégrés et personnalisés que la fonction **Filtre** décrite ci-dessus et la fonction **Sélectionner** de l'onglet Accueil. Vous pouvez définir, appliquer, modifier et supprimer des filtres à partir de la fonction **Mise en valeur** exactement comme vous pouvez le faire à partir de la fonction **Filtre** ou de la fonction **Sélectionner** de l'onglet Accueil. Tout changement apporté à un filtre par le biais d'un de ces menus s'applique automatiquement aux autres menus.

## Rattachement d'objets



MindView vous permet de rattacher des objets à la racine ou à n'importe quelle branche ou sous-branche de votre mind map. Grâce à cette fonctionnalité, vous pouvez enrichir votre mind map de toutes sortes d'éléments multimédias, tels sons, séquences vidéo ou animations Flash, et incorporer les documents de référence requis aux branches connexes, tels feuilles de calcul Excel, documents Word et ainsi de suite.

Non seulement vous pouvez activer ces objets à partir de MindView, mais vous pouvez également choisir de les inclure lorsque vous exportez votre mind map sous une autre forme, pour obtenir par exemple un site web ou une présentation PowerPoint.



Bien que MindView n'impose aucune restriction quant au type de fichier qu'il est possible d'attacher à une branche, vous ne pourrez ouvrir le fichier attaché à partir de la mind map que si le logiciel associé à son type (bmp, document, xlsx etc.) est installé sur votre ordinateur.



Lorsque vous attachez un fichier à une branche en suivant la procédure ci-dessous, le fichier est inséré dans la mind map sous la forme d'un lien pointant vers l'emplacement du fichier sur le disque dur. Si vous avez l'intention de distribuer votre mind map, il convient de faire appel à la fonction Empaqueter pour incorporer tous les fichiers attachés à la mind map dans le document avant de l'envoyer. Cette opération garantit en effet que les destinataires de votre mind map auront accès à tous les fichiers que vous utilisez. Consultez la rubrique "[Empaquetage d'une mind map](#)" pour de plus amples informations. Si vous souhaitez envoyer votre mind map via la messagerie, vous pouvez faire appel à la fonction Envoyer pour l'empaqueter automatiquement au préalable. Reportez-vous à la rubrique "[Envoi d'une mind map](#)" pour en savoir plus.

MindView vous permet aussi de créer un lien entre une branche et un élément externe tel une URL. Reportez-vous à la rubrique "[Création d'hyperliens](#)" pour en savoir plus sur ces derniers.

### Rattachement d'un objet à une racine ou à une branche

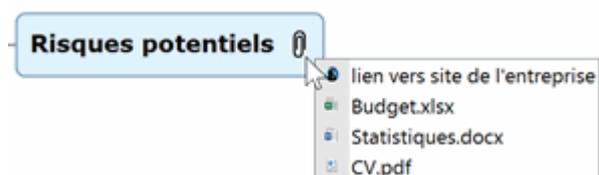
Deux méthodes s'offrent à vous pour rattacher un objet :

- Sélectionnez la racine ou branche requise, choisissez **Accueil | Insertion | Objet** dans le menu principal ou **Insérer | Objet** dans le menu contextuel, puis sélectionnez l'objet à attacher.
- Faites glisser le fichier requis à partir de Windows Explorer et déposez-le sur la racine ou la branche voulue.

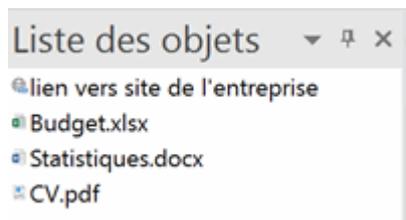


*Vous pouvez également rattacher une image à partir du presse-papiers : sélectionnez la racine ou branche requise, maintenez la touche **Maj** enfoncée, et choisissez **Coller**.*

Dès que vous rattachez un objet à une racine ou à une branche, une icône de trombone  apparaît à droite de son libellé pour signaler la présence d'objets attachés. En déplaçant le pointeur de la souris sur ce trombone, vous obtenez l'affichage d'une liste déroulante répertoriant tous les objets attachés sur la branche.



L'objet est également répertorié dans la liste des objets de la racine ou branche, vous donnant une vue d'ensemble complète de tous les objets qui y ont été attachés.



Consultez la rubrique "[Utilisation de la liste des objets](#)" pour en savoir plus.

## Activation d'un objet

Vous pouvez activer un objet attaché de diverses manières :

- **Double-cliquez** sur l'objet dans la liste des objets, ou
- Sélectionnez l'objet dans la liste des objets et choisissez **Exécuter** dans son menu contextuel, ou
- Affichez la liste déroulante des objets en déplaçant le pointeur de la souris sur l'icône de trombone  et cliquez sur l'objet voulu.

Toutes ces opérations provoquent l'activation de l'objet, qui s'affiche alors dans le lecteur associé avec son type d'extension. Ainsi, si l'objet attaché est un document Word muni d'une extension .docx, il s'ouvre dans Microsoft® Word. S'il s'agit d'une vidéo, elle s'ouvre dans le lecteur de vidéo installé sur votre ordinateur.

## Déplacement d'un objet

Vous pouvez aisément déplacer ou copier un objet attaché d'une branche à l'autre comme suit :

- Pour déplacer un objet, sélectionnez-le dans la liste des objets de la branche d'origine et déposez-le sur la branche à laquelle vous souhaitez le rattacher.
- Pour copier un objet, sélectionnez-le dans la liste des objets de la branche d'origine, appuyez sur la touche Ctrl et déposez-le sur la branche à laquelle vous souhaitez le rattacher tout en maintenant la touche Ctrl enfoncée.

## Suppression d'un objet

Pour supprimer un objet, sélectionnez-le dans la liste des objets et choisissez l'une des méthodes suivantes :

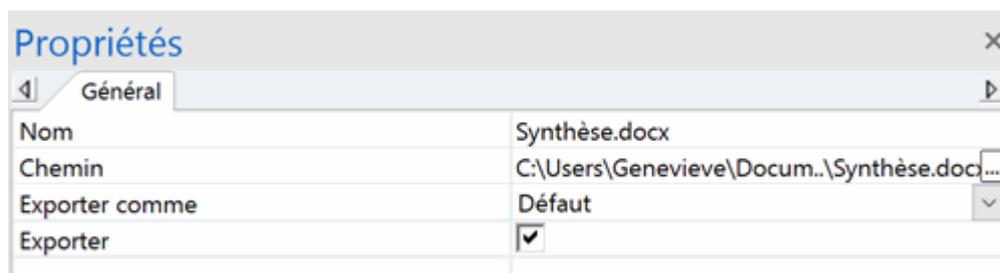
- Appuyez sur **Suppr**, ou
- Choisissez **Supprimer** dans son menu contextuel.



*N'oubliez pas que si vous supprimez un objet attaché par accident, vous pouvez toujours annuler cette suppression et rétablir l'objet en cliquant sur l'icône Annuler  de la barre d'outils Accès rapide ou en appuyant sur Ctrl + Z.*

## Propriétés des objets

Les objets disposent de propriétés spécifiques, que vous pouvez modifier à l'aide de la boîte de dialogue **Propriétés**.



Consultez la rubrique "[Propriétés des objets : onglet Général](#)" pour une description complète de toutes les propriétés applicables aux objets et "[Utilisation de la boîte de dialogue Propriétés](#)" pour une description générale de la boîte de dialogue Propriétés.



Si la boîte de dialogue Propriétés n'est pas visible, choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux**, puis sélectionnez **Propriétés** dans le menu déroulant.

## Insertion de sons



MindView vous permet d'enregistrer des sons directement à partir du logiciel, puis de les ajouter à la branche de votre choix.

- Sélectionnez la branche à laquelle vous voulez ajouter un son.
- Choisissez **Insertion | Liens | Son**.

La barre d'outils d'enregistrement du son apparaît.



- Cliquez sur le bouton **Enregistrement** pour commencer à enregistrer.  
MindView enregistre les sons à partir de votre périphérique d'enregistrement par défaut, tel microphone intégré ou prise line-in. En cas de problème, vérifiez la configuration de vos périphériques d'enregistrement.
- Cliquez sur le bouton **Lecture** pour écouter et vérifier votre enregistrement.
- Une fois que vous êtes satisfait de votre enregistrement, cliquez sur le bouton **OK** (à l'extrémité droite de la barre d'outils) pour l'enregistrer dans le dossier de votre choix.



Vous pouvez enregistrer les sons au format WAV ou MP3. Les fichiers WAV ne sont pas comprimés, et bénéficient donc d'une meilleure qualité audio que les fichiers MP3. Etant toutefois de plus grande taille, ils occupent davantage d'espace disque, facteur à considérer si vous comptez exporter, publier ou partager votre mind map.

Une icône de trombone  apparaît à droite du libellé de la branche pour signaler la présence d'un objet attaché. En déplaçant le pointeur de la souris sur ce trombone, vous obtenez l'affichage d'une liste déroulante répertoriant tous les objets attachés sur la branche.

Le son est également répertorié dans la liste des objets de la racine ou branche, vous donnant une vue d'ensemble complète de tous les objets qui y ont été attachés.

Consultez la rubrique "[Utilisation de la liste des objets](#)" pour en savoir plus.

### Lecture d'un son

Plusieurs méthodes s'offrent à vous pour écouter un son attaché à une branche :

- **Double-cliquez** sur le son dans la liste des objets, ou
- Sélectionnez le son dans la liste des objets et choisissez **Exécuter** dans son menu contextuel, ou
- Affichez la liste déroulante des objets en déplaçant le pointeur de la souris sur l'icône de trombone  et cliquez sur le son dans cette liste.

### Déplacement d'un son

Vous pouvez aisément déplacer ou copier un son d'une branche à l'autre comme suit :

- Pour déplacer un son, sélectionnez-le dans la liste des objets de la branche d'origine et déposez-le sur la branche à laquelle vous souhaitez le rattacher.
- Pour copier un son, sélectionnez-le dans la liste des objets de la branche d'origine, appuyez sur la touche Ctrl et déposez-le sur la branche à laquelle vous souhaitez le rattacher tout en maintenant la touche Ctrl enfoncée.

### Suppression d'un son

Pour supprimer un son, sélectionnez-le dans la liste des objets et effectuez l'une des opérations suivantes :

- Appuyez sur **Suppr**, ou
- Choisissez **Supprimer** dans son menu contextuel.



N'oubliez pas que si vous supprimez un son par accident, vous pouvez toujours annuler cette suppression et rétablir le son en cliquant sur l'icône Annuler  de la barre d'outils Accès rapide ou en appuyant sur Ctrl + Z.

## Propriétés des sons

Comme tous les objets, les sons disposent de propriétés spécifiques, que vous pouvez modifier à l'aide de la boîte de dialogue **Propriétés**.

Consultez la rubrique "[Propriétés des objets : onglet Général](#)" pour une description complète de toutes les propriétés applicables aux objets et "[Utilisation de la boîte de dialogue Propriétés](#)" pour une description générale de la boîte de dialogue Propriétés.



Si la boîte de dialogue Propriétés n'est pas visible, choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux**, et sélectionnez **Propriétés** dans le menu déroulant.

## Création d'hyperliens



La commande Hyperlien vous permet d'établir un lien entre une branche et un élément externe, tel une URL, un fichier externe ou une adresse de messagerie. Une fois l'hyperlien inséré, il vous suffit de l'activer pour que l'élément lié s'ouvre dans le lecteur qui lui correspond sur votre ordinateur (navigateur, application, logiciel de messagerie par défaut et ainsi de suite). Vous pouvez aussi établir des liens vers des fichiers hébergés sur des espaces de travail en ligne, tels MatchWare Shared Workspace ou Microsoft SharePoint.

### Insertion d'un hyperlien sur une racine ou branche

- Sélectionnez la racine ou branche requise et choisissez **Accueil | Insertion | Hyperlien** dans le menu principal ou **Insérer | Hyperlien** dans le menu contextuel.

La boîte de dialogue **Hyperlien** apparaît.

- Tapez un nom pour votre hyperlien. Si vous exportez la mind map, il s'agit du texte qui représentera l'hyperlien.
- Spécifiez l'URL requise. Pour saisir d'autres éléments, cliquez sur la flèche vers le bas située sur la droite du champ et choisissez le préfixe voulu.
- Si vous souhaitez établir un lien vers un espace de travail en ligne, cliquez sur le bouton **Parcourir** , sélectionnez l'espace en ligne requis dans le menu déroulant, et indiquez vos données de connexion dans la boîte de dialogue qui apparaît. Vous pouvez également vous servir de cette boîte de dialogue pour ajouter un nouvel espace de travail. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Gestion des espaces de travail en ligne](#)".



Vous pourrez rouvrir cette boîte de dialogue à tout moment pour modifier ses paramètres en choisissant **Editer lien** dans le menu contextuel de l'hyperlien.



*Pour insérer sur une branche un lien hypertexte affiché sur une page web, contentez-vous de faire glisser le lien à partir de la page du navigateur Internet sur la branche requise. La boîte de dialogue Hyperlien s'ouvre, automatiquement remplie avec l'URL du lien.*

Dès que vous rattachez un hyperlien à une racine ou à une branche, une icône de trombone  apparaît à droite de son libellé pour signaler la présence de l'hyperlien. En déplaçant le pointeur de la souris sur ce trombone, vous obtenez l'affichage d'une liste déroulante répertoriant tous les objets attachés sur la branche.

L'hyperlien est également répertorié dans la liste des objets de la racine ou branche, vous donnant une vue d'ensemble complète de tous les objets qui y ont été attachés.

Consultez la rubrique "[Utilisation de la liste des objets](#)" pour en savoir plus.



*Si vous souhaitez établir un lien vers un espace de travail en ligne, vous pouvez aussi choisir **Accueil | Insertion** dans le menu principal, cliquer sur la flèche vers le bas du bouton **Hyperlien**, et sélectionner l'espace en ligne auquel accéder.*

## Activation d'un hyperlien

Il existe plusieurs manières d'activer un hyperlien à partir de MindView :

- **Double-cliquez** sur l'hyperlien dans la liste des objets, ou
- Sélectionnez l'hyperlien dans la liste des objets et choisissez **Exécuter** dans son menu contextuel, ou
- Affichez la liste déroulante des objets en déplaçant le pointeur de la souris sur l'icône de trombone  et cliquez sur l'hyperlien dans cette liste.

Toutes ces actions activent l'élément lié :

- Si votre hyperlien contient une URL, la page web correspondante s'affiche dans votre navigateur par défaut.
- Si votre hyperlien contient un chemin d'accès vers un fichier, l'application associée au type du fichier sur votre ordinateur démarre et en affiche le contenu.
- Si votre hyperlien contient une adresse de messagerie, une fenêtre de message s'ouvre dans votre logiciel de messagerie par défaut, le champ adresse étant pré-rempli avec l'adresse que vous avez spécifiée dans la boîte de dialogue Hyperlien.

## Déplacement d'un hyperlien

Vous pouvez aisément déplacer ou copier un hyperlien d'une branche à l'autre comme suit :

- Pour déplacer un hyperlien, sélectionnez-le dans la liste des objets de la branche d'origine et déposez-le sur la branche à laquelle vous souhaitez le rattacher.
- Pour copier un hyperlien, sélectionnez-le dans la liste des objets de la branche d'origine, appuyez sur la touche Ctrl et déposez-le sur la branche à laquelle vous souhaitez le rattacher tout en maintenant la touche Ctrl enfoncée.

## Suppression d'un hyperlien

Pour supprimer un hyperlien, sélectionnez-le dans la liste des objets et effectuez l'une des opérations suivantes :

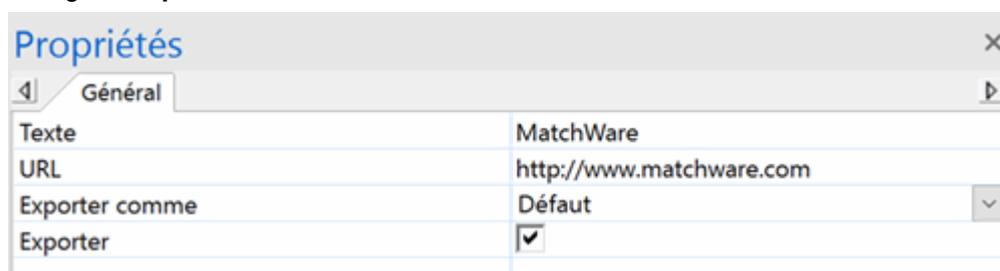
- Appuyez sur **Suppr**, ou
- Choisissez **Supprimer** dans son menu contextuel.



*N'oubliez pas que si vous supprimez un hyperlien par accident, vous pouvez toujours annuler cette suppression et rétablir l'hyperlien en cliquant sur l'icône Annuler  de la barre d'outils Accès rapide ou en appuyant sur Ctrl + Z.*

## Propriétés des hyperliens

Les hyperliens disposent de propriétés spécifiques, que vous pouvez modifier à l'aide de la boîte de dialogue **Propriétés**.



Consultez la rubrique "[Propriétés des hyperliens : onglet Général](#)" pour une description complète de toutes les propriétés applicables aux hyperliens et "[Utilisation de la boîte de dialogue Propriétés](#)" pour une description générale de la boîte de dialogue Propriétés.



Si la boîte de dialogue Propriétés n'est pas visible, choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux**, et sélectionnez **Propriétés** dans le menu déroulant.

## Création de liens entre branches

MindView vous donne la possibilité d'indiquer visuellement l'existence d'une relation conceptuelle entre deux ou plusieurs branches en créant des liens entre branches.

Vous pouvez créer deux types de liens entre branches :

- Des **liens entre branches internes**, qui lient deux branches appartenant à la même mind map, ou
- Des **liens entre branches externes**, qui lient deux branches appartenant à deux mind maps différentes.



Vous devez d'abord ouvrir les deux mind maps concernées pour créer un lien entre branches externe. De plus, la mind map contenant la branche d'arrivée du lien entre branches doit avoir été enregistrée au préalable.



Par défaut, les liens entre branches sont toujours visibles sur la mind map, mais vous pouvez les masquer à l'aide de la commande **Afficher/Masquer** de l'onglet **Affichage**. Si les liens entre branches que vous créez n'apparaissent pas sur la mind map, vérifiez que leur affichage n'a pas été désactivé. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Visualisation d'une mind map](#)".

### Création d'un lien entre branches

- Choisissez **Insertion | Liens | Lien entre branches**.

Le pointeur de la souris prend une forme différente.

- Cliquez sur la branche ou la sous-branche de départ du lien.

Une ligne mince apparaît, reliant la branche sélectionnée et le pointeur de la souris.

- Cliquez sur la branche d'arrivée du lien.



Si vous créez un lien entre branches externe, vous devez d'abord cliquer sur l'onglet de la deuxième mind map pour afficher celle-ci.

Une flèche relie maintenant la branche de départ à la branche d'arrivée.

Une icône de trombone  apparaît sur la droite du libellé de la branche de départ, signalant la présence d'un objet attaché. En déplaçant le pointeur de la souris sur cette icône, vous obtenez une liste déroulante de tous les objets attachés. Le lien entre branches figure également dans la liste des objets de la branche de départ. Il porte par défaut le nom de la branche d'arrivée.



- (facultatif) Cliquez sur l'onglet **Format** qui apparaît à l'extrémité droite du ruban. Cet onglet contient les options de formatage applicables au lien entre branche que vous venez de créer.
- Parcourez les options proposées par les divers groupes, en vérifiant l'effet produit sur le lien entre branches.

Mis à part l'onglet **Format**, vous pouvez également vous servir de la boîte de dialogue **Propriétés** pour modifier les paramètres du lien entre branches.

Consultez la rubrique "[Propriétés des liens entre branches : onglet Général](#)" de la section Référence pour une description complète des propriétés applicables aux liens entre branches et

"[Utilisation de la boîte de dialogue Propriétés](#)" pour une description générale de cette boîte de dialogue.



Pour créer plusieurs liens entre branches rapidement, maintenez la touche Ctrl enfoncée tout en connectant les diverses branches.



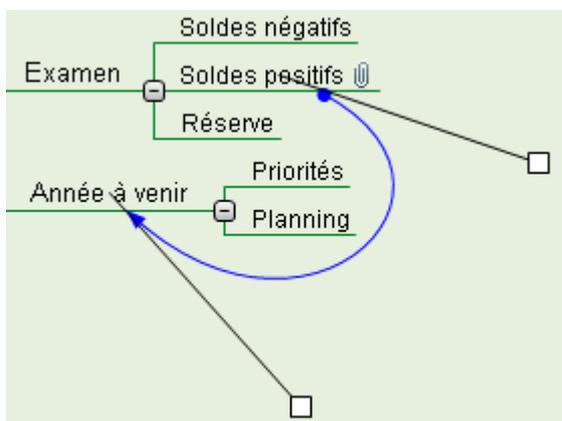
Si vous avez également défini des liaisons entre les branches représentant des tâches au moyen de la vue Gantt, il est aussi possible d'afficher ces liaisons sur la mind map. Pour permettre de distinguer entre liens entre branches et liaisons entre tâches, il est recommandé d'adopter un formatage différent pour les deux types de connexions. Pour en savoir plus sur les liaisons entre tâches, consultez la rubrique "[Utilisation des liaisons](#)" du chapitre "Vue Gantt".

## Modification de la courbe d'un lien entre branches

Vous pouvez modifier la courbe représentant un lien entre branches comme suit :

- Cliquez sur le lien entre branches pour le sélectionner, soit directement sur la mind map, soit dans la liste des objets de la branche de départ.

Une poignée apparaît à chaque extrémité du lien. Chaque poignée se constitue d'une ligne droite se terminant par un carré.



- Cliquez sur l'un des carrés et commencez à le faire glisser.

La courbe change de forme au fur et à mesure que vous déplacez la poignée. Plus vous éloignez la poignée, plus la courbe s'accroît. Inversement, plus vous rapprochez la poignée, plus la courbe s'aplatit.

- Déplacez chaque poignée à tour de rôle jusqu'à ce que vous soyez satisfait de la forme de la courbe obtenue.

## Activation d'un lien entre branches

Si vous travaillez sur une mind map de grande taille, vous pouvez localiser rapidement la branche d'arrivée d'un lien entre branches comme suit :

- Sélectionnez la branche de départ, puis :
  - **Double-cliquez** sur le lien entre branches dans la liste des objets, ou
  - Sélectionnez le lien entre branches dans la liste des objets et choisissez **Exécuter** dans son menu contextuel.

Si le lien entre branches aboutit sur une mind map différente, MindView l'ouvre automatiquement dans un onglet distinct.

## Déplacement du point de départ ou du point d'arrivée du lien

Vous pouvez aisément déplacer le point de départ ou le point d'arrivée d'un lien entre branches :

- Cliquez sur le lien entre branches pour le sélectionner, soit directement sur la mind map, soit dans la liste des objets de la branche de départ.
  - Pour que le lien entre branches parte d'une branche différente, déplacez la pastille ronde située à l'extrémité du lien correspondant à la branche de départ vers la nouvelle branche de départ.
  - Pour que le lien entre branches se termine sur une branche différente, déplacez la flèche située à l'extrémité du lien correspondant à la branche d'arrivée vers la nouvelle branche d'arrivée.

## Suppression d'un lien entre branches

Pour supprimer un lien entre branches, sélectionnez-le sur la mind map et appuyez sur la touche **Suppr.**



*N'oubliez pas que si vous supprimez un lien entre branches par accident, vous pouvez toujours annuler cette suppression et rétablir le lien en cliquant sur l'icône Annuler  de la barre d'outils Accès rapide ou en appuyant sur Ctrl + Z.*

## Utilisation des sources bibliographiques

Si vous effectuez un travail de recherche ou préparez une publication, vous souhaitez probablement inclure une bibliographie dans votre document pour répertorier les sources que vous avez consultées ou citées. MindView vous permet de rassembler les sources bibliographiques sur lesquelles vous vous êtes appuyé pour construire votre mind map. Lorsque vous exportez la mind map vers Microsoft® Word, ces sources sont également exportées dans le document Word sous forme de bibliographie.

Si vous souhaitez inclure des citations dans des éléments particuliers de la mind map, vous devrez commencer par créer la source correspondante. L'insertion de citations n'est toutefois pas obligatoire. Vous pouvez très bien vous contenter de nommer les sources (documents et ouvrages par exemple) que vous avez consultées au cours de votre travail de préparation pour établir une bibliographie du document, sans toutefois inclure de citations particulières provenant de ces sources dans les éléments de la mind map. Reportez-vous à la rubrique "[Utilisation des citations](#)" pour en savoir plus sur les citations.

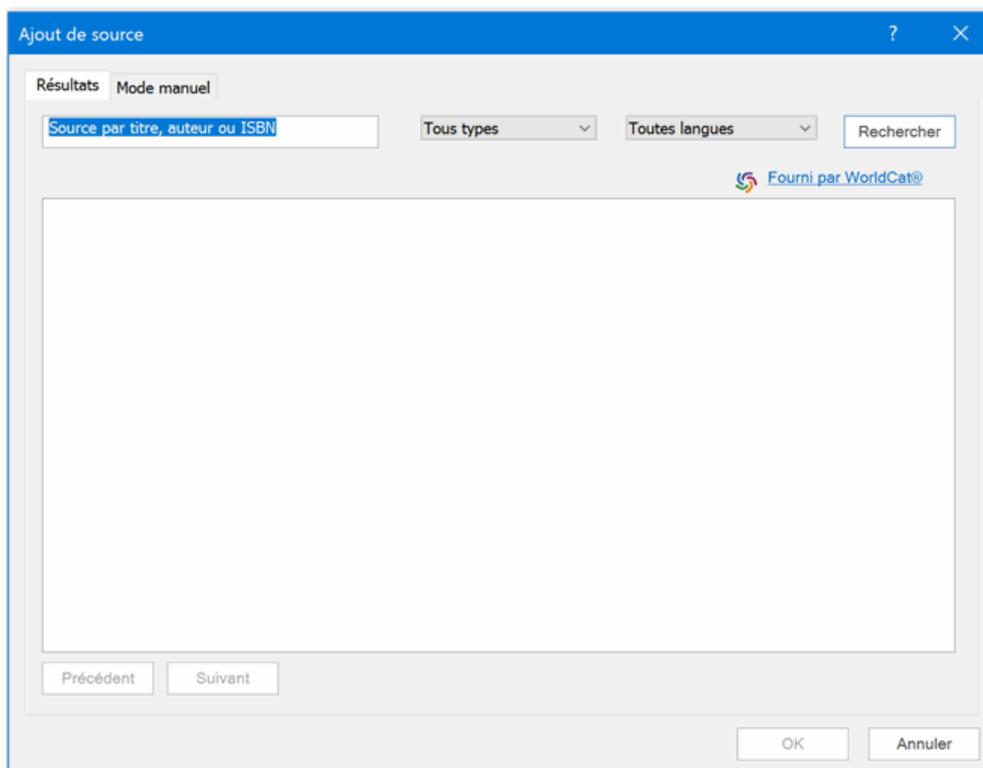
Si vous faites appel à la barre d'outils Capture pour capturer du texte ou des images à partir d'un site web ou d'autres documents, les sources correspondant à ces objets capturés viennent automatiquement s'ajouter à la liste des sources disponibles. Reportez-vous à la rubrique "[Capture de texte et d'images](#)" pour en savoir plus à ce sujet.



### Ajout de sources

- Choisissez **Révision | Sources** et sélectionnez **Ajouter source** dans le menu déroulant.

La boîte de dialogue **Ajout de source** apparaît.

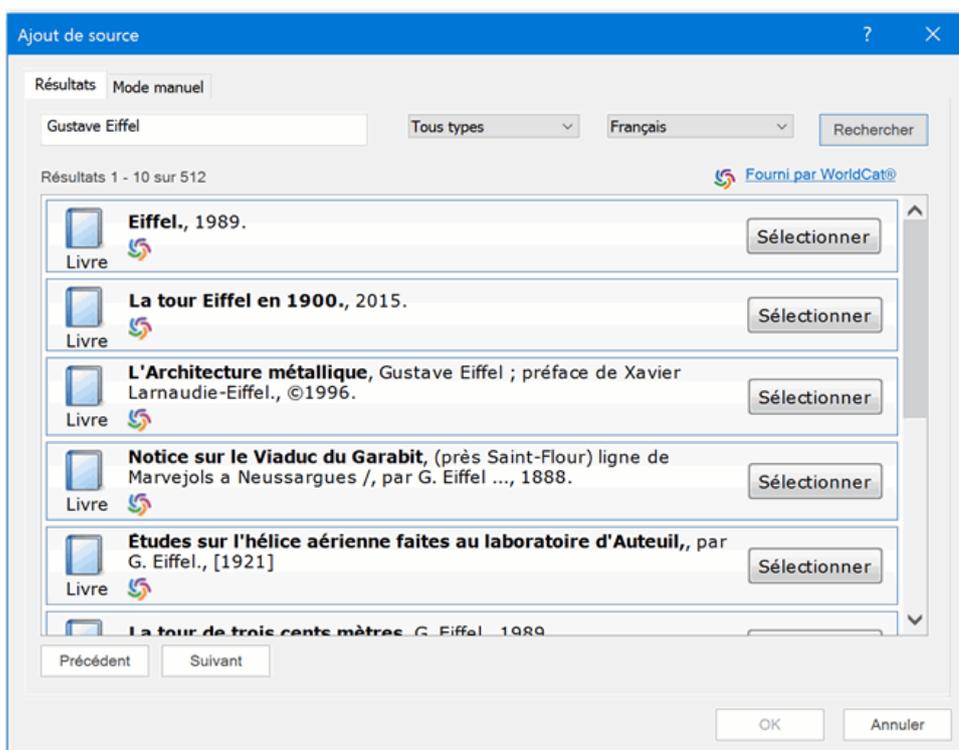


Vous pouvez maintenant effectuer une recherche parmi toutes les sources disponibles en ligne ou spécifier les informations requises manuellement.

### Recherche des sources disponibles en ligne

- Sélectionnez l'onglet **Résultats**.
- Spécifiez vos critères de recherche (par ex. le nom de l'auteur ou le titre d'une publication) dans le champ de recherche.

- Sélectionnez le type de source à rechercher et la langue requise dans les listes déroulantes prévues à cet effet.
- Cliquez sur **Rechercher**.  
MindView effectue la recherche dans le catalogue de données bibliographiques en ligne WorldCat et affiche les résultats.



Les différents types de source sont représentés par des icônes :



Livre



Film



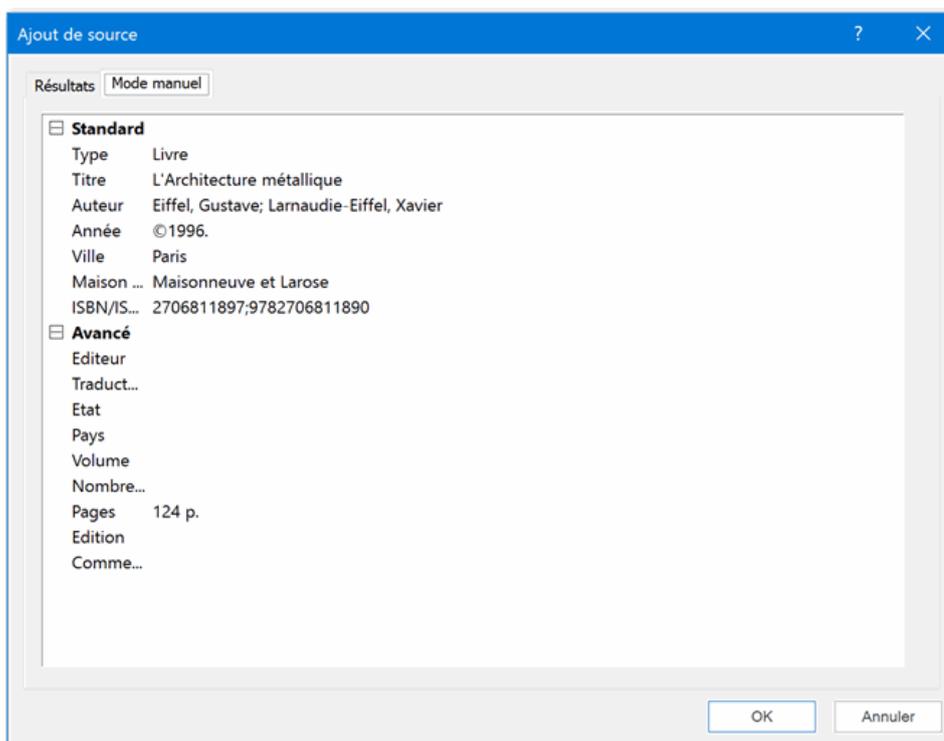
Article



Site web

- Utilisez les boutons **Suivant** et **Précédent** pour passer d'une page de résultats à l'autre.
- Cliquez sur le bouton **Sélectionner** de la source que vous souhaitez inclure dans votre mind map.
- 🔗 Vous pouvez également cliquer sur l'icône WorldCat  d'un résultat pour consulter celui-ci directement sur le site web WorldCat.

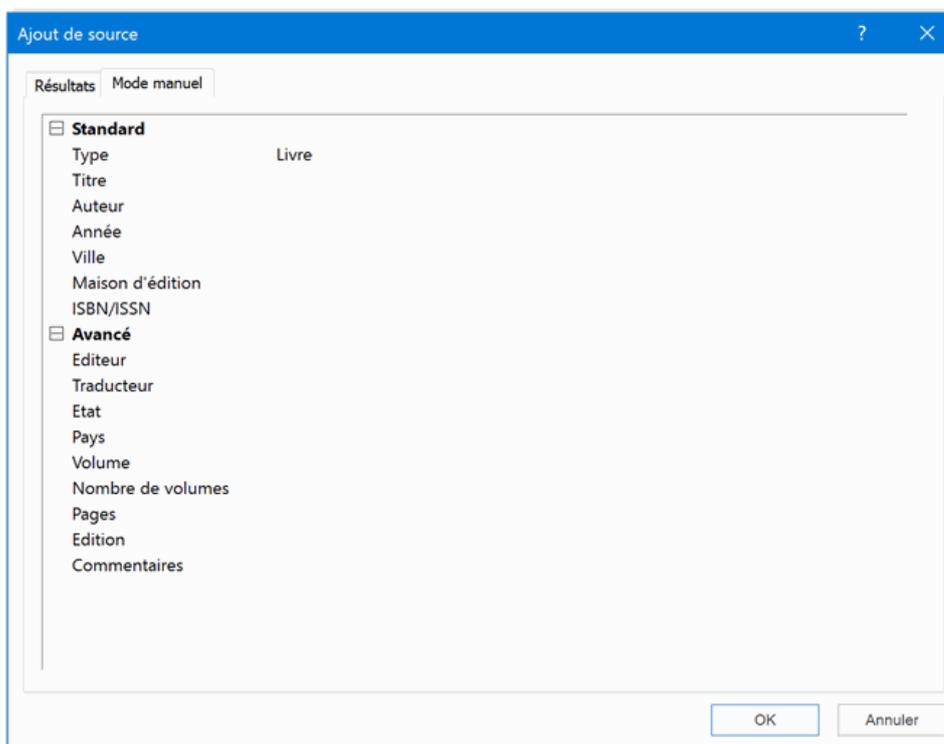
L'onglet **Mode manuel** s'ouvre pour vous présenter les informations disponibles sur la source et vous permettre de spécifier des détails supplémentaires.



- Cliquez sur OK pour inclure la source dans la mind map.

### Saisie manuelle des informations sur la source

- Cliquez sur l'onglet **Mode manuel**.

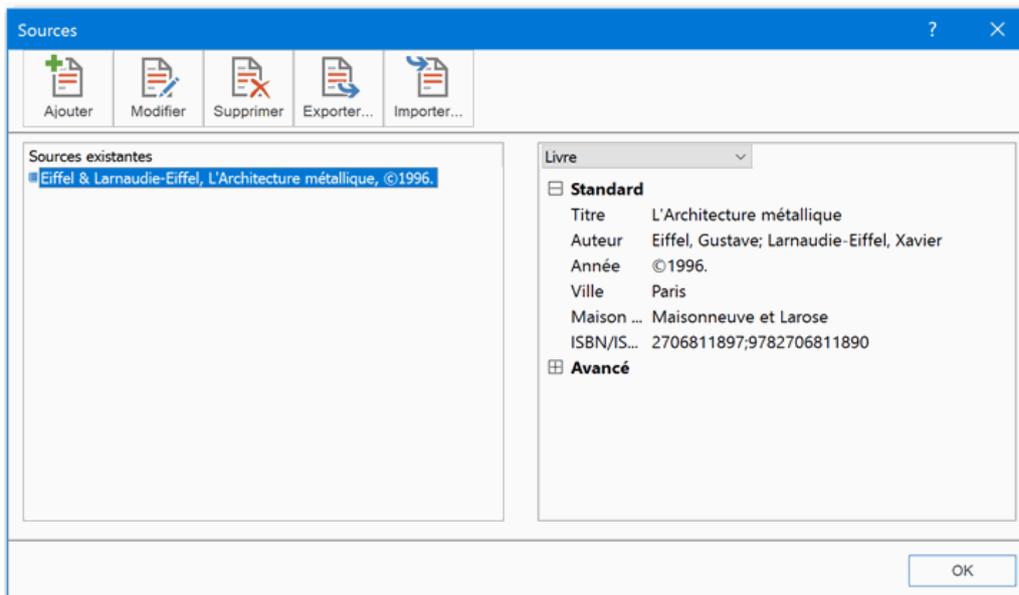


- Sélectionnez le type de source à ajouter dans la liste déroulante, à savoir : **Livre, Film, Site web, Article**.
- Saisissez les informations requises sur la source dans les champs prévus. Notez que les champs disponibles varient en fonction du type de source choisi.
- Cliquez sur OK pour inclure la source dans le carnet.

## Visualisation et gestion des sources

- Choisissez **Révision | Sources** et sélectionnez **Gérer sources** dans le menu déroulant.

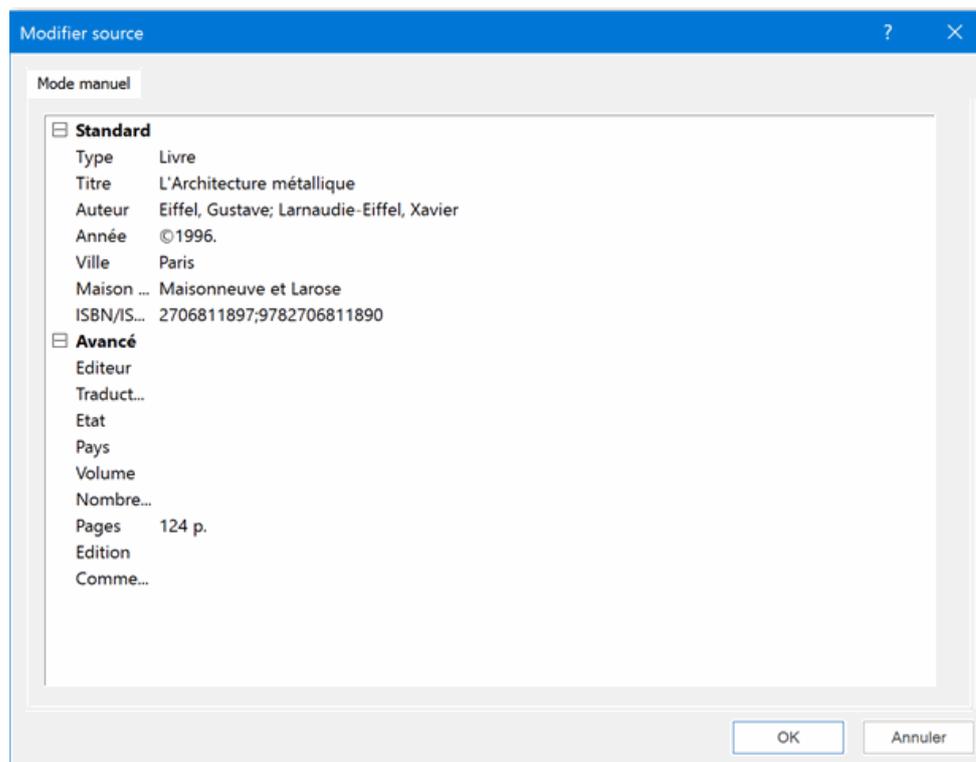
La boîte de dialogue **Sources** apparaît. Toutes les sources que vous avez déjà ajoutées à la mind map sont répertoriées dans le panneau **Sources existantes**.



## Modification d'une source

- Sélectionnez la source à modifier.
- Cliquez sur **Modifier**.

La boîte de dialogue suivante apparaît.



- Modifiez les informations selon vos besoins.  
Notez que les champs disponibles varient en fonction du type de source choisi.
- Cliquez sur OK pour sauvegarder les modifications que vous avez apportées à la source dans la mind map.

## Suppression d'une source

- Sélectionnez la source à modifier dans la boîte de dialogue **Sources**.
- Cliquez sur le bouton **Supprimer**.



Lorsque vous supprimez une source à laquelle vous avez fait référence sur une branche ou dans un élément de la mind map au moyen de citations, ces citations ne sont pas supprimées, mais le lien entre citations et source est détruit. Si à ce point vous exportez la mind map vers Microsoft® Word, le document exporté affichera un message d'erreur signalant que Word n'a pas été en mesure de trouver la source correspondant aux citations.

## Ajout d'une source

- Cliquez sur **Ajouter** et suivez la procédure décrite au paragraphe "Ajout de sources" ci-dessus.

## Exportation ou importation d'une source

Vous avez tout loisir d'exporter ou d'importer des sources au format Bibliographie MindView (XML).

- Pour exporter les sources de votre mind map dans un fichier de bibliographie, cliquez sur **Exporter** et sélectionnez un emplacement pour le fichier.
- Pour importer les sources à partir d'un fichier de bibliographie exporté antérieurement, cliquez sur **Importer** et sélectionnez le fichier XML requis.

## Utilisation des citations

Une **citation** est une référence à un ouvrage publié, portant le nom de **source**.

Une citation peut se présenter sous différentes formes, mais l'insertion d'une citation consiste habituellement à reproduire un ou plusieurs paragraphes de la source entre guillemets, suivis du nom de l'auteur ou de la source (et le cas échéant du numéro de la page d'où provient la citation), comme dans l'exemple suivant :

"Piscis hic non est omnium" (Oeuvres complètes de Diderot)

Comme les informations fournies entre parenthèses ne suffisent pas à identifier correctement la source citée, tous les détails concernant cette dernière sont inclus dans la bibliographie accompagnant le document.

MindView vous permet d'insérer des citations complètes (paragraphes provenant de la source et référence à la source) dans les notes créées avec l'éditeur de notes. Vous pouvez également associer une citation à une branche, à un objet attaché ou à un hyperlien, mais la citation se réduit alors à la référence permettant d'identifier la source.



*Vous pouvez aussi faire appel à la barre d'outils Capture pour capturer des citations à partir de sites web ou d'autres documents. Les sources correspondant à ces citations sont alors automatiquement ajoutées à la liste des sources disponibles. Reportez-vous à la rubrique "[Capture de texte et d'images](#)" pour en savoir plus à ce sujet.*

Si vous exportez la mind map vers Microsoft® Word, toutes les citations sont automatiquement placées à leur position correcte dans le document Word. Les descriptifs des sources correspondantes sont inclus dans la section bibliographique située à la fin du document.

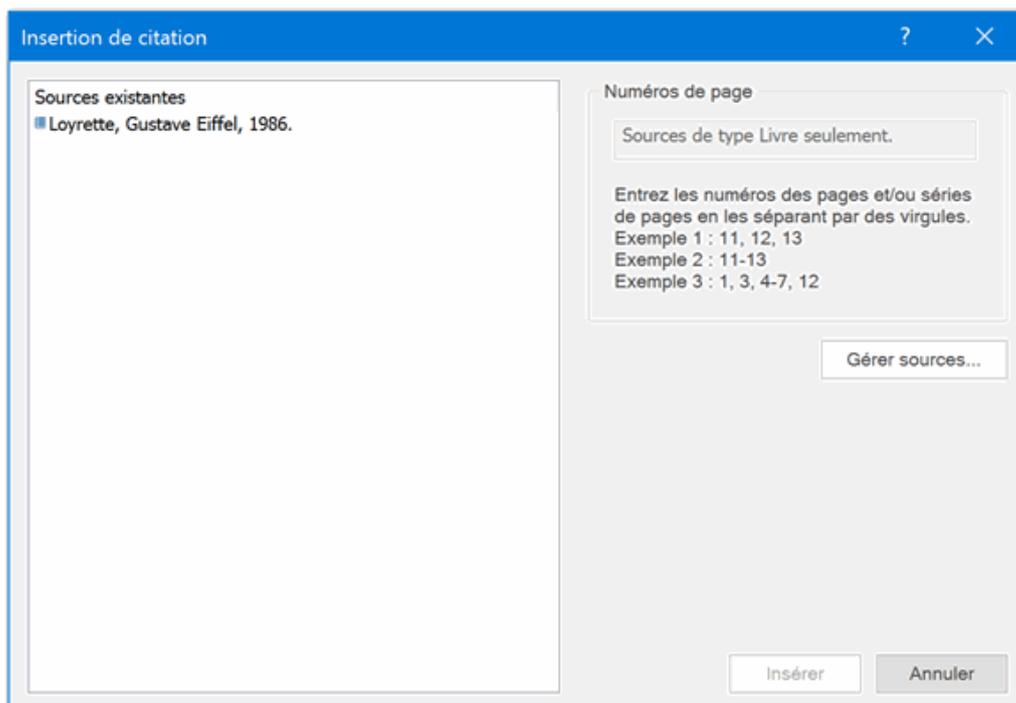


Pour insérer une citation, vous devez commencer par créer la source correspondante dans la mind map. Pour en savoir plus à ce sujet, consultez la rubrique "[Utilisation des sources bibliographiques](#)".

### Insertion d'une citation dans une note

- Ouvrez la note dans laquelle vous souhaitez insérer une citation.
- Placez le pointeur à l'endroit du champ de texte où vous voulez insérer la citation.
- (facultatif) Tapez l'extrait de l'ouvrage que vous souhaitez reproduire dans votre note.
- Choisissez **Insertion | Liens | Citation** et sélectionnez **Insérer citation** dans le menu déroulant.

La boîte de dialogue **Insertion de citation** apparaît.



- Sélectionnez la source appropriée dans la liste **Sources existantes**.



*Si vous n'avez pas encore créé de sources, vous pouvez cliquer sur le bouton **Gérer sources** pour le faire. Reportez-vous à la rubrique "[Utilisation des sources bibliographiques](#)" pour en savoir plus.*

- (facultatif) Spécifiez au besoin les numéros des pages à citer dans le champ **Numéros de page** (sources de type livre ou article seulement).
- Cliquez sur **Insérer**.

La citation est maintenant insérée dans la note.

### Insertion d'une citation sur une branche

Vous pouvez aussi associer des citations aux branches de la mind map. Pour ce faire, sélectionnez la branche requise et suivez la procédure décrite ci-dessus. Comme indiqué plus haut, lorsque vous associez une citation à une branche, il n'est pas possible de saisir de texte provenant de la source. La citation se limite à une référence à la source.



Notez également qu'une fois insérée, la citation n'apparaît pas directement sur la branche. Pour visualiser la liste des citations associées à une branche, sélectionnez la branche, choisissez **Insertion | Liens | Citation** et cliquez sur **Gérer citations**.

### Insertion d'une citation sur un objet attaché ou un hyperlien

Vous pouvez également associer des citations aux objets attachés ou aux hyperliens de la mind map. Ce type de citation se limite également à une référence à la source correspondante.

Pour ce faire :

- Sélectionnez la branche contenant l'objet attaché ou l'hyperlien.
- Déplacez le pointeur de la souris sur l'icône de trombone  située en regard du libellé de la branche.
- Cliquez avec le bouton droit sur l'objet attaché ou sur l'hyperlien dans la liste déroulante qui apparaît, et choisissez **Citation | Insérer citation** dans le menu contextuel.
- Suivez le reste de la procédure décrite ci-dessus pour les notes.

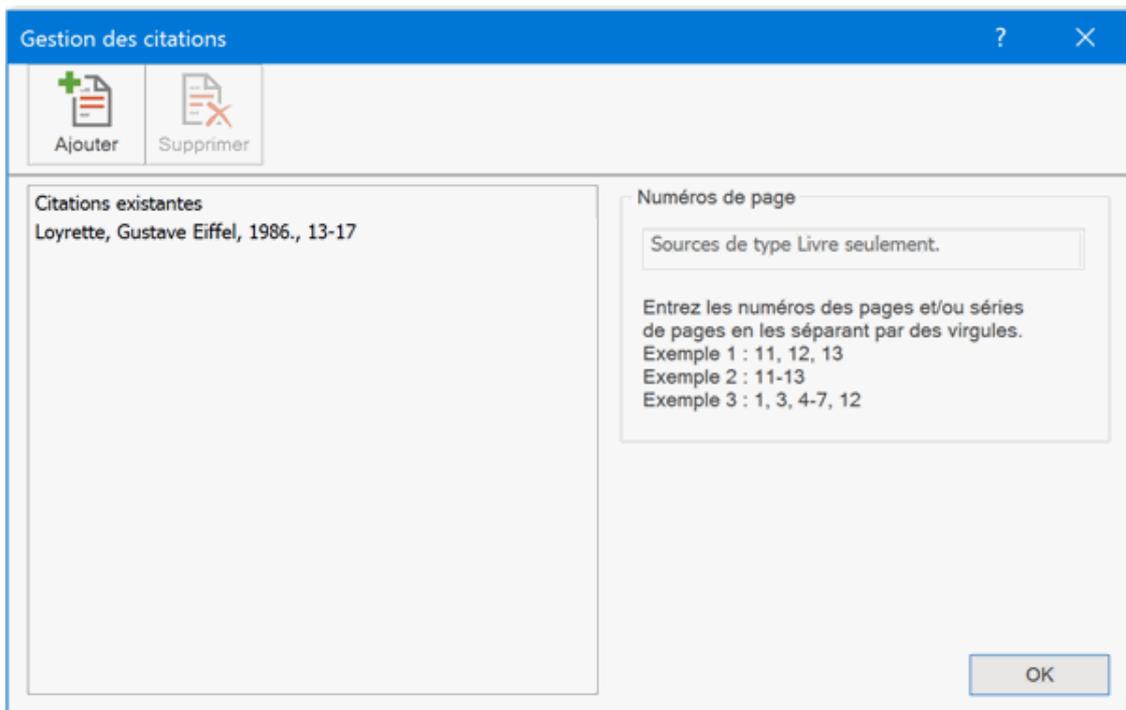


Comme dans le cas des branches, une citation insérée sur un objet attaché ou sur un hyperlien n'est pas représentée visuellement sur celui-ci. Pour visualiser la liste des citations associées à un objet attaché ou à un hyperlien, cliquez avec le bouton droit sur ce dernier et choisissez **Citation | Gérer citations** dans le menu contextuel.

### Visualisation et modification des citations

- Sélectionnez l'élément contenant la citation comme suit :
  - Dans le cas d'une note ou d'une branche, choisissez **Insertion | Liens | Citation** et sélectionnez **Gérer citations** dans le menu déroulant.
  - Dans le cas d'un objet attaché ou d'un hyperlien, choisissez **Citation | Gérer citations** dans le menu contextuel.

La boîte de dialogue **Gestion des citations** apparaît.



- Vous pouvez maintenant :
  - Insérer une nouvelle citation en cliquant sur le bouton **Ajouter** situé en haut de la boîte de dialogue.
  - Supprimer une citation en la sélectionnant, puis en cliquant sur le bouton **Supprimer** situé en haut de la boîte de dialogue.
  - 🔗 Cette action supprime la citation, mais pas la source correspondante, qui reste incluse dans la mind map.
  - Modifier les numéros de page de la citation (sources de type livre ou article).
- Cliquez sur OK pour appliquer vos modifications.

## Capture de texte et d'images



La barre d'outils Capture de MindView vous permet de capturer des images et du texte provenant de différentes sources, y compris documents et sites web, afin de les ajouter à votre mind map. Cette fonction est particulièrement utile si vous souhaitez inclure une citation accompagnée d'une référence exacte à sa source, ou si vous voulez inclure une image mais n'avez pas accès au fichier correspondant.



*N'oubliez pas que les images et documents hébergés sur Internet sont souvent protégés par un copyright. Vérifiez que vous êtes autorisé à utiliser une image ou un document avant de les insérer dans vos mind maps au moyen de la barre Capture.*

Vous pouvez insérer une image capturée soit en tant qu'objet rattaché, soit en tant qu'image intégrée à la branche sélectionnée. Tout texte capturé est associé à la branche en tant que note, que vous pouvez ensuite modifier comme toute autre note. La source de l'image ou du texte capturé est automatiquement ajoutée à la liste des sources disponibles de votre document.

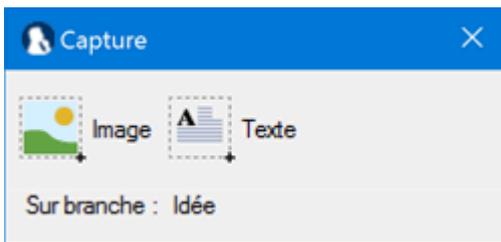


Pour en savoir plus sur l'utilisation d'images, de notes et de sources, reportez-vous aux rubriques "[Insertion d'images](#)", "[Insertion de notes](#)" et "[Utilisation des sources bibliographiques](#)".

### Affichage de la barre d'outils Capture

- Sélectionnez la branche à laquelle vous souhaitez associer une image ou un texte capturé à partir d'une source externe.
- Choisissez **Insertion | Capture**.

La barre d'outils Capture s'affiche dans l'angle inférieur droit de l'espace de travail.



- Libre à vous de déplacer la barre d'outils à un autre emplacement.
- La barre d'outils vous indique le nom de la branche à laquelle l'élément capturé va être ajouté.
- A moins que vous ne la fermiez vous-même, la barre d'outils reste ouverte tant que vous n'avez pas capturé d'élément.

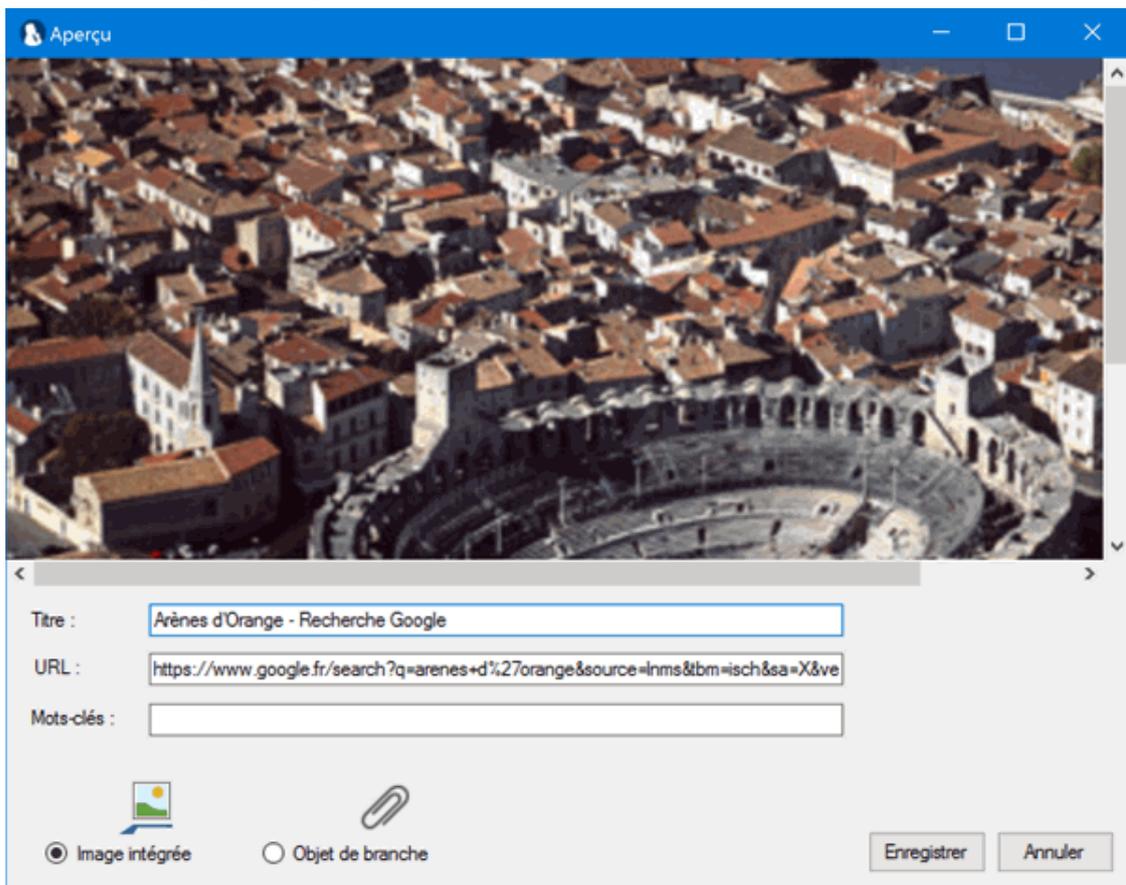


### Capture d'une image

- Localisez l'image que vous souhaitez capturer, par exemple en passant à une autre fenêtre ou en ouvrant une autre application.
- Cliquez sur **Image** dans la barre d'outils.  
L'écran s'obscurcit.
- Servez-vous de la souris pour délimiter la partie de l'écran à capturer.



- Relâchez le bouton de la souris.
- La boîte de dialogue **Aperçu** s'affiche.



- (facultatif) Modifiez le titre et l'URL suggérés.
- (facultatif) Spécifiez des mots-clés à associer à l'image, en les séparant par des virgules.
- Indiquez si l'image capturée doit être insérée sur la branche en tant qu'image intégrée ou en tant qu'objet rattaché.
- Cliquez sur **Enregistrer**.

L'image capturée est maintenant insérée dans votre mind map, et la barre d'outils Capture disparaît.



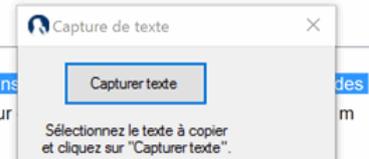
### **Capture de texte**

- Localisez le texte que vous souhaitez capturer, par exemple en passant à une autre fenêtre ou en ouvrant une autre application.
- Cliquez sur **Texte** dans la barre d'outils.
- Servez-vous de la souris pour sélectionner le texte à capturer.

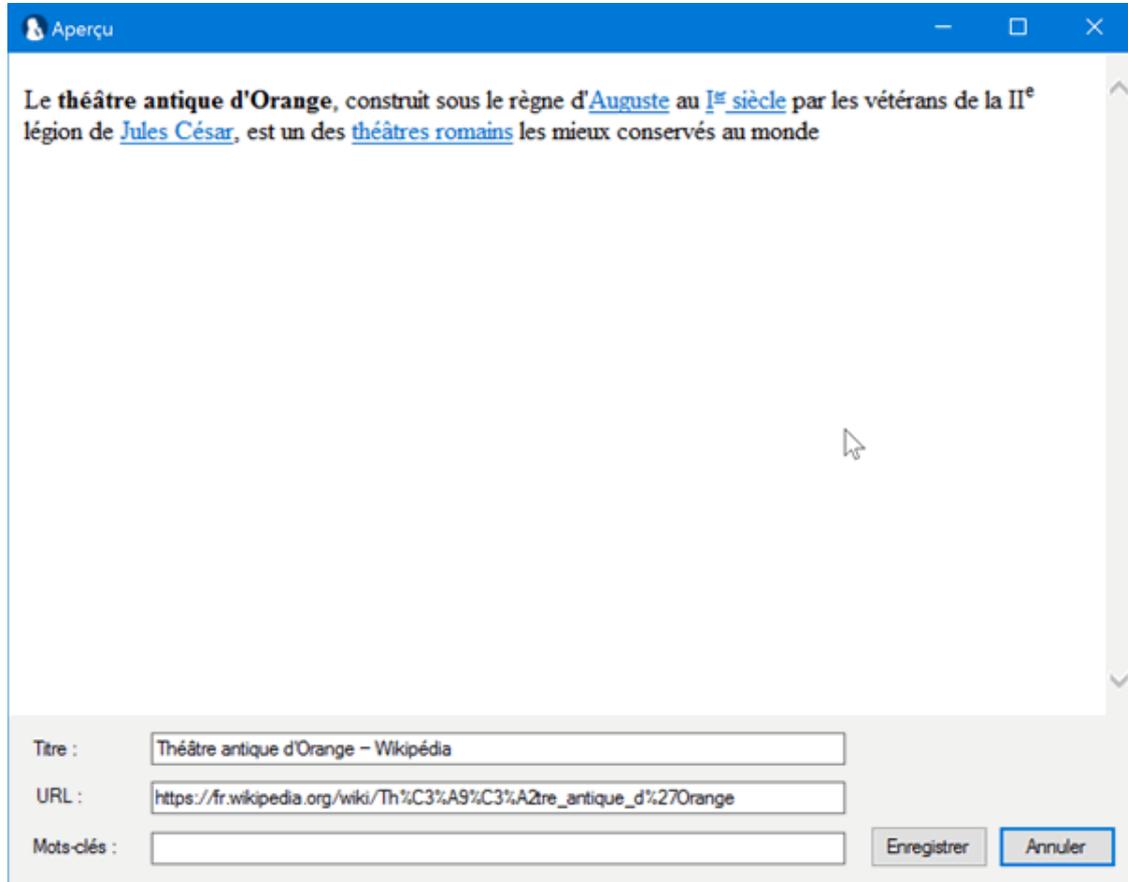
- Cliquez sur **Capturer texte** dans la barre d'outils.

## Théâtre antique d'Orange

Le théâtre antique d'Orange, construit sous le règne d'Auguste au I<sup>er</sup> siècle par les vétérans des théâtres romains les mieux conservés au monde, dispose encore d'un impressionnant mur de large pour 37 m de haut).



- La boîte de dialogue **Aperçu** s'affiche.



- (facultatif) Modifiez le titre et l'URL suggérés.
- (facultatif) Spécifiez des mots-clés à associer au texte, en les séparant par des virgules.
- Cliquez sur **Enregistrer**.

Le texte capturé est maintenant inséré dans votre mind map en tant que note associée à la branche sélectionnée, et la barre d'outils Capture disparaît.

## Recherche et remplacement de texte



MindView vous permet de rechercher toutes les instances d'un mot ou d'une expression et de les remplacer automatiquement par un autre mot ou par une autre expression.

MindView est capable d'effectuer ce type de recherche et de remplacement dans les éléments suivants :

- Noms de branche
- Annotations
- Commentaires
- Notes
- Noms d'objet

### Recherche de texte

- Choisissez **Révision | Edition | Rechercher/Remplacer** ou appuyez sur **Ctrl + F**.

- Tapez le texte à rechercher dans le champ **Rechercher** de la boîte de dialogue qui apparaît.
- Précisez les **Options** de recherche à appliquer.
- Précisez la portée de la recherche en sélectionnant les éléments requis dans le groupe d'options **Rechercher dans**.
- Cliquez sur **Suivant**.

MindView examine les éléments sélectionnés à tour de rôle à la recherche du mot ou de l'expression spécifié. Dès qu'il détecte une instance de ce texte dans un élément, MindView sélectionne l'élément en question et met le texte en valeur.

Vous pouvez alors :

- Fermer la boîte de dialogue et continuer votre travail, ou
- Rechercher l'instance suivante du texte en cliquant à nouveau sur **Suivant**, ou
- Remplacer le texte par un autre mot ou par une autre expression que vous indiquez dans le champ **Remplacer par**.

### Remplacement de texte

- Tapez le texte de remplacement dans le champ **Remplacer par**.
- Cliquez sur **Remplacer** pour ne remplacer que l'instance sélectionnée ou sur **Remplacer tout** pour remplacer toutes les instances du texte dans le document.



Pour interrompre une recherche en cours, appuyez sur la touche **Echap**.

### Recherche sur le bureau

MindView prend en charge la recherche de bureau sur Windows XP et versions ultérieures, vous permettant d'examiner le contenu de tous les documents MindView hébergés sur votre disque dur afin de localiser des données spécifiques instantanément. La recherche s'effectue sur l'intégralité

des données de la mind map, y compris libellés de branche, annotations, commentaires, notes et tous les fichiers incorporés compatibles avec la recherche de texte (par ex. documents Word).



*Pour effectuer une recherche sur le contenu de vos fichiers à partir de Windows Vista, faites appel à la fonction de recherche avancée et cochez l'option "Inclure les fichiers non indexés".*

Pour de plus amples informations sur la procédure à suivre pour effectuer une recherche sur le contenu de vos documents, veuillez vous reporter au système d'aide de votre version de Windows.

## Utilisation des suggestions prédictives



L'une des caractéristiques les plus utiles des moteurs de recherche disponibles sur Internet est leur capacité à proposer des suggestions en cours de frappe. Suivant le même principe, la fonctionnalité de suggestion prédictive de MindView propose des suggestions au fur et à mesure que vous tapez les caractères de vos libellés de branche ou de vos notes en fonction des sources de suggestions dont vous disposez.

### Mode d'opération

Lorsque la fonction de suggestion prédictive est activée, MindView examine les caractères que vous tapez au fur et à mesure de leur frappe et recherche toute suggestion susceptible de correspondre au mot ou à l'expression formée dans une ou plusieurs sources, qui peuvent être des sites web, des bases de données, des fichiers MindView ou des fichiers XML.

MindView est livré avec un ensemble de sources de suggestions prédéfinies en guise d'exemple, mais vous avez tout loisir d'ajouter les vôtres, que vous pouvez activer ou désactiver selon vos besoins. Pour en savoir plus sur les sources de suggestions prédictives, consultez la rubrique "[Configuration des sources de suggestions](#)".

Ainsi, vous pourriez construire d'une part un fichier XML répertoriant la terminologie utilisée par votre entreprise en matière de gestion de projet, et d'autre part un document MindView pour recenser les noms de tous vos clients. Selon la tâche sur laquelle vous travaillez, vous pouvez alors soit activer la source XML, soit activer la source MindView, pour ne voir que les suggestions relatives à l'activité en cours.



*Parmi les sources de suggestions fournies par MindView, vous pouvez utiliser la source de suggestions Texthelp sans aucune restriction. Toutes les autres sources ne sont incluses qu'à titre d'exemple. Si vous souhaitez utiliser l'une d'entre elles dans votre document, assurez-vous que vous n'avez pas besoin d'une permission explicite de son propriétaire.*



Par défaut, la fonction de suggestion prédictive est désactivée.

### Utilisation des suggestions prédictives lors de la saisie de libellés de branche

- Choisissez **Révision | Suggestions prédictives** pour activer la fonction.
- Commencez à saisir le libellé de la branche.

Au fur et à mesure que vous en tapez les caractères, des suggestions apparaissent en dessous du libellé.



- Si l'une des suggestions proposées vous convient, servez-vous des touches Haut et Bas ou de la souris pour la sélectionner ; sinon, continuez de taper le libellé pour restreindre la liste.

Pour désactiver la fonction de suggestion prédictive, choisissez à nouveau **Révision | Suggestions prédictives**.

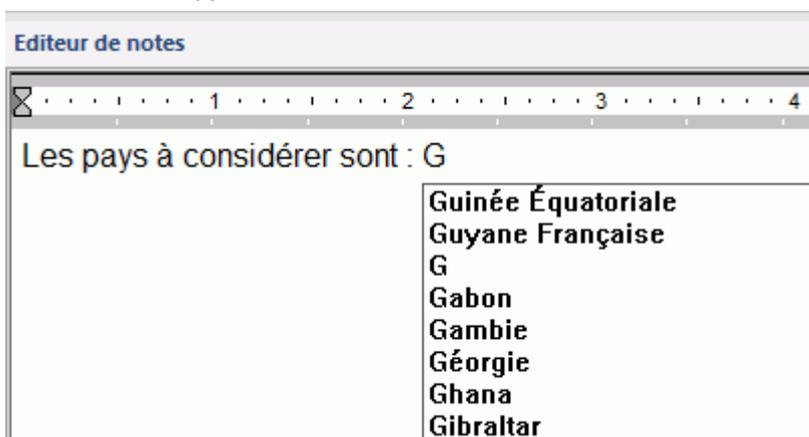


*Si vous ne souhaitez pas activer la fonction de suggestion prédictive en permanence, vous pouvez l'activer à la demande, uniquement pour la branche en cours, en appuyant sur **Ctrl + Espace** avant de commencer à taper le libellé.*

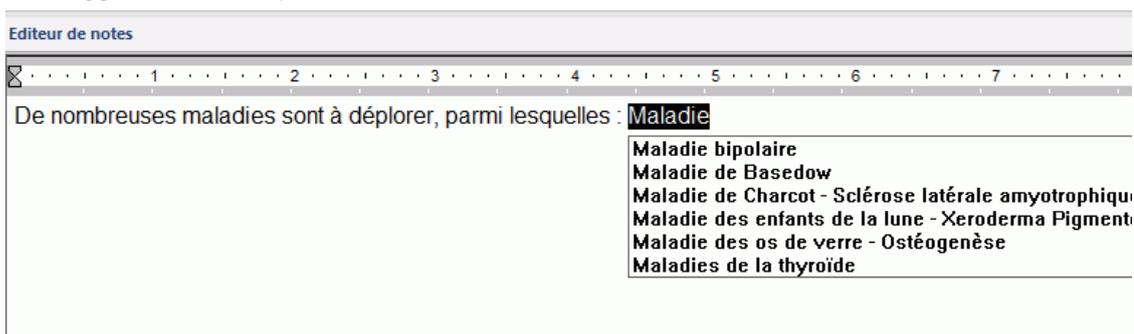
## Utilisation des suggestions prédictives lors de la saisie de notes

Lorsque vous saisissez du texte dans une note, il serait peu pratique que la fonction de suggestion prédictive reste activée en permanence. Vous pouvez toutefois l'activer chaque fois que vous souhaitez obtenir une liste de suggestions.

- Ouvrez l'onglet de la note à créer ou à modifier. Pour en savoir plus sur les notes, consultez la rubrique "[Insertion de notes](#)".
- Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Appuyez sur **Ctrl + Espace** pour obtenir des suggestions sur les caractères saisis en cours de frappe.



- Sélectionnez un ou plusieurs mots, puis appuyez sur **Ctrl + Espace** pour voir les suggestions correspondantes.



- Si l'une des suggestions proposées vous convient, servez-vous des touches Haut et Bas ou de la souris pour la sélectionner ; sinon, continuez de taper votre note en ignorant les suggestions.

## Configuration des sources de suggestions



La fonctionnalité de suggestion prédictive de MindView propose des suggestions au fur et à mesure que vous tapez les caractères de vos libellés de branche ou de vos notes en fonction des sources de suggestions dont vous disposez. MindView est livré avec un ensemble de sources prédéfinies en guise d'exemple, mais vous avez tout loisir d'ajouter les vôtres, que vous pouvez activer ou désactiver selon vos besoins.



Pour en savoir plus sur l'utilisation de cette fonction, consultez la rubrique "[Utilisation des suggestions prédictives](#)".

MindView prend en charge plusieurs types de sources de suggestion, et intègre des exemples de chacun d'entre eux :

- **Document MindView** : Il s'agit d'un document MindView personnalisé, situé sur votre ordinateur ou à un autre emplacement auquel vous avez accès, dont les libellés de branche fourniront les suggestions proposées.
- **Internet** : Un site web que MindView interroge au moyen d'une requête GET. Les suggestions proposées sont basées sur la réponse fournie par le site web.
- **Base de données** : Une base de données située sur votre ordinateur ou à un autre emplacement auquel vous avez accès, que MindView interroge au moyen d'une requête SQL. Les suggestions proposées sont basées sur la réponse fournie par la base de données.
- **Fichier XML** : Un fichier XML personnalisé, situé sur votre ordinateur ou à un autre emplacement auquel vous avez accès.

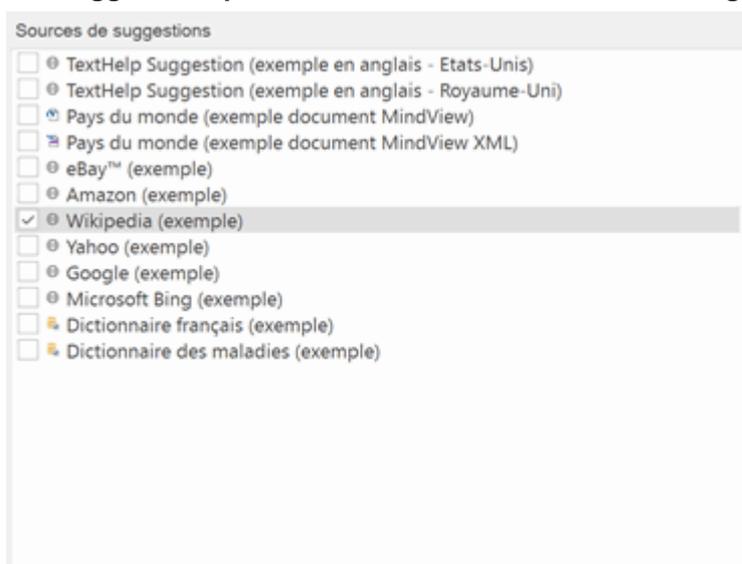


*Parmi les sources de suggestions fournies par MindView, vous pouvez utiliser la source de suggestions Texthelp sans aucune restriction. Toutes les autres sources ne sont incluses qu'à titre d'exemple. Si vous souhaitez utiliser l'une d'entre elles dans votre document, assurez-vous que vous n'avez pas besoin d'une permission explicite de son propriétaire.*

### Accès à la liste de sources de suggestions prédictives

Vous pouvez accéder à cette liste de différentes manières :

- Choisissez **Fichier | Options**, puis cliquez sur **Sources de suggestions** dans le panneau de gauche.
- Cliquez sur l'onglet **Révision** du menu principal, cliquez sur la flèche vers le bas du bouton **Suggestions prédictives**, et choisissez **Sources de suggestions** dans le menu déroulant.



## Activation et désactivation des sources de suggestions prédictives

Pour activer une ou plusieurs sources de suggestions, contentez-vous de les sélectionner dans la liste.



*La liste des suggestions obtenue lorsque vous tapez un libellé de branche ou une note est assemblée à partir de toutes les sources sélectionnées. Pour limiter les suggestions, sélectionnez uniquement les sources pertinentes à la tâche que vous effectuez.*

## Suppression d'une source de suggestions prédictives

Pour supprimer une source définitivement, sélectionnez-la dans la liste et cliquez sur **Supprimer**.



*Avant de supprimer une source, assurez-vous que vous n'en aurez réellement plus l'usage.*

## Ajout et modification d'une source de suggestions prédictives



Ne tentez pas d'ajouter ou de modifier des sources de suggestions de type Internet, Base de données ou Fichier XML à moins de maîtriser parfaitement l'emploi d'expressions régulières, de requêtes SQL et du format XML. Si vous n'êtes pas familier avec ces techniques, il vous est conseillé d'utiliser uniquement les exemples fournis, ou de créer vos propres sources sur la base de documents MindView.

- Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Pour ajouter une source de suggestions, cliquez sur **Nouveau** et sélectionnez le type de source à créer dans la liste déroulante.
  - Pour modifier une source de suggestions, sélectionnez-la dans la liste et cliquez sur **Modifier**.
- Spécifiez les paramètres requis dans la boîte de dialogue qui s'ouvre. Les différents cas sont décrits ci-dessous.

### Source de type Document MindView

The screenshot shows a dialog box titled "Modification de source de suggestions Do...". It has a blue header bar with a question mark icon and a close button. The main area contains three input fields: "Nom :", "Chemin d'accès :", and "Chaîne d'entrée :". The "Chemin d'accès" field has a browse button "...". Below the "Chaîne d'entrée" field is a "Tester" button. At the bottom, there are three buttons: "Paramètres avancés", "OK", and "Annuler".

- Spécifiez le nom de la nouvelle source de suggestions.
- Spécifiez le chemin d'accès du document MindView à utiliser comme source.



*N'oubliez pas de vérifier que le document MindView contient effectivement toutes les branches dont vous souhaitez utiliser les libellés en tant que suggestions.*

- Testez le bon fonctionnement de la source de suggestions en tapant une chaîne de texte à rechercher dans le champ prévu à cet effet et en cliquant sur **Tester**.

(Utilisateurs avancés) La boîte de dialogue **Paramètres avancés** vous permet de spécifier des valeurs XPath et Part le cas échéant.

## Source de type Internet

Modification de source de suggestion Internet

Nom :

URL :

Expression régulière pour 1ère correspondance :

Expression régulière pour 2ème correspondance :

Test de la source de suggestions

Chaîne d'entrée :

Réponse :

OK Annuler

- Spécifiez le nom et l'URL du site Internet à utiliser comme source.
- Dans le champ **Expression régulière pour 1ère correspondance**, spécifiez l'expression régulière à utiliser pour définir les correspondances voulues avec le contenu du site web. Au besoin, vous pouvez sélectionner une couleur, qui sera appliquée aux résultats dans le champ **Réponse**.
- (facultatif) Dans le champ **Expression régulière pour 2ème correspondance**, spécifiez l'expression régulière à utiliser pour restreindre à un sous-ensemble les résultats obtenus par la 1ère expression. Vous pouvez également sélectionner une couleur à appliquer aux résultats dans le champ **Réponse**.
- Testez le bon fonctionnement de la source de suggestions en tapant une chaîne de texte à rechercher dans le champ prévu à cet effet et en cliquant sur **Tester**.  
Les résultats, mis en valeur par les couleurs sélectionnées, s'affichent dans le champ **Réponse**.

## Source de type Base de données

The screenshot shows a dialog box titled "Modification de source de suggestions Base". It has a blue header bar with a question mark icon and a close button (X). The main area contains the following elements:

- Nom :** A text input field.
- Chaîne de connexion :** A text input field with up and down arrow icons on the right side.
- Tester connexion** and **Configurer...** buttons.
- Requête SQL :** A text input field with up and down arrow icons on the right side.
- Test de la source de suggestions** section containing:
  - Chaîne d'entrée :** A text input field.
  - Tester** button.
- At the bottom: **OK** and **Annuler** buttons.

- Spécifiez le nom et la chaîne de connexion de la base de données à utiliser comme source.
  - Cliquez sur **Configurer** pour ouvrir la boîte de dialogue Windows vous permettant d'établir la connexion à la base de données.
  - Cliquez sur **Tester connexion** pour vérifier cette dernière.
- Définissez la requête SQL à envoyer à la base de données pendant la frappe.
  - 📌 Si vous avez besoin d'utiliser un symbole de pourcentage (%), tapez-le deux fois, i.e. %%.
- Testez le bon fonctionnement de la source de suggestions en tapant une chaîne de texte à rechercher dans le champ prévu à cet effet et en cliquant sur **Tester**.

## Source de type Fichier XML

Modification de source de suggestions XML ? ✕

Nom :

Chemin d'accès :  
 ...

XPath :

Test de la source de suggestions

Chaîne d'entrée :  
 Tester

OK Annuler

- Spécifiez le nom, le chemin d'accès et le paramètre XPath du fichier XML à utiliser comme source.
- Testez le bon fonctionnement de la source de suggestions en tapant une chaîne de texte à rechercher dans le champ prévu à cet effet et en cliquant sur **Tester**.

## Insertion d'une nouvelle racine



MindView vous autorise à créer plusieurs mind maps dans la même vue en y insérant plusieurs racines. Cette opération peut s'avérer utile lorsque de nouvelles idées vous viennent à l'esprit durant votre travail sur la mind map, sans que vous ne sachiez encore à quelle rubrique (ou branche) de votre mind map il convient de les associer. Une fois que vous aurez déterminé leur emplacement logique, vous pourrez alors convertir ces nouvelles mind maps en branches de votre mind map existante en les y rattachant, ou les placer dans de nouveaux documents, comme décrit ci-après.



Cette procédure ne s'applique qu'aux vues Map standard, à savoir Mind Map, Organigramme et Gauche/Droite.

### Insertion d'une nouvelle mind map dans la vue

Deux méthodes s'offrent à vous :

- Choisissez **Insertion | Branches | Nouvelle racine** dans le menu principal, ou
- Cliquez avec le bouton droit sur l'espace de travail et choisissez **Insérer | Nouvelle racine** dans le menu contextuel.

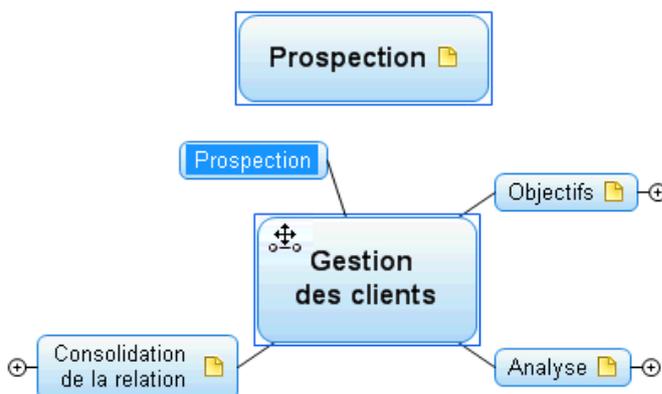


Vous pouvez également créer une nouvelle mind map en détachant une branche de votre mind map existante, soit dans le même document, soit dans un nouveau document. Consultez la rubrique "[Détachement d'une branche](#)" pour en savoir plus.

### Rattachement d'une nouvelle mind map à une mind map existante

Si vous avez créé une deuxième mind map dans votre document en y insérant une nouvelle racine, vous pouvez l'intégrer à votre mind map d'origine comme suit :

- Pour la rattacher en tant que branche principale, faites glisser sa racine sur la racine d'origine.
- Pour la rattacher en tant que sous-branche, faites glisser sa racine sur la branche ou sous-branche à laquelle vous désirez l'associer.



### Déplacement d'une nouvelle mind map dans un document distinct

- Sélectionnez la racine de votre nouvelle mind map et choisissez **Couper** dans son menu contextuel ou **Accueil | Presse-papiers | Couper** dans le menu principal (ou appuyez sur **Ctrl + X**).
- Créez un nouveau document (cliquez sur l'onglet **Fichier** et choisissez **Nouveau** ou appuyez sur **Ctrl + N**).
- Lorsque l'onglet du nouveau document s'ouvre, cliquez avec le bouton droit sur l'espace de travail et choisissez **Coller** dans son menu contextuel ou **Accueil | Presse-papiers | Coller** dans le menu principal (ou appuyez sur **Ctrl + V**).
- (facultatif) Supprimez la racine par défaut créée automatiquement par MindView dans le nouveau document.

## Détachement d'une branche

MindView vous permet de créer plusieurs mind maps dans la même vue en y insérant plusieurs racines, comme décrit à la rubrique "[Insertion d'une nouvelle racine](#)". Vous pouvez également créer une deuxième mind map en détachant une branche existante de votre mind map d'origine, soit dans le même document, soit dans un nouveau document. Cette opération peut être utile si vous vous apercevez qu'une de vos rubriques existantes (c'est-à-dire une de vos branches) n'appartient en fait pas au thème de votre mind map, ou si vous souhaitez considérer une branche particulière en tant que thème central d'une nouvelle mind map.



Cette procédure ne s'applique qu'aux vues Map standard, à savoir Mind Map, Organigramme et Gauche/Droite.

### Détachement d'une branche dans le même document

- Sélectionnez la branche que vous souhaitez détacher et choisissez **Détacher | Branche** dans son menu contextuel.

### Détachement d'une branche dans un nouveau document

- Sélectionnez la branche que vous souhaitez détacher et choisissez **Détacher | Branche et créer document** dans son menu contextuel.

Dans les deux cas, la branche sélectionnée accompagnée de toutes ses sous-branches, de ses éléments insérés et de ses objets attachés est convertie en nouvelle mind map.

## Attribution d'un mot de passe



MindView vous aide à protéger vos documents contre tout accès illicite en vous permettant de leur attribuer un mot de passe. Tout document protégé par mot de passe est également chiffré pour une sécurité accrue. Plus le mot de passe que vous spécifiez est long, plus le niveau de chiffrement est élevé.

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Informations | Mot de passe**.

La boîte de dialogue **Saisie du mot de passe** apparaît.

The image shows a dialog box titled "Saisie du mot de passe". It features a blue header bar with a question mark icon and a close button (X). Below the header, there are two text input fields. The first is labeled "Mot de passe :" and the second is labeled "Confirmation du mot de passe :". At the bottom of the dialog, there are two buttons: "OK" and "Annuler".

- Entrez le mot de passe dans le champ du haut.
- Cliquez ensuite sur le champ du bas et entrez à nouveau le mot de passe en guise de confirmation. Validez en cliquant sur OK.

MindView vous invitera dorénavant à entrer le mot de passe à chaque ouverture du document.

Vous pouvez changer de mot de passe en en tapant un autre dans cette boîte de dialogue.

Pour supprimer le mot de passe, laissez les deux champs vides et enregistrez le document.



*Veillez à ne pas égarer votre mot de passe ! Il est absolument impossible d'ouvrir un document MindView protégé par mot de passe sans spécifier le mot de passe correct.*

## Suivi des modifications



MindView vous permet d'assurer le suivi de toutes les modifications apportées à votre document, soit par vous-même, soit par toute autre personne y ayant accès. Cette fonction est particulièrement utile lorsque vous élaborez un document en équipe avec d'autres collègues ou travaillez en ligne sur un document hébergé sur serveur, dans la mesure où elle vous permet de passer en revue tous les changements effectués par les autres collaborateurs.

- Pour activer le suivi des modifications, choisissez **Révision | Modifications | Suivi des modifications**.
- (facultatif) Cliquez sur la flèche située au bas du menu "Suivi des modifications" et choisissez **Afficher modifications** pour ouvrir le panneau **Modifications**.

Tous les changements significatifs apportés à votre document seront maintenant répertoriés dans ce panneau.

Modifications			
	Date	Description	Utilisateur
	27/04/2019 18:26:09	Insérer branche	Genevieve
	27/04/2019 18:26:23	Insérer branche	Genevieve
	27/04/2019 18:26:36	Insérer lien entre branches	Genevieve
	27/04/2019 18:27:08	Créer note	Genevieve
	27/04/2019 18:27:24	Convertir image en image intégrée	Genevieve

Pour visualiser sur la mind map la branche ou l'élément concerné par un changement donné du panneau Modifications, cliquez sur la ligne en question du panneau. Vous pouvez également faire appel aux icônes **Suivante** et **Précédente** pour passer d'une modification à l'autre.

Par défaut, le descriptif des modifications vient s'ajouter au bas de la liste dans le panneau Modifications. Libre à vous toutefois d'inverser l'ordre de la liste en cliquant sur la flèche située en regard de l'en-tête Date, ou de trier la liste en ordre de descriptif ou d'utilisateur.

Tant que la fonction de suivi des modifications reste activée, tout changement apporté au document par qui que ce soit y est répertorié, même si le document est fermé, puis ré-ouvert à une date ultérieure par le même utilisateur ou par une autre personne. Pour désactiver le suivi des modifications, cliquez à nouveau sur Révision | Suivi des modifications.

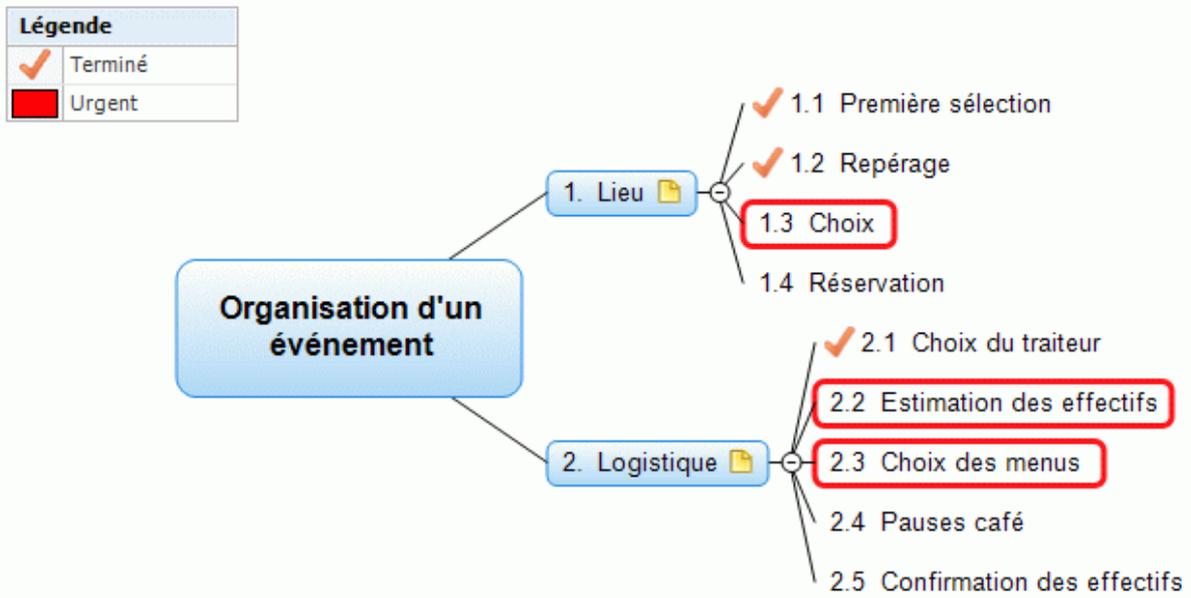
Pour supprimer le contenu de la liste de modifications, cliquez sur la flèche située au bas du menu "Suivi des modifications" et choisissez **Supprimer historique**.

## Utilisation des légendes



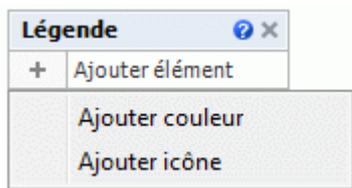
L'ajout d'une légende à votre mind map peut rendre celle-ci beaucoup plus facile à lire et à interpréter. Libre à vous par exemple d'appliquer une couleur particulière à certaines des branches de la mind map, puis d'indiquer la signification de cette couleur dans la légende.

Dans l'exemple ci-dessous répertoriant les tâches à considérer lors de l'organisation d'un événement, les tâches achevées ont été identifiées par une coche, et les tâches à accomplir de toute urgence ont été mises en valeur par un contour rouge.



### Ajout d'un élément de légende

- Choisissez **Affichage | Navigation | Légende** pour afficher la fenêtre **Légende**.
- Amenez le pointeur de la souris sur la fenêtre **Légende**.
- Cliquez sur **Ajouter élément**.



- Choisissez **Ajouter couleur** ou **Ajouter icône** selon que vous souhaitez définir votre élément de légende au moyen d'une couleur ou d'une icône.
- Choisissez la couleur ou l'icône requise dans la boîte de dialogue qui s'ouvre.
- Saisissez le libellé de votre choix.

Vous pouvez maintenant appliquer cette couleur ou insérer cette icône sur toutes les branches devant être identifiées par la légende.

### Application d'un élément de légende à une branche

Une fois que vous avez ajouté une couleur ou une icône à la fenêtre **Légende**, vous pouvez appliquer cette couleur ou insérer cette icône manuellement à l'aide du menu principal sur toutes les branches à identifier. Il est toutefois beaucoup plus commode d'effectuer cette opération à l'aide de la fenêtre **Légende**.

- Sélectionnez la ou les branches auxquelles vous souhaitez appliquer une couleur ou une icône définie dans la légende.
- Dans la fenêtre **Légende**, amenez le pointeur de la souris sur l'élément de légende (couleur ou icône) à appliquer.

- Cliquez sur l'icône de formatage  située à droite de l'élément pour l'appliquer aux branches sélectionnées.

Pour supprimer l'élément de légende d'une branche, contentez-vous de cliquer à nouveau sur l'icône de formatage. S'il s'agit d'une couleur, les branches reprennent la couleur d'arrière-plan du style appliqué à la mind map.

### Mise en valeur et filtrage d'une mind map au moyen de la légende

Il est parfois difficile de repérer les différentes branches des mind maps de grande taille, même si vous leur avez associé une couleur ou une icône répertoriées dans la légende. Pour vous faciliter la tâche, vous pouvez filtrer la mind map en fonction d'un élément de légende donné, pour mettre en valeur les branches contenant cet élément de légende au sein de la mind map, ou masquer toutes les autres branches.

- Dans la fenêtre Légende, amenez le pointeur de la souris sur l'élément de légende (couleur ou icône) à identifier dans la mind map.
- Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Cliquez sur l'icône de mise en valeur  située à droite de l'élément pour faire ressortir toutes les branches contenant cette couleur ou icône, tout en laissant les autres branches affichées.
  - Cliquez sur l'icône de filtre  pour filtrer la mind map de sorte que seules les branches contenant cette couleur ou icône restent affichées.

Pour rétablir l'affichage initial des branches, contentez-vous de cliquer à nouveau soit sur l'icône de mise en valeur, soit sur l'icône de filtre.



Consultez la rubrique "[Filtrage d'une mind map](#)" pour en savoir plus à ce sujet.

### Suppression d'un élément de légende

- Pour supprimer un élément de légende, contentez-vous de cliquer sur la croix  figurant à droite de son libellé dans la fenêtre Légende.

## Présentation d'une mind map



Le mode de présentation de MindView vous permet de présenter votre mind map à votre auditoire branche par branche en plein écran. Pour ce faire :

➤ Choisissez **Affichage | Fenêtre | Mode Présentation**.

Votre mind map s'affiche maintenant en mode plein écran, et une barre d'outils apparaît.

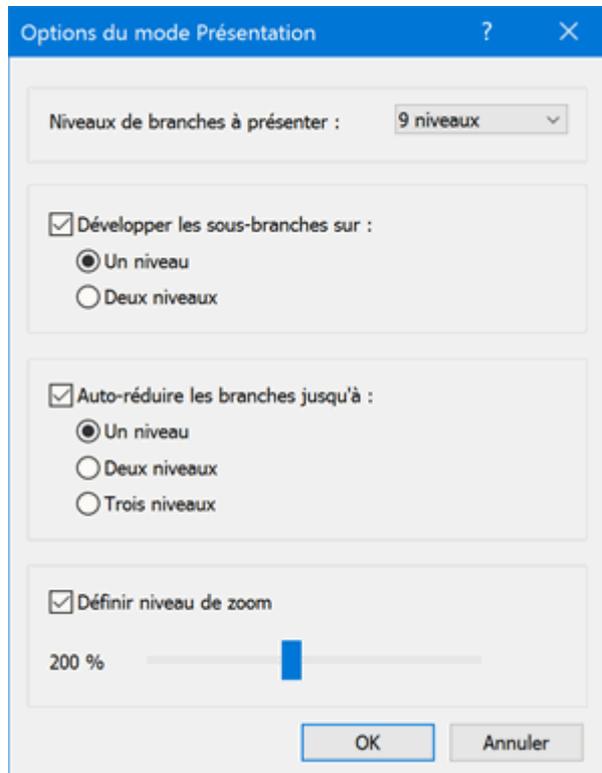


Les icônes qu'elle contient vous permettent d'effectuer les opérations suivantes :

- Un clic sur l'icône **Précédent**  vous permet de présenter votre mind map dans le sens opposé aux aiguilles d'une montre en affichant la branche précédant la branche actuelle dans la hiérarchie.
- Un clic sur l'icône **Suivant**  vous permet de présenter votre mind map dans le sens des aiguilles d'une montre en affichant la branche suivant la branche actuelle dans la hiérarchie.
- Un clic sur l'icône **Options**  vous permet de configurer le mode de présentation.
- Un clic sur l'icône **Quitter**  vous permet de revenir au mode d'affichage standard.

### Configuration du mode de présentation

Lorsque vous cliquez sur l'icône **Options** , la boîte de dialogue suivante apparaît.



**Niveaux de branches à présenter** : Ce champ vous permet de spécifier le nombre de niveaux de branches à présenter lorsque vous vous servez des icônes Suivant et Précédent. Par exemple, si vous choisissez ici de présenter deux niveaux de branches, un clic répété sur l'icône Suivant affichera tour à tour chacune des branches principales ainsi que chacune de leurs sous-branches, mais aucune des sous-sous-branches.

**Développer les sous-branches :** Ce champ vous permet de spécifier le nombre de sous-branches de la branche sélectionnée à présenter. Par exemple, si vous choisissez ici de développer les sous-branches sur deux niveaux, lorsque vous présentez une branche principale (et que par conséquent cette branche est sélectionnée), MindView développe automatiquement ses sous-branches (le premier niveau) et leurs sous-branches (le deuxième niveau), mais pas ses sous-sous-branches.

**Auto-réduire les branches :** Ce champ vous permet de spécifier le niveau de détail à présenter pour les branches *autres* que la branche sélectionnée, en d'autres termes le nombre de niveaux de branches devant rester visibles sur la mind map à tout moment. Par exemple, si vous choisissez ici d'auto-réduire les branches jusqu'à trois niveaux, MindView affichera toujours trois niveaux de branches pour toutes les branches autres que la branche sélectionnée (dont le comportement est régi par le paramètre "Développer les sous-branches" ci-dessus). Ainsi, lorsque vous passez en mode Présentation, MindView affiche automatiquement la racine, les branches principales et leurs premières sous-branches.

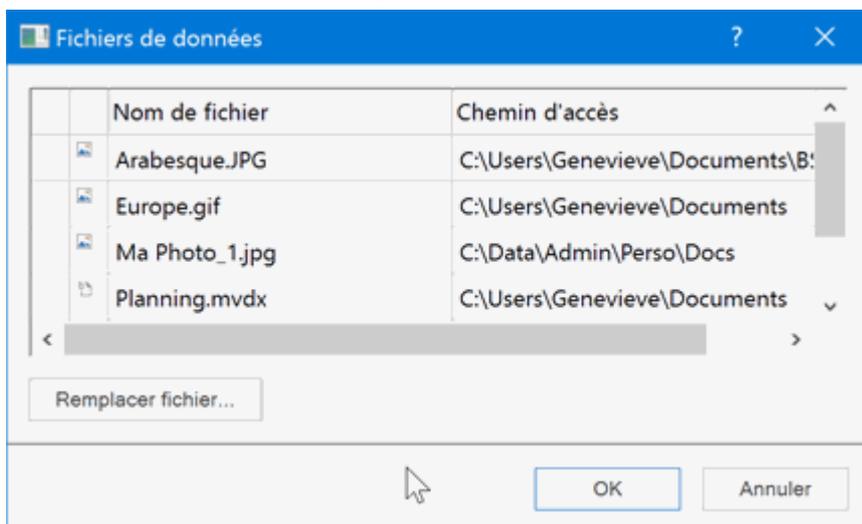
**Définir niveau de zoom :** Ce champ vous permet d'ajuster le niveau de zoom à utiliser lors de la présentation de la mind map. Si par exemple vous avez choisi de présenter tous les niveaux de sous-branches existants, le choix d'un faible niveau de zoom garantira que toutes les branches à présenter resteront visibles en permanence, sans que vous ayez besoin de faire défiler la mind map horizontalement ou verticalement.

## Vérification d'une mind map



Avant d'exporter votre mind map dans d'autres formats ou de l'envoyer à vos collègues, il peut être utile de vérifier la liste des fichiers que vous y avez inclus. Cette opération peut également vous aider à identifier des problèmes potentiels, comme celui qui peut se produire si l'un des fichiers que vous avez attachés à une branche ne se trouve plus dans le dossier que vous avez spécifié au moment du rattachement.

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Informations | Fichiers de données** pour ouvrir la boîte de dialogue suivante :



Cette boîte de dialogue est constituée de plusieurs colonnes :

- Une icône d'avertissement dans la première colonne dénote un problème particulier. Amenez le pointeur sur l'icône pour visualiser un descriptif du problème.
- La deuxième colonne contient des icônes qui représentent le type des fichiers de données répertoriés : image intégrée, image flottante, fichier attaché et ainsi de suite.
- La troisième colonne répertorie les noms des fichiers.
- La quatrième colonne donne leurs chemins d'accès.
- Pour remplacer un fichier par un autre ou pour indiquer un autre emplacement, sélectionnez le fichier dans la liste et cliquez sur **Remplacer fichier**. Vous pouvez également double-cliquer sur le nom du fichier pour parcourir vos dossiers à la recherche d'un nouveau fichier ou d'un nouvel emplacement.

## Empaquetage d'une mind map



La fonction Empaqueter vous permet de distribuer très aisément votre mind map à d'autres utilisateurs.

En quelques clics de souris, vous pouvez créer une version intégrée complète de votre mind map, prête à être envoyée via la messagerie, partagée sur le réseau ou distribuée sur DVD ou CD-ROM.

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Informations | Empaqueter**.

Dès que vous cliquez sur OK dans la boîte de dialogue qui apparaît, MindView incorpore tous les fichiers externes attachés à la mind map (images flottantes, images intégrées, objets attachés et ainsi de suite) au sein du fichier .mvdX.

Une fois la mind map empaquetée, vous pouvez continuer à y travailler de la manière habituelle. Tout fichier attaché que vous activez à partir de la mind map s'ouvre dans l'application externe qui lui est propre, vous permettant de le modifier à votre guise. Lorsque vous fermez l'application externe, toutes les modifications effectuées sur le fichier attaché sont sauvegardées dans la version du fichier intégrée au fichier .mvdX.

### Remarques :

- Tous les fichiers que vous ajoutez à une mind map après l'avoir empaquetée (images flottantes, images intégrées, objets attachés et ainsi de suite) sont automatiquement incorporés au fichier .mvdX.
- Si vous avez fait appel à la commande "Dossiers additionnels" pour spécifier une liste de dossiers à inclure lorsque vous exportez la mind map au format HTML ou l'empaquetez, tous les fichiers contenus dans ces dossiers sont également incorporés au fichier .mvdX lors de l'empaquetage de la mind map. Consultez la rubrique "[Dossiers additionnels](#)" pour en savoir plus sur cette commande.
- Si la vue contient plusieurs mind maps (c'est-à-dire plusieurs racines), toutes ces racines sont incorporées au fichier .mvdX.
- Lorsque vous ouvrez une mind map empaquetée, MindView commence par vérifier la date de tous les fichiers attachés qui y sont incorporés. Si la version d'origine d'un ou plusieurs de ces fichiers a été modifiée depuis l'empaquetage de la mind map, ce qui signifie que la version incorporée à la mind map est plus ancienne, MindView affiche un message énumérant ces fichiers et vous donnant la possibilité de mettre à jour la mind map afin qu'elle contienne la dernière version.

## Dépaquetage d'une mind map



Bien que vous puissiez travailler normalement dans une mind map empaquetée, vous avez également la possibilité de la dépaqueter. Cette opération peut être utile si vous souhaitez extraire certains des fichiers qui y ont été attachés, ou simplement pour réduire la taille du fichier .mvdX.

Pour ce faire :

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Informations | Dépaqueter**.
- Choisissez le dossier dans lequel placer tous les fichiers incorporés à la mind map.



Si vous avez utilisé la commande "Dossiers additionnels" avant d'empaqueter la mind map (voir ci-dessus) pour spécifier une liste de dossiers à inclure, ces dossiers additionnels sont créés dans le dossier cible lors du dépaquetage de la mind map et les fichiers externes correspondant y sont automatiquement placés.

## Intégration de mind maps multiples dans une mind map globale

Vous pouvez aisément consolider plusieurs mind maps empaquetées de manière à créer une mind map globale :

- Ouvrez votre mind map globale dans MindView.

- Ouvrez chaque mind map empaquetée tour à tour. Chacune d'entre elles s'ouvre dans un onglet distinct dans la fenêtre MindView.
  - Intégrez chaque mind map empaquetée dans votre mind map centrale en copiant sa racine (Ctrl +C) et en la collant dans la branche appropriée de votre mind map centrale. Consultez la rubrique "[Déplacement d'une branche](#)" pour en savoir plus sur les opérations de copier/coller de branches.
-  Lorsque vous effectuez cette opération, veillez à ne pas fermer les mind maps empaquetées avant d'avoir sauvegardé la mind map globale.

## Envoi d'une mind map



Cette fonction vous permet d'envoyer très aisément votre mind map à vos collègues via la messagerie.

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Partager | Envoyer**.

Un message s'affiche, vous invitant à emballer la mind map en un fichier unique avant de l'envoyer :

- Choisissez **Oui** si vous souhaitez incorporer tous les fichiers externes que vous avez attachés à la mind map (images flottantes, images intégrées, objets attachés et ainsi de suite) dans le fichier .mvdX.

Pour en savoir plus sur la procédure d'emballage, consultez la rubrique "[Emballage de la mind map](#)".

- Choisissez **Non** si vous souhaitez envoyer uniquement le fichier .mvdX, sans y inclure les fichiers attachés.

MindView crée un message dans votre logiciel de messagerie et y inclut la mind map en tant que pièce jointe, ainsi qu'un lien vers un lecteur MindView gratuit au cas où les destinataires de votre message ne disposent pas de MindView. Tout ce qu'il vous reste à faire est d'indiquer le nom des destinataires et l'objet du message dans les champs prévus à cet effet, puis d'envoyer le message.

## Publication d'une mind map



Si vous disposez d'un compte sur l'espace de travail en ligne MatchWare Shared Workspace, vous pouvez publier vos mind maps dans la bibliothèque de mind maps en ligne de MatchWare.

Lorsque vous publiez une mind map, toutes les personnes ayant accès à la bibliothèque peuvent la visualiser et la télécharger sur leur propre ordinateur. Vous pouvez également partager la mind map publiée avec d'autres utilisateurs via la messagerie et les réseaux sociaux.

Pour créer un compte sur MatchWare Shared Workspace, rendez-vous sur le site <https://www.sharedworkspace.com>.



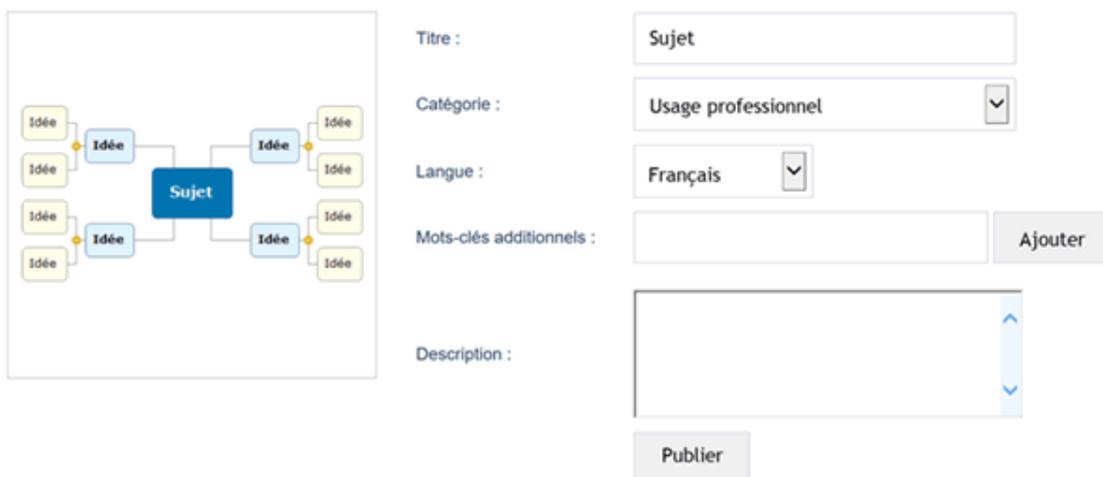
Etant donné que les mind maps publiques sont accessibles à tous sans restriction, veillez à ne pas publier de mind maps contenant des informations sensibles ou confidentielles. Pour en savoir plus sur les règles régissant l'utilisation de mind maps publiques, reportez-vous à la rubrique "[Accord de licence MatchWare](#)". Notez aussi que bien que vous puissiez annuler la publication d'une mind map, la supprimant ainsi de la bibliothèque de mind maps en ligne, cette suppression n'empêche toutefois pas les personnes ayant déjà téléchargé la mind map à partir de la bibliothèque de continuer à l'utiliser.

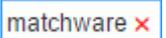


Si vous publiez une mind map qui a déjà été publiée, un message s'affiche pour vous avertir que la mind map publique existante sera remplacée par la nouvelle mind map.

### Publication

- Connectez-vous au compte MatchWare Shared Workspace que vous souhaitez utiliser pour publier la mind map. Pour en savoir plus à ce sujet, consultez la rubrique "[Gestion des espaces de travail en ligne](#)".
- Choisissez **Fichier | Partager | Publier** .



- (facultatif) Modifiez le titre de la mind map.
  -  Veillez à donner un titre pertinent à votre mind map pour faciliter son repérage par les utilisateurs de la bibliothèque.
- Choisissez une catégorie.
- (facultatif) Indiquez la langue à associer à votre mind map.
- (facultatif) Fournissez une description.
- (facultatif) Associez des mots-clés à la mind map en tapant chaque mot-clé (20 caractères maximum) dans le champ **Mots-clés additionnels** puis en cliquant sur **Ajouter**. Une fois un mot-clé inséré, vous pouvez le supprimer en cliquant sur la croix rouge en regard de son libellé .



Les champs **Catégorie**, **Langue** et **Mots-clés** sont utiles pour permettre aux utilisateurs de la bibliothèque d'effectuer des recherches et de localiser les mind maps répondant à leurs

besoins. Le contenu du champ **Description** s'affiche en dessous de la mind map dans la bibliothèque.

- Cliquez sur **Publier**.

Une fois la mind map publiée, vous pouvez la visualiser immédiatement en cliquant sur l'URL affichée ou en cliquant sur le bouton **Ouvrir**.

Vous pouvez également vous servir du bouton **Copier** pour copier l'URL et l'envoyer à d'autres personnes via la messagerie ou les réseaux sociaux.

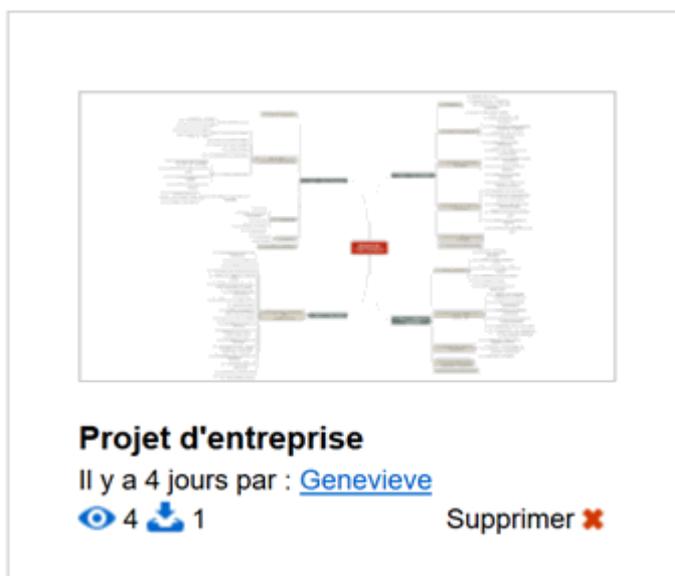
URL : <https://www.matchware.com/exemples/mind-map/sujet/772>

**Copier** **Ouvrir**

## Retrait de la publication

Lorsque vous supprimez une mind map publiée de la bibliothèque de mind maps en ligne de MatchWare, elle n'est plus accessible aux utilisateurs de la bibliothèque.

- Rendez-vous sur <https://www.matchware.com/fr/exemples>, et connectez-vous à l'aide de vos identifiants MatchWare Shared Workspace.
- Localisez la mind map que vous souhaitez retirer de la publication.



- Cliquez sur l'icône de suppression **X**.



Vous ne pouvez retirer de la publication que les mind maps que vous avez publiées vous-même.

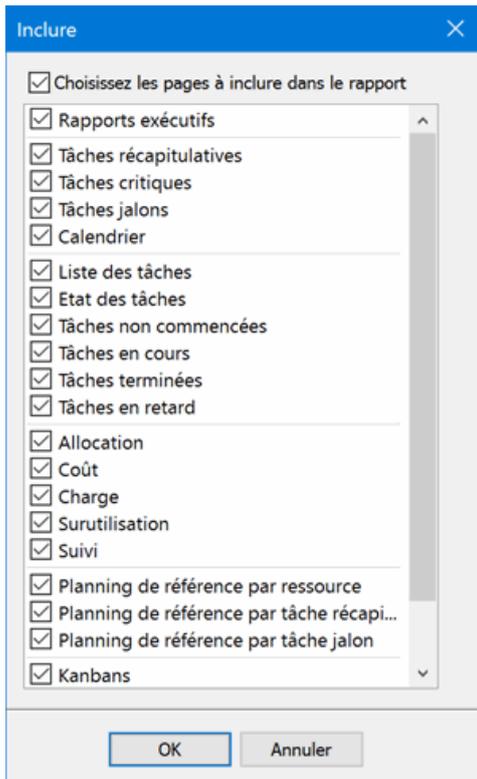
## Création de rapports de projet



Lorsque vous travaillez sur des documents de type "Gestion de projet", vous pouvez créer toute une série de rapports à partir des données de votre projet, tels Rapports exécutifs, Etat des tâches, Allocation des ressources et ainsi de suite.

Pour ce faire, vous pouvez soit :

- Choisir **Fichier | Exporter | Rapports de projet**.
  - (vue Gantt seulement) Choisir **Outils Gantt | Project | Rapports de projet**.
- Choisissez un dossier et un nom de fichier dans la boîte de dialogue qui s'ouvre.
- (facultatif) Cliquez sur **Options** et sélectionnez les pages à inclure dans le rapport. Par défaut, toutes les pages sont incluses.



Le fichier contenant les rapports s'ouvre dans votre navigateur Internet.

- Parcourez les options du panneau de gauche pour afficher le rapport correspondant dans le panneau de droite.

## Rapports exécutifs

Vue d'ensemble

Tâches

Liste des tâches

Etat des tâches

Tâches non commencées

Tâches en cours

Tâches terminées

Tâches en retard

## Ressources

Allocation

Coût

Charge

Surutilisation

Suivi

Agile [Kanbans]

Options

## Ressources

Allocation					
ID	Nom de tâche	Durée	Début	Fin	Progression (%)
<b>Déménagement d'entreprise</b>					
- Chef de projet					
6	1.4 Calendrier	5 jours	11/01/2019	17/01/2019	25%
- Direction					
3	1.1 Cahier des charges	3 jours	08/01/2019	10/01/2019	0%
4	1.2 Responsabilités	1 jour	11/01/2019	11/01/2019	0%
5	1.3 Budget	5 jours	11/01/2019	17/01/2019	100%
9	2.2 Repérage des sites possibles	15 jours	22/01/2019	11/02/2019	75%
10	2.3 Sélection	1 jour	12/02/2019	12/02/2019	0%
13	2.6 Annonce au personnel	1 jour	27/02/2019	27/02/2019	0%
45	7.1 Communication des détails au personnel	1 jour	01/05/2019	01/05/2019	0%
- Responsable financier					
5	1.3 Budget	5 jours	11/01/2019	17/01/2019	100%
• Responsable informatique					
• Ventes et Marketing					

La plupart de ces rapports sont interactifs, vous permettant de naviguer de l'un à l'autre. Ainsi, un clic sur une tâche récapitulative répertoriée dans la partie supérieure du rapport provoque l'affichage de ses sous-tâches dans la partie inférieure. De même, il vous suffit de cliquer sur une ID de tâche dans l'un des rapports pour ouvrir la liste des tâches, la tâche sélectionnée étant mise en valeur.

Libre à vous de faire appel au bouton Précédent de votre navigateur pour revenir au dernier rapport consulté.

La plupart des rapports ne posent aucun problème d'interprétation. Les notes suivantes peuvent toutefois être utiles :

- Le rapport **Tâches en retard** part du principe que vous avez renseigné le champ Progression de chacune des tâches et que ce champ reflète effectivement l'état actuel de la tâche. Pour en savoir plus sur le niveau de progression des tâches, reportez-vous à la rubrique "[Optimisation d'un projet](#)".  
Une tâche est considérée comme terminée si son champ Progression a une valeur de 100 %. Dans le cas contraire, il s'agit d'une tâche en cours. Si sa barre de progression n'atteint pas la date du jour, elle est considérée comme étant en retard du nombre de jours compris entre la fin de sa barre de progression et la date du jour. Une tâche en cours est aussi considérée comme en retard si elle dispose d'une échéance antérieure à la date du jour.
- Le rapport **Journées multi-tâches** répertorie toutes les ressources ayant plus d'une tâche à accomplir durant une même période d'un jour ou plus. Pour chaque jour de la période, le rapport indique le détail des tâches allouées à la ressource.
- Les rapports **Charge des ressources** et **Suivi des ressources** indiquent, pour chaque ressource, le nombre d'heures requises pour effectuer les tâches allouées, le nombre d'heures disponibles d'après le calendrier du projet et les calendriers des ressources, et la différence entre ces deux valeurs. L'**index de charge** représenté dans la partie supérieure du rapport donne une indication de l'excès de charge lorsque le nombre d'heures disponibles est inférieur au nombre d'heures requises. Le rapport Suivi indique aussi le nombre de tâches en retard.
- Les rapports placés sous l'en-tête **Planning de référence** illustrent la progression du projet par rapport au planning de référence choisi (le cas échéant). Avant de créer les rapports de projet, veillez donc à sélectionner le planning de référence que vous souhaitez utiliser comme point de comparaison. Pour en savoir plus à ce sujet, reportez-vous à la rubrique "[Optimisation d'un projet](#)" du chapitre "Vue Gantt".

- Si vous utilisez la méthode de gestion de projet Agile et avez associé des icônes de la palette Sprints du panneau Icônes aux tâches de votre projet, le rapport **Agile (Kanbans)** vous permet d'obtenir un tableau Kanban pour chaque itération (sprint) de votre projet. Les tâches de chaque itération sont répertoriées dans le tableau suivant leur niveau de progression (non commencée, en cours ou terminée). Cliquez sur les icônes Sprint situés en haut du rapport pour afficher les tâches associées à chaque itération tour à tour.

### Kanbans

 Sprint 1
  Sprint 2
  Sprint 3

#### Sprint 1

Non commencé		En cours		Terminé	
Nom de tâche	Progression	Nom de tâche	Progression	Nom de tâche	Progression
		2.1 Bilan sur la 1ère question	75%		

Pour en savoir plus sur l'utilisation des icônes Agile, consultez la rubrique "[Insertion d'icônes](#)".

## Utilisation du panneau Images

 Le panneau **Images** propose une vaste collection d'images de grande qualité regroupées en diverses catégories et thèmes.

Outre les catégories concernant le domaine professionnel, le panneau Images renferme un grand nombre d'images adaptées aux différents aspects du programme d'enseignement, conçues tout particulièrement pour accompagner aussi bien les modèles pédagogiques livrés avec MindView que vos propres mind maps.

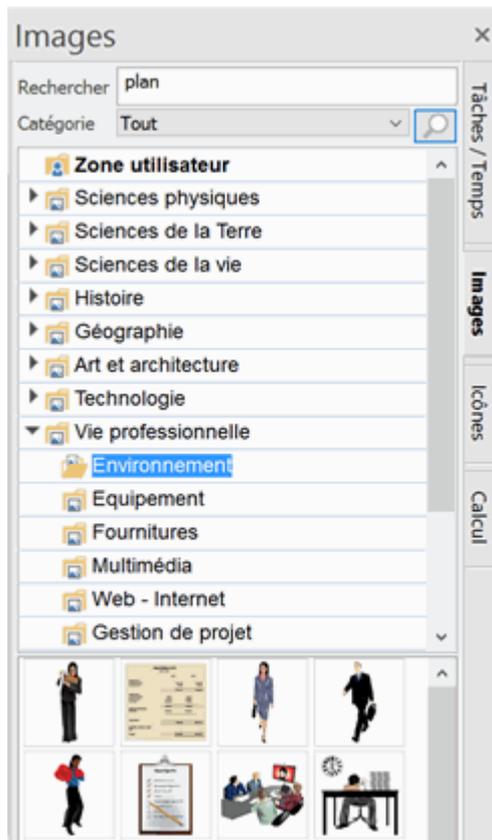
Tous les éléments figurant dans le panneau Images peuvent être librement inclus dans vos mind maps.

Vous avez également la possibilité d'enregistrer vos propres éléments dans le panneau Images, afin de les réutiliser par la suite en les faisant glisser dans vos mind maps à partir du panneau.

Enfin, le panneau Images vous permet de connecter une ou plusieurs catégories de votre Zone utilisateur à des dossiers de votre disque dur ou à des dossiers partagés de votre réseau afin d'examiner et d'en utiliser le contenu. Cette fonctionnalité s'avère particulièrement utile si vous faites partie d'un groupe d'utilisateurs souhaitant accéder aux mêmes éléments d'un dossier partagé sur le réseau.

Libre à vous par exemple de connecter une catégorie de votre Zone utilisateur à un dossier contenant différents types d'éléments, tels vidéos, sons ou fichiers Flash, que vous pourrez ensuite faire glisser sur vos branches en tant qu'objets attachés.

- Cliquez sur l'onglet **Images** situé à droite de l'espace de travail ou choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux**, puis sélectionnez **Images** dans le menu déroulant pour ouvrir le panneau.



*Vous pouvez redimensionner le panneau Images en plaçant le pointeur de la souris sur l'un de ses bords jusqu'à ce qu'il prenne la forme d'une double flèche, puis en faisant glisser la souris dans la direction voulue.*

## Vue d'ensemble du panneau Images

Les éléments du panneau Images sont regroupés en catégories logiques. Outre les catégories telles "Art et architecture" ou "Vie professionnelle", qui contiennent des images organisées en thèmes secondaires, le panneau Images inclut les catégories suivantes :

- **Zone utilisateur** : Cette zone est réservée à votre usage personnel. Vous pouvez y ajouter ou y faire glisser des éléments, créer autant de catégories que vous le désirez et même connecter une ou plusieurs de ses catégories à des dossiers de votre disque dur ou de votre réseau. Reportez-vous au paragraphe "[Ajout d'éléments au panneau Images](#)" ci-dessous pour plus d'information.
- **Favoris** : Placez dans cette catégorie tout élément que vous souhaitez pouvoir retrouver rapidement.
- **Récents** : Lorsque vous ajoutez un élément du panneau Images à votre mind map, cet élément est automatiquement copié dans la catégorie Récents. Vous pouvez donc retrouver très facilement tous les éléments utilisés récemment au cas où vous souhaiteriez à nouveau vous en servir.
- **Résultats** : Cette catégorie apparaît uniquement lorsque vous effectuez une recherche au sein du panneau Images. Elle répertorie tous les éléments du panneau Images qui correspondent à vos critères de recherche.

## Examen du contenu du panneau Images

- Pour examiner le contenu d'une catégorie, sélectionnez-la en cliquant dessus ou en vous servant des touches Haut et Bas du clavier.

Une petite flèche vers la droite en regard du nom d'une catégorie indique que cette catégorie contient des sous-catégories.

- Cliquez sur cette flèche ou appuyez sur la touche Droite du clavier pour afficher la liste des sous-catégories.



Vous pouvez de nouveau réduire cette catégorie en cliquant sur sa flèche ou en appuyant sur la touche Gauche du clavier.

- Pour examiner de plus près un élément particulier, amenez-y le pointeur.

Vous obtenez alors un agrandissement de l'élément ainsi que certaines informations pertinentes, telles le nom de l'élément et sa taille.



- Pour insérer un élément du panneau Images dans votre mind map, faites-le glisser à partir du panneau.

## Utilisation de la catégorie Favoris

Si vous avez souvent recours aux mêmes éléments, il peut être utile de les placer dans la catégorie Favoris afin de pouvoir les retrouver plus rapidement. Deux méthodes s'offrent à vous :

- Cliquez avec le bouton droit sur l'élément et choisissez **Ajouter aux favoris** dans son menu contextuel.
- Faites glisser l'élément à partir de la catégorie du panneau Images où il se trouve vers la catégorie Favoris.

L'élément est maintenant copié dans la catégorie Favoris. Pour l'en supprimer, il vous suffit de cliquer à nouveau sur son nom avec le bouton droit et de choisir **Supprimer des favoris** dans son menu contextuel.

## Recherche d'éléments dans le panneau Images

Si vous avez besoin d'une image pour illustrer un thème précis (par exemple l'Europe), vous pouvez effectuer une recherche portant sur la totalité du panneau Images :

- Entrez un mot dans le champ **Rechercher**. Imaginons par exemple que vous travaillez sur une mind map illustrant divers pays et que vous voulez insérer le drapeau de chaque pays sur la branche correspondante. Commencez à taper le mot "drapeaux". Dès que vous entrez le troisième caractère (c'est-à-dire la lettre "a"), des images de drapeaux apparaissent dans la catégorie **Résultats** du panneau Images.
- (facultatif) Si vous souhaitez restreindre la recherche à une catégorie particulière, sélectionnez celle-ci dans le champ **Catégorie** et cliquez sur l'icône **Recherche**  pour lancer la recherche.
- Faites défiler le contenu de la catégorie **Résultats** jusqu'à ce que vous trouviez le drapeau que vous recherchez.



Lorsque vous lancez une recherche, l'icône Recherche prend brièvement l'aspect "Recherche en cours" . Vous pouvez interrompre la recherche à tout moment en cliquant sur cette icône.

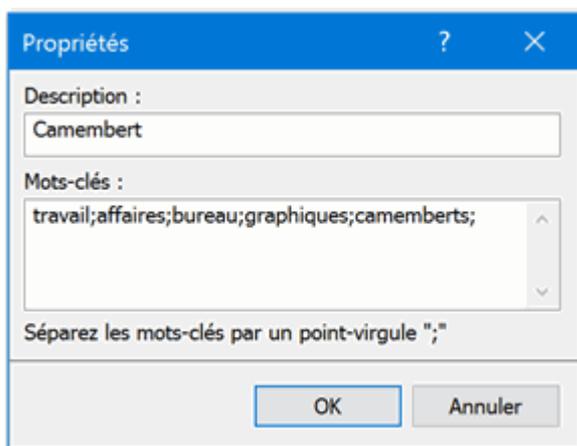
Les recherches au sein du panneau Images s'effectuent sur la base de mots-clés. De nombreux mots-clés ont été associés aux éléments du panneau Images pour vous aider à trouver rapidement ce que vous cherchez. A titre d'exemple, voici quelques-uns des mots-clés que vous pouvez taper pour obtenir des images sur les thèmes correspondants :

personnes, hommes, femmes, enfants, bâtiments, symboles, pays, cartes, animaux, plantes, informatique, transport, bateaux, etc.

Dès que vous tapez les premiers caractères d'un mot ou un mot entier dans le champ Recherche, MindView passe en revue tous les mots-clés associés aux éléments du panneau Images. Tous les éléments dont un (ou plusieurs) mot-clé contient les caractères que vous avez saisis sont affichés dans la catégorie Résultats.

Vous pouvez prendre connaissance des mots-clés associés à un élément donné et même ajouter vos propres mots-clés comme suit :

- Cliquez avec le bouton droit sur l'élément dans la zone d'affichage du panneau Images.
- Choisissez la commande **Propriétés** dans le menu contextuel qui apparaît.  
La boîte de dialogue **Propriétés** s'affiche.



- Tapez les nouveaux mots-clés à associer à l'élément en prenant soin de les séparer par des points-virgules.



La boîte de dialogue Propriétés vous permet aussi de modifier et de supprimer les mots-clés existants ou de modifier la description qui apparaît lorsque vous visualisez un agrandissement de l'élément.

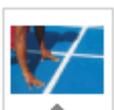
## Ajout d'éléments au panneau Images

Vous pouvez vous servir du panneau Images pour y conserver vos propres éléments en vue d'un usage futur, en les plaçant soit dans une catégorie existante, soit dans la Zone utilisateur. Vous avez également tout loisir de créer vos propres catégories dans la Zone utilisateur, de les renommer ou de les supprimer.

- Tout élément ajouté à l'une des catégories existantes du panneau Images est identifié par une petite icône de raccourci, indiquant que le panneau Images ne conserve qu'un lien vers l'élément et non une réelle copie de l'élément.



- Tout élément ajouté à l'une des catégories de la Zone utilisateur est identifié par une petite flèche grise pointant vers le haut.



Plusieurs méthodes s'offrent à vous pour ajouter un élément au panneau Images.

- Sélectionnez la catégorie dans laquelle vous voulez ajouter l'élément.
- Cliquez avec le bouton droit sur la catégorie et choisissez **Ajouter élément** dans son menu contextuel.
- Choisissez l'élément requis dans la boîte de dialogue Ouvrir.

Vous pouvez également ajouter des éléments au panneau Images en les faisant glisser à partir de Windows Explorer ou du bureau Windows.

## Modification du nom d'un élément

Vous pouvez donner des noms pertinents à tous les éléments que vous ajoutez au panneau Images ou renommer les éléments existants comme suit :

- Cliquez avec le bouton droit sur l'élément que vous souhaitez renommer et choisissez **Propriétés** dans son menu contextuel.
- Tapez une nouvelle description pour l'élément.

La nouvelle description apparaîtra lorsque vous visualiserez un agrandissement de l'élément.

## Suppression d'un élément

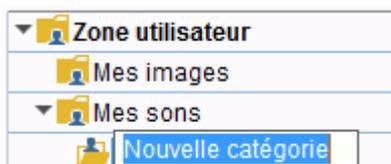
Vous pouvez supprimer tout élément que vous avez ajouté au panneau Images comme suit :

- Cliquez avec le bouton droit sur l'élément et choisissez **Supprimer** dans son menu contextuel ou sélectionnez-le et appuyez sur la touche **Suppr.**

## Création d'une catégorie dans la Zone utilisateur

Libre à vous de créer vos propres catégories dans la Zone utilisateur comme suit :

- Cliquez avec le bouton droit sur la Zone utilisateur ou sur la catégorie de la Zone utilisateur dans laquelle vous souhaitez créer une sous-catégorie.
- Choisissez **Créer catégorie** dans le menu contextuel.
- Tapez le nom de la nouvelle catégorie dans le champ qui apparaît.



Vous pouvez également renommer ou supprimer toute catégorie de la Zone utilisateur en cliquant sur son nom avec le bouton droit et en choisissant respectivement **Renommer catégorie** ou **Supprimer catégorie** dans le menu contextuel.

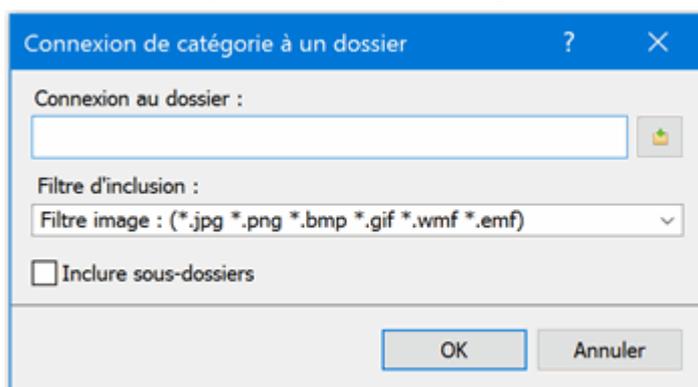
## Connexion d'une catégorie de la Zone utilisateur à un dossier externe

MindView vous permet de connecter une ou plusieurs des catégories de votre Zone utilisateur à des dossiers de votre disque dur ou à des dossiers partagés du réseau. Cette fonctionnalité s'avère particulièrement utile si vous faites partie d'un groupe d'utilisateurs souhaitant accéder aux mêmes éléments d'un dossier partagé.

Libre à vous par exemple de connecter une catégorie de votre Zone utilisateur à un dossier contenant différents types d'éléments, tels vidéos, sons ou fichiers Flash, que vous pourrez ensuite faire glisser sur vos branches en tant qu'objets attachés.

- Cliquez avec le bouton droit sur la Zone utilisateur ou sur l'une de ses catégories.
- Choisissez **Connexion à dossier** dans le menu contextuel.

La boîte de dialogue **Connexion de catégorie à un dossier** apparaît.



- Tapez le chemin d'accès au dossier auquel vous souhaitez connecter la catégorie ou servez-vous du bouton Parcourir  pour le localiser.
- Choisissez le filtre requis.  
Notez que vous pouvez également spécifier votre propre filtre, par exemple \*.bmp;\*.jpg (en séparant les formats par un point-virgule) si vous ne souhaitez voir que les fichiers image dotés de ces formats ou \*.\* pour voir tous les fichiers situés dans le dossier connecté.
- (facultatif) Cochez la case **Inclure sous-dossiers** si vous souhaitez aussi voir le contenu de tous les sous-dossiers du dossier connecté.

Une nouvelle catégorie apparaît dans la Zone utilisateur. Elle présente tous les fichiers du dossier connecté correspondant au filtre spécifié. La nouvelle catégorie porte le même nom que le dossier

auquel vous l'avez connectée. Elle est identifiée par une icône spéciale indiquant qu'il s'agit d'une catégorie connectée.

### Mes fichiers

Si le contenu du dossier connecté est susceptible de changer durant votre travail avec le panneau Images, par exemple s'il s'agit d'un dossier partagé de réseau auquel d'autres utilisateurs ont accès, vous pouvez actualiser la catégorie connectée pour vous assurer que vous visualisez bien les fichiers les plus récents.

- Cliquez avec le bouton droit sur la catégorie connectée et choisissez **Actualiser** dans son menu contextuel.

Notez que vous pouvez également actualiser n'importe lequel des sous-dossiers de la catégorie connectée.



*Si le dossier connecté est particulièrement volumineux, son actualisation peut prendre un certain temps. Vous pouvez l'interrompre en cliquant avec le bouton droit sur la catégorie connectée et en choisissant "Arrêter actualisation" dans son menu contextuel.*

Enfin vous avez tout loisir de modifier le filtre utilisé pour afficher le contenu ou même de remplacer la connexion en connectant la catégorie à un autre dossier comme suit :

- Cliquez avec le bouton droit sur la catégorie connectée et choisissez **Modifier** dans son menu contextuel.
- Choisissez un chemin d'accès différent et/ou un filtre différent dans la boîte de dialogue "Connexion de catégorie à un dossier" comme indiqué ci-dessus.

Vous pouvez déconnecter une catégorie connectée à tout moment comme suit :

- Cliquez avec le bouton droit sur la catégorie connectée et choisissez **Déconnecter** dans son menu contextuel.



La déconnexion d'une catégorie connectée entraîne la suppression du lien entre votre Zone utilisateur et le dossier auquel vous l'avez connectée, mais n'affecte aucunement ni le dossier externe, ni son contenu.

## Réinitialisation du panneau Images

Vous pouvez rétablir le contenu d'origine du panneau Images à tout moment comme suit :

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Options**.
- Ouvrez le panneau **Préférences**.
- Faites passer l'option **Réinitialiser panneau Images** de Non à Oui.
- Cliquez sur OK.

Cette opération n'affecte aucunement votre Zone utilisateur, mais supprime tous les éléments que vous pourriez avoir ajoutés à toute autre catégorie existante du panneau Images.

## Utilisation de la boîte de dialogue Propriétés

☰ La boîte de dialogue **Propriétés** affiche toujours les propriétés de l'élément de la mind map sélectionné à l'instant donné : racine, branche, annotation etc. Si aucun élément n'est sélectionné, la boîte de dialogue affiche les propriétés de la vue en cours.

Vous pouvez faire appel à cette boîte pour personnaliser ces éléments.



*Plutôt que d'appliquer des propriétés une par une pour rehausser l'aspect visuel d'une branche, il est normalement beaucoup plus rapide de faire appel à l'onglet **Format** qui s'affiche à l'extrémité droite du ruban lorsque la branche est sélectionnée. Les options de cet onglet vous permettent en effet de modifier non seulement la forme de la branche, mais également sa couleur et d'autres attributs en une seule étape. De même, l'onglet **Création** vous permet d'appliquer une mise en forme et un style global à la mind map dans son ensemble en une seule opération.*

### Remarques :

- Si la boîte de dialogue Propriétés n'est pas visible, choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux**, et sélectionnez **Propriétés** dans le menu déroulant pour l'ouvrir.
- Les propriétés mentionnées dans la section Référence de cette documentation ne sont pas nécessairement applicables à toutes les vues. La boîte de dialogue Propriétés n'affiche que les propriétés applicables à l'élément sélectionné dans la vue en cours.



*Vous pouvez redimensionner, ancrer ou désancrer la boîte de dialogue Propriétés selon vos besoins. Reportez-vous au paragraphe "[Utilisation des panneaux MindView](#)" de la rubrique "[Mise en place de l'espace de travail](#)" pour en savoir plus.*

La boîte de dialogue Propriétés illustrée ci-dessous présente les propriétés générales applicables à une branche. Pour afficher les propriétés applicables au libellé de la branche, vous cliqueriez sur son onglet Texte.

Veillez consulter la section Référence de cette documentation pour une description complète de toutes les propriétés disponibles pour les divers éléments de la mind map.

Propriétés	
Général	
Texte	Rédaction
Type remplissage	Dégradé
Couleur remplissage 1	
Couleur remplissage 2	
Mode remplissage	Horizontal
Couleur contour	
Epaisseur contour	1
Couleur ligne	
Epaisseur ligne	1.5
Bordure	<input checked="" type="checkbox"/>
Type remplissage bordure	Dégradé
Couleur remplissage bordure 1	
Couleur remplissage bordure 2	
Mode remplissage bordure	Horizontal
Couleur contour bordure	
Epaisseur contour bordure	1
Arrondi contour bordure	8
Style contour bordure	Solide
Exporter	<input checked="" type="checkbox"/>
Tâche active	<input checked="" type="checkbox"/>

Libre à vous d'appliquer la même modification à plusieurs éléments simultanément en sélectionnant d'abord tous ces éléments. Supposons par exemple que vous souhaitiez remplacer la couleur de trois des 10 branches de votre mind map. Il vous suffit pour ce faire de sélectionner les trois branches en question, puis de choisir la nouvelle couleur via la propriété "Couleur remplissage".

## Modification de propriétés dans la boîte de dialogue Propriétés

La procédure à suivre pour éditer une propriété dépend du type de cette propriété, comme décrit ci-dessous :

- **Propriété de type Libellé** : Tapez le nouveau nom ou éditez le nom existant dans le champ prévu à cet effet.
  - **Propriété de type Nombre** : Tapez la nouvelle valeur dans le champ prévu à cet effet.
  - **Case à cocher** : Cliquez sur la case pour cocher et sélectionner l'option, cliquez à nouveau pour la désélectionner.
  - **Chemin d'accès** : Tapez un nouveau nom de dossier et/ou nom de fichier, éditez les noms existants, ou cliquez sur le bouton Parcourir  situé sur le côté droit du champ d'entrée.
  - **Couleur** : Cliquez sur le petit rectangle et choisissez la nouvelle couleur dans la boîte de dialogue de couleurs de Windows. La partie supérieure de la boîte contient les couleurs prédéfinies. Pour définir votre propre couleur, cliquez sur la zone requise de la matrice des couleurs située sur le côté droit de la boîte, puis servez-vous du curseur placé à l'extrême droite pour ajuster les attributs de la couleur choisie. Libre à vous également de saisir les valeurs Rouge-Vert-Bleu (RVB) ainsi que les valeurs Teinte, Saturation et Luminosité manuellement. Le meilleur moyen d'expérimenter avec différentes couleurs consiste à maintenir le bouton de la souris enfoncé tout en parcourant la matrice des couleurs. Pour enregistrer une couleur en vue d'un usage futur, cliquez sur "Ajouter aux couleurs personnalisées".
- Une fois que vous avez effectué la modification requise, appuyez sur Entrée pour enregistrer la nouvelle propriété.



*Notez que vous pouvez également faire appel aux touches fléchées **Haut** et **Bas** pour passer d'une propriété à l'autre et appuyer sur **Entrée** pour commencer à modifier une propriété.*

## Utilisation du panneau Visualisation



Le panneau Visualisation vous donne un aperçu miniature de l'ensemble de votre document.

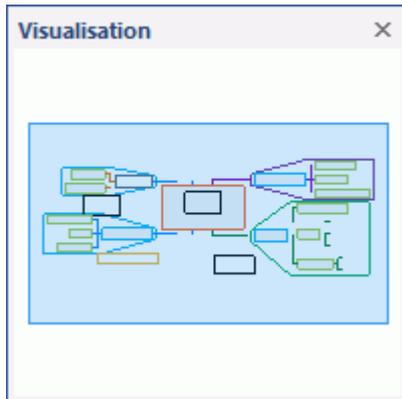
- Pour ouvrir le panneau Visualisation, choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux**, et sélectionnez **Visualisation** dans le menu déroulant.



Le panneau Visualisation n'est pas disponible dans les vues Plan et Gantt.



*Vous pouvez redimensionner, ancrer ou désancrer le panneau Visualisation selon vos besoins. Reportez-vous au paragraphe "[Utilisation des panneaux MindView](#)" de la rubrique "[Mise en place de l'espace de travail](#)" pour en savoir plus.*



Si votre mind map renferme un grand nombre de branches et de sous-branches, le panneau Visualisation peut s'avérer très utile pour atteindre toutes ses différentes parties.

- Déplacez le pointeur de la souris sur le rectangle gris contenu dans le panneau Visualisation jusqu'à ce qu'il prenne la forme d'une main.
- Faites-le glisser dans la direction de la mind map que vous souhaitez explorer et relâchez le bouton de la souris.

L'espace de travail affiche maintenant la partie de la mind map mise en évidence par le rectangle gris. Vous constaterez également que les ascenseurs des barres de défilement se déplacent automatiquement en fonction de la position du rectangle gris.



Vous pouvez obtenir le même résultat en faisant appel aux barres de défilement de l'espace de travail, mais l'avantage du panneau Visualisation est qu'il vous donne un aperçu complet de votre mind map.

## Utilisation de la liste des objets

 La liste des objets vous donne une vue d'ensemble complète des objets placés sur la branche sélectionnée à un instant donné. A partir de la liste des objets, vous pouvez également sélectionner un objet, l'activer, le supprimer ou afficher ses propriétés dans la boîte de dialogue Propriétés.



Pour ouvrir la liste des objets, choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux**, et sélectionnez **Objets** dans le menu déroulant.



*Vous pouvez redimensionner, ancrer ou désancrer la liste des objets selon vos besoins. Reportez-vous au paragraphe "[Utilisation des panneaux MindView](#)" de la rubrique "[Mise en place de l'espace de travail](#)" pour en savoir plus.*

### Manipulation des objets dans la liste

La liste des objets vous permet d'effectuer les opérations suivantes :

- Sélectionner un objet en cliquant sur son nom.  
Les propriétés affichées dans la boîte de dialogue **Propriétés** sont immédiatement remplacées par celle de l'objet sélectionné, vous donnant ainsi la possibilité de les modifier à partir de cette boîte de dialogue.
- Activer un objet en double-cliquant sur son nom ou en choisissant **Exécuter** dans son menu contextuel.
- Faire glisser un objet vers le haut ou vers le bas de la liste. Cette opération n'est utile que si vous avez l'intention d'exporter votre document et souhaitez qu'ils soient exportés dans un ordre particulier. En effet, l'ordre dans lequel les objets sont répertoriés dans la liste des objets dicte l'ordre dans lequel ils sont exportés.
- Supprimer un objet en choisissant **Supprimer** dans son menu contextuel.

## Accès aux espaces de travail en ligne



Un espace de travail en ligne est un service hébergé sur site web conçu spécifiquement pour autoriser le partage de documents et le travail en collaboration entre tous les membres souscripteurs du service. Une fois vos documents placés sur l'espace de travail, vous pouvez en permettre l'accès à vos collègues en leur assignant différents droits (lecture seule, lecture et écriture) selon les besoins de vos projets.

MindView prend en charge plusieurs types d'espaces de travail en ligne :

- **L'espace de travail collaboratif MatchWare Shared Workspace**

Cet espace de travail, spécifique à MatchWare, autorise plusieurs utilisateurs à travailler simultanément sur un même document MindView partagé tout en visualisant instantanément les modifications apportées par les autres utilisateurs. En tant que propriétaire d'un document, vous pouvez verrouiller certaines de ses branches contre l'écriture, de telle sorte que seuls les utilisateurs à qui vous en donnez l'autorisation peuvent les modifier.

L'espace de travail collaboratif MatchWare Shared Workspace est hébergé à l'adresse : <https://www.sharedworkspace.com>. Bien qu'intégré à MatchWare MindView, ce service est soumis à ses propres Termes de Service. L'acquisition d'un compte sur MatchWare Shared Workspace se fait sur la base d'une souscription annuelle. Le service est aussi disponible gratuitement pour une période d'essai de 30 jours.

Les organisations qui le désirent peuvent également héberger leur propre espace de travail collaboratif MatchWare Shared Workspace. Pour en savoir plus à ce sujet, veuillez prendre contact avec MatchWare.

- **L'espace de travail Microsoft SharePoint®**

Lorsque vous ouvrez un document partagé dans SharePoint, le document est automatiquement verrouillé de façon à empêcher les autres utilisateurs de le modifier. Pour en savoir plus sur Microsoft SharePoint, veuillez consulter le site web de Microsoft.

- **Google Drive**

Lorsque vous ouvrez un document partagé dans Google Drive, le document est automatiquement verrouillé de façon à empêcher les autres utilisateurs de le modifier. Pour en savoir plus sur Google Drive, veuillez consulter le site web de Google Drive.

- **Microsoft OneDrive**

Lorsque vous ouvrez un document partagé dans Microsoft OneDrive, il est automatiquement verrouillé de façon à empêcher les autres utilisateurs de le modifier.

Pour en savoir plus sur Microsoft OneDrive, reportez-vous au site web de Microsoft.

D'autres espaces en ligne peuvent éventuellement vous être accessibles à partir de MindView.

Pour en savoir plus sur l'ouverture d'un document en ligne, consultez la rubrique "[Ouverture et enregistrement de documents en ligne](#)".

Pour en savoir plus sur la gestion des espaces de travail en ligne, consultez la rubrique "[Gestion des espaces de travail en ligne](#)".



*Libre à vous également de collaborer avec d'autres utilisateurs au moyen de services assurant la synchronisation automatique des fichiers de votre ordinateur avec d'autres ordinateurs, sites web ou dispositifs portables. Reportez-vous à la documentation proposée par ces services pour en savoir plus.*

## Ouverture et enregistrement de documents en ligne



Cette rubrique décrit comment ouvrir un document MindView hébergé sur un espace de travail en ligne, et comment enregistrer un document MindView sur un espace de travail, que ce document soit initialement situé sur l'espace de travail ou localement dans un dossier de votre disque dur.

### Ouverture d'un document en ligne

- Cliquez sur **Fichier | Ouvrir** ou **Partage | Ouvrir en ligne**.
- Choisissez l'espace de travail en ligne approprié, et connectez-vous au besoin.
- Si nécessaire, localisez le dossier requis sur l'espace de travail, puis sélectionnez et ouvrez le fichier.

Lorsque vous travaillez sur un document en ligne, le rappel ci-dessous s'affiche en haut du document.

! Ceci est un document en ligne.

### Utilisation de MatchWare Shared Workspace

Cette section décrit l'utilisation de l'espace de travail MatchWare Shared Workspace. Si vos documents sont hébergés sur un autre espace de travail, veuillez consulter la documentation ou le site web connexe pour en savoir plus sur l'interface utilisée.

### Connexion

Si vous avez choisi de travailler sur un document hébergé sur MatchWare Shared Workspace et ne vous y êtes pas encore connecté, la boîte de dialogue suivante apparaît.

Connexion

URL :  
https://www.sharedworkspace.com

Utilisateur :

Mot de passe :

Mémoriser le mot de passe

[Avez-vous besoin d'un compte ?](#)

Modifier... OK Annuler

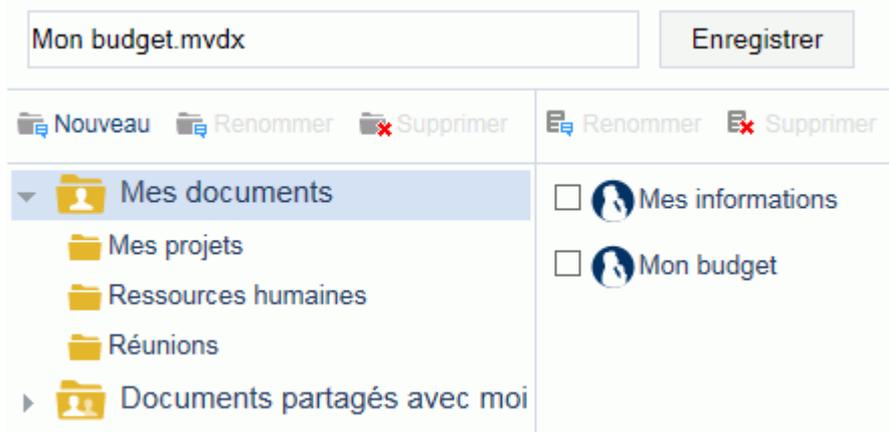
- Spécifiez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe et cliquez sur OK.

Si vous ne disposez pas d'un nom d'utilisateur, cliquez sur le lien **Avez-vous besoin d'un compte ?** Vous serez alors dirigé vers MatchWare Shared Workspace où vous pourrez créer un compte, à condition que vous ou votre organisation soyez membre souscripteur de ce service. Dans le cas contraire, vous avez la possibilité de créer un compte de démonstration gratuit.

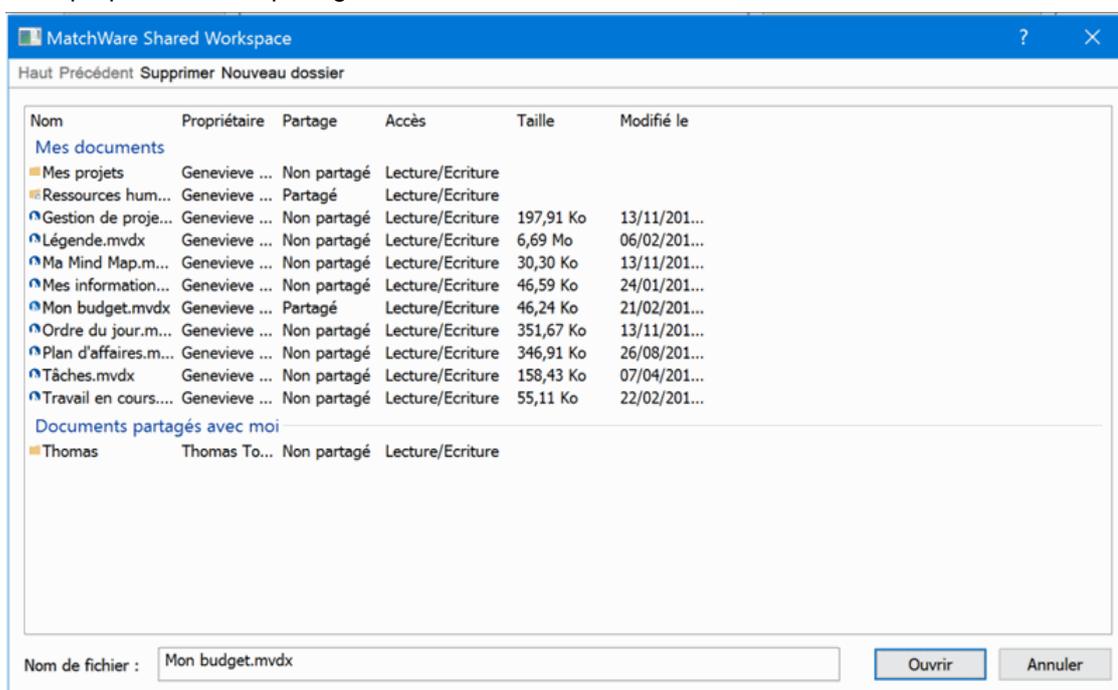
### Visualisation des dossiers et fichiers

Quelle que soit la méthode utilisée pour accéder à MatchWare Shared Workspace, les écrans qui s'affichent vous permettent de visualiser les dossiers et fichiers qui vous appartiennent, ainsi que ceux qui ont été partagés avec vous. MatchWare Shared Workspace vous permet aussi de gérer ces dossiers et fichiers. Pour en savoir plus à ce sujet, consultez la rubrique "[Gestion des espaces de travail en ligne](#)".

- Si vous avez accédé à MatchWare Shared Workspace au moyen du menu **Fichier**, son contenu s'affiche maintenant sur la droite de l'écran.



- Si vous y avez accédé à l'aide de l'onglet **Partage** du menu principal, une boîte de dialogue apparaît, affichant tous les dossiers et documents qui vous appartiennent, ainsi que ceux que leurs propriétaires ont partagé avec vous.



L'icône placée en regard du nom des dossiers représente leur niveau de partage :

signale un dossier qui n'est partagé avec aucun autre utilisateur.

signale un dossier qui vous appartient, et que vous avez partagé avec un ou plusieurs autres utilisateurs.

signale un dossier appartenant à quelqu'un d'autre, mais qui a été partagé avec vous par son propriétaire.

Le nom du propriétaire du dossier ou document, et les attributs de partage dont vous disposez sur cet élément sont affichés dans les colonnes **Propriétaire** et **Partage** respectivement.

Les droits d'accès (**Lecture seule** ou **Lecture/Ecriture**) dont vous disposez sur l'élément sont indiqués dans la colonne **Accès**.

Si un dossier identifié comme n'étant pas partagé est néanmoins présent dans la section "Documents partagés avec moi", cela signifie que bien que le propriétaire de ce dossier n'ait pas partagé l'intégralité du dossier avec vous, il a partagé avec vous un ou plusieurs des documents qu'il contient. Pour accéder à ces documents, contentez-vous de double-cliquer sur le nom du dossier.

 Les droits d'accès aux dossiers et aux documents sont gérés en ligne à partir de MatchWare Shared Workspace. Pour en savoir plus, consultez l'aide en ligne disponible sur l'espace de travail.

 Plusieurs utilisateurs peuvent collaborer simultanément sur un document hébergé sur MatchWare Shared Workspace. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Travail sur un document en ligne](#)".

### Enregistrement d'un document en ligne

- Cliquez sur **Fichier | Enregistrer sous** ou **Partage | Enregistrer en ligne**.
- Choisissez l'espace de travail en ligne approprié.
- Sélectionnez le dossier dans lequel enregistrer votre document, puis spécifiez un nom de fichier.
- Cliquez sur **Enregistrer**.

 Les documents hébergés sur MatchWare Shared Workspace sont enregistrés automatiquement à chaque modification. Il n'est donc pas nécessaire d'enregistrer chaque document au terme de votre session de travail, à moins que vous ne souhaitiez lui donner un autre nom ou l'enregistrer dans un autre dossier. Dans le cas des autres espaces de travail, vous devrez enregistrer votre travail vous-même.

## Gestion des espaces de travail en ligne

Vous avez tout loisir d'ajouter de nouveaux espaces de travail en ligne à ceux dont vous disposez déjà, de modifier leurs détails ou de les supprimer. Tous les espaces en ligne auxquels vous avez accès sont répertoriés lorsque vous ouvrez ou enregistrez un document en ligne à partir du menu **Fichier** ou de l'onglet **Partage** du menu principal.

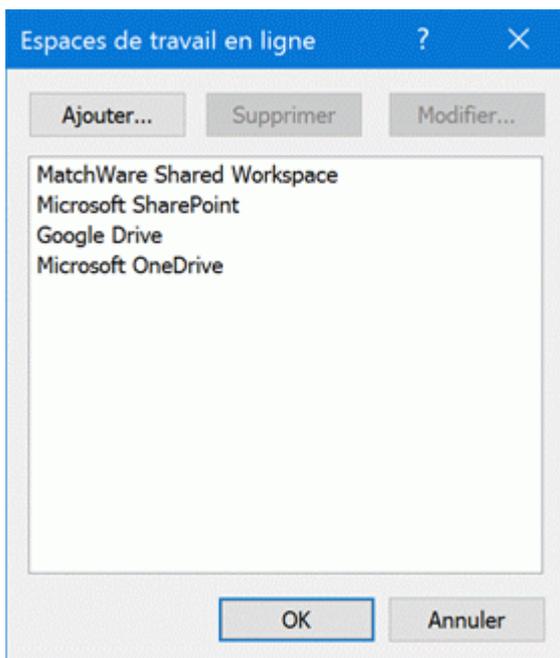
Vous pouvez aussi ajouter des dossiers dans l'espace de travail collaboratif MatchWare Shared Workspace selon vos besoins, les renommer ou les supprimer.



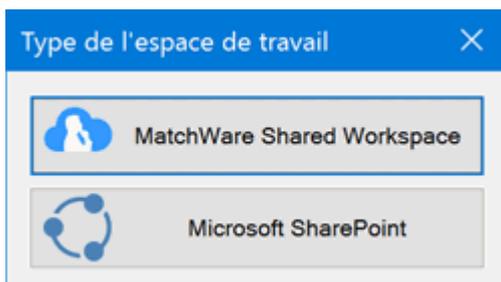
Vous ne pouvez pas ajouter, renommer ou supprimer les dossiers ou fichiers qu'un autre utilisateur a partagés avec vous. Si vous disposez d'un droit d'écriture sur les fichiers, vous êtes toutefois libre de les modifier. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Travail sur un document en ligne](#)".

### Ajout et gestion des informations de connexion aux espaces en ligne

- Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Cliquez sur l'onglet **Fichier**, choisissez **Ouvrir** ou **Enregistrer sous**, et choisissez **Gérer les emplacements**.
  - Cliquez sur l'onglet **Partage**, choisissez **Ouvrir en ligne** ou **Enregistrer en ligne**, puis cliquez sur **Gérer les emplacements** dans le menu déroulant.
- Dans la boîte de dialogue **Espaces de travail en ligne** qui s'ouvre, vous pouvez :
  - Cliquer sur **Ajouter** pour ajouter une nouvelle connexion.
  - Sélectionner l'un des espaces en ligne répertoriés, puis cliquer sur **Supprimer** ou **Modifier** selon vos besoins.



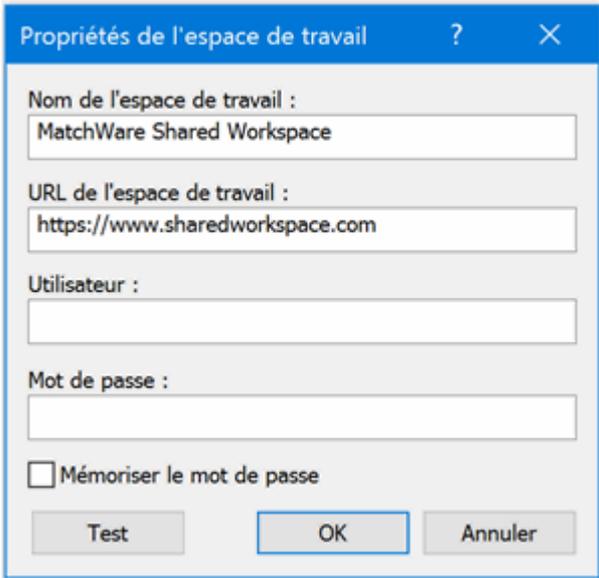
- Si vous cliquez sur **Ajouter**, une boîte de dialogue s'affiche pour vous permettre de spécifier le type de l'espace de travail à ajouter.



 Vous pouvez aussi accéder à cette boîte de dialogue en choisissant **Fichier | Ouvrir ou Enregistrer sous** et en cliquant sur **Ajouter un emplacement**.

 Si vous avez supprimé Google Drive ou Microsoft OneDrive de la liste affichée dans la boîte de dialogue **Espaces de travail en ligne**, ces options apparaissent dans la boîte de dialogue **Type de l'espace de travail** pour vous permettre de les restaurer. Leur URL étant fixe, vous ne pouvez ajouter qu'un espace Google Drive ou Microsoft OneDrive. En revanche, vous pouvez ajouter autant d'espaces MatchWare Shared Workspace et Microsoft SharePoint que vous le souhaitez, à condition qu'ils aient des URL différentes.

- Lorsque vous modifiez un espace en ligne existant ou ajoutez un nouvel espace, la boîte de dialogue suivante apparaît, vous permettant d'indiquer ou de modifier les informations de connexion relative à l'espace de travail. Vérifiez le bon fonctionnement de la connexion en cliquant sur **Test**, puis cliquez sur OK pour enregistrer les modifications.



 Pour éviter tout problème de connexion, veillez à spécifier l'adresse URL de l'espace de travail correctement, y compris son préfixe, tel http ou https.

Avec Google Drive et Microsoft OneDrive, il suffit de fournir le nom de l'espace de travail, la connexion se faisant à partir d'une fenêtre de navigateur web.

- Cliquez sur OK.

Pour en savoir plus sur l'ouverture d'un document en ligne, consultez la rubrique "[Ouverture et enregistrement de documents en ligne](#)".

## Gestion des dossiers et des fichiers sur MatchWare Shared Workspace

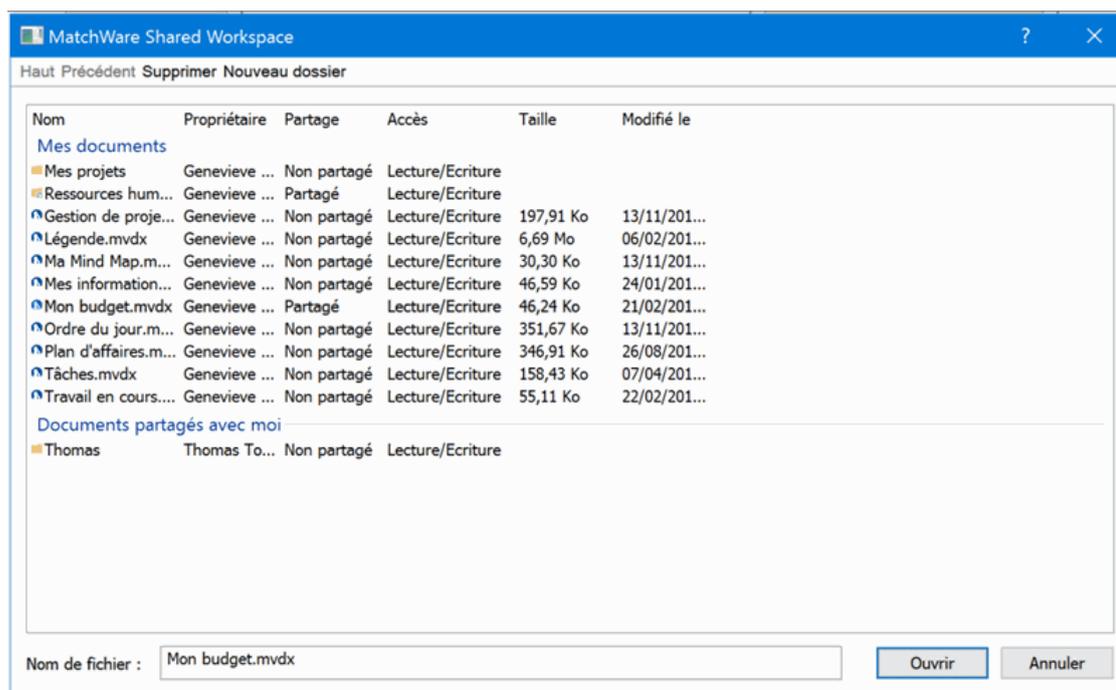
 Si vos documents sont hébergés sur un autre espace de travail, veuillez vous référer à sa documentation ou à son site web pour en savoir plus sur l'utilisation de son interface.

Vous avez toute liberté d'ajouter des dossiers ou des fichiers sur l'espace de travail MatchWare Shared Workspace, ou de renommer ou supprimer ceux que vous avez créés ou transférés vous-même.

- Choisissez soit **Fichier | Ouvrir** ou **Fichier | Enregistrer sous**, soit **Partage | Ouvrir en ligne** ou **Partage | Enregistrer en ligne**, puis cliquez sur **MatchWare Shared Workspace**. Si vous n'y avez pas encore accédé, connectez-vous dans la boîte de dialogue qui apparaît. Pour en savoir plus sur la procédure de connexion, consultez la rubrique "[Ouverture et enregistrement de documents en ligne](#)".
- Effectuez les opérations nécessaires sur vos dossiers et fichiers :
  - Si vous avez accédé à l'espace de travail au moyen du menu **Fichier**, vous pouvez vous servir des boutons situés au-dessus du panneau des dossiers pour les renommer, les supprimer ou en ajouter de nouveaux. De même, vous pouvez renommer ou supprimer les fichiers répertoriés dans le panneau de droite au moyen des boutons situés au-dessus de ce panneau.



- Si vous avez accédé à l'espace de travail au moyen de l'onglet **Partage** du menu principal, la boîte de dialogue suivante s'affiche. Vous pouvez ajouter un sous-dossier au dossier sélectionné en cliquant sur **Nouveau dossier** ou supprimer les dossiers et fichiers qui ne vous sont plus utiles en les sélectionnant, puis en cliquant sur **Supprimer**. Servez-vous des boutons **Haut** et **Précédent** pour parcourir votre structure de dossiers.



 Pour en savoir plus sur MatchWare Shared Workspace, y compris le partage des dossiers et des fichiers avec d'autres utilisateurs, consultez l'aide en ligne disponible sur l'espace de travail.

## Travail sur un document en ligne



Les procédures décrites ici ne s'appliquent qu'aux mind maps hébergées sur l'espace de travail collaboratif MatchWare Shared Workspace.

MatchWare Shared Workspace propose une véritable participation multi-utilisateur, permettant à tous ses membres d'accéder simultanément à la même mind map, à condition que le dossier contenant le document, ou le document lui-même, ait été partagé par son propriétaire, et que les membres disposent des droits d'accès nécessaires.

Dès que l'un des utilisateurs effectue une modification sur le document à partir de MindView, celle-ci est automatiquement enregistrée et devient immédiatement visible aux autres utilisateurs du document. Les utilisateurs sont donc en mesure d'observer la progression du travail réalisé en équipe en temps réel.

Les droits d'accès aux dossiers et aux documents MindView sont gérés en ligne à partir de MatchWare Shared Workspace. Pour en savoir plus, consultez l'aide en ligne disponible sur l'espace de travail. Vous pouvez toutefois partager vos documents avec d'autres utilisateurs à partir de MindView, comme indiqué ci-dessous.

### Partage d'un document à partir de MindView



Avant de pouvoir partager un document avec d'autres utilisateurs, vous devez l'enregistrer sur MatchWare Shared Workspace. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Ouverture et enregistrement de documents en ligne](#)".

- Assurez-vous que le document est ouvert.
- Choisissez **Fichier | Partager | Collaborer**.

Vous pouvez aussi choisir **Partager | Collaborer** pour accéder à la vue Backstage et cliquer sur **Collaborer**. Cette option n'est activée que si le document est hébergé sur MatchWare Shared Workspace.

L'écran suivant apparaît.

#### Options de partage

Partager fichier avec :

Indiquez adresse de messagerie... Accès : ● 👁 ○ ✎ Ajouter

Partagé actuellement avec :

ajouter contact supprimer utilisateurs Filtrer contacts...

<input type="checkbox"/>	Nom	Accès
<input type="checkbox"/>	Peter	● 👁 ○ ✎
<input type="checkbox"/>	Simon	● 👁 ○ ✎

Enregistrer

- Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Spécifiez l'adresse de messagerie de l'utilisateur avec qui partager le document dans le champ **Partager fichier avec**, sélectionnez l'accès en lecture ou écriture que vous souhaitez attribuer à l'utilisateur pour ce fichier au moyen des icônes ● 👁 ○ ✎, et cliquez sur **Ajouter**.
  - Cliquez sur le bouton **ajouter contact** pour sélectionner un ou plusieurs utilisateurs à partir de votre liste de contacts sur MatchWare Shared Workspace, sélectionnez les accès en lecture ou écriture requis pour chaque utilisateur, et cliquez sur **Inviter**.

## Options de partage

Mes contacts :

<input type="checkbox"/>	Nom	Accès
<input type="checkbox"/>	Adam	<input checked="" type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/>
<input type="checkbox"/>	Adrien	<input checked="" type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/>

Vous pouvez utiliser le champ **Filtrer contacts** pour identifier les utilisateurs requis.

- Cliquez sur **Enregistrer** pour partager le document avec les utilisateurs choisis.

Ces utilisateurs sont maintenant en mesure d'ouvrir votre document MindView à partir de MatchWare Shared Workspace et de le modifier selon leurs besoins.

Lorsque plusieurs personnes travaillent simultanément sur un même document partagé, un icône s'affiche sur la barre d'état pour le signaler. Vous pouvez amener le pointeur de la souris sur cette icône pour obtenir une liste des utilisateurs en question.

### Suppression d'un utilisateur de la liste de partage

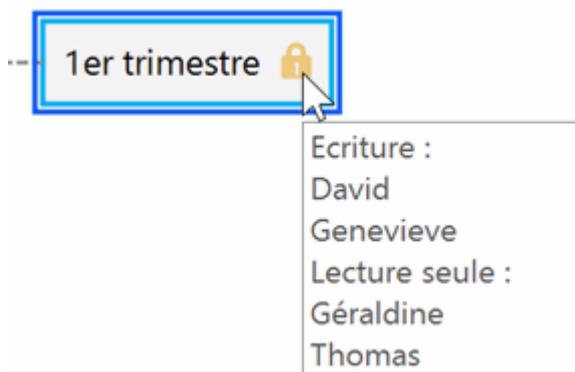
- Pour supprimer un ou plusieurs utilisateurs de la liste de partage afin qu'ils ne puissent plus accéder au document, sélectionnez-les, cliquez sur **supprimer utilisateurs** , puis cliquez sur **Enregistrer**.

### Verrouillage d'une branche



Après avoir établi la liste des utilisateurs autorisés à accéder à ses dossiers et à ses documents, le propriétaire d'un document partagé MindView peut également assigner des droits d'accès aux branches de la mind map à partir de MindView, de telle sorte que seuls certains utilisateurs puissent modifier certaines branches.

Ces restrictions sont signalées par la présence d'une icône de verrou placée à la droite du libellé de la branche. Pour en savoir plus sur les opérations autorisées sur la branche en question, il suffit d'y amener le pointeur de la souris.



Si vous êtes le propriétaire d'un document partagé et souhaitez limiter l'accès à certaines branches de la mind map à certains utilisateurs, procédez comme suit :

- Ouvrez le document requis sur MatchWare Shared Workspace. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Ouverture et enregistrement de documents en ligne](#)".
- Sélectionnez la branche requise.
- Choisissez **Partage | Gérer les verrous**.

La boîte de dialogue **Verrouillage de la branche** apparaît.

- Cliquez sur **Ajouter** et sélectionnez le ou les utilisateurs à qui vous voulez attribuer des droits d'accès spécifiques.

Utilisateurs	Adresse de messagerie	Accès au docum...
Christina	christina@matchware.com	Pas d'accès
David	david@matchware.com	Lecture seule
Denis	denis@matchware.com	Pas d'accès
Dmitry	dmitry@matchware.com	Pas d'accès

 La colonne **Accès au document** recense les droits d'accès au document détenus par chacun des utilisateurs. Ces droits d'accès doivent être en accord avec l'accès à la branche que vous souhaitez attribuer aux utilisateurs sélectionnés. Supposons par exemple que vous souhaitiez donner un droit en écriture sur la branche à l'utilisateur Richard. Si Richard ne détient qu'un droit en lecture sur le document, rien ne vous empêche de lui attribuer un droit en écriture sur la branche, mais il ne sera en mesure de modifier cette branche qu'une fois que vous lui aurez également accordé un droit en écriture sur le document.

- Cliquez sur OK.
- Dans la boîte de dialogue **Verrouillage de la branche**, donnez à chaque utilisateur le droit d'accès requis, à savoir **Lecture seule** ou **Ecriture** (lecture et écriture). Les droits que vous définissez ici s'appliquent à la branche et à toutes ses sous-branches.

Si vous accordez un droit en écriture sur une branche à un utilisateur, le droit d'accès de tous les autres utilisateurs à cette branche (à part vous-même en tant que propriétaire du document) est automatiquement réduit à la lecture seule.

Vous pouvez bien entendu accorder un droit en écriture sur une branche particulière, ou sur une ou plusieurs de ses sous-branches, à plusieurs utilisateurs différents, permettant ainsi à ces personnes de travailler simultanément sur les mêmes branches, en véritable mode multi-utilisateur.

En tant que propriétaire du document, votre propre accès n'est pas limité par les droits en écriture que vous accordez aux autres utilisateurs, et vous conservez le droit de modifier le document et l'ensemble de ses branches à tout moment.

Nom	Adresse de messagerie	Droit d'accès
 David	david@matchware...	Ecriture
Genevieve	genevieve@matchware..	Ecriture
Géraldine	géraldine@matchware....	Lecture seule
 Thomas	thomas@matchware...	Lecture seule

 Si un utilisateur ne dispose pas de droits suffisants au document pour pouvoir bénéficier des droits d'accès à la branche que vous cherchez à définir, une icône d'avertissement  apparaît en regard de son nom. Comme indiqué ci-dessus, MindView ne vous empêche pas d'accorder ces droits sur la branche, mais ils ne deviendront opérationnels qu'une fois que vous aurez également accordé à l'utilisateur un droit en écriture sur le document.

- Cliquez sur OK.

L'icône de verrou  s'affiche maintenant sur la droite du libellé de la branche. Une bulle d'aide vous donne un récapitulatif des droits que vous avez accordés lorsque vous amenez le pointeur de la souris sur l'icône.

En tant que propriétaire, vous pouvez modifier les droits d'accès accordés à tout moment en sélectionnant la branche, puis en choisissant **Gérer les verrous**.

Vous pouvez également supprimer tous les droits d'accès accordés sur une branche en la sélectionnant, puis en choisissant **Supprimer les verrous** .

## Verrouillage d'un document

Outre au verrouillage de branches spécifiques, le propriétaire d'un document peut également verrouiller la totalité de ce dernier en accordant un droit en écriture sur le document à un utilisateur donné. Cette opération interdit à tous les autres utilisateurs d'effectuer des modifications quelles qu'elles soient sur le document, y compris l'ajout d'images flottantes et d'annotations.

En tant que propriétaire du document, votre propre accès n'est pas limité par les droits en écriture que vous accordez aux autres utilisateurs, et vous conservez le droit de modifier le document et l'ensemble de ses branches à tout moment.

Vous pouvez toutefois empêcher les autres utilisateurs de modifier votre document et limiter ce droit à vous seul en vous accordant un droit d'accès en écriture sur le document. La procédure à suivre est presque identique à celle décrite ci-dessus :

- Ouvrez le document requis sur MatchWare Shared Workspace.
- Cliquez sur l'espace de travail pour vous assurer qu'aucune branche n'est sélectionnée.
- Choisissez **Partage | Gérer les verrous**.
- Suivez le reste de la procédure décrite ci-dessus.

## Gestion et suivi de tâches en ligne



Si vous utilisez MindView pour gérer une liste de tâches ou un projet en ligne, vous avez la possibilité de distribuer les tâches à toutes les ressources impliquées via la messagerie sur l'espace de travail collaboratif MatchWare Shared Workspace, permettant ainsi aux ressources de visualiser leurs tâches et de mettre à jour leur statut à partir de l'espace de travail. De votre côté, vous pouvez suivre la progression des tâches à partir de MindView, en réimportant les tâches mises à jour dans votre document en ligne.



Pour en savoir plus sur la création d'une liste de tâches ou d'un projet, consultez la rubrique "[Utilisation du panneau Tâches](#)".

Notez que vous pouvez également exporter vos listes de tâches vers Microsoft Outlook. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Exportation vers Microsoft Outlook](#)".

La procédure qui suit part du principe que votre document MindView est un document en ligne, hébergé sur MatchWare Shared Workspace. Si ce n'est pas le cas, vous devrez commencer par l'enregistrer sur cet espace. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Ouverture et enregistrement de documents en ligne](#)".

La distribution des tâches sur MatchWare Shared Workspace repose sur l'emploi de la messagerie. En conséquence, veillez à spécifier une adresse de messagerie valide pour chacune de vos ressources dans votre document en ligne. Pour en savoir plus à ce sujet, consultez la rubrique "[Allocation de ressources](#)".



Vous ne pouvez distribuer les tâches d'un document en ligne vers MatchWare Shared Workspace que si vous êtes le propriétaire de ce document. Toutefois, il n'est pas nécessaire d'être le propriétaire d'un document pour pouvoir y importer des tâches, à condition que le propriétaire ait partagé le document avec vous. Si le propriétaire a restreint votre accès en vous accordant un accès en lecture seule sur certaines branches, les tâches correspondant à ces branches ne seront pas importées. Si vous êtes le propriétaire du document, toutes les tâches sont importées.

### Distribution des tâches aux ressources sur MatchWare Shared Workspace

Pour distribuer les tâches de votre mind map sur MatchWare Shared Workspace, procédez comme suit :

- Choisissez **Partage | Distribuer tâches aux ressources**.

Vous disposez de deux modes de distribution :

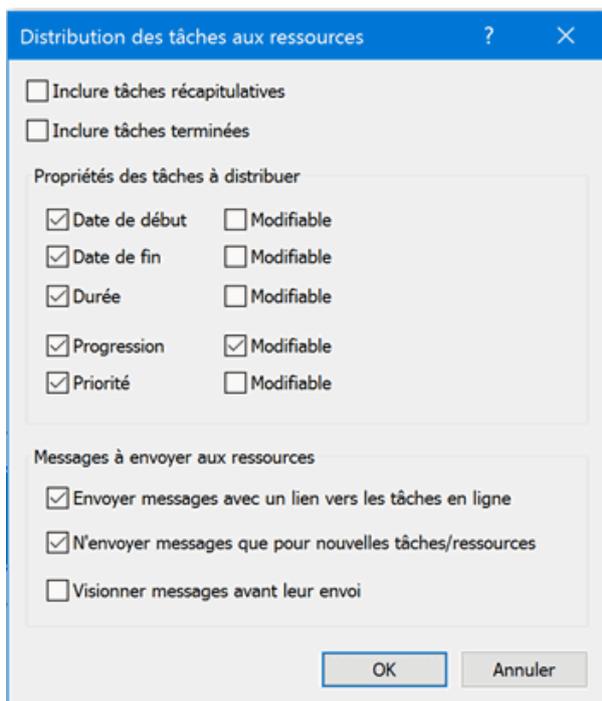
- **Distribution rapide**  
Le mode de distribution rapide vous permet de distribuer les tâches aux ressources immédiatement, en utilisant les défauts définis par MindView.
- **Distribution personnalisée**  
Le mode de distribution personnalisée vous donne davantage de souplesse en ce qui concerne les données à inclure dans la distribution, comme décrit ci-dessous.



*Si vous avez déjà distribué ces tâches précédemment, un message vous avertira qu'il est plus prudent de commencer par réimporter les tâches dans le document à partir de MatchWare Shared Workspace, pour éviter d'écraser les modifications éventuelles apportées entre temps aux tâches par leurs ressources.*

### Options de distribution personnalisée

Lorsque vous choisissez **Partage | Distribuer tâches aux ressources | Distribution personnalisée**, les options dont vous disposez sont légèrement différentes selon que vous travaillez sur une simple liste de tâches ou sur un projet Gantt. La boîte de dialogue illustrée ci-dessous concerne les projets Gantt.



**Inclure tâches récapitulatives** : Cette option n'apparaît que si vous travaillez sur un projet Gantt. Cochez-la si vous désirez aussi distribuer aux ressources les tâches récapitulatives du projet.

**Inclure tâches terminées** : Si cette option n'est pas cochée, MindView ne distribue que les tâches en cours, en d'autres termes celles dont le niveau de progression est inférieur à 100 %.

**Propriétés des tâches** : Cochez les propriétés des tâches que vous souhaitez exposer aux ressources sur MatchWare Shared Workspace. Pour chacune d'entre elles, vous pouvez indiquer si vous souhaitez autoriser la ressource à modifier la propriété à partir de MatchWare Shared Workspace ou non.

**Envoyer messages avec un lien vers les tâches en ligne** : Si vous cochez cette option, MindView envoie automatiquement un message contenant un lien vers MatchWare Shared Workspace à chacune des ressources impliquées, leur permettant ainsi de visualiser les tâches et de mettre à jour leur statut au fur et à mesure de l'avancement de la tâche.

**N'envoyer messages que pour nouvelles tâches/ressources** : Lorsque cette option est cochée, MindView n'envoie des messages qu'aux ressources auxquelles de nouvelles tâches ont été allouées depuis la dernière distribution.

**Visionner messages avant leur envoi** : Si vous cochez cette option, MindView prépare les messages, mais ne les envoie pas automatiquement, vous permettant de les vérifier et éventuellement d'y ajouter vos propres commentaires avant de les envoyer.

- Cliquez sur OK.

Les tâches apparaissent maintenant dans l'espace personnel de chacune des ressources sur MatchWare Shared Workspace, leur permettant de les visualiser et de les mettre à jour. Pour en savoir plus sur la gestion des tâches sur MatchWare Shared Workspace, reportez-vous à l'aide en ligne disponible sur cet espace.

## Importation des tâches à partir de MatchWare Shared Workspace



Une fois que les ressources commencent à travailler sur leurs tâches et à mettre à jour leur statut sur MatchWare Shared Workspace, vous pouvez réimporter ces tâches de temps à autre dans votre document MindView pour obtenir une vue d'ensemble de l'avancement du projet. Pour ce faire :

- Choisissez **Partage | Importer tâches des ressources**.

Toutes les modifications apportées aux tâches à partir de MatchWare Shared Workspace sont maintenant importées dans votre document, vous permettant de les passer en revue, de faire les ajustements nécessaires aux tâches et aux ressources, et au besoin, de redistribuer les tâches.

## Utilisation des différentes vues

MindView vous donne la possibilité de visualiser votre mind map de plusieurs manières différentes, selon vos propres préférences, la nature de vos données et l'usage que vous désirez en faire.



Les quatre premières vues, regroupées sous l'appellation "vues Map", sont des représentations traditionnelles en Mind Mapping :

-  La vue **Mind Map** représente la mind map avec sa racine au centre et toutes ses branches principales disposées autour d'elle en rayons dans le sens des aiguilles d'une montre. Reportez-vous à la rubrique "[Utilisation de la vue Mind Map](#)" pour en savoir plus.
-  La vue **Organigramme** représente votre mind map sous la forme d'une pyramide, avec la racine au sommet de la pyramide, les branches principales juste en dessous, le premier niveau de sous-branches sous les branches principales et ainsi de suite. Reportez-vous à la rubrique "[Utilisation de la vue Organigramme](#)" pour en savoir plus.
-  La vue **Gauche** présente votre mind map sous la forme d'une liste de rubriques placée à gauche de la racine. Reportez-vous à la rubrique "[Utilisation de la vue Gauche/Droite](#)" pour en savoir plus.
-  La vue **Droite** présente votre mind map sous la forme d'une liste de rubriques placée à droite de la racine. Reportez-vous à la rubrique "[Utilisation de la vue Gauche/Droite](#)" pour en savoir plus.

Les autres vues proposées par MindView répondent à des besoins spécifiques :

-  La vue **Ligne de temps** dispose toutes les branches de la mind map qui contiennent des dates en ordre chronologique le long d'un axe horizontal. Pour en savoir plus sur cette vue, consultez la rubrique "[Utilisation de la vue Ligne de temps](#)".
-  La vue **Plan** représente la mind map sous la forme d'une liste hiérarchique dont vous pouvez développer et réduire les niveaux selon vos besoins. Pour en savoir plus sur cette vue, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation de la vue Plan](#)".
-  La vue **Gantt** est une vue spécialisée, dédiée à la création, à la mise au point et à la gestion de projets en accord avec les règles communément admises en matière de gestion de projet. Pour en savoir plus sur la vue Gantt, consultez la rubrique "[Utilisation de la vue Gantt](#)" ainsi que toutes les rubriques qui y font suite.

Une fois que vous avez créé votre document, vous pouvez passer d'une vue à l'autre en tout moment en choisissant cette vue dans les groupes **Accueil | Vues** ou **Affichage | Vues** du menu principal ou en cliquant sur l'espace de travail avec le bouton droit et en choisissant **Vue** dans son menu contextuel.

Le passage d'une vue à l'autre affecte uniquement la manière dont le document est représenté. Son contenu reste inchangé, à moins que vous n'y apportiez des modifications à partir de la nouvelle vue.

La seule exception à cette règle concerne la vue Gantt. En effet, le passage à la vue Gantt active automatiquement les fonctionnalités de gestion de projet, ce qui peut avoir une conséquence sur vos données.

# Vues de Mind Mapping

## Utilisation de la vue Mind Map



Cette vue représente la mind map avec sa racine au centre et toutes ses branches principales disposées autour d'elle en rayons dans le sens des aiguilles d'une montre. C'est un bon choix de vue lorsque vous travaillez en mode brainstorming pour recueillir toutes les idées liées au sujet de votre mind map sans chercher à ce stade à les structurer ou à les évaluer.



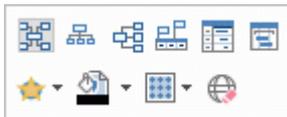
Pour afficher votre mind map dans cette vue, vous pouvez :

- Choisir **Vues | Vues Map | Mind Map** dans les groupes **Accueil** ou **Affichage** du menu principal, ou
- Cliquer avec le bouton droit sur l'espace de travail et choisir **Vue | Mind Map** dans son menu contextuel, ou
- Appuyer sur les touches **Ctrl + Maj + 1**.

Pour en savoir plus sur l'utilisation de cette vue, reportez-vous aux sections "Tâches de base" et "Tâches additionnelles" de cette documentation.



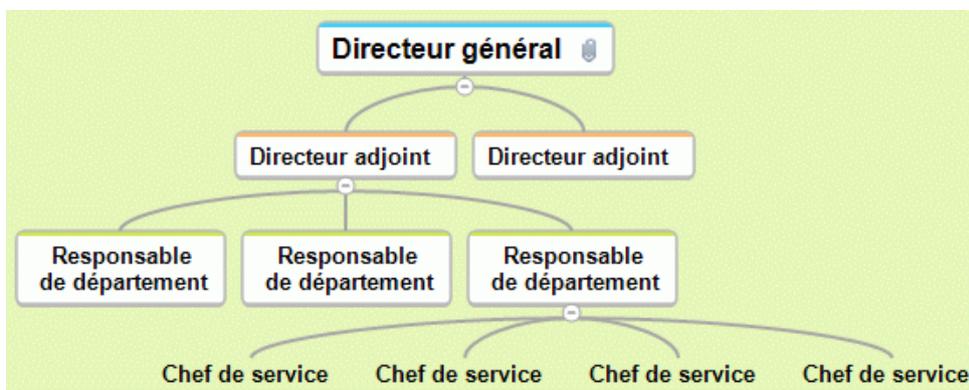
*Vous pouvez passer rapidement d'une vue à l'autre en faisant un clic droit sur l'espace de travail et en sélectionnant la vue requise dans la barre d'outils miniature qui s'affiche au-dessus du menu contextuel. La barre d'outils contient également d'autres options relatives à la vue en cours.*



## Utilisation de la vue Organigramme



Cette vue représente votre mind map sous la forme d'une pyramide, avec la racine au sommet de la pyramide, les branches principales juste en dessous, le premier niveau de sous-branches sous les branches principales et ainsi de suite. Cette représentation convient bien aux données structurées qui demandent à être visualisées de manière hiérarchique, c'est-à-dire du niveau le plus élevé aux niveaux inférieurs.



Pour afficher votre mind map dans cette vue, vous pouvez :

- Choisir **Vues | Vues Map | Organigramme** dans les groupes **Accueil** ou **Affichage** du menu principal, ou
- Cliquer avec le bouton droit sur l'espace de travail et choisir **Vue | Organigramme** dans son menu contextuel, ou
- Appuyer sur les touches **Ctrl + Maj + 2**.

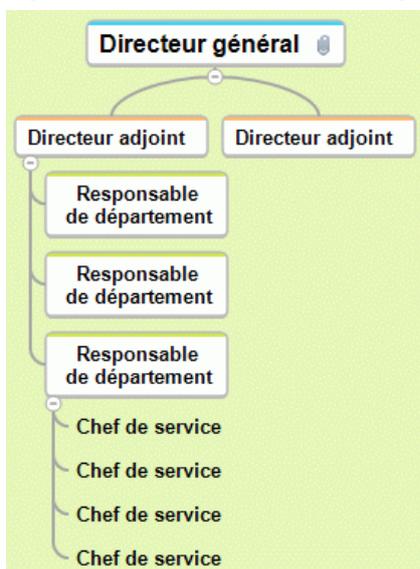
Pour en savoir plus sur l'utilisation de cette vue, reportez-vous aux sections "Tâches de base" et "Tâches additionnelles" de cette documentation.



*Vous pouvez passer rapidement d'une vue à l'autre en faisant un clic droit sur l'espace de travail et en sélectionnant la vue requise dans la barre d'outils miniature qui s'affiche au-dessus du menu contextuel. La barre d'outils contient également d'autres options relatives à la vue en cours.*



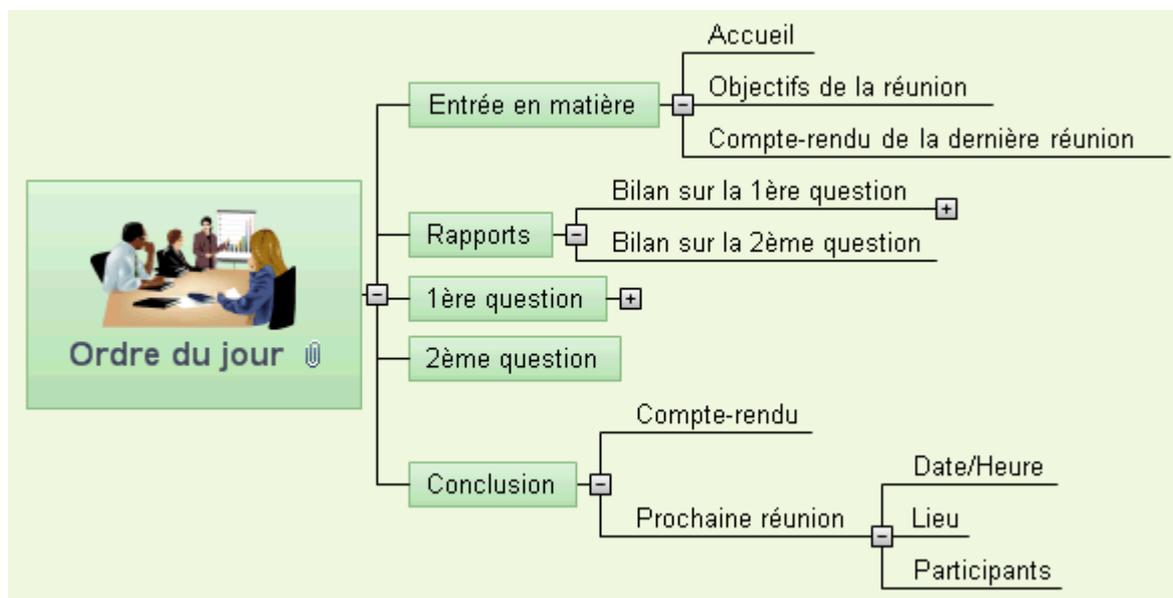
Lorsque vous travaillez dans la vue Organigramme, vous pouvez modifier la disposition de la mind map de telle sorte que ses sous-branches s'affichent en ordre vertical en choisissant la vignette correspondante dans la galerie **Mises en forme** de l'onglet **Création**.



## Utilisation de la vue Gauche/Droite



Cette vue présente votre mind map sous la forme d'une liste de rubriques placée à gauche ou à droite de la racine. Ce choix de vue est particulièrement intéressant pour les données de type liste (telle une séquence d'opérations à effectuer) dont vous souhaitez pouvoir explorer chaque élément avant de passer à l'élément suivant.



Pour afficher votre mind map dans cette vue, vous pouvez :

- Choisir **Vues | Vues Map | Gauche/Droite** dans les groupes **Accueil** ou **Affichage** du menu principal, ou
- Cliquer avec le bouton droit sur l'espace de travail et choisir **Vue | Gauche/Droite** dans son menu contextuel, ou
- Appuyer sur les touches **Ctrl + Maj + 3**.

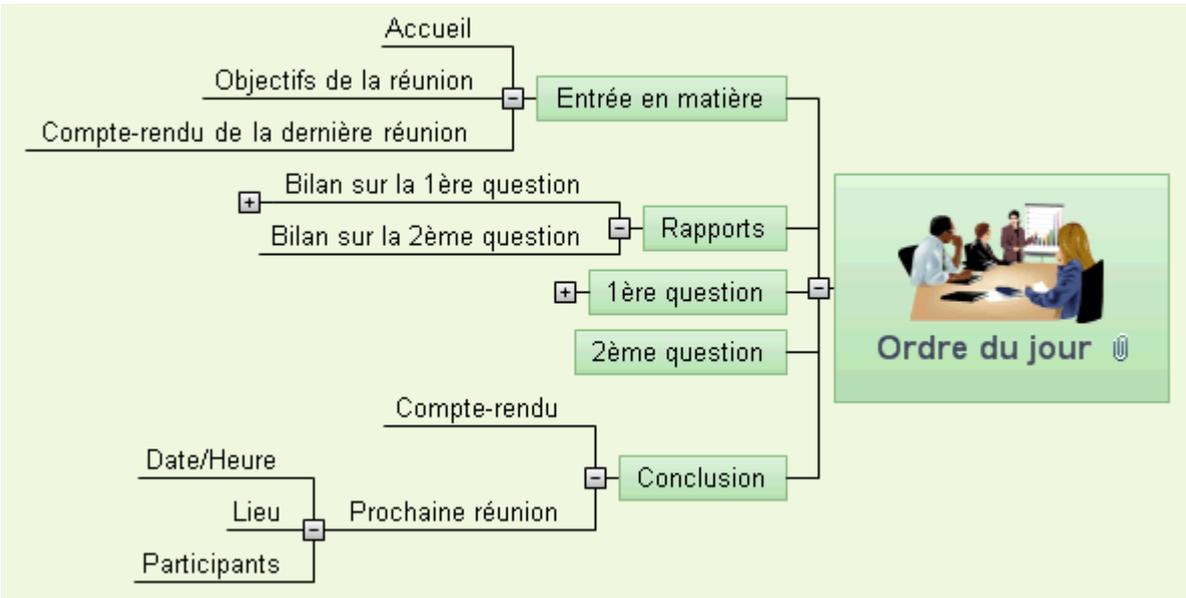
Pour en savoir plus sur l'utilisation de cette vue, reportez-vous aux sections "Tâches de base" et "Tâches additionnelles" de cette documentation.



*Vous pouvez passer rapidement d'une vue à l'autre en faisant un clic droit sur l'espace de travail et en sélectionnant la vue requise dans la barre d'outils miniature qui s'affiche au-dessus du menu contextuel. La barre d'outils contient également d'autres options relatives à la vue en cours.*



Lorsque vous travaillez dans cette vue, vous pouvez faire passer les branches à gauche ou à droite de la racine en choisissant la vignette correspondante dans la galerie **Mises en forme** de l'onglet **Création**.

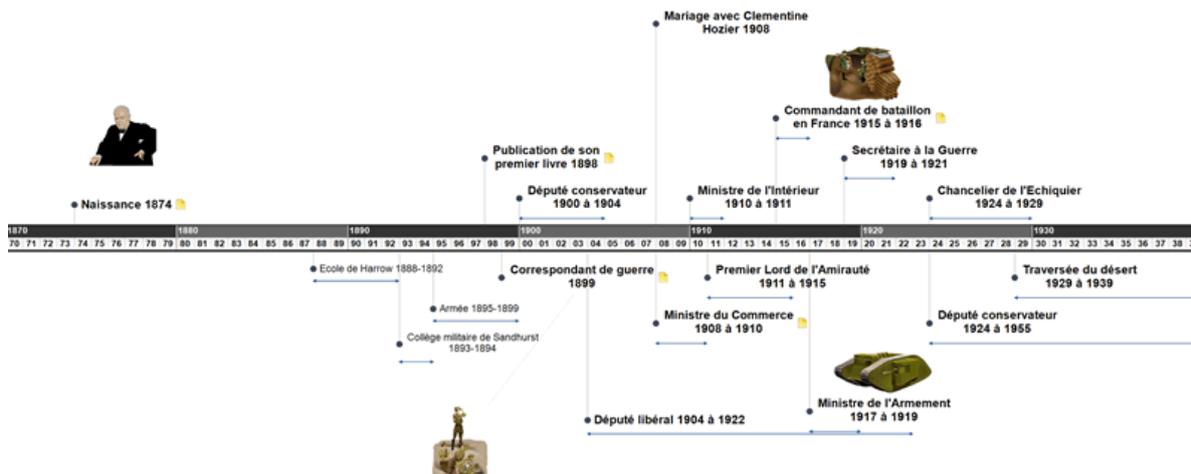


## Vue Ligne de temps

### Utilisation de la vue Ligne de temps



La vue Ligne de temps est un excellent moyen de présenter vos documents lorsque ceux-ci mettent en jeu des événements ou des processus se déroulant dans le temps. Dans cette vue, toutes les branches de votre mind map qui contiennent des dates sont disposées le long d'un axe horizontal en ordre chronologique. Les différentes échelles de temps (standard, historique, géologique, jours, semaines) vous permettent de représenter toutes sortes d'événements, tels la planification du lancement d'un produit, le cycle de vie d'une abeille, ou l'émergence et le déclin d'une civilisation ancienne.



### Accès à la vue Ligne de temps

Vous pouvez accéder à la vue Ligne de temps de diverses manières :

- Pour créer une nouvelle ligne de temps directement dans cette vue, cliquez sur l'onglet **Fichier** et choisissez **Nouveau | Ligne de temps**.
- Choisissez une échelle de temps dans la boîte de dialogue **Sélection de l'échelle de temps** qui s'ouvre. Pour en savoir plus sur les différentes échelles de temps disponibles, consultez la rubrique "[Utilisation du panneau Temps](#)".

Vous pouvez également afficher une mind map existante dans la vue Ligne de temps. Pour ce faire, vous pouvez :

- Choisir **Accueil | Vues | Ligne de temps** ou **Affichage | Vues | Ligne de temps** dans le menu principal, ou
- Cliquer avec le bouton droit sur l'espace de travail et choisir **Vue Ligne de temps** dans le menu contextuel, ou
- Appuyer sur **Ctrl + Maj + 4**.

Le passage à la vue Ligne de temps à partir d'une autre vue affecte uniquement la manière dont la mind map est représentée. Le contenu de la mind map reste inchangé, à moins bien sûr que vous n'y apportiez des modifications à partir de la vue Ligne de temps.



*Vous pouvez passer rapidement d'une vue à l'autre en faisant un clic droit sur l'espace de travail et en sélectionnant la vue requise dans la barre d'outils miniature qui s'affiche au-dessus du menu contextuel. La barre d'outils contient également d'autres options relatives à la vue en cours.*



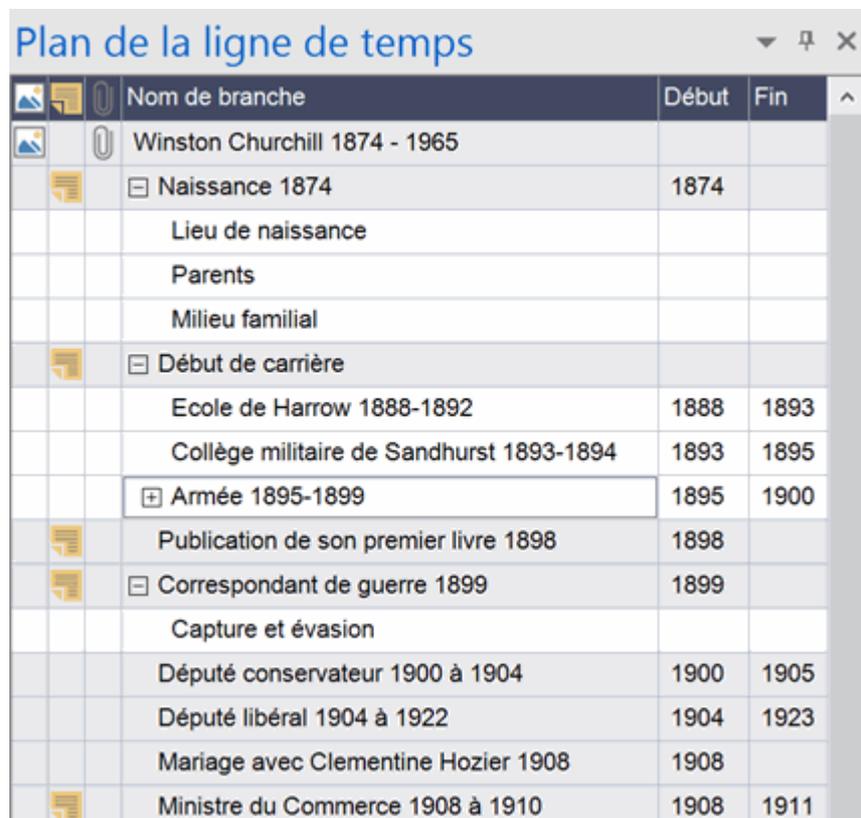
## Éléments de la vue Ligne de temps

Tout comme les autres vues, la vue Ligne de temps est constituée de divers composants :

- **Le Plan de la ligne de temps**

Ce panneau, qui s'affiche par défaut sur la gauche de la vue Ligne de temps, répertorie toutes les branches de votre mind map sous la forme d'une liste hiérarchique que vous pouvez développer ou réduire selon vos besoins.

Toutes les branches figurent dans le Plan de la ligne de temps, même celles qui ne contiennent pas de dates.



Plan de la ligne de temps		▼	🔍	✕
	Nom de branche	Début	Fin	^
📁	Winston Churchill 1874 - 1965			
📄	[-] Naissance 1874	1874		
	Lieu de naissance			
	Parents			
	Milieu familial			
📄	[-] Début de carrière			
	Ecole de Harrow 1888-1892	1888	1893	
	Collège militaire de Sandhurst 1893-1894	1893	1895	
	[+] Armée 1895-1899	1895	1900	
📄	Publication de son premier livre 1898	1898		
📄	[-] Correspondant de guerre 1899	1899		
	Capture et évasion			
	Député conservateur 1900 à 1904	1900	1905	
	Député libéral 1904 à 1922	1904	1923	
	Mariage avec Clementine Hozier 1908	1908		
📄	Ministre du Commerce 1908 à 1910	1908	1911	

Le Plan de la ligne de temps fonctionne exactement comme la vue Plan principale.

Vous pouvez fermer le Plan de la ligne de temps à tout moment en cliquant sur son icône Fermer ✕. Pour le rouvrir, choisissez **Affichage | Plan de la ligne de temps** dans l'onglet **Outils Ligne de temps**.



*Vous pouvez également cliquer sur la punaise **Masquer automatiquement** 🔍 ✕ pour obtenir que le Plan de la ligne de temps n'apparaisse que lorsque vous amenez le pointeur de la souris sur son onglet sur le côté gauche de l'espace de travail.*

- **La Ligne de temps**

La partie de l'espace de travail consacrée à la ligne de temps proprement dite affiche toutes les branches de la mind map qui contiennent des dates en ordre chronologique le long d'un axe horizontal.

Toutes les branches et sous-branches contenant des dates sont affichées, indépendamment de la structure arborescente de la mind map.

Notez que si aucune de vos branches ne contient de dates lorsque vous passez à la vue Ligne de temps, la ligne de temps sera vide.

- **Le panneau Tâches/Temps**

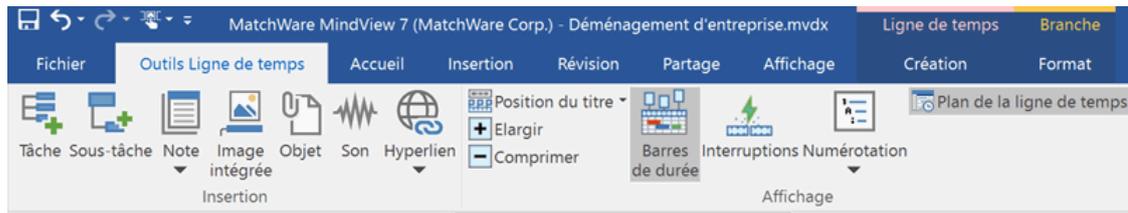
Ce panneau s'affiche par défaut sur le côté droit de l'espace de travail. Il vous permet de définir l'échelle temporelle de votre document et d'entrer des dates sur ses branches.

Ces deux opérations sont décrites en détail dans la rubrique "[Utilisation du panneau Temps](#)".

Vous pouvez également insérer des dates et des heures sur vos branches à partir du Plan de la ligne de temps et de la vue Plan principale.

Si le panneau **Tâches/Temps** n'est pas visible, cliquez sur l'onglet du même nom situé sur le côté droit de l'espace de travail ou choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux**, et sélectionnez **Tâches/Temps** dans le menu déroulant.

- **L'onglet Outils Ligne de temps**



Cette barre d'outils apparaît dès que vous passez à la vue Ligne de temps. Ses icônes vous permettent d'effectuer diverses opérations sur votre ligne de temps, comme décrit ci-dessous.

### Utilisation du Plan de la ligne de temps

Le Plan de la ligne de temps répertorie toutes les branches de votre document, même celles qui ne contiennent pas de dates. Par contraste, seules les branches contenant des dates sont représentées sur la ligne de temps.

Les branches sont énumérées dans le Plan de la ligne de temps selon leur ordre de création. Si par exemple vous avez créé vos branches à partir de la vue Mind Map, elles apparaîtront dans le Plan de la ligne de temps dans le même ordre que dans la vue Mind Map (c'est-à-dire en allant dans le sens des aiguilles d'une montre à partir de la première branche en haut à droite) et non pas en ordre chronologique.

La sélection d'une branche dans le Plan de la ligne de temps entraîne sa sélection sur la ligne de temps. Si la section de la ligne de temps contenant la branche n'est pas visible, la ligne de temps défile automatiquement pour la faire apparaître. À l'inverse, la sélection d'une branche sur la ligne de temps entraîne sa sélection dans le Plan de la ligne de temps.

Le Plan de la ligne de temps se présente et fonctionne exactement comme la vue Plan principale. Lorsque vous travaillez dans la vue Plan de la ligne de temps, vous pouvez par exemple :

- Ajouter, supprimer, déplacer, couper, copier et coller des branches exactement comme dans la vue Plan principale.
- Ajouter des images intégrées, des icônes, des sons, des notes et des commentaires à n'importe quelle branche.
- Attacher des objets tels que fichiers texte, vidéos, sons, hyperliens et ainsi de suite.

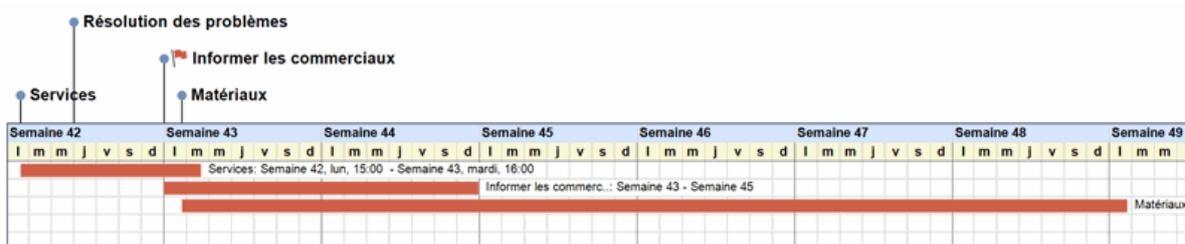
Pour en savoir plus sur ces opérations, consultez la rubrique "[Utilisation de la vue Plan](#)".

Pour finir, vous pouvez également consigner des dates sur vos branches à partir du Plan de la ligne de temps en double-cliquant sur la cellule Début ou Fin requise (ou en appuyant sur les touches **F12** ou **Ctrl + F12** respectivement) et en remplissant la boîte de dialogue qui apparaît comme décrit à la rubrique "[Utilisation du panneau Temps](#)".

Toute modification effectuée dans le Plan de la ligne de temps est immédiatement reportée sur la ligne de temps.

### Utilisation de la ligne de temps

Par défaut, la vue Ligne de temps dispose toutes les branches de la mind map qui contiennent des dates en ordre chronologique le long d'un axe horizontal.



### Choix d'une mise en forme et d'un style

MindView vous permet de modifier la disposition et l'aspect de votre ligne de temps à tout moment en y appliquant différentes options.

- Cliquez sur l'onglet **Création** situé à droite du ruban.
- Parcourez la galerie **Mises en forme** pour y choisir votre disposition préférée.
- Parcourez la galerie **Styles** pour choisir le style qui vous convient.
- (facultatif) Pour personnaliser l'aspect visuel de votre ligne de temps plus avant, explorez les options proposées par les panneaux **Propriétés**.
- (facultatif) Au besoin, vous pouvez annuler vos modifications et rétablir l'aspect initial de la ligne de temps en choisissant **Rétablir style**.

### Insertion d'une branche

Outre à l'utilisation du Plan de la ligne de temps, vous pouvez également saisir des événements (branches) directement sur la ligne de temps :

- Double-cliquez sur l'espace de travail.
- Renseignez la boîte de dialogue **Nouvelle branche** et cliquez sur OK.

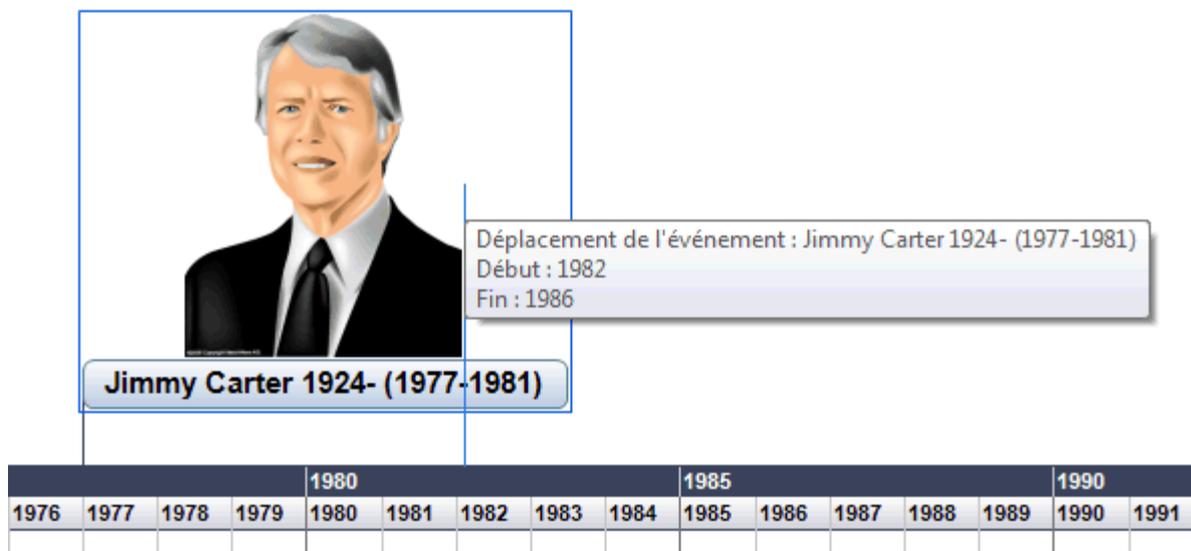
La branche est maintenant insérée sur la ligne de temps à l'emplacement approprié.



*Pour conserver la boîte de dialogue ouverte afin de définir d'autres événements, cliquez sur **Suivant** plutôt que sur **OK**.*

### Déplacement d'une branche

MindView vous permet également de modifier la date d'un événement en faisant glisser sa branche à un autre emplacement de l'axe de temps. Si la branche en question contient également une date de fin, celle-ci est également modifiée de telle sorte que la durée de l'événement reste inchangée.





Pour un positionnement plus précis, double-cliquez sur la cellule **Début** ou **Fin** du Plan de la ligne de temps (ou appuyez sur **F12** ou **Ctrl + F12** respectivement) pour saisir des dates complètes.

### Ajout d'objets et d'éléments

Lorsque vous travaillez dans la vue Ligne de temps, vous avez tout loisir d'ajouter des icônes, des images, des notes, des commentaires et des liens entre branches sur n'importe laquelle des branches affichées sur la ligne de temps, tout comme dans les autres vues. Libre à vous également de leur associer des objets tels que fichiers texte, vidéos, sons ou hyperliens.

- Sélectionnez la branche requise sur la ligne de temps.
- Choisissez la commande appropriée dans le menu principal ou dans le menu contextuel de la branche.

Pour de plus amples informations sur ces procédures, reportez-vous aux rubriques "[Insertion d'icônes](#)", "[Insertion d'images](#)", "[Insertion de notes](#)", "[Insertion d'annotations et de commentaires](#)", "[Rattachement d'objets](#)", "[Création d'hyperliens](#)" et "[Création de liens entre branches](#)".

## Visualisation de la ligne de temps

### Visualisation des événements

- Vous pouvez faire apparaître les dates de début et de fin des événements de la ligne de temps sous leur libellé en choisissant **Affichage | Données | Afficher/Masquer**  (ou en cliquant avec le bouton droit sur l'espace de travail et en choisissant **Afficher/Masquer**), puis en cochant le champ **Début/Fin** du sous-menu.



*Vous pouvez ensuite afficher ou masquer les dates de chaque branche individuellement à l'aide de l'icône **Afficher/Masquer** de l'onglet **Format** (ou de l'option **Afficher/Masquer** du menu contextuel de la branche en question).*

- Si vous avez consigné une date de début et une date de fin pour un événement donné, vous pouvez représenter la durée de l'événement sur l'axe de temps en cliquant sur **Affichage | Barres de durée** dans l'onglet Outils Ligne de temps.
- Lorsque les branches représentées sur la ligne de temps contiennent des commentaires ou des objets attachés, vous pouvez visualiser ces derniers comme dans toute autre vue en cliquant sur l'icône de commentaire  ou sur l'icône de trombone .
- L'insertion de **signets**  sur vos branches vous permet de les localiser plus rapidement par la suite. Consultez la rubrique "[Visualisation d'une mind map](#)" pour en savoir plus.
- Vous pouvez aussi faire appel aux outils de la barre de navigation **Smart Nav** pour atteindre rapidement les différentes parties de la ligne de temps. Consultez la rubrique "[Visualisation d'une mind map](#)" pour en savoir plus.
- L'icône **Numérotation**  des onglets Outils Ligne de temps ou Accueil vous permet de choisir parmi divers styles de numérotation séquentielle à appliquer aux branches de votre ligne de temps en fonction de leur ordre dans le Plan de la ligne de temps. Si votre ligne de temps contient plusieurs niveaux de branches, cette option vous aidera à identifier les branches appartenant à la même hiérarchie.
- Comme dans les autres vues, vous pouvez cliquer sur l'icône **Appliquer focus sur branche**  de l'onglet Affichage pour limiter l'affichage à une seule branche ou hiérarchie de branches. Pour afficher à nouveau la totalité de la ligne de temps, cliquez sur l'icône **Supprimer focus sur branche** .



*Si la branche que vous avez sélectionnée ne contient pas de sous-branches, ou si ses sous-branches ne contiennent pas de dates, la ligne de temps sera vide.*

Pour en savoir plus sur cette procédure, consultez la rubrique "[Mise en focus d'une branche](#)" de la section "Tâches additionnelles".

- Pour finir l'icône **Filtre**  de l'onglet Affichage vous permet de masquer les branches de votre ligne de temps qui ne remplissent pas les critères que vous avez définis. Vous pouvez aussi faire appel à l'icône **Mise en valeur**  pour faire ressortir les branches obéissant aux critères du filtre, sans toutefois masquer les autres branches.

Pour en savoir plus sur cette procédure, consultez la rubrique "[Filtrage d'une mind map](#)" de la section "Tâches additionnelles".

### **Zoom avant et arrière**

Pour modifier le niveau de grossissement de votre ligne de temps, procédez comme suit :

- Cliquez sur l'icône **Zoom avant**  du curseur Zoom situé dans la partie inférieure droite de l'espace de travail (ou appuyez sur **Ctrl + "+"**) pour augmenter le niveau de grossissement de votre ligne de temps.  
Lorsque vous effectuez un zoom avant, tous les éléments représentés à l'écran sont grossis, y compris le texte, les cadres des branches et toutes les images figurant sur votre ligne de temps.
- Cliquez sur l'icône **Zoom arrière**  (ou appuyez sur **Ctrl + "-"**) pour diminuer le niveau de grossissement.
- Choisissez **Affichage | Zoom | Taille écran**  ou appuyez sur **F4** pour afficher la totalité de la ligne de temps sur l'espace de travail.

Libre à vous également d'afficher votre ligne de temps en mode plein écran de façon à ce qu'elle dispose du maximum d'espace possible :

- Choisissez **Affichage | Zoom | Plein écran**  ou appuyez sur **F9**.
- Pour revenir au mode de visualisation standard, choisissez **Fermer** dans la barre d'outils "Plein écran", appuyez sur **Echap** ou appuyez de nouveau sur **F9**.

Reportez-vous à la rubrique "[Zoom avant et Zoom arrière](#)" pour de plus amples informations sur ces opérations.

### **Elargissement et compression**

Vous pouvez également modifier le niveau de détail de l'axe de temps comme suit :

- Pour obtenir plus de détails sur l'axe de temps, cliquez sur **Affichage | Elargir** dans l'onglet Outils Ligne de temps.
- Pour diminuer le niveau de détail, cliquez sur **Affichage | Comprimer**.

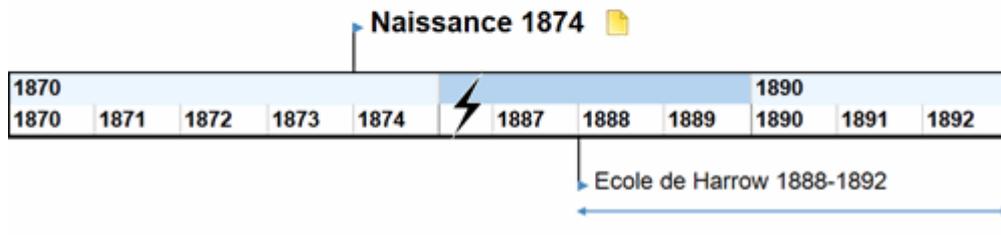
L'élargissement de l'axe de temps augmente l'espace horizontal disponible pour représenter une période donnée, ce qui aère la ligne de temps et en donne une meilleure lisibilité. Une autre conséquence de cette opération est que l'axe de temps peut afficher davantage de détails. Plutôt qu'un repère tous les 5 ans, vous pouvez ainsi obtenir un repère par an. Chaque fois que vous cliquez sur l'icône Elargir, de nouveaux détails apparaissent sur l'axe, par exemple années, mois, puis jours.

Lorsque vous vous servez du bouton Elargir pour augmenter le niveau de détail, les cadres des événements représentés sur la ligne de temps ne changent pas de taille, mais s'écartent les uns des autres sur le plan horizontal. Il peut aussi arriver qu'ils se rapprochent de l'axe de temps sur le plan vertical pour occuper l'espace devenu disponible. La compression de l'axe de temps a l'effet opposé.

### **Insertion d'interruptions**

Vous pouvez également remplacer les espaces vides de l'axe de temps (c'est-à-dire les espaces dépourvus d'événements) par des marques d'interruption en cliquant sur **Affichage | Interruptions** dans l'onglet Outils Ligne de temps.

Cette opération optimise l'utilisation de l'espace horizontal lorsque les événements ne sont pas répartis uniformément dans le temps.



- Pour supprimer ces marques d'interruption, contentez-vous de cliquer à nouveau sur l'icône.

## Exportation de la ligne de temps

La vue Ligne de temps vous donne accès aux méthodes d'exportation suivantes :

- **Exportation vers HTML**

Cette méthode d'exportation fonctionne exactement comme lorsque vous exportez la mind map à partir de l'une des vues de Mind Mapping standard. La seule différence est que la page d'accueil du site web obtenu contient une image interactive de la ligne de temps, vous permettant d'afficher chacune de ses branches (pages) par un simple clic lorsque le pointeur de la souris prend la forme d'une main. MindView insère également un bouton "Ligne de temps" sur chaque page du site pour vous permettre de revenir directement à cette ligne de temps interactive.

**Définition de la stratégie de prix**

Définition des objectifs Préparation Produit Marketing Ventes Formation Evaluation globale

Lancement de produit > Produit > Définition de la stratégie de prix

Avant de pouvoir fixer le prix de votre produit, vous devez considérer la stratégie qu'il convient de suivre, elle-même fondée sur vos objectifs généraux de croissance et de rentabilité.

Votre produit se démarque-t-il de la concurrence par un avantage évident ? Devez-vous acquérir de nouvelles parts de marché avant de pouvoir augmenter les prix ? La réponse à ces questions et beaucoup d'autres vous permettra de déterminer une stratégie de prix optimale pour votre produit.

**Stratégies à considérer :**

- Innovation
- Pénétration
- Alignement
- Ecrémage

**Remises à envisager :**

- Volume
- Comptant
- Ventes sur Internet

Pour en savoir plus sur cette méthode d'exportation, reportez-vous à la rubrique "[Exportation vers HTML](#)".

- **Exportation vers Microsoft Outlook**

Pour en savoir plus sur cette méthode d'exportation, consultez la rubrique "[Exportation vers Microsoft Outlook](#)".

- **Exportation vers Microsoft Project**

Pour en savoir plus sur cette méthode d'exportation, choisissez "[Exportation vers Microsoft Project](#)".

- **Exportation vers XML**

Pour en savoir plus sur cette méthode d'exportation, consultez la rubrique "[Exportation vers XML](#)".

- **Exportation en tant qu'image**

Pour en savoir plus sur cette méthode d'exportation, consultez la rubrique "[Exportation en tant qu'image](#)".

## **Impression de la ligne de temps**

Vous pouvez imprimer votre ligne de temps exactement de la même manière que dans les autres vues.

MindView vous permet de répartir l'impression sur plusieurs pages, ce qui s'avère généralement très utile dans le cas d'une ligne de temps. Libre à vous par exemple d'augmenter l'étendue de pages en direction horizontale afin d'obtenir une sortie papier lisible de votre ligne de temps, occupant plusieurs pages.

Pour obtenir une description complète des options d'impression disponibles, consultez la rubrique "[Impression d'une mind map](#)".

# Vue Plan

## Utilisation de la vue Plan



La vue Plan de MindView représente la mind map sous la forme d'une liste hiérarchique dont vous pouvez développer et réduire les niveaux selon vos besoins. Elle vous permet de parcourir le document rapidement et vous offre une méthodologie supplémentaire pour vos sessions de brainstorming.

La vue Plan est particulièrement utile lorsque vous élaborez une liste de tâches, dans la mesure où elle vous donne une vue d'ensemble de toutes les données associées aux tâches et vous permet de les modifier rapidement en cliquant dans la cellule appropriée.

### Accès à la vue Plan

Vous pouvez accéder à la vue Plan de diverses manières :

- Pour créer un nouveau plan directement dans cette vue, cliquez sur l'onglet **Fichier** et choisissez **Nouveau | Plan**.

Pour afficher une mind map existante dans la vue Plan, vous pouvez soit :

- Choisir **Accueil | Vues | Plan** ou **Affichage | Vues | Plan** dans le menu principal, ou
- Cliquer avec le bouton droit sur l'espace de travail et choisir **Vue Plan** dans le menu contextuel, ou
- Appuyer sur **Ctrl + Maj + 5**.

Le passage à la vue Plan à partir d'une autre vue affecte uniquement la manière dont la mind map est représentée. Le contenu de la mind map reste inchangé, à moins bien sûr que vous n'y apportiez des modifications à partir de la vue Plan.



*Vous pouvez passer rapidement d'une vue à l'autre en faisant un clic droit sur l'espace de travail et en sélectionnant la vue requise dans la barre d'outils miniature qui s'affiche au-dessus du menu contextuel.*



## Éléments de la vue Plan

La vue Plan illustrée ci-dessus comporte diverses colonnes :

- Une icône de **signet**  dans la première colonne indique qu'un signet a été placé sur la branche pour faciliter son repérage. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Visualisation d'une mind map](#)".
- Une icône d'**image**  dans la colonne suivante dénote la présence d'une image intégrée sur la branche. Il vous suffit d'amener le pointeur de la souris sur l'icône pour visualiser un aperçu de l'image. Double-cliquez sur l'icône pour afficher l'image dans le logiciel graphique associé au format de l'image sur votre ordinateur.
- Une icône de **commentaire**  dans la colonne suivante indique que la branche correspondante contient un commentaire. Amenez le pointeur de la souris sur l'icône pour ouvrir la fenêtre du commentaire et prendre connaissance de ce dernier.
- Une icône de **trombone**  dans la colonne suivante indique que la branche correspondante contient des objets attachés (notes, fichiers texte, fichiers vidéo et ainsi de suite) ou qu'elle est liée à une autre branche par un lien entre branches. Pour visualiser un objet attaché, déplacez le pointeur de la souris sur l'icône. La liste des objets apparaît, et il vous suffit alors de double-cliquer sur l'objet requis pour l'afficher dans le logiciel associé à son format.
- Si vous avez inséré une ou plusieurs **icônes** sur une branche, ces icônes sont représentées dans la dernière colonne.
- Par défaut, les colonnes situées sur la droite de la vue indiquent les dates de **Début** et de **Fin** que vous pouvez associer aux branches de votre document pour en faire une liste de tâches. Les colonnes **Priorité**, **Progression** et **Ressources** donnent des renseignements complémentaires sur chaque tâche. Reportez-vous à la rubrique "[Utilisation du panneau Tâches](#)" pour plus d'information à ce sujet.
- Si vous travaillez sur un projet Gantt, une colonne **Durée** est également affichée, ainsi que des colonnes intitulées **Travail** et **Coût**. Reportez-vous à la rubrique "[Utilisation de la vue Gantt](#)" pour en savoir plus sur l'élaboration de projets.
- Si vous travaillez sur une ligne de temps, les colonnes situées sur la droite de la vue indiquent la date de **Début** et la date de **Fin** associées à chacun des événements de la ligne de temps. Reportez-vous à la rubrique "[Utilisation du panneau Temps](#)" pour en savoir plus sur ces champs.

Vous pouvez choisir d'afficher ou de masquer les colonnes de la vue Plan selon vos besoins :

- Cliquez sur l'onglet **Outils Plan**.
- Choisissez **Affichage | Colonnes**.
- Sélectionnez ou désélectionnez les en-têtes de colonnes.



*Vous pouvez aussi cliquer avec le bouton droit sur la barre de titre de la vue Plan et sélectionner/désélectionner les en-têtes de colonne.*

## Utilisation du plan

### Modification de l'ordre des colonnes

Vous avez tout loisir de changer l'ordre des colonnes selon les informations que vous souhaitez mettre en valeur.

- Cliquez sur l'en-tête de la colonne que vous souhaitez déplacer en maintenant le bouton de la souris enfoncé.

Le pointeur de la souris prend la forme  .

- Faites glisser la colonne vers la gauche ou vers la droite jusqu'à l'emplacement que vous souhaitez qu'elle occupe.

Une barre verticale indique l'emplacement que prendra la colonne si vous relâchez le bouton de la souris.



## Choix d'un jeu de couleurs

MindView vous permet d'appliquer différents jeux de couleurs à votre plan :

- Pour ce faire, cliquez sur l'onglet **Création**, parcourez les différentes options de la galerie **Jeux de couleurs** en vérifiant l'effet produit sur votre plan, puis cliquez sur la combinaison requise pour l'appliquer.

## Insertion d'une branche

Vous pouvez **ajouter** et **supprimer** des branches principales, des sous-branches et des pré-branches dans la vue Plan exactement comme dans les autres vues Map.

## Déplacement d'une branche

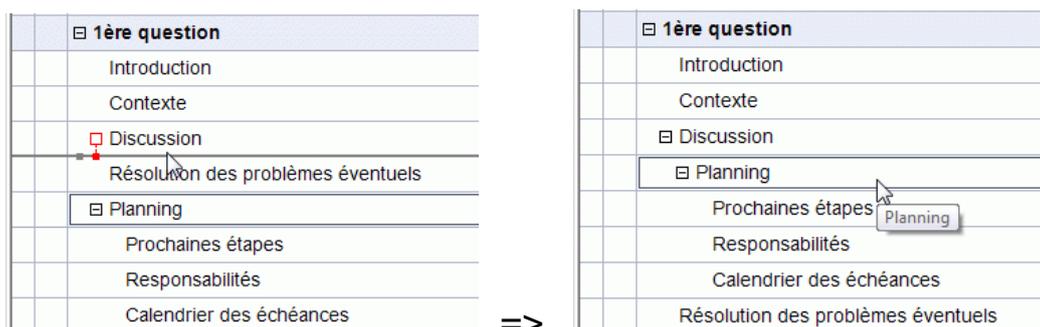
Libre à vous de déplacer la totalité d'une branche, y compris toute sous-branche ou objet éventuellement associés à celle-ci, vers une branche différente de votre plan. Durant votre travail de structuration des idées, vous pouvez par exemple décider de convertir une sous-rubrique en rubrique principale en déplaçant la sous-branche correspondante vers la racine, ou bien allouer une sous-rubrique à une rubrique principale différente en déplaçant la sous-branche correspondante vers une branche principale différente.

- Sélectionnez la branche à déplacer en cliquant dessus avec le bouton gauche de la souris.
- Tout en maintenant le bouton de la souris enfoncé, faites glisser la branche vers son nouvel emplacement.

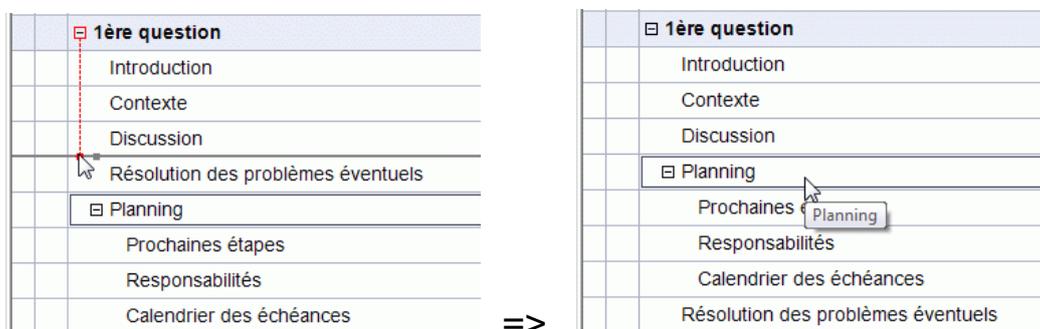
Le pointeur de la souris prend une forme différente pour indiquer où la branche sera insérée lorsque vous relâchez le bouton de la souris.

Ainsi, dans l'exemple ci-dessous, si vous déposez la branche "Planning" à la position

indiquée en rouge par l'icône de déplacement  , cette branche deviendra une sous-branche de la branche "Discussion".



Si en revanche vous faites glisser la branche "Planning" vers la gauche jusqu'à ce que l'icône de déplacement atteigne la pastille de gauche, la branche sera insérée entre les branches "Discussion" et "Résolution des problèmes éventuels", en restant au même niveau hiérarchique (c'est-à-dire en tant que sous-branche de la branche "1ère question").



- Vous pouvez également choisir l'icône **Abaisser**  de l'onglet Outils Plan (ou appuyer sur les touches **Alt + Maj + flèche droite**) pour faire passer la branche ou le groupe de branches sélectionné au niveau inférieur dans la hiérarchie, de façon à les convertir en sous-branches de la branche précédente du Plan.
- A l'inverse, vous pouvez choisir l'icône **Rehausser**  (ou appuyer sur les touches **Alt + Maj + flèche gauche**) pour faire passer la branche ou le groupe de branches sélectionné au niveau supérieur de la hiérarchie.

- Pour finir, vous pouvez vous servir des icônes **Faire monter**  et **Faire descendre**  (ou appuyer sur les touches **Ctrl + Haut** ou **Ctrl + Bas**) pour déplacer la branche sélectionnée vers le haut ou vers le bas, au même niveau.

### Copie et collage d'une branche

Vous pouvez appliquer les commandes standard Couper, Copier et Coller à n'importe quelle branche ou hiérarchie de branches de votre plan, comme décrit à la rubrique "[Déplacement d'une branche](#)". Ces opérations vous permettent de copier ou de déplacer la totalité d'une branche, y compris toute sous-branche ou objet éventuellement associés à celle-ci, vers une autre partie du plan, au même niveau hiérarchique ou à un niveau différent.

Pour effectuer ces opérations sur un groupe de branches, vous devez commencer par les sélectionner :

- Pour sélectionner une série de branches consécutives, sélectionnez la première branche, appuyez sur la touche **Maj** et maintenez-la enfoncée, puis sélectionnez la dernière branche de la série.
- Pour sélectionner plusieurs branches non consécutives, sélectionnez la première branche, appuyez sur la touche **Ctrl** et maintenez-la enfoncée, puis sélectionnez les autres branches une par une.

### Ajout d'objets et d'éléments

Vous pouvez ajouter des images intégrées, des icônes, des notes et des commentaires sur les branches affichées dans la vue Plan exactement comme dans les autres vues Map. Pour en savoir plus sur les procédures à suivre, reportez-vous aux rubriques "[Insertion d'images](#)", "[Insertion d'icônes](#)", "[Insertion de notes](#)" et "[Insertion de commentaires](#)" de la section "Tâches de base".

Vous avez également la possibilité d'insérer des objets attachés sur vos branches tels fichiers texte, vidéos, sons, hyperliens et ainsi de suite, tout comme dans les autres vues Map. Pour en savoir plus, consultez les rubriques "[Rattachement d'objets](#)" et "[Création d'hyperliens](#)".

La vue Plan présente cependant certaines restrictions :

- Elle ne permet pas l'insertion ou la visualisation d'images flottantes.
- Elle ne permet pas l'insertion de nouvelles annotations ou la visualisation d'annotations existantes.
- Elle ne permet pas la création de liens entre branches. Les liens entre branches existants sont toutefois répertoriés dans la liste des objets identifiée par l'icône de trombone et peuvent être activés à partir de cette liste.

### Visualisation du plan

- Libre à vous de choisir la taille de caractères à utiliser dans la vue Plan en cliquant sur l'une des icônes de **Taille** de l'onglet Outils Plan.



- Vous pouvez choisir d'afficher ou de masquer dans le plan même les notes éventuellement associées aux branches en choisissant **Affichage | Afficher notes** dans l'onglet Outils Plan. Si la note est particulièrement longue, vous pouvez la faire défiler au moyen des icônes  figurant au bas de la note.
- Vous pouvez **développer** ou **réduire** une branche particulière ou une hiérarchie de branches en cliquant sur les signes plus  et moins  situés en regard du nom de la branche ou en appuyant sur les touches **Ctrl + Droite** pour développer une branche ou **Ctrl + Gauche** pour la réduire.
- L'icône **Numérotation**  des onglets Outils Plan ou Accueil vous permet de choisir parmi divers styles de numérotation séquentielle à appliquer aux branches de votre document.
- Comme dans toutes les autres vues, les icônes **Niveaux**  de l'onglet Affichage vous permettent de réduire le plan de façon à n'afficher qu'un seul niveau de branches, deux, trois ou quatre niveaux. Pour développer tous les niveaux existants, cliquez sur l'icône **Tous les niveaux** .



*Vous pouvez également appuyer sur **Ctrl + 1** pour afficher un niveau de branches, **Ctrl + 2** pour afficher deux niveaux, et ainsi de suite. **Ctrl + 5** affiche tous les niveaux de l'arborescence.*

- Comme dans les autres vues, vous pouvez cliquer sur l'icône **Appliquer focus sur branche**  de l'onglet Affichage pour limiter l'affichage à une seule branche ou hiérarchie de branches. Pour afficher à nouveau la totalité de la mind map, cliquez sur l'icône **Supprimer focus sur branche** .

Pour en savoir plus sur cette procédure, consultez la rubrique "[Mise en focus d'une branche](#)" de la section "Tâches additionnelles".

- Pour finir l'icône **Filtre**  de l'onglet Affichage vous permet de masquer les branches de votre document qui ne remplissent pas les critères que vous avez définis. Vous pouvez aussi faire appel à l'icône **Mise en valeur**  pour faire ressortir les branches obéissant aux critères du filtre, sans toutefois masquer les autres branches.

Pour en savoir plus sur cette procédure, consultez la rubrique "[Filtrage d'une mind map](#)" de la section "Tâches additionnelles".

### Impression de la vue Plan

Vous pouvez imprimer votre plan exactement de la même manière que dans les autres vues.

Pour obtenir une description complète des options d'impression disponibles, consultez la rubrique "[Impression d'une mind map](#)".

## Utilisation de la vue Gantt

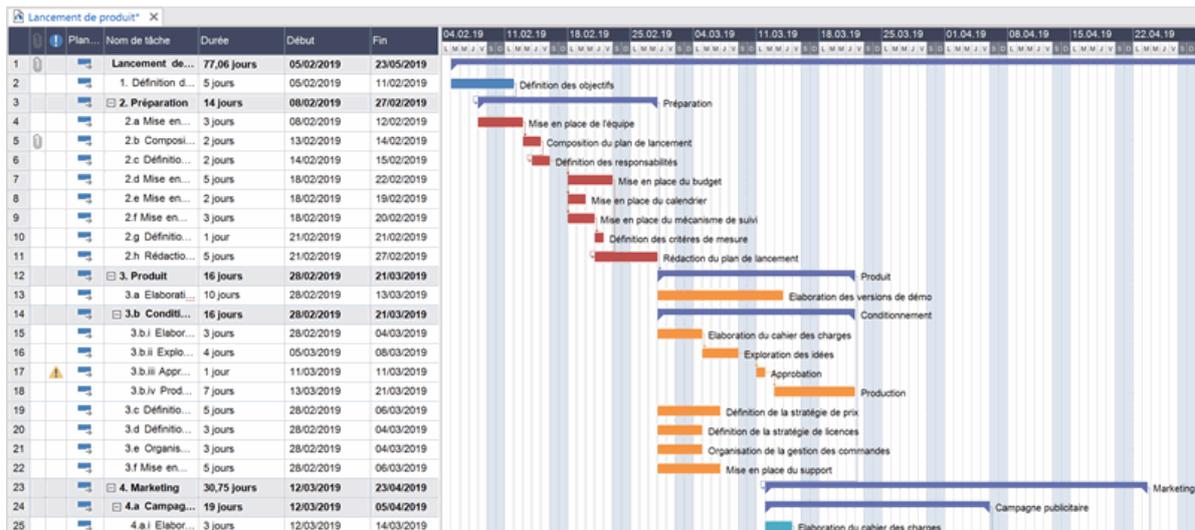


La vue Gantt de MindView est une vue spécialisée, dédiée à la création, à la mise au point et à la gestion de projets en accord avec les règles communément admises en matière de gestion de projet.

Un projet se constitue d'une série de tâches liées les unes aux autres, qui doivent être effectuées dans un ordre précis. Lorsque vous emménagez dans de nouveaux locaux par exemple, vous ne pouvez pas commencer à réorganiser l'espace intérieur avant d'avoir négocié le loyer. Un projet a une date de début spécifique, qui correspond au début de la première tâche (par exemple l'établissement du cahier des charges) et une date de fin spécifique, correspondant à l'aboutissement de la dernière tâche (par exemple l'emménagement).

Tout changement dans la planification d'une tâche affecte les tâches qui y sont liées. Si une tâche est en avance, MindView recalcule automatiquement toutes les tâches qui en dépendent de manière à tirer parti du gain de temps. A l'inverse, si une tâche prend du retard, toutes les tâches qui en dépendent sont automatiquement repoussées, ce qui est susceptible d'affecter la date d'achèvement du projet dans son ensemble.

En matière de gestion de projet, le diagramme de Gantt est le mode de représentation le plus répandu et le plus visuellement parlant. Dans ce type de diagramme, les tâches du projet sont identifiées par des barres horizontales disposées sur un calendrier. La vue Gantt de MindView fait appel à cette représentation, chaque tâche correspondant à une branche ou à une sous-branche de la mind map.



La vue Gantt vous permet ainsi de mettre en place et de gérer des projets complets en vous appuyant sur une méthodologie éprouvée et clairement définie. Dans le cadre de la vue Gantt, vous pouvez facilement ajouter ou supprimer des tâches, définir ou modifier leur durée (représentées par la longueur des barres), enchaîner certaines tâches (par exemple pour qu'une tâche soit effectuée immédiatement après une autre tâche) et définir des contraintes (par exemple pour obtenir qu'une tâche se termine avant une date donnée).

Pour vous aider à démarrer plus rapidement, MindView propose des plannings prêts à l'emploi concernant des activités commerciales courantes (comme l'organisation d'un salon, la production d'une publication, le lancement d'un produit et ainsi de suite) à exploiter dans la vue Gantt. Vous pouvez fonder vos propres plannings sur ces modèles, ou vous en servir à des fins de formation.

- Pour accéder à l'un de ces modèles, cliquez sur l'onglet **Fichier**, choisissez **Nouveau | Nouveau à partir d'un modèle** et explorez le contenu de la catégorie "Usage professionnel".

Pour voir comment créer et développer un projet, consultez la rubrique "[Mise en place d'un projet](#)".

## Accès à la vue Gantt

Vous pouvez accéder à la vue Gantt de diverses manières :

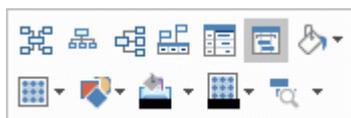
- Pour créer un nouveau projet directement dans cette vue, cliquez sur l'onglet **Fichier** et choisissez **Nouveau | Gantt**.

Pour afficher un document existant dans la vue Gantt, vous pouvez soit :

- Choisir **Accueil | Vues | Gantt** ou **Affichage | Vues | Gantt** dans le menu principal, ou
- Cliquer avec le bouton droit sur l'espace de travail et choisir **Vue Gantt** dans le menu contextuel, ou
- Appuyer sur **Ctrl + Maj + 6**.



*Vous pouvez passer rapidement d'une vue à l'autre en faisant un clic droit sur l'espace de travail et en sélectionnant la vue requise dans la barre d'outils miniature qui s'affiche au-dessus du menu contextuel. La barre d'outils contient également d'autres options relatives à la vue en cours.*



*Le passage à la vue Gantt convertit automatiquement le document en projet Gantt si ce n'est pas encore le cas. Les deux conséquences les plus importantes de cette opération sont les suivantes :*

- Toutes les branches "parent" (c'est-à-dire dotées de sous-branches) sont converties en tâches récapitulatives. Leurs dates de début et de fin ainsi que leurs durées sont alors calculées automatiquement à partir des dates de leurs sous-tâches et ne peuvent plus être modifiées manuellement. Toute date associée à une branche "parent" avant le passage à la vue Gantt est supprimée.
- Les tâches ne peuvent être planifiées que durant les heures ouvrées définies par les calendriers du projet.

Les projets obéissent également à des règles importantes concernant les liaisons et les contraintes qu'il est possible d'ajouter à leurs tâches. Tous ces aspects sont décrits en détail dans les rubriques suivantes.

Lorsque vous travaillez sur un projet, ces règles s'appliquent en tout temps, même si vous passez momentanément à une autre vue, par exemple pour reconsidérer sa structure dans la vue Mind Map, ou pour le visualiser sous forme de ligne de temps dans la vue Ligne de temps. Ainsi, toutes les modifications apportées aux tâches du projet obéissent aux règles de la gestion de projet, indépendamment de la vue dans laquelle vous vous trouvez.

## Éléments de la vue Gantt

Tout comme les autres vues, la vue Gantt est constituée de divers composants :

- **Le Plan du diagramme de Gantt**

Ce panneau, qui est affiché sur la gauche de la vue Gantt, répertorie toutes les tâches du projet sous la forme d'une liste hiérarchique que vous pouvez développer ou réduire selon vos besoins.

Les tâches sont énumérées dans le Plan du diagramme de Gantt selon leur ordre de création. Si par exemple vous avez créé vos tâches à partir de la vue Mind Map, elles apparaîtront dans le Plan dans le même ordre que dans la vue Mind Map (c'est-à-dire en allant dans le sens des aiguilles d'une montre à partir de la première branche en haut à droite) et non pas en ordre chronologique.

- **Le Diagramme de Gantt**

Le diagramme de Gantt, affiché dans la partie droite de la vue, représente chaque tâche par une barre horizontale allant de sa date de début à sa date de fin. Les week-ends et jours fériés sont identifiés par des colonnes hachurées. Les liaisons entre tâches sont mises en évidence par des lignes fléchées reliant les tâches en question.

- **Le panneau Tâches/Temps**

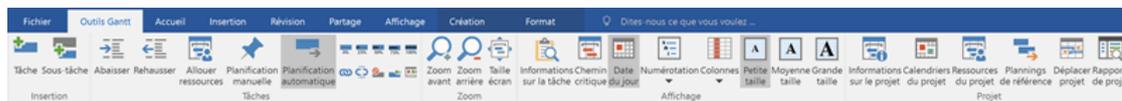
Ce panneau s'affiche sur le côté droit de l'espace de travail. Il vous fournit une méthode supplémentaire pour spécifier les données descriptives des tâches, telles durée, priorité, niveau de progression et ressources.

Le panneau Tâches/Temps est décrit en détail à la rubrique "[Utilisation du panneau Tâches](#)".



Si le panneau **Tâches/Temps** n'est pas visible, cliquez sur l'onglet du même nom situé sur le côté droit de l'espace de travail ou choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux**, et sélectionnez **Tâches/Temps** dans le menu déroulant.

- **L'onglet Outils Gantt**



Cet onglet apparaît dès que vous passez à la vue Gantt. Ses icônes vous permettent d'effectuer diverses opérations sur vos tâches, décrites en détail dans les rubriques suivantes.

## Utilisation du Plan du diagramme de Gantt

Le Plan du diagramme de Gantt comporte plusieurs colonnes. Certaines de ces colonnes ne s'affichent que si une ou plusieurs des tâches du projet contiennent le type d'élément auquel elles font référence :

- La première colonne est la colonne **ID**. Elle indique le numéro unique automatiquement attribué à chaque tâche. Les numéros d'ID ne représentent pas nécessairement l'ordre dans lequel les tâches sont effectuées.
- Une icône de **signet**  dans la colonne suivante indique qu'un signet a été placé sur la branche pour faciliter son repérage. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Visualisation d'une mind map](#)".
- Une icône d'**image**  dans la colonne suivante dénote la présence d'une image intégrée. Il vous suffit d'amener le pointeur de la souris sur l'icône pour visualiser un aperçu de l'image. Double-cliquez sur l'icône pour afficher l'image dans le logiciel graphique associé au format de l'image sur votre ordinateur.
- Une icône de **commentaire**  dans la colonne suivante indique que la tâche correspondante contient un commentaire. Amenez le pointeur de la souris sur l'icône pour ouvrir la fenêtre du commentaire et prendre connaissance de ce dernier.
- Une icône de **trombone**  dans la colonne suivante indique que la tâche correspondante contient des objets attachés (notes, fichiers texte, fichiers vidéo et ainsi de suite) ou qu'elle est liée à une autre tâche par un lien entre branches. Pour visualiser un objet attaché, déplacez le pointeur de la souris sur l'icône. La liste des objets apparaît, et il vous suffit alors de double-cliquer sur l'objet requis pour l'afficher dans le logiciel associé à son format.
- Si vous avez inséré une ou plusieurs **icônes** sur une tâche, ces icônes sont représentées dans la colonne suivante.

Le Plan du diagramme de Gantt contient également des colonnes spécifiques à la gestion de projet :

- **Indicateurs** : Si vous avez appliqué une contrainte à une tâche, par exemple pour obtenir qu'elle s'achève avant une date donnée, une icône de contrainte  s'affiche dans la colonne située juste à gauche du nom de la tâche. Les contraintes sont décrites en détail à la rubrique "[Utilisation des contraintes](#)".  
Si vous avez désactivé une tâche pour qu'elle n'affecte plus la planification du projet, l'icône  s'affiche dans cette colonne. Pour en savoir plus sur les tâches inactives, consultez le paragraphe "[Désactivation d'une tâche](#)" de la rubrique "[Optimisation d'un projet](#)".
- **Planification** : Cette colonne indique si la tâche est planifiée automatiquement  ou manuellement . Vous pouvez faire passer la tâche d'un mode à l'autre en cliquant sur l'icône figurant dans la colonne et en choisissant l'autre mode dans la liste déroulante.



Cette rubrique suppose que les tâches de votre projet sont planifiées automatiquement. Pour en savoir plus sur la planification manuelle, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation des modes de tâche](#)".

- **Nom de tâche** : Cette colonne répertorie toutes les tâches du projet. Les tâches qui contiennent une ou plusieurs sous-tâches sont indiquées en gras. Ces tâches (qui correspondent aux branches dotées de sous-branches dans la vue Mind Map) portent le nom de "tâches récapitulatives". Les tâches ordinaires (qui correspondent aux branches dénuées de sous-branches dans la vue Mind Map) sont indiquées en police normale et mises en retrait selon leur niveau. Voyez le paragraphe "[Hiérarchisation des tâches](#)" de la rubrique "[Saisie et modification d'une tâche](#)" à ce sujet.
- **Durée** : Le temps que va prendre la tâche. Les unités de temps utilisées sont indiquées par des lettres : min (minutes), hr (heures), jours (jours), sem (semaines), mois. La lettre "é" précédant l'unité de temps dénote une durée écoulée, auquel cas la tâche va prendre exactement le temps indiqué, sur la base d'une semaine de 7 jours sur 7, 24 h sur 24, indépendamment des périodes chômées et des périodes de travail définies dans le calendrier du projet. Un point d'interrogation indique que la durée spécifiée est une estimation. Par défaut, MindView affecte une durée de 1 jour à toute nouvelle tâche ou à toute tâche dont la durée n'a pas été spécifiée explicitement. Pour en savoir plus sur les calendriers, reportez-vous à la rubrique "[Définition des calendriers](#)".

La barre d'une tâche récapitulative recouvre la période comprise entre le début de la première de ses sous-tâches et la fin de la dernière de ses sous-tâches. Il n'est pas possible de modifier manuellement la durée d'une tâche récapitulative.



Lorsqu'elle est exprimée en jours, semaines ou mois, la valeur indiquée dans la colonne Durée (par ex. "2 jours") est liée au nombre d'heures ouvrées par jour, par semaine ou par mois définies dans la boîte de dialogue "Paramètres des calendriers du projet" (choisissez **Outils Gantt | Projet | Calendriers du projet**).

Pour en savoir plus sur les durées de tâches, consultez le paragraphe "[Saisie de la durée d'une tâche](#)" dans la rubrique "[Saisie et modification d'une tâche](#)".

- **Début** : La date de début de la tâche. Par défaut, MindView planifie toute nouvelle tâche de sorte qu'elle commence à la date de début du projet, telle qu'elle est définie dans la boîte de dialogue "Informations sur le projet" (choisissez **Outils Gantt | Projet | Informations sur le projet**).  
Bien que vous puissiez saisir les dates de début de tâche manuellement, il est conseillé de laisser MindView les définir automatiquement en fonction des liaisons établies entre les différentes tâches. Pour en savoir plus à ce sujet, voyez "[Saisie des dates de début et de fin](#)" dans la rubrique "[Saisie et modification d'une tâche](#)".  
La date de début d'une tâche récapitulative est définie automatiquement comme étant la date de début de la première de ses sous-tâches.
- **Fin** : La date de fin de la tâche. MindView calcule la date de fin d'une tâche à partir de sa date de début et de sa durée, en tenant compte des périodes chômées et des périodes de travail définies dans le calendrier du projet. MindView ne planifie jamais une tâche durant une période chômée, à moins que vous n'ayez spécifié une durée "écoulée" pour cette tâche. Pour en savoir plus sur les calendriers, reportez-vous à la rubrique "[Définition des calendriers](#)".  
Bien que vous puissiez saisir les dates de fin de tâche manuellement, il est conseillé de laisser MindView les définir automatiquement en fonction des liaisons établies entre les différentes tâches.  
La date de fin d'une tâche récapitulative est définie automatiquement comme étant la date de fin de la dernière de ses sous-tâches.
- **Prédécesseurs** : Si une tâche est liée à une ou plusieurs autres tâches antérieures, cette colonne indique le numéro d'ID de ces tâches. Le numéro d'ID des tâches du projet est affiché dans la première colonne du Plan. Consultez la rubrique "[Utilisation des liaisons](#)" pour en savoir plus sur les dépendances entre tâches.
- **Progression** : Le niveau de progression de la tâche.
- **Priorité** : Le niveau de priorité de la tâche.
- **Ressources** : Si vous avez alloué des ressources à une tâche, elles sont répertoriées dans cette colonne. Consultez la rubrique "[Allocation de ressources](#)" pour plus d'information.

- **Travail** : Si vous avez alloué des ressources à une tâche, cette colonne indique la charge de travail totale des ressources pour cette tâche. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Allocation de ressources](#)".
- **Coût** : Si vous avez alloué des ressources à une tâche en leur associant un coût, cette colonne indique le coût total des ressources pour cette tâche. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Allocation de ressources](#)".

Vous pouvez choisir d'afficher ou de masquer les colonnes de la vue Gantt selon vos besoins :

- Cliquez sur l'onglet **Outils Gantt**.
- Choisissez **Affichage | Colonnes**.
- Sélectionnez ou désélectionnez les en-têtes de colonnes.



*Vous pouvez aussi cliquer avec le bouton droit sur la barre de titre de la vue Gantt et sélectionner/désélectionner les en-têtes de colonne.*

Le Plan du diagramme de Gantt fonctionne exactement comme la vue Plan principale. Lorsque vous travaillez dans le Plan, vous pouvez par exemple :

- Ajouter, supprimer, déplacer, couper, copier et coller des tâches comme dans la vue Plan principale.
- Ajouter des images intégrées, des icônes, des sons, des notes et des commentaires à n'importe quelle tâche.
- Attacher des objets tels que fichiers texte, vidéos, sons, hyperliens et ainsi de suite.
- Choisir la taille de texte à utiliser en cliquant sur l'une des icônes **Taille** de l'onglet Outils Gantt.



- Utiliser l'icône **Numérotation**  des onglets Outils Gantt ou Accueil pour choisir parmi divers styles de numérotation séquentielle à appliquer aux tâches de votre plan.
- Utiliser les icônes **Niveaux**  de l'onglet Affichage pour définir le nombre de niveaux de tâches à afficher.
- Utiliser l'icône **Appliquer focus sur branche**  de l'onglet Affichage pour limiter l'affichage à une seule tâche et utiliser l'icône **Supprimer focus sur branche**  pour afficher à nouveau la totalité du plan.
- Utiliser l'icône **Filtre**  de l'onglet Affichage pour masquer les tâches qui ne remplissent pas les critères que vous avez définis.

Pour en savoir plus sur ces opérations, consultez la rubrique "[Utilisation de la vue Plan](#)".

## Visualisation du diagramme de Gantt

Vous pouvez manipuler l'échelle de temps affichée en haut du diagramme de Gantt pour visualiser vos tâches avec plus ou moins de précision comme suit :

- Cliquez sur l'icône **Zoom avant**  de l'onglet Outils Gant (ou appuyez sur **Ctrl + "+"**) pour visualiser votre projet avec davantage de précision, en passant par exemple d'une combinaison Mois/Semaines à une combinaison Jours/Heures.
- Cliquez sur l'icône **Zoom arrière**  (ou appuyez sur **Ctrl + "-"**) pour afficher des durées plus longues, passant par exemple d'une combinaison Mois/Semaines à une combinaison Années/Trimestres.
- Cliquez sur l'icône **Taille écran**  ou appuyez sur **F4** pour laisser MindView choisir le niveau de précision nécessaire pour que le projet puisse être affiché en totalité, de sa première tâche à sa dernière tâche.

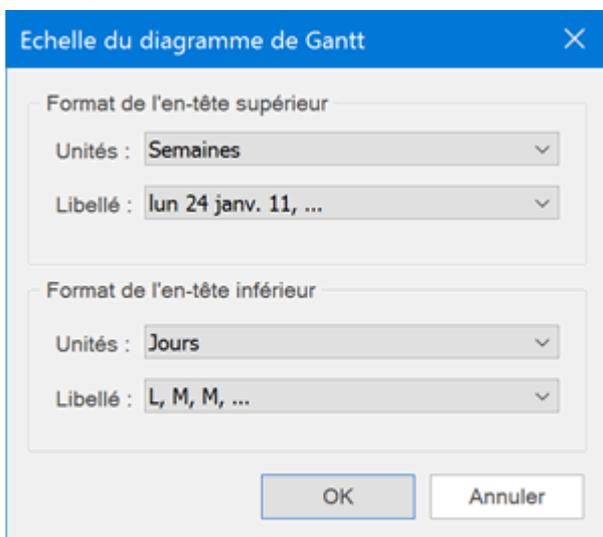
Libre à vous également d'afficher votre projet en mode plein écran de façon à ce qu'il dispose du maximum d'espace possible :

- Choisissez **Affichage | Zoom | Plein écran**  ou appuyez sur **F9**.

- Pour revenir au mode de visualisation standard, choisissez **Fermer** dans la barre d'outils "Plein écran", appuyez sur **Echap** ou appuyez de nouveau sur **F9**.

Un grand choix d'en-têtes correspondant aux divers niveaux de l'échelle vous est également proposé :

- Double-cliquez sur les en-têtes du diagramme de Gantt pour ouvrir la boîte de dialogue **Echelle du diagramme**.



- Choisissez une unité et un libellé pour le **niveau supérieur** (i.e. l'en-tête du haut).
- Choisissez une unité et un libellé pour le **niveau inférieur** (i.e. l'en-tête du bas).  
Notez que les choix disponibles pour le niveau inférieur varient en fonction du choix opéré pour le niveau supérieur.

Si la tâche que vous souhaitez visualiser se situe en dehors de la période représentée par le diagramme, vous pouvez faire défiler le projet pour atteindre la tâche en question comme suit :

- Sélectionnez la tâche dans le Plan et cliquez sur l'icône **Atteindre la tâche** de l'onglet Outils Gantt.



*Pour visualiser le diagramme de Gantt à partir de la date du jour, cliquez sur l'icône **Atteindre la date du jour** de l'onglet Outils Gantt.*

## Personnalisation du diagramme de Gantt

MindView vous permet non seulement de définir l'aspect visuel du diagramme de Gantt dans son ensemble, mais également de personnaliser chaque barre de tâche individuellement.



### Personnalisation du diagramme dans son ensemble

- Pour appliquer un autre jeu de couleurs au diagramme, cliquez sur l'onglet **Création**, parcourez les différentes options de la galerie **Jeux de couleurs** en vérifiant l'effet produit sur votre diagramme, puis cliquez sur la combinaison requise pour l'appliquer.
- Au besoin, vous pouvez annuler vos modifications et rétablir l'aspect initial du diagramme de Gantt en choisissant **Rétablir style**.

L'onglet **Création** vous permet d'appliquer d'autres effets globaux au diagramme :

- Pour afficher le nom de chaque tâche et/ou ses ressources à la suite des barres de tâche, choisissez **Afficher/Masquer Noms des tâches** et/ou **Afficher/Masquer Ressources**.
- Les options **Lignes horizontales** et **Lignes verticales** vous permettent d'afficher ou de masquer ces lignes sur le diagramme.
- Pour afficher une ligne verticale identifiant la date du jour sur le diagramme, choisissez **Afficher | Date du jour** dans l'onglet **Outils Gantt**.



Vous pouvez donner une autre couleur à cette ligne à l'aide de la boîte de dialogue Propriétés. Reportez-vous à la rubrique "[Propriétés de la vue : onglet Général](#)" pour en savoir plus.

- Pour terminer, vous pouvez également modifier la couleur utilisée pour mettre en évidence les tâches critiques du projet (**Afficher | Chemin critique** dans l'onglet **Outils Gantt**) ainsi que la hauteur des barres de tâches ordinaires, des tâches récapitulatives et des tâches définies comme jalons dans cette même boîte de dialogue.

### Personnalisation des barres de tâche

L'onglet Création vous permet également de modifier la **forme**, la **couleur de remplissage**, la **couleur de contour** ou le **motif de remplissage** des barres de tâches en une seule opération.

- Cliquez sur l'onglet **Création** à l'extrémité droite du ruban.
- Parcourez les options présentées dans les panneaux "Tâches standard" et "Tâches récapitulatives" et choisissez votre style préféré.

Si vous souhaitez mettre certaines tâches en évidence par rapport aux autres, vous pouvez modifier leur aspect visuel individuellement :

- Sélectionnez la ou les tâches à personnaliser.
- Cliquez sur l'onglet **Format** et choisissez les options voulues.

Au besoin, vous pouvez annuler vos modifications et rétablir l'aspect initial de la barre de tâche tel qu'il est défini dans l'onglet Création en choisissant **Rétablir style**.



Si vous avez choisi d'afficher le nom de la tâche et les noms des ressources à la suite des barres de tâche, vous pouvez modifier la couleur utilisée pour ces libellés à l'aide de la boîte de dialogue Propriétés.

Pour en savoir plus sur les autres méthodes de personnalisation de projet, consultez la rubrique "[Optimisation d'un projet](#)".

## Mise en place d'un projet

Cette rubrique énumère les étapes typiques à suivre pour créer, développer, gérer et mettre à jour un projet :

- (facultatif) Commencez par définir toutes les tâches à accomplir en menant une session de brainstorming dans l'une des vues de Mind Mapping standard (Mind Map, Organigramme ou Gauche/Droite). Le panneau Tâches/Temps peut vous être utile à ce stade pour saisir les données préliminaires à associer aux tâches.
- Définissez les paramètres du projet, tels sa date de début, sa date de fin et son mode de planification. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Définition des paramètres d'un projet](#)".
- (facultatif) Définissez le calendrier du projet. Vous pouvez sauter cette étape si vous avez déjà défini des paramètres appropriés dans le calendrier par défaut. Consultez la rubrique "[Définition des calendriers](#)" pour plus d'information.
- (facultatif) Créez la liste de ressources globale. Bien que MindView vous permette de définir de nouvelles ressources au fur et à mesure de vos besoins, il est généralement plus rapide de commencer par dresser la liste de toutes les ressources disponibles, à partir de laquelle vous pourrez par la suite sélectionner les ressources individuelles à allouer à chacune des tâches. Consultez la rubrique "[Allocation de ressources](#)" pour plus de détails.
- Saisissez ou modifiez les noms des tâches et leur durée. Voir "[Saisie et modification d'une tâche](#)".
- Allouez les ressources aux tâches. Voir "[Allocation de ressources](#)".
- Créez des liaisons entre les tâches pour indiquer la manière dont elles dépendent les unes des autres. Voir "[Utilisation des liaisons](#)".
- Définissez les contraintes de tâche nécessaires. Voir "[Utilisation des contraintes](#)".
- Apportez les dernières modifications au projet, et si vous le souhaitez, enregistrez-le en tant que planning de référence pour pouvoir comparer les versions futures du projet avec la version initiale. Voir "[Optimisation d'un projet](#)".
- Une fois que votre projet a démarré, inspectez-le à intervalles réguliers pour détecter les problèmes et conflits éventuels et apporter les corrections nécessaires en temps utile. Voir "[Inspection d'un projet](#)".
- (facultatif) Si vous le souhaitez, vous pouvez aisément exporter votre projet vers Microsoft Project pour tirer parti des possibilités avancées de ce logiciel en matière de gestion de projet. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Exportation vers Microsoft Project](#)".
- Enfin, vous pouvez créer divers rapports HTML à partir de votre projet, exporter ce dernier vers Microsoft Outlook sous la forme d'une liste de tâches ou encore l'exporter au format XML. Pour en savoir plus, consultez les rubriques "[Création de rapports de projet](#)" et "[Exportation d'un projet](#)".

## Définition des paramètres d'un projet



Avant de commencer la planification de détail des tâches de votre projet, il est conseillé de considérer les paramètres globaux de ce dernier, tels sa date de début et son mode de planification.

- Pour afficher ces paramètres, choisissez **Projet | Informations sur le projet** dans l'onglet **Outils Gantt**.

The screenshot shows a dialog box titled "Informations sur le projet". It has a blue header bar with a question mark icon and a close button (X). The main area contains three rows of input fields: "Planification" with a dropdown menu showing "A partir du début", "Début" with a date field showing "13/05/2019", and "Fin" with a date field showing "10/03/2023". At the bottom, there are two buttons: "OK" and "Annuler".

Les paramètres globaux que contient cette boîte de dialogue déterminent la manière dont les tâches du projet sont planifiées. Il est donc important de comprendre leur rôle.

**Planification** : Ce paramètre définit le mode de planification du projet. La manière la plus courante de planifier un projet est de prévoir l'enchaînement des tâches à partir de la date de début du projet. Il s'agit donc du mode de planification par défaut. Dans ce mode, les tâches commencent le plus tôt possible, ce qui entraîne que le projet dans son ensemble se termine également au plus tôt.

Si vous choisissez de planifier votre projet à partir de la date de fin du projet, les tâches commencent à la date la plus tardive possible qui permette néanmoins de respecter la date de fin du projet. La planification à partir de la fin du projet est déconseillée, car elle ne ménage aucun temps mort entre les tâches. Même si votre projet doit respecter une échéance importante, la planification à partir du début du projet reste la méthode la plus flexible, dans la mesure où elle garantit que chaque tâche s'achève au plus tôt, laissant le plus de temps libre possible pour faire face aux problèmes ou retards imprévus.

**Date de début** : Indique la date de commencement de la première tâche du projet. Par défaut, ce champ indique la date du jour. Si votre projet doit démarrer plus tard, ou si vous planifiez un projet qui a en fait déjà démarré, entrez la date de commencement du projet dans ce champ.

Par défaut, MindView fait démarrer toutes les nouvelles tâches à la date de commencement du projet. Une tâche n'aura une date de début différente que si vous lui assignez une autre date de début explicitement ou si vous la liez à une ou plusieurs autres tâches.

Si vous planifiez votre projet à partir de sa date de début, MindView calcule la date de fin du projet automatiquement, en fonction de la durée des tâches, des liaisons entre tâches que vous avez définies et du calendrier du projet.

**Date de fin** : Indique la date à laquelle la dernière tâche du projet se termine. Si vous planifiez votre projet à partir de sa date de fin, MindView calcule la date de début du projet automatiquement, en fonction de la durée des tâches, des liaisons entre tâches que vous avez définies et du calendrier du projet.

## Définition des calendriers



Les calendriers et leurs paramètres définissent les périodes ouvrées et les périodes chômées sur lesquelles MindView se fonde pour planifier les tâches d'un projet. MindView ne planifie les tâches d'un projet que durant les périodes ouvrées.

Il existe trois types de calendrier :

- **Le calendrier par défaut**

Ce calendrier définit les paramètres initiaux utilisés par MindView lorsque vous créez un nouveau projet. Vous pouvez modifier ces paramètres afin qu'ils reflètent les heures de travail habituelles de votre entreprise ou de votre service, vous évitant ainsi de devoir apporter ces modifications dans chaque calendrier de projet.

- **Le calendrier du projet**

Chaque projet dispose de son propre calendrier. Les paramètres qu'il contient déterminent la manière dont MindView planifie les tâches du projet. Lorsque vous créez un nouveau projet, le calendrier du projet est initialement identique au calendrier par défaut.

Le calendrier du projet est sauvegardé avec les autres propriétés du projet chaque fois que vous enregistrez ce dernier.

- **Les calendriers des ressources**

Ces calendriers définissent les périodes ouvrées et les périodes chômées de chacune des ressources travaillant sur le projet. Chaque ressource dispose de son propre calendrier. Par défaut, les calendriers des ressources sont identiques au calendrier du projet.

Toute modification effectuée dans le calendrier du projet est automatiquement reportée dans les calendriers des ressources. Toutefois, si vous apportez des modifications spécifiques aux calendriers des ressources, celles-ci sont toujours préservées.

Pour en savoir plus sur les ressources et leur disponibilité, reportez-vous à la rubrique "[Allocation de ressources](#)".



Les calendriers des ressources ne sont pas pris en considération par les tâches planifiées manuellement. Pour en savoir plus sur la planification manuelle, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation des modes de tâche](#)".

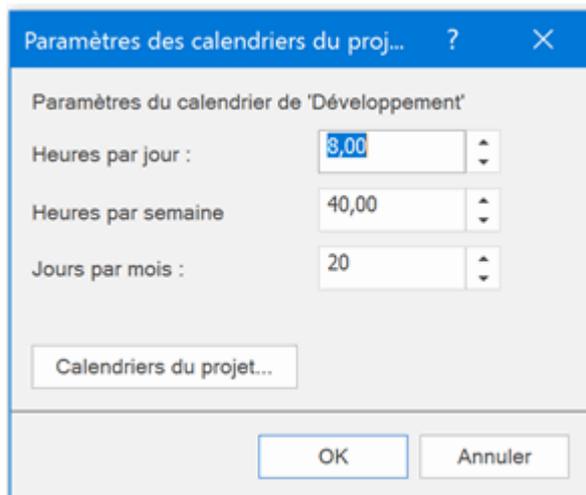
### Modification du calendrier par défaut et du calendrier du projet

Vous avez tout loisir de modifier ces deux types de calendrier ainsi que leurs paramètres :

- Pour modifier le **calendrier par défaut**, cliquez sur l'onglet **Fichier**, choisissez **Options**, et ouvrez le panneau **Calendrier**. Les changements que vous effectuez dans cette boîte de dialogue n'affectent que les paramètres initiaux des nouveaux projets. Les projets existants ne sont pas affectés.
- Pour modifier le **calendrier du projet**, choisissez **Projet | Calendriers du projet** dans l'onglet **Outils Gantt**. Les changements que vous effectuez dans cette boîte de dialogue n'affectent que le projet en cours.

Ces deux boîtes de dialogue sont presque identiques : toutes leurs options sont décrites ci-dessous, mais seul le calendrier du projet est illustré.

## Définition des paramètres



**Heures par jour** : Définit le nombre d'heures ouvrées dans une journée de travail normale, par exemple 8. Vous pouvez saisir la valeur sous forme décimale : ainsi, pour spécifier une journée de 7 heures et 30 minutes, tapez 7,5. MindView utilise cette valeur pour calculer les durées spécifiées en jours.

**Remarques techniques** : Ce paramètre et les deux paramètres suivants déterminent la quantité de travail que MindView alloue à une tâche lorsque vous spécifiez une durée en jours, semaines ou mois.

Lorsque vous saisissez une durée, MindView la convertit en minutes et enregistre le nombre de minutes obtenu. MindView utilise les valeurs usuelles pour convertir en minutes une durée exprimée en heures, à savoir : 1 heure = 60 minutes. Toutefois si vous spécifiez une durée en jours, semaines ou mois (en supposant que vous n'avez pas également tapé la lettre "é" pour spécifier une durée écoulée), MindView utilise le nombre d'heures ouvrées par jour, semaine ou mois défini ici pour calculer le nombre de minutes équivalent à enregistrer.

Cela fait, MindView consulte les périodes ouvrées définies dans le calendrier du projet pour calculer le nombre de jours requis pour accomplir la tâche et déterminer sa date de fin. Pour cette raison, il est conseillé de veiller à ce que les valeurs spécifiées ici se rapprochent le plus possible des heures de travail autorisées par le calendrier, de façon à ce que les valeurs affichées dans la colonne Durée correspondent le plus étroitement possible à la longueur des barres dans le diagramme de Gantt.

Si vous modifiez ces paramètres après avoir saisi un certain nombre de tâches et de durées, les durées réelles des tâches existantes ne sont pas modifiées (étant donné qu'elles sont sauvegardées sous la forme d'un nombre de minutes). La longueur des barres des tâches reste également inchangée (étant donné que la quantité de travail à effectuer n'a pas changé), mais les valeurs indiquées en jours, semaines ou mois dans la colonne Durée sont recalculées en fonction des nouveaux paramètres.

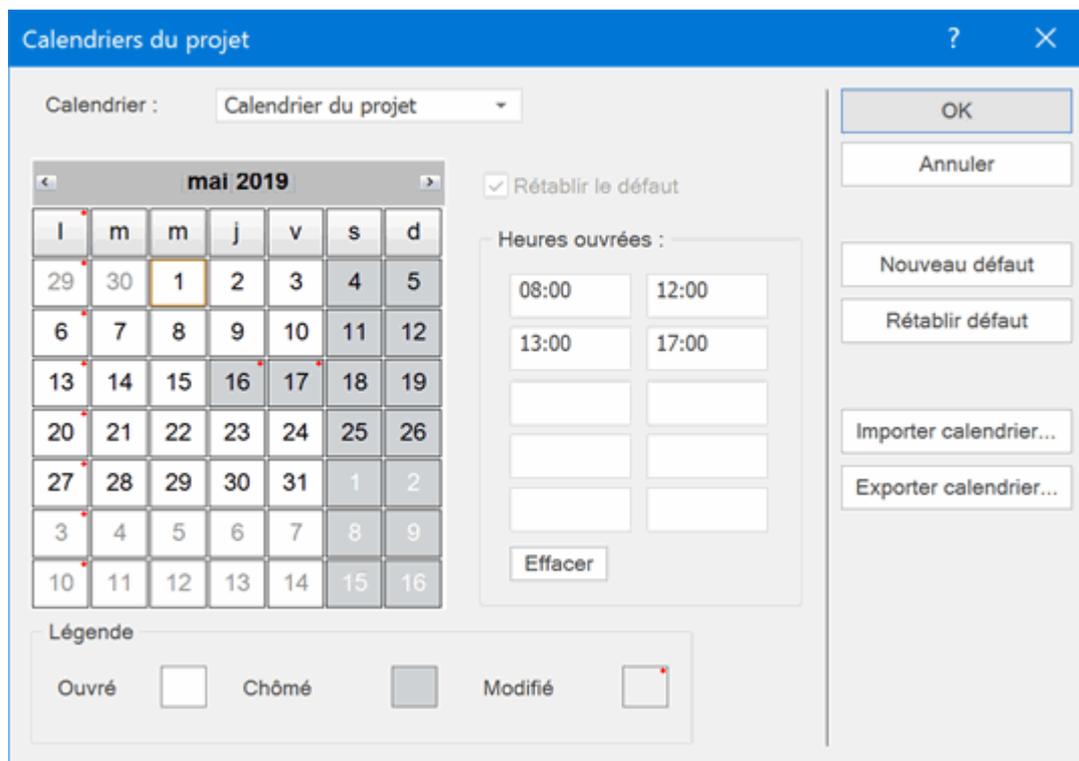
Pour en savoir plus sur les durées de tâche ainsi que leurs dates de début et leurs dates de fin, reportez-vous à la rubrique "[Saisie et modification d'une tâche](#)".

**Heures par semaine** : Définit le nombre d'heures ouvrées dans une semaine de travail normale, par exemple 40. Vous pouvez saisir la valeur soit forme décimale. MindView utilise cette valeur pour calculer les durées spécifiées en semaines.

**Jours par mois** : Définit le nombre de jours ouvrés dans un mois de travail normal, par exemple 20. Saisissez la valeur sous forme de nombre entier. MindView utilise cette valeur pour calculer les durées spécifiées en mois.

### Modification des calendriers

- Cliquez sur **Calendriers du projet** dans la boîte de dialogue **Paramètres des calendriers du projet** pour accéder au calendrier du projet (ou **Calendrier par défaut** dans le panneau **Calendrier** des **Options MindView** si vous travaillez sur ce dernier).



Les jours ouvrés sont indiqués en blanc, et les jours chômés en gris.

- Dans le calendrier du projet, une pastille rouge sur un jour spécifique indique que ses heures ouvrées sont différentes des heures ouvrées spécifiées pour ce jour dans le calendrier par défaut.
- Dans le calendrier par défaut, une pastille rouge indique que vous avez modifié les heures ouvrées du jour en question depuis que vous avez ouvert la boîte de dialogue. Ces pastilles disparaissent dès que vous sauvegardez le calendrier par défaut.

Dans la mesure où les pastilles rouges ont pour but d'identifier les différences entre le calendrier du projet et le calendrier par défaut, leur répartition dans le calendrier de projet est susceptible de changer si vous modifiez le calendrier par défaut. Cette opération n'a aucune incidence sur le projet lui-même.

➤ Pour prendre connaissance des heures ouvrées d'un jour particulier, cliquez sur ce jour.

Les heures ouvrées s'affichent alors dans les champs situés à droite du calendrier.

#### *Affichage d'un jour spécifique*

Si le jour que vous voulez examiner n'est pas visible sur le calendrier, vous pouvez l'atteindre de diverses manières en vous servant de l'en-tête :



- Cliquez sur les flèches situées de part et d'autre de l'en-tête jusqu'à ce que le mois et l'année recherchés apparaissent.
- Cliquez sur l'année dans l'en-tête et servez-vous des boutons fléchés pour atteindre celle que vous recherchez.
- Cliquez sur le mois dans l'en-tête et choisissez le mois requis dans la liste déroulante.

#### *Sélection d'un ou de plusieurs jours*

Pour modifier les heures ouvrées définies par le calendrier, commencez par sélectionner le ou les jours à modifier :

- Pour sélectionner un jour particulier, contentez-vous de cliquer dessus.
- Pour sélectionner plusieurs jours consécutifs, cliquez sur le premier jour et faites glisser la souris jusqu'au dernier jour de l'intervalle requis. Vous pouvez également sélectionner le premier jour, appuyer sur la touche Maj, puis cliquer sur le dernier jour en gardant la touche Maj enfoncée.

- Pour sélectionner plusieurs jours non consécutifs, cliquez sur le premier jour, puis maintenez la touche Ctrl enfoncée pendant que vous sélectionnez les autres jours.
- Pour sélectionner tous les vendredis (par exemple), cliquez sur la lettre "v" dans l'en-tête. Cette opération sélectionne tous les vendredis du calendrier, et non pas seulement les vendredis du mois affiché. Vous pouvez également sélectionner plusieurs colonnes en vous servant des touches Maj et Ctrl.

#### *Modification d'un ou de plusieurs jours*

- Sélectionnez un ou plusieurs jours comme décrit ci-dessus.

Si les jours sélectionnés sont dotés d'heures ouvrées différentes, les champs situés sur la droite affichent les heures ouvrées du premier jour de l'intervalle.

Vous pouvez maintenant effectuer les changements voulus :

- Pour modifier les heures ouvrées, saisissez les nouvelles valeurs dans les champs de droite.
- Pour convertir le ou les jours en jours chômés, cliquez sur le bouton Effacer pour supprimer les heures affichées dans les champs de droite.
- Pour réinitialiser les heures ouvrées avec les valeurs du calendrier par défaut, cochez la case "Rétablir le défaut".

#### *Enregistrement et restauration des défauts*

- Pour enregistrer le calendrier de projet ouvert en tant que nouveau calendrier par défaut, ouvrez la boîte de dialogue **Calendriers du projet** et cliquez sur **Nouveau défaut**. Votre calendrier par défaut existant est alors remplacé par ce nouveau calendrier.
- Pour ramener la totalité des paramètres du calendrier de projet aux valeurs figurant dans le calendrier par défaut, ouvrez la boîte de dialogue **Calendriers du projet** et cliquez sur **Rétablir défaut**.

Vous pouvez réinitialiser le calendrier par défaut en lui redonnant ses paramètres d'installation initiaux comme suit :

- Ouvrez la boîte de dialogue **Calendrier par défaut** (cliquez sur l'onglet **Fichier**, choisissez **Options** et ouvrez le panneau **Calendrier**).
- Cliquez sur **Importer calendrier**.
- Placez-vous dans le dossier :  
C:\Program Files\MatchWare\MindView 7.0\UserData\Gantt
- Sélectionnez le fichier **default033.xml**.  
Votre calendrier par défaut existant est alors remplacé par le calendrier par défaut d'origine de MindView.
- Cliquez sur le bouton **Enregistrer** de la boîte de dialogue **Calendrier par défaut** pour sauvegarder le calendrier réinitialisé.

#### *Importation et exportation de calendriers*

MindView vous donne la possibilité aussi bien d'importer un calendrier à partir d'un autre projet que d'exporter vos calendriers, par exemple pour en faire bénéficier vos collègues.

- Pour importer un calendrier précédemment exporté à partir de MindView, cliquez sur **Importer calendrier**. Le calendrier ouvert est remplacé par le calendrier importé.



*Vous pouvez également importer le calendrier d'un document Microsoft Project existant en exportant ce document au format XML à partir de Microsoft Project, puis en choisissant le document XML exporté dans cette boîte de dialogue.*

- Pour exporter votre calendrier de projet afin de pouvoir l'utiliser dans un autre projet, cliquez sur **Exporter calendrier**.



Les calendriers exportés à partir de MindView sont sauvegardés au format MindView XML.

### Modification des calendriers des ressources

- Cliquez sur la flèche de la liste déroulante située en haut de la boîte de dialogue **Calendriers du projet** pour sélectionner le calendrier de la ressource à modifier.
- Effectuez les changements requis. La procédure à suivre pour modifier le calendrier d'une ressource est exactement la même que pour le calendrier du projet.

Pour en savoir plus sur les ressources et leur disponibilité, reportez-vous à la rubrique "[Allocation de ressources](#)".

## Saisie et modification d'une tâche



Lorsque vous travaillez dans la vue Gantt, vous pouvez vous servir du Plan du diagramme de Gantt pour manipuler les tâches exactement comme dans la vue Plan principale. Ainsi, vous pouvez :

- Ajouter, supprimer, déplacer, couper, copier et coller des tâches comme dans la vue Plan principale.
- Ajouter des images intégrées, des icônes, des sons, des notes et des commentaires à n'importe quelle tâche.
- Attacher des objets tels que fichiers texte, vidéos, sons, hyperliens et ainsi de suite.
- Utiliser l'icône **Numérotation**  de l'onglet Outils Gantt ou de l'onglet Accueil pour choisir parmi divers styles de numérotation séquentielle à appliquer aux tâches de votre plan.
- Utiliser les icônes **Niveaux**  de l'onglet Affichage pour définir le nombre de niveaux de tâches à afficher.
- Utiliser l'icône **Appliquer focus sur branche**  de l'onglet Affichage pour limiter l'affichage à une seule tâche et utiliser l'icône **Supprimer focus sur branche**  pour afficher à nouveau la totalité du plan.
- Utiliser l'icône **Filtre**  de l'onglet Affichage pour masquer les tâches qui ne remplissent pas les critères que vous avez définis. Vous pouvez aussi faire appel à l'icône **Mise en valeur**  pour faire ressortir les tâches obéissant aux critères du filtre, sans toutefois masquer les autres tâches.

Pour en savoir plus sur ces opérations, consultez la rubrique "[Utilisation de la vue Plan](#)".



D'autres méthodes s'offrent à vous pour créer les tâches de votre projet :

- Vous pouvez importer une liste de tâches à partir de Microsoft Outlook, puis la convertir en projet.  
Pour plus d'information sur la procédure d'importation, voir "[Importation à partir de Microsoft Outlook](#)".
- Vous pouvez importer un projet existant à partir de Microsoft Project, soit directement à partir de ce logiciel, soit indirectement via Microsoft Project XML.  
Pour en savoir plus, voir "[Importation à partir de Microsoft Project](#)" et "[Importation à partir de XML](#)".
- Vous pouvez copier une liste de tâches à partir d'une application externe telle Microsoft Excel, Microsoft Word ou Microsoft Project et la copier dans le Plan du diagramme de Gantt.



Par défaut, toutes les tâches que vous créez dans un projet Gantt sont dotées du mode de tâche **planification automatique** et du type de tâche **Capacité fixe**. Pour en savoir plus sur les modes et les types de tâche, consultez les rubriques "[Utilisation des modes de tâche](#)" et "[Utilisation des types de tâche](#)". Libre à vous toutefois de modifier ces défauts à l'aide de la boîte de dialogue Options MindView. Pour plus d'information à ce sujet, reportez-vous à la rubrique "[Définition des préférences](#)".

## Saisie de la durée d'une tâche

Par défaut, toute nouvelle tâche à planification automatique se voit attribuer une durée de 1 jour. Cette durée est suivie d'un point d'interrogation, ce qui signifie qu'il s'agit d'une estimation. Dès que vous modifiez la durée, le point d'interrogation disparaît.

Vous pouvez modifier la durée d'une tâche de plusieurs manières :

- Dans le diagramme de Gantt, amenez le pointeur sur l'extrémité droite de la barre de la tâche jusqu'à ce qu'il prenne la forme , puis faites glisser le bord de la barre vers la droite ou vers la gauche.
- Dans le Plan du diagramme de Gantt, tapez un nombre de jours dans la cellule appropriée de la colonne **Durée**. Vous pouvez taper divers caractères à la suite du nombre si vous préférez employer d'autres unités de temps : **m** (minutes), **h** (heures), **j** (jours, c'est-à-dire l'unité par défaut), **s** (semaines), **mo** (mois). Vous pouvez aussi taper la lettre **é** avant l'unité de temps (par ex. "3 éj") pour dénoter une durée écoulée, auquel cas la tâche va prendre exactement le temps indiqué, sur la base d'une semaine de 7 jours sur 7 et de 24 h sur 24, indépendamment des périodes chômées et des périodes de travail définies dans le calendrier du projet.  
Si vous n'êtes pas certain de la durée exacte que va prendre la tâche, vous pouvez taper un point d'interrogation à la suite de la durée pour indiquer qu'il s'agit d'une estimation.
- Sélectionnez la tâche et choisissez **Afficher | Informations sur la tâche**  de l'onglet Outils Gantt pour ouvrir la boîte de dialogue du même nom. Saisissez une valeur dans le champ Durée comme décrit ci-dessus.



*Vous pouvez également ouvrir la boîte de dialogue "Informations sur la tâche" en appuyant sur les touches **Maj + F2** ou en double-cliquant sur la barre de la tâche dans le diagramme de Gantt.*

- Sélectionnez la tâche et saisissez une valeur dans le champ Durée du panneau **Tâches/Temps** comme décrit ci-dessus.

La durée de la tâche est maintenant représentée sur le diagramme de Gantt par une barre qui s'étend de sa date de début à sa date de fin.



Si vous utilisez des tâches à planification manuelle, vous pouvez aussi taper du texte libre dans les champs Durée (par exemple "quelques jours") ou Début/Fin (par exemple "demain") en plus des valeurs et des unités de temps décrites ci-dessus. Pour en savoir plus sur la planification manuelle, consultez la rubrique "[Utilisation des modes de tâche](#)".



A ce stade, bien que la tâche ait une durée, aucune charge de travail ne lui est encore associée, parce que vous ne lui avez pas encore alloué de ressources. La charge de travail représente l'effort que la ou les ressources allouées à la tâche vont devoir fournir pour la mener à bien. Pour en savoir plus sur la charge de travail, et les conséquences sur cette charge de travail de l'ajout de ressources supplémentaires, reportez-vous à la rubrique "[Allocation de ressources](#)".

**Remarques techniques** : Lorsque vous saisissez une durée, par exemple "4 heures", MindView la convertit en minutes et enregistre le nombre de minutes obtenu. MindView utilise les valeurs usuelles pour convertir en minutes une durée exprimée en heures, à savoir : 1 heure = 60 minutes. Toutefois si vous spécifiez une durée en jours, semaines ou mois (en supposant que vous n'avez pas ajouté la lettre "é" pour spécifier une durée écoulée), MindView utilise le nombre d'heures ouvrées par jour, semaine ou mois défini dans la boîte de dialogue "Paramètres des calendriers du projet" (choisissez **Projet | Calendriers du projet** dans l'onglet Outils Gantt), pour calculer le nombre de minutes équivalent à enregistrer. Reportez-vous à la rubrique "[Définition des calendriers](#)" pour en savoir plus sur ces paramètres.

La durée d'une tâche détermine la quantité de travail qu'elle requiert, tandis que sa barre de tâche représente la période qu'elle va couvrir. Ces deux valeurs ne sont pas nécessairement identiques. En effet, dans la mesure où MindView n'autorise pas la planification d'une tâche pendant les périodes chômées tels week-ends et jours fériés, la barre d'une tâche de deux jours démarrant par exemple un vendredi est automatiquement ajustée de façon à couvrir la période de repos. De même, si vous avez spécifié dans les paramètres du calendrier qu'une journée de travail normale dure 8 heures, mais que le calendrier indique qu'aux dates concernées, votre service ne travaille que 4 heures par jour, une tâche d'une durée de 1 jour (8 heures) va en fait couvrir une période de 2 jours (à raison de 4 heures de travail par jour).

Les valeurs indiquées dans la colonne Durée, par exemple "2 jours", sont calculées à partir du nombre de minutes enregistré pour chaque tâche. Si vous avez initialement spécifié la durée d'une tâche en jours, semaines ou mois, MindView utilise à nouveau le nombre d'heures ouvrées par jour, semaine ou mois défini dans la boîte de dialogue "Paramètres des calendriers du projet" pour reconvertir le nombre de minutes enregistré en jours, semaines ou mois.

Il s'ensuit que si vous redéfinissez le nombre d'heures ouvrées par jour, semaine ou mois dans les paramètres du calendrier, les valeurs indiquées dans la colonne Durée sont recalculées, mais le nombre de minutes sous-jacent, et par conséquent la longueur des barres, reste inchangé.

## Saisie des dates de début et de fin

 Bien que vous puissiez être tenté d'associer une date de début et une date de fin aux différentes tâches de votre projet, cette opération est déconseillée si vous n'en mesurez pas clairement les conséquences. Il est normalement préférable d'établir des liaisons entre les tâches pour qu'elles s'enchaînent dans un ordre logique, et de laisser MindView calculer automatiquement les dates de début et de fin des tâches en fonction de ces liaisons. Dans MindView comme dans d'autres logiciels similaires de gestion de projet, la saisie explicite d'une date de début sur une tâche à planification automatique revient à établir une contrainte "Début Au Plus Tôt Le". De même, la saisie explicite d'une date de fin revient à établir une contrainte "Fin Au Plus Tôt Le". Bien qu'il soit parfaitement légitime d'appliquer des contraintes à vos tâches de cette manière lorsqu'elles sont réellement nécessaires, il est conseillé de réduire leur usage au strict minimum car elles limitent la flexibilité de votre projet. Pour en savoir plus sur les contraintes et leurs effets, voyez la rubrique "[Utilisation des contraintes](#)".

 Si vous souhaitez pouvoir associer des dates de début et de fin à vos tâches librement, sans que MindView leur applique automatiquement des contraintes, vous pouvez modifier le mode de planification de ces tâches en le faisant passer d'automatique à manuel. Pour en savoir plus sur la planification manuelle, consultez la rubrique "[Utilisation des modes de tâche](#)".

Pour saisir une date de début spécifique, plusieurs méthodes s'offrent à vous :

- Amenez le pointeur sur le centre de la barre de la tâche et faites-la glisser à la date souhaitée.
- Cliquez sur la cellule **Début** de la tâche dans le Plan du diagramme de Gantt et tapez ou sélectionnez une date.
- Sélectionnez la tâche. Dans le panneau **Tâches/Temps**, sélectionnez une date dans le champ Début.
- Sélectionnez la tâche et choisissez **Afficher | Informations sur la tâche**  de l'onglet Outils Gantt pour ouvrir la boîte de dialogue du même nom. Sélectionnez une date dans le champ Début.

 Vous pouvez également ouvrir la boîte de dialogue "Informations sur la tâche" en appuyant sur les touches **Maj + F2** ou en double-cliquant sur la barre de la tâche dans le diagramme de Gantt.

Vous pouvez saisir une date de fin comme suit :

- Cliquez sur la cellule **Fin** de la tâche dans le Plan du diagramme de Gantt et tapez ou sélectionnez une date.
- Sélectionnez la tâche. Dans le panneau **Tâches/Temps**, sélectionnez une date dans le champ Fin.
- Sélectionnez la tâche et choisissez **Afficher | Informations sur la tâche**  de l'onglet Outils Gantt pour ouvrir la boîte de dialogue du même nom. Sélectionnez une date dans le champ Fin.

 Si vous utilisez des tâches à planification manuelle, vous pouvez aussi taper du texte libre dans les champs Durée (par exemple "quelques jours") ou Début/Fin (par exemple "demain"). Pour en savoir plus sur la planification manuelle, consultez la rubrique "[Utilisation des modes de tâche](#)".

 Lorsque vous associez une date de début ou une date de fin spécifique à une tâche à planification automatique, une icône de contrainte  s'affiche en regard du nom de la tâche dans le Plan du diagramme de Gantt. Vous pouvez obtenir des détails sur la contrainte en amenant le pointeur de la souris sur cette icône.

Pour supprimer la contrainte définie par la saisie explicite d'une date de début ou de fin :

- Ouvrez la boîte de dialogue **Informations sur la tâche** et supprimez la coche du champ **Date de la contrainte**.

Type de contrainte :  Date de la contrainte :  12/11/2019 

## Saisie du coût fixe d'une tâche

Le coût d'une tâche dépend généralement du coût des ressources qui lui sont allouées, comme le nombre d'heures de travail, ou la quantité de matériaux (peinture, briques, emballages) qu'elle requiert. Toutefois, MindView vous donne la possibilité d'associer un coût fixe à une tâche, c'est-à-dire un coût qui ne dépend pas des ressources utilisées. Si par exemple un sous-traitant demande une rémunération forfaitaire pour le projet dans son ensemble, ou si le coût total d'une tâche est connu à l'avance, vous pouvez attribuer cette somme à la tâche en tant que coût fixe.



Pour en savoir plus sur l'utilisation des ressources dans un projet, reportez-vous à la rubrique "[Allocation de ressources](#)".

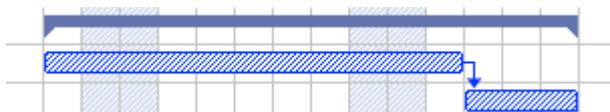
Vous pouvez spécifier un coût fixe de deux manières :

- Spécifiez-le dans la colonne **Coût fixe** du Plan du diagramme de Gantt. Comme cette colonne n'est pas visible par défaut, vous devrez commencer par l'afficher. Pour en savoir plus sur l'affichage et le masquage des colonnes dans le Plan du diagramme de Gantt, consultez la rubrique "[Utilisation de la vue Gantt](#)".  
ou
- Spécifiez le coût fixe dans la colonne **Coût** du Plan du diagramme de Gantt, sans assigner de ressources à la tâche. Le coût est alors automatiquement recopié dans la colonne **Coût fixe**.

## Hiéarchisation des tâches

Pour une meilleure organisation de votre projet, vous pouvez regrouper les tâches de moindre importance sous les tâches de niveau supérieur, qui prennent alors le nom de **tâches récapitulatives**. Cette opération vous permet de décomposer votre projet en unités logiques, chaque unité regroupant une liste de sous-tâches. Les durées, dates de début et dates de fin des tâches récapitulatives sont calculées automatiquement en fonction de leurs sous-tâches.

Les tâches récapitulatives sont représentées sur le diagramme de Gantt par une barre solide allant du début de la première tâche à la fin de la dernière tâche.



Lorsque vous ajoutez des sous-tâches à une tâche récapitulative, la durée de cette dernière est automatiquement mise à jour en fonction du nouveau groupe de sous-tâches. Il n'est pas possible de modifier manuellement la durée, la date de début ou la date de fin d'une tâche récapitulative. Si vous modifiez les dates ou la durée d'une sous-tâche, la durée de la tâche récapitulative est automatiquement mise à jour. Si vous souhaitez définir la durée, la date de début ou la date de fin de vos tâches récapitulatives librement, indépendamment de la planification de leurs sous-tâches, vous pouvez modifier le mode de planification de ces tâches récapitulatives en le faisant passer d'automatique à manuel. Pour en savoir plus sur la planification manuelle, consultez la rubrique "[Utilisation des modes de tâche](#)".

La durée d'une tâche récapitulative est définie comme étant le nombre de jours ouvrés compris entre son début et sa fin, y compris les jours où aucune tâche n'est prévue. La valeur est calculée en tenant compte d'une part du nombre d'heures ouvrées disponibles entre les deux dates obtenu en consultant le calendrier du projet, et d'autre part de la valeur "Heures par jour" définie dans la boîte de dialogue "Paramètres des calendriers du projet". Pour en savoir plus sur les paramètres de calendrier, consultez la rubrique "[Définition des calendriers](#)".

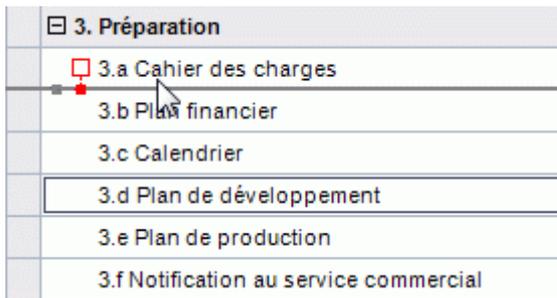
Une sous-tâche est équivalente à une sous-branche : la procédure à suivre pour créer une sous-tâche dans la vue de Gantt est donc la même que dans les autres vues. Dès que vous ajoutez une sous-tâche à une tâche, cette dernière est convertie en tâche récapitulative.

Vous pouvez convertir une tâche existante en sous-tâche ou la placer à un autre niveau de la hiérarchie exactement comme dans la vue Plan :

- Sélectionnez la tâche à déplacer en cliquant dessus avec le bouton gauche de la souris.
- Tout en maintenant le bouton de la souris enfoncé, faites glisser la tâche vers son nouvel emplacement.

Le pointeur de la souris prend une forme différente pour indiquer où la tâche sera insérée lorsque vous relâcherez le bouton de la souris.

Ainsi, dans l'exemple ci-dessous, si vous déposez la tâche "3.d" à la position indiquée en rouge par l'icône de déplacement , cette tâche deviendra une sous-tâche de la tâche "3.a".



Si en revanche vous faites glisser la tâche "3.d" vers la gauche jusqu'à ce que l'icône de déplacement atteigne la pastille de gauche, la tâche sera insérée entre les tâches "3.a" et "3.b", en restant au même niveau hiérarchique (c'est-à-dire en tant que sous-tâche de la tâche "3. Préparation").



- Vous pouvez également cliquer sur l'icône **Abaisser**  de l'onglet Outils Gantt (ou appuyer sur les touches **Alt + Maj + flèche droite**) pour faire passer la ou les tâches sélectionnées au niveau inférieur dans la hiérarchie, de façon à les convertir en sous-tâches de la tâche précédente dans le Plan du diagramme de Gantt.
- A l'inverse, vous pouvez cliquer sur l'icône **Rehausser**  (ou appuyer sur les touches **Alt + Maj + flèche gauche**) pour faire passer la ou les tâches sélectionnées au niveau supérieur de la hiérarchie.

La racine de la mind map, qui correspond à la première tâche dans le Plan du diagramme de Gantt, est une tâche récapitulative qui recouvre toute la durée du projet. Sa date de fin coïncide avec la date de fin du projet.

Vous pouvez développer et réduire les tâches récapitulatives dans la vue de Gantt exactement comme dans la vue Plan principale. Reportez-vous à la rubrique "[Utilisation de la vue Plan](#)" pour plus d'information.

Lorsque vous travaillez sur des projets de grande taille, la réduction des tâches récapitulatives vous permet d'en obtenir une meilleure vue d'ensemble.

### Spécification d'autres propriétés

Vous pouvez doter les tâches de votre projet de nombreuses autres propriétés. Ainsi, vous pouvez :

- Définir la tâche comme jalon.
- Définir une échéance pour la tâche.
- Attribuer une priorité à la tâche.
- Attribuer un niveau de progression à la tâche.
- Masquer la barre de la tâche dans le diagramme de Gantt.
- Désactiver la tâche.

Toutes ces opérations sont décrites en détail à la rubrique "[Optimisation d'un projet](#)".

## Allocation de ressources



MindView vous permet d'allouer des ressources à vos listes de tâches et à vos projets. Les ressources sont les personnes et les matériaux nécessaires pour mener à bien les tâches envisagées.

MindView vous permet de définir deux types de ressources :

- Les ressources de type **Travail**

Les ressources de type Travail sont les personnes qui effectuent les tâches.

Vous pouvez définir la disponibilité de chacune de ces ressources (c'est-à-dire la proportion de leur journée de travail qu'elles peuvent y consacrer) et leur coût (c'est-à-dire leur tarif par unité de travail).



Chaque ressource de type Travail dispose également de son propre calendrier, définissant ses périodes ouvrées et ses périodes chômées. Par défaut, les calendriers des ressources sont identiques au calendrier du projet. Pour en savoir plus, consultez le paragraphe "[Mise en place des calendriers de ressources](#)" ci-dessous.

- Les ressources de type **Matériel**

Les ressources matérielles sont les fournitures ou autres éléments consommables (papier, électricité, clous, sable, etc.) nécessaires pour mener à bien le projet.

Vous pouvez également associer un coût unitaire à chacune des ressources matérielles, de façon à pouvoir assurer le suivi du coût total de votre projet en termes de ressources humaines et matérielles.



Si vous travaillez sur une liste de tâches en mode "Gestion de tâches" (c'est-à-dire lorsque le champ "Type de document" du panneau Tâches/Temps indique "Gestion de tâches"), toutes les ressources sont considérées comme étant de type Travail. Il n'est pas non plus possible de définir leur disponibilité ou leur tarif.



L'ajout de ressources à une tâche lorsque vous travaillez en mode "Gestion de tâches" n'a aucun effet sur la durée de la tâche. Si toutefois vous travaillez en mode "Gestion de projet" (typiquement sur un diagramme de Gantt), l'ajout de ressources à une tâche peut avoir un effet sur sa durée. Pour en savoir plus à ce sujet, consultez la rubrique "[Définition du pilotage par l'effort](#)" ci-dessous.

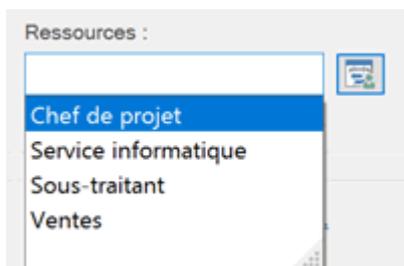
Toutes les ressources utilisées dans votre projet sont répertoriées dans une liste relative à l'ensemble du projet appelée la **liste de ressources globale** du projet. Bien qu'il soit généralement plus rapide et efficace de commencer par établir cette liste globale, à partir de laquelle vous pouvez ensuite sélectionner les différentes ressources à allouer à chaque tâche, vous pouvez également créer les ressources au fur et à mesure de vos besoins en les allouant aux tâches spécifiques du projet.

### Allocation de ressources à une tâche

Pour allouer des ressources à une tâche, procédez comme suit :

- Sélectionnez la tâche.
- Dans le panneau **Tâches/Temps**, tapez les noms des ressources dans le champ **Ressources**, en les séparant par des points-virgules.

Si la liste de ressources globale du projet contient déjà des ressources, un menu déroulant apparaît pour vous permettre d'y sélectionner des noms.



 Les ressources qui ne sont pas encore répertoriées dans la liste de ressources globale et que vous créez donc en tapant leur nom ici sont présumées être de type **Travail**, c'est-à-dire des ressources humaines. Les ressources de type **Matériel** ne peuvent être créées que dans la liste de ressources globale, comme il est décrit au paragraphe "[Mise en place d'une liste de ressources globale](#)" ci-dessous.

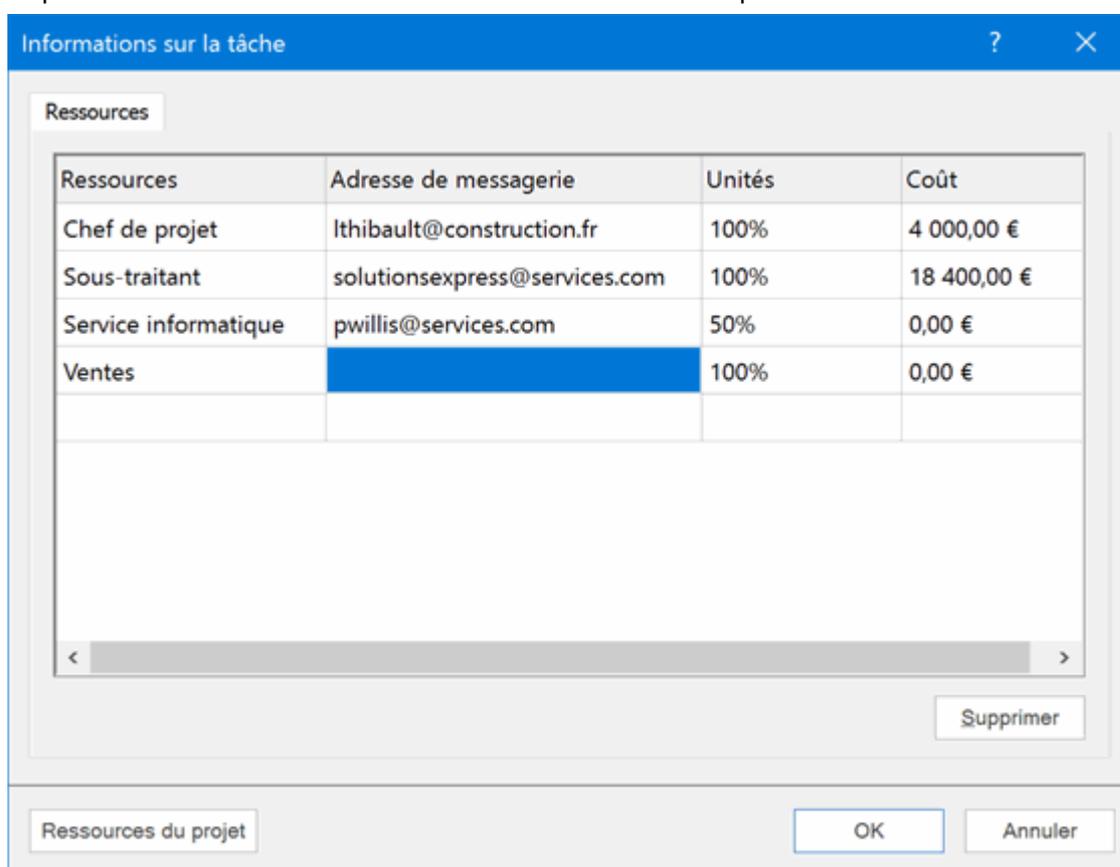
Les ressources que vous venez de saisir sont maintenant allouées à la tâche, et également ajoutées à la liste de ressources globale si elles n'y figurent pas encore.

 *Dans la mesure du possible, il est préférable de sélectionner les noms de ressources plutôt que de les taper. Vous éviterez ainsi d'ajouter des noms de ressources erronés ou mal orthographiés dans la liste de ressources globale.*

Pour supprimer une ressource d'une tâche, contentez-vous de supprimer son nom du champ Ressources. Cette action supprime la ressource de la tâche, mais ne la supprime pas de la liste de ressources globale.

Vous pouvez également allouer des ressources à une tâche à l'aide de sa boîte de dialogue **Informations sur la tâche** :

- Cliquez sur le bouton **Ressources**  situé à droite du champ Ressources.



Ressources	Adresse de messagerie	Unités	Coût
Chef de projet	lthibault@construction.fr	100%	4 000,00 €
Sous-traitant	solutionsexpress@services.com	100%	18 400,00 €
Service informatique	pwillis@services.com	50%	0,00 €
Ventes		100%	0,00 €

- Cliquez sur une ligne vide de l'onglet **Ressources** et entrez la ressource soit en tapant son nom, soit en la sélectionnant à partir de la liste déroulante.
- (facultatif) Si vous comptez aussi faire appel à MindView pour assurer la distribution et le suivi de vos tâches, saisissez l'adresse de messagerie de la ressource. Pour en savoir plus sur ces fonctionnalités, reportez-vous aux rubriques "[Exportation vers Microsoft Outlook](#)" et "[Gestion et suivi de tâches en ligne](#)". Notez que ces opérations ne s'appliquent qu'aux ressources de type Travail (ressources humaines).

 Une fois saisies, les adresses de messagerie ne peuvent être modifiées qu'en cliquant le bouton **Ressources du projet** au bas de la boîte de dialogue pour accéder à la liste de ressources globale.

- (facultatif) Le champ **Unités** indique la proportion du temps disponible de la ressource que celle-ci peut consacrer à la tâche. Par défaut, les ressources sont censées travailler à temps complet sur les tâches, en y consacrant donc 100 % de leur temps disponible. Si la ressource

ne peut consacrer qu'une partie de son temps disponible à la tâche, par exemple parce qu'elle a d'autres responsabilités par ailleurs, indiquez ici le pourcentage de son temps disponible pour cette tâche. Vous pouvez également définir un pourcentage plus élevé que 100 %, par exemple 300 % si la ressource est une ressource "virtuelle" représentant un groupe de trois ressources humaines équivalentes.



La valeur Unités est basée sur la disponibilité indiquée par le calendrier de la ressource. Par défaut, tous les calendriers des ressources sont identiques au calendrier du projet. Si toutefois vous avez modifié le calendrier de la ressource pour refléter un horaire de travail partiel par exemple, la valeur Unités tient compte des modifications du temps de travail apportées au calendrier. Pour en savoir plus sur les calendriers de ressources, consultez le paragraphe "[Mise en place des calendriers de ressources](#)" ci-dessous.

Si la ressource est une ressource matérielle, saisissez le nombre d'unités requises pour la tâche.

Le champ **Coût** est un champ calculé vous indiquant le coût de la ressource pour cette tâche. Pour les ressources de type Travail, le coût est calculé d'après le pourcentage de disponibilité indiqué par la valeur Unités, le tarif unitaire de la ressource (taux) et la durée de la tâche. Pour les ressources de type Matériel, le coût est fondé sur le nombre d'unités et le coût unitaire. Comme le champ Coût est un champ calculé, il ne peut pas être modifié.

Notez que le champ Coût n'est pas mis à jour automatiquement lorsque vous modifiez le champ Unités, mais seulement lorsque vous fermez la boîte de dialogue.

Pour voir comment spécifier le coût unitaire d'une ressource, reportez-vous au paragraphe "[Mise en place d'une liste de ressources globale](#)" ci-dessous.



Libre à vous de personnaliser le symbole monétaire utilisé dans le champ Coût, la position de ce symbole par rapport à la valeur indiquée et le nombre de décimales à utiliser. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Définition des préférences](#)".



Les champs Unités et Coût ne sont disponibles que si vous travaillez en mode "Gestion de projet".

Pour ôter une ressource, sélectionnez-la et cliquez sur **Supprimer**. Notez que cette opération supprime la ressource de la tâche, mais pas de la liste de ressources globale.

Si vous développez un projet dans la vue Gantt, vous disposez également d'autres méthodes pour allouer des ressources à vos tâches :

- Sélectionnez la tâche et choisissez **Tâches | Allouer ressources**  dans l'onglet Outils Gantt.
- Sélectionnez la tâche et choisissez **Afficher | Informations sur la tâche**  dans l'onglet Outils Gantt. Cliquez sur l'onglet **Ressources** de la boîte de dialogue qui apparaît.



*Vous pouvez également ouvrir la boîte de dialogue "Informations sur la tâche" en appuyant sur les touches **Maj + F2** ou en double-cliquant sur la barre de la tâche dans le diagramme de Gantt.*

- Cliquez sur la cellule **Ressources** de la tâche à l'extrémité droite du Plan du diagramme de Gantt. Tapez les noms des ressources en les séparant par des points-virgules.



*Une fois que vous avez alloué une ressource à une tâche, vous pouvez consulter les détails de cette ressource en double-cliquant sur son nom dans le champ **Ressources** du panneau **Tâches/Temps**.*

## Mise en place d'une liste de ressources globale

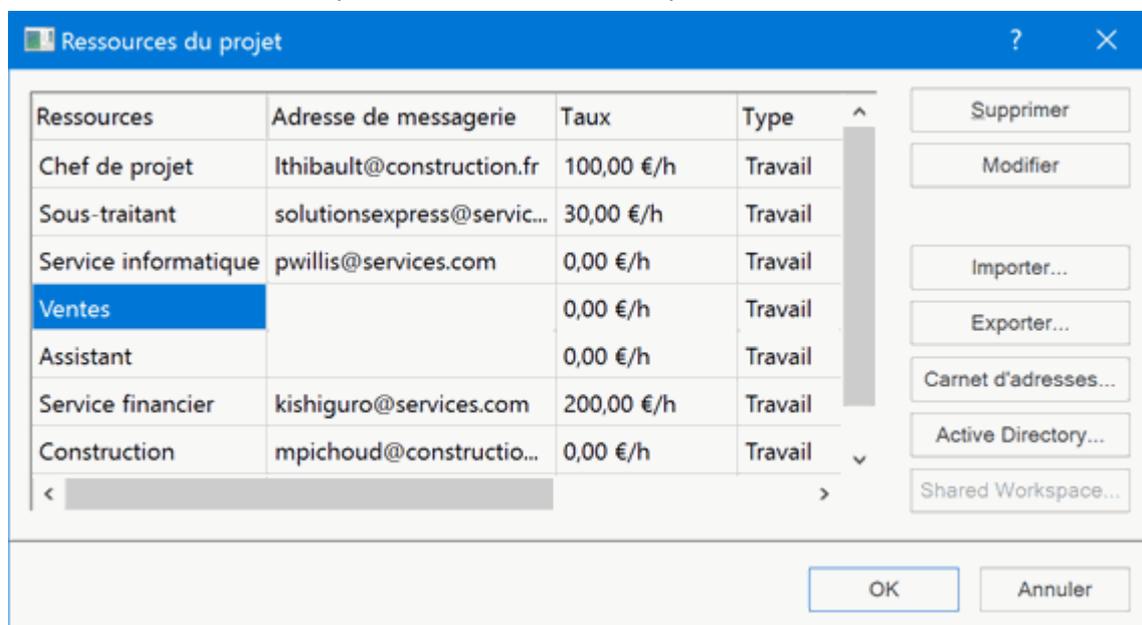
Bien que MindView vous permette de définir de nouvelles ressources au fur et à mesure de vos besoins comme nous venons de le voir, il est généralement plus judicieux de commencer par dresser la liste de toutes les ressources disponibles pour le projet, à partir de laquelle vous pourrez par la suite sélectionner les ressources individuelles à allouer à chacune des tâches.

La liste de ressources globale associée à une liste de tâches ou à un projet est sauvegardée avec le reste du document. Chaque liste de tâches ou projet dispose de sa propre liste de ressources globale.

Plusieurs méthodes s'offrent à vous pour ouvrir la liste de ressources globales :

- Cliquez sur le lien **Ressources du projet** situé au bas du panneau **Tâches/Temps**.
- Ouvrez la boîte de dialogue **Informations sur la tâche** d'une tâche, cliquez sur son onglet **Ressources** et cliquez sur le bouton **Ressources du projet** situé dans son angle inférieur gauche.
- Si vous développez un projet dans la vue Gantt, choisissez **Projet | Ressources du projet** dans l'onglet Outils Gant.

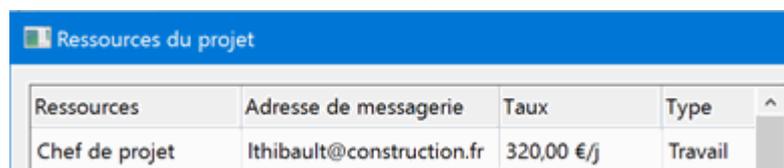
La boîte de dialogue **Ressources du projet** répertorie toutes les ressources déjà allouées aux tâches du document, ainsi que toutes les ressources importées ou saisies manuellement.



- Pour saisir une nouvelle ressource, cliquez dans le premier champ vide et tapez le nom de la ressource.

Si vous comptez aussi faire appel à MindView pour assurer la distribution et le suivi de vos tâches, saisissez l'adresse de messagerie de la ressource. Pour en savoir plus sur ces fonctionnalités, reportez-vous aux rubriques "[Exportation vers Microsoft Outlook](#)" et "[Gestion et suivi de tâches en ligne](#)". Notez que ces opérations ne s'appliquent qu'aux ressources de type Travail (ressources humaines).

- (facultatif) Si vous souhaitez pouvoir assurer le suivi du coût global de votre projet, vous pouvez spécifier le tarif unitaire de la ressource dans le champ **Taux**. L'unité de temps utilisée par défaut est **h** (pour heure), mais vous pouvez employer d'autres unités de temps en tapant les symboles suivants après la barre oblique : **m** (par minute), **j** (par jour), **s** (par semaine), **mo** (par mois), **a** (par an). Ainsi, pour spécifier un taux de 320 € par jour, vous taperiez 320/j.



 Libre à vous de personnaliser le symbole monétaire utilisé dans le champ Taux, la position de ce symbole par rapport à la valeur indiquée et le nombre de décimales à utiliser. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Définition des préférences](#)".

- (facultatif) Par défaut, toutes les ressources sont dotées du type **Travail**. Toutefois, la colonne **Type** vous permet de convertir la ressource en ressource de type **Matériel**.

Le taux d'une ressource matérielle est son coût par unité.

Si vous souhaitez indiquer une unité de mesure pour une ressource matérielle (par ex. tonnes, mètres cubes, palettes, etc.), vous pouvez le faire en cliquant sur le bouton **Modifier** et en spécifiant l'unité de mesure requise dans le champ **Libellé** de la boîte de dialogue qui apparaît.



Les champs Taux et Type ne sont disponibles que si vous travaillez en mode "Gestion de projet".

La boîte de dialogue **Ressources du projet** vous permet d'effectuer d'autres opérations :

- Pour visualiser le nombre total d'heures de travail effectuées par chaque ressource et le coût total correspondant, consultez les colonnes **Travail total** et **Coût total**. Ces colonnes sont mises à jour automatiquement au fur et à mesure que vous allouez des ressources aux tâches.

Travail total	Coût total
103 h	3 296,00 €

- Pour supprimer une ou plusieurs ressources, sélectionnez-les et cliquez sur le bouton **Supprimer**.



Servez-vous de la touche **Maj** pour sélectionner des ressources consécutives et de la touche **Ctrl** pour sélectionner des ressources non consécutives.

- Pour importer une liste de ressources globale précédemment exportée à partir de MindView, cliquez sur **Importer** et sélectionnez la liste requise.



Vous pouvez également importer la liste de ressources d'un document Microsoft Project existant en exportant ce document au format XML à partir de Microsoft Project, puis en choisissant le document XML exporté dans cette boîte de dialogue.

- Pour exporter la liste de ressources globale afin de l'utiliser dans d'autres documents ou d'en faire bénéficier vos collègues, cliquez sur **Exporter**, puis choisissez un dossier et un nom de fichier pour la liste.



Les listes de ressources exportées sont sauvegardées au format MindView XML.

- Pour importer une ou plusieurs ressources à partir de votre carnet d'adresses Microsoft Outlook, cliquez sur **Carnet d'adresses**, sélectionnez dans la boîte de dialogue Outlook les noms que vous souhaitez ajouter en tant que ressources, cliquez sur le bouton Ajouter, puis sur OK.
- Pour importer une ou plusieurs ressources à partir de la base de données Active Directory de Windows, cliquez sur **Active Directory**. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, cliquez sur le bouton Avancé, puis sur le bouton Rechercher. Sélectionnez les utilisateurs que vous souhaitez ajouter en tant que ressources dans la partie inférieure de la boîte, puis cliquez sur OK. Active Directory est une base de données centrale gérée par Windows et servant à entreposer toutes les informations relatives au réseau d'un département (telles ressources, services et utilisateurs).
- Si vous travaillez sur un document en ligne hébergé sur l'espace de travail collaboratif de MatchWare Shared Workspace, le bouton **Shared Workspace** vous permet de sélectionner des ressources à partir de la liste des membres de l'espace de travail. Pour en savoir plus sur MatchWare Shared Workspace, consultez la rubrique "[Accès aux espaces de travail en ligne](#)".

## Mise en place des calendriers de ressources

Dès que vous créez une nouvelle ressource, MindView lui associe un calendrier qui lui est propre, définissant les périodes ouvrées et les périodes chômées de la ressource. Par défaut, les calendriers de ressources sont identiques au calendrier du projet. Si toutes vos ressources adoptent l'horaire de travail défini par le calendrier du projet, vous n'avez pas besoin de modifier leurs calendriers. Si toutefois certaines de vos ressources ne travaillent qu'à temps partiel par exemple, vous pouvez modifier leurs calendriers pour refléter leurs horaires de travail, ce qui permettra à MindView de tenir compte de ces horaires spécifiques lors de la planification des tâches attribuées à ces ressources.



Les calendriers des ressources ne sont pas pris en considération par les tâches planifiées manuellement. Pour en savoir plus sur la planification manuelle, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation des modes de tâche](#)".

Toute modification effectuée dans le calendrier du projet est automatiquement reportée dans les calendriers des ressources. Toutefois, si vous apportez des modifications spécifiques aux calendriers des ressources, celles-ci sont toujours préservées.

Pour en savoir plus sur la procédure de modification d'un calendrier de ressources, reportez-vous à la rubrique "[Définition des calendriers](#)".

## Définition du pilotage par l'effort



Le pilotage par l'effort ne concerne que les tâches planifiées automatiquement. Pour en savoir plus sur la planification manuelle, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation des modes de tâche](#)".

Tant que vous n'avez pas alloué de ressources à une tâche dans un projet Gantt, aucune charge de travail n'est associée à la tâche. En effet, c'est l'action d'allouer des ressources à une tâche qui définit sa charge de travail, à savoir l'effort que la ou les ressources vont devoir fournir pour mener la tâche à bien.

Pour chaque ressource, la charge de travail est définie par la formule de planification : **Travail = Durée x Unités**.

La charge de travail totale de la tâche est la somme des charges de travail de chacune des ressources.

Par conséquent, si vous n'avez qu'une seule ressource travaillant à plein temps (100 %) sur une tâche, la charge de travail totale de cette tâche sera identique à la durée, comme illustré par l'exemple suivant.

	Nom de tâche	Durée	Début	Fin	Ressources	Travail
1	Sujet	1 jour	12/11/2019	12/11/2019		8 h
2	Tâche 1	1 jour	12/11/2019	12/11/2019	Jean	8 h

En général, la charge de travail d'une tâche ne diffère de sa durée que si vous allouez plus d'une ressource à la tâche, ou si la ressource ne travaille pas sur la tâche à temps plein.

L'exemple suivant illustre l'effet produit par l'ajout d'une autre ressource travaillant à plein temps à la Tâche 1. Comme Pauline va également produire 8 heures de travail, la charge de travail totale de la tâche passe de 8 heures à 16 heures, mais sa durée reste de 1 jour.

	Nom de tâche	Durée	Début	Fin	Ressources	Travail
1	Sujet	1 jour	12/11/2019	12/11/2019		16 h
2	Tâche 1	1 jour	12/11/2019	12/11/2019	Jean;Pauline	16 h

Toutefois, il se peut que vous souhaitiez produire un résultat différent, et que vous vous attendiez à ce qu'en allouant une deuxième ressource travaillant à plein temps à la tâche, la charge de travail requise reste constante, mais la durée diminue de moitié. Cette méthode de planification porte le nom de **pilotage par l'effort**. Par défaut, MindView n'applique pas le pilotage par l'effort, mais vous avez tout loisir d'activer cette méthode de planification pour certaines tâches. Si le pilotage par l'effort était activé pour Tâche 1, l'allocation de Pauline produirait le résultat suivant :

	Nom de tâche	Durée	Début	Fin	Ressources	Travail
1	Sujet	0,5 jour	12/11/2019	12/11/2019		8 h
2	Tâche 1	0,5 jour	12/11/2019	12/11/2019	Jean;Pauline	8 h

Vous pouvez constater que la charge de travail est maintenant restée constante (8 heures), mais que la durée est passée de 1 journée complète à une demi-journée.

- Pour activer le pilotage par l'effort pour une tâche, ouvrez sa boîte de dialogue **Informations sur la tâche** sur son onglet **Général**, et cochez la case **Pilotée par l'effort**.

Type de contrainte : Début Au Plus Tôt Le    Date de la contrainte :  12/11/2019

Echéance :

Type de tâche : Capacité fixe     Pilotée par l'effort

 Le pilotage par l'effort n'affecte la planification d'une tâche que lorsque vous y allouez des ressources supplémentaires, ou en supprimez, et est indépendant du type de planification de la tâche. Pour en savoir plus sur les types de tâche, consultez la rubrique "[Utilisation des types de tâche](#)".

 Si vous souhaitez que MindView applique le pilotage par l'effort à toutes les tâches des projets que vous créez, vous pouvez l'indiquer dans la boîte de dialogue **Options MindView**. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Définition des préférences](#)". Vous pouvez aussi choisir d'activer le pilotage par l'effort uniquement pour les nouvelles tâches du document en cours. Pour ce faire, cliquez sur l'onglet **Fichier**, choisissez **Informations | Propriétés** et faites passer la valeur du paramètre **Pilotage par l'effort** de Non à Oui.

## Utilisation des modes de tâche

Par défaut, les tâches que vous créez avec MindView sont dotées du mode de planification automatique, ce qui implique que tout changement dans la planification d'une tâche affecte les tâches qui lui sont liées. Si une tâche est en avance, MindView recalcule automatiquement toutes les tâches qui en dépendent de manière à tirer parti du gain de temps. A l'inverse, si une tâche prend du retard, toutes les tâches qui en dépendent sont automatiquement repoussées, ce qui est susceptible d'affecter la date d'achèvement du projet dans son ensemble.

Il peut arriver toutefois que vous n'avez encore aucune information précise sur la durée ou les dates de certaines tâches, mais souhaitez néanmoins les insérer dans le projet pour ne pas les oublier, sans que MindView puisse les déplacer automatiquement. Dans ce cas de figure, particulièrement fréquent dans la phase initiale d'un projet lorsque le détail des tâches est encore assez vague, la planification manuelle peut vous donner la souplesse que vous recherchez.

### Conversion d'une tâche au mode de planification manuelle

Une fois la tâche sélectionnée, vous pouvez modifier son mode de planification en le faisant passer d'automatique à manuel de plusieurs manières :

- En cliquant sur l'icône **Planification manuelle**  de l'onglet Outils Gantt.
- En choisissant **Informations sur la tâche**  dans l'onglet Outils Gantt, puis en cochant l'option **Planification manuelle** dans la boîte de dialogue qui apparaît.
- En cliquant sur l'icône figurant dans la colonne **Planification** du Plan du diagramme de Gantt et en choisissant **Planification manuelle** dans la liste déroulante.

Vous pouvez faire repasser le mode de planification d'une tâche de manuel à automatique à tout moment en répétant la procédure ci-dessus, en choisissant cette fois l'option **Planification automatique**.

Les conséquences éventuelles de la conversion sont décrites au paragraphe "Conversion d'une tâche au mode de planification automatique" ci-après.



*Libre à vous aussi de faire appel à la boîte de dialogue Options MindView pour obtenir que toutes les tâches que vous créez soient dotées par défaut du mode de planification manuelle, soit pour tous vos projets à venir, soit uniquement pour le document en cours. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Définition des préférences](#)".*

### Saisie de la durée et des dates de début et/ou fin

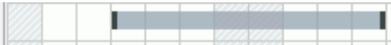
La planification manuelle peut s'avérer pratique pour insérer des tâches dont le détail est encore flou dans un projet en cours d'élaboration. En effet, vous avez tout loisir de laisser les champs de durée, de début ou de fin d'une tâche manuelle vides, ou de saisir du texte sous forme libre, tel "quelques jours" ou "pas encore".

Vous pouvez aussi spécifier la durée, la date de début ou la date de fin d'une tâche manuelle exactement comme pour une tâche automatique, y compris en utilisant des formats reconnus tels que 1j ou 4h. Pour en savoir plus à ce sujet, consultez les paragraphes "[Saisie de la durée d'une tâche](#)" et "[Saisie des dates de début et de fin](#)" de la rubrique "[Saisie et modification d'une tâche](#)".



Si elles sont spécifiées dans un format libre, MindView n'utilise pas les données des champs de durée, de début et de fin dans la planification du projet.

Si ces données ont été spécifiées dans un des formats reconnus, la barre de tâche du diagramme de Gantt se présente comme illustré ci-dessous. Dans le cas contraire, un point d'interrogation se superpose à l'icône **Planification manuelle** de la colonne Planification du Plan du diagramme.

	Préparation	6 jours?	11.07.2018	18.07.2018	
	Développement	incertain	post-préparation	urgent	

### Tâches récapitulatives manuelles

Les tâches récapitulatives peuvent aussi être définies comme étant planifiées manuellement. Dans ce cas, elles conservent la durée que vous leur avez assignée, laquelle ne correspond pas nécessairement à la somme des durées de leurs sous-tâches.

L'exemple ci-dessous illustre l'effet produit lorsque la durée d'une tâche manuelle est plus courte que celle de sa tâche récapitulative, également manuelle.

La barre récapitulative principale représente la durée de la tâche récapitulative que vous avez spécifiée manuellement. La petite barre figurant sous la barre principale représente la durée cumulée des sous-tâches, et vous donne une indication des divergences éventuelles entre la durée que vous avez indiquée et la durée cumulée des sous-tâches calculée par MindView.

Planification	Nom de tâche	Durée	Début	Fin
1	★ Produit	4 jours	11.07.2018	16.07.2018
2	★ Préparation	2 jours	11.07.2018	12.07.2018

Si la durée d'une sous-tâche d'une tâche récapitulative manuelle est supérieure à la durée de la tâche récapitulative, la petite barre s'affiche en rouge pour vous avertir d'un problème potentiel, comme l'illustre l'exemple ci-dessous.

Planification	Nom de tâche	Durée	Début	Fin
1	★ Produit	4 jours	11.07.2018	16.07.2018
2	★ Préparation	6 jours	11.07.2018	18.07.2018

### Impact sur les liaisons de dépendance

Si vous modifiez la durée, la date de début ou la date de fin d'une tâche planifiée manuellement, cette modification est susceptible d'affecter toutes les tâches successeurs (à moins qu'elles soient aussi planifiées manuellement). En revanche, la modification de la durée, de la date de début ou de la date de fin du prédécesseur d'une tâche planifiée manuellement n'a aucun effet sur cette dernière.

Si la liaison établie entre une tâche planifiée manuellement et un de ses prédécesseurs est modifiée (par exemple en choisissant le type de liaison "Début à Fin" plutôt que "Fin à Début"), cette modification est susceptible d'affecter la tâche planifiée manuellement, à moins que l'option **Mettre à jour les tâches planifiées manuellement lors de la modification des liaisons** de la boîte de dialogue Options MindView soit désactivée. Pour en savoir plus sur cette option, reportez-vous à la rubrique "[Définition des préférences](#)".

### Ressources et calendriers

Vous êtes libre d'assigner des ressources aux tâches planifiées manuellement, mais les calendriers de ces ressources n'auront aucun effet sur leur planification. En revanche, le calendrier de projet est pris en considération par MindView dans la planification des tâches manuelles.

### Contraintes et types de tâche

Les contraintes et les types de tâche ne s'appliquent pas aux tâches à planification manuelle.

### Conversion d'une tâche au mode de planification automatique

Une fois que vous disposez de tous les détails d'une tâche planifiée manuellement, vous pouvez décider de la convertir en tâche à planification automatique pour bénéficier des atouts de la gestion de projet.

- Si vous avez spécifié les données des champs Durée, Début et Fin dans un format reconnu, ces données restent inchangées une fois la tâche convertie au mode de planification automatique.
- Si vous n'avez pas spécifié suffisamment de données dans un format reconnu (ou saisi du texte dans un format libre), la tâche une fois convertie est considérée comme durant 1 jour et débutant à la date de début du projet.

Avant de convertir une tâche manuelle en tâche automatique, assurez-vous donc que toutes les informations de planification de la tâche sont correctes et aussi complètes que possible.

## Utilisation des types de tâche

 Les types de tâche ne concernent que les tâches planifiées automatiquement. Pour en savoir plus sur la planification manuelle, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation des modes de tâche](#)".

Comme nous l'avons vu à la rubrique "[Allocation de ressources](#)", c'est l'action d'allouer des ressources à une tâche dans un projet Gantt qui définit la charge de travail de la tâche, à savoir l'effort que la ou les ressources vont devoir fournir pour la mener à bien.

Pour chaque ressource, la charge de travail est définie par la formule de planification : **Travail = Durée x Unités**, où Durée représente la durée de la tâche et Unités le pourcentage de disponibilité de la ressource pour la tâche.

La charge de travail totale de la tâche est la somme des charges de travail de chacune des ressources.

### Les différents types de tâche

#### Capacité fixe

Par défaut, toutes les tâches que vous créez dans un projet Gantt sont dotées du type de tâche **Capacité fixe**, ce qui signifie que le pourcentage de disponibilité de chaque ressource (valeur Unités) défini lorsque vous avez alloué la ressource à la tâche reste toujours constant, quelles que soient les modifications apportées aux valeurs Durée ou Travail de la tâche.

- Ainsi, si vous augmentez la valeur Durée de la tâche, sa valeur Travail est recalculée et augmentée en conséquence.
- Si vous augmentez la valeur Travail de la tâche, sa valeur Durée est recalculée et augmentée en conséquence.

Dans les deux cas, le pourcentage de disponibilité de la ressource (valeur Unités) reste inchangé.

Considérons par exemple une tâche de 1 journée (**Durée** = 1 jour), allouée à Jean et Pauline, travaillant chacun à 100 % de leur disponibilité (**Unités** = 100 %).

La valeur **Travail** de la tâche est donc de 16 heures (8 heures pour Jean et 8 heures pour Pauline).

	Nom de tâche	Durée	Début	Fin	Ressources	Travail
1	Sujet	1 jour	12/11/2019	12/11/2019		16 h
2	Tâche 1	1 jour	12/11/2019	12/11/2019	Jean;Pauline	16 h

- Dans le premier exemple, nous augmentons la durée de 1 jour à 2 jours. En conséquence, la valeur Travail passe automatiquement de 16 heures à 32 heures.

	Nom de tâche	Durée	Début	Fin	Ressources	Travail
1	Sujet	2 jours	12/11/2019	13/11/2019		32 h
2	Tâche 1	2 jours	12/11/2019	13/11/2019	Jean;Pauline	32 h

- Dans le deuxième exemple, nous diminuons la charge de travail de 16 heures à 8 heures. En conséquence, la durée est diminuée automatiquement de 1 journée à une demi-journée.

	Nom de tâche	Durée	Début	Fin	Ressources	Travail
1	Sujet	0,5 jour	12/11/2019	12/11/2019		8 h
2	Tâche 1	0,5 jour	12/11/2019	12/11/2019	Jean;Pauline	8 h

Dans les deux cas, la valeur Unités de Jean et de Pauline est restée la même, à savoir 100 %.

Toutefois, il se peut que vous souhaitiez obtenir un résultat différent. Pour cette raison, MindView prend en charge deux autres types de tâche : **Durée fixe** et **Travail fixe**.

 Le fait qu'une tâche soit dotée du type "Capacité fixe" ne veut pas dire que vous ne pouvez pas modifier le pourcentage de disponibilité de ses ressources (valeur Unités). Ce type de tâche régit uniquement ce qui se passe lorsque vous modifiez les deux autres valeurs de la formule de planification, c'est-à-dire les valeurs Durée et Travail.

### Travail fixe

Dans une tâche de type **Travail fixe**, si vous modifiez la valeur Unités ou Durée de la tâche, MindView recalcule automatiquement l'autre valeur.

- Si par exemple vous augmentez le pourcentage de disponibilité des ressources (valeur Unités), la durée est recalculée et diminuée en conséquence.
- Si vous augmentez la durée de la tâche, le pourcentage de disponibilité des ressources (valeur Unités) est recalculé et diminué en conséquence.



Vous pouvez toujours modifier la valeur Travail d'une tâche de type "Travail fixe". Ce type de tâche régit uniquement ce qui se passe lorsque vous modifiez les deux autres valeurs de la formule de planification, c'est-à-dire les valeurs Durée et Unités.

Considérons à nouveau une tâche de 1 journée (**Durée** = 1 jour), allouée à Jean et Pauline, travaillant chacun à 100 % de leur disponibilité (**Unités** = 100 %).

La valeur **Travail** de la tâche est donc de 16 heures (8 heures pour Jean et 8 heures pour Pauline).

	Nom de tâche	Durée	Début	Fin	Ressources	Travail
1	Sujet	1 jour	12/11/2019	12/11/2019		16 h
2	Tâche 1	1 jour	12/11/2019	12/11/2019	Jean;Pauline	16 h

- Dans le premier exemple, nous diminuons le pourcentage de disponibilité (valeur Unités) de Jean et de Pauline en les faisant passer à 50 %. Comme la charge de travail doit rester constante, la durée passe donc automatiquement de 1 jour à 2 jours.

	Nom de tâche	Durée	Début	Fin	Ressources	Travail
1	Sujet	2 jours	12/11/2019	13/11/2019		16 h
2	Tâche 1	2 jours	12/11/2019	13/11/2019	Jean[50%];Pauline[50%]	16 h

- Dans le deuxième exemple, nous diminuons la durée de la tâche de 1 jour à une demi-journée. Comme la charge de travail doit rester constante, le pourcentage de disponibilité (valeur Unités) de Jean et de Pauline est augmenté automatiquement de 100 % à 200 %.

	Nom de tâche	Durée	Début	Fin	Ressources	Travail
1	Sujet	0,5 jour	12/11/2019	12/11/2019		16 h
2	Tâche 1	0,5 jour	12/11/2019	12/11/2019	Jean[200%];Pauline[200...]	16 h

Dans les deux cas, la charge de travail (valeur Travail) est restée inchangée, à savoir 16 heures.

### Durée fixe

Dans une tâche de type **Durée fixe**, si vous modifiez la valeur Unités ou Travail de la tâche, MindView recalcule automatiquement l'autre valeur.

- Si par exemple vous augmentez le pourcentage de disponibilité des ressources (valeur Unités), la valeur Travail est recalculée et augmentée en conséquence.
- Si vous augmentez la valeur Travail de la tâche, le pourcentage de disponibilité des ressources (valeur Unités) est recalculé et augmenté en conséquence.



Vous pouvez toujours modifier la valeur Durée d'une tâche de type "Durée fixe". Ce type de tâche régit uniquement ce qui se passe lorsque vous modifiez les deux autres valeurs de la formule de planification, c'est-à-dire les valeurs Unités et Travail.

Considérons une fois de plus une tâche de 1 journée (**Durée** = 1 jour), allouée à Jean et Pauline, travaillant chacun à 100 % de leur disponibilité (**Unités** = 100 %).

La valeur **Travail** de la tâche est donc de 16 heures (8 heures pour Jean et 8 heures pour Pauline).

	Nom de tâche	Durée	Début	Fin	Ressources	Travail
1	Sujet	1 jour	12/11/2019	12/11/2019		16 h
2	Tâche 1	1 jour	12/11/2019	12/11/2019	Jean;Pauline	16 h

- Dans le premier exemple, nous diminuons le pourcentage de disponibilité des ressources (valeur Unités) de Jean et de Pauline de 100 % à 50 %. Comme la valeur Durée doit rester constante, la valeur Travail est diminuée automatiquement de 16 heures à 8 heures.

	Nom de tâche	Durée	Début	Fin	Ressources	Travail
1	Sujet	1 jour	12/11/2019	12/11/2019		8 h
2	Tâche 1	1 jour	12/11/2019	12/11/2019	Jean[50%];Pauline[50%]	8 h

- Dans le deuxième exemple, nous augmentons la valeur Travail de 16 heures à 32 heures. Comme la valeur Durée doit rester constante, le pourcentage de disponibilité des ressources (valeur Unités) de Jean et de Pauline passe automatiquement de 100 % à 200 %.

	Nom de tâche	Durée	Début	Fin	Ressources	Travail
1	Sujet	1 jour	12/11/2019	12/11/2019		32 h
2	Tâche 1	1 jour	12/11/2019	12/11/2019	Jean[200%];Pauline[200...]	32 h

Dans les deux cas, la valeur Durée est restée inchangée, à savoir 1 jour.

### Récapitulatif

L'effet sur une tâche de la modification des valeurs Unités, Travail et Durée selon le type de la tâche peut être résumé par le tableau ci-dessous :

Type de Tâche	Si vous augmentez ... ... la valeur Unités :	Si vous augmentez ... ... la valeur Travail :	Si vous augmentez ... ... la valeur Durée :
Capacité fixe	La valeur Durée diminue	La valeur Durée augmente	La valeur Travail augmente
Travail fixe	La valeur Durée diminue	La valeur Durée augmente	La valeur Unités diminue
Durée fixe	La valeur Travail augmente	La valeur Unités augmente	La valeur Travail augmente

### Modification du type de tâche

- Pour modifier le type de planification d'une tâche, sélectionnez celle-ci et choisissez **Affichage | Informations sur la tâche**  dans l'onglet **Outils Gantt**.



*Vous pouvez également ouvrir la boîte de dialogue "Informations sur la tâche" en appuyant sur les touches **Maj + F2** ou en double-cliquant sur la barre de la tâche dans le diagramme de Gantt.*

-  Le choix du type de tâche "Travail fixe" entraîne automatiquement la sélection de l'option "Pilotée par l'effort" pour la tâche en question. Dans la mesure où la valeur Travail d'une tâche de type "Travail fixe" doit rester constante, il n'est pas possible de désactiver le pilotage par l'effort pour ces tâches. Pour en savoir plus à ce sujet, consultez le paragraphe "[Définition du pilotage par l'effort](#)" de la rubrique "[Allocation de ressources](#)".

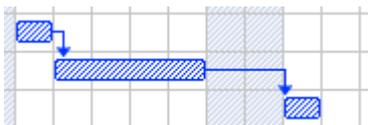
-  Si vous souhaitez que MindView applique le même type de tâche à toutes les tâches des projets que vous créez, vous pouvez l'indiquer dans la boîte de dialogue **Options MindView**. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Définition des préférences](#)". Vous pouvez aussi choisir d'appliquer un type de tâche particulier uniquement pour les nouvelles tâches du document en cours. Pour ce faire, cliquez sur l'onglet **Fichier**, choisissez **Informations | Propriétés** et choisissez le type requis dans le champ **Type de tâche par défaut**.

## Utilisation des liaisons



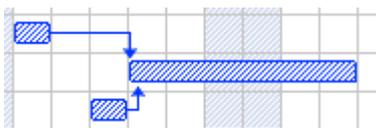
Dans un projet, les tâches doivent généralement être accomplies dans un ordre précis. Il est par exemple impossible d'imprimer une brochure avant qu'elle n'ait été rédigée et relue. Pour garantir que le projet se déroule dans un ordre logique, MindView vous permet d'enchaîner les tâches de façon à ce qu'elles dépendent les unes des autres. Lorsque vous liez deux tâches, la relation établie par défaut porte le nom de "Fin à Début", ce qui signifie que la première tâche que vous sélectionnez (la tâche **prédécesseur**) doit s'achever avant que la tâche suivante (ou tâche **successeur**) ne démarre, et ainsi de suite.

Les dépendances entre tâches sont représentées sur le diagramme de Gantt par des lignes fléchées allant des tâches prédécesseurs aux tâches successeurs. La flèche indique la direction de la liaison.

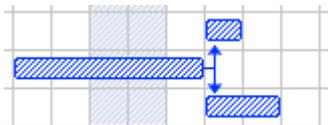


Vous pouvez également visualiser les liaisons entre tâches dans les vues Map. Pour en savoir plus, reportez-vous au paragraphe "[Visualisation des liaisons dans les vues Map](#)" ci-dessous.

Une tâche peut avoir plusieurs prédécesseurs. Dans ce cas, c'est le prédécesseur qui lui donne la date de début la plus tardive qui régit cette date. Dans la mesure où les dates et durées des tâches peuvent changer au cours du projet, le prédécesseur qui régit la date de début d'une tâche n'est pas nécessairement toujours le même.



Une tâche peut aussi avoir plusieurs successeurs. Dans ce cas, sa planification affecte tous ses successeurs.



Lorsque vous planifiez votre projet à partir de sa date de début (voir "[Définition des paramètres d'un projet](#)"), MindView calcule la date de fin du projet automatiquement, en fonction de la durée des tâches, des liaisons entre tâches définies et du calendrier du projet.

C'est la possibilité d'enchaîner les tâches afin qu'elles se déroulent dans un ordre logique qui donne toute leur puissance aux logiciels de gestion de projet comme MindView : une fois les liaisons établies, vous pouvez modifier la durée d'une ou de plusieurs tâches selon les exigences de votre projet, ajouter des tâches, en supprimer, le tout sans devoir ajuster le reste du projet manuellement. En effet, au moindre changement, MindView recalcule toutes les dates automatiquement, conformément aux liaisons entre tâches que vous avez définies.



Si votre projet contient des tâches à planification manuelle, et que vous ne souhaitez pas qu'elles soient affectées par les modifications apportées aux liaisons établies avec leurs prédécesseurs, vous pouvez désactiver l'option **Mettre à jour les tâches planifiées manuellement lors de la modification des liaisons** de la boîte de dialogue Options MindView. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Définition des préférences](#)".

### Définition d'une liaison entre tâches

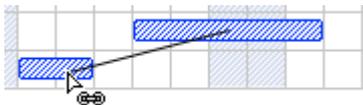
Vous pouvez définir une liaison entre tâches de diverses manières :

- En vous aidant des touches Maj (tâches consécutives) ou Ctrl (tâches non consécutives), sélectionnez l'une après l'autre les tâches que vous souhaitez lier, dans leur ordre d'enchaînement, puis cliquez sur l'icône **Lier tâches**  de l'onglet Outils Gantt.



Vous pouvez aussi simplement appuyer sur **Ctrl + F2**.

- Placez le pointeur sur la barre de la tâche prédécesseur. Lorsqu'il prend la forme d'une icône à quatre flèches, faites glisser la souris vers le bas (ou vers le haut) jusqu'à ce qu'une ligne émerge de la barre de la tâche et qu'une icône de liaison apparaisse sous le pointeur. Continuez de déplacer la souris jusqu'à ce que la ligne atteigne la barre de la tâche successeur, puis relâchez le bouton de la souris.



- Sélectionnez la tâche successeur. Cliquez sur sa cellule **Prédécesseurs** dans le Plan du diagramme de Gantt et tapez le numéro ID de la tâche prédécesseur. Vous pouvez définir plusieurs prédécesseurs en séparant leurs numéros ID par des points-virgules.
- Sélectionnez la tâche successeur et choisissez **Informations sur la tâche** dans l'onglet Outils Gantt pour ouvrir la boîte de dialogue du même nom. Cliquez sur l'onglet **Prédécesseurs** et sélectionnez les tâches prédécesseurs.

 Vous pouvez également ouvrir la boîte de dialogue "Informations sur la tâche" en appuyant sur les touches **Maj + F2** ou en double-cliquant sur la barre de la tâche dans le diagramme de Gantt.

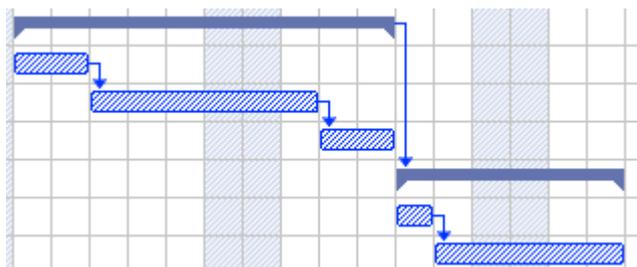
 Toutes ces méthodes créent une liaison de type "Fin à Début". La procédure à suivre pour créer d'autres types de liaisons est décrite ci-dessous.

Dans l'exemple qui suit, la tâche de relecture (successeur) a été liée à la tâche de rédaction (prédécesseur). En effet, la tâche de relecture ne peut commencer qu'une fois la rédaction achevée. Si la phase de rédaction est retardée ou dure plus longtemps que prévu, la date de début de la tâche de relecture est recalculée automatiquement de telle sorte que la relation de dépendance entre les tâches soit toujours respectée.



Vous pouvez lier une tâche récapitulative à toute autre tâche ou sous-tâche, à l'exclusion de ses propres sous-tâches.

Lier une tâche récapitulative (par ex. A) à une autre tâche récapitulative (par ex. B) revient à lier la dernière sous-tâche de A à toutes les sous-tâches de B. Pour une meilleure lisibilité, évitez d'établir des liaisons entre tâches récapitatives et sous-tâches. Il est préférable de lier les tâches récapitatives entre elles et les sous-tâches entre elles, comme le montre l'exemple suivant.



 Une tâche récapitulative ne peut être liée à une tâche prédécesseur que par une liaison de type "Fin à Début" ou "Début à Début".

## Suppression d'une liaison entre tâches

Vous pouvez supprimer les liaisons existant entre deux ou plusieurs tâches de diverses manières :

- Sélectionnez les tâches à l'aide des touches Maj ou Ctrl, puis cliquez sur l'icône **Délier tâches** de l'onglet Outils Gantt.

 Vous pouvez aussi simplement appuyer sur **Ctrl + Maj + F2**.

- Dans le diagramme de Gantt, cliquez avec le bouton droit sur la liaison à supprimer et choisissez **Modifier liaison** dans le menu contextuel. Sélectionnez la tâche prédécesseur à supprimer dans la boîte de dialogue "Informations sur la tâche" qui s'ouvre et cliquez sur Supprimer.

- Sélectionnez la tâche dont vous voulez supprimer un ou plusieurs prédécesseurs. Cliquez sur sa cellule **Prédécesseurs** dans le Plan du diagramme de Gantt et effacez les numéros ID des prédécesseurs à supprimer.
- Sélectionnez la tâche dont vous voulez supprimer un ou plusieurs prédécesseurs, puis choisissez **Informations sur la tâche** dans l'onglet Outils Gantt. Cliquez sur l'onglet **Prédécesseurs**, sélectionnez les tâches prédécesseurs à supprimer et cliquez sur Supprimer.

## Définition d'un décalage

La définition d'un **décalage** vous permet de prolonger une liaison vers l'arrière ou vers l'avant pour avancer ou reculer le début de la tâche successeur. Dans le cas de la liaison par défaut "Fin à Début", vous pouvez définir un décalage négatif ou "chevauchement", qui a pour effet de faire démarrer la tâche successeur légèrement avant que la tâche prédécesseur ne s'achève, ou un décalage positif ou "délai", pour qu'elle ne commence qu'un certain temps après la fin de la tâche prédécesseur.

Si vous planifiez par exemple la production d'une brochure commerciale, vous pouvez définir un décalage pour que la création des illustrations commence quelques jours avant que la phase d'écriture ne s'achève. Les deux tâches restent cependant liées : tout retard de la phase d'écriture repousse d'autant le début de la phase de création des illustrations.

- Sélectionnez la tâche successeur et choisissez **Informations sur la tâche** pour ouvrir la boîte de dialogue du même nom.
  - Cliquez sur l'onglet **Prédécesseurs**.
  - Dans la colonne **Décalage** de la tâche prédécesseur, tapez un nombre positif ou négatif. Un nombre positif signifie que la tâche successeur va être repoussée par rapport à la fin de la tâche prédécesseur, de manière à ménager un laps de temps entre les tâches ; à l'inverse, un nombre négatif indique que la tâche successeur va être avancée par rapport à la fin de la tâche prédécesseur, de manière à ce que les deux tâches se déroulent partiellement en parallèle. Vous pouvez faire suivre le nombre saisi d'une lettre, par exemple "s" pour "semaines", comme décrit au paragraphe "[Saisie de la durée d'une tâche](#)" de la rubrique "[Saisie et modification d'une tâche](#)".
- Libre à vous également de saisir la valeur du décalage sous forme de pourcentage : en tapant par exemple "-25%", vous obtenez que la tâche successeur commence dès que la tâche prédécesseur est accomplie à 75 %. Notez que le pourcentage a trait à la durée de la tâche prédécesseur.

L'exemple suivant met en scène trois tâches liées (les colonnes Début et Fin ont été masquées par souci de clarté) :

Nom de tâche	Durée	Prédécesseurs	lun 9 sept. 19							lun 16 sept. 19							lun 23 sept. 19						
			D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S
1 Travaux	10 jours		[Barre de tâche]																				
2 Préparation	4 jours		[Barre de tâche]																				
3 Enduit	3 jours	2	[Barre de tâche]																				
4 Peinture	3 jours	3	[Barre de tâche]																				

Notez que la colonne Prédécesseurs indique le numéro d'ID des prédécesseurs de chaque tâche. L'expérience montre qu'il est possible de commencer à appliquer l'enduit dès que la surface à enduire est préparée aux trois-quarts, en d'autres termes quand il ne reste plus que 25 % de la surface à poncer. Pour refléter cet état de fait et permettre à ces tâches de se chevaucher, nous définissons un décalage de -25%, comme décrit ci-dessus.

Nom de tâche	Durée	Prédécesseurs	lun 9 sept. 19							lun 16 sept. 19							lun 23 sept. 19						
			D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S
1 Travaux	9 jours		[Barre de tâche]																				
2 Préparation	4 jours		[Barre de tâche]																				
3 Enduit	3 jours	2FD-25 %	[Barre de tâche]																				
4 Peinture	3 jours	3	[Barre de tâche]																				

Quatre jours de travail ont été prévus pour la préparation de la surface. Il s'ensuit que l'application de l'enduit va maintenant commencer au quatrième jour. Comme d'habitude, les périodes chômées ne sont pas prises en compte. Notez que la colonne **Prédécesseurs** indique maintenant le type de la liaison (FD, ou "Fin à Début"), ainsi que la valeur du décalage (-25%).

Nous souhaitons maintenant introduire un délai d'une journée entre la fin de l'application de l'enduit et le début du travail de peinture, pour laisser suffisamment de temps à l'enduit pour sécher. Il nous suffit de saisir un décalage de 1 jour, comme décrit ci-dessus.

Nom de tâche	Durée	Prédécesseurs	lun 9 sept. 19							lun 16 sept. 19							lun 23 sept. 19						
			D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S
1 Travaux	10 jours		[Barre de tâche de l'1 au 10 sept]																				
2 Préparation	4 jours		[Barre de tâche de l'1 au 4 sept]																				
3 Enduit	3 jours	2FD-25 %	[Barre de tâche de l'4 au 7 sept]																				
4 Peinture	3 jours	3FD+1 jour	[Barre de tâche de l'10 au 13 sept]																				

Si la préparation de la surface dure plus longtemps que prévu, disons 8 jours au lieu des 4 jours prévus initialement, toutes les tâches dépendantes sont repoussées. Toutefois, le chevauchement de -25% (qui équivaut maintenant à 2 journées de travail) et le délai de 1 journée sont préservés.

Nom de tâche	Durée	Prédécesseurs	lun 9 sept. 19							lun 16 sept. 19							lun 23 sept. 19						
			D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S
1 Travaux	13 jours		[Barre de tâche de l'1 au 13 sept]																				
2 Préparation	8 jours		[Barre de tâche de l'1 au 8 sept]																				
3 Enduit	3 jours	2FD-25 %	[Barre de tâche de l'8 au 11 sept]																				
4 Peinture	3 jours	3FD+1 jour	[Barre de tâche de l'11 au 14 sept]																				

Bien que l'exemple ci-dessus se fonde sur le type de liaison par défaut, à savoir "Fin à Début", vous pouvez appliquer un décalage positif (délai) ou négatif (chevauchement) à n'importe quel type de liaison.

 *Ne cherchez pas à décaler une tâche en déplaçant sa barre de tâche avec la souris. Cette opération n'a pas pour effet de définir un décalage, mais une contrainte, qui prévaut sur la liaison établie. Pour en savoir plus sur les contraintes, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation des contraintes](#)".*

### Utilisation des autres types de liaison

Vous pouvez établir quatre types de liaison différents entre deux tâches :

- **Fin à Début (FD) - liaison par défaut** : La tâche ne peut pas commencer avant que le prédécesseur ne se termine. Elle peut toutefois commencer plus tard. Il s'agit du type de dépendance le plus courant. Par conséquent, c'est la seule liaison que vous pouvez établir directement en cliquant sur l'icône "Lier tâches" , comme décrit ci-dessus. Généralement la tâche successeur commence dès que la tâche prédécesseur s'achève. Même si vous définissez un décalage positif ou négatif entre les tâches, celles-ci restent liées : une modification de la date de fin de la tâche prédécesseur entraîne obligatoirement une modification de la date de début de la tâche successeur.
- **Début à Début (DD)** : La tâche ne peut pas commencer avant que la tâche prédécesseur ne commence. Elle peut toutefois commencer plus tard. Cette relation est utile lorsque vous considérez une tâche dont la date de début dépend de la date de début d'une autre tâche.
- **Fin à Fin (FF)** : La tâche ne peut pas se terminer avant que la tâche prédécesseur ne se termine. Elle peut toutefois se terminer plus tard.
- **Début à Fin (DF)** : La tâche ne peut pas se terminer avant que la tâche prédécesseur ne commence. Elle peut toutefois se terminer plus tard. Ce type de liaison est rarement utilisé.

Pour modifier le type de liaison existant entre deux tâches :

- Sélectionnez la tâche successeur et choisissez **Informations sur la tâche**  pour ouvrir la boîte de dialogue du même nom.

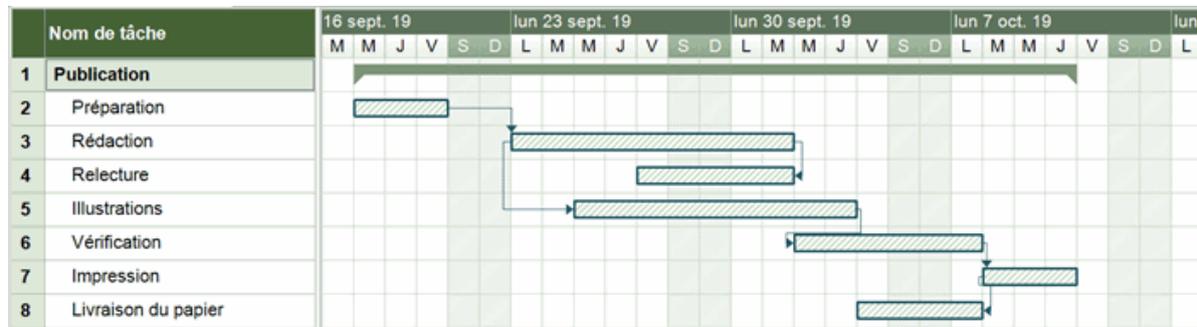
 *Vous pouvez également double-cliquer sur la ligne reliant la tâche prédécesseur à la tâche successeur dans le diagramme de Gantt.*

- Sélectionnez la tâche prédécesseur requise dans l'onglet **Prédécesseurs**.
- Dans la colonne **Type**, sélectionnez le nouveau type de liaison.

Type
Fin à Début (FD) ▼
Fin à Fin (FF)
Fin à Début (FD)
Début à Fin (DF)
Début à Début (DD)

### Exemple

Le projet suivant, qui détaille les étapes de la préparation d'une publication, illustre tous ces types de liaison.



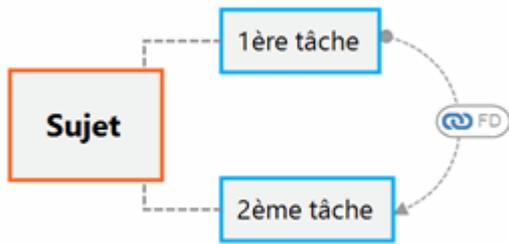
Explication :

- La tâche de rédaction commence dès que la phase de préparation s'achève. Si cette dernière est retardée, le début de la tâche de rédaction est également repoussé. Il s'agit du type de liaison par défaut, à savoir **Fin à Début**.
- La relecture commence quelque temps après le début de la rédaction, et se déroule en parallèle avec elle. Le rédacteur et le relecteur travaillent en équipe jusqu'à ce que le texte soit finalisé. Si la tâche d'écriture s'achève plus tard que prévu, la tâche de relecture est également repoussée de façon à ce que les deux tâches se terminent en même temps. Il s'agit d'une liaison de type **Fin à Fin**.
- La création des illustrations est liée à la tâche de rédaction. Un décalage a été introduit de façon à donner un peu d'avance au rédacteur par rapport aux illustrateurs. Il n'en reste pas moins vrai que si la rédaction commence plus tard que prévu, la tâche de création des illustrations est également repoussée. Il s'agit d'une liaison de type **Début à Début**.
- La tâche de vérification finale est liée à la création des illustrations, mais peut toutefois commencer avant la fin de cette tâche. Un chevauchement de deux jours a donc été défini. Si la création des illustrations est retardée ou prend plus de temps que prévu, la vérification finale sera également repoussée. Il s'agit à nouveau d'une liaison par défaut de type **Fin à Début**.
- L'impression ne peut démarrer qu'une fois la brochure finalisée. Il s'agit encore d'une liaison de type **Fin à Début**.
- Il est impératif que la livraison du papier aux imprimeurs soit terminée à la date prévue pour le début de l'impression. Cette tâche est toutefois indépendante des tâches précédentes. Par ailleurs, les imprimeurs ont un espace de stockage limité, et ne souhaitent pas réceptionner le papier avant d'en avoir besoin. La date de livraison du papier est donc régie par la date prévue pour le début de l'impression. Si cette dernière est repoussée pour une raison quelconque, la date à laquelle le papier doit être disponible est également repoussée. Il s'agit d'une liaison de type **Début à Fin**.

Cet exemple illustre un scénario simple, dans lequel chaque tâche n'a qu'un seul prédécesseur. Une tâche peut toutefois avoir plusieurs prédécesseurs, auquel cas il vous faut réfléchir soigneusement aux conséquences négatives éventuelles des liaisons que vous établissez. Supposons par exemple que vous ayez ajouté une autre tâche prédécesseur à la tâche "Livraison du papier". Un retard de cette nouvelle tâche risquerait alors de repousser la livraison, qui s'achèverait par conséquent après le début de l'impression.

### Visualisation des liaisons dans les vues Map

Vous pouvez également visualiser dans les vues Map (Mind Map, Organigramme et Gauche/Droite) les liaisons entre tâches définies dans la vue Gantt. Ces liaisons sont représentées par des lignes fléchées reliant les deux branches qui représentent les tâches en question. Par défaut, un libellé indiquant le type de liaison est affiché sur la ligne de connexion.



 Par défaut, les liaisons entre tâches ne sont pas visibles afin de ne pas encombrer la mind map. Vous pouvez toutefois les faire apparaître en utilisant la commande **Afficher/Masquer** de l'onglet **Affichage**. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Visualisation d'une mind map](#)".

Les liaisons entre tâches représentées sur les vues Map sont similaires aux liens entre branches, et vous pouvez les modifier de la même manière :

- Vous pouvez faire appel à l'onglet **Format** et à la boîte de dialogue **Propriétés** pour modifier l'apparence des lignes de connexion.
- Vous pouvez modifier la courbe de la ligne en la sélectionnant, puis en utilisant ses poignées.
- Vous pouvez supprimer la liaison entre tâches en sélectionnant la ligne, puis en appuyant sur **Suppr**. Notez que cette opération supprime la liaison elle-même dans toutes les vues (y compris la vue Gantt) et pas seulement la ligne de connexion qui la représente.

Pour en savoir plus sur ces options d'édition, reportez-vous aux rubriques "[Création de liens entre branches](#)" et "[Propriétés des liaisons entre tâches : onglet Général](#)". Consultez la rubrique "[Utilisation de la boîte de dialogue Propriétés](#)" pour une description générale de cette boîte de dialogue.

 *Si votre mind map contient également des liens entre branches, il est recommandé d'adopter un formatage différent pour les deux types de liens afin de pouvoir les distinguer plus facilement.*

## Utilisation des contraintes



Les contraintes ne concernent que les tâches planifiées automatiquement. Pour en savoir plus sur la planification manuelle, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation des modes de tâche](#)".

Les contraintes définissent le niveau de flexibilité dont dispose MindView pour planifier ou replanifier une tâche en imposant des restrictions sur sa date de début ou sa date de fin.

MindView prend en charge 8 types de contraintes de tâches, offrant différents niveaux de flexibilité.

### Types de contrainte

Deux "contraintes" sont en réalité si flexibles qu'elles ne sont généralement pas considérées comme telles :

- **Le Plus Tôt Possible (LPTO)** : Il s'agit de la contrainte appliquée par défaut à toute nouvelle tâche lorsque vous planifiez votre projet à partir de sa date de début, ce qui est généralement le cas (voir "[Définition des paramètres d'un projet](#)"). Dans la mesure du possible, il est conseillé de conserver cette contrainte par défaut pour toutes vos tâches, car c'est elle qui donne à MindView le plus de souplesse pour planifier votre projet. Si vous l'appliquez à une tâche non liée, MindView planifie la tâche de manière à ce qu'elle commence dès le démarrage du projet : sa date de début coïncide donc avec la date de début du projet. Si vous l'appliquez à une tâche liée, MindView la planifie de manière à ce qu'elle commence dès que ses relations avec ses prédécesseurs le lui permettent.
- **Le Plus Tard Possible (LPTA)** : C'est la contrainte appliquée par défaut à toute nouvelle tâche lorsque vous planifiez votre projet à partir de sa date de fin. Si vous l'appliquez à une tâche non liée, MindView planifie celle-ci pour que sa date de fin coïncide avec la date de fin du projet. Si vous l'appliquez à une tâche liée à un successeur, la tâche est planifiée de manière à finir dès que le successeur doit commencer. A moins qu'elle ne soit indispensable, il est préférable d'éviter cette contrainte, car elle ne ménage aucun laps de temps entre les tâches qui permettrait d'absorber un retard éventuel. Le moindre retard risque donc de compromettre la date de fin du projet.

Les contraintes suivantes restreignent la souplesse dont dispose MindView pour planifier les tâches du projet. Bien que vous puissiez être tenté d'y faire appel si vous avez une expérience limitée de la gestion de projet, évitez de le faire si vous n'en mesurez pas clairement les conséquences. En tous les cas, veillez à réduire leur usage au strict minimum (particulièrement les deux dernières) pour continuer à tirer le plus grand parti possible des possibilités de planification automatique de MindView.

- **Début Au Plus Tôt Le (DPTO)**  : La tâche, qu'elle soit liée ou non, ne peut pas commencer avant la date spécifiée. Elle peut cependant commencer après cette date.  
 *Cette contrainte est automatiquement appliquée si vous modifiez la date de début d'une tâche, par exemple en tapant une nouvelle date dans le Plan du diagramme de Gantt ou en déplaçant sa barre de tâche sur le diagramme.*  
 *Si vous faites glisser la barre d'une tâche liée vers la gauche (c'est-à-dire vers le début du projet), une contrainte DPTO reflétant la nouvelle position de la tâche est automatiquement appliquée, mais la tâche revient immédiatement à son emplacement d'origine. La raison en est que la date de début déterminée par la liaison est postérieure à la date de la contrainte. La contrainte est donc appliquée, mais ne modifie pas la date de début de la tâche.*
- **Début Au Plus Tard Le (DPTA)**  : La tâche, qu'elle soit liée ou non, ne peut pas commencer après la date spécifiée. Elle peut cependant commencer avant cette date.  
 *Lorsque vous planifiez votre projet à partir de sa date de fin, cette contrainte est automatiquement appliquée si vous modifiez la date de début d'une tâche.*
- **Fin Au Plus Tôt Le (FPTO)**  : La tâche, qu'elle soit liée ou non, ne peut pas s'achever avant la date spécifiée. Elle peut cependant s'achever après cette date.  
 *Cette contrainte est automatiquement appliquée si vous modifiez la date de fin d'une tâche.*

- **Fin Au Plus Tard Le (FPTA)** : La tâche, qu'elle soit liée ou non, ne peut pas s'achever après la date spécifiée. Elle peut cependant s'achever avant cette date.

 Lorsque vous planifiez votre projet à partir de sa date de fin, cette contrainte est automatiquement appliquée si vous modifiez la date de fin d'une tâche ou déplacez sa barre de tâche sur le diagramme de Gantt.

- **Doit Débuter Le (DDL)** : Cette contrainte rigide signifie que la tâche, qu'elle soit liée ou non, doit commencer à la date spécifiée. Même si la tâche prédécesseur se termine plus tôt que prévu, MindView ne peut pas avancer la tâche pour tirer parti du temps gagné.
- **Doit Finir Le (DFL)** : Cette contrainte rigide signifie que la tâche, qu'elle soit liée ou non, doit s'achever à la date spécifiée. Comme plus haut, même si la tâche prédécesseur se termine plus tôt que prévu, MindView ne peut pas avancer la tâche pour tirer parti du temps gagné.

Lorsque vous appliquez l'un de ces contraintes à une tâche, une icône de contrainte s'affiche en regard du nom de la tâche dans le Plan du diagramme de Gantt. Vous pouvez obtenir des détails sur la contrainte en amenant le pointeur de la souris sur cette icône.

22		3.f Mise en place du support	5 jours	28/02/2019
23			30,75 jours	12/03/2019
24		Tâche soumise à une contrainte : Doit Débuter Le 28/02/2019	19 jours	12/03/2019
25		4.a.i Elaboration du cahier...	3 jours	12/03/2019



Si vous décidez d'appliquer l'une de ces contraintes à une tâche, pensez à adjoindre une note ou un commentaire à la tâche pour justifier l'usage de la contrainte. Si celle-ci provoque un conflit de planification au cours de l'évolution de votre projet, vous pourrez vous référer à la note pour décider s'il convient de conserver la contrainte, de la modifier ou de la supprimer. La présence de ces notes vous permettra aussi de distinguer aisément les tâches auxquelles vous avez appliqué une contrainte délibérément, dans un but précis, de celles auxquelles vous avez appliqué une contrainte non intentionnellement en déplaçant leur barre de tâche ou en modifiant leur date de début ou de fin par inadvertance.

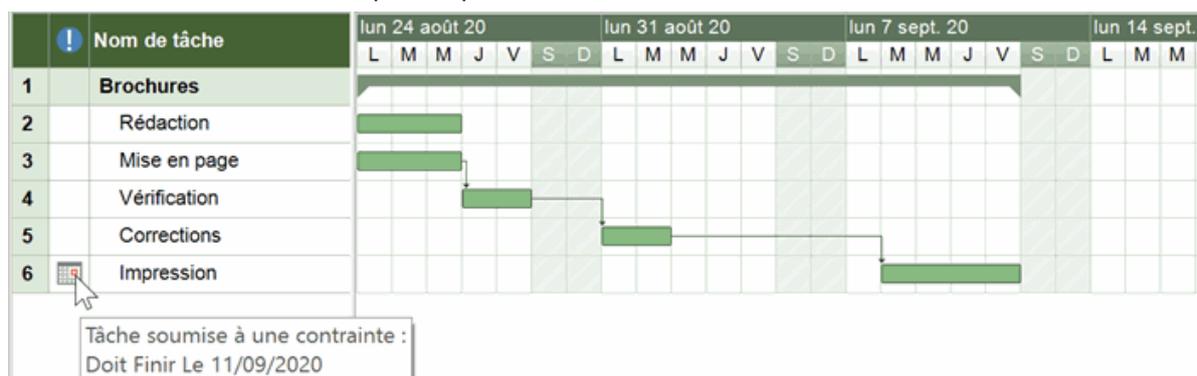
Il est souvent possible d'éviter l'usage de contraintes en définissant des échéances (voir "[Définition d'une échéance](#)" dans la rubrique "[Optimisation d'un projet](#)"). Si vous avez une date importante à respecter, il est généralement préférable de définir cette date en tant qu'échéance pour la tâche plutôt que de lui appliquer une contrainte "Doit Finir Le". Non seulement ce type de contrainte restreint la flexibilité de MindView en matière de planification, mais elle augmente le risque de dépasser l'échéance, comme l'illustre l'exemple ci-dessous.



L'effet d'une contrainte n'est pas toujours apparent lorsque vous planifiez votre projet à partir de sa date de fin. Prenez donc soin de vérifier qu'elle produit bien le résultat escompté.

### Exemple

Le scénario suivant détaille les étapes de la préparation d'une brochure en vue d'un publipostage. Celui-ci est prévu pour le 14 septembre. Les tâches sont liées, et nous avons appliqué une contrainte "Doit Finir Le" à la tâche d'impression pour le 11 septembre, c'est-à-dire la dernière date permettant de respecter l'échéance du lundi 14 septembre pour le publipostage. Comme toujours, la contrainte l'emporte sur la liaison. En définissant la contrainte "Doit Finir Le" pour le 11 septembre, nous avons en fait déplacé la tâche de manière à ce qu'elle se termine exactement à cette date, même si elle aurait pu finir plus tôt.



Le danger d'un tel scénario est le suivant : si l'impression prend plus de temps que prévu, la date du publi-postage ne sera pas respectée. Il serait beaucoup plus prudent de tirer parti du temps disponible à la fin de la tâche de correction pour commencer l'impression plus tôt. Nous ne devons toutefois pas perdre de vue la date du 11 septembre. La solution est de supprimer la contrainte définie sur la tâche d'impression, pour que seule sa liaison avec la tâche prédécesseur détermine sa date de début, puis de définir une échéance pour le 11 septembre.

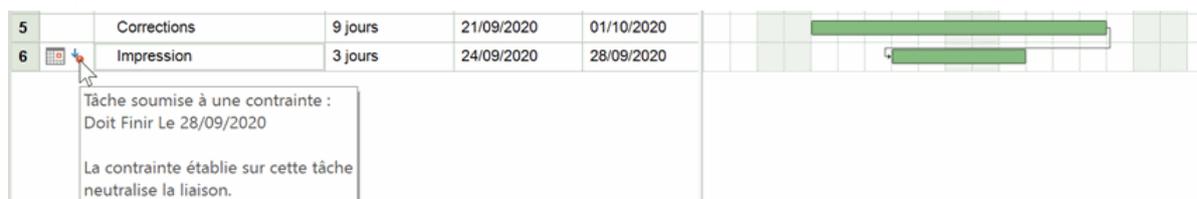


Nous disposons maintenant d'un laps de temps utile entre la fin de l'impression et l'échéance du 11 septembre, laquelle est clairement indiquée sur le diagramme. La tâche d'impression est beaucoup moins susceptible d'apparaître sur le chemin critique, et nous pouvons compter sur l'indicateur d'échéance pour nous avertir si la tâche dépasse son échéance.

### Interaction entre liaisons de dépendance et contraintes

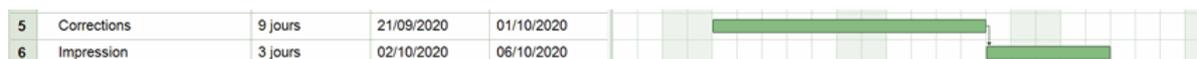
Dans un projet, les tâches sont planifiées en fonction des liaisons et des contraintes qui leur sont appliquées. Dans certains cas, l'application d'une contrainte à une tâche liée à une ou plusieurs autres tâches peut créer un conflit de planification. Lorsqu'un tel conflit se produit, la contrainte l'emporte toujours sur la liaison.

Considérons l'exemple ci-après. Ici la tâche d'impression est liée à la tâche "Corrections" par la liaison par défaut, à savoir "Fin à Début". La tâche "Corrections" s'achève le 1er octobre. En théorie, la tâche d'impression ne devrait donc pas débuter avant le 2 octobre. Toutefois, vous devez impérativement disposer des documents imprimés le 28 septembre pour une session de formation. Pour cette raison, vous avez défini une contrainte "Doit Finir Le" sur la tâche d'impression pour le 28 septembre, comme le signale l'indicateur de contrainte. Etant donné qu'une contrainte définie sur une tâche prévaut toujours sur les liaisons éventuelles qu'elle peut avoir avec d'autres tâches, la tâche d'impression a été automatiquement avancée de manière à se terminer le 28 septembre.



Dans cet exemple, l'application de la contrainte a créé un illogisme dans la dépendance des deux tâches, puisque l'impression débute maintenant avant que les dernières corrections ne soient terminées. Notez que MindView met ce conflit en évidence en affichant l'icône , qui indique que la liaison a été neutralisée par la contrainte.

Si vous supprimez la contrainte, par exemple parce que la session de formation a été annulée, la liaison prend à nouveau effet, comme illustré ci-dessous :



Pour en savoir plus sur comment détecter et résoudre les conflits de planification potentiels, reportez-vous à la rubrique "[Inspection d'un projet](#)".

### Définition d'une contrainte

Vous pouvez appliquer une contrainte à une tâche de deux manières différentes :

- Sélectionnez la tâche et choisissez **Informations sur la tâche**  pour ouvrir la boîte de dialogue du même nom.
- Sélectionnez le type de contrainte requis. Pour les contraintes autres que "Le Plus Tôt Possible" et "Le Plus Tard Possible", il vous faut également associer une date à la contrainte.

Type de contrainte :  Date de la contrainte :  28/09/2020

Comme indiqué plus haut, le fait de modifier la date de début d'une tâche en saisissant une nouvelle date dans le Plan du diagramme de Gantt ou en déplaçant sa barre de tâche sur le diagramme provoque automatiquement l'application d'une contrainte "Début Au Plus Tôt Le" (en supposant que vous planifiez votre projet à partir de sa date de début). La modification de la date de fin d'une tâche applique une contrainte "Fin Au Plus Tôt Le".

Lorsque vous planifiez votre projet à partir de sa date de fin, la modification de la date de début d'une tâche applique une contrainte "Début Au Plus Tard Le". La modification de la date de fin applique une contrainte "Fin Au Plus Tard Le".

- Pour supprimer une contrainte rigide, sélectionnez le type de contrainte "Le Plus Tôt Possible" dans la boîte de dialogue **Informations sur la tâche** (ou "Le Plus Tard Possible" si vous planifiez votre projet à partir de sa date de fin).

## Optimisation d'un projet

Diverses méthodes s'offrent à vous pour optimiser votre projet et en faciliter l'inspection et la mise à jour.

- Libre à vous par exemple d'ajouter des notes explicatives à vos tâches. Cette technique s'avère particulièrement utile si vous avez soumis certaines des tâches du projet à des contraintes. Lorsqu'une tâche liée est soumise à une contrainte, la contrainte prévaut toujours sur la liaison. Des illogismes ou des conflits de planification peuvent en résulter. En documentant soigneusement les contraintes que vous établissez, vous pourrez vérifier qu'elles produisent bien l'effet escompté.
- Vous pouvez afficher le chemin critique du projet pour mettre en évidence instantanément les tâches qui déterminent la date de fin du projet dans son ensemble.
- Vous pouvez définir des jalons et des échéances pour faire ressortir les dates clés.
- Vous pouvez attribuer des priorités à vos tâches.
- Vous pouvez afficher le niveau de progression de vos tâches sur leurs barres de tâche.
- Vous pouvez empêcher certaines tâches d'apparaître sur le diagramme de Gantt en masquant leur barre de tâche.
- Vous pouvez désactiver certaines tâches de façon à ce qu'elles n'affectent plus la planification du projet.
- Vous pouvez personnaliser la représentation du projet dans le diagramme de Gantt.
- Vous pouvez enregistrer un ou plusieurs plannings de référence pour pouvoir comparer les versions futures du projet avec la version initiale ou les versions intermédiaires.

Toutes ces opérations sont décrites en détail ci-dessous.

### Ajout de notes et commentaires

Comme toutes les autres vues de MindView, la vue Gantt vous permet d'ajouter des notes et des commentaires à n'importe laquelle de vos tâches. Reportez-vous aux rubriques "[Insertion de notes](#)" et "[Insertion de commentaires](#)".

### Affichage du chemin critique

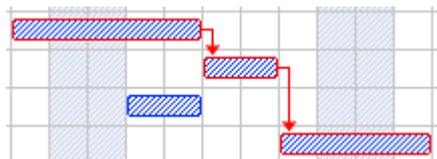
Dans un projet, on entend par "chemin critique" les tâches ou séries de tâches qui ne peuvent pas être repoussées sans que la date de fin du projet ne soit repoussée. Une tâche figure sur le chemin critique si une modification de sa date de début ou de sa durée entraîne automatiquement une modification de la date de fin du projet (ou de sa date de début si vous planifiez votre projet à partir de sa date de fin).

Une bonne gestion de projet repose donc sur une inspection fréquente des tâches critiques. Si la durée du projet ne permet plus de respecter les délais impartis, la seule solution pour la réduire est de raccourcir le chemin critique.

- Pour afficher ou masquer le chemin critique, choisissez **Afficher | Chemin critique**  dans l'onglet Outils Gantt. Les tâches qui figurent sur le chemin critique sont affichées en rouge.



*Vous pouvez modifier la couleur servant à mettre les tâches critiques en évidence à l'aide de la boîte de dialogue Propriétés. Reportez-vous à la rubrique "[Propriétés de la vue : onglet Général](#)" pour en savoir plus.*



### Définition d'un jalon

Un jalon est une tâche sans durée. Il apparaît sur le diagramme de Gantt sous la forme d'un losange. Les jalons servent généralement à mettre en évidence les dates importantes du projet, telles que la remise du cahier des charges ou la signature d'un accord.



Comme toute autre tâche, un jalon peut être lié à une tâche. Toutefois, les jalons sont normalement associés à des dates fixes, et ne sont donc pas liés aux autres tâches.

Pour créer un jalon :

- Créez une tâche et attribuez-lui la durée 0.

Pour convertir une tâche en jalon :

- Sélectionnez la tâche et attribuez-lui la durée 0, ou
- Sélectionnez la tâche et choisissez **Informations sur la tâche**  dans l'onglet Outils Gantt pour ouvrir la boîte de dialogue du même nom. Cochez l'option **Définir en tant que tâche jalon**.

Pour convertir un jalon en tâche :

- Sélectionnez le jalon et attribuez-lui une durée autre que 0.

## Définition d'une échéance

Vous pouvez associer une échéance à n'importe quelle tâche. Cette opération n'a pas d'effet sur les calculs de planification du projet et n'applique pas de contrainte à la tâche. Son seul effet est d'afficher un repère sur le diagramme de Gantt en guise d'aide-mémoire.



Si la date de fin d'une tâche dépasse son échéance, une icône "Echéance dépassée" apparaît dans la colonne Indicateurs du Plan du diagramme de Gantt.



Pour associer une échéance à une tâche :

- Sélectionnez la tâche et choisissez **Informations sur la tâche**  pour ouvrir la boîte de dialogue du même nom. Sélectionnez la date requise dans le champ **Echéance**.

Pour supprimer l'échéance associée à une tâche, ouvrez à nouveau la boîte de dialogue "Informations sur la tâche" et supprimez la coche figurant dans le champ Echéance.

## Attribution d'une priorité

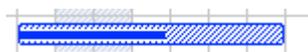
Vous pouvez attribuer une priorité à une tâche de diverses manières :

- Sélectionnez la tâche et choisissez **Informations sur la tâche**  pour ouvrir la boîte de dialogue du même nom. Saisissez un numéro de priorité dans le champ **Priorité**.
- Sélectionnez la tâche. Dans le panneau **Tâches/Temps**, tapez un numéro de priorité dans le champ **Priorité**.

Le numéro de priorité peut aller de 0 à 1000, 0 étant la priorité la plus basse et 1000 la plus haute. Libre à vous toutefois d'utiliser échelle plus réduite, allant par exemple de 1 à 10.

## Attribution d'un niveau de progression

Une fois votre projet démarré, vous pouvez indiquer l'état de ses tâches en précisant leur pourcentage de progression, lequel est représenté par un trait épais sur les barres de tâche.



Plusieurs méthodes s'offrent à vous pour saisir ou modifier le pourcentage de progression d'une tâche :

- Sélectionnez la tâche et choisissez l'une des icônes de **Progression**  de l'onglet **Outils Gantt**.
- Amenez le pointeur de la souris sur l'extrémité gauche de la barre de tâche (ou sur l'extrémité droite du trait bleu si la tâche a déjà un pourcentage de progression) jusqu'à ce qu'il prenne la forme  et faites-le glisser vers la droite ou vers la gauche jusqu'à ce que le trait de progression ait la taille requise.
- Sélectionnez la tâche et choisissez **Informations sur la tâche**  pour ouvrir la boîte de dialogue du même nom. Saisissez une valeur dans le champ **Progression (%)**.

- Sélectionnez la tâche. Dans le panneau **Tâches/Temps**, tapez une valeur dans le champ **Progression (%)**.

## Masquage de la barre d'une tâche

Si vous travaillez sur un plan de grande envergure, comprenant de nombreuses tâches, il peut être utile de masquer temporairement les barres de certaines tâches mineures pour améliorer la lisibilité du diagramme de Gantt et vous permettre de vous concentrer sur les tâches les plus pressantes.

Pour empêcher la barre d'une tâche d'apparaître sur le diagramme de Gantt :

- Sélectionnez la tâche et choisissez **Informations sur la tâche**  pour ouvrir la boîte de dialogue du même nom. Cochez l'option **Masquer la barre**.

La tâche est toujours répertoriée dans le Plan du diagramme de Gantt, mais sa barre disparaît du diagramme.

## Désactivation d'une tâche

Si vous souhaitez conserver une tâche dans votre projet, mais sans qu'elle n'ait plus aucun effet sur sa planification, vous pouvez la désactiver. Cette technique peut être utile si vous êtes contraint de supprimer certaines tâches pour des raisons budgétaires ou par manque de temps, mais tenez toutefois à en garder la trace au cas où vous puissiez les réintroduire par la suite si le projet bénéficie de fonds supplémentaires ou d'un allongement des délais.

Les tâches désactivées ne sont plus prises en compte par l'algorithme de planification, ce qui signifie que leurs dates, leur durée et toutes les ressources qui leur ont été allouées n'ont plus aucune incidence sur les autres tâches du projet.

Vous pouvez désactiver une tâche de différentes manières :

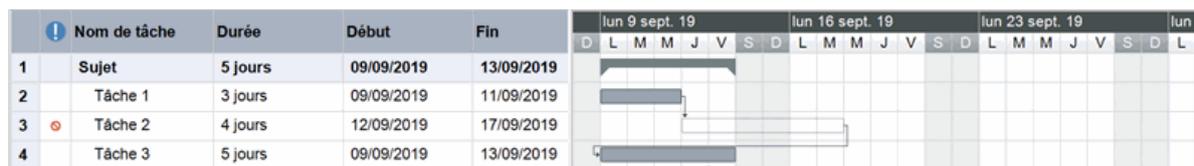
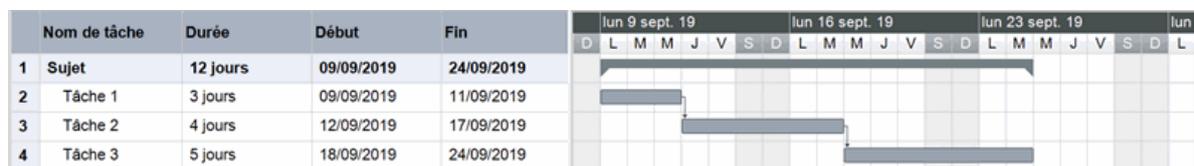
- Sélectionnez la tâche et cliquez sur l'icône **Désactiver la tâche**  de l'onglet **Outils Gantt**.
- Sélectionnez la tâche et choisissez **Informations sur la tâche**  pour ouvrir la boîte de dialogue du même nom. Cochez l'option **Inactive**.
- Cliquez avec le bouton droit sur le nom de la tâche dans le Plan du diagramme de Gantt et choisissez **Désactiver tâche** dans son menu contextuel.

Pour réactiver une tâche inactive, contentez-vous de répéter une de ces opérations.

Les tâches inactives sont identifiées par un indicateur d'inactivité  dans le Plan du diagramme de Gantt, et leur barre apparaît en transparence sur le diagramme.

 La désactivation d'une tâche récapitulative entraîne automatiquement la désactivation de toutes ses sous-tâches.

 *Prenez garde lorsque vous désactivez une tâche liée à d'autres tâches. Si vous désactivez une tâche dotée de successeurs, ces successeurs seront replanifiés comme si la tâche prédécesseur avait été supprimée. Si vous souhaitez conserver la liaison entre deux tâches après avoir inactivé la tâche qui les relie, vous devrez rétablir cette liaison manuellement.*



!	Nom de tâche	Durée	Début	Fin	lun 9 sept. 19	lun 16 sept. 19	lun 23 sept. 19	lun 30 sept. 19
					D L M M J V S D	D L M M J V S D	D L M M J V S D	D L M M J V S D
1	Sujet	8 jours	09/09/2019	18/09/2019	[Barre de tâche]			
2	Tâche 1	3 jours	09/09/2019	11/09/2019	[Barre de tâche]			
3	Tâche 2	4 jours	12/09/2019	17/09/2019	[Barre de tâche]			
4	Tâche 3	5 jours	12/09/2019	18/09/2019	[Barre de tâche]			

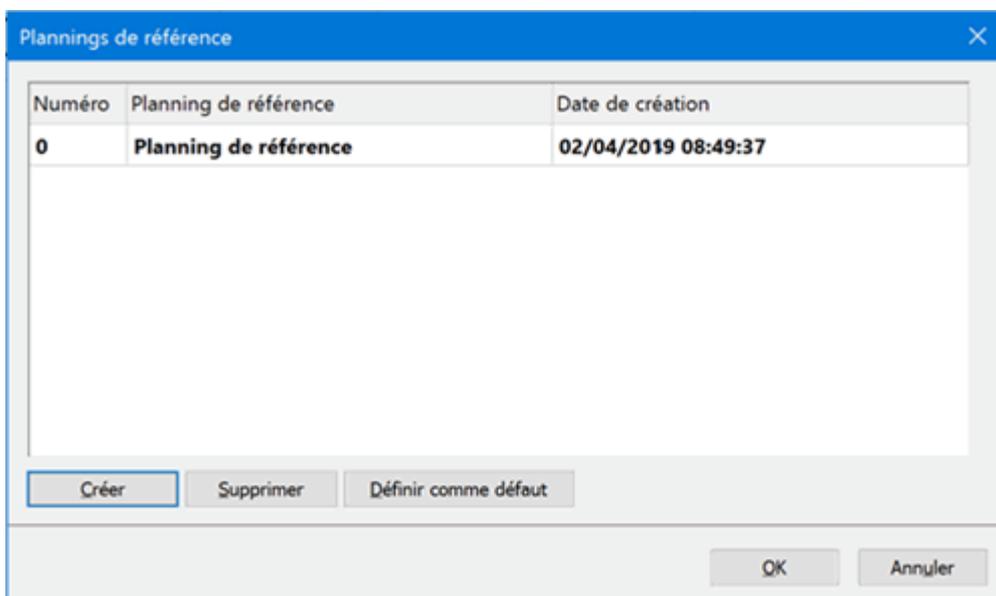
## Personnalisation du diagramme de Gantt

Pour en savoir plus à ce sujet, reportez-vous au paragraphe "Personnalisation du diagramme de Gantt" de la rubrique "[Utilisation de la vue Gantt](#)".

## Enregistrement d'un planning de référence

Une fois votre projet établi, vous pouvez l'enregistrer en tant que planning de référence. Un planning de référence est un aperçu instantané de l'état actuel du projet, y compris son envergure, son coût et ses échéances. L'enregistrement du projet initial en tant que planning de référence avant le démarrage du projet vous permet d'établir un point de comparaison que vous pourrez consulter plus tard pour évaluer l'état de progression du projet.

- Choisissez **Outils Gantt | Projet | Plannings de référence** et cliquez sur **Créer** dans la boîte de dialogue qui s'ouvre.



- (facultatif) Cliquez sur le nom du planning de référence proposé par défaut pour le modifier.
- Si vous avez créé plusieurs plannings de référence, vous pouvez en sélectionner un comme planning par défaut en cliquant sur **Définir par défaut**.

 Cette sélection est importante si vous avez l'intention de créer des rapports de projet pour évaluer la progression du projet ou faites appel à des fonctions de calcul qui reposent sur des valeurs provenant du planning de référence sélectionné. Pour en savoir plus, consultez les rubriques "[Création de rapports de projet](#)", "[Utilisation du panneau Calcul](#)" et "[Fonctions de calcul](#)".

Vous pouvez créer autant de plannings de référence que vous le souhaitez, mais sachez toutefois que la taille de fichier de la mind map augmentera en conséquence.

Pour en savoir plus sur les plannings de référence et sur l'évaluation de la progression d'un projet, reportez-vous à la rubrique "[Inspection d'un projet](#)".

## Inspection d'un projet

Une fois votre projet mis au point et démarré, il convient de l'inspecter régulièrement pour détecter les problèmes et conflits éventuels afin de les résoudre en temps utile.

### Vérification des échéances

Certaines de vos tâches ont-elles dépassé leur échéance ? Si c'est le cas, une icône d'avertissement s'affiche dans la colonne Indicateurs en regard des tâches en question, comme suit :



Pour résoudre ce problème, vous devrez probablement modifier la planification de ces tâches ou de leurs prédécesseurs. Si le dépassement est tolérable, vous pouvez repousser la date de l'échéance en ouvrant la boîte de dialogue "Informations sur la tâche" (faites un double clic sur la barre de tâche) et en saisissant une nouvelle date. Pour supprimer l'échéance, supprimez la coche du champ Echéance.

### Vérification de la date de fin du projet

Votre projet se déroule-t-il comme prévu ? Vous pouvez vous en assurer en vérifiant sa date de fin.

Lorsque vous planifiez votre projet à partir de sa date de début (voir "[Définition des paramètres d'un projet](#)"), MindView calcule la date de fin du projet automatiquement, en fonction de la durée des tâches, des liaisons entre tâches définies et du calendrier du projet.

Vous pouvez vérifier la date de fin du projet de diverses manières :

- Consultez la date de fin de la première tâche du projet, soit dans le Plan du diagramme de Gantt, soit sur le diagramme lui-même. Cette première tâche correspond à la tâche récapitulative qui recouvre la totalité du projet.

	Nom de tâche	Durée	Début	Fin
1	Peinture	18 jours	09/09/2019	02/10/2019

- Consultez la date de fin de la dernière tâche du projet, soit dans le Plan du diagramme de Gantt, soit sur le diagramme lui-même.



*Si la barre de cette dernière tâche n'est pas visible, sélectionnez la tâche dans le Plan du diagramme, puis choisissez **Atteindre la tâche** dans l'onglet Outils Gantt.*

- Choisissez **Projet | Informations sur le projet** dans l'onglet Outils Gantt pour prendre connaissance des dates de début et de fin du projet.

Si l'avère que le projet ne va pas se terminer dans les délais impartis, et qu'aucune des suggestions décrites dans les paragraphes suivants ne permette de résoudre le problème, vous devrez probablement allouer davantage de ressources aux tâches. En théorie, l'allocation d'une seconde personne à une tâche permet de réduire sa durée de moitié.



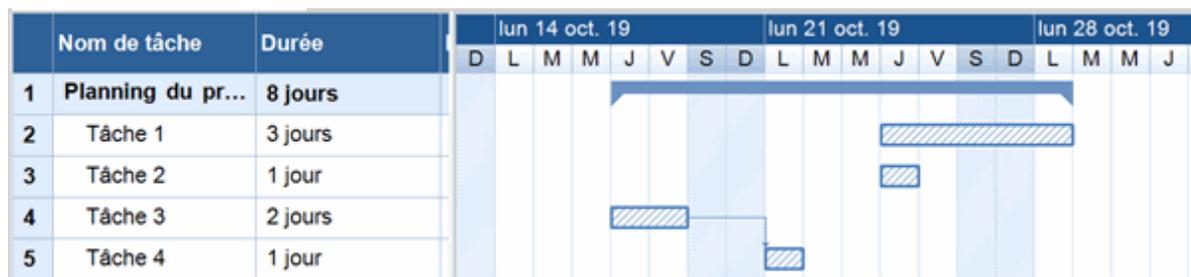
*Si la date d'achèvement du projet n'est plus réaliste, et que vous devez remettre à plus tard la totalité du projet, vous pouvez le faire au moyen de la commande **Déplacer le projet**. Pour en savoir plus, consultez le paragraphe "[Déplacement du projet](#)" ci-dessous.*

### Vérification de la date de début du projet

Si vous constatez que certaines de vos tâches commencent plus tard que ce à quoi vous vous attendez, bien qu'elles ne soient soumises à aucune contrainte, vérifiez la date de début du projet (choisissez **Projet | Informations sur le projet** dans l'onglet Outils Gantt).

Dans l'exemple ci-dessous, la date de début des tâches 1 et 2 correspond à la date de début du projet, conformément à la règle. Toutefois, la tâche 3 est soumise à une contrainte "Doit Débuter Le" dont la date est *antérieure* à la date de début du projet. Il en résulte que le projet s'étend vers l'arrière avant sa date de début officielle. Le même effet se produit si vous définissez un décalage entre deux tâches de telle sorte que la tâche successeur commence *avant* la date de début du projet.

La date de début du projet n'est cependant pas affectée par ces opérations : MindView continue donc de planifier toutes vos nouvelles tâches de façon à ce qu'elles démarrent à la date de début du projet.



### Vérification des liaisons de dépendance

Les liaisons établies entre les tâches sont-elles toutes nécessaires ? La suppression des liaisons établies entre les tâches qui ne dépendent pas réellement les unes des autres vous permettra de tirer parti de tous les temps libres disponibles. Votre projet se terminera plus tôt et y gagnera en souplesse.

Voyez aussi s'il serait possible d'effectuer certaines des tâches en parallèle afin de réduire la durée totale du projet. Si c'est le cas, définissez les décalages appropriés (voir "[Définition d'un décalage](#)" à la rubrique "[Utilisation des liaisons](#)"). Une autre possibilité est de remplacer certaines de vos liaisons "Fin à Début" en liaisons "Fin à Fin" ou "Début à Début" si la logique de votre projet le permet.

### Vérification des contraintes

Toutes les contraintes définies ont-elles l'effet voulu ? Examinez la colonne Indicateurs du Plan du diagramme de Gantt pour repérer les tâches dotées de contraintes . Si vous avez associé une note explicative à vos tâches chaque fois que vous leur avez appliqué une contrainte, prenez-en connaissance pour vérifier que la contrainte produit toujours l'effet recherché. Portez une attention particulière aux tâches qui sont soumises à une contrainte mais auxquelles vous n'avez pas associé de note explicative : si elles ont été créées par inadvertance, il convient de les supprimer.

Les tâches dotées de contraintes sont-elles planifiées aux dates voulues ? Sont-elles liées d'une manière logique avec les tâches adjacentes ? Vérifiez que leurs dates de début et de fin ne sont prévues ni trop tôt, ni trop tard.

Vérifiez qu'il n'existe pas de chevauchements ou de délais imprévus entre les tâches liées : ceux-ci peuvent être produits par une contrainte rigide superflue, que vous pouvez détecter grâce à son icône de contrainte dans la colonne Indicateurs. Souvenez-vous toutefois que les chevauchements et délais peuvent également être créés intentionnellement par l'introduction d'un décalage. Vous pourrez vérifier l'existence de ces décalages en affichant la colonne Prédécesseurs du Plan du diagramme de Gantt.

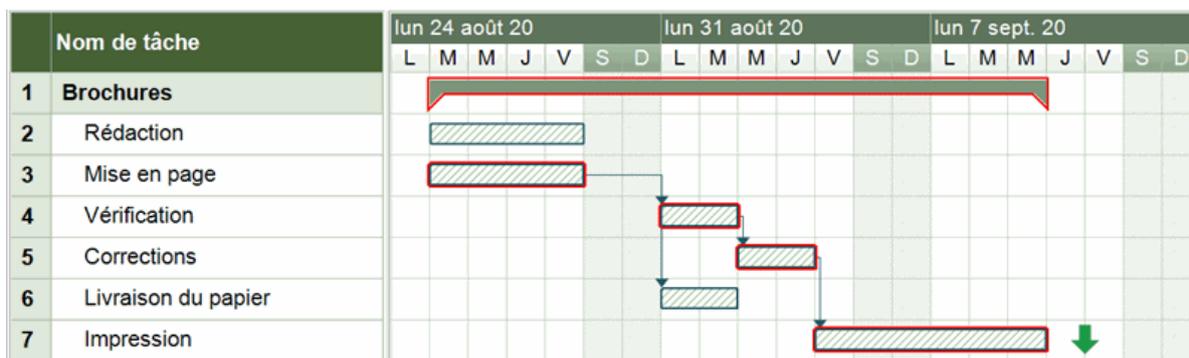
Dans la mesure où les contraintes l'emportent sur les liaisons, elles sont susceptibles d'introduire des illogismes dans la planification, signalés par l'icône dans la colonne Indicateurs. Dans l'exemple suivant, les dernières corrections ont pris plus longtemps que prévu, mais la contrainte "Doit Finir Le" établie sur la tâche d'impression empêche MindView de la repousser pour tenir compte du retard de son prédécesseur. Il en résulte que la tâche d'impression va maintenant commencer bien avant que les derniers changements aient été effectués.



Si vous souhaitez maintenir l'échéance du 28 septembre pour l'impression, vous pouvez résoudre ce problème comme suit :

- Double-cliquez sur la barre de la tâche d'impression pour ouvrir sa boîte de dialogue **Informations sur la tâche**.





Une autre technique utile pour raccourcir le chemin critique, et donc la durée totale du projet, est de remplacer certaines de vos liaisons "Fin à Début" en liaisons "Fin à Fin" ou "Début à Début" si la logique de votre projet le permet.

## Comparaison avec un planning de référence

Si vous avez créé un planning de référence après avoir mis le projet en place (comme décrit au paragraphe "[Enregistrement d'un planning de référence](#)" de la rubrique "[Optimisation d'un projet](#)"), vous pouvez comparer l'état actuel du projet avec ce planning de référence.

### Visualisation du planning de référence dans le diagramme de Gantt

- Choisissez **Création | Afficher/Masquer | Planning de référence**

Si vous avez créé plusieurs plannings de référence, sélectionnez celui que vous voulez utiliser comme point de comparaison dans le menu déroulant.

Le planning de référence sélectionné est maintenant représenté par un trait gris affiché en-dessous de chacune des tâches, vous permettant ainsi de vérifier rapidement si vos tâches sont à jour, en avance ou en retard par rapport au planning initial.



### Définition de plusieurs plannings de référence pour documenter l'état de progression

Pendant le déroulement du projet, il peut être utile de créer des plannings de référence à intervalles réguliers, par exemple toutes les semaines ou tous les mois, pour documenter l'état de progression du projet. Ces plannings de référence vous permettront de mesurer l'évolution du projet au cours du temps, et l'effet produit par l'ajout, la modification et la suppression de tâches ou de ressources.

Pour voir comment créer de nouveaux plannings de référence, consultez la rubrique "[Optimisation d'un projet](#)".



*Veillez à donner des noms utiles à vos plannings de référence (par exemple "Etat des lieux du 23 mars") de façon à pouvoir les différencier facilement lorsque vous souhaitez comparer le projet actuel à l'un d'entre eux.*

### Utilisation du planning de référence par défaut dans les rapports de projet

Lorsque vous créez des rapports de projet, les rapports illustrant les écarts potentiels entre le projet actuel et le planning de référence font appel au planning de référence par défaut. Veillez donc à commencer par sélectionner le planning que vous souhaitez utiliser comme point de comparaison. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Création de rapports de projet](#)".

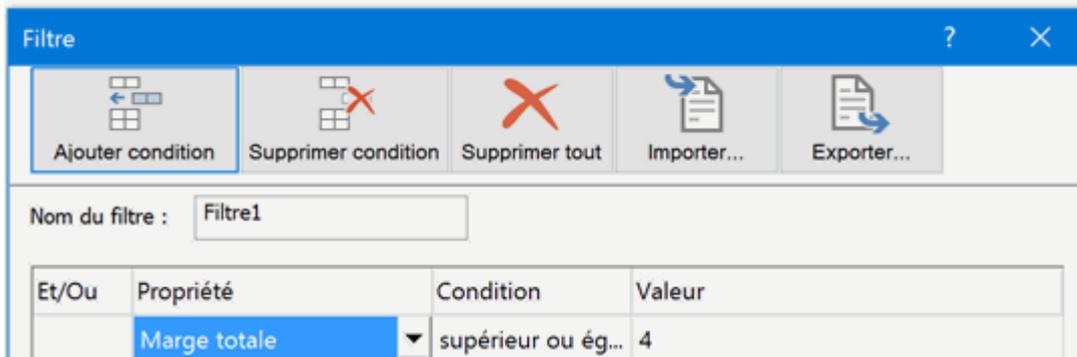
## Filtrage des tâches

Une méthode utile pour passer un projet en revue est de trier ses tâches selon différents critères. Pour en savoir plus sur les filtres, reportez-vous à la rubrique "[Filtrage d'une mind map](#)".

L'application d'un filtre vous permet par exemple de n'afficher que les tâches devant commencer ou finir à une date donnée, ou disposant d'une durée, d'une échéance, d'une contrainte, d'une priorité ou d'un niveau de progression spécifique. Vous pouvez également filtrer le projet de telle sorte que seules les tâches allouées à une ou plusieurs ressources particulières soient affichées. Enfin vous pouvez aussi faire appel à l'icône **Mise en valeur** pour faire ressortir les tâches obéissant aux critères du filtre, sans toutefois masquer les autres tâches.

Le paramètre **Marge totale** vous permet de n'afficher que les tâches figurant sur le chemin critique (en spécifiant la valeur zéro), ou qui disposent d'une certaine marge, autrement dit dont vous

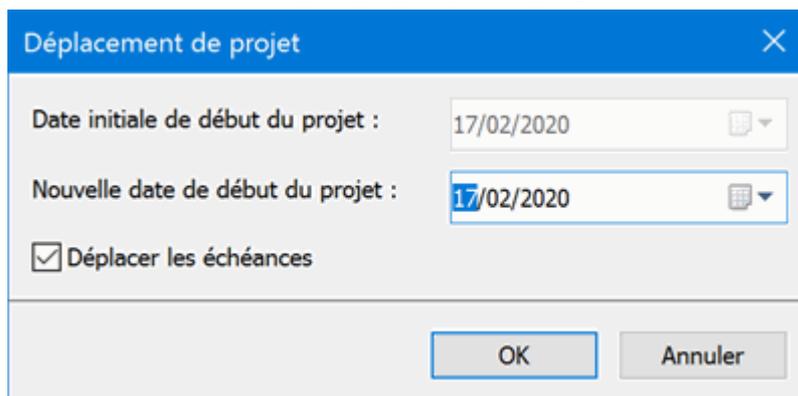
pouvez repousser la date de fin sans mettre en danger la date de fin du projet dans son ensemble. Ainsi, la condition "Marge totale supérieure à 4" vous permet de n'afficher que les tâches dont la date de fin peut être retardée de 5 jours ou plus sans que la date de fin du projet n'en soit affectée. Cette opération peut vous aider à optimiser la gestion de vos ressources, par exemple en réduisant les ressources allouées aux tâches disposant d'une marge appréciable pour les assigner aux tâches critiques.



### Déplacement du projet

Vous pouvez déplacer la totalité d'un projet en modifiant sa date de début et sa date de fin, ce qui vous permet de le replanifier très simplement si les dates initiales ne sont plus réalistes, sans devoir modifier chacune des tâches qui le composent.

- Choisissez **Outils Gantt | Projet | Déplacer projet**.



- Sélectionnez une nouvelle date de début.

 Si le projet est planifié à partir de la fin, vous êtes invité à spécifier une nouvelle date de fin pour le projet, plutôt qu'une nouvelle date de début. Pour en savoir plus ces différents modes de planification, reportez-vous à la rubrique "[Définition des paramètres d'un projet](#)".

- (facultatif) Si vous ne souhaitez pas que les dates d'échéance des tâches soient elles aussi déplacées en fonction des nouvelles dates, décochez la case **Déplacer les échéances**.

MindView ajuste maintenant automatiquement les dates de début et de fin de chacune des tâches du projet de façon à refléter la nouvelle date de début (ou de fin) que vous venez de spécifier pour le projet dans son ensemble.

## Exportation d'un projet

Toutes les méthodes d'exportation sont disponibles lorsque vous travaillez sur un projet. Toutefois, les exportations les plus pertinentes à la gestion de projet sont les suivantes :

**Rapports** : Cette option vous permet de créer divers rapports, tels Récapitulatif du projet, Tâches principales, Tâches critiques, Tâches en cours et ainsi de suite. Reportez-vous à la rubrique "[Création de rapports de projet](#)" pour plus de détails.

**Exportation vers HTML** : Cette méthode d'exportation n'est disponible que lorsque vous visualisez votre projet dans une vue autre que la vue Gantt. Elle vous permet d'exporter votre projet sous forme de site web standard. Consultez la rubrique "[Exportation vers HTML](#)" pour en savoir plus.

**Exportation vers Microsoft Outlook** : Cette méthode vous permet d'exporter votre projet sous la forme d'une liste de tâches dans le dossier de tâches Outlook de votre choix. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Exportation vers Microsoft Outlook](#)".

**Exportation vers Microsoft Project** : Cette méthode vous permet de tirer parti des capacités avancées de Microsoft Project en matière de gestion de projet pour continuer à développer votre projet. Voir "[Exportation vers Microsoft Project](#)" pour plus d'information.

**Exportation vers XML** : Cette méthode vous permet d'exporter votre projet dans deux formats XML différents, à savoir MindView XML et Microsoft Project XML. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Exportation vers XML](#)".

## Impression d'un projet



Vous pouvez imprimer votre projet exactement de la même manière que dans les autres vues.

MindView autorise l'impression des documents sur plusieurs pages, ce qui s'avère généralement très utile dans le cas d'un projet. L'augmentation de l'étendue de pages aussi bien en direction horizontale que verticale vous permettra d'obtenir une sortie papier lisible de votre projet, occupant plusieurs pages.

Pour obtenir une description complète des options d'impression disponibles, consultez la rubrique "[Impression d'une mind map](#)".

# Vérification orthographique

## Utilisation du vérificateur orthographique

ABC



MindView vous permet de détecter et de corriger les fautes d'orthographe aussi bien dans l'ensemble de votre document que dans les éléments sélectionnés. Le vérificateur orthographique de MindView est en mesure de détecter les fautes d'orthographe et de corriger automatiquement les erreurs les plus fréquentes dans les éléments suivants :

- Noms de branche
- Annotations
- Commentaires
- Notes
- Noms d'objet

Après avoir effectué une recherche dans ses propres dictionnaires, le vérificateur orthographique examine également les **dictionnaires personnels** pour déterminer si un mot particulier est orthographié correctement ou non. Vous pouvez modifier ces dictionnaires personnels à votre guise en y ajoutant des mots, ou en remplaçant ou supprimant des mots existants.

Le vérificateur orthographique fait aussi appel à une **liste de correction automatique** pour corriger automatiquement les fautes de frappe les plus fréquentes. Là encore, vous pouvez personnaliser cette liste en y ajoutant de nouvelles paires de mots, ou en remplaçant ou supprimant les paires existantes.

Enfin le vérificateur orthographique vous permet de vérifier vos documents dans **plusieurs langues**, y compris l'anglais américain et britannique, le français, l'allemand, l'italien, l'espagnol, le hollandais et le danois.

### Vérification orthographique en cours de frappe

Par défaut, MindView vérifie l'orthographe des mots au fur et à mesure que vous les tapez et souligne toute erreur potentielle d'un trait ondulé rouge.

Vous avez la possibilité de corriger l'erreur immédiatement en cliquant avec le bouton droit sur le mot mal orthographié.

Cette opération provoque l'ouverture du menu contextuel, dans lequel vous pouvez choisir l'une des commandes suivantes :

- **Corrections**  
Cette commande vous permet de choisir l'une des suggestions proposées, qui vient alors remplacer le mot mal orthographié.
- **Ignorer toujours**  
Choisissez cette commande pour accepter telle quelle l'instance du mot mise en évidence ainsi que toute autre instance identique dans ce même document ou tout autre document ouvert au cours de cette session MindView.
- **Ajouter**  
Choisissez cette commande pour ajouter le mot souligné à votre dictionnaire personnel par défaut. Le mot devient ainsi un mot valide, que le vérificateur orthographique ne signalera plus comme une faute de frappe. Consultez la rubrique "[Options de vérification orthographique](#)" pour en savoir plus sur les dictionnaires personnels.
- **Correction auto**  
Cette commande vous permet de choisir l'une des suggestions proposées. De plus, le mot mal orthographié et sa forme correcte sont automatiquement ajoutés à la liste de correction automatique. Ainsi, chaque fois que vous taperez cette version incorrecte du mot à l'avenir, il sera automatiquement remplacé par sa forme correcte. Consultez la rubrique "[Options de vérification orthographique](#)" pour en savoir plus sur la correction automatique.

- **Orthographe**

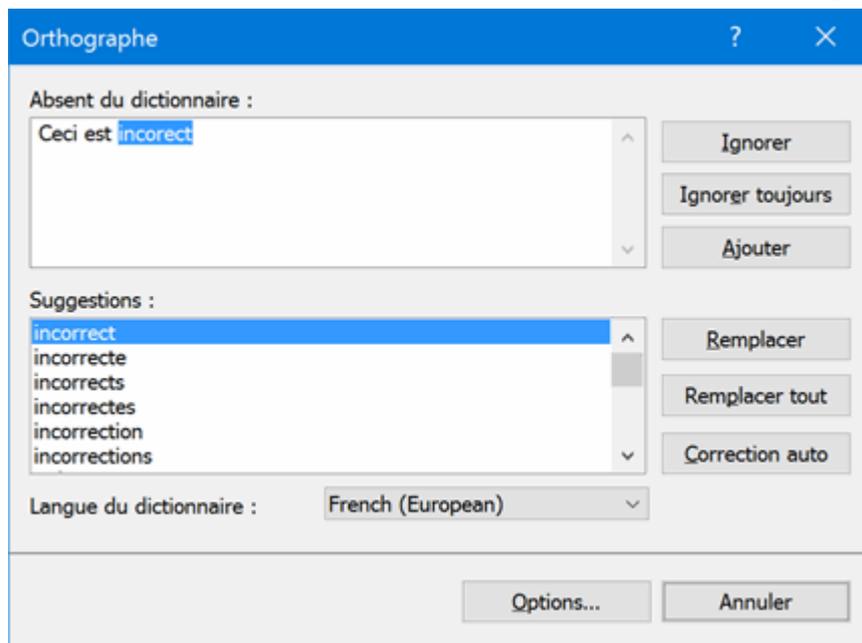
Cette commande ouvre la boîte de dialogue Orthographe, laquelle vous permet d'effectuer une vérification orthographique sur la totalité de l'élément sélectionné.

## Vérification orthographique du document

➤ Choisissez **Révision | Vérification | Orthographe document** ou appuyez sur **F7**.



MindView parcourt votre document, examinant chaque nom de branche, annotation, commentaire, note et nom d'objet. Dès qu'il détecte une erreur dans l'un de ces éléments, MindView sélectionne l'élément en question et ouvre la boîte de dialogue Orthographe.



Le champ du haut présente l'expression problématique, le premier mot mal orthographié étant mis en évidence. Le champ du bas offre une liste de suggestions parmi lesquelles vous pouvez choisir afin de remplacer le mot mal orthographié.

Vous disposez également des options suivantes :

- **Ignorer**

Cette option permet d'accepter telle quelle l'instance du mot mise en évidence.

- **Ignorer toujours**

Cette option permet d'accepter telle quelle l'instance du mot mise en évidence, ainsi que toute autre instance identique rencontrée au cours de la session MindView.

- **Ajouter**

Cette option vous permet d'ajouter le mot mal orthographié à votre dictionnaire personnel par défaut.

- **Remplacer**

Si vous avez édité le champ du haut pour corriger le mot mal orthographié, cette commande vous permet d'appliquer les changements apportés à l'orthographe du mot. Si vous n'avez pas édité le champ du haut, le mot mal orthographié est remplacé par la forme choisie dans le champ Suggestions. Seule l'instance mise en évidence du mot est corrigée. Si vous souhaitez corriger toutes les instances, cliquez sur "Remplacer tout".

- **Remplacer tout**

Si vous avez édité le champ du haut pour corriger le mot mal orthographié, cette commande vous permet d'appliquer les changements apportés à l'orthographe du mot. Si vous n'avez pas édité le champ du haut, le mot mal orthographié est remplacé par la forme choisie dans le champ Suggestions. Cette option remplace toutes les instances du mot mal orthographié dans l'ensemble du document.

- **Correction auto**

Cette option remplace le mot mal orthographié par la forme choisie dans le champ Suggestions. De plus, le mot mal orthographié et sa forme correcte sont ajoutés à la liste de correction automatique.

- **Langue du dictionnaire**

Faites appel à cette option pour choisir une autre langue pour la vérification orthographique de votre document.

- **Options**

Cette option provoque l'ouverture de la boîte de dialogue "Options de vérification orthographique", qui vous permet de modifier le comportement du vérificateur orthographique. Consultez la rubrique "[Options de vérification orthographique](#)" pour une description complète de cette boîte de dialogue.

## Vérification orthographique de l'élément sélectionné

- Choisissez **Révision | Vérification | Orthographe sélection** ou appuyez sur **Ctrl + F7**.

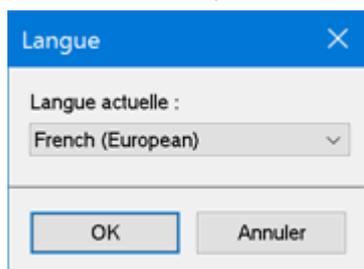
### ABC



MindView passe en revue l'élément sélectionné. Dès qu'il détecte une faute d'orthographe, MindView sélectionne l'expression problématique, met la faute d'orthographe en évidence et ouvre la boîte de dialogue Orthographe décrite ci-dessus.

## Choix d'un autre dictionnaire

- Choisissez **Révision | Vérification | Définir langue** et sélectionnez le dictionnaire que vous souhaitez utiliser pour vérifier votre document.



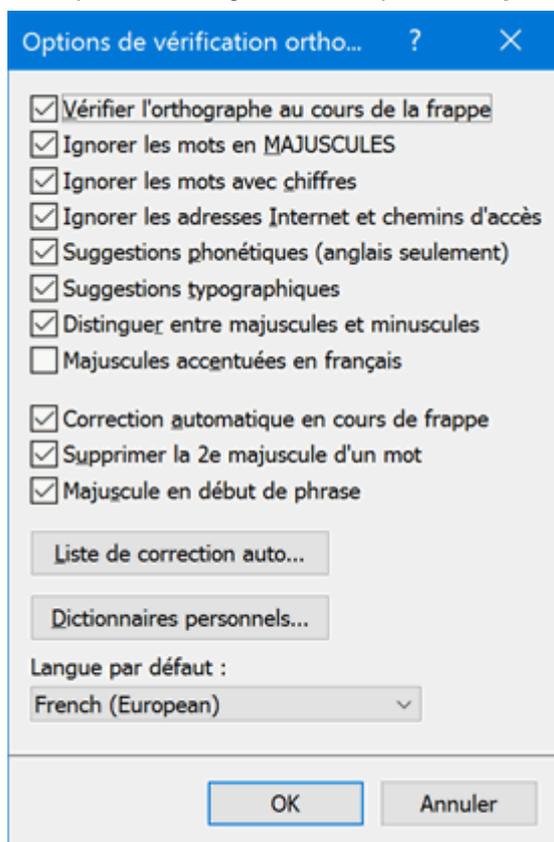
## Options de vérification orthographique



La boîte de dialogue "Options de vérification orthographique" renferme plusieurs options vous permettant de spécifier le type d'erreur devant être signalé par le vérificateur orthographique.

Vous pouvez y accéder de différentes manières :

- En choisissant **Révision | Vérification | Options de vérification**.
- En cliquant sur **Options** dans la boîte de dialogue **Orthographe**.
- En cliquant sur l'onglet **Fichier**, puis sur **Options** et enfin sur le panneau **Vérification**.



**Vérifier l'orthographe au cours de la frappe** : Lorsque vous désactivez cette option, les mots mal orthographiés ne sont pas automatiquement soulignés en rouge au fur et à mesure que vous les tapez. Par conséquent, vous devrez faire appel aux commandes "Vérifier orthographe" pour vérifier votre mind map ultérieurement.

**Ignorer les mots en MAJUSCULES** : Lorsque cette option est activée, tout mot rédigé entièrement en majuscules est ignoré par le vérificateur orthographique. Cette option peut s'avérer utile si votre document contient de nombreux sigles ou acronymes.

**Ignorer les mots avec chiffres** : Lorsque cette option est activée, tout mot contenant un ou plusieurs chiffres est ignoré par le vérificateur orthographique. Cette option peut s'avérer utile si votre document contient de nombreux mots ou symboles incluant des chiffres, tels que T4 ou Expo2006.

**Ignorer les adresses Internet et chemins d'accès** : Lorsque cette option est activée, tout mot ou expression susceptible d'être un nom de domaine Internet, une adresse Internet ou une adresse électronique est ignoré par le vérificateur orthographique.

**Suggestions phonétiques (anglais seulement)** : Lorsque cette option est activée, la liste des suggestions est établie sur la base de leur ressemblance phonétique avec le mot mal orthographié. Cette option rehausse généralement la pertinence des suggestions lorsque les mots sont très mal orthographiés.

**Suggestions typographiques** : Cette option est activée par défaut. Elle indique que la liste des suggestions est établie sur la base de leur ressemblance orthographique avec celle du mot mal orthographié. Notez que le vérificateur orthographique n'offre aucune suggestion si vous désactivez à la fois cette option et l'option "Suggestions phonétiques".

**Distinguer entre majuscules et minuscules** : Lorsque cette option est activée, le vérificateur orthographique différencie entre majuscules et minuscules. Dans ce cas, le mot "europe" serait considéré comme une faute d'orthographe. Si toutefois vous désactivez cette option, les deux formes "europe" et "Europe" sont considérées comme identiques et par conséquent toutes deux correctes.

**Majuscules accentuées en français** : Lorsque cette option est activée, le vérificateur orthographique signale comme étant mal orthographié tout mot commençant par une lettre majuscule qui aurait dû être accentuée.

**Correction automatique en cours de frappe** : Si vous désactivez cette option, même si un mot mal orthographié figure avec sa forme correcte dans la liste de correction automatique, le mot mal orthographié n'est pas automatiquement remplacé par sa forme correcte.

**Supprimer la 2<sup>e</sup> majuscule d'un mot** : Si vous tapez les deux premières lettres d'un mot en majuscules, cette option a pour effet de remplacer automatiquement la deuxième lettre par une minuscule. Le mot "EUrope" serait ainsi automatiquement remplacé par "Europe".

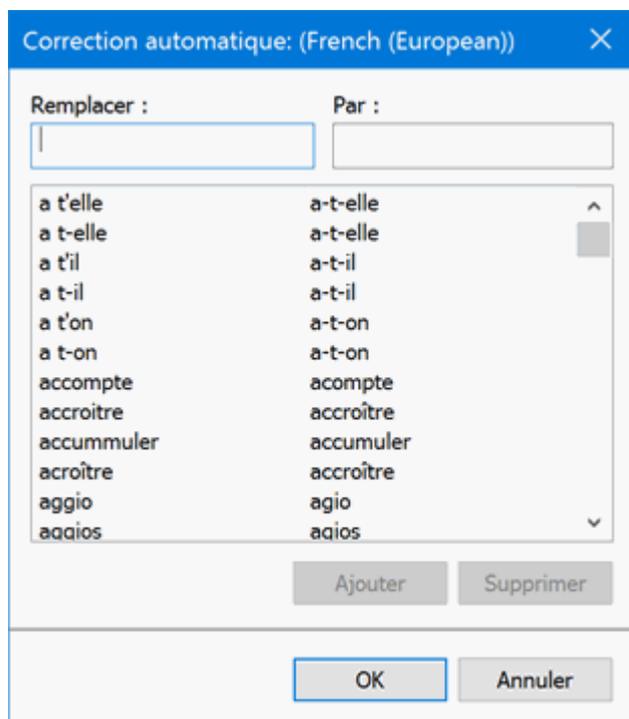
**Majuscule en début de phrase** : Remplace automatiquement la première lettre d'une phrase par une majuscule.

Vous pouvez également cliquer sur les boutons **Liste de correction automatique** et **Dictionnaires personnels** pour ouvrir les boîtes de dialogue correspondantes, décrites ci-dessous.

**Langue par défaut** : Cette option vous permet de choisir la langue par défaut dans laquelle vous souhaitez effectuer les vérifications orthographiques de vos documents.

## Utilisation de la liste de correction automatique

Cette liste contient tous les mots mal orthographiés que vous avez corrigés à l'aide de la fonction de correction automatique décrite ci-dessus. Chaque ligne comporte le mot mal orthographié d'origine dans la colonne "Remplacer" située à gauche, suivi de la forme par laquelle vous l'avez remplacé dans la colonne "Par" située à droite.



Si vous effectuez des vérifications orthographiques en plusieurs langues, le vérificateur orthographique crée une liste de correction automatique par langue.

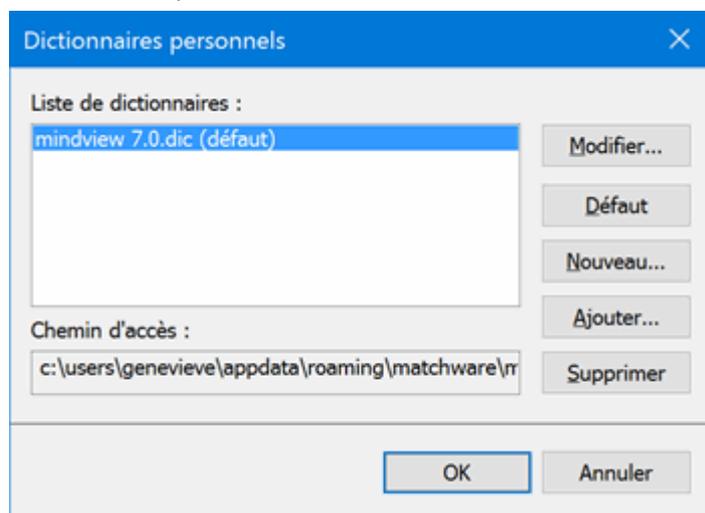
Vous pouvez personnaliser la liste de correction automatique de plusieurs manières :

- Vous pouvez y ajouter de nouvelles paires en tapant un mot fréquemment mal orthographié dans le champ "Remplacer" suivi de sa forme correcte dans le champ "Par", puis en cliquant sur **Ajouter**.

- Vous pouvez modifier la forme correcte d'un mot mal orthographié en sélectionnant ce mot dans la liste, puis en tapant la nouvelle forme dans le champ "Par" et en cliquant sur **Remplacer**.
- Vous pouvez supprimer une paire de la liste de correction automatique en la sélectionnant dans la liste et en cliquant sur **Supprimer**.

## Utilisation des dictionnaires personnels

Cette boîte de dialogue propose une liste de tous vos dictionnaires personnels ainsi que plusieurs boutons vous permettant de les modifier.



Les dictionnaires personnels contiennent les mots identifiés par le vérificateur orthographique comme étant mal orthographiés que vous avez néanmoins décidé d'accepter en cliquant sur l'option Ajouter durant la phase de vérification. Tout mot figurant dans n'importe lequel des dictionnaires personnels n'est par conséquent plus signalé par le vérificateur orthographique.

La boîte de dialogue "Dictionnaires personnels" vous permet de :

- Modifier l'un de vos dictionnaires personnels en le sélectionnant, puis en choisissant **Modifier**. Vous pouvez alors ajouter de nouveaux mots au dictionnaire ou supprimer des mots existants.
- Définir l'un des dictionnaires comme dictionnaire par défaut en le sélectionnant, puis en choisissant **Défaut**. Tout mot signalé par le vérificateur orthographique que vous acceptez en cliquant sur l'option Ajouter est désormais automatiquement ajouté à ce dictionnaire.
- Créer un dictionnaire personnel supplémentaire en cliquant sur **Nouveau**.
- Ajouter un dictionnaire personnel existant en cliquant sur **Ajouter**.
- Supprimer un dictionnaire personnel existant en le sélectionnant et en cliquant sur **Supprimer**.

# Exportation

## Introduction

MindView vous donne la possibilité d'exporter vos documents vers diverses applications, y compris Microsoft® Word, Microsoft® PowerPoint, Microsoft® Excel, Microsoft® Outlook et Microsoft® Project. Vous pouvez également les exporter au format HTML, XML, PDF ou RTF ou encore sous forme d'image.

Ces possibilités d'exportation vous permettent de travailler en deux temps : vous commencez par explorer toutes vos idées dans MindView au cours d'une session de brainstorming, vous les organisez visuellement, vous rassemblez tous les documents annexes requis, puis vous convertissez votre mind map dans le format voulu. Vous obtenez ainsi instantanément un document d'allure professionnelle, que vous pouvez peaufiner si nécessaire dans un deuxième temps au moyen d'outils tels FrontPage® (exportation HTML), Microsoft® Word, Microsoft® PowerPoint, Microsoft® Project et ainsi de suite.

Une fois que vous avez apporté des modifications à votre document dans l'une de ces applications externes (Word, PowerPoint, Excel, Outlook ou Project), vous avez la possibilité de le réimporter dans MindView tout en préservant la majeure partie du travail réalisé dans l'application externe. La structure arborescente, la disposition et le contenu de la mind map d'origine sont aussi préservés dans la mesure du possible. Pour en savoir plus sur l'importation d'un document dans MindView, reportez-vous au chapitre "[Importation](#)" de cette documentation.

Les options d'exportation offertes par MindView sont décrites en détail dans les pages qui suivent.

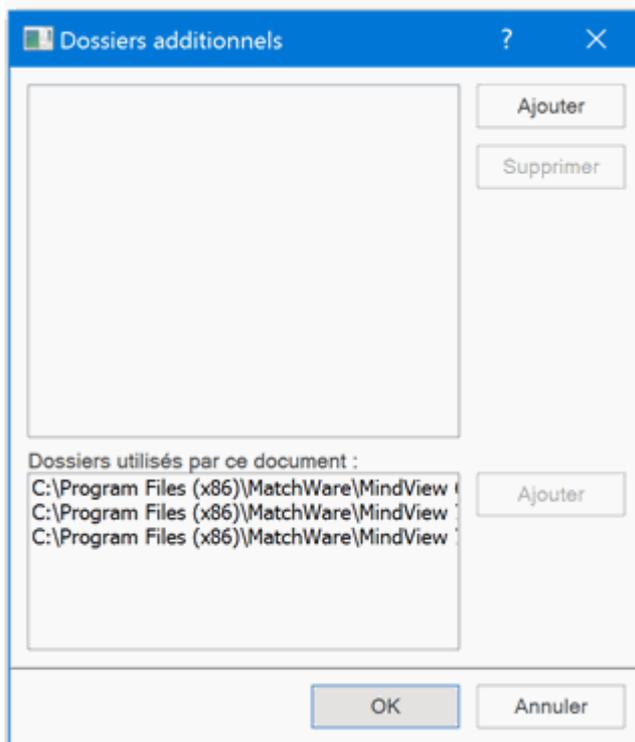
## Dossiers supplémentaires



Lorsque vous exportez votre document vers l'un des formats d'exportation disponibles, MindView inclut automatiquement tous les fichiers externes auxquels votre document fait appel.

Si toutefois vous avez créé une structure de dossiers spécifique pour ces fichiers externes et souhaitez exporter votre document au format HTML ou l'emballer, vous pouvez faire en sorte que MindView préserve cette structure en précisant le nom de tous les dossiers à inclure.

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Informations | Dossiers supplémentaires** pour ouvrir la boîte de dialogue suivante :



- Cliquez sur le bouton **Ajouter** et sélectionnez le premier dossier à inclure.
- Répétez cette opération pour tous les dossiers à inclure.



Si les chemins d'accès ne sont pas entièrement visibles, vous pouvez agrandir la boîte de dialogue en faisant glisser l'un de ses angles dans la direction voulue.

Dans la version exportée de votre document, toutes les références aux fichiers externes sont automatiquement modifiées de façon à pointer vers le dossier approprié.

## Exportation vers Microsoft Word



Cette méthode d'exportation vous permet de convertir votre mind map en document Microsoft® Word. Imaginons par exemple que vous ayez créé une mind map pour mettre en place la structure d'un rapport. En exportant votre mind map vers Word, vous obtenez instantanément un plan de votre rapport sous la forme d'un document Word, que vous pouvez alors continuer à rédiger directement dans ce logiciel.

Si après avoir travaillé un certain temps sur votre document Word, vous vous rendez compte qu'il serait plus judicieux d'en revoir la structure dans MindView avant de continuer à l'étoffer dans Word, vous pouvez le réimporter dans MindView tout en préservant la majeure partie des modifications et du formatage effectués dans Word. Reportez-vous à la rubrique "[Importation à partir de Microsoft Word](#)" pour de plus amples informations.



Vous pouvez utiliser cette méthode d'exportation même si Microsoft Word n'est pas installé sur votre ordinateur. Toutefois, avec les versions de Windows antérieures à Windows 7, vous devez disposer de Microsoft Word 2007 ou version ultérieure pour ouvrir le document exporté. Si vous utilisez une version antérieure de Microsoft Word, vous pouvez également ouvrir le document à condition d'avoir installé le pack de compatibilité gratuit de Microsoft Office. A partir de Windows 7, vous pouvez ouvrir les fichiers .docx dans l'éditeur par défaut de Windows sans que Microsoft Word soit installé sur votre ordinateur. Il se peut toutefois que certains des contenus les plus avancés du fichier .docx ne s'affichent pas.

Chaque branche est exportée en tant que titre de paragraphe au niveau approprié, en d'autres termes Titre 1 pour les branches principales, Titre 2 pour les sous-branches, Titre 3 pour les sous-sous-branches et ainsi de suite. A moins que vous ne la désactiviez dans l'exportation personnalisée, la numérotation hiérarchique est appliquée. Les objets attachés et les éléments insérés sont répertoriés sous le titre de paragraphe.



Comme Microsoft Word ne prend en charge que 9 niveaux de titres, toute sous-branche de niveau supérieur à 9 est exportée dans Word en tant que titre de niveau 9.

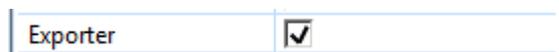
Par défaut, MindView inclut automatiquement une image complète de votre mind map sur la première page du document, suivie d'une Table des matières.



*Si vous ajoutez de nouveaux titres de paragraphe au document lors de votre travail dans Microsoft Word, vous pouvez aisément mettre à jour cette Table des matières en cliquant dessus avec le bouton droit et en choisissant "Mettre à jour les champs" dans le menu contextuel de la table. Si vous n'avez pas besoin de cette Table des matières, libre à vous de la supprimer en la sélectionnant et en appuyant sur la touche Suppr.*

Les branches de la mind map sont exportées dans l'ordre dans lequel elles sont disposées dans la vue Mind Map, en allant dans le sens des aiguilles d'une montre à partir de la première branche en haut à droite.

Vous pouvez toutefois exclure de l'exportation des branches et sous-branches entières en désactivant la propriété "Exporter" de leur boîte de dialogue Propriétés.



*Seules les branches affichées sur l'espace de travail au moment où vous lancez l'exportation sont exportées. Il en résulte que si vous avez limité l'affichage de la mind map, par exemple en mettant une branche particulière en focus (voir "[Mise en focus d'une branche](#)") ou en utilisant un filtre pour n'afficher que les branches obéissant à certains critères (voir "[Filtrage d'une mind map](#)"), les branches qui ne sont pas représentées sur l'espace de travail ne seront pas exportées. Pour exporter la totalité de la mind map, revenez à l'affichage complet en supprimant la mise en focus ou en désactivant le filtre avant de lancer l'exportation.*

## Modes d'exportation

Vous disposez de deux modes d'exportation :

- **Exportation rapide**

L'exportation rapide vous permet d'exporter votre mind map en utilisant les défauts MindView ou les derniers paramètres d'exportation définis dans l'exportation personnalisée si vous avez déjà fait appel à ce mode.

- **Exportation personnalisée**

L'exportation personnalisée vous permet de choisir un modèle pour votre document Word. Libre à vous également d'indiquer les éléments de votre mind map à exporter et la manière dont ils doivent être traités.

Les paramètres d'exportation que vous choisissez dans l'exportation personnalisée sont enregistrés directement dans le document MindView et réutilisés lors de l'exportation suivante de la mind map, que ce soit avec l'exportation rapide ou avec l'exportation personnalisée.

Vous n'avez donc pas besoin de les redéfinir chaque fois que vous apportez une légère modification à votre mind map et souhaitez à nouveau l'exporter dans Word.



*Lorsque vous exportez une mind map vers Word, MindView insère des signets à différents endroits du document Word. Ces signets contiennent les informations nécessaires à MindView pour réimporter les divers éléments du document Word dans le cas où vous souhaiteriez effectuer cette opération par la suite. Veillez donc à ne pas supprimer ces signets par inadvertance. Les signets sont masqués par défaut. Pour les rendre visibles, cochez "Afficher les signets" dans le panneau "Options avancées" de la boîte de dialogue Options Word.*

## Correspondance des éléments et objets de MindView avec Word

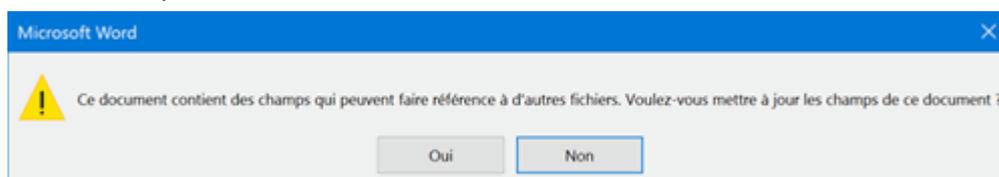
Le tableau ci-dessous indique comment les divers éléments et objets MindView sont exportés dans le document Word.

Élément MindView	Exporté vers Microsoft Word en tant que...
Nom de branche	Titre au niveau approprié avec numérotation hiérarchique (3 niveaux par défaut) La numérotation hiérarchique peut être désactivée dans l'exportation personnalisée.
Note	Insérée sous le titre de la branche Les attributs de formatage ne sont pas toujours préservés exactement lors du transfert vers Word. Dans ce cas, veillez à supprimer le formatage de vos notes avant d'exporter la mind map.
Image intégrée	Insérée sous le titre de la branche
Image flottante	<ul style="list-style-type: none"><li>● Lorsque l'image flottante est connectée à une branche, elle est insérée sous le titre de la branche.</li><li>● Lorsqu'elle n'est pas connectée à une branche, elle n'est pas exportée.</li></ul>
Annotation	Comme pour les images flottantes
Commentaire	Inséré en tant que commentaire Word sur le titre de la branche
Lien entre branches	Inséré en tant que renvoi sous le titre de la branche de départ, pointant vers le titre de la branche d'arrivée

Objet MindView	Exporté vers Microsoft Word en tant que...
Fichier texte	Lien hypertexte
Fichier image	Image insérée dans le document Word Dans l'exportation personnalisée, vous pouvez choisir d'insérer le fichier en tant que lien hypertexte.
Fichier vidéo	Lien hypertexte
Fichier son	Lien hypertexte
Hyperlien	Lien hypertexte
Fichier Flash	Lien hypertexte

### Utilisation de l'exportation rapide

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Exporter | Microsoft Word | Exportation rapide**.
- Si votre vue contient plusieurs mind maps (c'est-à-dire plusieurs racines), choisissez la mind map que vous désirez exporter dans la boîte de dialogue "Mind map à exporter" qui apparaît et cliquez sur OK.
- Spécifiez un dossier et un nom de fichier pour le nouveau document Word dans la boîte de dialogue Enregistrer qui apparaît.  
MindView commence à exporter votre mind map dans Microsoft Word et affiche un message au terme de l'opération.
- Cliquez sur OK dans cette boîte de dialogue pour ouvrir le document dans Word.  
Word affiche alors le message suivant, vous invitant à mettre à jour la Table des Matières du document exporté.

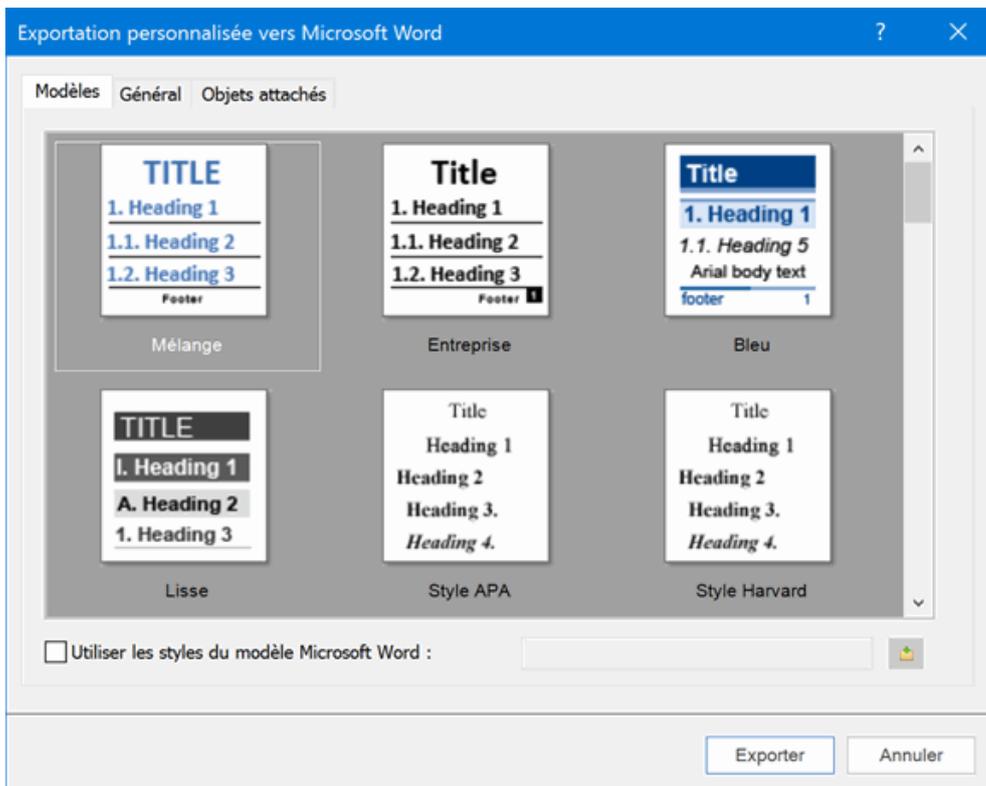


- Cliquez sur OK pour mettre à jour la Table des Matières.

Vous êtes maintenant prêt à travailler directement dans Word pour étoffer votre document.

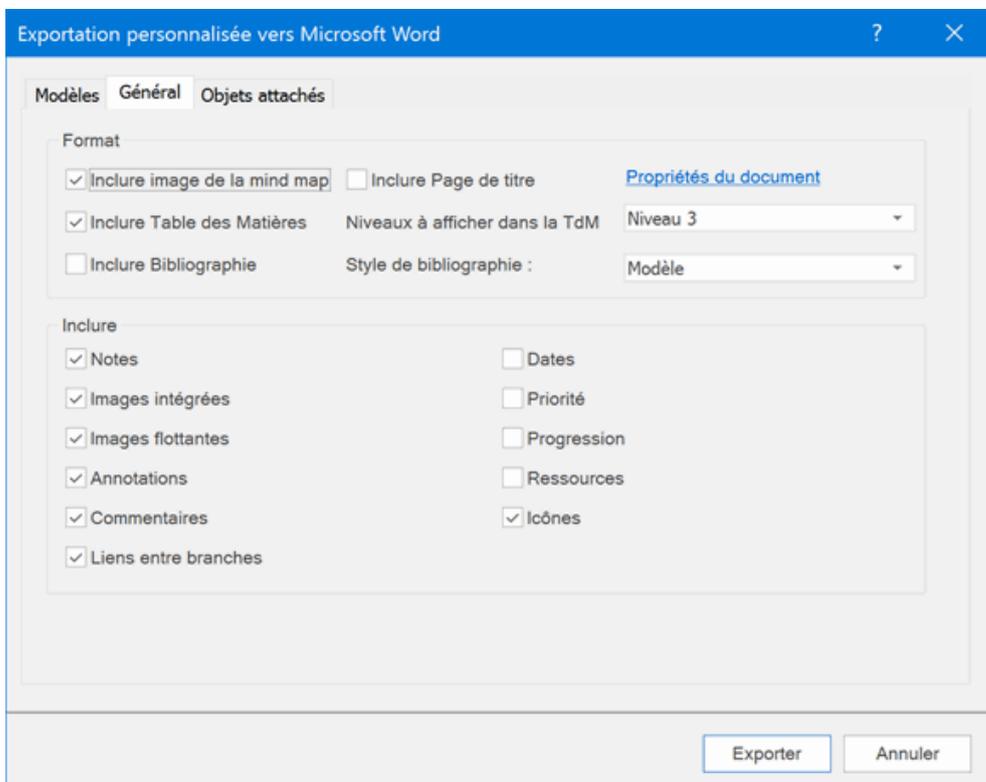
### Utilisation de l'exportation personnalisée

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Exporter | Microsoft Word | Exportation personnalisée**.
- Si votre vue contient plusieurs mind maps (c'est-à-dire plusieurs racines), choisissez la mind map que vous désirez exporter dans la boîte de dialogue "Mind map à exporter" qui apparaît et cliquez sur OK.
- Choisissez le modèle requis dans l'onglet **Modèles** de la boîte de dialogue **Exportation personnalisée vers Microsoft Word**. Libre à vous également de vous servir du bouton Parcourir pour rechercher l'un des modèles fournis avec Microsoft Word ou même l'un de vos propres modèles.



 Vous pouvez aisément définir votre propre modèle Word à utiliser lors de vos exportations à partir de MindView. Il vous suffit de définir un style Titre ainsi que les styles Titre 1 à Titre 9, puis d'enregistrer le document en tant que modèle Word (format .dotx ou .docx). Veillez à ce que le modèle ne contienne pas de texte.

- Dans l'onglet **Général**, choisissez les paramètres d'exportation généraux requis et spécifiez les éléments de votre mind map à inclure dans l'exportation.

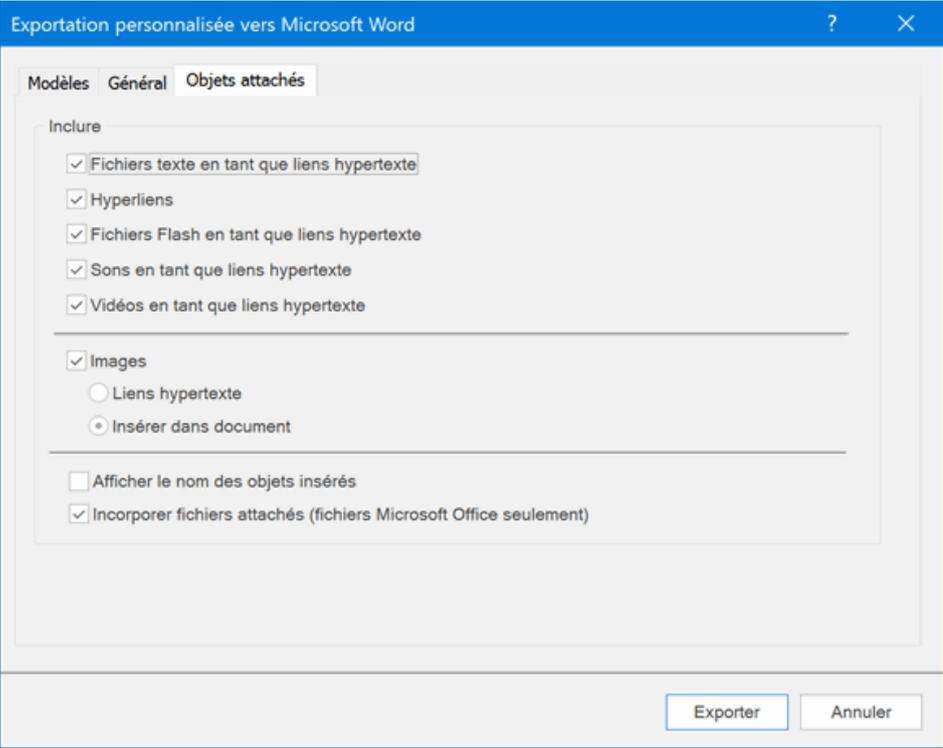


 L'exportation des sources bibliographiques et des citations n'est prise en charge qu'à partir de la version Microsoft Office 2007. Pour en savoir plus à ce sujet, consultez les rubriques "[Utilisation des sources bibliographiques](#)" et "[Utilisation des citations](#)".

 Si vous choisissez d'exclure de l'exportation certains des éléments de votre mind map en les désélectionnant ici, aucun de ces éléments ne sera exporté, indépendamment de la valeur de leur propriété "Exporter" individuelle dans la boîte de dialogue Propriétés. Supposons par exemple que votre mind map contienne une image flottante dont la propriété "Exporter" est activée. Si vous choisissez ici d'exclure les images flottantes de l'exportation, votre image flottante ne sera pas exportée. A l'inverse, si vous spécifiez ici que vous souhaitez exporter les images flottantes, seules les images flottantes dont la propriété "Exporter" est activée seront exportées.

Exporter	<input checked="" type="checkbox"/>
----------	-------------------------------------

- Choisissez les paramètres d'exportation requis pour les objets éventuellement attachés aux branches de votre mind map dans l'onglet **Objets attachés**.



Exportation personnalisée vers Microsoft Word

Modèles Général **Objets attachés**

Inclure

- Fichiers texte en tant que liens hypertexte
- Hyperliens
- Fichiers Flash en tant que liens hypertexte
- Sons en tant que liens hypertexte
- Vidéos en tant que liens hypertexte

---

Images

- Liens hypertexte
- Insérer dans document

---

Afficher le nom des objets insérés

Incorporer fichiers attachés (fichiers Microsoft Office seulement)

Exporter Annuler

- Cliquez sur **Exporter**.
- Spécifiez un dossier et un nom de fichier pour le nouveau document Word dans la boîte de dialogue Enregistrer qui apparaît.

 Si vous avez laissé l'option **Incorporer fichiers attachés** ci-dessus cochée, et que votre mind map contient des fichiers attachés qui ne peuvent pas être incorporés dans le document Word, un message apparaît pour vous permettre de choisir un dossier où copier ces fichiers attachés afin d'éviter d'écraser tout fichier de même nom éventuellement placé dans le dossier de destination.

Comme avec l'exportation rapide, MindView commence à exporter votre mind map dans Microsoft Word et affiche les mêmes messages au terme de l'opération.

## Exportation vers Microsoft PowerPoint



Cette méthode d'exportation vous permet de convertir votre mind map en présentation Microsoft® PowerPoint. Supposons par exemple que vous ayez créé une mind map pour mettre en place la structure d'une présentation commerciale. Ce mode d'exportation vous donne la possibilité de la transférer dans PowerPoint pour la peaufiner avant de la communiquer à votre audience.

Si après avoir travaillé un certain temps sur votre présentation PowerPoint, vous vous rendez compte qu'il serait plus judicieux d'en revoir la structure dans MindView avant de continuer à l'étoffer dans PowerPoint, vous pouvez la réimporter dans MindView tout en préservant la majeure partie des modifications effectuées dans PowerPoint. Reportez-vous à la rubrique "[Importation à partir de Microsoft PowerPoint](#)" pour de plus amples informations.



MindView fait appel au format de fichier Office Open XML (.pptx). Vous pouvez donc visualiser ou modifier le document exporté dans toute application compatible avec ce format de fichier, que ce soit Microsoft PowerPoint ou une application tierce.

La racine de la mind map constitue la première diapositive de la présentation. Le titre de cette dernière, qui correspond au libellé de la racine, est suivi d'une liste des branches principales.

Chaque branche est ensuite exportée en tant que diapositive, avec ses sous-branches énumérées sous le titre de la diapositive. Les éléments insérés et les liens hypertexte sont placés soit à droite, soit au bas de la diapositive.

Les branches de la mind map sont exportées dans l'ordre dans lequel elles sont disposées dans la vue Mind Map, en allant dans le sens des aiguilles d'une montre à partir de la première branche en haut à droite.

Vous pouvez toutefois exclure de l'exportation des branches et sous-branches entières en désactivant la propriété "Exporter" de leur boîte de dialogue Propriétés.



*Seules les branches affichées sur l'espace de travail au moment où vous lancez l'exportation sont exportées. Il en résulte que si vous avez limité l'affichage de la mind map, par exemple en mettant une branche particulière en focus (voir "[Mise en focus d'une branche](#)") ou en utilisant un filtre pour n'afficher que les branches obéissant à certains critères (voir "[Filtrage d'une mind map](#)"), les branches qui ne sont pas représentées sur l'espace de travail ne seront pas exportées. Pour exporter la totalité de la mind map, revenez à l'affichage complet en supprimant la mise en focus ou en désactivant le filtre avant de lancer l'exportation.*

### Modes d'exportation

Vous disposez de deux modes d'exportation :

- **Exportation rapide**

L'exportation rapide vous permet d'exporter votre mind map en utilisant les défauts MindView ou les derniers paramètres d'exportation définis dans l'exportation personnalisée si vous avez déjà fait appel à ce mode.

- **Exportation personnalisée**

L'exportation personnalisée vous permet de choisir un modèle pour votre présentation PowerPoint. Libre à vous également d'indiquer les éléments de votre mind map à exporter et la manière dont ils doivent être traités.

Les paramètres d'exportation que vous choisissez dans l'exportation personnalisée sont enregistrés directement dans le document MindView et réutilisés lors de l'exportation suivante de la mind map, que ce soit avec l'exportation rapide ou avec l'exportation personnalisée. Vous n'avez donc pas besoin de les redéfinir chaque fois que vous apportez une légère modification à votre mind map et souhaitez à nouveau l'exporter dans PowerPoint.

## Correspondance des éléments et objets de MindView avec PowerPoint

Le tableau ci-dessous indique comment les divers éléments et objets MindView sont exportés dans la présentation PowerPoint.

Élément MindView	Exporté vers Microsoft PowerPoint en tant que...
Nom de branche	Titre de la diapositive
Note	Zone de texte En raison de restrictions dues à PowerPoint, si la note contient un tableau ou une liste à puces, ces éléments seront exportés sous forme de texte standard. De même, si la note contient un lien hypertexte, le formatage de ce lien sera préservé, mais pas son contenu.
Image intégrée	Image incorporée sur le côté droit de la diapositive Dans l'exportation personnalisée, vous pouvez choisir d'insérer l'image intégrée en tant que lien hypertexte.
Image flottante	<ul style="list-style-type: none"><li>● Lorsque l'image flottante est connectée à une branche, elle est incorporée sur le côté droit ou au bas de la diapositive.</li><li>● Lorsqu'elle n'est pas connectée à une branche, elle n'est pas exportée.</li></ul>
Annotation	<ul style="list-style-type: none"><li>● Lorsque l'annotation est connectée à une branche, elle est insérée en tant que commentaire PowerPoint.</li><li>● Lorsqu'elle n'est pas connectée à une branche, elle n'est pas exportée.</li></ul>
Commentaire	Commentaire inséré dans le volet des commentaires situé au bas de la fenêtre PowerPoint
Lien entre branches	Lien hypertexte inséré dans une zone de texte
Objet MindView	Exporté vers Microsoft PowerPoint en tant que...
Fichier texte	Lien hypertexte inséré dans une zone de texte
Fichier image	Image insérée sur le côté droit ou au bas de la diapositive Dans l'exportation personnalisée, vous pouvez choisir d'insérer le fichier en tant que lien hypertexte inséré dans une zone de texte.
Fichier vidéo	Lien hypertexte inséré dans une zone de texte Dans l'exportation personnalisée, vous pouvez choisir d'insérer la vidéo directement sur la diapositive.
Fichier son	Lien hypertexte inséré dans une zone de texte
Hyperlien	Lien hypertexte inséré dans une zone de texte
Fichier Flash	Lien hypertexte inséré dans une zone de texte

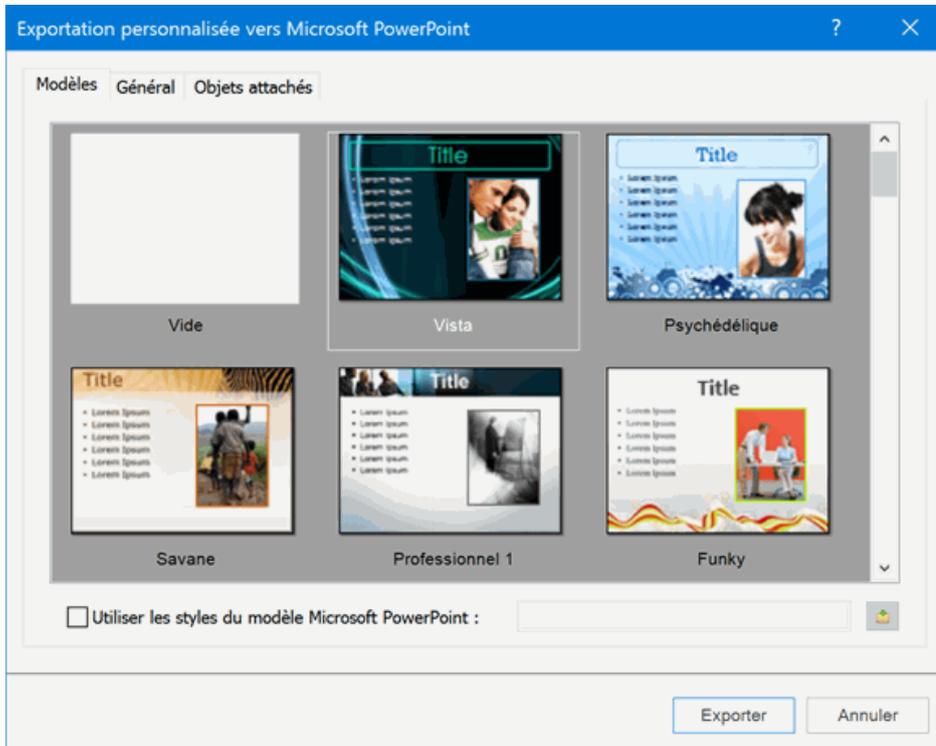
### Utilisation de l'exportation rapide

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Exporter | Microsoft PowerPoint | Exportation rapide**.
- Si votre vue contient plusieurs mind maps (c'est-à-dire plusieurs racines), choisissez la mind map que vous désirez exporter dans la boîte de dialogue "Mind map à exporter" qui apparaît et cliquez sur OK.

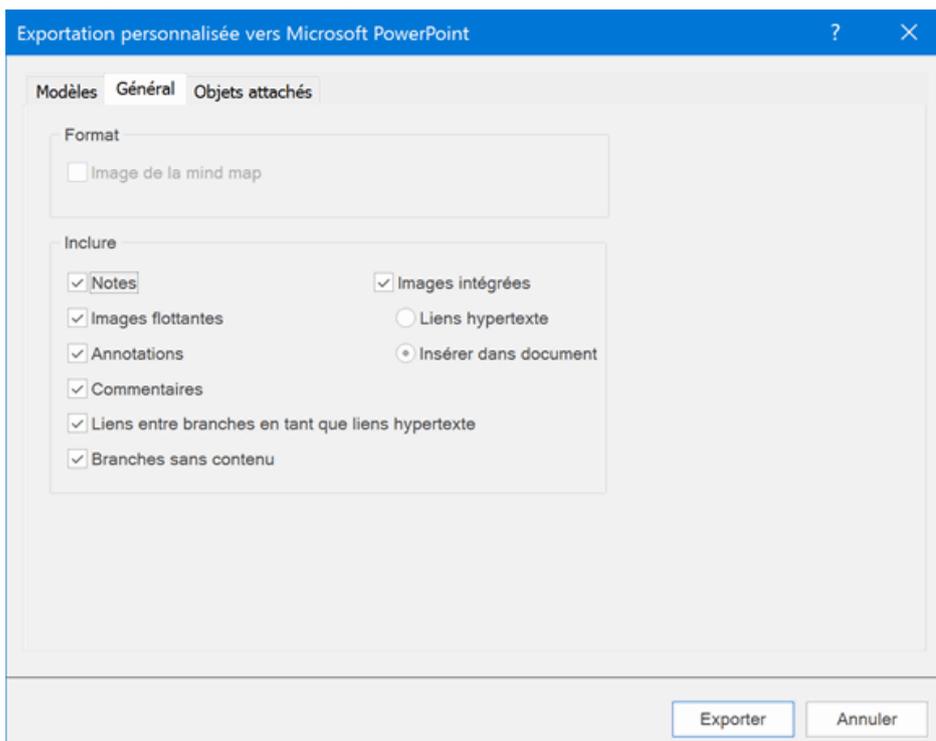
MindView exporte votre mind map dans Microsoft PowerPoint en tant que nouvelle présentation et affiche un message lorsque l'exportation est terminée. Vous pouvez alors parfaire votre présentation dans PowerPoint, sans oublier de la sauvegarder avec le nom de votre choix.

## Utilisation de l'exportation personnalisée

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Exporter | Microsoft PowerPoint | Exportation personnalisée**.
- Si votre vue contient plusieurs mind maps (c'est-à-dire plusieurs racines), choisissez la mind map que vous désirez exporter dans la boîte de dialogue "Mind map à exporter" qui apparaît et cliquez sur OK.
- Choisissez le modèle requis dans l'onglet **Modèles** de la boîte de dialogue **Exportation personnalisée vers Microsoft PowerPoint** ou servez-vous du bouton Parcourir pour rechercher l'un des modèles fournis avec Microsoft PowerPoint.



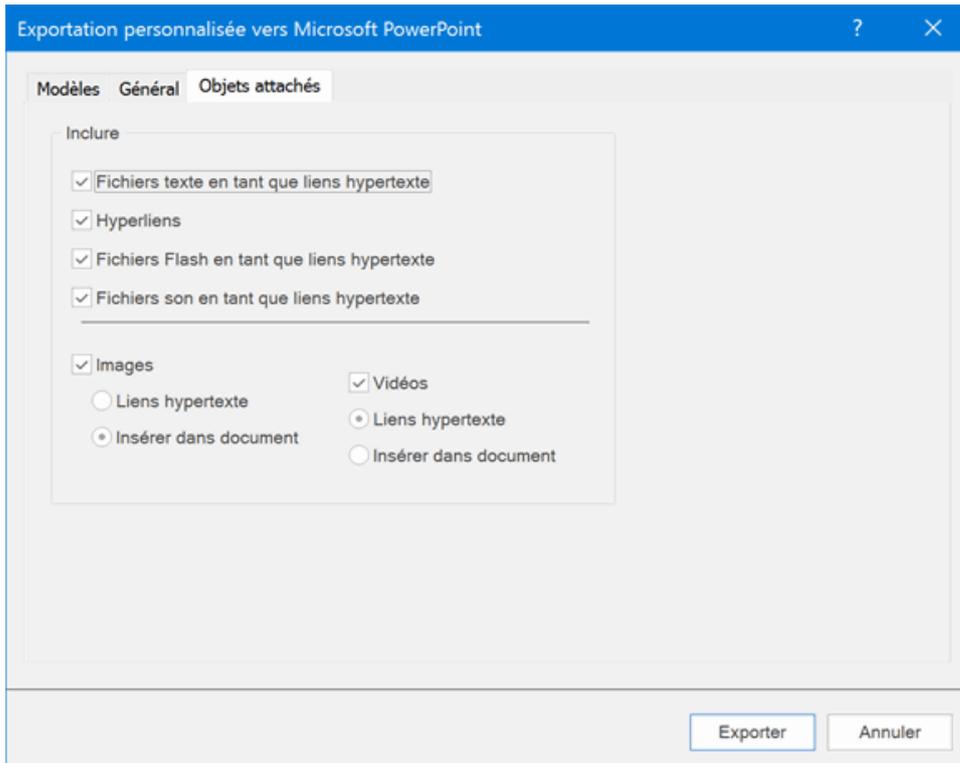
- Dans l'onglet **Général**, sélectionnez les paramètres d'exportation requis et les éléments de la mind map à inclure dans l'exportation.



 Si vous choisissez d'exclure de l'exportation certains des éléments de votre mind map en les désélectionnant ici, aucun de ces éléments ne sera exporté, indépendamment de la valeur de leur propriété "Exporter" individuelle dans la boîte de dialogue Propriétés. Supposons par exemple que votre mind map contienne une image flottante dont la propriété "Exporter" est activée. Si vous choisissez ici d'exclure les images flottantes de l'exportation, votre image flottante ne sera pas exportée. A l'inverse, si vous spécifiez ici que vous souhaitez exporter les images flottantes, seules les images flottantes dont la propriété "Exporter" est activée seront exportées.

Exporter	<input checked="" type="checkbox"/>
----------	-------------------------------------

- Choisissez les paramètres d'exportation requis pour les objets éventuellement attachés aux branches de votre mind map dans l'onglet **Objets attachés**.



- Cliquez sur **Exporter**.

Comme dans l'exportation rapide, MindView exporte votre mind map dans Microsoft PowerPoint en tant que nouvelle présentation et affiche un message lorsque l'exportation est terminée.

## Exportation vers Microsoft Excel



Cette méthode d'exportation vous permet de convertir votre mind map en feuille de calcul Microsoft® Excel (\*.xlsx).

Si par exemple vous avez créé une mind map pour assurer le suivi de vos ventes à l'échelle mondiale, vous pouvez l'exporter dans Excel pour continuer à l'exploiter dans ce logiciel.

Après avoir travaillé sur votre feuille de calcul dans Excel, vous pouvez la réimporter dans MindView tout en préservant les changements apportés dans Excel (sous réserve qu'ils soient pris en charge par MindView). Reportez-vous à la rubrique "[Importation à partir de Microsoft Excel](#)" pour en savoir plus.



Vous devez disposer de Microsoft Excel 2003 ou version ultérieure pour utiliser ce mode d'exportation. Si vous utilisez Excel 2010 ou version ultérieure, vous devez également disposer de Microsoft .NET Client Framework 4.0. Si vous ne disposez d'aucune de ces deux applications, vous pouvez exporter votre mind map au format feuille de calcul XML de Microsoft Excel. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Exportation vers XML](#)".

Les libellés des branches, les notes et les champs de calcul sont tous préservés lors de l'exportation vers Excel. Les champs de calcul de type numérique sont exportés en tant que nombres, alors que les champs de calcul de type textuel sont exportés en tant que texte. Consultez la rubrique "[Utilisation du panneau Calcul](#)" pour en savoir plus sur les champs de calcul. Si vous faites appel à l'exportation personnalisée, vous pouvez aussi sélectionner les données relatives aux tâches à exporter : date de début, date de fin, durée, progression, priorité, ressources et ainsi de suite (voir "[Utilisation du panneau Tâches](#)" pour plus d'information).

En revanche, les éléments suivants ne sont pas exportés : images, annotations, objets attachés et dates antérieures à 1900 (lesquelles ne sont pas prises en charge par Excel).



*Si vous avez limité l'affichage de la mind map, par exemple en mettant une branche particulière en focus (voir "[Mise en focus d'une branche](#)") ou en utilisant un filtre pour n'afficher que les branches obéissant à certains critères (voir "[Filtrage d'une mind map](#)"), les branches qui ne sont pas représentées sur l'espace de travail ne seront pas visibles dans la feuille de calcul. Il en va de même pour les branches et sous-branches dont vous avez désactivé la propriété "Exporter" à partir de la boîte de dialogue Propriétés. Les branches invisibles sont exportées (car elles sont susceptibles de contenir des valeurs nécessaires aux calculs effectués sur les branches visibles), mais les lignes qui les contiennent sont masquées. Vous pouvez afficher ces lignes dans Excel en suivant la procédure habituelle : dans Excel 2007 par exemple, sélectionnez les lignes précédant et suivant la ou les lignes masquées, puis choisissez Cellules | Format | Masquer & Afficher dans l'onglet Accueil.*

### Modes d'exportation

Vous disposez de deux modes d'exportation :

- **Exportation rapide**

L'exportation rapide vous permet d'exporter votre mind map en utilisant les défauts MindView ou les derniers paramètres d'exportation définis dans l'exportation personnalisée si vous avez déjà fait appel à ce mode

- **Exportation personnalisée**

L'exportation personnalisée vous permet de choisir un modèle pour votre feuille de calcul Excel. Libre à vous également de sélectionner les éléments de votre mind map à exporter et la disposition à adopter.

Les paramètres d'exportation que vous choisissez dans l'exportation personnalisée sont enregistrés directement dans le document MindView et réutilisés lors de l'exportation suivante de la mind map, que ce soit avec l'exportation rapide ou avec l'exportation personnalisée. Vous n'avez donc pas besoin de les redéfinir chaque fois que vous apportez une légère modification à votre mind map et souhaitez à nouveau l'exporter dans Excel.

## Utilisation de l'exportation rapide

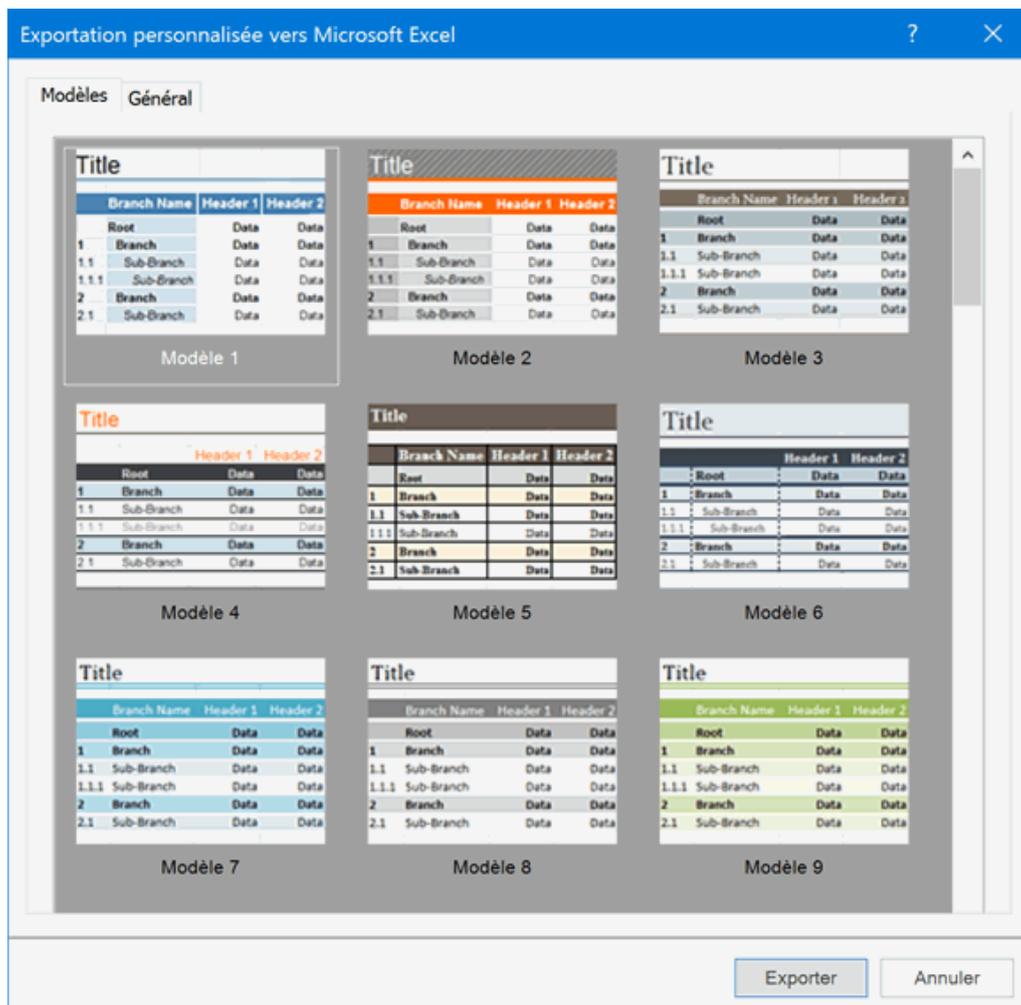
- Cliquez sur le **Bouton MindView**.
- Choisissez **Exporter | Microsoft Excel | Exportation rapide**.
- Si votre vue contient plusieurs mind maps (c'est-à-dire plusieurs racines), choisissez la mind map que vous désirez exporter dans la boîte de dialogue "Mind map à exporter" qui apparaît et cliquez sur OK.
- Spécifiez un dossier et un nom de fichier pour la nouvelle feuille de calcul Excel dans la boîte de dialogue "Enregistrer sous".

MindView exporte votre mind map dans Microsoft Excel et affiche un message lorsque l'exportation est terminée.

- Cliquez sur OK dans cette boîte de dialogue pour ouvrir la feuille de calcul dans Excel.

## Utilisation de l'exportation personnalisée

- Cliquez sur le **Bouton MindView**.
- Choisissez **Exporter | Microsoft Excel | Exportation personnalisée**.
- Si votre vue contient plusieurs mind maps (c'est-à-dire plusieurs racines), choisissez la mind map que vous désirez exporter dans la boîte de dialogue "Mind map à exporter" qui apparaît et cliquez sur OK.
- Choisissez le modèle requis dans l'onglet **Modèles** de la boîte de dialogue **Exportation personnalisée vers Microsoft Excel**.



- Dans l'onglet **Général**, choisissez la disposition requise :
  - Dans la disposition **Numérotée**, les numéros figurant dans la première colonne indiquent la position hiérarchique des branches. Toutes les branches et sous-branches sont placées dans la deuxième colonne.

- Dans la disposition **Structurée**, les branches et sous-branches sont placées dans les colonnes situées à droite de la première colonne selon leur position hiérarchique dans la mind map.

Dans la partie inférieure de la boîte de dialogue, vous pouvez également effectuer les opérations suivantes :

- Sélectionner les données relatives aux tâches et les champs de calcul que vous souhaitez exporter.
- Indiquer si vous souhaitez faire figurer sur la feuille de calcul une légende affichant les valeurs des constantes éventuellement définies.
- Indiquer si vous souhaitez que les sous-branches soient regroupées au moyen de la fonction de plan automatique de Microsoft Excel.
- Indiquer si les notes associées aux branches doivent être exportées sous forme de commentaires ou dans une colonne distincte.

Exportation personnalisée vers Microsoft Excel

Modèles Général

Disposition des branches

Numérotée  Structurée

Titre	En-tête 1	En-tête 2
Racine	Données	Données
1 Branche	Données	Données
1.1 Sous-branche	Données	Données
1.1.1 Sous-branche	Données	Données
2 Branche	Données	Données
2.1 Sous-branche	Données	Données

Titre	En-tête1	En-tête2
Racine	Données	Données
Branche	Données	Données
Sous-branche	Données	Données
Branche	Données	Données
Sous-branche	Données	Données

Inclure les données MindView :

Début  
 Fin  
 Durée  
 Prédécesseurs  
 Progression  
 Priorité  
 Ressources

Inclure les champs de calcul :

Unités vendues  
 Coût/unité  
 Prix/unité  
 Taux (\$)  
 Profit

Afficher sous-totaux en bas du groupe

Inclure

Légende avec les données fixes  
 Grouper les lignes des sous-branches  
 Notes  
 en tant que commentaires  
 dans une colonne

Exporter Annuler

Lorsque vous exportez une mind map vers Microsoft Excel, la racine est normalement représentée en haut de la feuille de calcul, suivie par les branches principales et leurs sous-branches, bloc par bloc. Il en résulte que les totaux et sous-totaux s'affichent *au-dessus* des données à partir desquelles ils sont calculés, comme illustré ici :

		Unités vendues	Profit
<b>Chiffres de vente</b>		<b>60 952</b>	<b>113 222 \$</b>
	<b>Amérique du Nord</b>	<b>27 956</b>	<b>49 946 \$</b>
	Etats-Unis	25 456	45 821 \$
	Canada	2 500	4 125 \$
	<b>Europe</b>	<b>12 884</b>	<b>30 273 \$</b>
	Allemagne	5 632	13 201 \$
	Grande-Bretagne	7 252	17 071 \$
	<b>Asie</b>	<b>17 100</b>	<b>29 212 \$</b>
	Japon	8 100	17 062 \$
	Chine	9 000	12 150 \$
	<b>Autres pays</b>	<b>3 012</b>	<b>3 792 \$</b>
	Brésil	3 012	3 792 \$

Si vous souhaitez afficher les totaux et sous-totaux *en dessous* des données à partir desquelles ils sont calculés, cochez l'option **Afficher sous-totaux en bas du groupe** pour obtenir le résultat illustré ici :

		Unités vendues	Profit
	Etats-Unis	25 456	45 821 \$
	Canada	2 500	4 125 \$
	<b>Amérique du Nord</b>	<b>27 956</b>	<b>49 946 \$</b>
	Allemagne	5 632	13 201 \$
	Grande-Bretagne	7 252	17 071 \$
	<b>Europe</b>	<b>12 884</b>	<b>30 273 \$</b>
	Japon	8 100	17 062 \$
	Chine	9 000	12 150 \$
	<b>Asie</b>	<b>17 100</b>	<b>29 212 \$</b>
	Brésil	3 012	3 792 \$
	<b>Autres pays</b>	<b>3 012</b>	<b>3 792 \$</b>
<b>Chiffres de vente</b>		<b>60 952</b>	<b>113 222 \$</b>



L'option **Afficher sous-totaux en bas du groupe** n'est active que si votre mind map contient des valeurs de calcul.

- Cliquez sur **Exporter**.
- Spécifiez un dossier et un nom de fichier pour la nouvelle feuille de calcul Excel dans la boîte de dialogue "Enregistrer sous".

MindView exporte votre mind map dans Microsoft Excel et affiche un message lorsque l'exportation est terminée.

- Cliquez sur OK dans cette boîte de dialogue pour ouvrir la feuille de calcul dans Excel.

## Exportation vers Microsoft Outlook



MindView vous permet d'exporter votre document sous la forme d'une liste de tâches dans Microsoft® Outlook. Supposons par exemple que vous ayez dressé une liste de tâches au cours d'une session de brainstorming dans la vue Mind Map ou dans la vue Plan : une fois la liste finalisée, vous pouvez l'exporter vers Microsoft Outlook si vous préférez gérer vos activités à partir de ce logiciel.

Non seulement vous pouvez exporter les tâches dans votre propre dossier de tâches Outlook, mais vous pouvez également obtenir qu'elles soient distribuées automatiquement via la messagerie à toutes les ressources impliquées, lesquelles sont alors libres de les accepter ou de les refuser. Cette opération vous permet d'utiliser Outlook pour assurer le suivi de toutes les tâches que vous exportez, exactement comme si vous aviez créé ces tâches directement dans Outlook.

Vous pouvez exporter vos documents vers Microsoft Outlook même si leurs branches ne contiennent pas de dates ou d'autres données pertinentes, vous permettant ainsi d'exploiter les capacités de brainstorming de MindView pour établir la liste des tâches, mais de n'ajouter les informations détaillées sur les tâches qu'une fois le document transféré dans Microsoft Outlook.



*Seules les branches affichées sur l'espace de travail au moment où vous lancez l'exportation sont exportées. Il en résulte que si vous avez limité l'affichage de la mind map, par exemple en mettant une branche particulière en focus (voir "[Mise en focus d'une branche](#)") ou en utilisant un filtre pour n'afficher que les branches obéissant à certains critères (voir "[Filtrage d'une mind map](#)"), les branches qui ne sont pas représentées sur l'espace de travail ne seront pas exportées. Pour exporter la totalité de la mind map, revenez à l'affichage complet en supprimant la mise en focus ou en désactivant le filtre avant de lancer l'exportation.*

MindView vous permet aussi d'importer des listes de tâches à partir de Microsoft Outlook. Pour en savoir plus, consultez "[Importation à partir de Microsoft Outlook](#)".



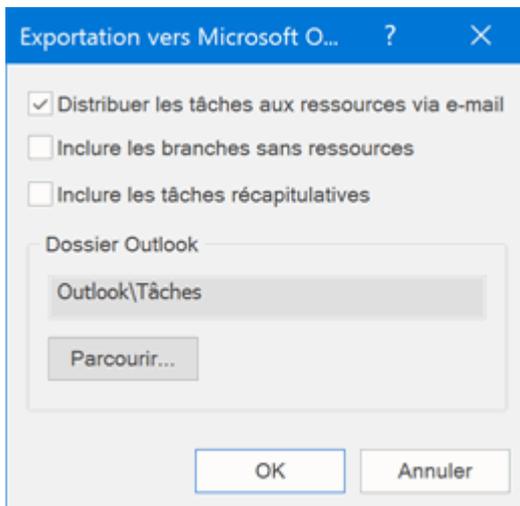
Cette méthode d'exportation requiert que Microsoft Outlook 2000 (ou version supérieure) soit installé sur votre ordinateur.

### Procédure

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Exporter | Liste de tâches Microsoft Outlook | Créer nouvelles tâches**.



Si vous avez déjà exporté le document vers Microsoft Outlook par le passé, ou si vous l'avez créé en important une liste de tâches à partir de Outlook, MindView vous donne à ce stade la possibilité de le synchroniser avec la version entreposée dans Outlook plutôt que de créer une nouvelle liste de tâches. Cette procédure est décrite ci-après.



- (facultatif) Cochez **Distribuer les tâches aux ressources via e-mail** si vous souhaitez que les tâches soient envoyées automatiquement à toutes les ressources concernées, qui pourront alors les accepter ou les refuser comme toute autre tâche allouée directement à partir de Outlook.

 Comme la distribution des tâches repose sur la messagerie, veillez à spécifier une adresse de messagerie valide pour chacune des ressources du projet. Si une ressource dispose de plusieurs adresses de messagerie, c'est l'adresse par défaut qui doit être indiquée. Pour en savoir plus sur la saisie des adresses des ressources, consultez la rubrique "[Allocation de ressources](#)".

 Selon la manière dont les paramètres de sécurité de votre ordinateur sont configurés, il se peut que vous obteniez un avertissement de Outlook lorsque vous utilisez cette option. Acceptez-le pour permettre à la procédure de poursuivre.

- (facultatif) Indiquez si vous désirez exporter toutes les tâches (i.e. branches) du document MindView, ou seulement celles qui contiennent des ressources.
- (facultatif) Indiquez si vous souhaitez exporter les tâches récapitulatives de vos projets Gantt, ou seulement les tâches elles-mêmes.
- Sélectionnez le dossier ou sous-dossier de type Tâches dans lequel exporter les tâches.

 Si vous avez coché l'option "Distribuer les tâches aux ressources via e-mail", vous devez choisir votre dossier Tâches par défaut, et non pas un de ses sous-dossiers. En effet, le logiciel Outlook ne peut assurer le suivi des tâches que si elles se trouvent dans le dossier par défaut.

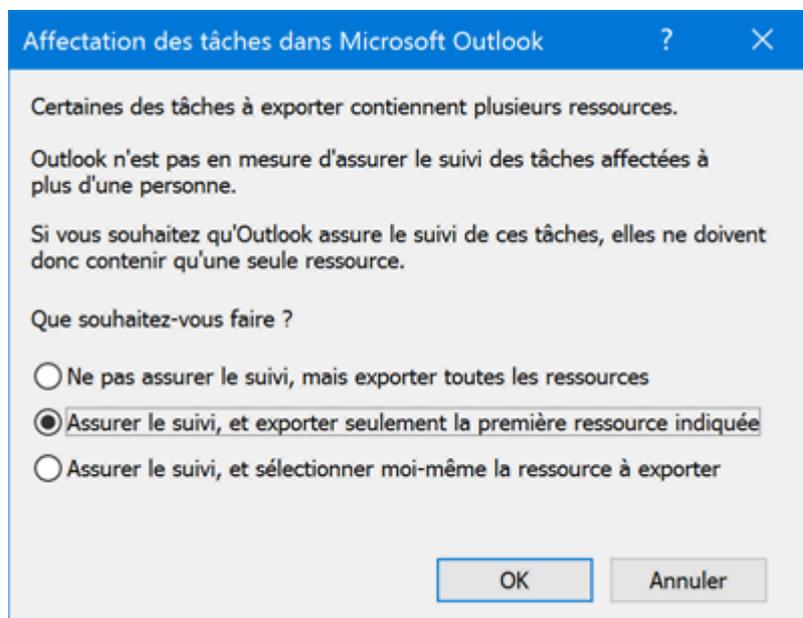
MindView exporte votre document dans le dossier Outlook spécifié et affiche un message une fois l'opération terminée.

 Vous pouvez exclure de l'exportation des branches et sous-branches entières en désactivant la propriété "Exporter" de leur boîte de dialogue Propriétés.

Exporter	<input checked="" type="checkbox"/>
----------	-------------------------------------

### **Tâches à ressources multiples**

Le logiciel Outlook ne peut assurer le suivi d'une tâche que si elle n'est allouée qu'à une seule personne. Pour cette raison, si certaines de vos tâches ont été attribuées à plusieurs ressources, MindView affiche un message vous invitant à préciser comment traiter ces tâches.



Vous avez plusieurs options :

- Si vous n'avez pas besoin qu'Outlook assure le suivi de ces tâches, vous pouvez les exporter avec toutes leurs ressources. Ces ressources seront toutes énumérées dans votre dossier de tâches Outlook, mais les tâches proprement dites ne leur seront pas envoyées.
- Vous pouvez obtenir que MindView choisisse automatiquement la première ressource mentionnée pour chacune des tâches à ressources multiples, et envoie la tâche uniquement à cette première ressource.

- Vous pouvez aussi choisir la ressource à conserver pour chacune des tâches à ressources multiples. Si vous choisissez cette option, MindView affiche un message supplémentaire répertoriant toutes les tâches en question, vous permettant de choisir la ressource à utiliser pour chaque tâche.

## Restrictions

Lorsqu'une branche du document MindView contient des sous-branches, seules les sous-branches sont exportées. Les branches de niveau supérieur ne sont pas exportées.

Seuls les éléments du document MindView pris en charge par Microsoft Outlook sont exportés :

- Les noms des tâches (i.e. les noms des branches), les dates, durées, priorités et niveaux de progression sont exportés dans la liste de tâches de Outlook.
- Les notes de MindView sont exportées dans Outlook sous la forme de notes associées aux tâches.
- Les commentaires de MindView ne sont pas exportés.
- Les autres éléments du document MindView qui ne sont pas pris en charge par Microsoft Outlook (images intégrées, icônes, objets attachés et ainsi de suite) ne sont pas exportés.

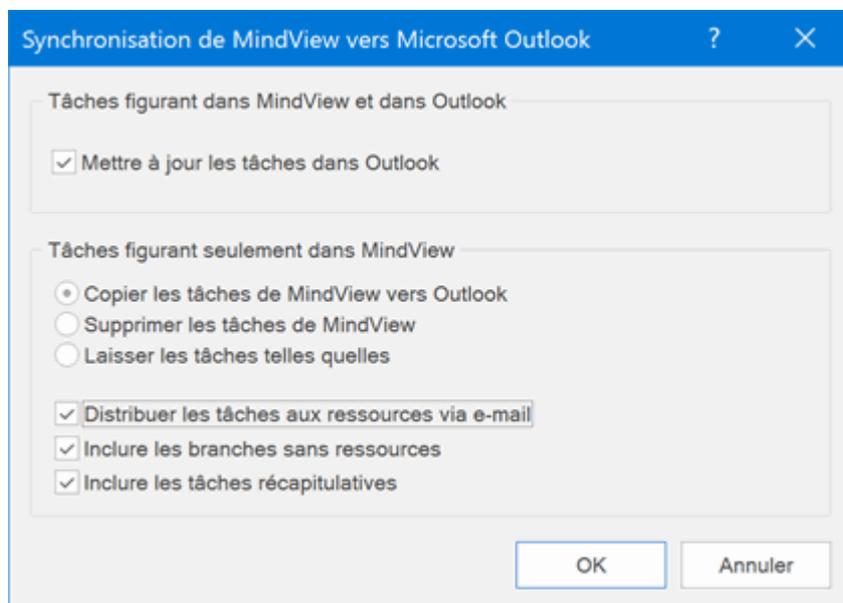
## Synchronisation entre MindView et Microsoft Outlook

Après avoir exporté une liste de tâches de MindView vers Microsoft Outlook, ou à l'inverse, importé une liste de tâches de Microsoft Outlook dans MindView, vous pouvez continuer à travailler sur la liste aussi bien dans MindView que dans Outlook, ou même dans les deux logiciels en parallèle. Si à un certain point vous souhaitez réaligner les deux versions pour qu'elles contiennent exactement les mêmes données, vous pouvez faire appel à la fonctionnalité de synchronisation de MindView.

Si vous avez modifié votre liste de tâches dans MindView après l'avoir exportée dans Outlook, vous pouvez exporter ces derniers changements dans la version de la liste de tâches hébergée par Outlook comme suit :

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Exporter | Liste de tâches Microsoft Outlook | Synchroniser tâches**.

La boîte de dialogue **Synchronisation de MindView vers Microsoft Outlook** apparaît.



La partie supérieure de la boîte vous permet d'indiquer la marche à suivre si une même tâche figure dans le document MindView et dans la liste de tâches de Outlook sous deux formes différentes.

- Pour copier la tâche du document MindView dans la liste de tâches de Outlook (ce qui revient à remplacer les données associées à la tâche dans Outlook par celles du document MindView), cochez l'option **Mettre à jour les tâches dans Outlook**.

La partie inférieure de la boîte vous permet d'indiquer la marche à suivre lorsqu'une tâche du document MindView ne figure pas dans la liste de tâches de Outlook. Vous avez trois possibilités :

- Copier la tâche à partir du document MindView dans la liste de tâches de Outlook
  -  Si vous choisissez cette opération, vous avez le même choix d'options (au bas de la boîte de dialogue) que lorsque vous exportez un document MindView vers Outlook en tant que nouvelle liste de tâches. La description de ces options est donnée plus haut.
- Supprimer la tâche du document MindView (ce qui revient à la supprimer définitivement des deux listes)
- Laisser les choses telles quelles

Si en revanche vous avez modifié la liste de tâches dans Outlook après l'avoir exportée à partir de MindView, vous pouvez également importer ces derniers changements dans votre document MindView. Pour en savoir plus sur cette procédure, reportez-vous à la rubrique "[Importation à partir de Microsoft Outlook](#)".

## Exportation vers Microsoft Project



MindView vous permet d'exporter votre document sous la forme de fichier Microsoft® Project (\*.mpp). Cette opération peut s'avérer utile si vous souhaitez tirer parti des fonctionnalités avancées de Microsoft Project en matière de gestion de projet pour développer plus avant un projet conçu dans la vue Gantt de MindView.

Toutes les données du projet MindView relatives à la planification des tâches sont exportées vers Microsoft Project.



Cette méthode d'exportation n'est disponible que lorsque vous travaillez sur un projet. Reportez-vous aux rubriques "[Utilisation du panneau Tâches](#)" et "[Utilisation de la vue Gantt](#)" pour plus d'information sur la création de projets.

MindView vous permet aussi d'importer des projets à partir de Microsoft Project. Pour en savoir plus, consultez "[Importation à partir de Microsoft Project](#)".



MindView ne prend pas en charge les versions de Microsoft Project antérieures à la version 2003. Cette méthode d'exportation exige que Microsoft Project soit installé sur votre ordinateur. Si vous ne disposez pas de ce logiciel, vous pouvez exporter votre mind map au format XML de Microsoft Project. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Exportation vers XML](#)".

### Procédure

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Exporter | Microsoft Project**.
- Choisissez un nom de fichier et un dossier de destination et cliquez sur OK.

MindView commence à exporter votre document vers Microsoft Project et affiche un message une fois l'opération terminée.

### Remarques



- Seuls les éléments du projet MindView pris en charge par Microsoft Project sont exportés :
- Les images intégrées, icônes, objets attachés et ainsi de suite ne sont pas exportés.
  - Les notes sont exportées dans Microsoft Project en tant que remarques associées aux tâches.
  - Les champs de calcul de type numérique sont exportés en tant que nombres, alors que les champs de calcul de type textuel sont exportés en tant que texte. Consultez la rubrique "[Utilisation du panneau Calcul](#)" pour en savoir plus sur les champs de calcul.
  - Les commentaires de MindView ne sont pas exportés.



La propriété "Exporter" de la boîte de dialogue Propriétés n'est pas prise en compte lorsque vous exportez un document vers Microsoft Project.

# Exportation vers HTML

## Introduction



Cette méthode d'exportation vous permet de convertir votre mind map en pages HTML. Vous obtenez ainsi un site web d'allure professionnelle très rapidement, sans devoir vous soucier des techniques de conception de sites web.



Bien que vous puissiez exporter un document au format HTML sans qu'un navigateur web soit installé sur votre ordinateur, un navigateur vous sera nécessaire pour visionner le site web créé. MindView prend en charge plusieurs navigateurs web, parmi lesquels Internet Explorer 6.0, Firefox 3.0 ou versions ultérieures.

Les pages HTML exportées sont placées dans un sous-dossier appelé "MVHtmlExport" du dossier d'exportation de votre choix.

Toutes les images de votre document sont placées dans un sous-dossier de "MVHtmlExport" portant le nom "img". Les images utilisées par le modèle d'exportation sont placées dans un sous-dossier intitulé "mvfiles". Tous les autres fichiers externes auxquels votre document fait appel sont placés directement dans "MVHtmlExport". MindView modifie automatiquement toutes les références à ces fichiers externes de façon à ce qu'elles pointent vers le dossier approprié.

Chaque branche, y compris la racine, est exportée sous la forme d'une page HTML portant le même nom que la branche. Par ailleurs, chaque page contient un menu de toutes ses sous-branches et, selon le modèle d'exportation choisi, un menu des branches principales.

Par défaut, un bouton Accueil vous permettant de retourner à la page racine est inclus sur chaque page HTML. De même, un bouton "Plan du site" contenant un lien vers une image interactive de votre mind map et un chemin "Vous êtes ici" indiquant le chemin d'accès complet à partir de la page d'accueil sont inclus par défaut sur chaque page HTML.

A moins que vous ne choisissiez un agencement différent dans l'exportation personnalisée, tous les objets attachés à une branche donnée sont exportés l'un sous l'autre et alignés sur la gauche de la page.

Les branches de la mind map sont exportées dans l'ordre dans lequel elles sont disposées dans la vue Mind Map, en allant dans le sens des aiguilles d'une montre à partir de la première branche en haut à droite.

Vous pouvez toutefois exclure de l'exportation des branches et sous-branches entières en désactivant la propriété "Exporter" de leur boîte de dialogue Propriétés.



*Si vous avez défini un filtre pour ne visualiser que les branches obéissant à certains critères (voir "[Filtrage d'une mind map](#)"), les branches qui ne sont pas représentées sur l'espace de travail ne seront pas exportées. Pour exporter la totalité de la mind map, revenez à l'affichage complet en désactivant le filtre avant de lancer l'exportation.*



Si vous souhaitez qu'une description s'affiche dans le navigateur web lorsque l'utilisateur amène le pointeur de la souris sur l'une des images de votre document, vous pouvez saisir cette description dans le champ Nom de la boîte de dialogue Propriétés de l'image en question (image intégrée à la racine ou à une branche, image flottante ou fichier image attaché). Durant l'exportation, MindView insère automatiquement cette description dans la balise Alt associée à l'image dans la page HTML.

## Modes d'exportation

Vous disposez de deux modes d'exportation :

- **Exportation rapide**

L'[exportation rapide](#) vous permet d'exporter votre mind map sur la base des défauts MindView ou des derniers paramètres d'exportation choisis.

- **Exportation personnalisée**

L'[exportation personnalisée](#) vous permet de faire votre choix parmi divers modèles professionnels dotés de styles de navigation différents que vous pouvez personnaliser à votre gré. Libre à vous également d'indiquer les éléments de votre mind map à exporter et la manière dont ils doivent être traités. En outre, si vous avez créé une structure de dossiers spécifique pour les fichiers externes auxquels votre document fait appel, vous pouvez faire en sorte que MindView préserve cette structure lors de l'exportation vers HTML en spécifiant la liste des dossiers à inclure. Pour finir, le mode d'exportation personnalisée vous permet d'exporter votre mind map sous forme de paquet SCORM (Sharable Content Object Reference Model) et de spécifier ses caractéristiques telles que nom, titre, description, mots-clés et ID de manifeste.

Les paramètres d'exportation choisis sont enregistrés directement dans le document MindView et réutilisés lors de l'exportation suivante de la mind map au format HTML. Vous n'avez donc pas besoin de les redéfinir chaque fois que vous apportez une légère modification à votre mind map et souhaitez la réexporter.

## Correspondance des éléments et objets de MindView avec HTML

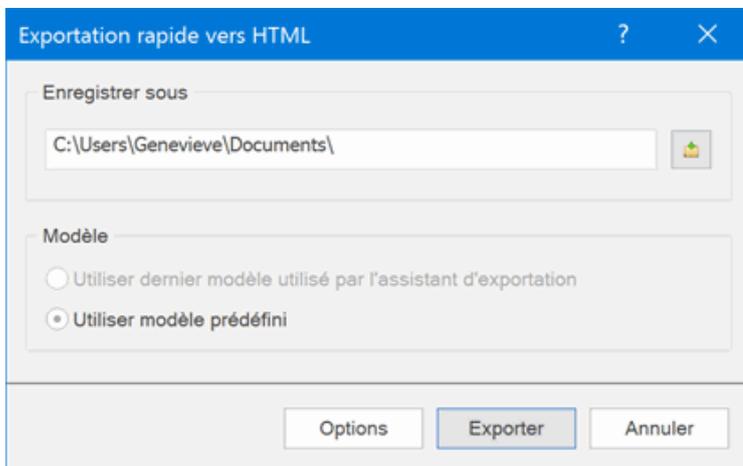
Le tableau ci-dessous indique comment les divers éléments et objets MindView sont exportés dans la page HTML.

Élément MindView	Exporté sous HTML en tant que...
Nom de branche	Titre de la page
Note	Inséré sous forme de texte
Image intégrée	Insérée en tant qu'image
Image flottante	<ul style="list-style-type: none"><li>● Lorsque l'image flottante est connectée à une branche, elle est insérée en tant qu'image.</li><li>● Lorsqu'elle n'est pas connectée à une branche, elle n'est pas exportée.</li></ul>
Annotation	<ul style="list-style-type: none"><li>● Lorsque l'annotation est connectée à une branche, elle est insérée sous forme de texte.</li><li>● Lorsqu'elle n'est pas connectée à une branche, elle n'est pas exportée.</li></ul>
Commentaire	Inséré sous forme de texte
Lien entre branches	Selon votre sélection dans la boîte de dialogue Exportation, inséré en tant que lien sur bouton ou lien hypertexte
<b>Objet MindView</b>	<b>Exporté sous HTML en tant que...</b>
Fichier texte	Selon votre sélection dans la boîte de dialogue Exportation, inséré en tant que lien sur bouton ou lien hypertexte
Fichier image	Inséré en tant qu'image
Fichier vidéo	Inséré en tant qu'objet Media Player
Fichier son	Selon votre sélection dans la boîte de dialogue Exportation, inséré en tant que lien sur bouton ou lien hypertexte
Hyperlien	Inséré en tant que lien hypertexte
Fichier Flash	Inséré en tant que fichier Flash (incorporé)

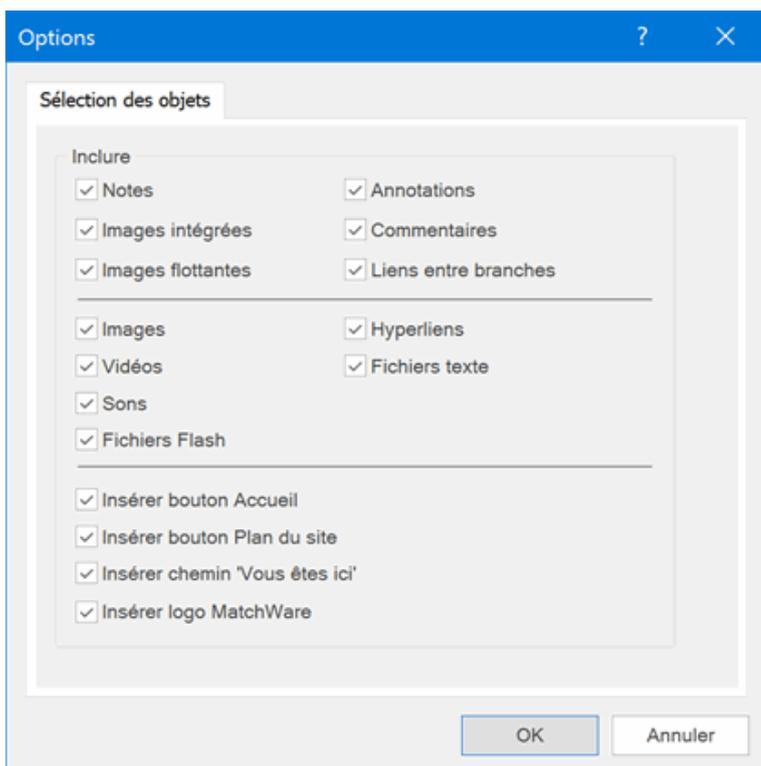
## Exportation vers HTML : exportation rapide

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Exporter | HTML | Exportation rapide**.
- Si votre vue contient plusieurs mind maps (c'est-à-dire plusieurs racines), choisissez la mind map que vous désirez exporter dans la boîte de dialogue "Mind map à exporter" qui apparaît et cliquez sur OK.

La boîte de dialogue **Exportation rapide vers HTML** apparaît.



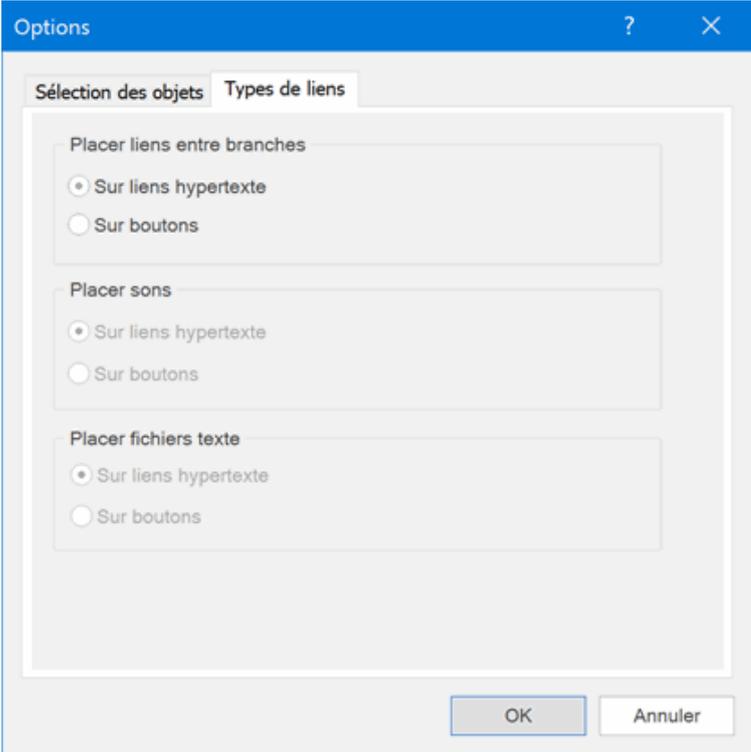
- Choisissez un dossier pour votre nouveau site web.  
Lors de l'exportation, MindView crée dans ce dossier un sous-dossier nommé "MVHtmlExport" et y place les pages HTML exportées ainsi que tous les fichiers externes nécessaires.
- Indiquez si vous souhaitez fonder vos pages HTML sur :
  - le modèle d'exportation que vous avez utilisé en dernier dans l'exportation personnalisée si vous avez déjà fait appel à celle-ci pour exporter votre mind map
  - le modèle d'exportation prêt à l'emploi de MatchWare (avec menu supérieur et latéral)
- (facultatif) Cliquez sur **Options** pour définir des options d'exportation supplémentaires :  
L'onglet **Sélection des objets** vous permet de spécifier les éléments de votre mind map que vous souhaitez exporter.



 Si vous choisissez d'exclure de l'exportation certains des éléments de votre mind map en les désélectionnant ici, aucun de ces éléments ne sera exporté, indépendamment de la valeur de leur propriété "Exporter" individuelle dans la boîte de dialogue Propriétés. Supposons par exemple que votre mind map contienne une image flottante dont la propriété "Exporter" est activée. Si vous choisissez ici d'exclure les images flottantes de l'exportation, votre image flottante ne sera pas exportée. A l'inverse, si vous spécifiez ici que vous souhaitez exporter les images flottantes, seules les images flottantes dont la propriété "Exporter" est activée seront exportées.

Exporter	<input checked="" type="checkbox"/>
----------	-------------------------------------

L'onglet **Types de liens** n'apparaît que si votre mind map renferme des liens entre branches, des fichiers son ou des fichiers texte. Il vous permet de spécifier si ces éléments doivent être placés sur des boutons ou sur des liens hypertexte dans la page HTML.



Options

Sélection des objets Types de liens

Placer liens entre branches

Sur liens hypertexte  
 Sur boutons

Placer sons

Sur liens hypertexte  
 Sur boutons

Placer fichiers texte

Sur liens hypertexte  
 Sur boutons

OK Annuler

➤ Cliquez sur **Exporter**.

Une fois l'exportation terminée, MindView vous donne la possibilité de visionner immédiatement le nouveau site web dans votre navigateur par défaut ou de le transférer sur Internet à l'aide du gestionnaire de téléchargement FTP de MatchWare. Pour en savoir plus sur cet outil, consultez la rubrique "[Gestionnaire de téléchargement FTP de MatchWare](#)".

 Si vous souhaitez ouvrir votre site web ultérieurement à partir de Windows Explorer, double-cliquez sur le fichier index.htm du sous-dossier "MVHtmlExport".

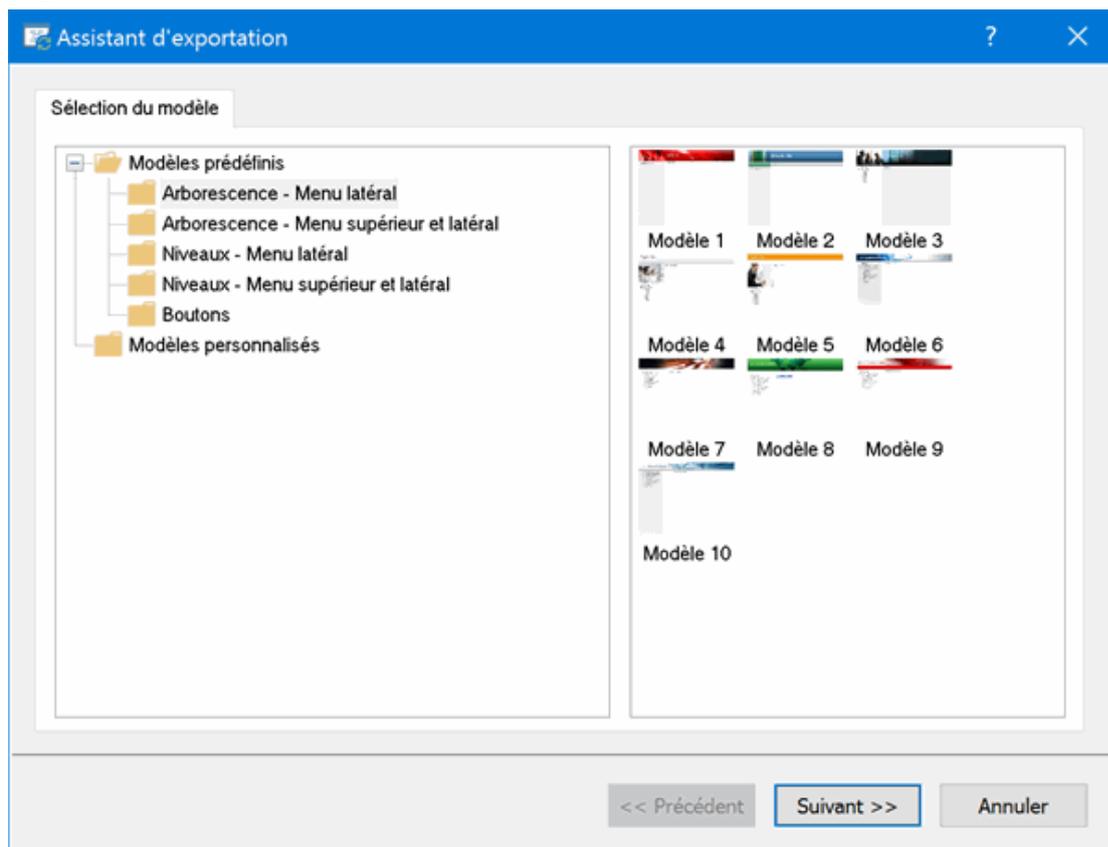
## Exportation vers HTML : exportation personnalisée

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Exporter | HTML | Exportation personnalisée**.
- Si votre vue contient plusieurs mind maps (c'est-à-dire plusieurs racines), choisissez la mind map que vous désirez exporter dans la boîte de dialogue "Mind map à exporter" qui apparaît et cliquez sur Suivant.

L'assistant d'exportation affiche maintenant une série de boîtes de dialogue, dont la première porte le nom **Sélection du modèle**.

### Sélection du modèle

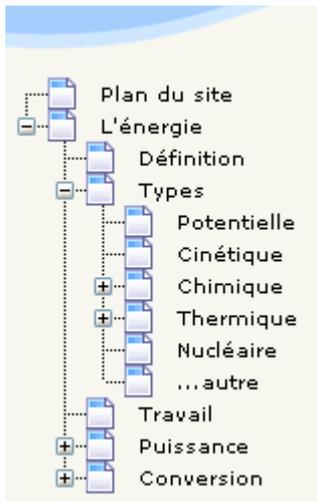
Cette boîte de dialogue vous permet de choisir un modèle de navigation à appliquer à toutes les pages de votre site web.



- **Modèles prédéfinis** : Cette catégorie propose toute une gamme de modèles d'exportation professionnels prêts à l'emploi dotés d'un menu supérieur et/ou latéral.

Ces modèles sont disponibles dans un choix de styles de navigation.

**Arborescence** : Dans ce type de modèle, les liens affichés sur le côté gauche de la page sont présentés sous la forme d'une arborescence que vous pouvez développer ou réduire comme dans Windows Explorer. Toutes les pages du site sont accessibles à partir de l'arborescence.



**Niveaux** : Avec ce type de navigation, vous obtenez un maximum de trois niveaux de liens sur le côté gauche de la page : le lien correspondant à la page en cours, les liens menant aux pages de niveau supérieur et les liens menant au niveau inférieur.



**Boutons** : Dans ce type de modèle, le menu latéral renferme une série de liens. Chacun d'entre eux représente une sous-branche de la branche correspondant à la page en cours.

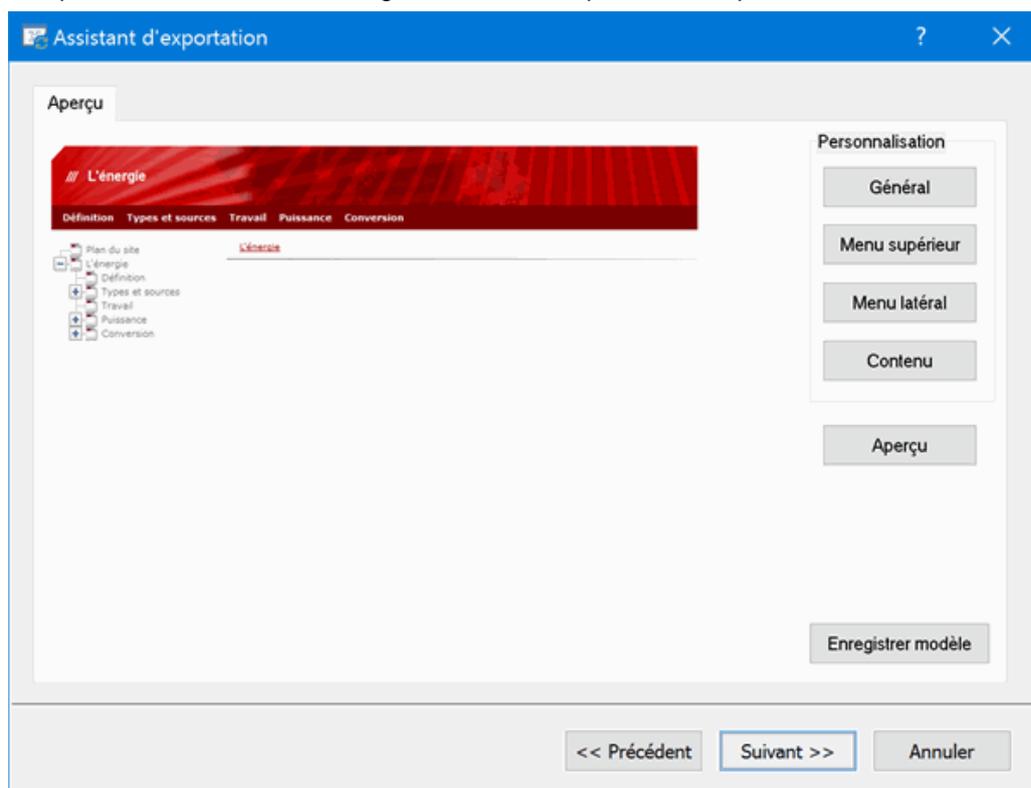
Définition	Types et sources
Accueil	
Plan du site	
Potentielle	
Cinétique	
Chimique	
Thermique	
Nucléaire	
...autre	

Pour obtenir un aperçu de l'un de ces modèles, placez le pointeur de la souris sur sa vignette. Notez que vous pouvez revenir à cette étape de l'assistant à tout moment pour choisir un modèle différent si vous n'êtes pas satisfait de votre choix initial.

- **Modèles personnalisés** : Cette catégorie renferme les modèles d'exportation personnalisés éventuellement déjà enregistrés par vos soins. La procédure à suivre pour enregistrer un modèle d'exportation personnalisé est décrite plus avant dans cette rubrique.
- Sélectionnez le modèle requis et cliquez sur Suivant.

## Aperçu

La boîte de dialogue **Aperçu** s'affiche. Cette boîte vous permet de personnaliser les différents composants du modèle de navigation choisi à la première étape.



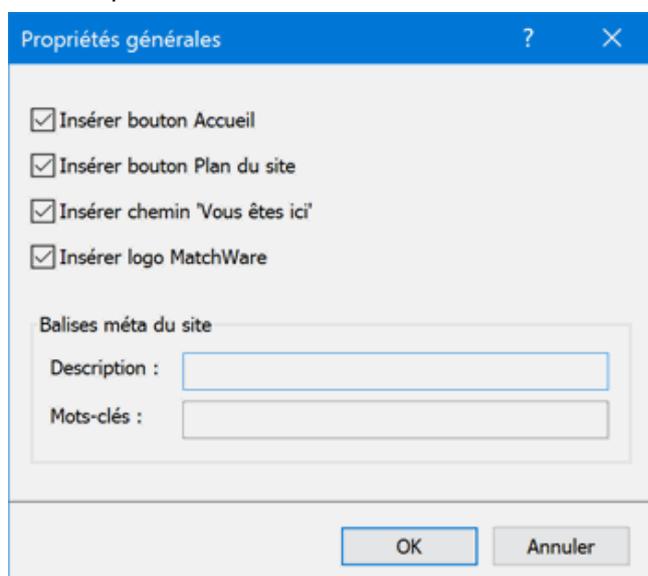
Vous pouvez personnaliser chaque composant à tour de rôle en cliquant sur les boutons appropriés, à savoir :

- Général
- Menu supérieur
- Menu latéral
- Contenu

N'hésitez pas à expérimenter avec les diverses options de personnalisation. Vous pouvez vérifier l'effet produit à tout moment en cliquant sur le bouton Aperçu. Notez toutefois que cet aperçu ne vous permet pas de parcourir les pages du site en cours de création.

### **Personnalisation des propriétés générales (facultatif)**

- Cliquez sur le bouton **Général** dans la boîte de dialogue Aperçu.



La boîte "Propriétés générales" propose les options suivantes :

**Insérer bouton Accueil** : Cette option insère un bouton ou un lien Accueil sur chacune des pages de votre site, vous permettant de revenir à la page correspondant à la racine de la mind map en un seul clic.

Cette option n'est pas disponible si vous avez choisi un modèle de navigation de type Arborescence, dans la mesure où ce type de modèle vous permet toujours de revenir à la racine de votre mind map en un seul clic. Un bouton Accueil est donc superflu dans ce cas.

**Insérer bouton Plan du site** : Cette option insère un bouton ou un lien "Plan du site" sur chacune des pages de votre site, vous permettant d'accéder à une représentation visuelle interactive de l'ensemble de votre site.

**Insérer bouton Ligne de temps** : Cette option n'est disponible que lorsque vous exportez un document à partir de la vue Ligne de temps. Elle a pour effet d'insérer un bouton intitulé "Ligne de temps" sur chacune des pages de votre site web, vous permettant d'accéder à une représentation interactive de la ligne de temps telle qu'elle est affichée dans la vue Ligne de temps. Pour en savoir plus sur la création de lignes de temps, consultez la rubrique "[Utilisation de la vue Ligne de temps](#)".

**Insérer chemin "Vous êtes ici"** : Cette option insère un lien dynamique sur chacune des pages de votre site, indiquant le chemin d'accès complet menant de la page d'accueil du site à la page en cours de visualisation.

Libre à vous également d'inclure des balises méta pour votre site web comme suit :

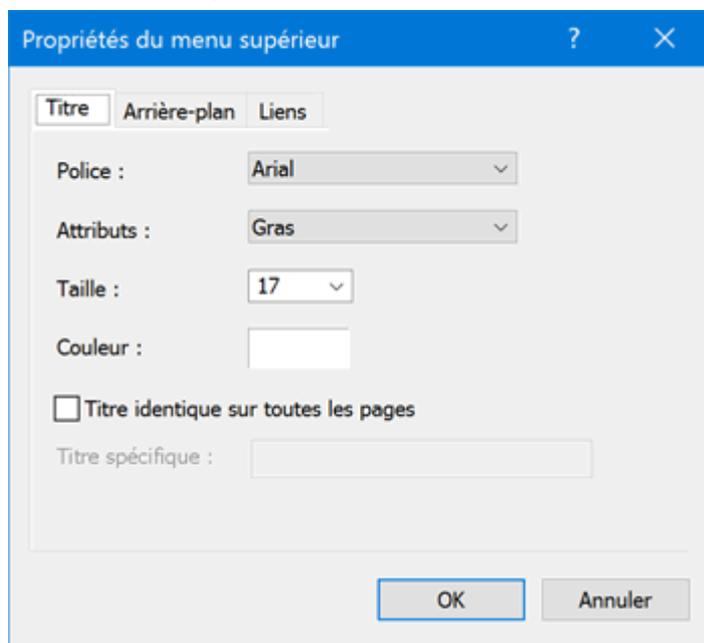
**Description** : Tout texte saisi dans ce champ est inséré dans la balise <description> de chacune des pages HTML créées.

**Mots-clés** : De même, tous les mots-clés saisis dans ce champ (placés entre virgules) sont insérés dans la balise <keywords> de chacune des pages HTML créées.

#### **Personnalisation du menu supérieur (facultatif)**

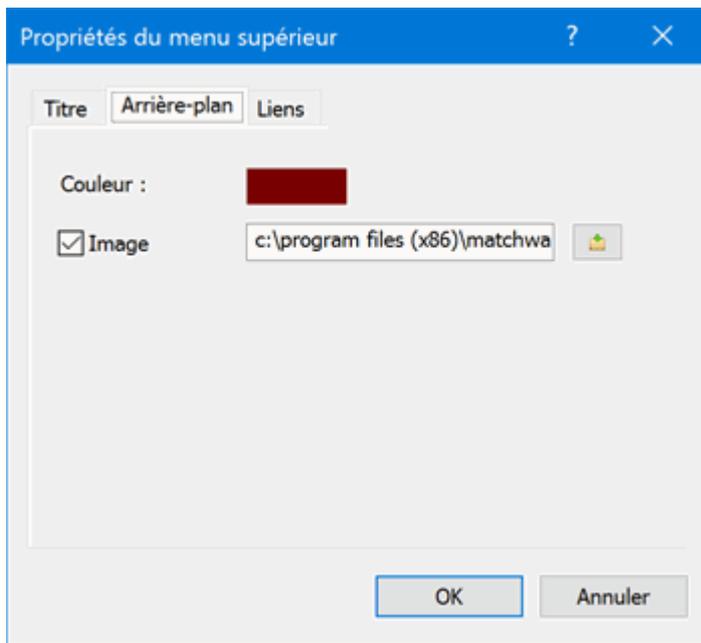
- Cliquez sur le bouton **Menu supérieur** ou double-cliquez sur la partie supérieure du modèle dans la boîte de dialogue Aperçu.

La boîte de dialogue "Propriétés du menu supérieur" s'ouvre sur son onglet **Titre**.



Par défaut, le nom de la page web en cours de visualisation s'affiche dans sa partie supérieure en guise de titre. Vous pouvez vous servir de l'onglet Titre pour modifier la police, les attributs ou la couleur du titre, ou même spécifier votre propre titre, lequel sera alors affiché sur toutes les pages du site.

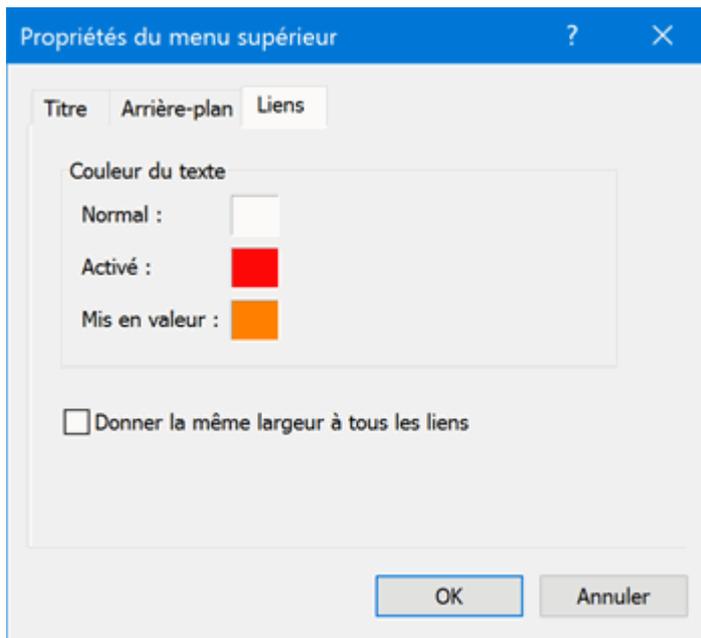
- Cliquez sur l'onglet **Arrière-plan**.



Cet onglet vous permet de modifier la couleur de l'arrière-plan du menu supérieur ou de choisir une autre image.

Si vous souhaitez modifier l'image d'arrière-plan, la meilleure méthode consiste à faire une copie de l'image existante et à la personnaliser selon vos besoins. Veillez toutefois à ne pas modifier ses dimensions, celles-ci ayant été définies avec soin en fonction de chaque modèle.

- Cliquez sur l'onglet **Liens**.



 L'onglet Liens n'est disponible que si le menu supérieur du modèle contient des boutons ou des liens.

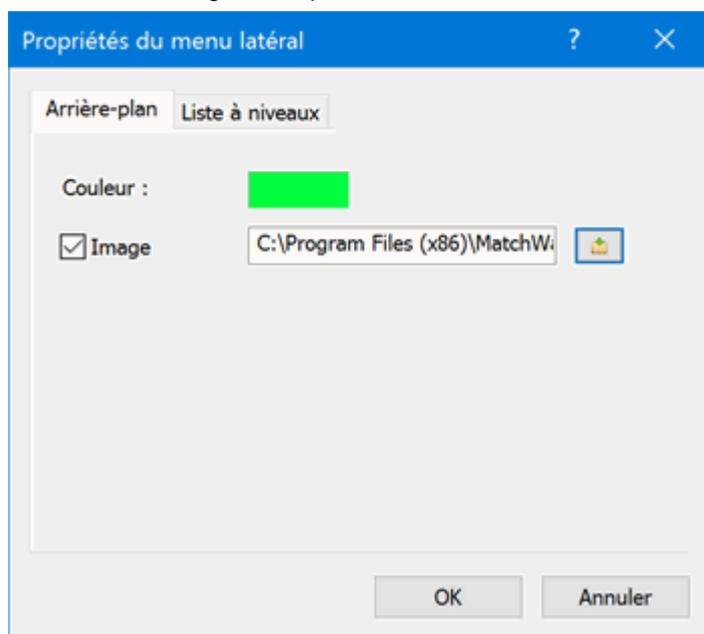
Cet onglet vous permet de sélectionner différentes couleurs pour les liens du menu supérieur suivant leur état, à savoir "Normal", "Activé" (l'utilisateur a cliqué sur le lien) ou "Mis en valeur" (l'utilisateur a placé le pointeur de la souris sur le lien).

Vous pouvez aussi indiquer si tous les liens doivent être de même largeur ou si leur largeur doit varier en fonction du nom de la branche.

### Personnalisation du menu latéral (facultatif)

- Cliquez sur le bouton **Menu latéral** ou double-cliquez sur la partie latérale du modèle dans la boîte de dialogue Aperçu.

La boîte de dialogue "Propriétés du menu latéral" s'ouvre sur son onglet **Arrière-plan**.



Cet onglet vous permet de modifier la couleur de l'arrière-plan du menu latéral ou de choisir une autre image.

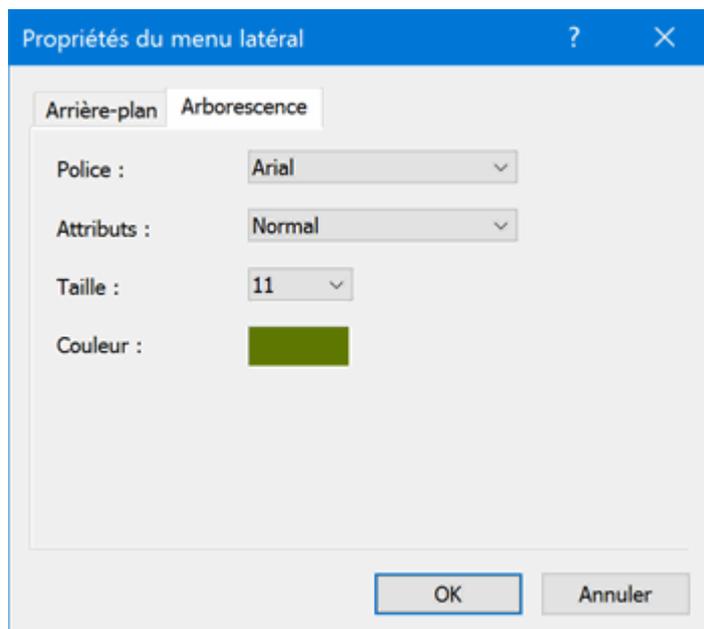
Comme dans le cas du menu supérieur, la meilleure méthode pour modifier l'image d'arrière-plan consiste à faire une copie de l'image existante et à la personnaliser selon vos besoins, en veillant à ne pas modifier ses dimensions.

Le deuxième onglet de la boîte de dialogue "Propriétés du menu latéral" varie en fonction du type de modèle de navigation choisi à la première étape de l'assistant d'exportation. Il existe trois possibilités :

- Arborescence
- Liste à niveaux
- Liens

Nous allons maintenant décrire chacun de ces onglets.

#### Arborescence

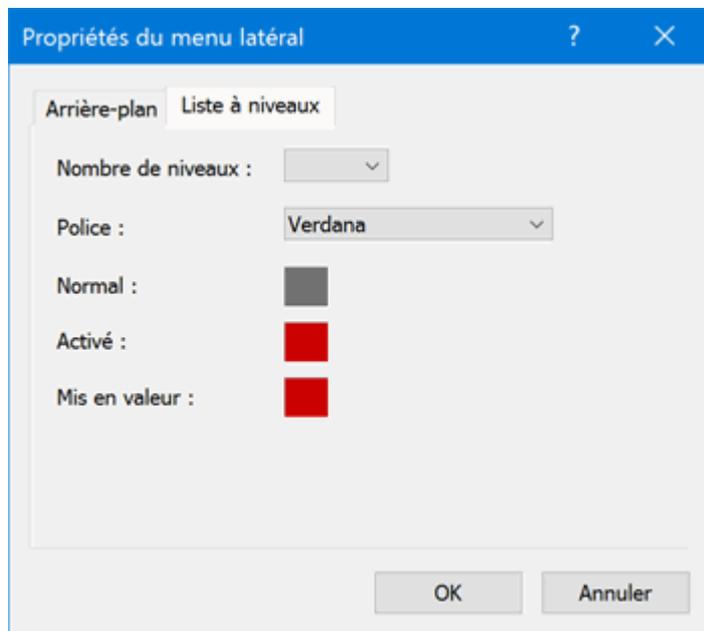


Cet onglet est affiché si vous avez choisi un modèle de type "Arborescence" à la première étape de l'assistant d'exportation.

Dans ce type de modèle, les liens affichés sur le côté gauche de la page sont présentés sous la forme d'une arborescence que vous pouvez développer ou réduire comme dans Windows Explorer. Toutes les pages du site sont accessibles à partir de la liste.

L'onglet "Arborescence" vous permet de modifier la police, les attributs, la taille et la couleur des liens.

### Liste à niveaux

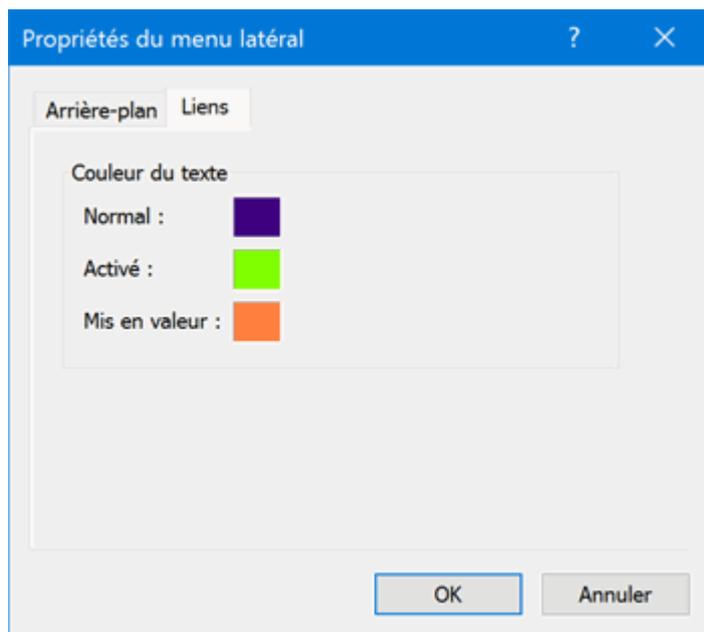


Cet onglet est affiché si vous avez choisi un modèle de type "Niveaux".

Dans ce type de modèle, le menu latéral de vos pages web n'affiche qu'un maximum de trois niveaux de liens : la page en cours de visualisation, toutes les pages situées au niveau immédiatement supérieur et toutes les pages correspondant aux sous-branches de la page en cours de visualisation.

L'onglet "Liste à niveaux" vous permet de définir le nombre de niveaux à afficher ainsi que la police et la couleur des liens du menu.

### Liens



Cet onglet est affiché si vous avez choisi un modèle de type "Boutons".

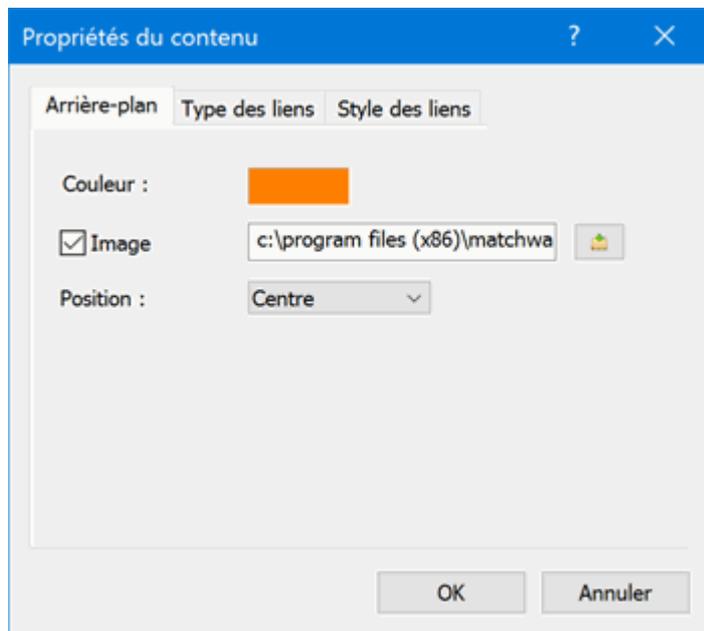
Dans ce type de modèle, le menu latéral contient une liste de liens, où chaque lien représente une sous-branche de la branche correspondant à la page en cours de visualisation.

Cet onglet vous permet de sélectionner différentes couleurs pour les liens du menu latéral selon leur état, à savoir "Normal", "Activé" (l'utilisateur a cliqué sur le lien) ou "Mis en valeur" (l'utilisateur a placé le pointeur de la souris sur le lien).

#### **Personnalisation de la zone de contenu (facultatif)**

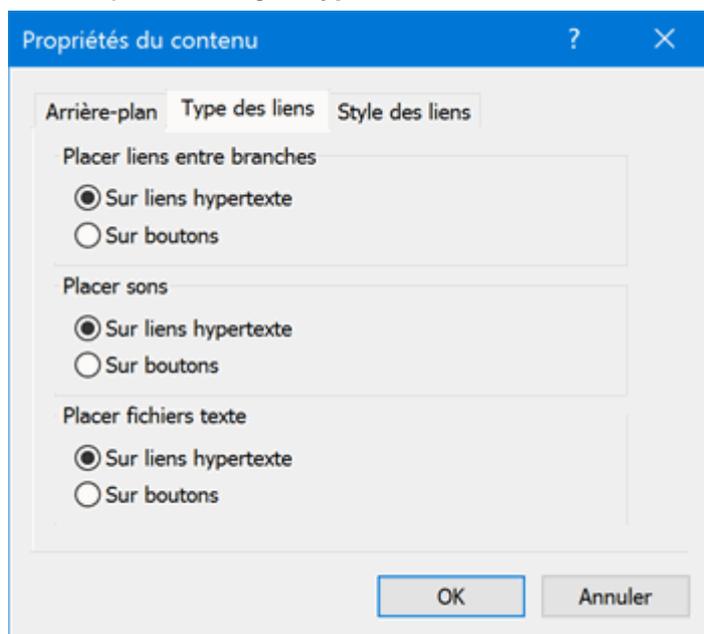
- Cliquez sur le bouton **Contenu** ou double-cliquez sur la partie centrale du modèle dans la boîte de dialogue Aperçu.

La boîte de dialogue "Propriétés du contenu" s'ouvre sur son onglet **Arrière-plan**.



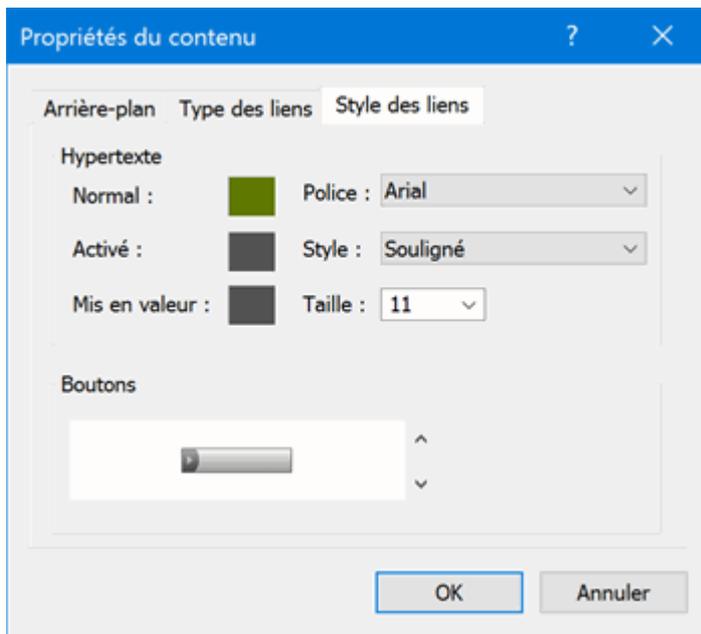
Cet onglet vous permet de modifier la couleur de la zone centrale de la page ou de choisir une autre image. N'hésitez pas à expérimenter avec les différentes options de placement de l'image en vérifiant l'effet produit dans la fenêtre Aperçu.

- Cliquez sur l'onglet **Types des liens**.



Si votre mind map renferme des liens entre branches, des fichiers son ou des fichiers texte, cet onglet vous permet d'indiquer si ces éléments doivent être placés sur des boutons ou sur des liens hypertexte dans la page web.

- Cliquez sur l'onglet **Styles des liens**.



Cet onglet vous permet de choisir des styles pour les boutons et liens hypertexte créés sur vos pages web durant le processus d'exportation.

- Définissez le style de lien hypertexte requis en sélectionnant une police, des attributs et une taille de caractères. Libre à vous également de définir différentes couleurs pour le lien selon son état, à savoir "Normal", "Activé" (l'utilisateur a cliqué sur le lien) ou "Mis en valeur" (l'utilisateur a placé le pointeur de la souris sur le lien).
- Faites défiler la liste des boutons disponibles afin de choisir le style qui vous convient le mieux.

#### **Visualisation du modèle personnalisé (facultatif)**

- Cliquez sur le bouton **Aperçu** de la boîte de dialogue du même nom pour visualiser un aperçu aux dimensions 800 x 600 des modifications que vous avez apportées au modèle.
- Faites des essais de redimensionnement de la fenêtre pour vérifier l'apparence de votre site web dans les différentes résolutions possibles.

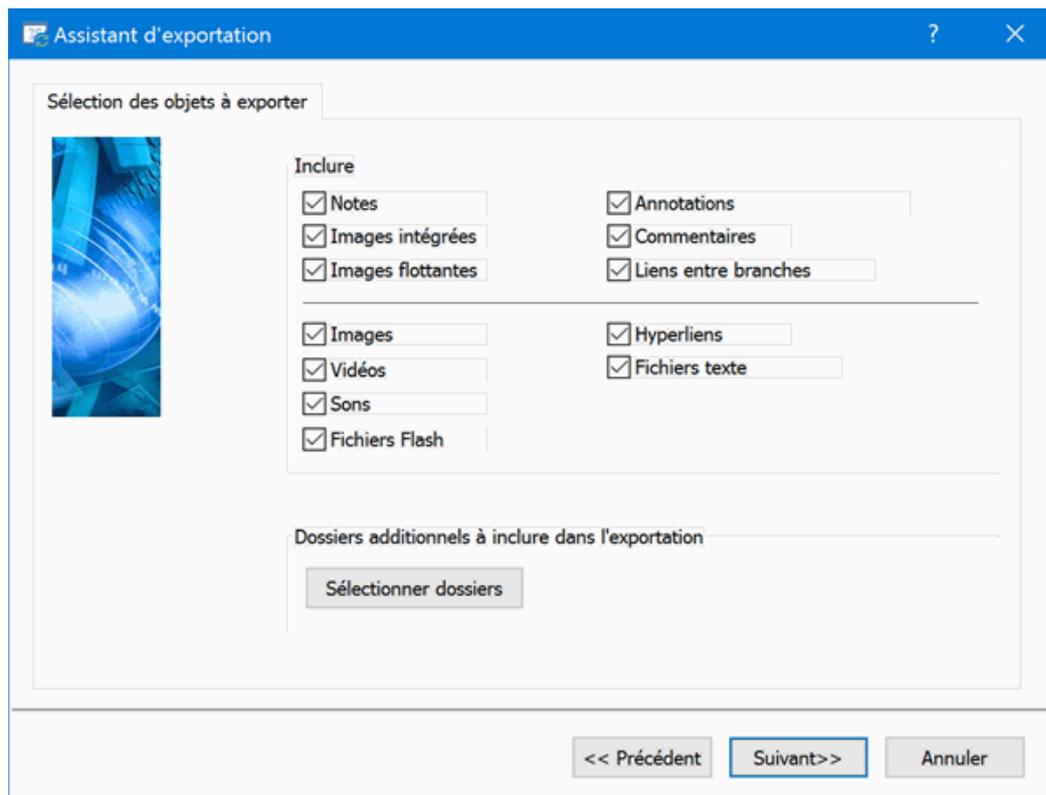
Ainsi, si le menu supérieur contient un grand nombre de boutons ou de liens, la diminution de la largeur de la fenêtre provoquera leur réagencement sur deux rangées. A l'inverse, l'agrandissement de la fenêtre leur permettra de tenir sur une seule rangée.

#### **Enregistrement du modèle personnalisé (facultatif)**

- Vous avez tout loisir d'enregistrer votre modèle d'exportation personnalisé en vue d'un usage futur en cliquant sur le bouton **Enregistrer modèle** de la boîte de dialogue Aperçu. La boîte de dialogue "Enregistrement du modèle personnalisé" qui s'ouvre contient une liste de tous les modèles d'exportation personnalisés déjà enregistrés par vos soins. Entrez le nom de votre nouveau modèle d'exportation et cliquez sur Enregistrer.
- Une fois que vous êtes satisfait de la conception de tous les composants de la page, cliquez sur Suivant.

## Sélection des objets à exporter

L'assistant d'exportation ouvre maintenant la boîte de dialogue **Sélection des objets à exporter**.



- Sélectionnez les éléments de votre mind map que vous souhaitez exporter au format HTML.

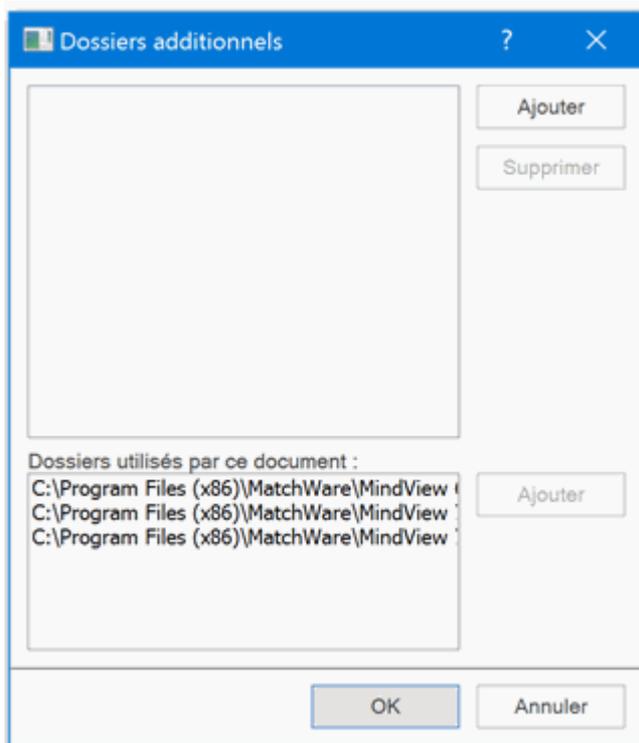


Si vous choisissez d'exclure de l'exportation certains des éléments de votre mind map en les désélectionnant ici, aucun de ces éléments ne sera exporté, indépendamment de la valeur de leur propriété "Exporter" individuelle dans la boîte de dialogue Propriétés. Supposons par exemple que votre mind map contienne une image flottante dont la propriété "Exporter" est activée. Si vous choisissez ici d'exclure les images flottantes de l'exportation, votre image flottante ne sera pas exportée. A l'inverse, si vous spécifiez ici que vous souhaitez exporter les images flottantes, seules les images flottantes dont la propriété "Exporter" est activée seront exportées.



Si vous avez créé une structure de dossiers spécifique pour les fichiers externes auxquels votre document fait appel, vous pouvez faire en sorte que MindView préserve cette structure lors de l'exportation au format HTML en spécifiant la liste des dossiers à inclure :

- Cliquez sur **Sélectionner dossiers** pour ouvrir la boîte de dialogue **Dossiers additionnels**.



- Cliquez sur le bouton **Ajouter** et sélectionnez le premier dossier à inclure dans l'exportation.
- Répétez cette opération pour tous les dossiers à inclure.



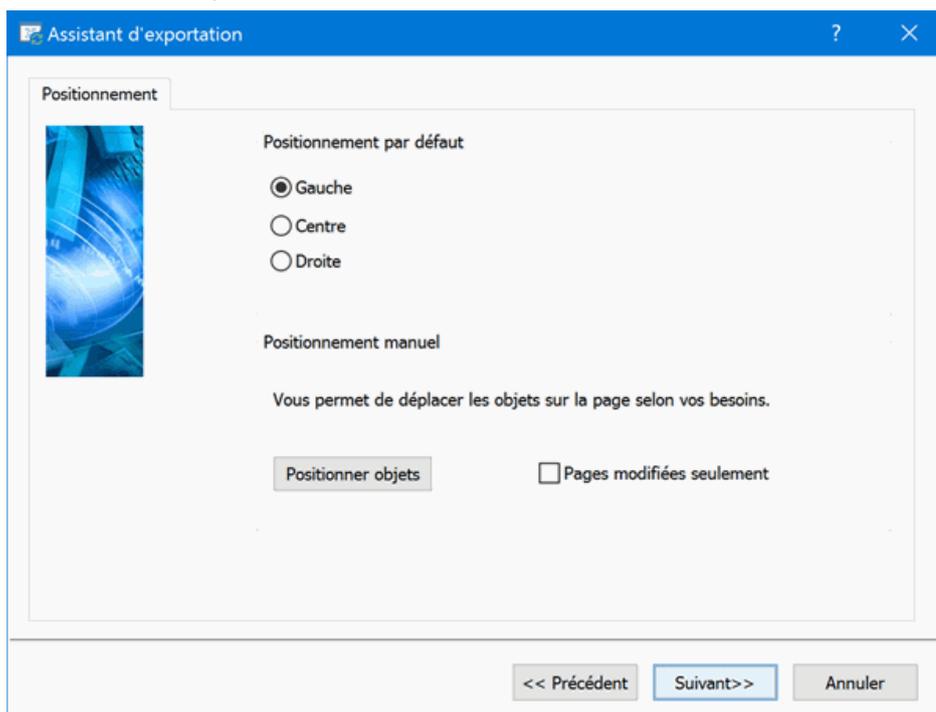
Si les chemins d'accès ne sont pas entièrement visibles, vous pouvez agrandir la boîte de dialogue en faisant glisser l'un de ses angles dans la direction voulue.

MindView modifie automatiquement toutes les références aux fichiers externes figurant dans votre document de façon à ce qu'elles pointent vers le dossier approprié.

- Cliquez sur Suivant.

## Positionnement des objets sur la page

L'assistant d'exportation ouvre maintenant la boîte de dialogue **Positionnement**, qui vous permet de définir l'emplacement sur la page HTML des éléments et objets contenus sur chacune des branches de la mind map.



Vous pouvez soit :

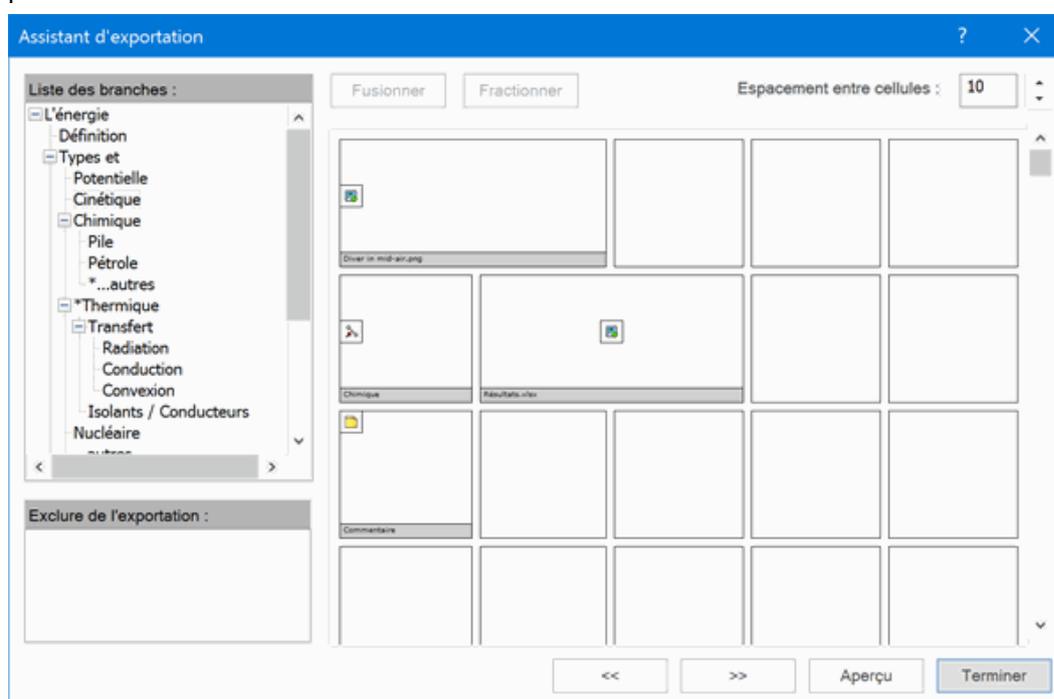
- Choisir un positionnement par défaut (à savoir Gauche, Centre ou Droite) et cliquer sur Suivant. Dans ce cas, les objets seront placés l'un après l'autre sur chacune des pages HTML selon leur ordre dans la liste des objets, et positionnés à gauche, au centre ou à droite de la page selon le choix effectué.
- Choisir un positionnement par défaut, puis cliquer sur le bouton **Positionner objets** pour arranger les objets sur la page HTML à votre guise.



Si vous avez déjà exporté votre mind map au format HTML, l'option **Pages modifiées seulement** vous permet de ne visualiser que les pages que vous avez modifiées depuis la dernière exportation. Si votre mind map contient de nombreuses branches, vous gagnerez ainsi un temps précieux en évitant de devoir passer en revue le positionnement des objets sur toutes les pages non modifiées.

### Positionnement manuel des objets (facultatif)

Si vous avez choisi de placer les objets manuellement en cliquant sur le bouton "Positionner objets" dans la boîte de dialogue précédente, l'assistant d'exportation ouvre maintenant la fenêtre de positionnement manuel.



Cette fenêtre est basée sur une grille contenant par défaut 5 colonnes de cellules. Chacune des colonnes représente 20 % de la largeur de la page HTML.

Tous les objets associés à la première branche de votre mind map sont identifiés sur la grille par une petite icône portant le nom de l'objet et occupant la position par défaut choisie dans la boîte de dialogue précédente. Libre à vous maintenant de repositionner ou de redimensionner ces objets en manipulant les cellules de la grille comme suit :

- Pour déplacer un objet sur la page, faites-le glisser de la cellule qu'il occupe à une autre cellule.
- Pour redimensionner une colonne de la grille, faites glisser l'un de ses bords jusqu'à ce qu'elle atteigne la largeur voulue.
- Pour fusionner deux ou plusieurs cellules afin que l'objet occupe l'ensemble de ces cellules, sélectionnez les cellules en faisant glisser le pointeur de la souris sur elles, puis cliquez sur le bouton **Fusionner** (ou cliquez avec le bouton droit et choisissez "Fusionner cellules" dans le menu contextuel).
- Pour fractionner une cellule composée de cellules fusionnées, sélectionnez-la et cliquez sur **Fractionner** (ou choisissez "Fractionner cellules" dans le menu contextuel).
- Pour aligner un ou plusieurs objets horizontalement ou verticalement au sein de leur cellule, sélectionnez les cellules en faisant glisser le pointeur de la souris sur elles, cliquez avec le bouton droit et choisissez **Alignement** dans le menu contextuel. Sélectionnez ensuite l'option d'alignement requise en cliquant sur le carré approprié (correspondant à l'alignement en haut à

gauche, en haut au centre, en haut à droite et ainsi de suite). Notez que vous pouvez également effectuer cette opération sur les cellules vides avant d'y déplacer des objets.

- Pour ajouter une ligne de cellules, cliquez avec le bouton droit sur la ligne au-dessus de laquelle vous voulez insérer la nouvelle ligne et choisissez **Ajouter ligne** dans son menu contextuel.
- Pour supprimer une ligne, cliquez dessus avec le bouton droit et choisissez **Supprimer ligne** dans son menu contextuel.
- Pour augmenter ou diminuer l'espace existant entre les cellules, cliquez sur les flèches haut ou bas de l'option **Espacement entre cellules**.

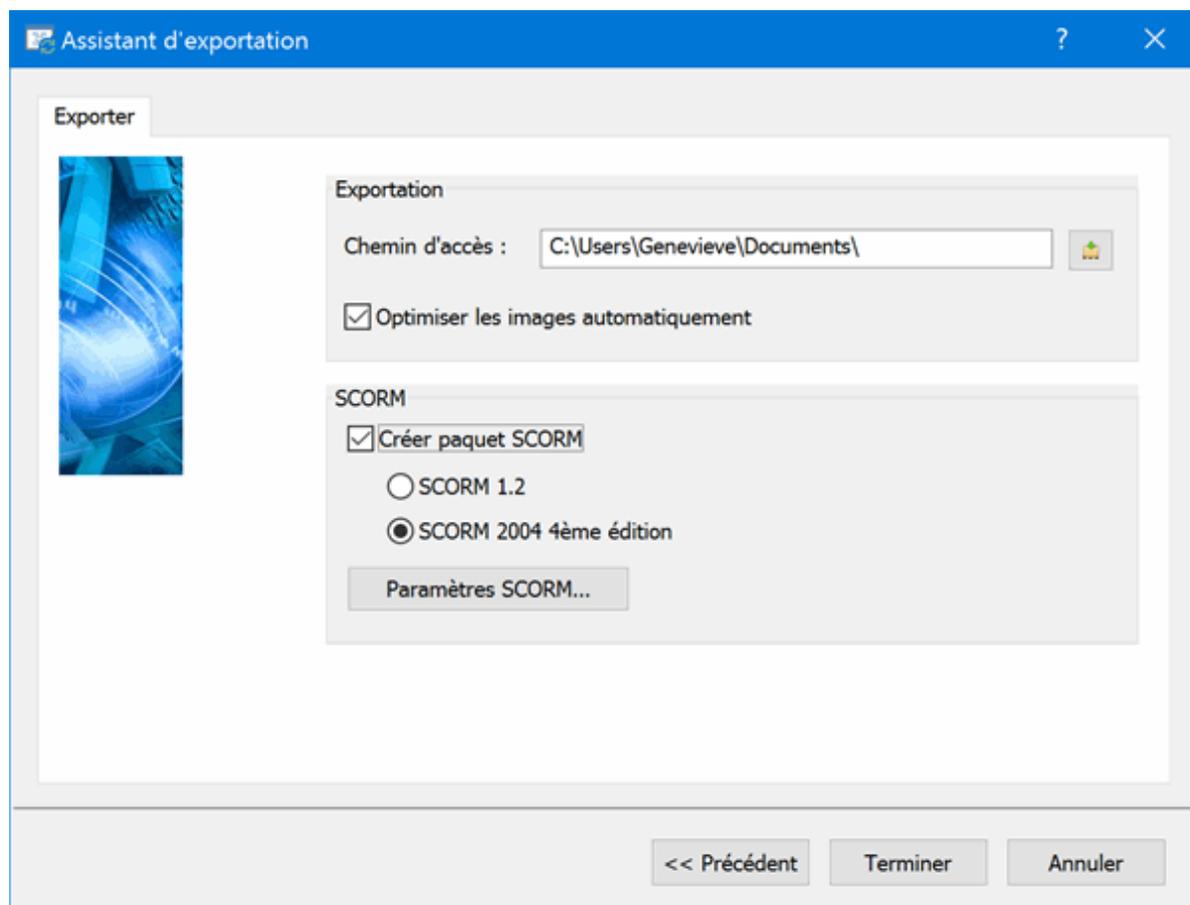
Tous les objets exclus de l'exportation, soit parce que vous avez désactivé la propriété "Exporter" de leur boîte de dialogue Propriétés, soit parce que vous avez décidé d'exclure ce type d'objet dans la boîte de dialogue "Sélection des objets" décrite ci-dessus, sont consignés dans la zone "Exclure de l'exportation" située dans la partie inférieure gauche de la grille. Libre à vous de faire glisser n'importe lequel de ces objets sur la page HTML pour l'inclure à nouveau dans l'exportation.

De même, vous pouvez aisément exclure des objets spécifiques de l'exportation à ce stade en les faisant glisser à partir de la page HTML dans la zone "Exclure de l'exportation". Si vous changez d'avis par la suite, il vous suffit de les faire glisser à nouveau sur la page.

- Cliquez sur **Aperçu** pour examiner l'effet produit par vos modifications sur la page.
- Lorsque vous êtes satisfait du positionnement des objets sur la page, cliquez sur la flèche double vers la droite pour passer à la page HTML suivante ou choisissez une autre page dans la liste des branches affichée dans la partie supérieure gauche de la boîte de dialogue.
- Répétez ces opérations jusqu'à ce que vous ayez passé en revue toutes les pages à vérifier.
- Cela fait, cliquez sur **Terminer**.

## Exportation

Vous êtes maintenant prêt à exporter votre mind map au format HTML.



- Choisissez un dossier de destination pour votre nouveau site web.
- (facultatif) Optimisez vos images pour une exportation web en cochant l'option **Optimiser les images automatiquement**. Cette opération produit deux effets :

- Toutes les images .bmp utilisées par votre mind map sont converties au format .jpg dans le but de réduire leur taille de fichier.
  - Toute image .bmp ou .jpg de taille supérieure aux dimensions qui lui sont allouées sur la page HTML est redimensionnée en fonction de ces dimensions.
- (facultatif) Pour exporter votre mind map en tant que paquet SCORM, cochez **Créer paquet SCORM** et sélectionnez la version SCORM requise.
- (facultatif) Cliquez sur **Paramètres SCORM**.

La boîte de dialogue **Paramètres du fichier manifeste SCORM** s'affiche pour vous permettre de spécifier des informations supplémentaires sur le paquet.

Le fichier manifeste SCORM est créé automatiquement par MindView. Entre autres, il contient des informations sur le paquet qui permet aux éducateurs comme aux étudiants de rechercher des contenus e-learning spécifiques sur la base de mots-clés.

**Nom du catalogue** : Ce champ indique le nom de la catégorie LMS (par ex. Maths, Physique, Chimie) dans lequel le paquet SCORM doit être placé.

**Titre du cours** : Ce champ indique le nom à utiliser pour identifier le cours au sein de la plate-forme LMS.

**Description du cours** : Ce champ sert à fournir des informations sur le cours et ses objectifs.

**Mots-clés (entre virgules)** : Ce champ vous permet de spécifier des mots-clés (séparés par des virgules) que les utilisateurs du cours pourront utiliser pour localiser le cours après son déploiement sur la plate-forme LMS.

**ID du manifeste** : Ce code obligatoire doit identifier le paquet de manière unique parmi tous les paquets déployés sur la plate-forme LMS.

L'exportation produit un fichier zip contenant tous les contenus HTML ainsi que d'autres fichiers SCORM connexes. Ce paquet peut alors être transféré sur la plate-forme LMS (laquelle doit obéir à la norme SCORM 1.2 ou SCORM 2004). La marche à suivre pour placer le paquet sur la plate-forme dépend des caractéristiques de cette dernière, mais cette opération est généralement effectuée par l'enseignant ou l'administrateur à l'aide de l'interface web du LMS. Veuillez vous référer à la documentation de la plate-forme LMS pour de plus amples informations.

- Cliquez sur **Terminer**.

Une fois l'exportation terminée, MindView vous donne la possibilité de visionner immédiatement le nouveau site web dans votre navigateur par défaut ou de le transférer sur Internet à l'aide du gestionnaire de téléchargement FTP de MatchWare. Pour en savoir plus sur cet outil, consultez la rubrique "[Gestionnaire de téléchargement FTP de MatchWare](#)".



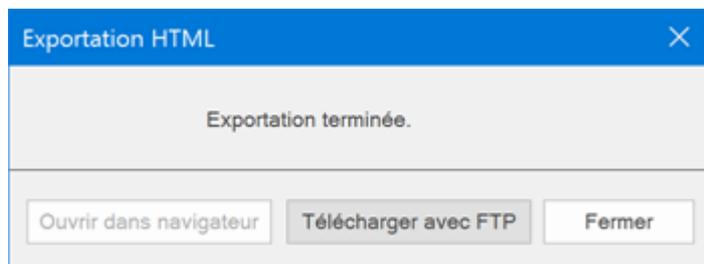
Si vous souhaitez ouvrir votre site web ultérieurement à partir de Windows Explorer, double-cliquez sur le fichier index.htm du sous-dossier "MVHtmlExport".

## Gestionnaire de téléchargement FTP de MatchWare

Pour vous aider à transférer votre site web sur Internet le plus rapidement et le plus aisément possible, MindView intègre un programme FTP dénommé "Gestionnaire de téléchargement FTP de MatchWare".

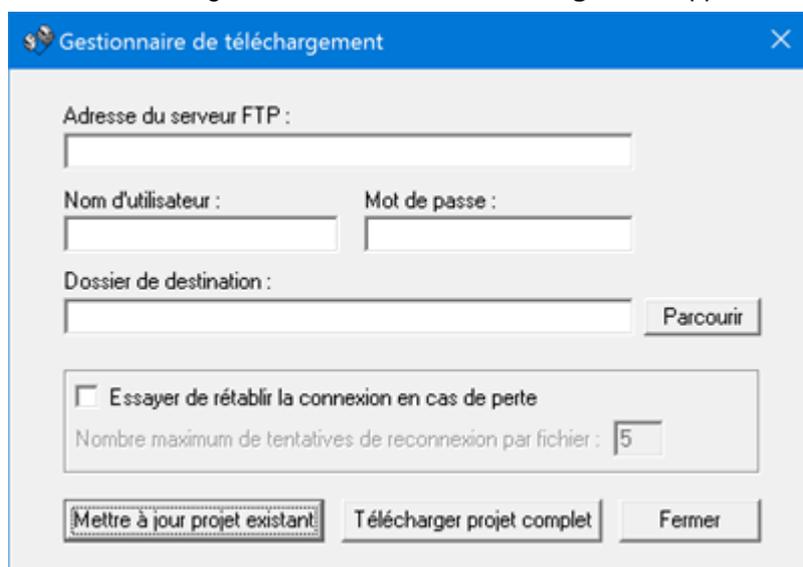
### Lancement du Gestionnaire de téléchargement FTP

Avant d'utiliser le Gestionnaire de téléchargement FTP, vous devez exporter votre mind map au format HTML (voir "[Exportation vers HTML : exportation rapide](#)" ou "[Exportation vers HTML : exportation personnalisée](#)"). Une fois cette opération terminée, la boîte de dialogue suivante s'affiche :

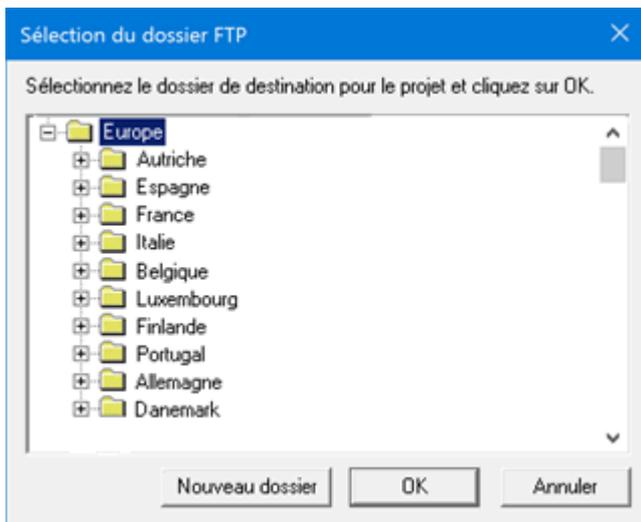


- Pour lancer le Gestionnaire de téléchargement FTP, cliquez sur **Télécharger avec FTP**.

La boîte de dialogue **Gestionnaire de téléchargement** apparaît.

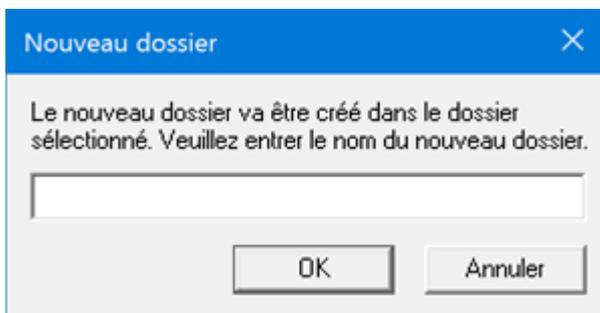


- Dans le champ **Adresse du serveur FTP**, entrez l'adresse de téléchargement FTP procurée par votre fournisseur d'accès à Internet.
- Entrez votre **Nom d'utilisateur** et **Mot de passe** dans les champs appropriés.
  - 🔑 Si vous ne disposez pas d'une adresse FTP, d'un nom d'utilisateur ou d'un mot de passe, ou que vous les avez égarés, contactez votre fournisseur d'accès.
- Cliquez sur le bouton **Parcourir** en regard du champ **Dossier de destination** pour vous connecter à Internet. Une fois en ligne, localisez le dossier distant dans lequel vous souhaitez télécharger votre site web.

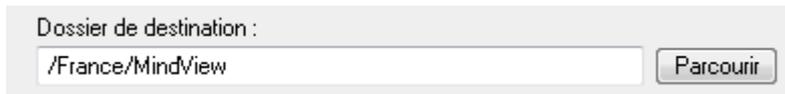


- Sélectionnez le dossier requis et cliquez sur OK pour revenir à la boîte de dialogue "Gestionnaire de téléchargement".

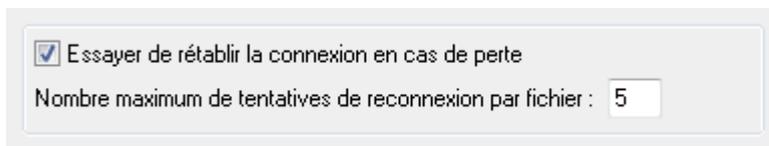
Si vous souhaitez télécharger votre site web dans un nouveau dossier sur le serveur, cliquez sur "Nouveau dossier".



*Pour créer rapidement un dossier distant, entrez une barre oblique suivie du nom du nouveau dossier dans le champ "Dossier de destination".*



Si votre connexion Internet s'interrompt fréquemment, il convient de cocher l'option **Essayer de rétablir la connexion** de la boîte de dialogue "Gestionnaire de téléchargement" pour garantir la réussite du téléchargement.



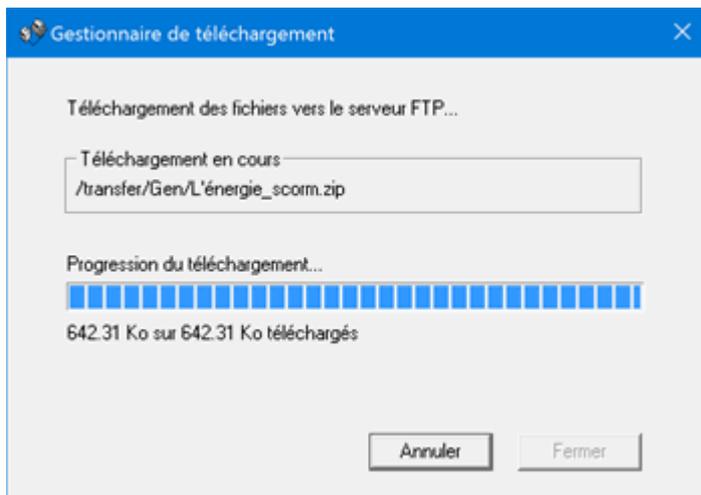
Vous pouvez également définir le nombre de tentatives de reconnexion que le Gestionnaire de téléchargement doit effectuer pour un fichier donné. Si le téléchargement n'a toujours pas abouti après le nombre de tentatives indiqué, il est annulé.

## Téléchargement du site web

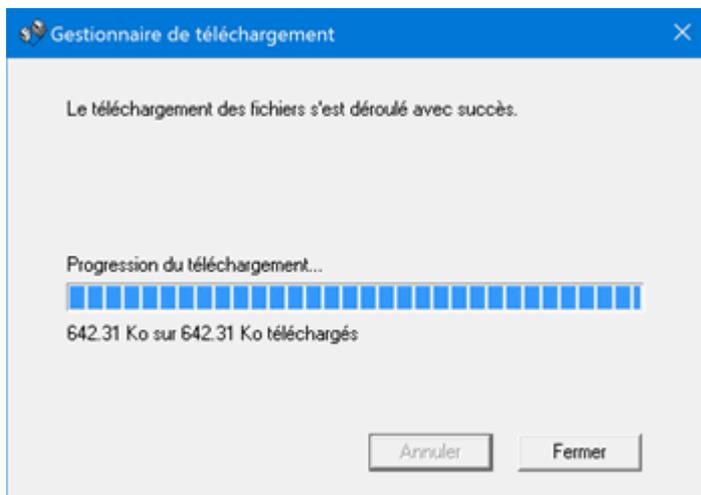
**Si vous téléchargez votre site web pour la première fois** : cliquez sur le bouton "Télécharger projet complet" pour vous connecter au serveur FTP et y télécharger tous les fichiers.

**Si vous souhaitez télécharger à nouveau votre site web après y avoir apporté des modifications** : cliquez sur le bouton "Mettre à jour projet existant" pour ne transférer que les fichiers modifiés depuis le dernier téléchargement.

Vous pouvez suivre la progression de l'opération dans la boîte de dialogue "Gestionnaire de téléchargement".



Si le téléchargement se déroule avec succès, la boîte de dialogue suivante apparaît.



- Cliquez sur **Fermer** pour retourner à MindView.

Le Gestionnaire de téléchargement FTP mémorise votre adresse FTP, ainsi que votre nom d'utilisateur, mot de passe et dossier de destination.

## Exportation vers PDF

### Exportation au format PDF



Cette méthode d'exportation vous permet d'exporter votre mind map au format PDF. Elle fonctionne exactement comme la méthode d'exportation vers Microsoft Word. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Exportation vers Microsoft Word](#)".

## Exportation vers RTF

### Exportation au format RTF

#### RTF

Cette méthode d'exportation vous donne la possibilité d'exporter votre mind map au format RTF. Cette opération peut être utile si vous souhaitez continuer à développer votre document à l'aide d'un logiciel de traitement de texte, mais ne disposez pas de Microsoft Word sur votre ordinateur.

Chaque branche est exportée en tant que titre de paragraphe au niveau approprié, en d'autres termes Titre 1 pour les branches principales, Titre 2 pour les sous-branches, Titre 3 pour les sous-sous-branches et ainsi de suite. A moins que vous ne la désactiviez dans l'exportation personnalisée, la numérotation hiérarchique est appliquée. Les objets attachés et les éléments insérés sont répertoriés sous le titre de paragraphe.

Par défaut, MindView inclut automatiquement une image complète de votre mind map sur la première page du document.

Les branches de la mind map sont exportées dans l'ordre dans lequel elles sont disposées dans la vue Mind Map, en allant dans le sens des aiguilles d'une montre à partir de la première branche en haut à droite.

Vous pouvez toutefois exclure de l'exportation des branches et sous-branches entières en désactivant la propriété "Exporter" de leur boîte de dialogue Propriétés.



 *Seules les branches affichées sur l'espace de travail au moment où vous lancez l'exportation sont exportées. Il en résulte que si vous avez limité l'affichage de la mind map, par exemple en mettant une branche particulière en focus (voir "[Mise en focus d'une branche](#)") ou en utilisant un filtre pour n'afficher que les branches obéissant à certains critères (voir "[Filtrage d'une mind map](#)"), les branches qui ne sont pas représentées sur l'espace de travail ne seront pas exportées. Pour exporter la totalité de la mind map, revenez à l'affichage complet en supprimant la mise en focus ou en désactivant le filtre avant de lancer l'exportation.*

### Modes d'exportation

Vous disposez de deux modes d'exportation :

- **Exportation rapide**

L'exportation rapide vous permet d'exporter votre mind map en utilisant les défauts MindView ou les derniers paramètres d'exportation définis dans l'exportation personnalisée si vous avez déjà fait appel à ce mode.

- **Exportation personnalisée**

L'exportation personnalisée vous permet d'indiquer les éléments de votre mind map à exporter et la manière dont ils doivent être traités.

Les paramètres d'exportation que vous choisissez dans l'exportation personnalisée sont enregistrés directement dans le document MindView et réutilisés lors de l'exportation suivante de la mind map, que ce soit avec l'exportation rapide ou avec l'exportation personnalisée. Vous n'avez donc pas besoin de les redéfinir chaque fois que vous apportez une légère modification à votre mind map et souhaitez à nouveau l'exporter au format RTF.

## Correspondance des éléments et objets de MindView avec le format RTF

Le tableau ci-dessous indique comment les divers éléments et objets MindView sont exportés dans le document RTF.

Élément MindView	Exporté au format RTF en tant que...
Nom de branche	Titre au niveau approprié avec numérotation hiérarchique (3 niveaux par défaut) La numérotation hiérarchique peut être désactivée dans l'exportation personnalisée.
Note	Texte inséré sous le titre de la branche
Image intégrée	Image insérée sous le titre de la branche
Image flottante	<ul style="list-style-type: none"><li>• Lorsque l'image flottante est connectée à une branche, elle est insérée sous le titre de la branche.</li><li>• Lorsqu'elle n'est pas connectée à une branche, elle n'est pas exportée.</li></ul>
Annotation	Comme pour les images flottantes
Commentaire	Texte inséré sous le titre de la branche
Lien entre branches	Inséré en tant que renvoi "Voir section : " sous le titre de la branche de départ, pointant vers le titre de la branche d'arrivée
Objet MindView	Exporté au format RTF en tant que...
Fichier texte	Nom de l'objet suivi d'un lien hypertexte vers le fichier
Fichier image	Image insérée dans le document RTF Dans l'exportation personnalisée, vous pouvez choisir d'insérer le fichier sous la forme du nom de l'objet suivi d'un lien hypertexte vers le fichier.
Fichier vidéo	Nom de l'objet suivi d'un lien hypertexte vers le fichier
Fichier son	Nom de l'objet suivi d'un lien hypertexte vers le fichier
Hyperlien	Nom de l'objet suivi d'un lien hypertexte vers le fichier
Fichier Flash	Nom de l'objet suivi d'un lien hypertexte vers le fichier

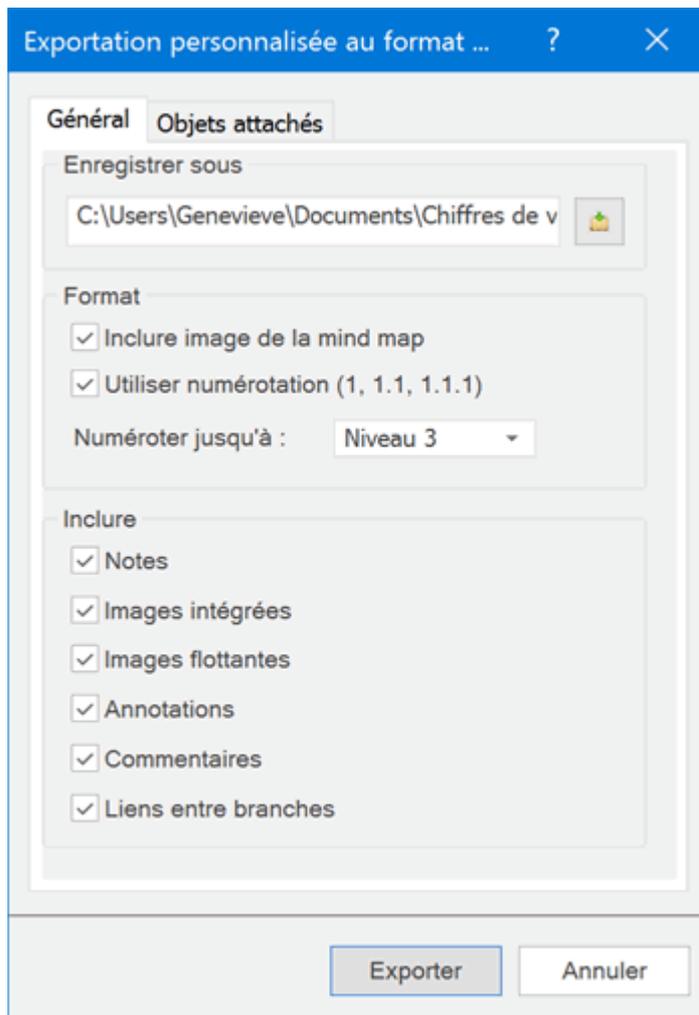
### Utilisation de l'exportation rapide

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Exporter | RTF | Exportation rapide**.
- Si votre vue contient plusieurs mind maps (c'est-à-dire plusieurs racines), choisissez la mind map que vous désirez exporter dans la boîte de dialogue "Mind map à exporter" qui apparaît et cliquez sur OK.
- Choisissez un dossier, tapez un nom de fichier pour le document RTF et cliquez sur Enregistrer dans la boîte de dialogue "Enregistrer sous".

Lorsque l'exportation est terminée, MindView vous donne la possibilité de consulter le document dans le lecteur associé à l'extension RTF sur votre ordinateur.

### Utilisation de l'exportation personnalisée

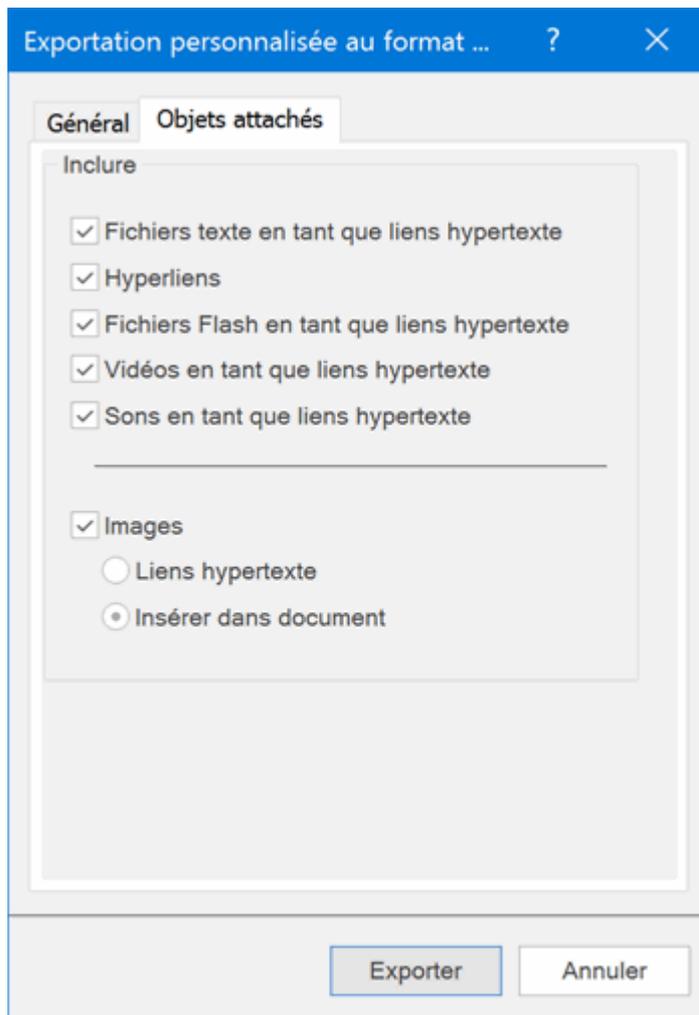
- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Exporter | RTF | Exportation personnalisée**.
- Si votre vue contient plusieurs mind maps (c'est-à-dire plusieurs racines), choisissez la mind map que vous désirez exporter dans la boîte de dialogue "Mind map à exporter" qui apparaît et cliquez sur OK.
- Dans l'onglet **Général**, choisissez les paramètres d'exportation généraux requis et spécifiez les éléments de votre mind map à inclure dans l'exportation.



 Si vous choisissez d'exclure de l'exportation certains des éléments de votre mind map en les désélectionnant ici, aucun de ces éléments ne sera exporté, indépendamment de la valeur de leur propriété "Exporter" individuelle dans la boîte de dialogue Propriétés. Supposons par exemple que votre mind map contienne une image flottante dont la propriété "Exporter" est activée. Si vous choisissez ici d'exclure les images flottantes de l'exportation, votre image flottante ne sera pas exportée. A l'inverse, si vous spécifiez ici que vous souhaitez exporter les images flottantes, seules les images flottantes dont la propriété "Exporter" est activée seront exportées.



- Choisissez les paramètres d'exportation requis pour les objets éventuellement attachés aux branches de votre mind map dans l'onglet **Objets attachés**.



➤ Cliquez sur **Exporter**.

Comme avec l'exportation rapide, MindView exporte votre mind map sous la forme d'un document RTF. Lorsque l'exportation est terminée, MindView vous donne la possibilité de consulter le document dans le lecteur associé à l'extension RTF sur votre ordinateur.

## Exportation vers XML

### XML

Cette méthode vous permet d'exporter votre document au format XML.

MindView prend en charge plusieurs types de format d'exportation XML, à savoir :

- **MindView XML** : Ce format autorise la conversion de documents MindView vers d'autres formats suite à la mise en oeuvre d'un fichier de transformation.
- **Microsoft Project XML** : Ce format vous permet de créer une version de votre document MindView qu'il est possible d'ouvrir dans Microsoft® Project avec la commande Fichier | Ouvrir standard de ce logiciel. Vous pouvez faire appel à cette méthode d'exportation même si Microsoft Project n'est pas installé sur votre ordinateur. Elle constitue donc une alternative intéressante à l'exportation de documents MindView vers Microsoft Project au format .mpp, laquelle exige que Microsoft Project soit installé sur votre ordinateur.

Seuls les éléments du projet MindView pris en charge par Microsoft Project sont exportés : les images intégrées, icônes, objets attachés et ainsi de suite ne sont pas exportés. Les notes sont exportées dans Microsoft Project en tant que remarques associées aux tâches. Les commentaires de MindView ne sont pas exportés.

- **Outline Processor Markup Language (OPML)** : Cette option vous permet d'exporter votre document MindView au format OPML.

Vous pouvez également exporter votre document MindView dans d'autres formats XML compatibles avec MatchWare OpenMind 2 et Microsoft Excel.

### Procédure

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Exporter | XML**.
- Choisissez un nom de fichier et un dossier de destination.
- Choisissez le type de format d'exportation requis dans le champ Type.
- Cliquez sur OK.



La propriété "Exporter" de la boîte de dialogue Propriétés n'est pas prise en compte lorsque vous exportez un document au format XML.

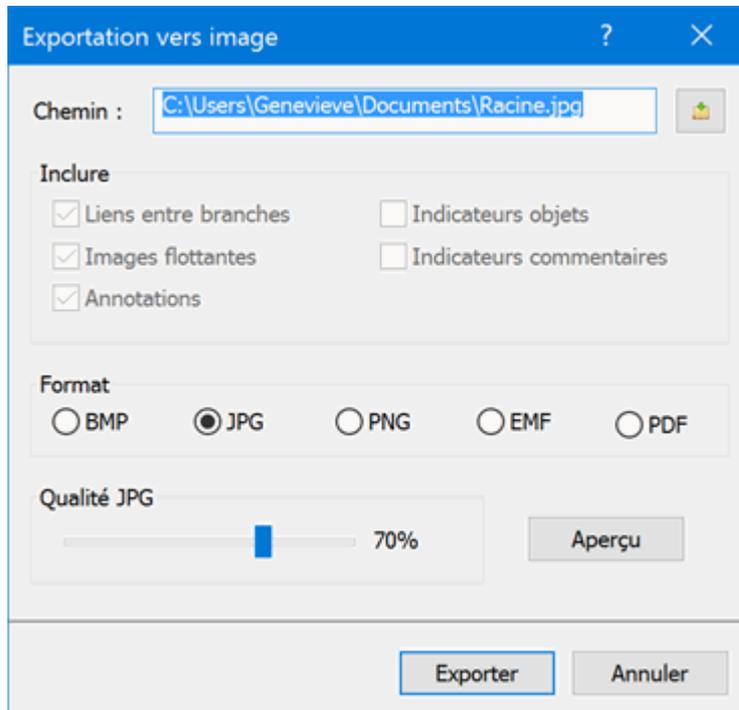
## Exportation en tant qu'image



Cette méthode d'exportation vous donne la possibilité de sauvegarder votre mind map sous la forme d'une image.

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Exporter | Image**.

La boîte de dialogue qui apparaît vous permet de choisir les paramètres d'exportation requis.



- Entrez un nom de dossier et un nom de fichier pour l'image dans le champ prévu à cet effet ou cliquez sur le bouton Parcourir pour sélectionner un chemin d'accès existant.
- Si vous ne souhaitez pas que les liens entre branches, les images flottantes ou les annotations soient représentés sur l'image, désactivez la case correspondante.



Comme cette méthode d'exportation crée une image de la mind map complète, tous les éléments sélectionnés dans cette boîte de dialogue sont représentés sur l'image, indépendamment de la valeur de leur propriété "Exporter" individuelle dans la boîte de dialogue Propriétés. De même, toutes les branches sont représentées sur l'image, même si vous avez désactivé leur propriété "Exporter".

- Cochez la case connexe si vous souhaitez que l'indicateur d'objets  et/ou l'indicateur de commentaires  figurent en regard de chaque branche contenant respectivement des objets et/ou des commentaires.
- Choisissez le format d'image requis.  
Si vous choisissez le format .jpg, vous pouvez vous servir de la réglette "Qualité JPG" pour définir le niveau de qualité requis. Notez qu'une diminution du niveau de qualité entraîne une augmentation de la compression et donc une réduction de la taille du fichier obtenu.
- (facultatif) Visionnez l'effet produit sur l'image par votre choix de paramètres en cliquant sur le bouton Aperçu.
- Cliquez sur **Exporter**.

Notez que les icônes et images intégrées sont toujours représentées sur l'image et qu'il n'est pas possible d'y afficher les notes.

Les paramètres d'exportation que vous choisissez sont enregistrés directement dans le document MindView. Vous n'avez donc pas besoin de les redéfinir chaque fois que vous apportez des modifications à votre mind map et souhaitez à nouveau l'exporter en tant qu'image.

# Importation

## Introduction

MindView vous permet d'importer des documents à partir d'autres applications, y compris Microsoft® Word, Microsoft® PowerPoint, Microsoft® Excel, Microsoft® Outlook et Microsoft® Project. Vous pouvez également créer des documents MindView en important des fichiers XML. Les options d'importation offertes par MindView sont décrites en détail dans les pages qui suivent.

## Importation à partir de Microsoft Word



MindView vous autorise à importer des documents Microsoft® Word. Cette opération est particulièrement utile dans les cas suivants :

- Vous disposez d'un document Word que vous souhaiteriez développer dans MindView à l'aide des capacités d'organisation et de structuration de ce logiciel avant de le réexporter dans Word.
- Vous avez exporté une mind map de MindView vers Word, étoffé certaines de ses idées dans Word, mais vous êtes rendu compte à un certain point qu'il serait plus judicieux de revoir la structure de votre document dans MindView avant de continuer à y travailler dans Word.

Dans les deux cas, MindView vous permet d'importer le document Word dans une nouvelle mind map, tout en préservant la majeure partie du contenu et du formatage du document Word. Les images, commentaires et liens hypertexte insérés à partir de Word sont également préservés dans la mesure du possible.

De plus, si le document Word provient de l'exportation initiale d'une mind map vers Word, la nouvelle mind map aura une structure arborescente et une disposition identiques à celles de la mind map d'origine.

Si vous décidez par la suite de réexporter la nouvelle mind map vers Word après avoir y apporté toutes les modifications souhaitées, tous les éléments ajoutés à partir de MindView seront exportés dans le nouveau document.

Pour en savoir plus sur les éléments que MindView n'est pas en mesure de préserver, reportez-vous au paragraphe "[Restrictions](#)" ci-dessous.



Vous pouvez importer un document Word dans MindView même si Microsoft Word n'est pas installé sur votre ordinateur. MindView est en mesure d'importer des documents Word au format .docx provenant de Microsoft Word 2007 ou version ultérieure. Si vous utilisez une version antérieure de Microsoft Word, vous pouvez faire appel au pack de compatibilité gratuit de Microsoft Office pour convertir le document du format .doc vers le nouveau format .docx avant de lancer l'importation.

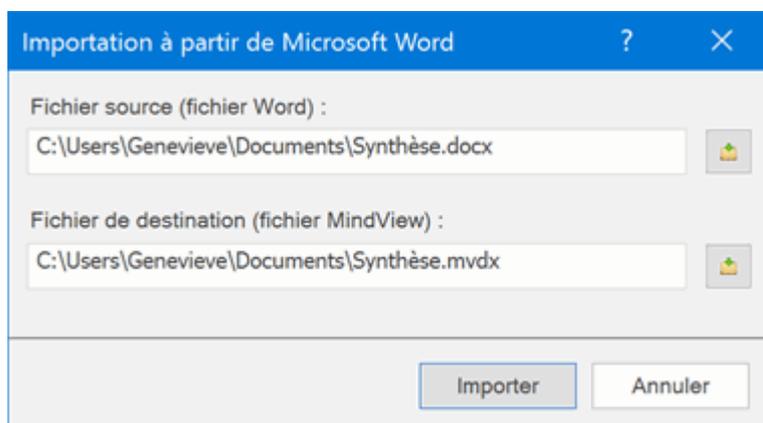
Bien que MindView puisse importer n'importe quel document Word, vous n'obtiendrez une structure arborescente cohérente que si le document est articulé en paragraphes avec des en-têtes dotés des styles de titre Microsoft Word "Titre 1" à "Titre 9".

MindView importe chaque paragraphe du document Word en tant que branche au niveau hiérarchique adéquat. En d'autres termes, les paragraphes à en-têtes de style "Titre 1" sont convertis en branches principales, les paragraphes à en-têtes de style "Titre 2" en sous-branches, les paragraphes à en-têtes de style "Titre 3" en sous-sous-branches et ainsi de suite.

Si le document débute par un en-tête de style "Titre", MindView donne ce titre à la racine. En l'absence d'en-tête de style "Titre", la racine prend le nom du document Word.

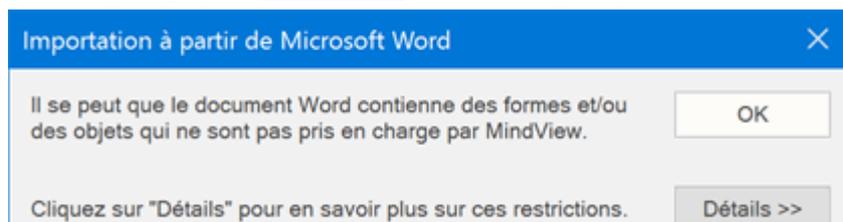
## Procédure

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Importer | Microsoft Word**.
- Sélectionnez le document Word à importer.
- Sélectionnez le dossier de destination et le nom du document MindView à créer.



- Cliquez sur **Importer**.

Il peut arriver que MindView ne soit pas en mesure d'importer certains des éléments du document Word. Dans ce cas, un message d'avertissement s'affiche, énumérant ces éléments. Reportez-vous au paragraphe "[Restrictions](#)" ci-dessous pour plus d'information.



 Lorsque vous exportez une mind map vers Word, MindView insère des signets à différents endroits du document Word. Ces signets contiennent les informations nécessaires à MindView pour réimporter les divers éléments du document Word, dans le cas où vous souhaiteriez effectuer cette opération par la suite. Veillez donc à ne pas supprimer ces signets par inadvertance. Les signets sont masqués par défaut. Pour les rendre visibles, cochez "Afficher les signets" dans le panneau "Options avancées" de la boîte de dialogue Options Word.

## Correspondance des éléments et objets de Word avec MindView

Le tableau ci-dessous indique comment les divers éléments et objets du document Word sont importés dans MindView.

Élément Word	Importé dans MindView en tant que...
Titre (en-tête de style Titre)	Racine de la mind map <ul style="list-style-type: none"><li>● Si le document Word ne débute pas par un en-tête de style "Titre", la racine prend le nom du document Word.</li><li>● Si le document Word contient plusieurs en-têtes de style "Titre", chaque en-tête est importé en tant que note associée à la branche de niveau supérieur.</li></ul>
Titre 1 (en-tête de style Titre 1)	Branche principale
Titre 2 (en-tête de style Titre 2)	Sous-branche de la branche de niveau supérieur
et ainsi de suite...	
Titre 9 (en-tête de style Titre 9)	Sous-branche de la branche de niveau supérieur
Texte standard	<ul style="list-style-type: none"><li>● Si le document a été créé directement dans Word, importé en tant que note associée à la branche correspondante</li><li>● Si le document a été créé en exportant une mind map dans Word, importé soit en tant que note, soit en tant qu'annotation de la branche correspondante comme dans le document d'origine</li></ul>
Image incorporée dans un titre	Image flottante de la branche correspondante
Image incorporée dans le texte du paragraphe	<ul style="list-style-type: none"><li>● Si le document a été créé directement dans Word, importé en tant qu'image incorporée dans une note de la branche correspondante</li><li>● Si le document a été créé en exportant une mind map dans Word, importé en tant qu'image intégrée, image flottante ou fichier image attaché de la branche correspondante comme dans le document d'origine</li></ul>
Commentaire	Commentaire de la branche correspondante
Renvoi à un en-tête de style Titre ou Titre 1 à Titre 9	Lien entre les branches correspondantes
Lien hypertexte	Hyperlien incorporé dans une note de la branche correspondante

## Restrictions

L'importation d'un document Word dans MindView présente les restrictions suivantes :

- Etant donné que ces éléments n'ont pas d'équivalent dans MindView, l'index, la table des matières, la tables des illustrations, la table des références, les en-têtes et les pieds de page ne sont pas importés.  
Notez toutefois que vous pouvez obtenir qu'une table des matières soit créée automatiquement lorsque vous exportez une mind map vers Word.
- Toute vidéo ou tout son incorporé à un document Word n'est pas importé dans MindView. Pour pouvoir importer ce type d'éléments dans la mind map, veillez à les insérer dans le document Word en tant que liens hypertexte.
- Les symboles mathématiques ne sont pas importés.

De plus, si vous importez un document Word initialement créé à partir d'une mind map, les restrictions suivantes s'appliquent :

- La position et la taille d'origine des commentaires ne sont pas préservées.
- Les images incorporées dans un document Word à la suite d'une exportation à partir de MindView ne conservent pas leur nom de fichier. Lorsque vous réimportez le document, MindView crée de nouveaux fichiers pour ces images.
- Si vous avez choisi d'inclure une image de la totalité de la mind map dans le document Word au moment de l'exportation à partir de MindView, cette image n'est pas réimportée dans MindView.

## Importation à partir de Microsoft PowerPoint



MindView vous autorise à importer des présentations Microsoft® PowerPoint au format de fichier Office Open XML (.pptx).

Cette opération est particulièrement utile dans les cas suivants :

- Vous disposez d'une présentation PowerPoint que vous souhaiteriez développer dans MindView à l'aide des capacités d'organisation et de structuration de ce logiciel avant de la réexporter dans PowerPoint.
- Vous avez exporté une mind map de MindView vers PowerPoint, commencé à faire une mise en page dans PowerPoint, mais vous êtes rendu compte à un certain point qu'il serait plus judicieux de revoir la structure de votre document dans MindView avant de continuer à y travailler dans PowerPoint.

Dans les deux cas, MindView vous permet d'importer la présentation PowerPoint dans une nouvelle mind map, tout en préservant la majeure partie du contenu et de la disposition de la présentation PowerPoint.

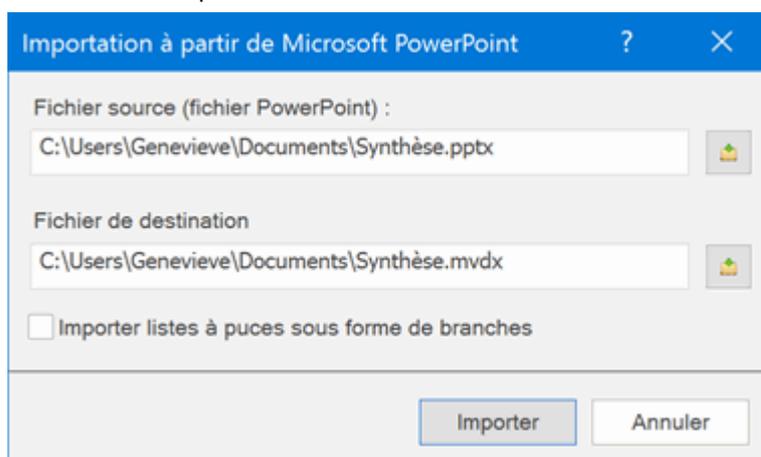
De plus, si la présentation PowerPoint provient de l'exportation initiale d'une mind map vers PowerPoint, la nouvelle mind map aura une structure arborescente et une disposition identiques à celles de la mind map d'origine.

Si vous décidez par la suite de réexporter la nouvelle mind map vers PowerPoint après avoir y apporté toutes les modifications souhaitées, tous les éléments ajoutés à partir de MindView seront exportés dans la nouvelle présentation.

Pour en savoir plus sur les éléments que MindView n'est pas en mesure de préserver, reportez-vous au paragraphe "[Restrictions](#)" ci-dessous.

### Procédure

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Importer | Microsoft PowerPoint**.
- Sélectionnez la présentation PowerPoint à importer.
- Sélectionnez le dossier de destination où placer le document créé à partir de la présentation PowerPoint.
- (facultatif) Si vous souhaitez que les éléments des listes à puces éventuellement placées sur les diapositives PowerPoint soient importés en tant que sous-branches des branches correspondantes, cochez **Importer listes à puces sous forme de branches**. Si vous laissez cette option désélectionnée, les listes à puces sont insérées en tant que notes associées aux branches correspondantes.



- Cliquez sur **Importer**.

## Modes d'importation

L'importation se déroule de deux manières différentes suivant la nature de la présentation PowerPoint :

- **La présentation PowerPoint a été créée directement dans PowerPoint**

Dans ce mode, la racine du nouveau document prend le nom du titre de la première diapositive. Si vous avez coché l'option "Importer listes à puces sous forme de branches" et que cette première diapositive contient une liste à puces, chaque élément de la liste est converti en branche principale. Dans le cas contraire, l'ensemble de la liste est importé en tant que note associée à la racine.

Toutes les autres diapositives sont également importées en tant que branches principales. Si vous avez coché l'option "Importer listes à puces sous forme de branches" et que certaines des diapositives contiennent des listes à puces, chaque élément de ces listes est importé en tant que sous-branche de la branche principale correspondante. Dans le cas contraire, l'ensemble de la liste est importé en tant que note associée à la branche.

- **La présentation PowerPoint a été créée en exportant un document MindView**

Dans ce mode, la structure arborescente de la mind map d'origine est préservée, à condition que vous n'ayez supprimé aucune diapositive à partir de PowerPoint. Si vous avez ajouté de nouvelles diapositives, elles sont importées en tant que branches principales.

## Correspondance des éléments et objets de PowerPoint avec MindView

Le tableau ci-dessous indique comment les divers éléments et objets de la présentation PowerPoint sont importés dans MindView.

Élément PowerPoint	Importé dans MindView en tant que...
Diapositive	Branche
Titre de diapositive	Nom de branche
Sous-titre de diapositive	Note
Texte de diapositive	Note
Liste à puces de diapositive	<ul style="list-style-type: none"><li>● Si la présentation a été créée directement dans PowerPoint et que vous avez coché "Importer listes à puces sous forme de branches" dans la boîte de dialogue Importation, chaque élément est importé en tant que sous-branche. Si vous n'avez pas coché cette option, la liste est importée dans sa totalité en tant que note associée à la branche.</li><li>● Si la présentation a été créée en exportant une mind map dans PowerPoint, la structure arborescente de la mind map est recrée à partir des titres des diapositives plutôt qu'à partir de la liste à puces. Le contenu de la liste à puces n'est donc pas pris en compte.</li></ul>
Commentaire placé sur la diapositive	Annotation
Commentaire placé dans le volet des commentaires	Commentaire
Image incorporée	<ul style="list-style-type: none"><li>● Si la présentation a été créée directement dans PowerPoint, importée en tant que fichier image.</li><li>● Si la présentation a été créée en exportant une mind map dans PowerPoint, importée soit en tant qu'image intégrée, soit en tant qu'image flottante comme dans le document d'origine.</li></ul>

Élément PowerPoint	Importé dans MindView en tant que...
Forme automatique	Fichier image
Image liée	Fichier image pointant vers le chemin d'accès d'origine
Vidéo incorporée	Fichier vidéo pointant vers le chemin d'accès d'origine
Son incorporé	Fichier son
Lien vers une autre diapositive	Lien entre branches

## Restrictions

L'importation d'une présentation PowerPoint dans MindView présente les restrictions suivantes :

- Le formatage du titre de la diapositive et de tout commentaire placé sur la diapositive n'est pas préservé.
- Si une diapositive PowerPoint contient plus d'une liste à puces, seule la première liste est prise en compte par l'importation.
- Si vous avez coché "Importer listes à puces sous forme de branches" et qu'une liste à puces contient une liste secondaire dont les éléments sont mis en retrait, tous les éléments sont néanmoins importés en tant que branches de même niveau.
- Les masques de diapositive ne sont pas pris en compte par MindView. Leur contenu n'est donc pas importé dans la mind map.
- Bien que les liens hypertexte inclus dans les zones de texte de PowerPoint soient importés dans les notes correspondantes du document MindView, seul leur formatage est préservé. Le contenu des liens n'est pas préservé.
- Les formes, organigrammes, contrôles et objets OLE ne sont pas importés.
- Les tableaux sont importés sous forme de texte brut, les lignes et colonnes n'étant pas préservés.
- Le texte muni d'effets telles formes WordArt est importé sous forme de notes, sans formatage.

En outre, si vous importez une présentation créée initialement en exportant un document MindView vers PowerPoint, les restrictions suivantes s'appliquent :

- Si vous supprimez une ou plusieurs diapositives lors de votre travail dans PowerPoint, MindView n'est pas en mesure de recréer une structure arborescente identique à celle de la mind map d'origine :
  - Ainsi, si vous supprimez la diapositive correspondant à la racine de la mind map, toutes les diapositives sont importées en tant que branches principales, comme si vous aviez créé la présentation directement dans PowerPoint.
  - Si vous supprimez des diapositives correspondant à des branches munies de sous-branches, MindView n'est pas en mesure de recréer la structure de ces sous-branches.
- De même, si vous réagencez les diapositives dans un ordre différent dans PowerPoint, MindView ne tient pas compte de la nouvelle disposition.
- Dans la mesure où MindView se base sur les titres des diapositives PowerPoint pour recréer la structure arborescente, les modifications apportées au texte d'une liste à puces d'une diapositive ne sont pas préservées dans MindView.
- La position et la taille d'origine des commentaires ne sont pas préservées.
- Les images incorporées dans la présentation PowerPoint à la suite d'une exportation à partir de MindView ne conservent pas le nom de fichier d'origine ni son chemin d'accès.
- Si vous avez choisi d'inclure une image de la totalité de la mind map dans la présentation PowerPoint au moment de l'exportation à partir de MindView, la diapositive contenant cette image n'est pas réimportée dans MindView.

## Importation à partir de Microsoft Excel



MindView vous permet d'importer des feuilles de calcul Microsoft® Excel (\*.xlsx), qu'il s'agisse de documents primitivement exportés à partir de MindView, ou de documents que vous importez dans MindView pour la première fois.



Vous devez disposer de Microsoft Excel 2003 ou version ultérieure pour utiliser ce mode d'importation. Si vous utilisez Excel 2010 ou version ultérieure, vous devez également disposer de Microsoft .NET Client Framework 4.0. Si vous ne disposez d'aucune de ces deux applications, vous pouvez importer à partir du format feuille de calcul XML de Microsoft Excel. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Importation à partir de XML](#)".

Pour garantir la réussite de l'importation, il est préférable que votre feuille de calcul adopte l'une des dispositions suivantes :

Titre		En-tête 1	En-tête 2
	Racine	Données	Données
1	Branche	Données	Données
1.1	Sous-branche	Données	Données
1.1.1	Sous-branche	Données	Données
2	Branche	Données	Données
2.1	Sous-branche	Données	Données

**Numérotée**

Titre				En-tête 1	En-tête 2
	Racine			Données	Données
	Branche			Données	Données
		Sous-branche		Données	Données
			Sous-branche	Données	Données
	Branche			Données	Données
		Sous-branche		Données	Données

**Structurée**

Titre	En-tête 1	En-tête 2
Racine	Données	Données
Branche	Données	Données

**Sans hiérarchie**

Si votre feuille de calcul est agencée différemment, MindView tentera néanmoins de l'importer grâce aux informations que vous fournissez dans la boîte de dialogue Importation.



MindView est également capable de réimporter une mind map exportée vers Microsoft Excel avec l'option "Afficher sous-totaux en bas du groupe". Consultez la rubrique "[Exportation vers Microsoft Excel](#)" pour en savoir plus sur cette option.

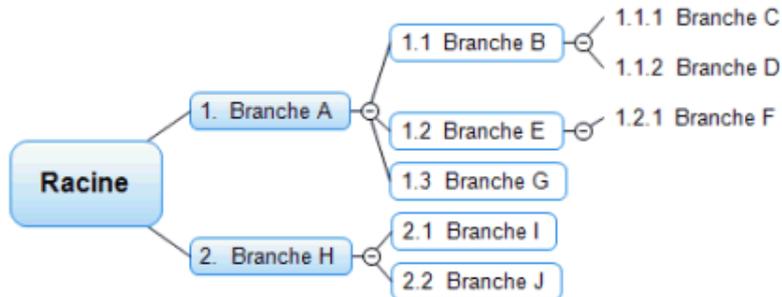
Les schémas ci-dessus illustrent la manière dont MindView interprète les données de la feuille de calcul à importer dans la mind map. Ainsi, le contenu de la cellule identifiée par le libellé "Racine" va devenir la racine de la mind map. Les cellules "Branche" vont correspondre aux branches principales et les cellules "Sous-branche" aux sous-branches. Les cellules "Données" vont être importées en tant que données associées aux branches, la nature de ces données (données relatives aux tâches ou champs de calcul) étant indiquée par les cellules "En-tête" comme suit :

- Si les cellules "En-tête" contiennent des noms de champ relatifs aux tâches dans MindView (à savoir Début, Fin, Durée, Progression, Priorité ou Ressources), les données de ces cellules seront importées dans les champs correspondants de la mind map.
- Si les cellules "En-tête" ne contiennent pas des noms de champ propres à MindView, les données seront importées en tant que champs de calcul.

Reportez-vous aux rubriques "[Utilisation du panneau Tâches](#)" et "[Utilisation du panneau Calcul](#)" pour en savoir plus sur ces sujets.

- Dans la disposition **Numérotée**, vous placez les libellés de la racine et de toutes les branches et sous-branches dans la deuxième colonne. Ce sont les séquences numériques que vous placez dans la première colonne (qui doit aussi être formatée en tant que texte), qui indiquent la hiérarchie. Vous devez donner à ces séquences le format "numéro.numéro.numéro", les points indiquant le passage au niveau suivant dans la hiérarchie. Le schéma suivant illustre comment les cellules d'une feuille de calcul Excel adoptant cette disposition (à gauche) sont importées sous forme de mind map (à droite) :

	Racine
1	Branche A
1.1	Branche B
1.1.1	Branche C
1.1.2	Branche D
1.2	Branche E
1.2.1	Branche F
1.3	Branche G
2	Branche H
2.1	Branche I
2.2	Branche J



Notez que la racine ne doit pas figurer dans la séquence de numérotation.

- Dans la disposition **Structurée**, vous placez les libellés de la racine, des branches et des sous-branches dans les colonnes successives à partir de la gauche, leur position indiquant la hiérarchie des branches. Ainsi la première colonne contient la racine, la deuxième colonne contient les branches principales, la troisième colonne contient le premier niveau de sous-branches et ainsi de suite.
- Dans la disposition **Sans hiérarchie**, vous placez les libellés de la racine et de toutes les branches et sous-branches dans la première colonne. A part la racine, toutes les cellules seront importées en tant que branches principales. Une mind map créée par l'importation d'une feuille de calcul adoptant cette disposition ne contiendra donc pas de sous-branches.

Si votre feuille de calcul n'est pas agencée selon l'une de ces dispositions, vous pouvez toutefois l'importer en identifiant manuellement les zones de la feuille de calcul qui contiennent les noms de branches, celles qui contiennent les données relatives aux tâches et ainsi de suite (voir ci-dessous).

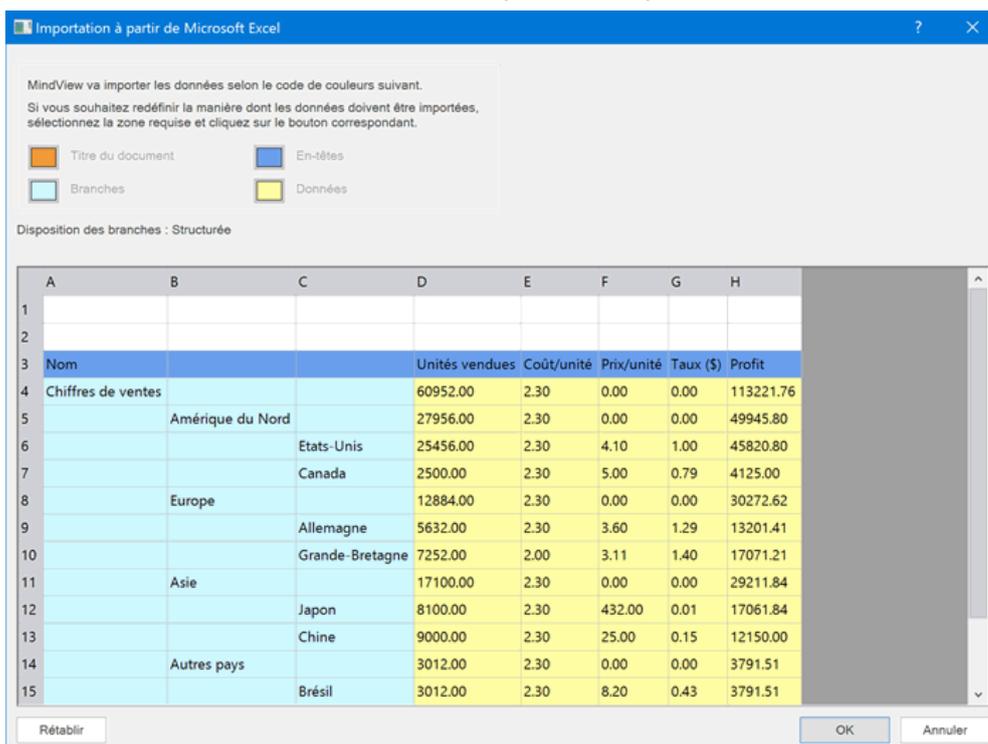
## Procédure

➤ Cliquez sur l'onglet **Fichier**.

➤ Choisissez **Importer | Microsoft Excel**.

La boîte de dialogue qui apparaît illustre les différentes dispositions possibles, décrites ci-dessus.

➤ Sélectionnez la feuille de calcul Excel à importer et cliquez sur OK.



➤ Au besoin, servez-vous de la souris pour modifier le contour des zones colorées pour indiquer la manière dont les données doivent être interprétées. Pour ce faire, commencez par délimiter la zone à redéfinir, puis cliquez sur le bouton correspondant en haut de la boîte de dialogue. Notez que vous pouvez redimensionner cette dernière pour y faire apparaître la totalité de la feuille.

- La cellule **orange** en haut à gauche correspond au titre de la mind map.
- Les cellules en **bleu clair** correspondent aux libellés de la racine, des branches et des sous-branches. En modifiant le contour de cette zone au moyen de la souris, vous pouvez choisir de n'importer qu'un sous-ensemble de branches. Veillez toutefois à ce que la zone définie ne contienne pas de lignes vides. Si la première colonne de la zone indiquée en bleu clair ne contient qu'une cellule remplie, cette cellule va correspondre à la racine. Si la première colonne contient plus d'une cellule remplie, ces cellules vont devenir les branches principales de la mind map. Dans ce cas, le nom de la racine est donné par la cellule orange.
- Les cellules en **jaune** correspondent aux données associées aux branches, la nature de ces données (données relatives aux tâches ou champs de calcul) étant indiquée par les cellules "En-tête" (voir ci-dessous). En modifiant le contour de cette zone au moyen de la souris, vous pouvez sélectionner les colonnes de données à importer.
- Les cellules en **bleu marine** correspondent aux en-têtes des colonnes. Si ces en-têtes contiennent des noms de champ relatifs aux tâches dans MindView (à savoir Début, Fin, Durée, Progression, Priorité, Ressources et ainsi de suite), les données de ces cellules sont importées dans les champs correspondant de la mind map. Si ces en-têtes ne contiennent pas des noms de champ propres à MindView, les données sont importées en tant que champs de calcul. Reportez-vous aux rubriques "[Utilisation du panneau Tâches](#)" et "[Utilisation du panneau Calcul](#)" pour en savoir plus sur ces sujets.

Si vous délimitez une zone de telle sorte que MindView n'est pas en mesure de l'interpréter, un message apparaît pour vous indiquer que la disposition choisie n'est pas valide. Les raisons les plus courantes de cette erreur sont les suivantes :

- Certaines cellules qui devraient être vides contiennent des données.
- A l'inverse, certaines cellules ou lignes qui devraient contenir des données sont vides.
- Dans une disposition structurée, il manque un ou plusieurs niveaux de branches.
- Dans une disposition numérotée, la première colonne ne contient pas de texte au format "numéro.numéro.numéro". Toutes les cellules de cette colonne doivent être formatées en tant que texte.
- Dans une disposition numérotée, la cellule située à gauche de la racine n'est pas vide.

Pour résoudre le problème, redéfinissez les zones à importer en vous servant des boutons colorés, ou cliquez sur **Annuler**, modifiez la disposition de la feuille de calcul dans Excel, et recommencez la procédure d'importation.

Pour rétablir le contour initial des zones, cliquez sur **Rétablir**.

➤ Cliquez sur OK.

La feuille de calcul importée s'ouvre dans la vue Mind Map.

## Importation à partir de Microsoft Outlook



MindView vous permet d'importer des listes de tâches à partir de Microsoft® Outlook. Cette opération est particulièrement utile dans les cas suivants :

- Vous avez commencé une liste de tâches dans Microsoft Outlook, mais aimeriez la développer à l'aide des capacités de brainstorming et d'organisation de MindView.
- Vous avez exporté une liste de tâches de MindView vers Microsoft Outlook, ajouté de nouvelles tâches ou modifié certaines tâches existantes, mais vous êtes rendu compte à un certain point qu'il serait plus judicieux de revoir la structure de votre liste dans MindView avant de continuer à y travailler dans Microsoft Outlook.

Dans les deux cas, MindView vous permet d'importer la liste de tâches à partir de Microsoft Outlook en créant un nouveau document dans la vue Mind Map.

Après avoir effectué les modifications requises dans MindView, vous pouvez soit réexporter la liste de tâches vers Outlook en tant que nouvelle liste, soit synchroniser la version modifiée dans MindView avec la version originale entreposée dans Outlook. Pour en savoir plus sur l'exportation et la synchronisation de MindView vers Outlook, reportez-vous à la rubrique "[Exportation vers Microsoft Outlook](#)".



Cette méthode d'importation exige que Microsoft Outlook 2000 (ou version supérieure) soit installé sur votre ordinateur.

### Procédure

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Importer | Microsoft Outlook | Créer nouveau document**.
- Sélectionnez le dossier de type Tâches de Outlook dont vous souhaitez importer les tâches.



Si le dossier Outlook contient des tâches que vous avez déjà importées dans un document MindView ou, à l'inverse, exportées à partir d'un document MindView, il peut être plus judicieux de rechercher le document MindView en question et de synchroniser son contenu avec celui du dossier Outlook plutôt que de créer un nouveau document MindView.

La liste de tâches importée s'affiche dans la vue Mind Map.

### Restrictions

Seuls les éléments de la liste de tâches de Microsoft Outlook qui ont un équivalent dans MindView sont importés et affichés dans le panneau Tâches/Temps :

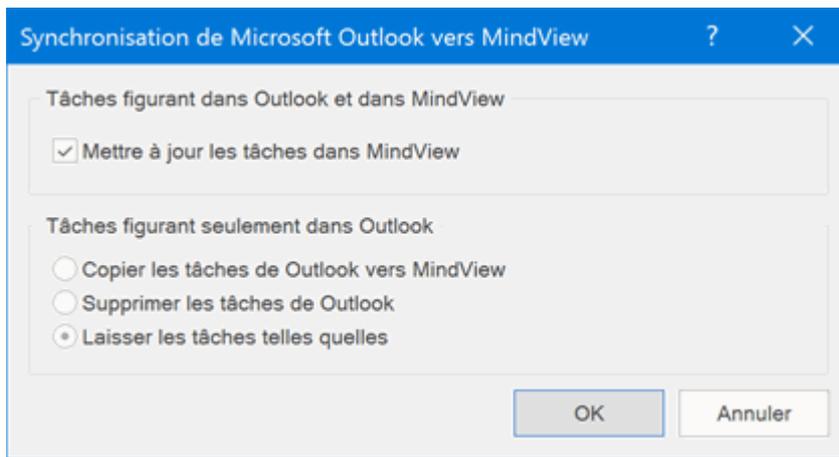
- Les noms des tâches, dates, durées, priorités et niveaux de progression sont tous importés.
- Les autres données correspondant à des fonctionnalités qui ne sont pas prises en charge par MindView (état, catégorie, rappel etc. ainsi que tout champ défini par l'utilisateur) ne sont pas importées.

### Synchronisation entre Microsoft Outlook et MindView

Si vous avez modifié votre liste de tâches dans Outlook après l'avoir exportée à partir de MindView, vous pouvez importer ces derniers changements dans la version MindView de la liste de tâches comme suit :

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Fichier | Importer | Synchroniser tâches**.

La boîte de dialogue **Synchronisation de Microsoft Outlook vers MindView** apparaît.



La partie supérieure de la boîte vous permet d'indiquer la marche à suivre si une même tâche figure dans la liste de tâches de Outlook et dans le document MindView sous deux formes différentes.

- Pour copier la tâche à partir de la liste de tâches de Outlook dans le document MindView, cochez l'option **Mettre à jour les tâches dans MindView**.

La partie inférieure de la boîte vous permet d'indiquer la marche à suivre lorsqu'une tâche de la liste de tâches de Outlook ne figure pas dans le document MindView. Vous avez trois possibilités :

- Copier la tâche à partir de la liste de tâches de Outlook dans le document MindView
- Supprimer la tâche de la liste de tâches de Outlook (ce qui revient à la supprimer définitivement des deux listes)
- Laisser les choses telles quelles

Si en revanche vous avez modifié les tâches du document MindView après l'avoir exporté vers Outlook, vous pouvez également exporter ces derniers changements dans la liste de tâches de Outlook. Pour en savoir plus sur cette procédure, reportez-vous à la rubrique "[Exportation vers Microsoft Outlook](#)".

## Importation à partir de Microsoft Project



MindView vous permet d'importer des projets à partir de Microsoft® Project (\*.mpp). Cette opération est particulièrement utile dans les cas suivants :

- Vous avez commencé un projet dans Microsoft Project, mais aimeriez le développer à l'aide des capacités de brainstorming et d'organisation de MindView.
- Vous avez exporté un projet MindView vers Microsoft Project, ajouté de nouvelles tâches ou modifié certaines tâches existantes, mais vous êtes rendu compte à un certain point qu'il serait plus judicieux de revoir la structure de votre projet dans MindView avant de continuer à y travailler dans Microsoft Project.

Dans les deux cas, MindView vous permet d'importer le projet à partir de Microsoft Project en créant un nouveau document dans la vue Gantt.



MindView ne prend pas en charge les versions de Microsoft Project antérieures à la version 2003. Cette méthode d'importation exige que Microsoft Project soit installé sur votre ordinateur. Si vous ne disposez pas de ce logiciel, vous pouvez importer à partir du format XML de Microsoft Project. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Importation à partir de XML](#)".

### Procédure

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Importer | Microsoft Project**.
- Sélectionnez le projet de Microsoft Project à importer.

Le projet importé s'affiche dans la vue Gantt.

### Restrictions

La vue Gantt de MindView ne prend pas en charge la totalité des fonctionnalités de gestion de projet qu'offre Microsoft Project. Seuls les éléments de Microsoft Project qui ont un équivalent dans MindView sont importés :

- Les noms des tâches, types de tâche, dates, durées, décalages (avances et retards), ressources, unités d'affectation, coûts, priorités, niveaux de progression, liaisons, contraintes et ainsi de suite sont tous importés.
- Le calendrier du projet et les calendriers des ressources sont importés.
- Les tâches définies en tant que jalons sont importées, mais leur durée est réduite à zéro.
- Les remarques associées à la tâche dans Microsoft Project sont importées en tant que notes dans MindView.
- Les autres données relatives aux tâches de Microsoft Project correspondant à des fonctionnalités que MindView ne prend pas en charge, telles que planification initiale, calendriers des tâches, profils de travail et ainsi de suite) ne sont pas importées. Les informations dérivées des opérations de suivi de l'avancement ou d'audit des ressources effectuées dans Microsoft Project ne sont pas importées.

Dans la plupart des cas, les dates et données de planification des tâches du projet sont préservées à l'identique par rapport au projet Microsoft Project d'origine. Elles sont toutefois susceptibles de différer si des opérations avancées que MindView ne prend pas en charge (par ex. suivi de l'avancement ou audit des ressources) ont été effectuées sur le projet avant son importation.

## Importation à partir de XML

### XML

Cette méthode d'importation vous permet de créer des documents MindView en important des fichiers dotés de formats XML différents.

MindView prend en charge l'importation des formats XML suivants :

- **MindView XML** : Ce format vous permet d'importer des documents MindView précédemment exportés au format XML de MindView.
- **Microsoft Project XML** : Ce format vous permet de créer un projet MindView en important un projet issu de Microsoft® Project et exporté à partir de ce logiciel au format XML. Vous pouvez utiliser cette méthode d'importation même si Microsoft Project n'est pas installé sur votre ordinateur. Elle constitue donc une alternative intéressante à l'importation de projets Microsoft Project au format .mpp, laquelle exige que Microsoft Project soit installé sur votre ordinateur.

L'importation de fichiers Microsoft Project au format XML est soumise aux mêmes restrictions que l'importation de fichiers Microsoft Project au format .mpp. Pour en savoir plus sur ces dernières, consultez "[Importation à partir de Microsoft Project](#)".



MindView ne prend pas en charge les versions de Microsoft Project XML antérieures à la version 2003.

- **MindManager XML** : Ce format vous permet de créer un document MindView en important un document MindManager® exporté au format XML à partir de MindManager. Vous pouvez utiliser cette méthode d'importation même si MindManager n'est pas installé sur votre ordinateur.

Notez que les éléments du fichier MindManager qui n'ont pas d'équivalent dans MindView ne sont pas importés. MindView est compatible avec les fichiers XML de MindManager versions X5 et 6.

- **MindManager MMAP** : Ce format vous permet de créer un document MindView en important un document MindManager® au format .mmap. Vous pouvez utiliser cette méthode d'importation même si MindManager n'est pas installé sur votre ordinateur.

Notez que les éléments du fichier MindManager qui n'ont pas d'équivalent dans MindView ne sont pas importés.

- **Outline Processor Markup Language (OPML)** : Cette option vous permet de créer un document MindView en important un document au format OPML, lequel permet le regroupement et l'identification des titres d'un texte.

D'autres options d'importation de fichiers XML sont proposées, dont les formats FreeMind, Visual Mind, et feuille de calcul Microsoft Excel.

### Procédure

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Importer | XML**.
- Choisissez le type de format d'importation requis dans le champ Type.
- Localisez le fichier à importer.



*L'option Autodetect XML présentée par défaut dans le champ Type permet à MindView de détecter automatiquement le type du format XML du fichier spécifié, à condition qu'il s'agisse d'un des formats pris en charge par MindView.*

- Cliquez sur OK.

Le fichier importé s'affiche dans la vue Mind Map.

## Importation à partir d'autres logiciels



MindView vous donne également la possibilité d'importer des documents à partir d'autres applications de Mind Mapping, à savoir Mindjet MindManager (version X5 et ultérieures) et FreeMind, vous permettant de les développer plus avant en tirant parti des fonctionnalités de MindView.

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Importer | Autres logiciels de Mind Mapping**.
- Choisissez **Importer à partir de Mindjet MindManager** ou **Importer à partir de FreeMind**.
- Sélectionnez le document à importer.
- Indiquez un dossier et un nom de fichier pour le document MindView à créer.

# Saisie manuscrite



Outre à la saisie traditionnelle au moyen du clavier et de la souris, MindView prend en charge la saisie manuscrite à l'aide d'un stylet, ce qui vous permet d'insérer des données manuscrites ou des dessins à main levée sur vos branches. Bien que les fonctions de saisie manuscrite de MindView vous autorisent à utiliser la souris en tant que stylet sur un ordinateur classique, elles prennent tout leur intérêt lorsque vous utilisez un dispositif spécialement conçu pour ce mode de saisie, tel Tablet PC, numériseur externe, écran tactile ou tableau blanc interactif. La seule exigence est que le système d'exploitation sur lequel MindView est installé doit également prendre en charge la saisie manuscrite.

Une fois insérée sur une branche, l'entrée manuscrite est traitée exactement comme tout autre élément MindView.



Vous ne pouvez faire appel à la saisie manuscrite que dans les vues Map standard, à savoir Mind Map, Organigramme ou Gauche/Droite.



MindView prend également en charge un mode tactile pour les utilisateurs munis de ce type d'écran. Pour en savoir plus, consultez la rubrique "[Mode tactile](#)".

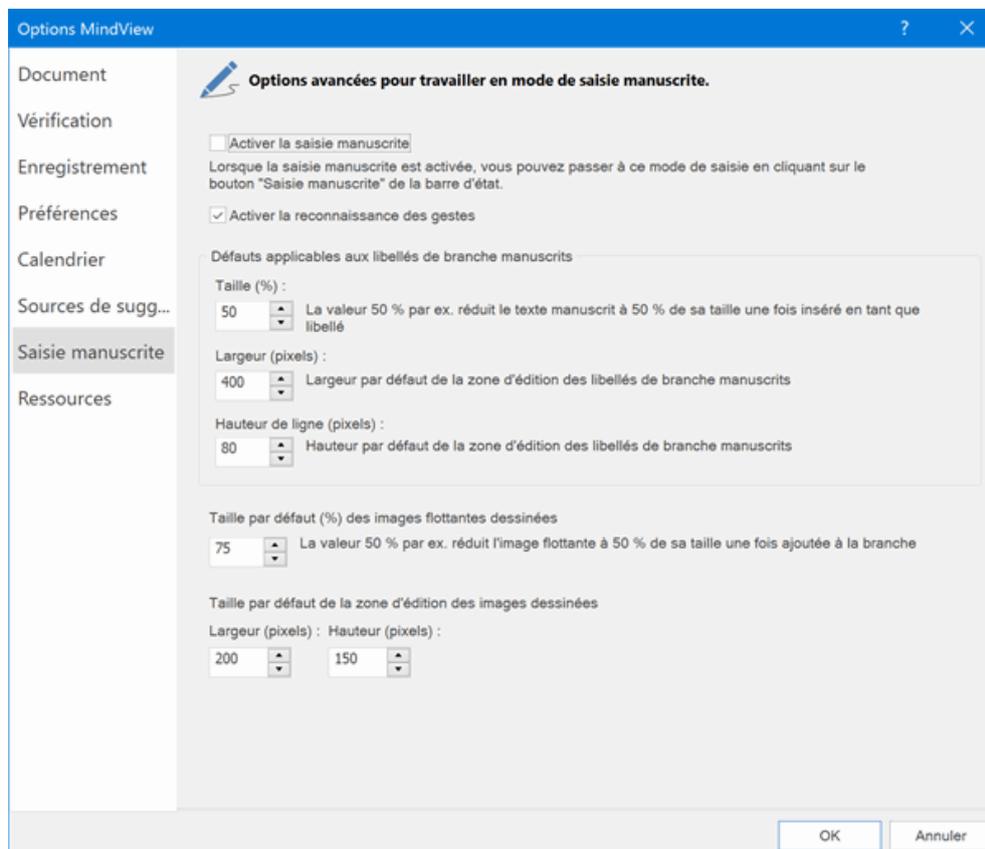
## Activation de la saisie manuscrite

Avant de pouvoir utiliser votre souris ou votre stylet en tant que dispositif de saisie, vous devez activer la saisie manuscrite.

Si votre ordinateur prend en charge ce mode de saisie, la boîte de dialogue Options MindView contient un panneau supplémentaire présentant les options disponibles.

Pour accéder à ce panneau :

- Cliquez sur l'onglet **Fichier**.
- Choisissez **Options**.
- Cliquez sur le panneau **Saisie manuscrite**.



**Activer la saisie manuscrite :** Cochez cette option pour activer la saisie manuscrite. Une fois ce mode de saisie activé, un bouton "Saisie manuscrite" apparaît dans l'angle inférieur droit de la barre d'état, vous permettant de commencer ou d'arrêter la saisie manuscrite.



**Activer la reconnaissance des gestes :** Lorsque cette option est cochée, vous pouvez effectuer les actions énumérées au paragraphe "Utilisation des gestes" ci-dessous en faisant le geste correspondant avec votre stylet.

**Défauts applicables aux libellés de branche manuscrits :** Lorsque vous utilisez un stylet pour rédiger du texte pour vos libellés de branches, il est souvent plus commode de dessiner des caractères de grand format. Vous pouvez utiliser le champ **Taille (%)** pour définir un facteur que MindView utilisera pour réduire automatiquement vos caractères manuscrits avant de les insérer sur la branche en tant que libellé. Inversement, lorsque vous cliquez sur un libellé manuscrit pour le modifier, MindView agrandit automatiquement sa zone d'édition pour une meilleure lisibilité. Vous pouvez utiliser les champs **Largeur** et **Hauteur** pour définir la taille initiale de cette zone d'édition. Si la taille du libellé manuscrit est supérieure aux dimensions indiquées ici, MindView ajuste automatiquement la zone d'édition aux dimensions du libellé.

**Taille par défaut des images flottantes dessinées :** Lorsque vous utilisez un stylet pour dessiner des images flottantes, il est souvent plus commode de dessiner des images de grande taille, quitte à les réduire par la suite. Vous pouvez utiliser ce champ pour définir un facteur que MindView utilisera pour réduire automatiquement vos images à main levée avant de les insérer sur la branche sélectionnée.

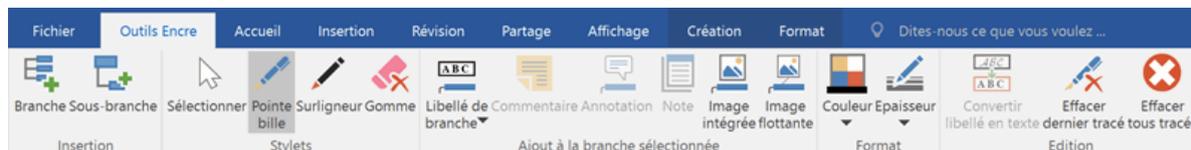
**Taille par défaut de la zone d'édition des images dessinées :** Lorsque vous double-cliquez sur une image dessinée pour la modifier, MindView agrandit automatiquement sa zone d'édition pour une meilleure lisibilité. Vous pouvez utiliser les champs **Largeur** et **Hauteur** pour définir la taille initiale de cette zone d'édition. Si la taille de l'image est supérieure aux dimensions indiquées ici, MindView ajuste automatiquement la zone d'édition aux dimensions de l'image.

## Utilisation de la saisie manuscrite

Lorsque la saisie manuscrite est activée, un bouton "Saisie manuscrite" apparaît dans l'angle inférieur droit de la barre d'état.

- Cliquez sur ce bouton pour passer en mode de saisie manuscrite.

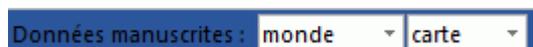
Un onglet intitulé **Outils Encre** précédant l'onglet Accueil s'ouvre sur le ruban.



Vous pouvez maintenant vous servir de votre stylet pour commencer à écrire ou à dessiner sur l'espace libre de la vue (en évitant les branches, annotations, images flottantes ou autres éléments MindView).

 Avant de commencer à écrire ou à dessiner, vous pouvez utiliser votre stylet pour sélectionner la branche à laquelle vous souhaitez ajouter l'entrée manuscrite que vous êtes sur le point de créer. Après le premier tracé, vous pouvez écrire ou dessiner n'importe où sur l'espace de travail, y compris sur les branches ou les autres éléments de la mind map, sans risque de sélectionner ces éléments.

 Dès que vous commencez à écrire ou à dessiner, MindView tente d'interpréter l'entrée manuscrite en tant que texte, et affiche le résultat dans le champ "Données manuscrites" affiché juste en dessous du ruban. Vous pouvez vous servir de ce champ pour corriger toute interprétation erronée en supprimant les tracés en cause jusqu'à ce que vous obteniez le résultat requis. Vous pouvez aussi cliquer sur la flèche située à la droite du champ pour afficher toutes les interprétations possibles de l'entrée manuscrite et choisir celle qui convient. Si vous avez écrit ou dessiné plusieurs mots, plusieurs champs sont susceptibles d'apparaître.



 Cette phase d'interprétation présuppose que la langue que vous utilisez pour rédiger votre texte manuscrit est la langue d'entrée spécifiée par votre configuration Windows. Si vous souhaitez que vos entrées manuscrites soient interprétées dans une autre langue, il vous faut spécifier cette langue en tant que langue d'entrée dans votre configuration Windows.

 Cette fonction d'interprétation des données manuscrites ne fonctionne que si les modules appropriés sont installés sur l'ordinateur. Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique "[Obtenir de l'aide](#)".

Voici une description des commandes contenues dans l'onglet **Outils Encre** :

- Tout comme dans les onglets Accueil et Insertion, l'icône **Branche**  vous permet d'ajouter une branche au même niveau que la branche sélectionnée, alors que l'icône **Sous-branche**  vous permet d'ajouter une sous-branche à la branche sélectionnée.
- L'icône **Sélectionner** du groupe **Stylets** vous permet de sélectionner et/ou de déplacer une branche avec votre stylet plutôt que d'écrire ou de dessiner. Les autres icônes du groupe **Stylets** vous permettent de choisir le stylet à utiliser pour écrire ou dessiner : **Pointe bille** correspond à un stylet noir à pointe fine, **Surligneur** correspond à un stylet rouge à pointe épaisse, et **Gomme** vous permet de sélectionner n'importe quel tracé pour le supprimer.

 *Plutôt que d'essayer de sélectionner le tracé à supprimer, il est souvent plus facile de déplacer le pointeur sur l'espace de travail jusqu'à ce que la gomme entre en contact avec le tracé, comme vous le feriez avec une gomme classique. A la différence d'une gomme classique toutefois, c'est alors l'intégralité du tracé qui disparaît.*

- Les icônes contenues dans le groupe **Ajout à la branche sélectionnée** vous permettent de convertir les données manuscrites et de les transférer sur la mind map sous diverses formes. Certaines d'entre elles ne sont activées que lorsqu'une branche est sélectionnée et qu'un tracé au moins a été dessiné.

 **Libellé de branche** : Cette icône vous permet soit de convertir les données manuscrites en texte avant de les placer sur la branche sélectionnée en tant que libellé (option **Sous forme de texte**) soit de placer les données manuscrites telles quelles sur la branche (option **Sous forme manuscrite**). Dans ce deuxième cas, vous êtes libre de convertir les données manuscrites en texte à tout moment. Pour ce faire, il vous suffit de sélectionner la branche et de cliquer sur **Convertir libellé en texte**.

 **Commentaire** : Cliquez sur cette icône pour convertir l'entrée manuscrite en texte et l'ajouter à la branche en tant que commentaire.

 **Annotation** : Cliquez sur cette icône pour convertir l'entrée manuscrite en texte et l'ajouter à la branche en tant qu'annotation. Libre à vous ensuite de déplacer l'annotation sur l'espace de travail exactement comme vous le feriez avec la souris.

 **Note** : Cliquez sur cette icône pour convertir l'entrée manuscrite en texte et l'ajouter à la branche en tant que note.

 **Image intégrée** : Cliquez sur cette icône pour convertir l'entrée manuscrite en image (au format .png) et l'insérer sur la branche en tant qu'image intégrée.

 **Image flottante** : Cliquez sur cette icône pour convertir l'entrée manuscrite en image (au format .png) et l'ajouter à la branche en tant qu'image flottante. MindView réduit l'image par le facteur défini dans la boîte de dialogue Options MindView décrite ci-dessus au paragraphe "Activation de la saisie manuscrite". Libre à vous ensuite de déplacer l'image flottante sur l'espace de travail exactement comme vous le feriez avec la souris.

 *Lorsque la mind map contient de nombreuses branches, il n'est pas toujours facile d'y trouver un espace de dessin suffisamment grand. Dans ce cas, il peut être préférable de cliquer sur l'icône "Image intégrée" ou "Image flottante" avant de commencer à dessiner. Une zone d'édition vient alors se superposer à la branche sélectionnée, vous permettant de dessiner librement sans devoir commencer par chercher un emplacement. Lorsque vous avez terminé, contentez-vous de cliquer en dehors de la zone d'édition pour ajouter le dessin à la branche.*

- Les icônes **Couleur** et **Épaisseur** du groupe Format vous permettent de redéfinir respectivement la couleur et l'épaisseur du stylet.

- Pour effacer le dernier tracé dessiné, cliquez sur l'icône **Effacer dernier tracé** .
- L'icône **Effacer tous tracés**  supprime de l'espace de travail toutes les entrées manuscrites qui n'ont pas encore été converties en élément MindView.

## Utilisation des gestes

Outre aux commandes décrites ci-dessus, vous pouvez également utiliser des mouvements du stylet, encore appelés "gestes", pour effectuer des actions particulières sur les divers éléments de la mind map (branches, sous-branches etc.). Pour ce faire, vous devez d'abord activer la reconnaissance des gestes dans la boîte de dialogue Options MindView, comme indiqué plus haut dans le paragraphe "Activation de la saisie manuscrite".

Pour utiliser un geste :

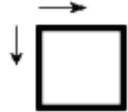
- Sélectionnez l'élément requis de la mind map. Ainsi, pour insérer une sous-branche, sélectionnez la branche principale. Pour supprimer une image (éventuellement créée à partir d'un dessin effectué au stylet), sélectionnez l'image.
- Effectuez le geste avec le stylet.



Les gestes ne sont reconnus que lorsqu'il s'agit du premier tracé. Ils ne sont pas disponibles lorsque vous modifiez des entrées manuscrites.

Voici une liste des gestes que vous pouvez utiliser :

Geste	Action	Méthode
	Supprimer	Dessinez trois tracés au moins, le plus horizontaux possible.
	Couper	Dessinez la courbe de bas en haut et de gauche à droite, en lui donnant une inclinaison.
	Copier	Dessinez la courbe de bas en haut et de gauche à droite, en lui donnant une inclinaison.
	Coller	Donnez la même longueur aux deux côtés, avec un angle vif. Vous pouvez partir de la gauche ou de la droite.
	Annuler	Dessinez le demi-cercle de droite à gauche, en veillant à ce que les deux extrémités soient alignées horizontalement.
	Rétablir	Dessinez le demi-cercle de gauche à droite, en veillant à ce que les deux extrémités soient alignées horizontalement.

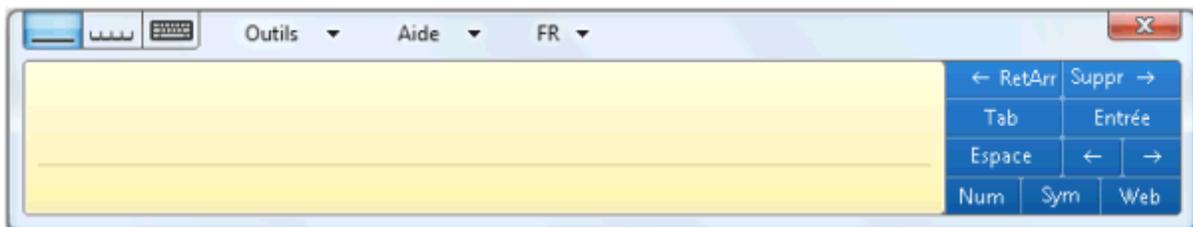
	Insérer branche	Dessinez un trait droit de gauche à droite.
	Insérer sous-branche	Commencez par le trait vertical de haut en bas, sans soulever le stylet. Donnez la même longueur aux deux côtés, avec un angle droit.
	Insérer nouvelle racine	Dessinez le carré à partir de son angle supérieur gauche, sans soulever le stylet. La direction du tracé n'a pas d'importance.

## Utilisation du Panneau de saisie Tablet PC

Plutôt que d'utiliser votre stylet pour saisir du texte dans MindView, vous pouvez faire appel au Panneau de saisie Tablet PC de Windows. Avec Microsoft Vista et Windows 7, ce panneau peut aussi être utilisé pour modifier du texte existant.



Le panneau de saisie Tablet PC n'est pas disponible sur toutes les versions de Windows.



Si par exemple vous utilisez le stylet pour sélectionner une partie d'un libellé de branche que vous souhaitez modifier, le texte sélectionné s'affiche également dans le Panneau de saisie Tablet PC de Windows. A l'inverse, si vous effectuez des modifications au texte affiché dans ce panneau, ces modifications sont également reportées sur le libellé de la branche.

Vous pouvez employer la même méthode pour les notes, les commentaires et tout autre emplacement de MindView où il est possible de saisir du texte, y compris tous les champs de texte.

## Utilisation d'un tableau blanc interactif

Si votre ordinateur est relié à un tableau blanc interactif, MindView est capable de le détecter et de prendre en charge toutes les opérations décrites ci-dessus.

Si vous utilisez un tableau SMART Board, MindView passe automatiquement à la saisie manuscrite dès que vous sélectionnez l'un des stylets, en adoptant la couleur et l'épaisseur du stylet choisi. Si vous sélectionnez l'effaceur, MindView sélectionne automatiquement l'outil Gomme. Si aucun stylet n'est sélectionné, MindView utilise le stylet noir par défaut.

Vous pouvez aussi vous servir du stylet pour parcourir les commandes du ruban MindView tout comme vous le feriez avec la souris.

Pour faire un clic droit, vous pouvez appuyer sur le bouton clic droit du SMART Board, utiliser le menu Outils SMART Board ou encore maintenir le stylet sur la surface tactile pendant quelques secondes.

# Reconnaissance vocale (version AT seulement)



Cette fonction n'est disponible que dans la version Assistive Technology (AT Edition) de MindView.

MindView est compatible avec le logiciel de reconnaissance vocale Dragon NaturallySpeaking, vous permettant ainsi d'utiliser votre voix pour créer et modifier vos mind maps.

Pour plus d'information sur les commandes vocales de navigation au clavier et à la souris prises en charge directement par Dragon NaturallySpeaking, veuillez vous reporter à la documentation de votre version du logiciel NaturallySpeaking ou à la page web d'assistance de la société Nuance :

<http://www.nuance.fr/for-business/by-product/dragon/product-resources/user-documentation/index.htm>

Vous trouverez ci-dessous la liste de toutes les commandes supplémentaires que vous pouvez utiliser pour piloter MindView avec la voix.

## Commandes de navigation de MindView

- Pour ouvrir le menu Fichier, dites **Cliquer sur Fichier** ou **Afficher menu principal**.
- Pour sélectionner un onglet du ruban, dites "**Cliquer sur [nom de l'onglet]**".
- Pour cliquer sur un bouton ou une commande du ruban, dites "**Cliquer sur [nom du bouton]**" ou "**Cliquer sur [nom de la commande]**".

## Commandes du menu Fichier

Commande vocale	Description
Nouvelle Mind Map Nouvelle Map	Crée un nouveau document dans la vue Mind Map
Nouvel Organigramme	Crée un nouveau document dans la vue Organigramme
Nouveau Gauche Droite	Crée un nouveau document dans la vue Gauche/Droite
Nouvelle Ligne de temps	Crée un nouveau document dans la vue Ligne de temps
Nouveau Plan	Crée un nouveau document dans la vue Plan
Nouveau Gantt	Crée un nouveau document dans la vue Gantt
Nouveau à partir d'un modèle	Crée un nouveau document MindView sur la base d'un modèle prêt à l'emploi
Ouvrir	Ouvre un document MindView existant
Enregistrer	Enregistre le document MindView actif
Enregistrer sous	Enregistre le document MindView actif sous un nouveau nom
Enregistrer sous Modèle	Enregistre le document MindView actif en tant que modèle
Ouvrir en ligne	Ouvre un document MindView en ligne
Enregistrer en ligne	Enregistre le document MindView en ligne
Gérer espaces de travail en ligne Gérer les emplacements Gérer les lieux	Permet la gestion des espaces de travail en ligne
Mot de passe	Définit un mot de passe pour le document MindView actif
Propriétés	Affiche les propriétés du document
Dossiers additionnels	Définit la liste des dossiers à inclure dans l'exportation HTML et l'empaquetage
Empaqueter	Incorpore tous les fichiers utilisés dans le document pour créer un seul fichier

Dépaqueter	Dépaquette les fichiers inclus dans le document dans le dossier de votre choix
Fichiers de données	Répertorie tous les fichiers utilisés dans le document et permet leur remplacement
Envoyer	Envoie une copie du document MindView actif dans un message électronique en tant que pièce jointe
Exportation rapide vers Word	Exporte vers Microsoft Word en utilisant les défauts ou vos derniers paramètres
Exportation personnalisée vers Word	Exporte vers Microsoft Word en spécifiant vos propres paramètres
Exportation rapide vers PowerPoint	Exporte vers Microsoft PowerPoint en utilisant les défauts ou vos derniers paramètres
Exportation personnalisée vers PowerPoint	Exporte vers Microsoft PowerPoint en spécifiant vos propres paramètres
Exportation rapide vers Excel	Exporte vers Microsoft Excel en utilisant les défauts ou vos derniers paramètres
Exportation personnalisée vers Excel	Exporte vers Microsoft Excel en spécifiant vos propres paramètres
Exportation vers Outlook	Exporte vers Microsoft Outlook en tant que liste de tâches
Synchroniser tâches avec Outlook	Synchronise et met à jour les tâches de MindView à Microsoft Outlook
Exportation vers Project	Exporte vers Microsoft Project
Exportation rapide vers HTML	Exporte vers HTML en utilisant les défauts ou vos derniers paramètres
Exportation personnalisée vers HTML	Exporte vers HTML en spécifiant vos propres paramètres
Exportation rapide vers PDF	Exporte vers PDF en utilisant les défauts ou vos derniers paramètres
Exportation personnalisée vers PDF	Exporte vers PDF en spécifiant vos propres paramètres
Créer rapports de projet	Crée des rapports HTML à partir des données du projet
Exportation rapide vers RTF	Exporte vers RTF en utilisant les défauts ou vos derniers paramètres
Exportation personnalisée vers RTF	Exporte vers RTF en spécifiant vos propres paramètres
Enregistrer sous Image	Enregistre le document MindView actif sous forme d'image
Enregistrer sous XML	Exporte le document MindView actif au format XML
Importation à partir de Word	Crée un document MindView en important un document Microsoft Word
Importation à partir de PowerPoint	Crée un document MindView en important une présentation Microsoft PowerPoint
Importation à partir de Excel	Crée un document MindView en important une feuille de calcul Microsoft Excel
Importation à partir de Outlook	Crée un document MindView en important une liste de tâches Microsoft Outlook
Synchroniser tâches avec MindView	Synchronise et met à jour les tâches de Microsoft Outlook vers MindView
Importation à partir de Project	Crée un document MindView en important un document Microsoft Project

Importation à partir de XML	Crée un document MindView en important un document XML
Importation à partir de MindManager	Crée un document MindView en important un document Mindjet MindManager
Importation à partir de FreeMind	Crée un document MindView en important un document FreeMind
Imprimer	Prévisualise et imprime le document MindView actif
Fermer	Ferme le document MindView actif
Options MindView	Permet d'afficher et de modifier les options MindView et d'accéder aux ressources en ligne
Quitter MindView	Ferme l'application

## Commandes de l'onglet Accueil

Commande vocale	Description
Coller	Colle le contenu du Presse-papiers
Couper	Coupe la sélection et l'insère dans le Presse-papiers
Copier	Copie la sélection et la place dans le Presse-papiers
Copier mise en forme	Copie la mise en forme d'un élément
Coller mise en forme	Colle la mise en forme vers un autre élément
Insérer branche Ajouter branche Nouvelle branche Branche	Ajoute une branche au même niveau que la branche sélectionnée
Insérer sous-branche Ajouter sous-branche Nouvelle sous-branche Sous-branche	Ajoute une sous-branche à la branche sélectionnée
Nouvelle note	Ajoute une note à la branche sélectionnée
Note	Passes de la branche sélectionnée à l'éditeur de notes
Editeur de notes	Ouvre l'éditeur de notes
Insérer commentaire Ajouter commentaire	Ajoute un commentaire à la branche sélectionnée
Insérer image intégrée Ajouter image intégrée	Ajoute une image intégrée à la branche sélectionnée
Insérer objet Ajouter objet	Ajoute un fichier à la branche sélectionnée
Insérer hyperlien Ajouter hyperlien	Ajoute un hyperlien à la branche sélectionnée
Zoom 100 pour 100	Agrandit le document à 100 % de sa taille normale
Taille écran	Adapte le document aux dimensions de l'espace de travail
Plein écran	Affiche le document en mode plein écran
Zoom avant	Agrandit le niveau de grossissement du document
Zoom arrière	Diminue le niveau de grossissement du document
Mode Focus	Centre la mind map sur la branche sélectionnée
Aucune numérotation	Choisit de ne pas numéroter automatiquement les branches du document
Numérotation 1	Applique la numérotation 1
Numérotation 2	Applique la numérotation 2

Numérotation 3	Applique la numérotation 3
Numérotation 4	Applique la numérotation 4
Numérotation 5	Applique la numérotation 5
Numérotation 6	Applique la numérotation 6
Numérotation 7	Applique la numérotation 7
Numérotation à partir de la racine	Commence la numérotation des branches à partir de la racine
Vue Mind Map	Affiche le document dans la vue Mind Map
Vue Organigramme	Affiche le document dans la vue Organigramme
Vue Gauche Droite	Affiche le document dans la vue Gauche/Droite
Vue Ligne de temps	Affiche le document dans la vue Ligne de temps
Vue Plan	Affiche le document dans la vue
Vue Gantt	Affiche le document dans la vue Gantt
Sélectionner tout	Sélectionne toutes les branches du document
Abaissier	Augmente la mise en retrait de la branche ou de la tâche sélectionnée
Rehausser	Diminue la mise en retrait de la branche ou de la tâche sélectionnée

### Commandes de l'onglet Révision

Commande vocale	Description
Orthographe document	Vérifie l'orthographe de la totalité du document
Lire	Lit à haute voix le libellé de la branche, le commentaire ou la note sélectionnée
Rechercher et remplacer	Recherche et remplace du texte dans le document

## Commandes de l'onglet Affichage

Commande vocale	Description
Afficher niveau de détail 1	Affiche seulement la racine et les branches principales
Afficher niveau de détail 2	Affiche seulement la racine, les branches principales et un niveau de sous-branches
Afficher niveau de détail 3	Affiche seulement la racine, les branches principales et deux niveaux de sous-branches
Afficher niveau de détail 4	Affiche seulement la racine, les branches principales et trois niveaux de sous-branches
Afficher tous les niveaux	Affiche la racine, les branches principales et toutes leurs sous-branches
Ajouter signet	Place un signet sur la branche sélectionnée pour pouvoir la repérer immédiatement
Supprimer signet	Supprime le signet de la branche sélectionnée
Afficher Smart Nav	Affiche la barre d'outils de navigation rapide Smart Nav
Afficher légende	Affiche le panneau Légende
Mode Présentation	Présente la mind map branche par branche en mode plein écran
Interface simplifiée	Passes à une interface simplifiée n'affichant que les menus les plus courants

## Autres commandes de visualisation

Commande vocale	Description
Afficher menu principal Afficher Backstage Cliquer sur Fichier	Ouvre le menu Fichier
Afficher panneau Tâches Temps Panneau Tâches Temps Cliquer sur Tâches Temps	Affiche le panneau Tâches/Temp
Afficher panneau Images Panneau Images Cliquer sur Images Afficher Bibliothèque multimédia Bibliothèque multimédia Cliquer sur Bibliothèque multimédia	Affiche le panneau Images
Afficher panneau Icônes Panneau Icônes Cliquer sur Icônes	Affiche le panneau Icônes
Afficher panneau Calcul Panneau Calcul Cliquer sur Calcul	Affiche le panneau Calcul
Focus Plan	Met le Plan en focus
Focus Ligne de temps	Met la Ligne de temps en focus
Focus Gantt	Met le diagramme de Gantt en focus
Informations sur la tâche	Ouvre la boîte de dialogue Informations de la tâche
Informations sur le projet	Permet d'afficher et de modifier les paramètres globaux du projet
Calendriers du projet	Permet d'afficher et de modifier les calendriers du projet
Ressources du projet	Permet d'afficher et de modifier la liste des ressources disponibles pour le projet

## Autres commandes d'édition et de navigation

Commande vocale	Description
Capture	Capture du texte ou des images et les place sur la branche sélectionnée
Accueil Sélectionner racine	Sélectionne la racine de la mind map
Commencer édition Editer libellé Editer branche Editer nom	Edite le texte sélectionné
Finir édition	Quitte le mode Edition
Supprimer	Supprime l'élément sélectionné
Annuler	Annule la dernière opération effectuée
Rétablir	Rétablit la dernière action annulée
Réduire	Réduit la branche sélectionnée
Développer	Développe la branche sélectionnée
Gauche	Déplace le curseur vers la gauche
Droite	Déplace le curseur vers la droite
Haut	Déplace le curseur vers le haut
Bas	Déplace le curseur vers le bas
Fenêtre suivante	Sélectionne tour à tour documents, panneaux ouverts et ruban vers l'avant
Fenêtre précédente	Sélectionne tour à tour documents, panneaux ouverts et ruban vers l'arrière

# Mode tactile

MindView prend en charge la technologie tactile et propose plusieurs fonctionnalités destinées à faciliter l'usage du logiciel sur les ordinateurs munis d'un écran tactile. Pour pouvoir profiter de ces options, vous devez commencer par activer le mode tactile.



Le mode d'utilisation par défaut de MindView est le mode souris.

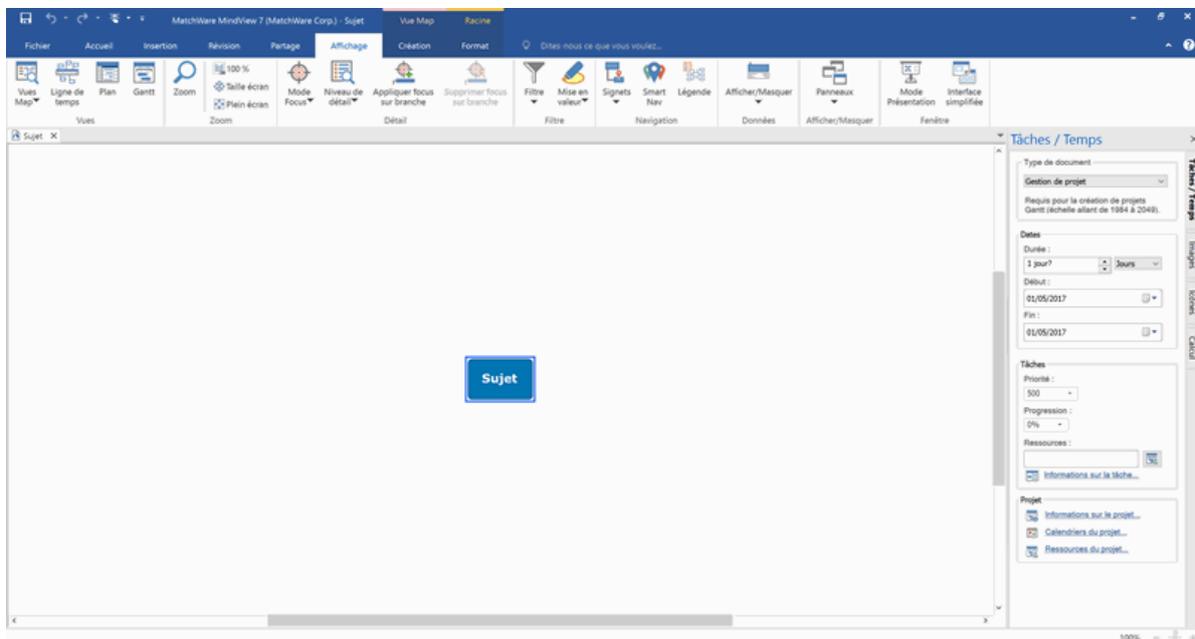


## Activation du mode tactile

- Cliquez sur l'icône **Mode tactile/souris** de la barre d'outils Accès rapide, et sélectionnez **Tactile** dans son menu déroulant.

Si l'icône n'est pas visible dans la barre d'outils, cliquez sur la flèche **Personnaliser la barre d'outils Accès rapide** située sur la droite de la barre d'outils pour l'y ajouter. Consultez la rubrique "[Mise en place de l'espace de travail](#)" pour en savoir plus à ce sujet.

MindView passe en mode tactile et agrandit les icônes des menus de façon à faciliter leur sélection.



## Opérations possibles

Le passage au mode tactile vous permet de piloter MindView en effectuant les opérations ci-dessous.

### Zoom

- Pour effectuer un zoom avant, placez deux doigts rapprochés sur l'écran, puis éloignez-les l'un de l'autre.
- Pour effectuer un zoom arrière, placez deux doigts éloignés sur l'écran, et rapprochez-les l'un de l'autre.

### Défilement

- Placez deux doigts ensemble sur l'écran, et faites-les glisser sur le côté.

### Accès au menu contextuel

Pour ouvrir le menu contextuel d'une branche ou d'un autre élément, faites une pression rapide avec deux doigts sur la branche ou l'élément en question.

## Ruban

En mode tactile, le ruban est plus large qu'en mode souris, vous permettant de sélectionner ses différentes icônes du doigt avec une plus grande précision.



Cet affichage est différent de celui de l'interface simplifiée, dans la mesure où toutes les icônes de MindView restent disponibles, mais sous une forme agrandie. L'espace de travail disponible est par conséquent légèrement réduit. Si vous ne disposez pas d'un écran tactile, il est donc préférable de travailler en mode souris. Pour en savoir plus sur l'interface simplifiée, consultez la rubrique "[Définition des préférences](#)".

## Réactivation du mode souris

- Cliquez à nouveau sur l'icône **Mode tactile/souris** de la barre d'outils Accès rapide, et sélectionnez **Souris** dans son menu déroulant.

# Référence

La section Référence propose une description détaillée des fonctionnalités suivantes de MindView :

- Propriétés  
Ces rubriques donnent une description complète des propriétés applicables à chacun des éléments MindView, tels la vue elle-même, la racine, les branches et les divers objets.
- Fonctions de calcul  
Cette rubrique répertorie et décrit toutes les fonctions de calcul proposées par MindView.
- Raccourcis  
Cette rubrique répertorie tous les raccourcis clavier pris en charge par MindView.

# Propriétés

## Introduction

 La boîte de dialogue **Propriétés** affiche toujours les propriétés de l'élément de la mind map sélectionné à l'instant donné : racine, branche, annotation etc. Si aucun élément n'est sélectionné, la boîte de dialogue affiche les propriétés de la vue en cours.

Vous pouvez faire appel à cette boîte pour personnaliser ces éléments, comme indiqué à la rubrique "[Utilisation de la boîte de dialogue Propriétés](#)".



*Plutôt que d'appliquer des propriétés une par une pour rehausser l'aspect visuel d'une branche, il est normalement beaucoup plus rapide de faire appel à l'onglet **Format** qui s'affiche à l'extrémité droite du ruban lorsque la branche est sélectionnée. Les options de cet onglet vous permettent en effet de modifier non seulement la forme de la branche, mais également sa couleur et d'autres attributs en une seule étape. De même, l'onglet **Création** vous permet d'appliquer une mise en forme et un style global à la mind map dans son ensemble en une seule opération.*

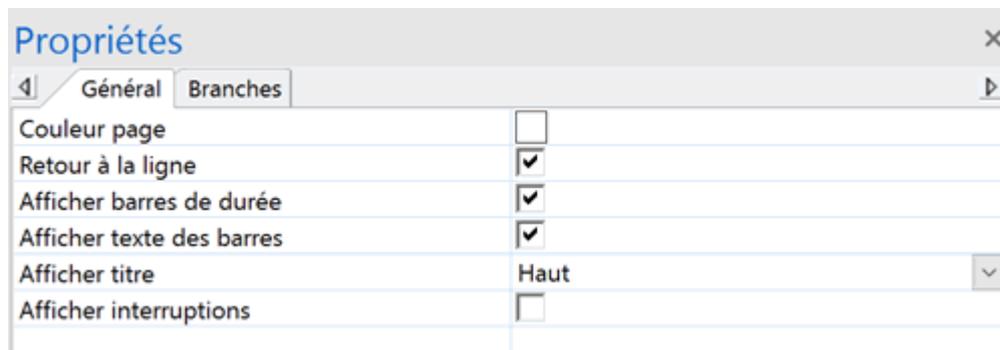
Les rubriques de la présente section passent en revue toutes les propriétés accessibles à partir de la boîte de dialogue Propriétés pour chacun des éléments MindView.

### Remarques :

- Si la boîte de dialogue Propriétés n'est pas visible, choisissez **Affichage | Afficher/Masquer | Panneaux**, puis sélectionnez **Propriétés** dans le menu déroulant pour l'ouvrir.
- Les propriétés mentionnées dans cette section ne sont pas nécessairement applicables à toutes les vues. La boîte de dialogue Propriétés n'affiche que les propriétés applicables à l'élément sélectionné dans la vue en cours.

### Propriétés de la vue : onglet Général

Un clic sur l'espace de travail (c'est-à-dire en dehors de la racine ou de toute branche ou sous-branche) provoque l'affichage de la boîte de dialogue Propriétés suivante.



**Couleur page** : Cliquez sur le petit rectangle pour choisir une couleur différente pour l'espace de travail.

**Retour à la ligne** : Cochez cette option si vous souhaitez que le texte passe automatiquement à la ligne suivante lorsque vous tapez des noms de branche relativement longs. Ce paramètre s'applique à toutes les branches de la mind map.

**Afficher barres de durée** : (vue Ligne de temps seulement) Si vous avez saisi une date de début et une date de fin pour un événement donné, vous pouvez sélectionner cette option pour représenter la durée de l'événement par une barre située en dessous de l'axe de temps.

**Afficher texte des barres** : (vue Ligne de temps seulement) Cochez cette option pour afficher le libellé des branches à la suite de leur barre sur la ligne de temps. Cette option n'est disponible que pour les lignes de temps dont les barres de durée s'affichent sous l'axe de temps.

**Afficher titre** : (vue Ligne de temps seulement) Par défaut, la ligne de temps porte comme titre le nom de la racine, ou, si vous avez mis une branche particulière en focus, le nom de cette branche. Vous pouvez utiliser cette propriété pour modifier la position du titre ou pour en supprimer l'affichage.

**Afficher interruptions** : (vue Ligne de temps seulement) Vous pouvez utiliser cette option pour condenser les espaces vides de l'axe de temps (c'est-à-dire les espaces dépourvus d'événements) en les remplaçant par des marques d'interruption. Cette opération optimise l'utilisation de l'espace horizontal lorsque les événements ne sont pas répartis uniformément dans le temps.

**Couleur chemin critique** : (vue Gantt seulement) Cliquez sur le petit rectangle pour modifier la couleur utilisée pour mettre en évidence les tâches critiques (pour afficher le chemin critique, choisissez Afficher | Chemin critique dans l'onglet Outils Gantt).

**Couleur date du jour** : (vue Gantt seulement) Cliquez sur le petit rectangle pour modifier la couleur de la ligne verticale affichée sur le diagramme pour identifier la date du jour (pour afficher cette ligne, choisissez Afficher | Date du jour dans l'onglet Outils Gantt).

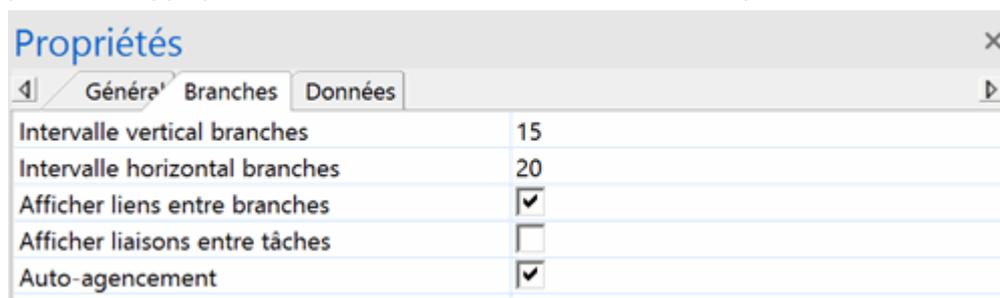
**Hauteur barre tâche** : (vue Gantt seulement) Saisissez une valeur comprise entre 1 et 40 pour définir la hauteur de toutes les barres de tâches ordinaires du diagramme de Gantt.

**Hauteur barre récapitulative** : (vue Gantt seulement) Saisissez une valeur comprise entre 1 et 40 pour définir la hauteur de toutes les barres de tâches récapitulatives du diagramme de Gantt.

**Hauteur barre jalon** : (vue Gantt seulement) Saisissez une valeur comprise entre 1 et 40 pour définir la hauteur de toutes les barres de tâches utilisées en tant que jalons du diagramme de Gantt.

## Propriétés de la vue : onglet Branches

L'onglet Branches de la boîte de dialogue Propriétés de la vue vous permet de définir les propriétés par défaut appliquées à toutes les branches de votre mind map.



Propriété	Valeur
Intervalle vertical branches	15
Intervalle horizontal branches	20
Afficher liens entre branches	<input checked="" type="checkbox"/>
Afficher liaisons entre tâches	<input type="checkbox"/>
Auto-agencement	<input checked="" type="checkbox"/>

**Intervalle vertical branches** : Cette valeur représente l'espace vertical entre chaque groupe de branches. La valeur par défaut dépend de la vue utilisée.

**Intervalle horizontal branches** : Cette valeur représente l'espace horizontal entre chaque groupe de branches. La valeur par défaut dépend de la vue utilisée.

**Afficher liens entre branches** : Cette option est sélectionnée par défaut. Désélectionnez-la si vous ne voulez pas que les liens entre branches soient représentés visuellement sur la mind map. Consultez la rubrique "[Création de liens entre branches](#)" pour en savoir plus.

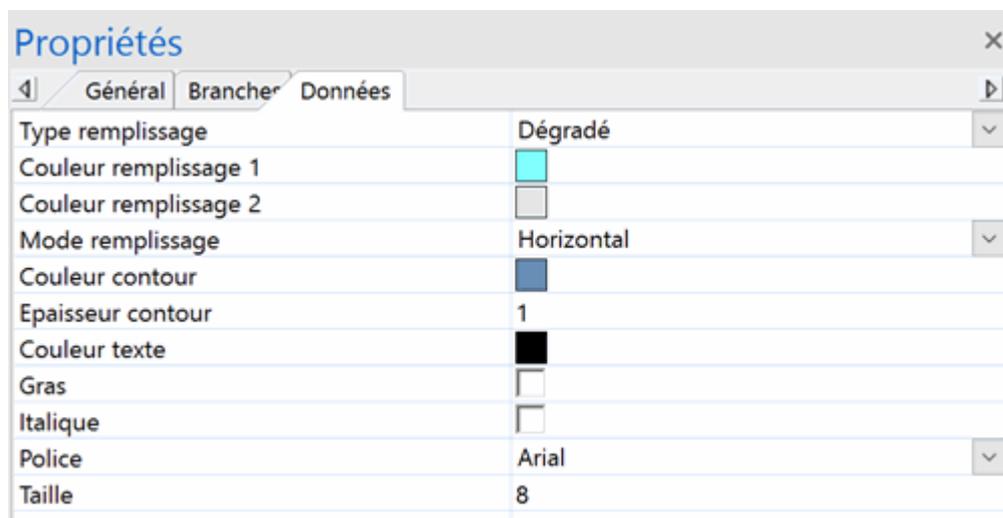
**Afficher liaisons entre tâches** : Vous pouvez utiliser cette option pour afficher les liaisons entre tâches créées dans votre mind map. Pour en savoir plus à ce sujet, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation des liaisons](#)".

**Auto-agencement** : Par défaut, MindView agence les branches principales de votre mind map automatiquement au fur et à mesure que vous les insérez afin d'éviter tout chevauchement. Vous pouvez toutefois repositionner les branches principales vous-même après les avoir insérées en désélectionnant cette option, ce qui a pour effet de désactiver le mode d'auto-agencement. Reportez-vous à la rubrique "[Déplacement d'une branche](#)" pour en savoir plus.

## Propriétés de la vue : onglet Données

L'onglet Données de la boîte de dialogue Propriétés de la vue vous permet de définir les propriétés par défaut appliquées aux données appartenant aux branches de votre mind map et affichées sous leur libellé.

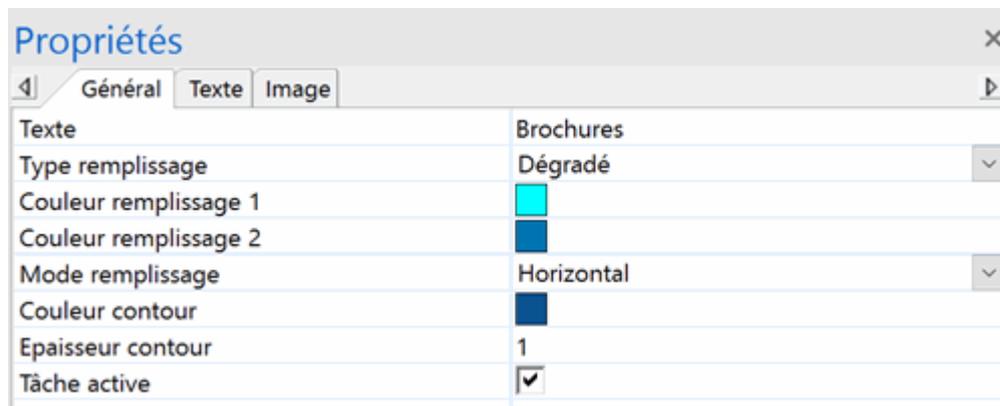
Il peut s'agir par exemple des détails d'une tâche, de dates relatives à une ligne de temps ou de valeurs de calcul.



Ces propriétés fonctionnent de manière identique à celles de la branche proprement dite. Pour en savoir plus, consultez les rubriques "[Propriétés des branches : onglet Général](#)" et "[Propriétés des branches : onglet Texte](#)".

### Propriétés de la racine : onglet Général

Lorsque vous sélectionnez la racine principale ou toute autre racine contenue dans votre mind map, la boîte de dialogue Propriétés suivante s'affiche.



**Texte** : Ce champ contient le libellé de la racine sélectionnée. Vous pouvez l'éditer ou saisir un nouveau libellé en tapant dans le champ. Si vous avez saisi le libellé sur plusieurs lignes en appuyant sur Ctrl + Entrée à la fin de chaque ligne (plutôt que de laisser le texte passer automatiquement à la ligne suivante), ce champ n'affiche que la première ligne du libellé et n'est pas modifiable.

**Type remplissage** : Choisissez le type de remplissage requis pour la zone délimitée par le contour de la racine.

**Couleur remplissage 1** : Cliquez sur le petit rectangle pour choisir une couleur de remplissage différente.

**Couleur remplissage 2** : Cette propriété n'apparaît que si vous avez sélectionné le type de remplissage "Dégradé". Il vous permet de choisir la deuxième couleur du dégradé.

**Mode remplissage** : Cette propriété n'apparaît que si vous avez sélectionné le type de remplissage "Dégradé". Il vous permet de choisir la direction du dégradé.

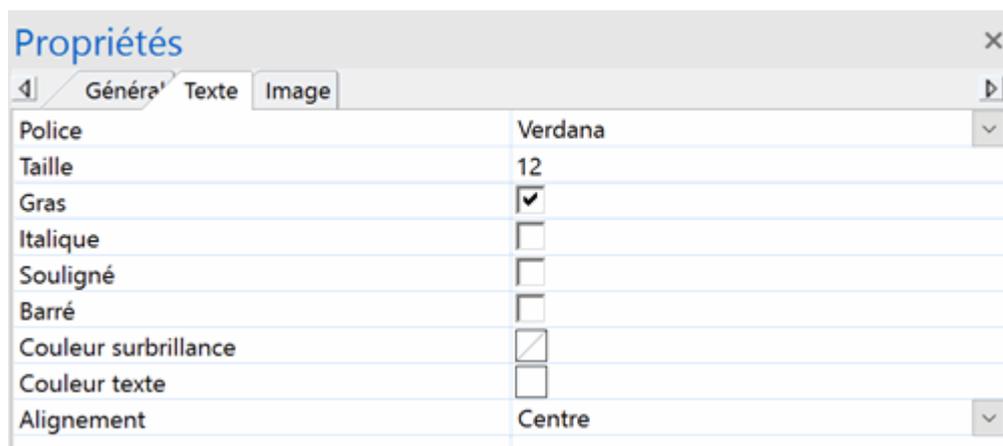
**Couleur contour** : Cliquez sur ce champ pour choisir une couleur différente pour le contour de la racine.

**Epaisseur contour** : Utilisez ce champ pour modifier l'épaisseur du contour de la racine.

**Tâche active** : (projets Gantt seulement) Désélectionnez cette option pour désactiver la tâche de façon à ce qu'elle n'affecte plus la planification du projet. Reportez-vous au paragraphe "[Désactivation d'une tâche](#)" de la rubrique "[Optimisation d'un projet](#)" pour en savoir plus.

## Propriétés de la racine : onglet Texte

L'onglet Texte de la boîte de dialogue Propriétés de la racine vous permet de définir les propriétés relatives au libellé de la racine.



**Police** : Cliquez sur ce champ pour choisir une police différente pour le libellé.

**Taille** : Utilisez ce champ pour choisir une taille de police différente.

**Gras/Italique/Souligné/Barré** : Cochez la case requise pour activer l'effet correspondant.

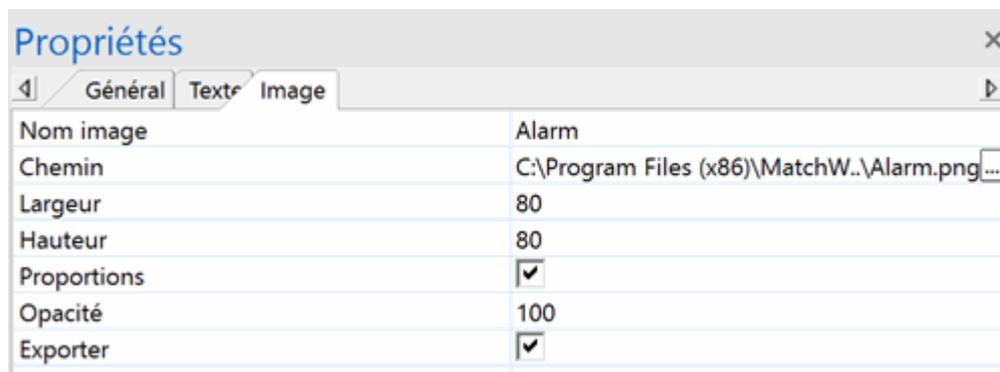
**Couleur surbrillance** : Cliquez sur le petit rectangle pour choisir une couleur différente pour l'arrière-plan du libellé.

**Couleur texte** : Cliquez sur le petit rectangle pour choisir une couleur de libellé différente.

**Alignement** : Ce champ vous permet d'aligner le libellé à droite, à gauche ou au centre de la racine.

## Propriétés de la racine : onglet Image

La boîte de dialogue Propriétés de la racine ne contient un onglet Image que si vous avez inséré une image intégrée sur la racine en question. L'onglet Image vous permet de définir les propriétés relatives à l'image intégrée.



**Nom image** : Par défaut, ce champ indique le nom du fichier image. Vous pouvez toutefois le remplacer par le nom de votre choix.

Si vous exportez votre document vers HTML, le nom de l'image est inséré dans la balise Alt de l'image dans le fichier .html connexe. Lorsque vous affichez cette page HTML dans votre navigateur web et amenez le pointeur de la souris sur l'image, le nom de l'image apparaît dans un petit cadre superposé à l'image.

**Chemin** : Ce champ indique le chemin d'accès de l'image. Spécifiez un nouveau nom de dossier et/ou nom de fichier ou cliquez sur le bouton Parcourir [...] pour choisir une image différente.

**Largeur** : Ce champ indique la valeur de la largeur de l'image. Vous pouvez la redimensionner en saisissant une autre valeur.

**Hauteur** : Ce champ indique la valeur de la hauteur de l'image. Vous pouvez la redimensionner en saisissant une autre valeur.

**Proportions** : Cette option est sélectionnée par défaut. Désélectionnez-la si vous ne souhaitez pas conserver un rapport constant entre la largeur et la hauteur de l'image au cours des opérations de redimensionnement.

Pour rétablir les dimensions d'origine de l'image, désélectionnez l'option, puis resélectionnez-la.

**Opacité** : Par défaut, ce champ contient la valeur 100, ce qui signifie que l'image est visible à 100 %. Vous pouvez lui donner un effet de transparence en entrant une valeur inférieure dans ce champ, diminuant de ce fait son opacité. La valeur 1 signifie que l'image est complètement transparente.

**Exporter** : Cette option est sélectionnée par défaut. Désélectionnez-la si vous comptez exporter votre mind map dans un autre format (HTML, Word et ainsi de suite) mais souhaitez exclure cette image intégrée de l'exportation.

## Branches

### Propriétés des branches : onglet Général

Lorsque vous sélectionnez une branche ou une sous-branche de votre mind map, la boîte de dialogue Propriétés suivante apparaît.

Propriétés	
Général	
Texte	Rédaction
Type remplissage	Dégradé
Couleur remplissage 1	
Couleur remplissage 2	
Mode remplissage	Horizontal
Couleur contour	
Épaisseur contour	1
Couleur ligne	
Épaisseur ligne	1.5
Bordure	<input checked="" type="checkbox"/>
Type remplissage bordure	Dégradé
Couleur remplissage bordure 1	
Couleur remplissage bordure 2	
Mode remplissage bordure	Horizontal
Couleur contour bordure	
Épaisseur contour bordure	1
Arrondi contour bordure	8
Style contour bordure	Solide
Exporter	<input checked="" type="checkbox"/>
Tâche active	<input checked="" type="checkbox"/>

**Texte** : Ce champ contient le libellé de la branche sélectionnée. Vous pouvez l'éditer ou saisir un nouveau libellé en tapant dans le champ. Si vous avez saisi le libellé sur plusieurs lignes en appuyant sur Ctrl + Entrée à la fin de chaque ligne (plutôt que de laisser le texte passer automatiquement à la ligne suivante), ce champ n'affiche que la première ligne du libellé et n'est pas modifiable.

**Type remplissage** : Choisissez le type de remplissage requis pour la zone délimitée par le contour de la branche.

**Couleur remplissage 1** : Cliquez sur le petit rectangle pour choisir une couleur de remplissage différente.

**Couleur remplissage 2** : Cette propriété n'apparaît que si vous avez sélectionné le type de remplissage "Dégradé". Il vous permet de choisir la deuxième couleur du dégradé.

**Mode remplissage** : Cette propriété n'apparaît que si vous avez sélectionné le type de remplissage "Dégradé". Il vous permet de choisir la direction du dégradé.

**Couleur contour** : Cliquez sur ce champ pour choisir une couleur différente pour le contour de la branche.

**Épaisseur contour** : Utilisez ce champ pour modifier l'épaisseur du contour de la branche.

**Couleur nom tâche** : (vue Gantt seulement) Cliquez sur ce champ pour choisir une couleur différente pour le libellé de la tâche affiché à la suite de la barre de tâche.

**Couleur ressources tâche** : (vue Gantt seulement) Cliquez sur ce champ pour choisir une couleur différente pour le libellé des noms des ressources affichés à la suite de la barre de tâche.

**Hauteur barre** : (vue Gantt seulement) Saisissez une valeur comprise entre 1 et 40 pour définir la hauteur de la barre de la tâche.

**Barre masquée** : (vues Gantt et Ligne de temps seulement) Cochez cette option pour que la barre représentant la tâche ou l'événement n'apparaisse pas sur le diagramme de Gantt ou la ligne de temps. Consultez la rubrique "[Optimisation d'un projet](#)" pour en savoir plus.

**Barre masquée** : (vue Ligne de temps seulement) Cochez cette option pour que la barre représentant l'événement n'apparaisse pas sur la ligne de temps.

**Couleur ligne** : Cliquez sur le petit rectangle pour donner une autre couleur à la ligne reliant la branche sélectionnée à sa branche parente.

**Épaisseur ligne** : Entrez une valeur comprise entre 1 et 5 pour définir l'épaisseur de la ligne reliant la branche sélectionnée à sa branche parente.

**Bordure** : Cochez cette case si vous souhaitez délimiter la branche sélectionnée et toutes ses sous-branches par une bordure.

Les champs suivants n'apparaissent que si vous avez coché cette propriété.

**Type remplissage bordure** : Cliquez sur le petit rectangle pour choisir une couleur de bordure différente.

**Couleur remplissage bordure 1** : Cliquez sur le petit rectangle pour choisir une couleur différente pour la zone délimitée par la bordure.

**Couleur remplissage bordure 2** : Cette propriété n'apparaît que si vous avez sélectionné le type de remplissage "Dégradé". Il vous permet de choisir la deuxième couleur du dégradé.

**Mode remplissage bordure** : Cette propriété n'apparaît que si vous avez sélectionné le type de remplissage "Dégradé". Il vous permet de choisir la direction du dégradé.

**Couleur contour bordure** : Cliquez sur ce champ pour choisir une couleur différente pour le contour de la bordure.

**Épaisseur contour bordure** : Entrez une valeur comprise entre 1 et 5 pour déterminer l'épaisseur de la bordure.

**Arrondi contour bordure** : Entrez une valeur comprise entre 1 et 50 pour déterminer le degré d'arrondi des angles de la bordure.

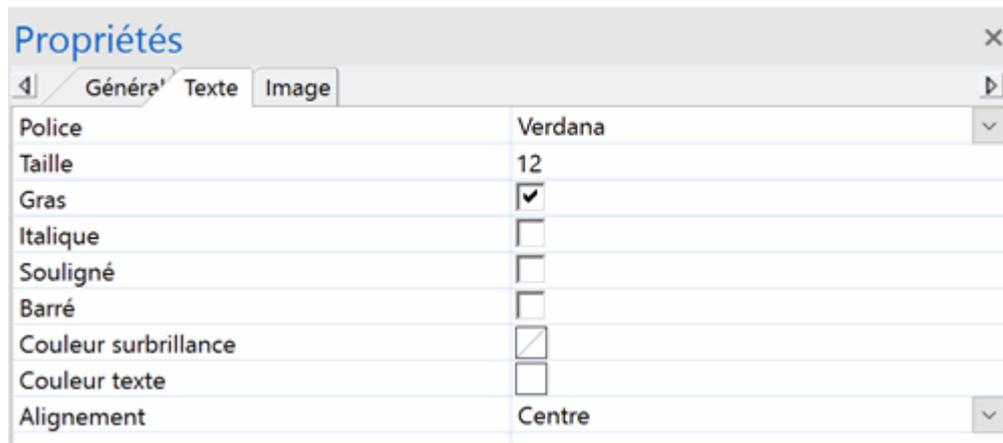
**Style contour bordure** : Utilisez ce champ pour choisir un style pour la bordure.

**Exporter** : Cette option est sélectionnée par défaut. Désélectionnez-la si vous comptez exporter votre mind map dans un autre format (HTML, Word et ainsi de suite) mais souhaitez exclure cette branche et ses sous-branches de l'exportation.

**Tâche active** : (projets Gantt seulement) Désélectionnez cette option pour désactiver la tâche de façon à ce qu'elle n'affecte plus la planification du projet. Reportez-vous au paragraphe "[Désactivation d'une tâche](#)" de la rubrique "[Optimisation d'un projet](#)" pour en savoir plus.

## Propriétés des branches : onglet Texte

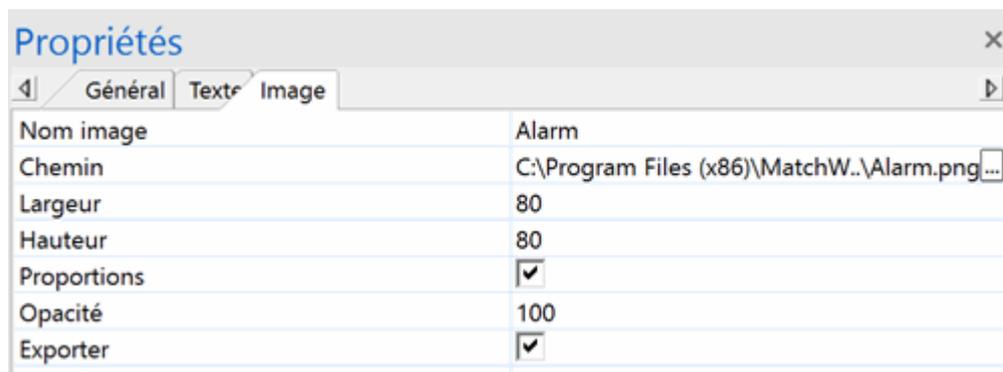
L'onglet Texte de la boîte de dialogue Propriétés d'une branche vous permet de définir toutes les propriétés relatives à son libellé.



Cet onglet est identique à l'onglet Texte de la racine. Consultez la rubrique "[Propriétés de la racine : onglet Texte](#)" pour en savoir plus.

## Propriétés des branches : onglet Image

La boîte de dialogue Propriétés d'une branche ne contient un onglet Image que si vous avez inséré une image intégrée sur la branche en question. L'onglet Image vous permet de définir les propriétés relatives à l'image intégrée.

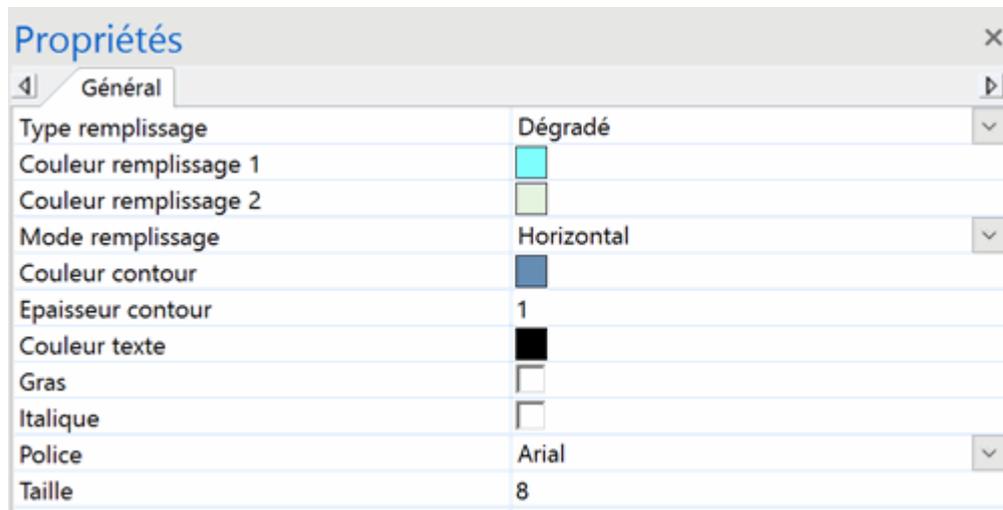


Cet onglet est identique à l'onglet Image de la racine. Consultez la rubrique "[Propriétés de la racine : onglet Image](#)" pour en savoir plus.

## Données de branche

### Propriétés des données de branche : onglet Général

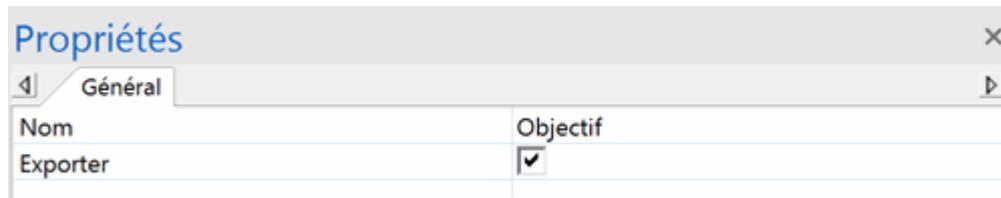
Lorsque vous sélectionnez le bloc de données affiché en dessous du libellé d'une branche sur votre mind map (contenant par exemple des dates relatives à une ligne de temps, les détails d'une tâche ou encore des valeurs de calcul), la boîte de dialogue Propriétés suivante apparaît.



Ces propriétés fonctionnent de manière identique à celles de la branche proprement dite. Pour en savoir plus, consultez les rubriques "[Propriétés des branches : onglet Général](#)" et "[Propriétés des branches : onglet Texte](#)".

### Propriétés des notes : onglet Général

Lorsque vous sélectionnez une note dans la liste des objets d'une branche, la boîte de dialogue Propriétés suivante s'affiche.



**Nom** : Ce champ indique le nom par défaut de la note, lequel correspond à ses premiers caractères. Vous pouvez le modifier ou saisir un nom différent pour vous aider à identifier la note.

**Exporter** : Cette option est sélectionnée par défaut. Désélectionnez-la si vous comptez exporter votre mind map dans un autre format (HTML, Word et ainsi de suite) mais souhaitez exclure cette note de l'exportation.

## Annotations

### Propriétés des annotations : onglet Général

Lorsque vous sélectionnez une annotation sur l'espace de travail, la boîte de dialogue Propriétés suivante s'affiche.

Propriétés	
Général	
Insérer annotation	
Type remplissage	Dégradé
Couleur remplissage 1	
Couleur remplissage 2	
Mode remplissage	Horizontal
Couleur contour	
Épaisseur contour	1
Couleur ligne	
Épaisseur ligne	1
Afficher icône	<input checked="" type="checkbox"/>
Exporter	<input checked="" type="checkbox"/>

**Texte** : Ce champ correspond au contenu de l'annotation. Vous pouvez la modifier en tapant directement dans le champ.

**Type remplissage** : Choisissez le type de remplissage requis pour la zone délimitée par le contour de l'annotation.

**Couleur remplissage 1** : Cliquez sur le petit rectangle pour choisir une couleur de remplissage différente.

**Couleur remplissage 2** : Cette propriété n'apparaît que si vous avez sélectionné le type de remplissage "Dégradé". Il vous permet de choisir la deuxième couleur du dégradé.

**Mode remplissage** : Cette propriété n'apparaît que si vous avez sélectionné le type de remplissage "Dégradé". Il vous permet de choisir la direction du dégradé.

**Couleur contour** : Cliquez sur le petit rectangle pour choisir une couleur différente pour le cadre entourant l'annotation.

**Épaisseur contour** : Modifiez ce champ pour augmenter ou diminuer l'épaisseur du cadre entourant l'annotation.

Les propriétés suivantes n'apparaissent que si l'annotation est connectée à une branche.

**Couleur ligne** : Cliquez sur le petit rectangle pour choisir une couleur différente pour le trait reliant l'annotation à la branche.

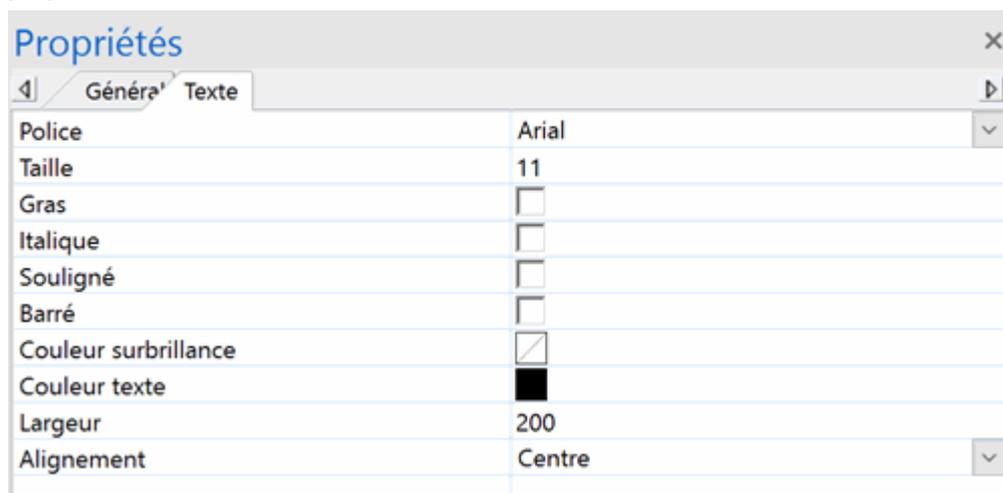
**Épaisseur ligne** : Modifiez ce champ pour augmenter ou diminuer l'épaisseur du trait reliant l'annotation à la branche.

**Afficher icône** : Cette option est sélectionnée par défaut. Désélectionnez-la pour supprimer l'affichage de la petite punaise sur l'extrémité gauche du champ d'annotation.

**Exporter** : Cette option est sélectionnée par défaut. Désélectionnez-la si vous comptez exporter votre mind map dans un autre format (HTML, Word et ainsi de suite) mais souhaitez exclure cette annotation de l'exportation.

## Propriétés des annotations : onglet Texte

L'onglet Texte de la boîte de dialogue Propriétés d'une annotation vous permet de définir toutes les propriétés relatives à son texte.



Propriétés	
Général Texte	
Police	Arial
Taille	11
Gras	<input type="checkbox"/>
Italique	<input type="checkbox"/>
Souligné	<input type="checkbox"/>
Barré	<input type="checkbox"/>
Couleur surbrillance	<input checked="" type="checkbox"/>
Couleur texte	■
Largeur	200
Alignement	Centre

**Police** : Cliquez sur ce champ pour choisir une police différente pour l'annotation.

**Taille** : Utilisez ce champ pour choisir une taille de police différente.

**Gras/Italique/Souligné/Barré** : Cochez la case requise pour activer l'effet correspondant.

**Couleur surbrillance** : Cliquez sur le petit rectangle pour choisir une couleur différente pour l'arrière-plan de l'annotation.

**Couleur texte** : Cliquez sur le petit rectangle pour choisir une couleur de différente pour l'annotation.

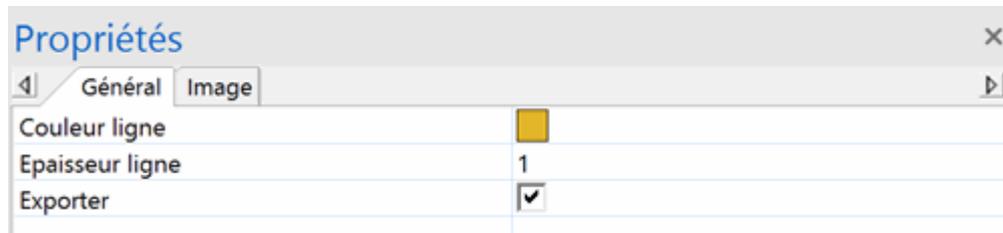
**Largeur** : Ce champ détermine le nombre de caractères que vous pouvez saisir sur la première ligne avant que le texte passe automatiquement à la ligne suivante.

**Alignement** : Cette propriété vous permet d'aligner l'annotation à droite, à gauche ou au centre de son cadre.

## Images flottantes

### Propriétés des images flottantes : onglet Général

Lorsque vous sélectionnez une image flottante sur l'espace de travail, la boîte de dialogue Propriétés suivante s'affiche, à condition que l'image flottante soit connectée à une branche. Si l'image "flotte" librement sur l'espace de travail sans être connectée à aucune branche, sa boîte de dialogue ne contient que l'onglet Image.



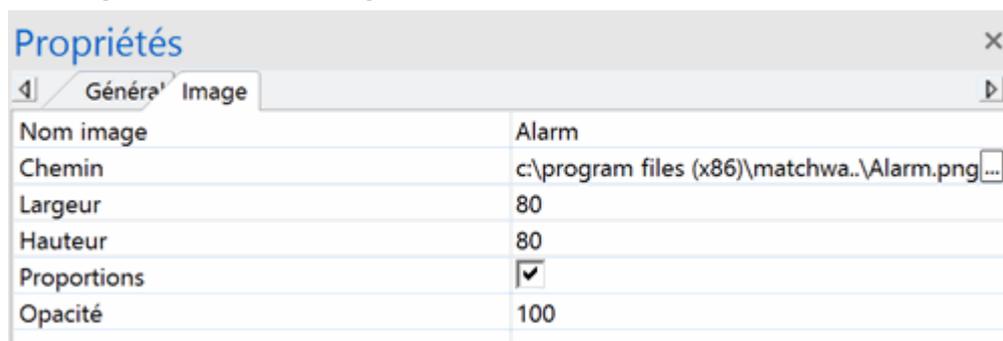
**Couleur ligne** : Cliquez sur le petit rectangle pour choisir une couleur différente pour le trait reliant l'image flottante à la branche.

**Epaisseur ligne** : Modifiez ce champ pour augmenter ou diminuer l'épaisseur du trait reliant l'image flottante à la branche.

**Exporter** : Cette option est sélectionnée par défaut. Désélectionnez-la si vous comptez exporter votre mind map dans un autre format (HTML, Word et ainsi de suite) mais souhaitez exclure cette image flottante de l'exportation.

## Propriétés des images flottantes : onglet Image

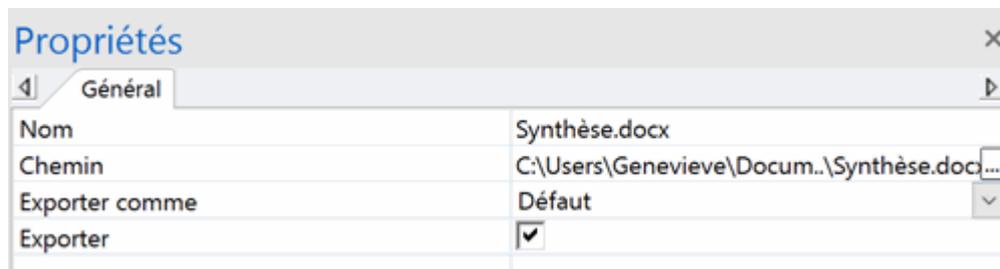
Un clic sur l'onglet Image de la boîte de dialogue Propriétés d'une image flottante provoque l'affichage de la boîte de dialogue suivante.



Cet onglet est identique à l'onglet Image de la racine. Consultez la rubrique "[Propriétés de la racine : onglet Image](#)" pour en savoir plus.

### Propriétés des objets : onglet Général

Lorsque vous sélectionnez un objet dans la liste des objets d'une branche, la boîte de dialogue Propriétés suivante s'affiche.



**Nom** : Par défaut, ce champ indique le nom du fichier attaché. Vous pouvez toutefois le remplacer par tout autre nom de votre choix pour vous aider à identifier l'objet.

S'il s'agit d'un fichier image, ce nom sert également de libellé descriptif lorsque vous exportez le document au format HTML.

- Si vous exportez votre document vers HTML, le nom de l'image est inséré dans la balise Alt de l'image dans le fichier .html connexe. Lorsque vous affichez cette page HTML dans votre navigateur web et amenez le pointeur de la souris sur l'image, le nom de l'image apparaît dans un petit cadre superposé à l'image.

**Chemin** : Ce champ indique le chemin d'accès du fichier attaché. Entrez un nouveau nom de dossier et/ou nom de fichier ou cliquez sur le bouton Parcourir (...) pour choisir un fichier différent.

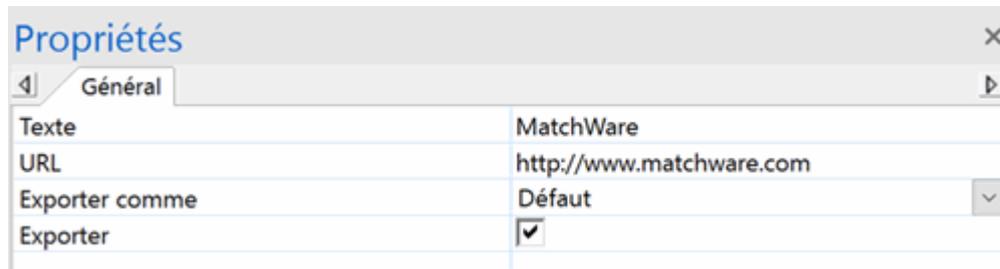
**Exporter comme** : Par défaut, le fichier attaché est exporté suivant le format que vous avez défini durant la procédure d'exportation pour tous les objets de ce type. Cette propriété vous permet d'exporter le fichier attaché sélectionné sous un autre format. Si par exemple vous avez choisi durant la procédure d'exportation vers HTML d'exporter tous les fichiers texte attachés sous forme de boutons, vous pouvez faire en sorte que ce fichier texte particulier soit exporté sous forme d'hyperlien.

**Exporter** : Cette option est sélectionnée par défaut. Désélectionnez-la si vous comptez exporter votre mind map dans un autre format (HTML, Word et ainsi de suite) mais souhaitez exclure cet objet de l'exportation.

## Hyperliens

### Propriétés des hyperliens : onglet Général

Lorsque vous sélectionnez un hyperlien dans la liste des objets d'une branche, la boîte de dialogue Propriétés suivante s'affiche.



Propriétés	
Général	
Texte	MatchWare
URL	http://www.matchware.com
Exporter comme	Défaut
Exporter	<input checked="" type="checkbox"/>

**Texte** : Par défaut, ce champ contient le nom de l'hyperlien. Si vous exportez votre document, c'est le texte qui constitue l'hyperlien. Vous pouvez modifier ce nom suivant vos exigences.

**URL** : Ce champ indique l'URL de l'hyperlien. Vous pouvez le modifier ou saisir une nouvelle URL.

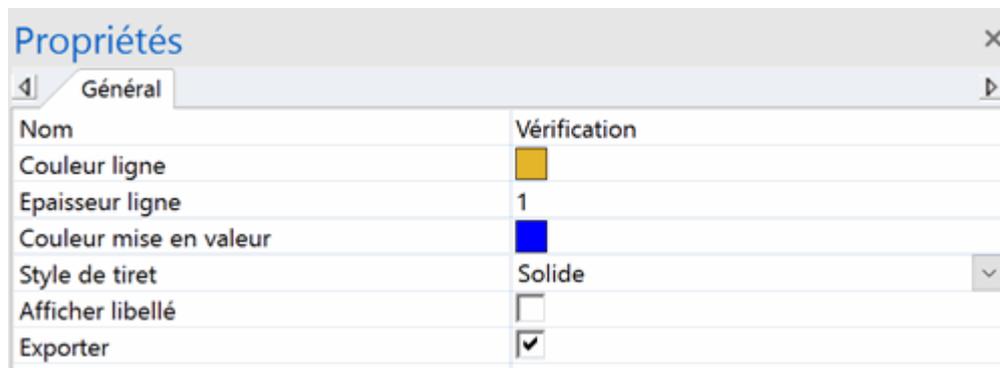
**Exporter comme** : Par défaut, les hyperliens conservent leur nature d'hyperliens lorsque vous exportez votre document. Cette propriété vous permet d'exporter cet hyperlien spécifique sous un autre format, par exemple sous forme de bouton.

**Exporter** : Cette option est sélectionnée par défaut. Désélectionnez-la si vous comptez exporter votre mind map dans un autre format (HTML, Word et ainsi de suite) mais souhaitez exclure cet hyperlien de l'exportation.

## Liens entre branches

### Propriétés des liens entre branches : onglet Général

Lorsque vous sélectionnez un lien entre branches dans la liste des objets d'une branche, la boîte de dialogue Propriétés suivante s'affiche.



Propriété	Valeur
Nom	
Couleur ligne	
Epaisseur ligne	1
Couleur mise en valeur	
Style de tiret	Solide 
Afficher libellé	<input type="checkbox"/>
Exporter	<input checked="" type="checkbox"/>

**Nom** : Ce champ indique le nom donné au lien entre branches. Par défaut, il s'agit du nom de la branche sur laquelle le lien aboutit.

**Couleur ligne** : Cliquez sur le petit rectangle pour choisir une couleur différente pour le lien entre branches.

**Epaisseur ligne** : Modifiez ce champ pour augmenter ou diminuer l'épaisseur du lien entre branches.

**Couleur mise en valeur** : Ce champ définit la couleur que prend le lien entre branches lorsque vous y amenez le pointeur de la souris.

**Style de tiret** : Ce champ vous permet de choisir entre différents styles de ligne.

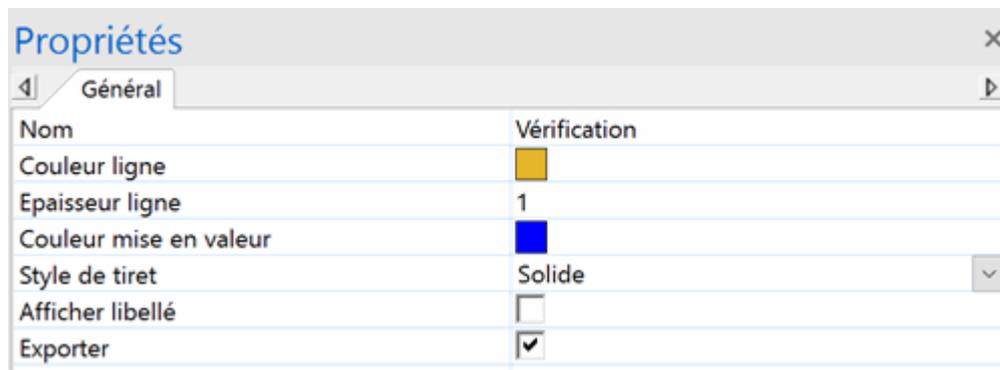
**Afficher libellé** : Cette option vous permet d'afficher ou de masquer le libellé du lien entre branches.

**Exporter** : Cette option est sélectionnée par défaut. Désélectionnez-la si vous comptez exporter votre mind map dans un autre format (HTML, Word et ainsi de suite) mais souhaitez exclure ce lien entre branches de l'exportation.

## Liaisons entre tâches

### Propriétés des liaisons entre tâches : onglet Général

Lorsque vous sélectionnez une liaison entre tâches sur l'une des vues Mind Map, la boîte de dialogue Propriétés suivante s'affiche.



Nom	Vérification
Couleur ligne	
Epaisseur ligne	1
Couleur mise en valeur	
Style de tiret	Solide 
Afficher libellé	<input type="checkbox"/>
Exporter	<input checked="" type="checkbox"/>

**Couleur ligne** : Cliquez sur le petit rectangle pour choisir une couleur différente pour la liaison entre tâches.

**Epaisseur ligne** : Modifiez ce champ pour augmenter ou diminuer l'épaisseur de la liaison entre tâches.

**Couleur mise en valeur** : Ce champ définit la couleur que prend la liaison entre tâches lorsque vous y amenez le pointeur de la souris.

**Style de tiret** : Ce champ vous permet de choisir entre différents styles de ligne.

**Afficher libellé** : Cette option vous permet d'afficher ou de masquer le libellé de la liaison entre tâches.

## Fonctions de calcul

La présente rubrique répertorie et décrit toutes les fonctions que MindView vous permet d'inclure dans les formules de vos champs de calcul. Pour en savoir plus sur la création de champs de calcul et l'utilisation de formules, reportez-vous à la rubrique "[Utilisation du panneau Calcul](#)" et au paragraphe "[Saisie de formules](#)" de cette rubrique.

### Fonctions du groupe Sous-branches

Les fonctions de ce groupe permettent de calculer automatiquement une valeur fondée sur les valeurs attribuées au champ correspondant des sous-branches.

- **COMPTE** renvoie le nombre de sous-branches situées au niveau immédiatement inférieur à la branche actuelle.
- **MAX([argument];[argument])** renvoie, pour le champ de calcul sélectionné, la valeur maximum figurant sur les branches situées au niveau immédiatement inférieur à la branche actuelle. Si vous spécifiez les deux arguments facultatifs, la fonction renvoie la plus grande de ces deux valeurs.
- **MIN([argument];[argument])** renvoie, pour le champ de calcul sélectionné, la valeur minimum figurant sur les branches situées au niveau immédiatement inférieur à la branche actuelle. Si vous spécifiez les deux arguments facultatifs, la fonction renvoie la plus petite de ces deux valeurs.
- **MOY** renvoie, pour le champ de calcul sélectionné, la moyenne des valeurs données aux branches situées au niveau immédiatement inférieur à la branche actuelle.
- **SOMME** renvoie, pour le champ de calcul sélectionné, le total des valeurs données aux branches situées au niveau immédiatement inférieur à la branche actuelle. C'est une fonction très utile lorsque vous souhaitez créer des sous-totaux à tous les niveaux de la mind map.



*Pour saisir la formule SOMME, fréquemment utilisée, vous pouvez vous contenter de cliquer sur le symbole de somme  $\Sigma$ .*

### Fonctions du groupe Gestion de projet

Les fonctions de ce groupe concernent les projets de type Gantt et ne sont donc disponibles que si vous travaillez sur ce type de document (c'est-à-dire lorsque le champ "Type de document" du panneau Tâches/Temps indique le mode "Gestion de projet"). Pour en savoir plus sur les projets Gantt, reportez-vous aux rubriques "[Utilisation de la vue Gantt](#)" et "[Allocation de ressources](#)".

### Définition du nombre séquentiel date-heure MindView

Plusieurs fonctions du groupe **Gestion de projet** renvoient leur résultat sous forme de nombre séquentiel date-heure MindView. Il s'agit d'un format numérique interne indiquant le nombre de secondes écoulées depuis l'An 1 jusqu'à la date et l'heure en question. Par conséquent, ces valeurs sont généralement élevées : pour donner un exemple, le nombre séquentiel date-heure MindView représentant le 16 décembre 2018 est 63 680 515 200. Ces nombres, utilisés dans les calculs sous-jacents effectués par MindView, sont toutefois peu commodes à manipuler. Par conséquent, si vous devez utiliser une fonction dont l'argument doit être spécifié sous forme de nombre séquentiel date-heure, il est plus pratique de remplacer cet argument par une autre fonction renvoyant le nombre requis.

Supposons par exemple que vous cherchiez à obtenir le nombre de jours ouvrés entre la date actuelle et la date prévue pour l'achèvement d'une tâche. Pour ce faire, vous pouvez utiliser les fonctions MAINTENANT et FIN (qui renvoient toutes les deux la valeur requise sous forme de nombre date-heure MindView) en tant qu'arguments de la fonction JOURSOUVRÉS. Vous obtenez ainsi la formule : JOURSOUVRÉS(FIN;MAINTENANT).

A l'inverse, certaines fonctions (comme MINUTE ou ANNÉE) extraient des dates et heures standard à partir de nombres date-heure MindView. Ici aussi leur emploi le plus courant consiste à spécifier une autre fonction renvoyant un nombre date-heure en tant qu'argument. Par exemple, ANNÉE(DÉBUTPLANNINGRÉF) renvoie l'année de la date de début de la tâche en cours telle qu'elle figure sur le planning de référence.

## Fonctions dépendant du planning de référence sélectionné

Plusieurs fonctions du groupe **Gestion de projet** renvoient des valeurs associées à la tâche sélectionnée (début, fin, durée etc.), prélevées non pas à partir du projet tel qu'il se présente à la date en cours, mais de son planning de référence.

Si vous n'avez pas défini de planning de référence, ces fonctions renvoient 1 si le résultat est exprimé sous forme de nombre séquentiel date-heure, et 0 dans les autres cas.

Pour en savoir plus sur la création d'un planning de référence, consultez le paragraphe "[Enregistrement d'un planning de référence](#)" de la rubrique "[Optimisation d'un projet](#)".

- **COÛT** renvoie le coût total (coût fixe et coût des ressources matérielles et humaines) de la tâche actuelle.
- **COÛTFIXE** renvoie le coût fixe de la tâche actuelle, en d'autres termes, le coût qui n'est pas associé aux ressources (le cas échéant).
- **COÛTPLANNINGRÉF** renvoie le coût total (coût fixe et coût des ressources matérielles et humaines) de la tâche actuelle à partir du planning de référence sélectionné.
- **COÛTRÉEL** renvoie le coût réel de la tâche actuelle jusqu'à présent, sur la base de son coût (coût fixe et coût des ressources) et son pourcentage de progression.
- **COÛTRESTANT** renvoie la différence entre le coût total (coût fixe et coût des ressources) de la tâche actuelle et son coût jusqu'à présent.
- **DÉBUT** renvoie la date de début de la tâche actuelle sous forme de nombre séquentiel date-heure MindView.
- **DÉBUTPLANNINGRÉF** renvoie la date de début de la tâche actuelle à partir du planning de référence sélectionné, sous forme de nombre séquentiel date-heure MindView.
- **DURÉE** renvoie la durée de la tâche actuelle en secondes.
- **DURÉEPLANNINGRÉF** renvoie la durée de la tâche actuelle à partir du planning de référence sélectionné, en secondes.
- **FIN** renvoie la date de fin de la tâche actuelle sous forme de nombre séquentiel date-heure MindView.
- **FINPLANNINGRÉF** renvoie la date de fin de la tâche actuelle à partir du planning de référence sélectionné, sous forme de nombre séquentiel date-heure MindView.
- **NOMBRESSESSOURCES** renvoie le nombre de ressources (humaines et matérielles) allouées à la tâche actuelle.
- **PRIORITÉ** renvoie la priorité de la tâche actuelle (de 0 à 1000, où 1000 est la priorité la plus haute).
- **PROGRESSION** renvoie le pourcentage de progression de la tâche actuelle (de 0 à 100).
- **TRAVAIL** renvoie la valeur totale du travail à effectuer sur la tâche actuelle par toutes ses ressources.
- **TRAVAILPLANNINGRÉF** renvoie la valeur totale du travail à effectuer sur la tâche actuelle par toutes ses ressources à partir du planning de référence sélectionné.
- **TRAVAILRÉEL** renvoie la charge de travail effectuée jusqu'à présent sur la tâche actuelle, calculée d'après le charge de travail totale de la tâche et son pourcentage de progression.
- **TRAVAILRESTANT** renvoie la différence entre la charge de travail totale et la charge de travail réelle.



Les valeurs de travail sont calculées et exprimées en secondes.



Si vous visualisez votre projet Gantt dans l'une des vues Map standard, vous pouvez afficher ces valeurs directement sur les branches de la mind map comme décrit au paragraphe "[Affichage et masquage des valeurs](#)" de la rubrique "[Utilisation du panneau Calcul](#)". Vous pouvez aussi définir le symbole monétaire et le nombre de décimales à utiliser. Pour ce faire, reportez-vous au paragraphe "[Options de coût](#)" de la rubrique "[Définition des préférences](#)".

## Fonctions du groupe Math & Trigo

Les fonctions de ce groupe permettent de calculer une valeur fondée sur d'autres valeurs ou sur des noms de champ que vous spécifiez vous-même :

- **ABS(nombre)** renvoie la valeur absolue d'un nombre, en d'autres termes une valeur positive si le nombre est négatif. Ainsi, `ABS({Paiement})` renvoie la valeur 200 si le champ Paiement contient la valeur 200 ou -200.
- **ENT(nombre)** renvoie la partie entière du nombre. Ainsi, `ENT(3,9)` renvoie la valeur 3.
- **LN(nombre)** renvoie le logarithme népérien (base e) du nombre. Ainsi, `LN(123,4)` renvoie la valeur 4,82.
- **LOG(nombre;[base])** renvoie le logarithme du nombre dans la base spécifiée. Si vous ne spécifiez pas de base, la base 10 est utilisée. Ainsi, `LOG(123,4)` renvoie la valeur 2,09 (base 10 utilisée) et `LOG(123,4;5)` renvoie la valeur 2,99 (base 5).
- **MOD(nombre;diviseur)** renvoie le reste de la division du nombre par le diviseur. Ainsi, `MOD(14;3)` renvoie la valeur 2.
- **PLAFOND(nombre;[précision])** renvoie le nombre arrondi vers le haut au multiple de l'argument **précision** le plus proche. Si vous ne spécifiez pas d'argument **précision**, le nombre est arrondi vers le haut au nombre entier le plus proche. Par exemple, `PLAFOND(56,78)` renvoie 57. `PLANCHER(56,78;11)` renvoie 66, étant donné que le multiple de 11 le plus proche de 56,78 vers le haut est 66.
- **PLANCHER(nombre;[précision])** renvoie le nombre arrondi vers le bas au multiple de l'argument **précision** le plus proche. Si vous ne spécifiez pas d'argument **précision**, le nombre est arrondi vers le bas au nombre entier le plus proche. Par exemple, `PLANCHER(56,78)` renvoie la valeur 56. `PLANCHER(56,78;11)` renvoie la valeur 55, étant donné que le multiple de 11 le plus proche de 56,78 vers le bas est 55.
- **PUISSANCE(nombre;puissance)** renvoie la valeur du nombre élevée à la puissance indiquée. Ainsi, `PUISSANCE(6;2)` renvoie la valeur 36, c'est à dire le nombre 6 à la puissance 2.
- **RACINE(nombre)** renvoie la racine carrée du nombre. Ainsi, `RACINE(2)` renvoie la valeur 1,41 (c'est à dire la racine carrée du nombre 2).

## Fonctions du groupe Finance

Les fonctions de ce groupe permettent également de calculer une valeur fondée sur d'autres valeurs ou sur des noms de champ que vous spécifiez vous-même :

- **TAUXEFFECTIF(taux nominal;nb\_périodes)** renvoie le taux d'intérêt effectif annuel calculé à partir du taux d'intérêt nominal (spécifié sous la forme d'un nombre décimal) et du nombre de périodes de capitalisation par an. Ainsi, si vous avez un champ intitulé Taux contenant la valeur de taux d'intérêt 0,05 (5 %) et un champ intitulé Périodes qui contient la valeur 12 pour le nombre de périodes de capitalisation par an, la formule `TAUXEFFECTIF({Taux};{Période})` renvoie la valeur 0,0511 (5,11 %). En d'autres termes, un taux d'intérêt annuel de 5 % capitalisé mensuellement est équivalent à un taux d'intérêt de 5,11 % appliqué à un versement annuel unique. Cette fonction est l'inverse de la fonction `TAUX.NOMINAL` ci-dessous.
- **TAUXNOMINAL(taux effectif;nb\_périodes)** renvoie le taux d'intérêt nominal annuel calculé à partir du taux d'intérêt effectif (spécifié sous la forme d'un nombre décimal) et du nombre de périodes de capitalisation par an. Ainsi, `TAUXNOMINAL(0,0511;12)` renvoie la valeur 0,05. En d'autres termes, un retour annuel de 0,0511 (5,11 %) est équivalent à un taux nominal de 0,05 (5 %) si la capitalisation des intérêts est effectuée mensuellement. Cette fonction est l'inverse de la fonction `TAUXEFFECTIF` ci-dessus.
- **VC(taux;npm;vpm;[va];[type])** renvoie la valeur future d'un investissement fondés sur une série de paiements réguliers et constants à un taux d'intérêt stable. L'argument **taux** représente le taux d'intérêt par période. Il peut être spécifié sous la forme d'un nombre décimal (par exemple 0,025 pour représenter 2,5%) ou sous forme de formule (par exemple `6/4*100`). L'argument **npm** représente le nombre total de périodes de paiement. L'argument **vpm** représente le paiement versé à chaque période ; il doit être spécifié sous la forme d'un nombre négatif et doit rester inchangé durant toute la durée de l'opération. Vous pouvez également spécifier un argument **va** (la valeur présente d'une série de paiements futurs) et **type** (indiquant si les paiements sont effectués au début (1) ou à la fin (0) de chaque période). Ces deux arguments sont facultatifs ; s'ils sont omis, MindView utilise la valeur 0.

Ainsi VC(0,025;5;-120) renvoie la valeur 630,76 qui correspond à un versement de 120 € tous les ans pendant 5 ans, à un taux d'intérêt de 2,5 %. Notez que le montant des versements est exprimé par une valeur négative, tandis que le résultat est exprimé par une valeur positive.

- **VA(taux;npm;vpm[vc];[type])** renvoie la valeur actuelle d'une série de versements futurs constants. Les arguments sont identiques aux arguments de la fonction VC ci-dessus, à part le 4ème argument facultatif, **vc**, qui représente la valeur future de l'investissement, c'est-à-dire la valeur que vous souhaitez obtenir après le dernier remboursement

Pour illustrer le fonctionnement de la fonction VC, supposons que vous ayez souscrit à un contrat d'assurance vie qui vous donne le choix entre un remboursement immédiat unique sous forme de capital de 10.000 € et une série de remboursements différés de 1.200 € par an sur 10 ans, en supposant que le taux d'intérêt annuel soit de 4 % (0,04) pendant les dix années à venir : quelle est l'option la plus rentable ? La formule VA(0,04;10;-1200) renvoie la valeur 9.733 €, qui est le montant qu'il vous faudrait investir à l'heure actuelle pendant 10 ans à un taux d'intérêt de 4 % pour obtenir 10 versements annuels de 1.200 € chacun. En d'autres termes, il est plus intéressant pour vous d'accepter le remboursement immédiat unique d'un capital de 10.000 €. Notez que le montant des versements est exprimé par une valeur négative, tandis que le résultat est exprimé par une valeur positive.

## Fonctions du groupe Autres

Les fonctions de ce groupe vous permettent d'effectuer d'autres opérations, décrites ci-dessous.



*Pour que les champs de calcul contenant des dates ou des heures s'affichent sans séparateurs de milliers ou chiffres décimaux, servez-vous de la boîte de dialogue **Défauts** décrite au paragraphe "[Saisie de défauts](#)" de la rubrique "[Utilisation du panneau Calcul](#)" et modifiez les options correspondantes.*

- **ANNÉE(nombre)** renvoie l'année (entre 1984 et 2049) à partir d'un nombre séquentiel date-heure MindView.
- **AUJOURDHUI** renvoie la date du jour actuel (telle qu'elle est fournie par l'horloge du système) sous forme de nombre séquentiel date-heure. Une fois insérée dans un champ de calcul, la fonction est mise à jour chaque fois que le document est ouvert.
- **DATE(année;mois;jour)** renvoie le nombre qui représente la date spécifiée par les arguments sous forme de nombre séquentiel date-heure MindView.
- **HEURE(nombre)** renvoie l'heure (un nombre entre 0 et 23 à partir d'un nombre séquentiel date-heure MindView).
- **HEURESPARJOUR** renvoie le nombre d'heures de travail par jour défini dans le calendrier du projet, exprimé en minutes.
- **HEURESPARSEMAINE** renvoie le nombre d'heures de travail par semaine défini dans le calendrier du projet, exprimé en minutes.
- **JOUR(nombre)** renvoie le jour (entre 1 et 31) à partir d'un nombre séquentiel date-heure MindView.
- **JOURS(date\_fin;date\_début)** renvoie le nombre de jours compris entre deux dates exprimées sous la forme de nombres séquentiels date-heure MindView. Vous pouvez utiliser d'autres fonctions en tant qu'arguments, ou les spécifier sous forme de nombres séquentiels date-heure. Ainsi, JOURS(AUJOURDHUI;DÉBUT) renvoie le nombre de jours entre la date de début de la tâche sélectionnée et la date du jour.
- **JOURSOUVRÉS(date\_fin;date\_début)** renvoie le nombre de jours de travail compris entre deux dates exprimées sous la forme de nombres séquentiels date-heure MindView, sur la base du calendrier de projet. Vous pouvez utiliser d'autres fonctions en tant qu'arguments, ou les spécifier sous forme de nombres séquentiels date-heure. Ainsi, JOURSOUVRÉS(AUJOURDHUI;DÉBUT) renvoie le nombre de jours ouvrés entre la date de début de la tâche sélectionnée et la date du jour. La période couverte est la même que dans l'exemple donné pour JOURS, mais le résultat exclut les jours de repos, tels fins de semaine ou jours de vacances tels qu'ils sont définis dans le projet du calendrier.
- **JOURSPARMOIS** renvoie le nombre de jours par mois défini dans le calendrier du projet.
- **MAINTENANT** renvoie la date et l'heure actuelles (telles qu'elles sont fournies par l'horloge du système) sous forme de nombre séquentiel date-heure MindView. Une fois insérée dans un champ de calcul, la fonction est mise à jour chaque fois que le document est ouvert, ou que la valeur d'un des autres éléments du champ de calcul change.

- **MINUTE(nombre)** renvoie les minutes (un nombre entre 0 et 59) à partir d'un nombre séquentiel date-heure MindView.
- **MOIS(nombre)** renvoie le mois (entre 1 et 12) à partir d'un nombre séquentiel date-heure MindView.
- **SECONDE(nombre)** renvoie les secondes (un nombre entre 0 et 59) à partir d'un nombre séquentiel date-heure MindView.
- **SI(test\_logique;[valeur\_si\_vrai];[valeur\_si\_faux])** vérifie si la condition spécifiée par **test\_logique** est respectée, et renvoie la première valeur si oui, la deuxième si non. Vous pouvez spécifier n'importe quelle valeur ou expression dans l'argument **test\_logique**, ou faire référence à d'autres champs de calcul. Par exemple, SI({prix de vente}>1000;50;25) renvoie 50 si la valeur du champ "prix de vente" est supérieure à 1000, et 25 si elle est égale ou inférieure à 1000. Les deux arguments **valeur\_si\_vrai** et **valeur\_si\_faux** sont facultatifs. Si vous les omettez, la fonction SI renvoie 1 si la condition est respectée, et 0 si elle ne l'est pas.
- **TEMPS(heures;minutes;secondes)** convertit les heures, minutes et secondes spécifiées sous forme de nombre séquentiel date-heure MindView. L'heure doit être spécifiée sous la forme d'un nombre entre 0 et 23, et les minutes et secondes sous la forme d'un nombre entre 0 et 59. Ainsi, TEMPS(16;22;56) renvoie le nombre date-heure MindView correspondant à 16 heures, 22 minutes et 56 secondes.

## Raccourcis clavier

Le tableau ci-dessous répertorie tous les raccourcis clavier proposés par MindView.

Raccourci clavier	Description
<b>Entrée</b>	Ajoute une branche au même niveau que la branche sélectionnée
<b>Ins</b>	Ajoute une sous-branche à la branche sélectionnée
<b>Maj + Entrée</b>	Insère une branche juste avant la branche sélectionnée
<b>Suppr</b>	Supprime la branche ou l'élément sélectionné
<b>Ctrl + Maj + Suppr</b>	Supprime la branche sélectionnée sans supprimer ses sous-branches. Les sous-branches deviennent des sous-branches de la branche parent de la branche supprimée.
<b>Haut</b>	Sélectionne la branche située au-dessus de la branche sélectionnée
<b>Bas</b>	Sélectionne la branche située en dessous de la branche sélectionnée
<b>Gauche</b>	Sélectionne la branche située à gauche de la branche sélectionnée
<b>Droite</b>	Sélectionne la branche située à droite de la branche sélectionnée
<b>F1</b>	Aide
<b>F2</b>	Modifie l'annotation ou le libellé de la branche sélectionnée
<b>F3</b>	Affiche la mind map en mode Focus
<b>F4</b>	Adapte la mind map aux dimensions de l'espace de travail
<b>F5</b>	Lit à haute voix la branche, le commentaire, l'annotation ou la note sélectionnée (version MindView AT seulement)
<b>F6 / Maj + F6</b>	Navigue entre les onglets, panneaux et barres d'état ouverts
<b>Alt + F6</b>	Limite l'affichage à la branche sélectionnée en la mettant en focus
<b>Alt + Maj + F6</b>	Supprime le focus pour rétablir l'affichage de la mind map dans sa totalité
<b>F7</b>	Effectue une vérification orthographique du document
<b>Ctrl + F7</b>	Effectue une vérification orthographique de l'élément sélectionné
<b>F8</b>	Passe de la branche sélectionnée à l'Editeur de notes
<b>Ctrl + F8</b>	Crée une nouvelle note
<b>F9</b>	Affiche la mind map en mode plein écran
<b>F11</b>	Insère ou modifie un commentaire sur la branche sélectionnée
<b>F12</b>	Insère une date de début sur la branche sélectionnée
<b>Ctrl + F12</b>	Insère une date de fin sur la branche sélectionnée
<b>Ctrl + A</b>	Sélectionne toutes les branches
<b>Ctrl + F</b>	Effectue une recherche et/ou un remplacement de texte dans le document
<b>Ctrl + N</b>	Crée un nouveau document
<b>Ctrl + O</b>	Ouvre ou recherche un document
<b>Ctrl + P</b>	Imprime le document actif
<b>Ctrl + S</b>	Enregistre le document actif
<b>Ctrl + Z</b>	Annule la dernière action effectuée
<b>Ctrl + Y</b>	Rétablit la dernière action annulée
<b>Ctrl + C</b>	Copie les données sélectionnées dans le presse-papiers
<b>Ctrl + X</b>	Coupe les données sélectionnées et les place dans le presse-papiers

<b>Ctrl + V</b>	Colle les données contenues dans le presse-papiers à l'emplacement sélectionné
<b>Ctrl + G</b>	Applique l'attribut <b>gras</b> au texte (libellés de branches et notes)
<b>Ctrl + I</b>	Applique l'attribut <i>italique</i> au texte (libellés de branches et notes)
<b>Ctrl + U</b>	Applique l'attribut <u>souligné</u> au texte (libellés de branches et notes)
<b>Ctrl + Maj + C</b>	Copie la mise en forme d'un élément à un autre
<b>Ctrl + Maj + B</b>	Sélectionne le bloc de données de la branche sélectionnée pour en modifier les valeurs
<b>Début</b>	Enregistre les modifications apportées au bloc de données d'une branche. Utilisée une deuxième fois, la touche Début sélectionne la branche en question.
<b>Ctrl + Tab</b>	Ouvre le navigateur de fenêtres permettant de passer d'un document ou d'un panneau ouvert à l'autre
<b>Ctrl + F6</b>	Passe d'un document ouvert à l'autre
<b>Ctrl + F8</b>	Ouvre l'Editeur de notes pour créer une nouvelle note
<b>Ctrl + Haut</b>	Déplace l'image flottante ou l'annotation sélectionnée vers le haut
<b>Ctrl + Bas</b>	Déplace l'image flottante ou l'annotation sélectionnée vers le bas
<b>Ctrl + Gauche</b>	Déplace l'image flottante ou l'annotation sélectionnée vers la gauche Réduit la branche sélectionnée (vue Plan)
<b>Ctrl + Droite</b>	Déplace l'image flottante ou l'annotation sélectionnée vers la droite Développe la branche sélectionnée (vue Plan)
<b>Ctrl + Début</b>	Atteint la racine de la mind map
<b>Ctrl + Fin</b>	Atteint la dernière cellule du plan (vues Plan, Ligne de temps et Gantt)
<b>Ctrl + "+"</b> <b>Ctrl + défil. souris</b>	Effectue un zoom avant
<b>Ctrl + "-"</b> <b>Ctrl + défil. souris</b>	Effectue un zoom arrière
<b>Maj + défil. souris</b>	Fait défiler l'espace de travail horizontalement
<b>Maj + glissement</b>	Déplace la mind map au sein de l'espace de travail
<b>Ctrl + Espace</b>	Active ou désactive les suggestions prédictives lors de la modification de libellés de branche ou de notes
<b>Ctrl + 1</b>	Affiche uniquement les branches de niveau supérieur
<b>Ctrl + 2, 3, 4</b>	Affiche uniquement deux, trois ou quatre niveaux de branches
<b>Ctrl + 5</b>	Affiche tous les niveaux de branches
<b>Ctrl + Maj + "+"</b>	Développe la branche sélectionnée
<b>Ctrl + Maj + "-"</b>	Réduit la branche sélectionnée
<b>Ctrl + Maj + 1</b>	Affiche le document dans la vue Mind Map
<b>Ctrl + Maj + 2</b>	Affiche le document dans la vue Organigramme
<b>Ctrl + Maj + 3</b>	Affiche le document dans la vue Gauche/Droite
<b>Ctrl + Maj + 4</b>	Affiche le document dans la vue Ligne de temps
<b>Ctrl + Maj + 5</b>	Affiche le document dans la vue Plan
<b>Ctrl + Maj + 6</b>	Affiche le document dans la vue Gantt
<b>Ctrl + F2</b>	Lie les tâches (vue Gantt)
<b>Ctrl + Maj + F2</b>	Délie les tâches (vue Gantt)
<b>Maj + F2</b>	Ouvre la boîte de dialogue "Informations sur la tâche" (vue Gantt)

<b>Alt + Maj + Droite</b>	Abaisse la branche (vue Plan) ou tâche (vue Gantt) sélectionnée
<b>Alt + Maj + Gauche</b>	Rehausse la branche (vue Plan) ou tâche (vue Gantt) sélectionnée

# Index

#NAN .....	93	détachement.....	73
#NULL! .....	93	formatage .....	73
.mmap (fichier MindManager) .....	50	insertion .....	73
.msi.....	19	lecture à voix haute .....	60, 73
.mvdx.....	48	modification .....	73
.mvtx.....	48	narration .....	60, 73
ABS (fonction) .....	93, 362	propriétés .....	168, 354, 355
Activation.....	116	recherche de texte.....	136
hyperlien .....	67, 120	remplacement de texte.....	136
lien entre branches .....	122	suppression .....	73
objet .....	116	vérification orthographique.....	257
Affichage/Masquage .....	34	Annulation (fonction) .....	41
barres de tâche.....	246	Aperçu instantané .....	41
branches .....	52, 111, 112	Arborescence (type de navigation) .....	287
champs de calcul .....	93	exportation vers HTML .....	287
chemin critique .....	246	Assistance.....	21, 22
date du jour.....	204	Attachement d'objets .....	116
dates .....	85, 89, 191	AUJOURDHUI (fonction) .....	93, 362
données de branche.....	60	Auto-agencement des branches.....	109, 343
données sur les tâches.....	85	Auto-correction.....	257, 260
liaisons entre tâches.....	60, 236, 343	Auto-récupération .....	41, 48
liens entre branches .....	60, 122, 343	Auto-sauvegarde.....	41, 48
noms des tâches .....	204	Backstage .....	41, 46, 50
notes .....	199	Balise Alt (images) .....	283, 347, 351, 357
panneaux .....	34	Barre d'accès rapide .....	34
ressources .....	204	personnalisation .....	34
Agencement .....	109, 171	Barre de capture .....	133
des branches .....	109	Barre d'outils miniature ..41, 67, 103, 187, 188,	189, 191, 199, 204
des objets dans la liste des objets.....	171	Barre d'outils Smart Nav .....	60
Agile - voir aussi Gestion de projet .....	77, 159	Barres de durée .....	191, 204
icônes Sprints .....	77	vue Gantt.....	204, 218, 246
rapports.....	159	vue Ligne de temps.....	191
Aide .....	21	Barres de tâche.....	204, 218, 246
Alt (balise HTML) .....	283, 347, 351, 357	Base de données .....	140
Analyse rapide .....	93	Bibliographie .....	125
Ancrage des panneaux .....	34, 41	citations .....	130
Animation (effet).....	41	création.....	125
ANNÉE (fonction) .....	93, 362	exportation.....	125, 265
Annotation .....	73	importation.....	125
création .....	73		

sources .....	125	Bureau Windows (recherche) .....	136
Bienvenue (boîte de dialogue) .....	41, 46	Calcul - voir Champs de calcul .....	93
Boutons (type de navigation) .....	287	Calendrier .....	213
exportation vers HTML .....	287	défaut .....	213
Branche .....	52	des ressources .....	213, 224
affichage/masquage .....	52, 111, 112	du projet .....	213
attachement d'objets.....	116	exportation.....	213
auto-agencement.....	109, 343	importation.....	213
champ de calcul.....	93	Capacité fixe - voir aussi Tâches.....	233
citation .....	130	Capture de texte et d'images.....	125, 130, 133
coller .....	52, 109	Champs de calcul .....	93
copier .....	52, 109	affichage/masquage .....	93
couper.....	52, 109	constantes .....	93
création.....	52	défauts.....	93
déplacement.....	109	fonctions .....	93
détachement.....	146	format .....	93
données.....	85, 89, 103, 107, 352	formules.....	93
enchaînement du texte .....	342	insertion.....	93
expansion .....	52	modification .....	107
filtrage .....	50, 112	numériques.....	93
focus .....	50, 111	ordre d'affichage.....	93
formatage.....	56, 103	textuels .....	93
forme.....	56, 103	Chemin critique (vue Gantt).....	204, 246, 250
image flottante .....	80	affichage/masquage .....	250
image intégrée .....	80	filtrage.....	250
insertion .....	52	marge totale .....	250
intervalle horizontal.....	343	Chevauchement de tâches (vue Gantt).....	236
intervalle vertical.....	343	Citation .....	130
lecture à voix haute .....	51, 60	ajout.....	130
légende .....	149	exportation.....	265
libellé.....	51, 138, 140	insertion .....	130
modification .....	51, 103	modification .....	130
narration.....	51, 60	source bibliographique .....	125
navigation .....	52	suppression .....	130
propriétés 168, 342, 343, 348, 350, 351, 352		Clipart.....	80, 162
recherche de texte.....	136	Collaboration.....	172, 179
réduction.....	52	Collage d'une branche .....	109
remplacement de texte.....	136	dans une application externe .....	52
retour à la ligne.....	342	dans une mind map.....	52, 109
sélection multiple .....	103	Collage spécial.....	67
signet .....	60	Commentaire .....	73
suggestions prédictives .....	138, 140	création.....	73
suppression .....	52	insertion.....	73
vérification orthographique .....	257	lecture à voix haute .....	60, 73
verrouillage .....	179	modification .....	73

recherche de texte .....	136	document Word .....	265
redimensionnement .....	73	feuille de calcul .....	274
remplacement de texte .....	136	fichier attaché .....	116
suppression .....	73	filtre .....	112
vérification orthographique .....	257	formule .....	93
Compactage d'une mind map .....	41, 56	hyperlien .....	120
Compression d'une mind map .....	154	image flottante .....	80
COMPTE (fonction) .....	93, 362	image intégrée .....	80
Conception d'une mind map .....	56	légende .....	149
Constantes .....	93	lien entre branches .....	122
Contraintes (vue Gantt) .....	242, 250	ligne de temps .....	89, 191
Début Au Plus Tard Le .....	242	liste de ressources .....	224
Début Au Plus Tôt Le .....	242	liste de tâches .....	85
Doit Débuter Le .....	242	mind map .....	46, 145
Doit Finir Le .....	242	note .....	67
Fin Au Plus Tard Le .....	242	objet .....	116
Fin Au Plus Tôt Le .....	242	plan .....	199
Le Plus Tard Possible .....	242	présentation PowerPoint .....	270
Le Plus Tôt Possible .....	242	projet .....	85, 204, 211
Conversion à partir de versions antérieures .....	50	racine .....	145
Copie d'une branche .....	52, 109	rapport .....	159
à partir d'une application externe .....	52	site web .....	283
à partir d'une mind map .....	52, 109	source bibliographique .....	125
Correction automatique .....	257, 260	source de suggestions .....	140
Couleurs (boîte de dialogue) .....	168	style personnalisé .....	56
Couper une branche .....	109	tâche .....	218
COÛT (fonction) - voir aussi Ressources .....	93, 224, 362	DATE (fonction) .....	93, 362
Coût d'une tâche .....	218, 224	Dates .....	85, 89, 191, 204
COÛTFIXE (fonction) - voir aussi		affichage/masquage .....	85, 89
Ressources .....	93, 224, 362	dans un projet .....	85, 204, 212, 218
COÛTPLANNINGRÉF (fonction) - voir aussi		dans une ligne de temps .....	89, 191
Ressources .....	93, 224, 362	dans une liste de tâches .....	85
COÛTRÉEL (fonction) - voir aussi		DÉBUT (fonction) .....	93, 362
Ressources .....	93, 224, 362	Début à Début (vue Gantt) .....	236
COÛTRESTANT (fonction) - voir aussi		Début à Fin (vue Gantt) .....	236
Ressources .....	93, 224, 362	Début Au Plus Tard Le (vue Gantt) .....	242
Créateur de styles personnalisés .....	56	Début Au Plus Tôt Le (vue Gantt) .....	242
Création .....	46	DÉBUTPLANNINGRÉF (fonction) .....	93, 362
annotation .....	73	Décalage de tâches (vue Gantt) .....	236
branche .....	52	Défilement d'une mind map .....	60, 338
champ de calcul .....	93	Définitions des dates de fin (vue Ligne de	
citation .....	130	temps) .....	89
commentaire .....	73	Délai entre tâches (vue Gantt) .....	236
document PDF .....	304	Démarrage rapide .....	21, 34
document RTF .....	305	Dépaquetage d'une mind map .....	154

Dépendances - voir Liaisons entre tâches ..	236	Disposition (vue Gauche/Droite) .....	189
Déplacement d'un projet .....	250	Distribution d'une mind map .....	154, 263
Déplacement d'une branche .....	109	Dites-nous ce que vous voulez faire .....	21
auto-agencement .....	109, 343	Document - voir Mind map .....	46
Désactivation d'une tâche .....	204, 246	Doit Débuter Le (vue Gantt) .....	242
Désancrage des panneaux .....	34	Doit Finir Le (vue Gantt) .....	242
Détachement .....	73, 80, 146	Données de branche .....	85, 89, 103, 107, 352
annotation .....	73	Données manuscrites .....	327
branche .....	146	Dossier partagé .....	179
image flottante .....	80	Dossiers additionnels .....	154, 264, 287
image intégrée .....	80	Dossiers de MindView .....	41
Développement - voir Expansion .....	52, 60	Dragon NaturallySpeaking .....	332
Diagramme de Gantt .....	204	Droits d'accès .....	179
calendrier .....	213	Dropbox .....	172
chemin critique .....	246, 250	Durée .....	85, 89, 191, 204, 218
contraintes .....	242	événement .....	89, 191
création .....	85, 204, 211	tâche .....	85, 204, 218
date de début .....	212, 250	DURÉE (fonction) .....	93, 362
date de fin .....	212, 250	Durée fixe - voir aussi Tâches .....	233
dates de tâche .....	218	DURÉEPLANNINGRÉF (fonction) .....	93, 362
déplacement .....	250	Echéance (vue Gantt) .....	242, 246
échéances .....	242, 246	Echelle de temps (vue Gantt) .....	204
échelle .....	204	Echelle de temps (vue Ligne de temps) .....	89, 191
exportation .....	159, 255, 278, 282, 309	Géologique .....	89
filtrage .....	250	Historique .....	89
importation .....	322, 324, 325	Jours .....	89
impression .....	256	Semaines .....	89
inspection .....	250	Standard .....	89
jalons .....	246	Ecran tactile .....	338
liaisons .....	236	Editeur de notes .....	67
mise en place .....	211	ancrage/désancrage .....	34
mode de planification .....	212	couleur d'arrière-plan .....	41
optimisation .....	246	couleur de page .....	41
paramètres globaux .....	212	police par défaut .....	41
personnalisation .....	204	préférences .....	41
planning de référence .....	159, 246, 250	utilisation .....	67
rapports .....	159	Edition .....	67, 103
ressources .....	224	annotation .....	73
tâches .....	218	branche .....	51, 103
visualisation .....	204	citation .....	130
Dictionnaires orthographiques .....	257, 260	commentaire .....	73
corrections automatiques .....	257, 260	données de branche .....	85, 89, 103, 107, 352
langue .....	257	hyperlien .....	120
personnels .....	257, 260	note .....	67
standard .....	257	racine .....	51, 103

source bibliographique .....	125	Feuille de calcul .....	274, 319
tâche .....	218	Fichier attaché - voir Objet.....	116, 153
Effort (pilotage).....	224	Filtrage .....	50, 112
Empaquetage d'une mind map .....	154	d'un diagramme de Gantt.....	250
Enchaînement du texte d'un libellé .....	342	d'une mind map.....	50, 112, 149
Enregistrement d'une mind map .....	48, 173	Filter .....	50, 112
ENT (fonction) .....	93, 362	application .....	112
Entrée manuscrite .....	327	création.....	112
Envoi d'une mind map.....	156	intégré .....	112
Espace de travail.....	34	mise en valeur .....	112
mise en place .....	34, 342, 343	personnalisé .....	112
Espaces de travail en ligne .....	172, 176, 179	suppression .....	112
accès .....	172	FIN (fonction) .....	93, 362
collaboration .....	179	Fin à Début (vue Gantt) .....	236
gestion .....	176	Fin à Fin (vue Gantt) .....	236
Excel - voir Microsoft Excel .....	274, 319	Fin Au Plus Tard Le (vue Gantt) .....	242
Expansion.....	52, 60	Fin Au Plus Tôt Le (vue Gantt) .....	242
branche.....	52	FINPLANNINGRÉF (fonction) .....	93, 362
mind map.....	60	Focus (mode).....	60
Exportation .....	263	Focus sur branche .....	50, 111
bibliographie .....	125	Fonctions .....	93, 362
calendrier .....	213	ABS .....	93, 362
citations.....	130	ANNÉE .....	93, 362
empaquetage.....	154	AUJOURDHUI.....	93, 362
en tant qu'image .....	310	COMPTE .....	93, 362
envoi .....	156	COÛT .....	93, 362
gestionnaire FTP .....	301	COÛTFIXE .....	93, 362
introduction .....	263	COÛTPLANNINGRÉF.....	93, 362
liste de ressources.....	224	COÛTRÉEL.....	93, 362
liste de tâches.....	183, 278	COÛTRESTANT .....	93, 362
personnalisée .....	287	DATE .....	93, 362
projet.....	255	DÉBUT .....	93, 362
rapide.....	285	DÉBUTPLANNINGRÉF.....	93, 362
sources bibliographiques.....	125	DURÉE .....	93, 362
vers HTML .....	283, 285, 287	DURÉEPLANNINGRÉF .....	93, 362
vers Microsoft Excel .....	274	ENT .....	93, 362
vers Microsoft Outlook.....	278	FIN.....	93, 362
vers Microsoft PowerPoint.....	270	FINPLANNINGRÉF .....	93, 362
vers Microsoft Project.....	282	HEURE .....	93, 362
vers Microsoft Word.....	265	HEURES PAJOUR.....	93, 362
vers PDF .....	304	HEURES PAR SEMAINE .....	93, 362
vers RTF .....	305	JOUR.....	93, 362
vers XML.....	309	JOURS .....	93, 362
Exporter (propriété) .....	263	JOURS OUVRÉS .....	93, 362
FAQ .....	21	JOURS PAR MOIS.....	93, 362

LN .....	93, 362	Géologique (échelle de temps).....	89, 191
LOG .....	93, 362	Gestes du stylet .....	327
MAINTENANT .....	93, 362	Gestion de projet.....	85, 159, 204
MAX .....	93, 362	Gestion de tâches .....	85
MIN .....	93, 362	Glisser-déposer d'une image .....	80
MINUTE .....	93, 362	GoogleDrive .....	172, 176
MOD .....	93, 362	HEURE (fonction) .....	93, 362
MOIS.....	93, 362	HEURESPARJOUR (fonction).....	93, 362
MOY.....	93, 362	HEURESPARSEMAINE (fonction) .....	93, 362
NOMBRESOURCES.....	93, 362	Historique (échelle de temps) .....	89, 191
PLAFOND.....	93, 362	HTML .....	283
PLANCHER .....	93, 362	exportation.....	283, 285, 287
PRIORITÉ.....	93, 362	Hyperlien .....	67, 120
PROGRESSION.....	93, 362	activation .....	120
PUISSANCE .....	93, 362	copie .....	120
RACINE .....	93, 362	création.....	120
SECONDE .....	93, 362	dans une note.....	67
SI93, 362		déplacement.....	120
SOMME .....	93, 362	modification .....	120
TAUX.EFFECTIF .....	93	propriétés .....	168, 359
TAUX.NOMINAL.....	93	suppression .....	120
TAUXEFFECTIF .....	362	icône .....	77
TAUXNOMINAL.....	362	filtrage.....	112
TEMPS .....	93, 362	insertion .....	77
TRAVAIL.....	93, 362	légende.....	149
TRAVAILPLANNINGRÉF .....	93, 362	mise en valeur .....	112
TRAVAILRÉEL .....	93, 362	personnalisée .....	77
TRAVAILRESTANT .....	93, 362	remplacement.....	77
VA.....	93, 362	suppression .....	77
VC.....	93, 362	Image .....	80
Formatage .....	103	balise Alt.....	347, 351, 357
annotation.....	73	exportation.....	310
barre de tâche .....	204	flottante.....	80, 356, 357
branche.....	103	insertion .....	80
champ de calcul.....	93	intégrée .....	80, 347, 351
libellé.....	103	nom.....	347, 351, 357
note.....	67	opacité .....	347, 351, 357
Formes de branche .....	56, 103	panneau Images.....	162
Formules - voir Fonctions.....	93, 362	proportions .....	347, 351, 357
FreeMind .....	326	Image flottante .....	80
FTP (gestionnaire) .....	301	balise Alt.....	357
Fusionnement de mind maps.....	154	déplacement.....	80
Gantt - voir Diagramme de Gantt.....	204	détachement.....	80
Gantt (vue) .....	204	glisser-déposer .....	80
Gauche/Droite (vue).....	185, 189	insertion .....	80

opacité .....	357	hyperlien .....	120
propriétés .....	168, 356, 357	icône .....	77
remplacement .....	80	image flottante .....	80
suppression .....	80	image intégrée .....	80
Image intégrée .....	80	lien entre branches .....	122
balise Alt .....	347, 351	note .....	67
capture .....	133	objet .....	116
déplacement .....	80	pré-branche .....	52
détachement .....	80	sons .....	118
glisser-déposer .....	80	sous-branche .....	52
insertion .....	80	tâche .....	85, 204
opacité .....	347, 351	valeur .....	93
propriétés .....	347, 351	Installation de MindView .....	19
remplacement .....	80	Interface simplifiée .....	41
suppression .....	80	Interruptions (ligne de temps) .....	191
img (dossier) .....	283	Intervalle horizontal entre branches .....	343
Importation .....	311	Intervalle vertical entre branches .....	343
à partir de FreeMind .....	326	Itérations de projet (sprints) .....	77, 159
à partir de Microsoft Excel .....	319	Jalon (vue Gantt) .....	112, 246
à partir de Microsoft Outlook .....	322	JOUR (fonction) .....	93, 362
à partir de Microsoft PowerPoint .....	316	Jours (échelle de temps) .....	89, 191
à partir de Microsoft Project .....	324	JOURS (fonction) .....	93, 362
à partir de Microsoft Word .....	312	JOURSOUVRÉS (fonction) .....	93, 362
à partir de MindManager .....	50, 325, 326	JOURSPARMOIS (fonction) .....	93, 362
à partir de XML .....	325	Kanban - voir Agile .....	77, 159
calendrier .....	213	icônes Sprints .....	77
introduction .....	311	rapports .....	159
liste de ressources .....	224	Langue .....	257
liste de tâches .....	183, 322	vérification orthographique .....	257
sources bibliographiques .....	125	Le Plus Tard Possible (vue Gantt) .....	242
Impression d'une mind map .....	101	Le Plus Tôt Possible (vue Gantt) .....	242
Indicateurs (vue Gantt) .....	204	Lecture à voix haute .....	51, 60
contraintes .....	242	Légende de mind map .....	112, 149
échéances .....	246	application à une branche .....	112, 149
Insertion .....	52	filtrage .....	112, 149
annotation .....	73	Liaisons entre tâches .....	236
branche .....	52	affichage/masquage .....	60, 343
branche principale .....	52	création .....	236
champ de calcul .....	93	Début à Début .....	236
citation .....	130	Début à Fin .....	236
commentaire .....	73	Fin à Début .....	236
dates .....	85, 89, 191, 204	Fin à Fin .....	236
fichier attaché .....	116	propriétés .....	168, 361
fonctions .....	93, 362	suppression .....	236
formules .....	93, 362	Lien entre branches .....	122

activation.....	122	Masquage/Affichage - voir	
affichage/masquage .....	60, 343	Affichage/Masquage.....	34
courbe.....	122	MatchWare Shared Workspace .....	172
création .....	122	accès .....	172
départ et arrivée .....	122	collaboration .....	179
modification .....	122	compte.....	173
propriétés.....	168, 360	connexion .....	173
suppression .....	122	document partagé .....	173
Lien hypertexte - voir Hyperlien .....	67, 120	dossier partagé.....	173
Ligne de temps.....	89, 191	droits d'accès.....	173, 179
affichage des dates .....	89	enregistrement d'un document.....	173
barres de durée .....	191	gestion .....	176
conception .....	89, 191	ouverture d'un document.....	173
création .....	89, 191	partage d'un document.....	173
échelle de temps .....	89	partage d'un dossier.....	173
expansion/compression.....	191	propriétaire .....	173
exportation vers HTML .....	191, 287	verrouillage.....	179
filtrage .....	191	MAX (fonction) .....	93, 362
focus sur branche .....	191	Microsoft Excel.....	274, 319
impression .....	191	exportation.....	274
interruption.....	191	importation.....	319
numérotation.....	191	Microsoft OneDrive .....	172, 176
saisie de dates et d'heures .....	89, 191	Microsoft Outlook .....	278, 322
titre.....	191	exportation.....	278
zoom .....	191	importation.....	322
Ligne de temps (vue) .....	89, 185, 191	synchronisation .....	278, 322
Lissage.....	41	Microsoft PowerPoint.....	270, 316
Liste de corrections automatiques .....	257, 260	exportation.....	270
Liste de tâches .....	85	importation.....	316
création .....	85	Microsoft Project .....	282, 324
exportation .....	278	exportation.....	282, 309
importation .....	322	importation.....	324, 325
synchronisation.....	278	Microsoft SharePoint.....	120, 172
Liste des objets .....	171	Microsoft Word.....	265, 312
ancrage/désancrage .....	34	bibliographie .....	125
utilisation.....	171	citations .....	130
Listes à puces (éditeur de notes) .....	67	exportation.....	265
Listes numérotées (éditeur de notes) .....	67	importation.....	312
LMS (Learning Management System) .....	287	sources bibliographiques .....	125
LN (fonction).....	93, 362	MIN (fonction) .....	93, 362
LOG (fonction).....	93, 362	Mind map .....	46
MAINTENANT (fonction).....	93, 362	bibliographie .....	125
Management de projet - voir Gestion de		champs de calcul.....	93
projet.....	85, 204	citations .....	130
Marge totale (vue Gantt) .....	250	collaboration .....	179

compactage .....	41, 56	vérification des fichiers .....	153
compression .....	154	vérification orthographique .....	257
conception .....	56	verrouillage .....	179
conversion .....	50	versions antérieures .....	50
création .....	46, 56	zoom .....	65, 338
dates .....	85, 89	Mind Map (vue) .....	185, 187
défilement .....	60, 338	MindManager .....	50, 325, 326
dépaquetage .....	154	importation d'un fichier .mmap .....	326
développement .....	52, 60	importation d'un fichier XML .....	325
distribution .....	154, 156, 263	ouverture d'un fichier .mmap .....	50, 326
droits d'accès .....	179	MINUTE (fonction) .....	93, 362
empaquetage .....	154	Mise en focus d'une branche .....	111
enregistrement .....	48, 173	Mise en place .....	34
envoi .....	156	espace de travail .....	34
exportation .....	263	préférences .....	41
fichiers attachés .....	116, 153	projet .....	212
filtrage .....	50, 60, 112	Mise en valeur par filtrage .....	112
focus .....	50, 60, 111	Mises à jour de MindView .....	41
formatage .....	56, 103	Mises en forme de mind maps .....	56, 103
fusion .....	154	mmap (fichier MindManager) .....	50, 326
importation .....	311	MOD (fonction) .....	93, 362
impression .....	101	Mode de planification (vue Gantt) .....	212, 231
légende .....	149	Mode Focus .....	60
mis en forme .....	56, 103	Mode Plein écran .....	65
modifications .....	148	Mode tactile .....	60, 338
mot de passe .....	147	Modèle .....	46
navigation .....	60	enregistrement .....	48, 287
numérotation .....	60	exportation .....	263, 265, 270, 274, 287
objets .....	116, 153	mind maps .....	46
ouverture .....	50, 173	personnalisé .....	48, 287
partage .....	179	suppression .....	46
présentation .....	60, 151	usage pédagogique .....	46
propriétaire .....	179	usage personnel .....	46
propriétés .....	41, 56, 168, 342, 343, 344	usage professionnel .....	46
protection .....	147	utilisation .....	46
publication .....	157	Modification - voir Edition .....	103
racine .....	51	Modifications (suivi) .....	148
réduction .....	52, 60	MOIS (fonction) .....	93, 362
signets .....	60	Mot de passe .....	147
source de suggestions .....	138, 140	Mouvements du stylet .....	327
sources bibliographiques .....	125	MOY (fonction) .....	93, 362
statistiques .....	60	mvdx .....	48
styles .....	56, 103	mvfiles (dossier) .....	283
suivi des modifications .....	148	MVHtmlExport (dossier) .....	283
sujet .....	51	mvtx .....	48

Narration.....	51, 60	rattachement .....	116, 153
Navigateur de fenêtres.....	41, 60	recherche de texte.....	136
Navigation d'une mind map.....	60	remplacement de texte.....	136
défilement .....	60	suppression .....	116
expansion/réduction .....	60	Objets (liste) - voir Liste des objets.....	171
filtrage .....	111, 112	OneDrive - see Microsoft OneDrive....	172, 176
icônes Niveaux .....	60	Opacité (image) .....	347, 351, 357
mise en focus .....	60, 111	OPML.....	309, 325
mode Focus.....	60	exportation.....	309
mode Plein écran.....	65	importation.....	325
outils Smart Nav .....	60	Organigramme (vue).....	185, 188
panneau Visualisation .....	170	Orthographe (vérification) .....	257
signets .....	60	annotations.....	257
zoom.....	65	commentaires.....	257
Niveaux (type de navigation).....	287	mind map complète .....	257
exportation vers HTML .....	287	noms de branche.....	257
Nombre séquentiel date-heure.....	362	noms d'objet .....	257
NOMBRERESSOURCES (fonction) .....	93, 362	notes.....	257
Note.....	67	Outils Smart Nav.....	153
capture de texte.....	133	Outlook - voir Microsoft Outlook .....	278, 322
citation .....	130	Ouverture .....	50
couleur d'arrière-plan.....	41	fichier Excel .....	319
couleur de page .....	41	fichier Microsoft Project.....	324, 325
création .....	67	fichier MindManager.....	50, 325
insertion .....	67	fichier PowerPoint .....	316
lecture à voix haute .....	60, 67	fichier Word .....	312
modification .....	67	fichier XML .....	325
narration.....	60, 67	mind map.....	50, 173
police par défaut.....	41	Panneau Images.....	80, 162
propriétés.....	168, 353	ajout d'éléments .....	162
recherche de texte.....	136	connexion d'une catégorie .....	162
remplacement de texte .....	136	mots-clés .....	162
suggestions prédictives .....	138, 140	recherche d'un élément.....	162
suppression .....	67	utilisation .....	162
vérification orthographique .....	257	Panneaux.....	34
Numéro de série.....	41	affichage/masquage.....	34
Numéros (éditeur de notes) .....	67	ancrage/désancrage.....	34, 41
Numérotation.....	60, 204, 265	Calcul .....	93
Objet.....	116	Démarrage rapide .....	21, 34
activation.....	116	Editeur de notes .....	67
copie .....	116	Icônes .....	77
déplacement .....	116	Images.....	162
fichiers attachés.....	116, 153	Légende .....	149
nom.....	358	Liste des objets .....	171
propriétés.....	168, 358	Modifications .....	148

navigation .....	41, 60	PROGRESSION (fonction) .....	93, 362
Plan de la ligne de temps .....	191	Progression (tâches).....	85, 112, 246
Propriétés .....	168	Project - voir Microsoft Project.....	282, 324
redimensionnement .....	34, 41	Projet - voir Diagramme de Gantt .....	204
réinitialisation .....	34, 41	Proportions d'une image .....	347, 351, 357
Tâches .....	85, 204	Propriétés.....	168, 341
Temps.....	89, 191	annotation.....	354, 355
Visualisation .....	170	branche .....	342, 343, 348, 350, 351, 352
Partage.....	179	document.....	41
d'un document .....	179	données de branche.....	344, 352
d'un dossier .....	179	fichier attaché .....	358
PDF .....	304	hyperlien.....	359
Personnalisation.....	34	image flottante.....	356, 357
diagramme de Gantt.....	204, 246	image intégrée.....	347, 351
espace de travail .....	34	laison entre tâches .....	361
préférences.....	41	lien entre branches .....	360
styles de mind map.....	56	mind map.....	41, 342, 343
Pilotage par l'effort .....	224	note.....	353
PLAFOND (fonction) .....	93, 362	objet.....	358
Plan (vue).....	185, 199	racine.....	345, 346, 347
Plan de la ligne de temps (panneau) .....	191	tâche.....	85
ancrage/désancrage.....	34	vue.....	342, 343, 344
utilisation.....	191	Propriétés (boîte de dialogue) .....	168
PLANCHER (fonction).....	93, 362	ancrage/désancrage.....	34
Planification (vue Gantt).....	204, 212	utilisation .....	168
automatique.....	41, 231	Publication d'une mind map.....	157
manuelle .....	41, 231	Puces (éditeur de notes).....	67
modes de tâche .....	41, 231	PUISSANCE (fonction) .....	93, 362
options .....	224, 231, 233	Raccourcis clavier.....	34, 367
pilotage par l'effort .....	224	Racine .....	46, 51, 93
planning de référence.....	159, 246, 250	création.....	46, 146
types de tâche .....	41, 233	formatage .....	56, 103
Planning de référence .....	159, 246, 250	forme .....	56, 103
Plein écran .....	65	modification .....	51, 103
PowerPoint - voir Microsoft PowerPoint.....	270, 316	propriétés .....	168, 345, 346, 347
Pré-branche - voir Branche .....	52	RACINE (fonction) .....	93, 362
Prédécesseurs (vue Gantt) .....	236	Rapports de projet .....	159
Préférences .....	41	Rattachement d'objets .....	116
Présentation d'une mind map .....	60, 151	Recherche de texte.....	136
PRIORITÉ (fonction) .....	93, 362	annotations.....	136
Priorité (tâches).....	85, 112, 246	bureau Windows.....	136
Prise en main rapide .....	23	commentaires.....	136
Problème (signaler).....	22	noms de branche.....	136
Programme d'amélioration .....	41	noms d'objet .....	136
		notes.....	136

Reconnaissance d'écriture .....	327	Semaines (échelle de temps) .....	89, 191
Reconnaissance vocale .....	332	Services Packs .....	21
Réduction .....	52, 60	Shared Workspace - voir MatchWare Shared Workspace .....	172
branche .....	52	SharePoint - voir Microsoft SharePoint.....	172
mind map .....	52, 60	SI (fonction).....	93, 362
Réinitialisation .....	34	Signets .....	60
calendrier du projet .....	213	Site web .....	140, 283
calendrier par défaut.....	213	Smart Nav .....	60
panneau Images.....	162	SOMME (fonction) .....	93, 362
panneaux .....	34, 41	Son.....	118
Relations - voir Liaisons entre tâches .....	236	copie .....	118
Remplacement .....	80	déplacement.....	118
d'une icône .....	77	enregistrement .....	118
d'une image flottante .....	80	lecture.....	118
d'une image intégrée .....	80	propriétés .....	118, 168, 358
Remplacement de texte .....	136	suppression .....	118
annotations .....	136	Sources bibliographiques .....	125
commentaires .....	136	ajout.....	125
noms de branche.....	136	exportation.....	125, 265
noms d'objet .....	136	importation.....	125
notes .....	136	modification .....	125
Ressources (tâches) .....	85, 224	suppression .....	125
affichage/masquage .....	85, 204	Sources de suggestions prédictives ....	41, 138, 140
allocation.....	85, 224	activation .....	41, 140
calendrier .....	213, 224	modification .....	41, 140
coût.....	93, 159, 224	suppression .....	41, 140
distribution de tâches.....	183, 278	Sous-branche - voir Branche .....	52
exportation .....	224	Sprints (itérations de projet).....	77, 159
filtrage.....	112	Standard (échelle de temps).....	89, 191
humaines .....	224	Statistiques du document .....	60
importation .....	224	Statistiques d'usage.....	41
liste globale.....	224	Structure de dossiers.....	154, 264, 287
matérielles .....	224	Styles de mind maps.....	56, 103
mise en valeur .....	112	Successeurs (vue Gantt) .....	236
taux .....	224	Suggestions prédictives.....	41, 138, 140
travail .....	93, 159, 224	configuration.....	41, 140
unités .....	224	utilisation .....	138
Rétablir interface .....	34, 41	Suivi des modifications .....	148
Retour automatique à la ligne .....	342	Sujet de la mind map .....	51
RTF .....	305	Support .....	21, 22
Saisie manuscrite.....	327	Suppression .....	52
Sauvegarde d'une mind map .....	48	annotation.....	73
SCORM .....	287	branche complète.....	52
SECONDE (fonction) .....	93, 362		
Sélection de plusieurs branches .....	60, 103		

branche partielle .....	52	en retard .....	112
champ de calcul.....	93	exportation.....	183, 224, 278, 282, 309
citation .....	130	filtrage.....	250
commentaire .....	73	formatage .....	85
fichier attaché .....	116	gestion .....	183
filtre .....	112	importation.....	183, 322, 324, 325
hyperlien .....	120	jalon .....	246
icône .....	77	liaisons .....	236
image flottante .....	80	marge totale .....	250
image intégrée.....	80	mode.....	231
lien entre branches .....	122	notes.....	246
modèle .....	48	personnalisation .....	204
note.....	67	planification .....	41, 231
objet.....	116	prédécesseurs .....	236
source bibliographique .....	125	priorité .....	85, 246
source de suggestions.....	140	progression.....	85, 246
Symbole monétaire .....	224	récapitulative .....	218, 231
Synchronisation.....	278	relation.....	236
avec Microsoft Outlook.....	278, 322	ressources.....	85, 224
Tableau blanc interactif.....	327	successeurs .....	236
Tableau SMART Board.....	327	travail .....	224
Tableaux (éditeur de notes) .....	67	travail fixe .....	233
Tablet PC .....	327	type.....	233
Tâche .....	85, 204	unités .....	224
affichage des données .....	85	Tâche récapitulative.....	204, 218
affichage/masquage .....	246	Tâches (panneau).....	85
barre .....	246	utilisation .....	85, 204
capacité fixe.....	233	Taux - voir aussi Ressources .....	224
chevauchement .....	236	TAUX.EFFECTIF (fonction) .....	93
commentaires .....	246	TAUX.NOMINAL (fonction) .....	93
contrainte .....	242, 250	TAUXEFFECTIF (fonction) .....	362
couleur .....	204	TAUXNOMINAL (fonction) .....	362
coût.....	218, 224	Temps - échelle vue Gantt.....	204
création .....	85, 204, 218	Temps - échelle vue Ligne de temps....	89, 191
critique .....	112	Géologique .....	89
dates .....	85, 204, 218	Historique .....	89
décalage .....	236	Jours.....	89
délai .....	236	Semaines .....	89
dépendance .....	236	Standard.....	89
désactivation.....	204, 246	TEMPS (fonction).....	93, 362
distribution .....	183, 224, 278	Temps (panneau).....	89
données descriptives.....	85, 204	utilisation .....	89, 191
durée.....	85, 204, 218	Texte .....	136
durée fixe .....	233	recherche .....	136
échéance .....	242, 246	remplacement.....	136

retour à la ligne .....	342	notes .....	257
Touches d'accès .....	34	options .....	260
Touches de raccourci .....	367	utilisation .....	257
TRAVAIL (fonction) .....	93, 224	Verrouillage .....	179
TRAVAIL (fonction) - voir aussi		d'un document .....	179
Ressources .....	362	d'une branche .....	179
Travail fixe - voir aussi Tâches .....	233	Visualisation (panneau) .....	170
TRAVAILPLANNINGRÉF (fonction) .....	93, 224	Voix .....	332
TRAVAILPLANNINGRÉF (fonction) - voir		Vues .....	185
aussi Ressources .....	362	Backstage .....	41
TRAVAILRÉEL (fonction) - voir aussi		conception .....	56
Ressources .....	93, 224, 362	Gantt .....	204
TRAVAILRESTANT (fonction) - voir aussi		Gauche/Droite .....	189
Ressources .....	93, 224, 362	Ligne de temps .....	191
Unités - voir aussi Ressources .....	224	Mind Map .....	187
VA (fonction) .....	93, 362	Organigramme .....	188
Valeurs - voir Champs de calcul .....	93	Plan .....	199
VC (fonction) .....	93, 362	propriétés .....	56, 168, 342, 343, 344
Vérification des fichiers attachés .....	153	Word - voir Microsoft Word .....	265, 312
Vérification orthographique .....	257, 260	WorldCat .....	125
annotations .....	257	XML .....	140, 309, 325
commentaires .....	257	exportation .....	309
libellés de branche .....	257	importation .....	325
mind map complète .....	257	Zoom avant et zoom arrière .....	41, 65, 338
noms d'objet .....	257		